

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini kebutuhan akan sebuah Sistem Informasi sangatlah penting bagi tiap-tiap perusahaan agar mereka dapat bersaing dalam era globalisasi sekarang ini. Dan hal ini tentunya harus didukung dengan sebuah metode atau perhitungan yang akan mendukung Sistem Informasi tersebut.

Pada UD. Mitra Samudra, penerimaan pesanan penjualan, pesanan pembelian hanya dicatat dalam buku yang dimana pencatatan pada penjualan meliputi nama konsumen, ikan yang dibeli, harga jual dan jumlah yang harus dibayar, sedangkan pada proses pembelian meliputi ikan yang dibeli, jumlah ikan dan harga ikan, semua diurutkan berdasarkan tanggal bukan dengan nomor urut penerimaan order penjualan atau order pembelian, sehingga hal ini menyulitkan dalam melakukan pencarian data kembali.

Proses penjualan pada UD.Mitra Samudra dilakukan dengan menerima pesanan dari konsumen baik secara langsung melalui telepon atau melalui surat order. Soal persediaan ikan di gudang, UD. Mitra Samudra terlebih dahulu melihat stok ikan yang ada pada pemasok,tetapi jika jumlahnya tidak mencukupi maka pesanan akan dipenuhi oleh pemasok. Dari sinilah perusahaan ingin mengetahui dengan pasti informasi proses transaksi penjualan ikan paling laris, ikan yang memiliki penjualan menguntungkan dan pembelian yang cepat dan tepat sehingga dapat mengeluarkan laporan transaksi penjualan terhadap

konsumen, pembelian terhadap pemasok, data konsumen dan pemasok ikan yang akurat sebagai alat pendukung pengambilan keputusan untuk menentukan langkah-langkah apa saja yang harus dilakukan kedepannya sehingga tujuannya menjadi lebih jelas.

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada pada UD. Mitra Samudra ini penulis ingin membuat sebuah program aplikasi yang dimana sistem yang akan dibuat ini dapat memberikan informasi kepada pemilik tentang proses penjualan dan pembelian sehingga menghasilkan laporan penjualan, pembelian dan inventori yang cepat dan akurat.

### **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan, yaitu :

1. Bagaimana membuat aplikasi sistem informasi pembelian dan penjualan?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang menghasilkan laporan pembelian, penjualan, keuangan, dan laporan yang dapat mendukung keputusan manajemen?

### **2.3 Pembatasan Masalah**

Batasan masalah pada proyek ini sebagai berikut :

1. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Microsoft Visual Basic 2005.
2. Basis data yang digunakan adalah SQL Server
3. Aplikasi yang dibuat untuk proses penjualan dan pembelian dan laporan

### 3.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan laporan ini adalah untuk membuat aplikasi sistem informasi pembelian dan penjualan, yang meliputi beberapa proses transaksi antara lain proses pengolahan data, pembelian, penjualan, pemesanan, pengiriman, pembuatan laporan penjualan, pembelian dan laporan data konsumen, supplier dan ikan.

### 3.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari sistem yang baru tersebut adalah :

- a. Pemilik UD:
  1. Dapat mengetahui segala proses transaksi secara cepat.
  2. Dapat mengetahui laporan semua transaksi secara cepat dan akurat.
  3. Dapat memajukan UD tersebut kedepannya.
- b. Bagian Pembelian:
  1. Dapat mempermudah dalam melakukan proses pembelian.
  2. Dapat mengefisiensikan waktu dan kinerja yang dimiliki.
- c. Bagian Penjualan:
  1. Dapat mempermudah dalam melakukan proses penjualan.
  2. Dapat mengefisiensikan waktu dan kinerja yang dimiliki.
- d. Bagian Gudang:
  1. Dapat mempermudah dalam melakukan pengecekan stok ikan di gudang.
  2. Dapat mengefisiensikan waktu dan kinerja yang dimiliki.

d. Bagian Keuangan:

1. Dapat memudahkan dalam melakukan segala proses perhitungan dan mempercepat dalam pembuatan laporan keuangan.
2. Dapat mengefisiensikan waktu dan kinerja yang dimiliki.

## 2.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran menyeluruh tentang masalah yang sedang dibahas, maka sistematika penulisan laporan kerja praktek Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan pada UD. Mitra Samudra Situbondo adalah sebagai berikut:

Bab pertama pendahuluan membahas tentang latar belakang perusahaan, sedangkan inti dari permasalahan akan digambarkan dalam perumusan masalah, pembatasan masalah menjelaskan batasan - batasan dari sistem yang akan dibuat supaya tidak keluar dari ketentuan-ketentuan yang telah ditetapkan, tujuan penelitian berupa harapan dari hasil yang akan dicapai dari rancang bangun sistem tersebut.

Bab kedua hasil survey membahas tentang gambaran umum UD. MITRA SAMUDRA yang menguraikan gambaran umum perusahaan seperti lokasi UD, keadaan, kondisi, situasi dan hal lain yang berkaitan dengan instansi/lembaga tersebut, seperti sejarah berdirinya, dan struktur organisasi UD. MITRA SAMUDRA.

Bab ketiga landasan teori membahas tentang teori singkat yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi ini, yang meliputi sistem pengolahan

data, analisa, perancangan sistem informasi dan sistem komputer, dan teori-teori penunjang lainnya yang berkaitan dengan sistem tersebut.

Bab keempat analisis dan desain sistem membahas tentang prosedur dan langkah-langkah sistematis dalam menyelesaikan proyek ini. Bab ini juga berisi tentang *System Flow*, *Context Diagram* (CD), Struktur File, dan Desain Input/Output (IO).

Bab kelima implementasi dan pembahasan membahas tentang sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *Hardware* maupun *Software*. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini.

Bab keenam penutup membahas tentang kesimpulan atau ringkasan/inti dari bab-bab sebelumnya dan bab ini juga memuat saran-saran yang bisa diterapkan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.

STIKOM SURABAYA