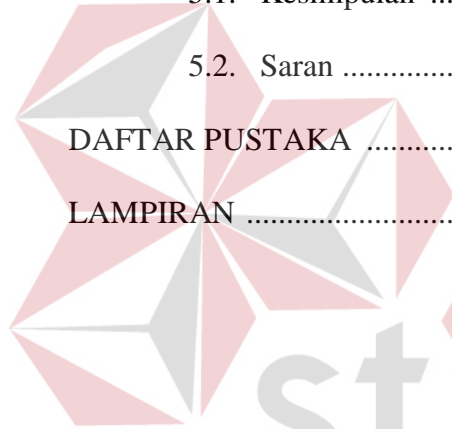


DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAKSI	ii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Pembatasan Masalah	4
1.4. Tujuan	5
1.5. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Japanese Orthography	8
2.2. Unicode Character Encoding System	12
2.3. Unistroke Kanji	13
2.4. Pocket PC	18
2.5. Windows CE API	20
2.6. Microsoft eMbedded Visual Basic 3.0	20
2.7. Microsoft SQL Server CE 2.0	23
BAB III PERANCANGAN SISTEM	26
3.1. Flowchart Sistem	26

	Halaman
3.2. Struktur Database	52
3.3. Desain User Interface	54
3.4. Algoritma	72
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	90
4.1. Implementasi Sistem	90
4.2. Pengujian Sistem	103
BAB V PENUTUP	115
5.1. Kesimpulan	115
5.2. Saran	115
DAFTAR PUSTAKA	116
LAMPIRAN	117



INSTITUT BISNIS
 & INFORMATIKA
stikom
 SURABAYA

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Hiragana dan Katakana beserta Romajinya	11
Tabel 2.2. Kanji stroke order rules	13
Tabel 2.3. Contoh perhitungan pengkodean Unistroke Kanji	17
Tabel 2.4. Beberapa perbedaan eVB 3.0 dengan VB 6.0	22
Tabel 2.5. Maximum size limitations of database objects in SQL Server CE 2.0.....	24
Tabel 2.6. Tipe data yang didukung oleh SQL server CE 2.0	25
Tabel 3.1. Struktur database-database yang digunakan oleh aplikasi	52
Tabel 3.2. Pengaruh options use extra filter, majority vote dan ignore single non-mandaroty rule pada proses Unistroke Kanji recognition	71
Tabel 4.1. Hardware yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi	91
Tabel 4.2. Software yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi.....	92
Tabel 4.3. Prosedur dan contoh pengujian penggunaan Radical Kanji SIP dan Unicode Charmap SIP	107
Tabel 4.4. Prosedur dan contoh pengujian penggunaan Unistroke Kanji SIP ...	108
Tabel 4.5. Prosedur dan contoh pengujian penggunaan Kana-keyboard SIP dan default SIP (Romaji-Hiragana/Romaji-Katakana)	109
Tabel 4.6. Prosedur dan contoh pengujian English query dan Japanese query..	111
Tabel 4.7. Rangkuman hasil dari serangkaian uji coba sesi pertama	112
Tabel 4.8. Rangkuman hasil dari serangkaian uji coba sesi kedua	113

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Contoh Japanese orthograpy	8
Gambar 2.2. Contoh Kanji yang dibentuk dari beberapa Kanji radikal	10
Gambar 2.3. Kanji radikal dan jumlah goresannya	10
Gambar 2.4. Unicode coding layout	12
Gambar 2.5. Unistroke Kanji signature code beserta filter ekstranya	14
Gambar 2.6. Persamaan Translasi dan persamaan Euclidean Inner Product	17
Gambar 2.7. Pocket PC Hp Jornada 548	18
Gambar 2.8. Contoh default SIP Pocket PC pada Hp Jornada 548	19
Gambar 2.9. Tampilan eVB 3.0 dan Pocket PC 2000 Emulator	21
Gambar 3.1. Flowchart proses input menggunakan default SIP maupun Custom SIP.....	27
Gambar 3.2. Flowchart proses input menggunakan Kana-keyboard SIP	30
Gambar 3.3. Flowchart proses input menggunakan default SIP.....	32
Gambar 3.4. Flowchart Radical Kanji SIP	33
Gambar 3.5. Flowchart proses input menggunakan Unistroke Kanji SIP	35
Gambar 3.6. Flowchart Unicode Characters Map SIP	36
Gambar 3.7. Flowchart proses query dictionary	39
Gambar 3.8. Flowchart pengelolaan word query buffer	40
Gambar 3.9. Flowchart proses pemeliharaan database kamus	42
Gambar 3.10. Flowchart proses pemeliharaan data Kanji reference	44
Gambar 3.11. Flowchart proses pemeliharaan data Unistroke Kanji signature code	46

Gambar 3.12. Flowchart proses pemeliharaan data Radical Kanji	48
Gambar 3.13. Flowchart proses pemeliharaan data Kanji meanings	50
Gambar 3.14. Flowchart proses pemeliharaan data Kanji readings	51
Gambar 3.15. Relasi tabel KnjInf, KnjMean, KnjRead dan Unistroke	53
Gambar 3.16. Rancangan tampilan utama aplikasi (proses query dictionary)	54
Gambar 3.17. Susunan custom SIP menu (default SIP tidak aktif)	55
Gambar 3.18. Susunan custom SIP menu (default SIP aktif)	56
Gambar 3.19. Rancangan interface Kana-Keyboard SIP	57
Gambar 3.20. Rancangan interface pada saat default SIP aktif dan active input triggernya Romaji-Hiragana atau Romaji-Katakana	58
Gambar 3.21. Rancangan interface Radical Kanji SIP	60
Gambar 3.22. Rancangan interface Unistroke Kanji SIP.....	60
Gambar 3.23. Rancangan Unicode characters map SIP	61
Gambar 3.24. Rancangan interface pemeliharaan data histories word query buffer	62
Gambar 3.25. Rancangan interface pemeliharaan database kamus	63
Gambar 3.26. Rancangan interface Kanji information grup Kanji reference	65
Gambar 3.27. Rancangan interface Kanji information grup Unistroke Kanji signature code	66
Gambar 3.28. Rancangan interface Kanji information grup Radical Kanji	67
Gambar 3.29. Rancangan interface Kanji information grup Kanji meanings.....	68
Gambar 3.30. Rancangan interface Kanji information grup Kanji readings	69
Gambar 3.31. Rancangan interface Options	70
Gambar 4.1. Tampilan splash screen	93
Gambar 4.2. Tampilan utama aplikasi	94

Gambar 4.3. Tampilan SIP pada saat default SIP aktif : (a) custom SIP menu
 (b) input trigger Romaji-Katakana dan (atas) input trigger
 Romaji-Hiragana 96

Gambar 4.4. Tampilan SIP pada saat default SIP dalam keadaan tidak aktif :
 (a) custom SIP menu, (b) Small-Hiragana keyboard,
 (c) Okurigana Kanji Candidate List, (d) Katakana keyboard dan
 (e) Small-Katakana keyboard 99

Gambar 4.5. Tampilan SIP pada saat default SIP dalam keadaan tidak aktif
 (lanjutan) : Unicode characters map SIP, Radical Kanji SIP dan
 Unistroke Kanji SIP pengenalan non-parsial dan parsial 100

Gambar 4.6. Tampilan pemeliharaan data kamus 101

Gambar 4.7. Tampilan Kanji Information 104

Gambar 4.8. Tampilan options : Konfigurasi path file, (a) Konfigurasi Kana ke
 Kanji, (b) Konfigurasi pengenalan pola Unistroke Kanji,
 (c) Konfigurasi Umum 105

