

## **BAB IV**

### **ANALISIS DAN DESAIN SISTEM**

#### **4.1 Analisis Sistem**

Analisis sistem bertujuan untuk mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada pada sistem dimana aplikasi dibangun yang meliputi perangkat keras, perangkat lunak, dan pengguna. Analisis ini diperlukan sebagai dasar bagi tahapan perancangan sistem. Analisis sistem meliputi identifikasi permasalahan, spesifikasi aplikasi, spesifikasi pengguna, dan lingkungan operasi.

Sistem Informasi Administrasi Gudang ini merupakan aplikasi yang menangani pengolahan data administrasi gudang agar dapat menampilkan laporan dengan baik. Agar dapat mengolah data-data transaksi keluar dan masuknya barang dengan baik maka dibutuhkan adanya program yang dapat menampilkan data-data administrasi gudang, keluar dan masuknya barang dimana didalamnya telah terintegrasi data satu dengan data yang lainnya.

##### **4.1.1 Identifikasi Masalah**

Secara garis besar permasalahan yang diidentifikasi pada sistem ini yaitu semua proses yang berhubungan dengan proses pencatatan dan pembuatan laporan permintaan barang, keluar dan masuknya barang sebagian masih dilakukan secara manual. Sehingga dapat mengalami kesulitan dalam hal pengelolaan data-data transaksi keluar dan masuknya barang.

Solusi untuk permasalahan tersebut yaitu dibutuhkan adanya program yang dapat menampilkan data-data transaksi keluar dan masuknya barang dimana didalamnya telah terintegrasi data satu dengan data yang lainnya.

#### **4.1.2 Spesifikasi Aplikasi**

Dari Pengembangan spesifikasi aplikasi ini, maka solusi yang didapat adalah sebagai berikut:

- a. Menampilkan data barang, data pegawai dan data supplier.
- b. Menampilkan data transaksi permintaan, keluar-masuknya barang dan stok barang untuk kemudian diolah menjadi suatu informasi.
- c. Menampilkan laporan Administrasi Gudang.
- d. Mengolah data administrasi gudang yang terintegrasi dengan tampilan struktur organisasi.

#### **4.1.3 Lingkungan Operasi**

Agar pengembangan aplikasi sesuai dengan spesifikasi kebutuhan, dibutuhkan lingkungan operasi sebagai berikut:

- a. Sistem Operasi Windows

Sistem operasi ini dipilih karena dibutuhkan suatu component Windows XP, Vista, Sql Server 2008.

