

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Pelatihan	7
2.1.1 Pengertian Pelatihan	7
2.1.2 Tujuan Pelatihan	8
2.1.3 Jenis Pelatihan	9
2.1.4 Sasaran Pelatihan	9
2.1.5 Prinsip-prinsip Pelatihan	10
2.1.6 Langkah-langkah Pelatihan	11
2.1.7 Metode Pelatihan	11

2.2 Analisis Kebutuhan Pelatihan (<i>Training Need Analysis</i>)	14
2.2.1 Definisi Analisis Kebutuhan Pelatihan	14
2.2.2 Alasan Diadakannya Kebutuhan Pelatihan	15
2.2.3 Tujuan Analisis Kebutuhan Pelatihan	15
2.2.4 Tipe Analisis Kebutuhan Pelatihan	16
2.2.5 Langkah-langkah Analisis Kebutuhan Pelatihan	17
2.2.6 Konsep Analisis Kesenjangan	17
2.3 Kompetensi	18
2.3.1 Definisi Kompetensi	18
2.3.2 Standar Kompetensi Jabatan Perusahaan	19
2.3.3 Manfaat Pengembangan Model Kompetensi	20
2.3.4 Model Kompetensi Spencer	20
2.3.5 Penilaian Berbasis Kompetensi	21
2.3.6 Kaitan Kompetensi Dengan Kinerja	22
2.3.7 Metode Penilaian Kompetensi	23
2.4 Rekayasa Perangkat Lunak (<i>Software Engineering</i>)	26
2.4.1 Definisi Rekayasa Perangkat Lunak	26
2.4.2 Pengontrol Kualitas Perangkat Lunak	27
2.4.3 <i>Waterfall Model</i>	28
2.5 Desain Arsitektur	29
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	31
3.1 Identifikasi dan Analisis Permasalahan	31

	Halaman
3.1.1 Alir Proses Penilaian Tenaga Kerja	35
3.1.2 Alir Proses Perencanaan Pengembangan Tenaga kerja ..	36
3.1.3 Alir Proses Perencanaan Peserta Pelatihan	38
3.2 Hasil Analisis	40
3.2.1 Analisis Proses Penilaian Tenaga Kerja	40
3.2.2 Analisis Proses Perencanaan Pengembangan Tenaga Kerja	41
3.2.3 Analisis Proses Perencanaan Peserta Pelatihan	42
3.3 Solusi Permasalahan	43
3.4 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software Requirement</i>)	44
3.4.1 Elisitasi Kebutuhan (<i>Requirement Elicitaion</i>)	44
3.4.2 Analisis Kebutuhan (<i>Requirement Analysis</i>)	45
3.4.3 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	48
3.5 Desain Sistem (<i>Software Design</i>)	63
3.5.1 Alir Sistem (<i>System Flow</i>)	63
3.5.2 <i>Context Diagram</i>	78
3.5.3 <i>Data Flow Diagran (DFD)</i>	79
3.5.4 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	87
3.5.5 Struktur Basis Data	88
3.5.6 Perancangan Prosedur dan Program Unit	96
3.5.7 Program Unit	114
3.5.8 Program <i>Flowchart</i> dan <i>Pseudocode</i>	115
3.5.9 Perencanaan Uji Coba	121

	Halaman
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI	136
4.1 Implementasi Sistem	136
4.1.1 Login Sebagai Koordinator	137
4.1.2 Login Sebagai Kepala Bagian	143
4.1.3 Login Sebagai <i>Training Staff</i>	147
4.2 Uji Coba dan Evaluasi	155
4.2.1 Uji Coba	155
4.2.2 Evaluasi	191
BAB V PENUTUP	208
5.1 Kesimpulan	208
5.2 Saran	208
DAFTAR PUSTAKA	210
LAMPIRAN	213



INSTITUT BISNIS
 & INFORMATIKA
stikom
 SURABAYA