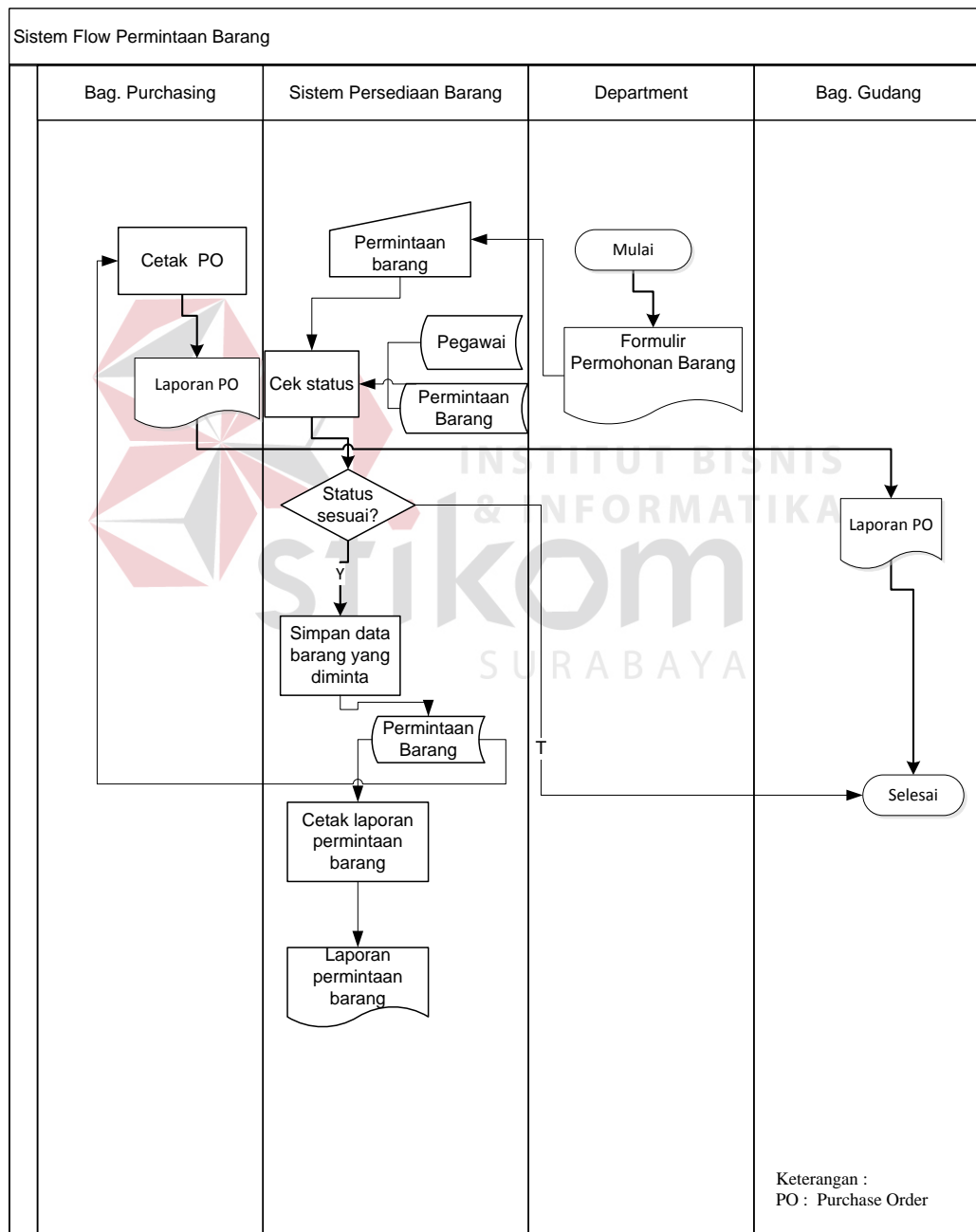
- b. Sql Server 2008

Sql Server 2008 digunakan karena cocok dengan pemrograman Vb.Net 2008

## 4.2 Desain Sistem

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan, maka dibuatlah sistem yang baru. Sistem yang baru tersebut dapat digambarkan pada Sistem Flow berikut ini:

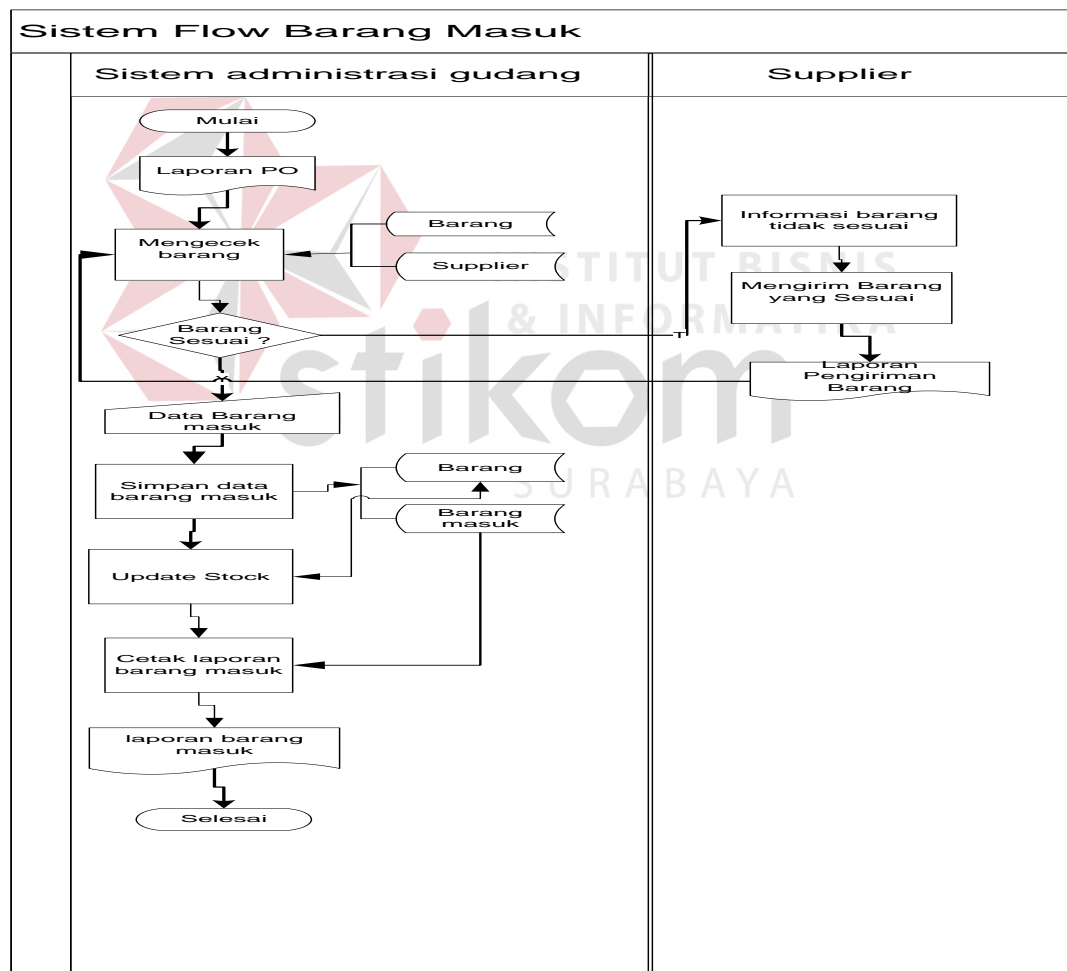
### 4.2.1 Sistem Flow Permintaan Barang



Gambar 4.1 Sistem Flow Permintaan Barang

Gambar 4.1 Sistem *Flow* Permintaan Barang prosesnya dimulai dari dokumen permohonan barang bagian department, kemudian bagian gudang akan menginputkan data permintaan barang dan sistem akan mengecek status persetujuan permintaan barang dilihat dari database permintaan barang, apabila status sesuai akan menyimpan data permintaan barang ke database permintaan barang.

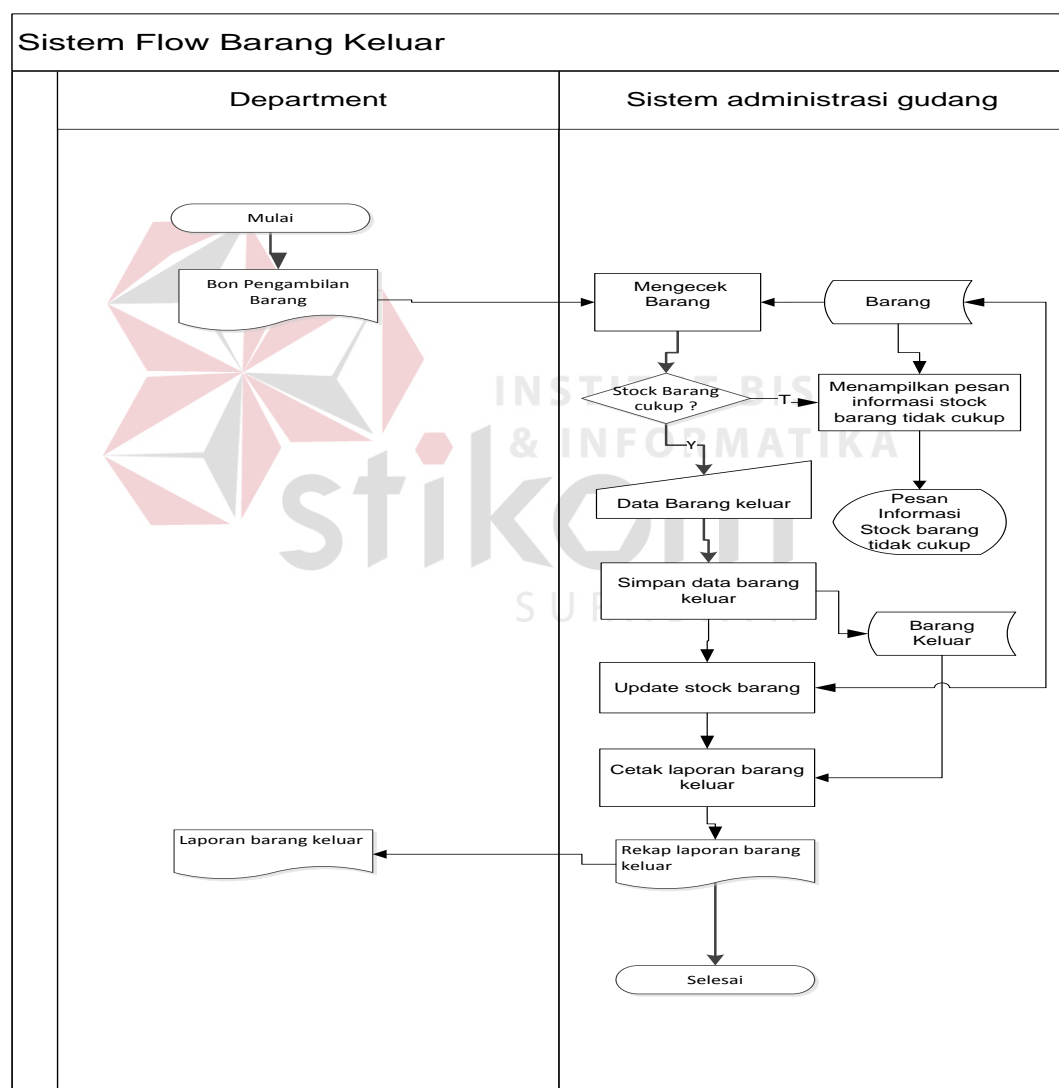
#### 4.2.2 Sistem Flow Barang Masuk



Gambar 4.2 Sitem Flow Barang Masuk

Gambar 4.2 Sistem *Flow* Barang Masuk dimulai dari memasukkan laporan PO, kemudian sistem akan mencatat transaksi di *database* barang masuk. Kemudian dari data barang masuk tersebut akan langsung mengubah stok *database* barang dan juga mencetak laporan barang masuk.

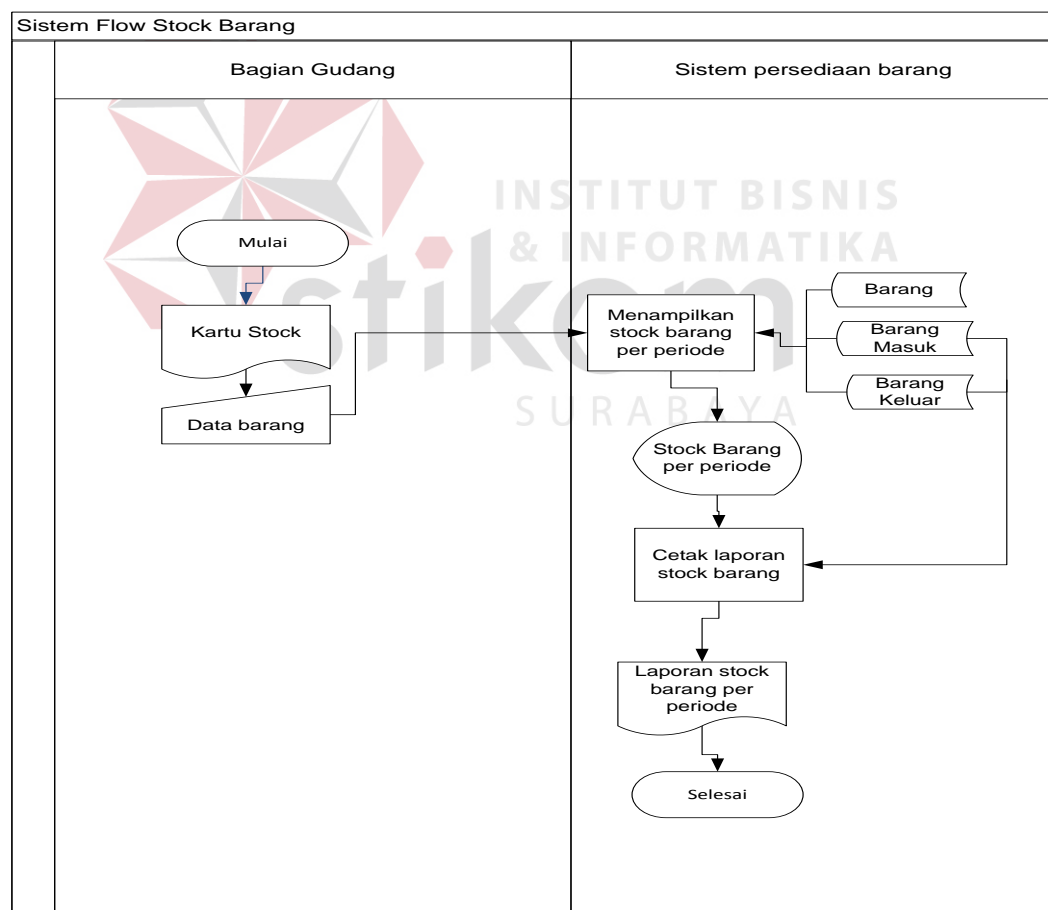
#### 4.2.3 Sistem Flow Barang Keluar



Gambar 4.3 Sistem Flow Barang Keluar

Gambar 4.3 Sistem *Flow* Barang Keluar dimulai dari bagian gudang menerima bon pengambilan barang yang kemudian dimasukkan ke komputer. Sebelum data barang disimpan ke *database* barang keluar, dilakukan pengecekan dulu ke *database* barang apakah barang tersedia. Apabila barang tersedia transaksi barang akan disimpan di database barang keluar sekaligus mengubah stok barang di *database* barang. Dari *database* barang keluar dapat dicetak laporan barang keluar.

#### 4.2.4 Sistem Flow Stok Barang



Gambar 4.4 Sistem Flow Stok Barang

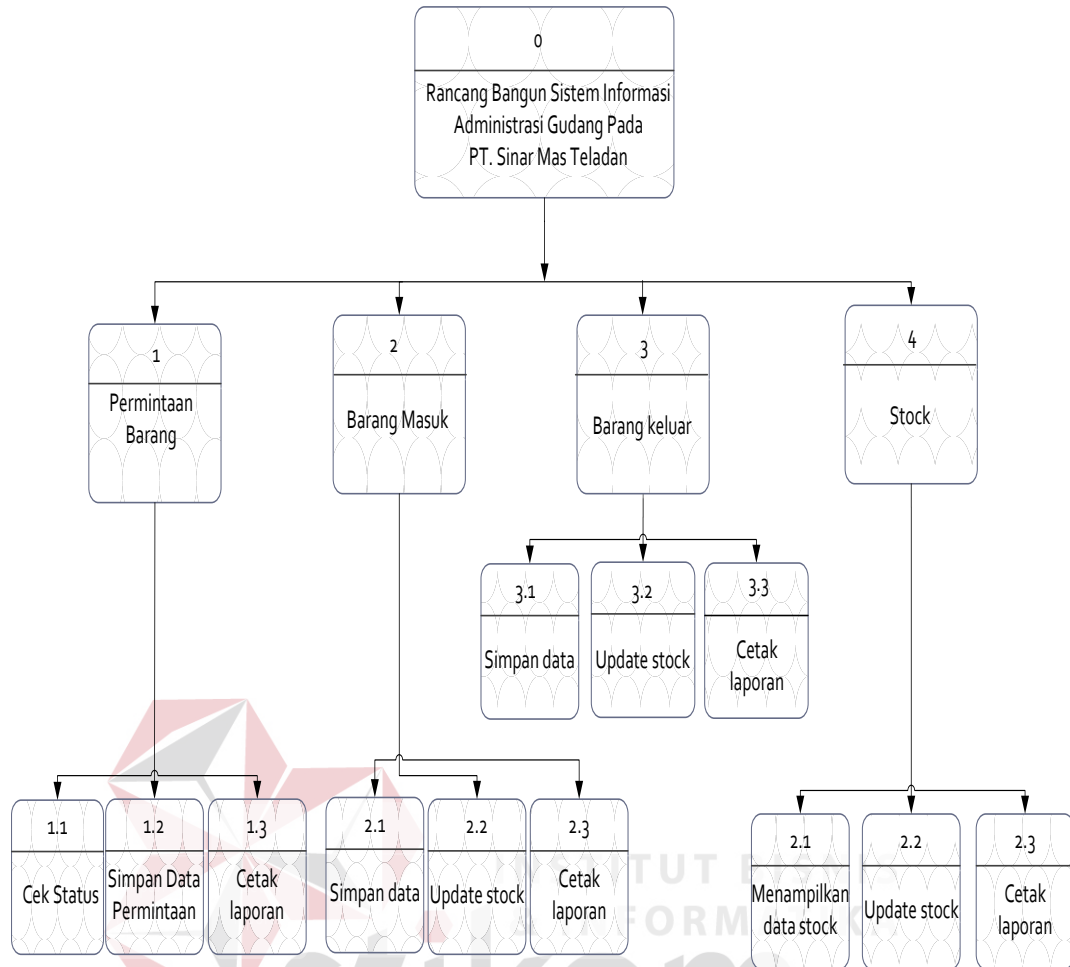
Gambar 4.4 Sistem *flow* Stok Barang dimulai dari memasukkan data barang yang kemudian digunakan untuk mencetak laporan barang. Data laporan tersebut diambil dari *database* barang, barang masuk, barang keluar.

#### 4.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dimaksudkan untuk membantu memecahkan masalah pada sistem yang saat ini sedang berjalan dan merupakan suatu sistem yang baik dan sesuai dengan kebutuhan semua pihak. Dalam merancang sistem yang baik, harus melalui tahap–tahap perancangan sistem. Tahap–tahap perancangan sistem adalah membuat *Document Flow*, *System Flow*, HIPO, ER Diagram, *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD) baik *Conceptual Data Model* (CDM) maupun *Physical Data Model* (PDM), dan Struktur Tabel di dalam *database* serta mendesain input dan outputnya.

##### 4.1.1 Hierarchy Input Output

*Hierarchy Input Output* (HIPO) dari sistem informasi administrasi gudang pada PT. Sinar Mas Teladan Fungsi dari *Hierarchy Input Output* adalah memberikan gambaran proses dan subproses yang ada. Untuk lebih jelasnya ditunjukkan Gambar 4.5

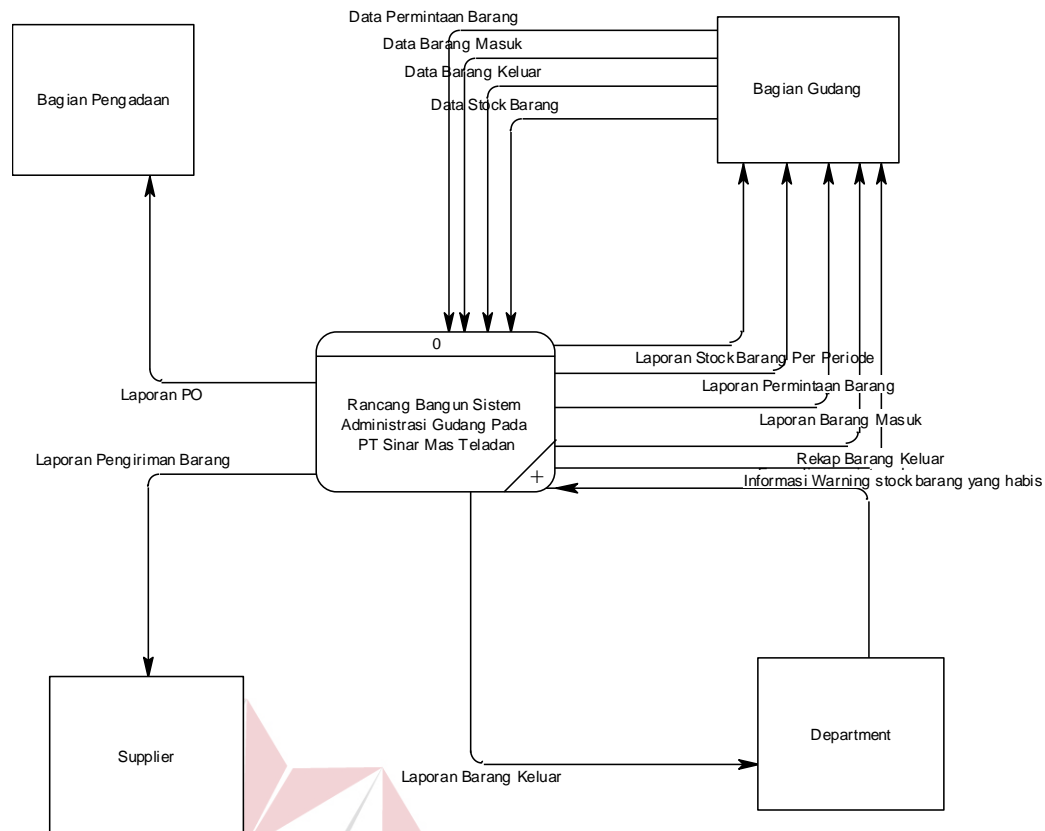


Gambar 4.5 Hirarchy Input Output

#### 4.1.2 Context Diagram

*Context* diagram dari sistem informasi administrasi gudang pada PT. Sinar Mas Teladan. *Context* diagram sistem ini terdiri dari empat entitas yang berbeda (bagian), yaitu bagian gudang, purchasing, department dan supplier. Ke empat entitas tadi memberikan *input* data dan menerima *output* data yang diperlukan. Sebagai contoh, gudang akan mencocokkan kesesuaian barang yang dikirim oleh supplier. Untuk lebih jelasnya ditunjukkan Gambar 4.6





Gambar 4.6 Context Diagram

### 4.1.3 Data Flow Diagram

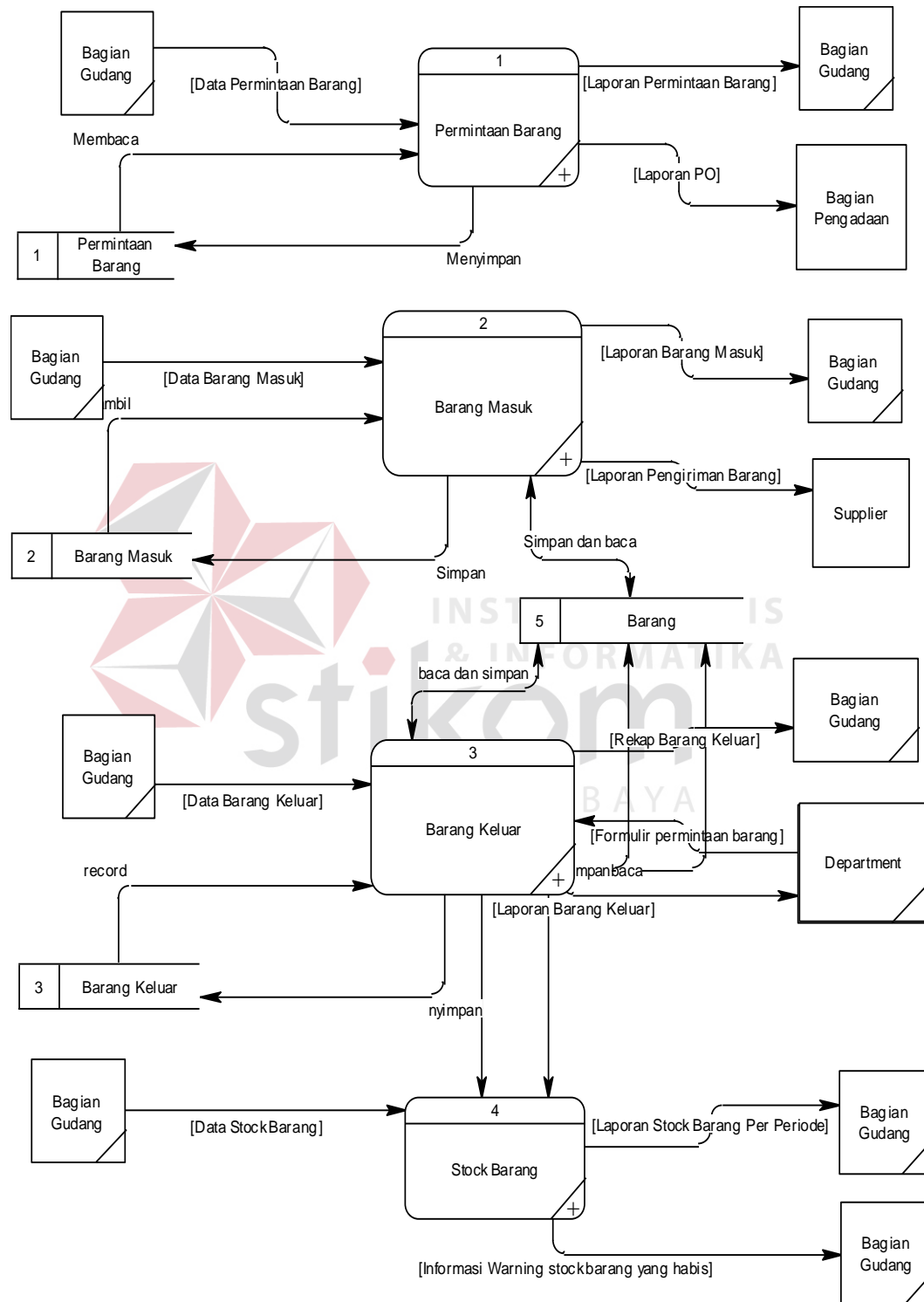
Data *Flow* Diagram (DFD) merupakan perangkat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur. DFD menggambarkan seluruh kegiatan yang terdapat pada sistem secara jelas.

#### a. DFD Level 0

Pada Gambar 4.7 adalah DFD level 0 dari sistem informasi administrasi gudang pada PT. Sinar Mas Teladan. Pada DFD level 0 ini terdapat beberapa transaksi yang meliputi permintaan barang, barang masuk, barang keluar, dan stok barang yang akan disimpan pada *database* permintaan barang, barang, barang

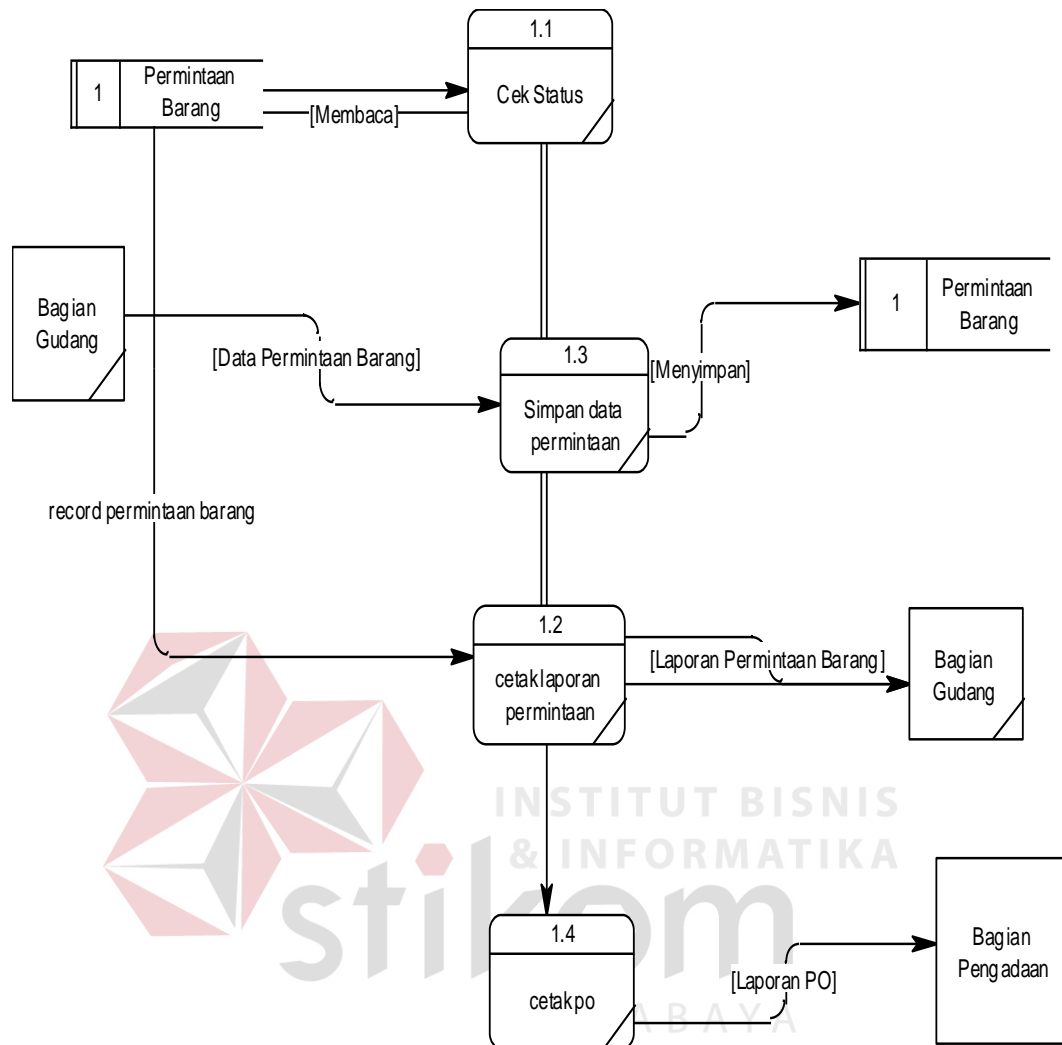
masuk, barang keluar dan stok barang. Untuk lebih jelasnya ditunjukkan Gambar

4.7.



Gambar 4.7 DFD Level 0

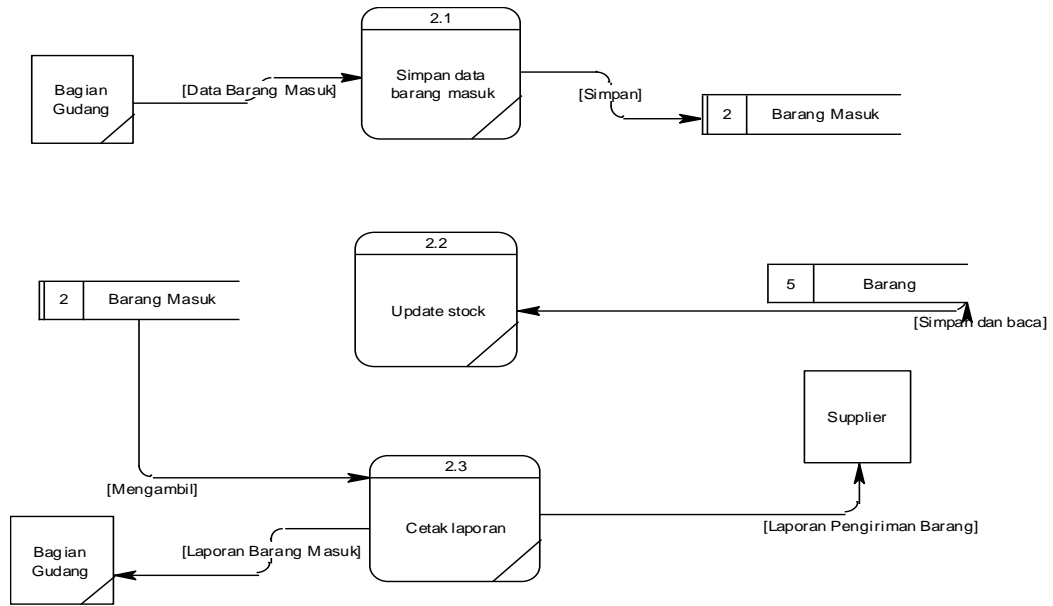
a. DFD Level 1 Sub Proses Transaksi Permintaan Barang



Gambar 4.8 DFD Level 1 Sub Proses Transaksi Permintaan Barang

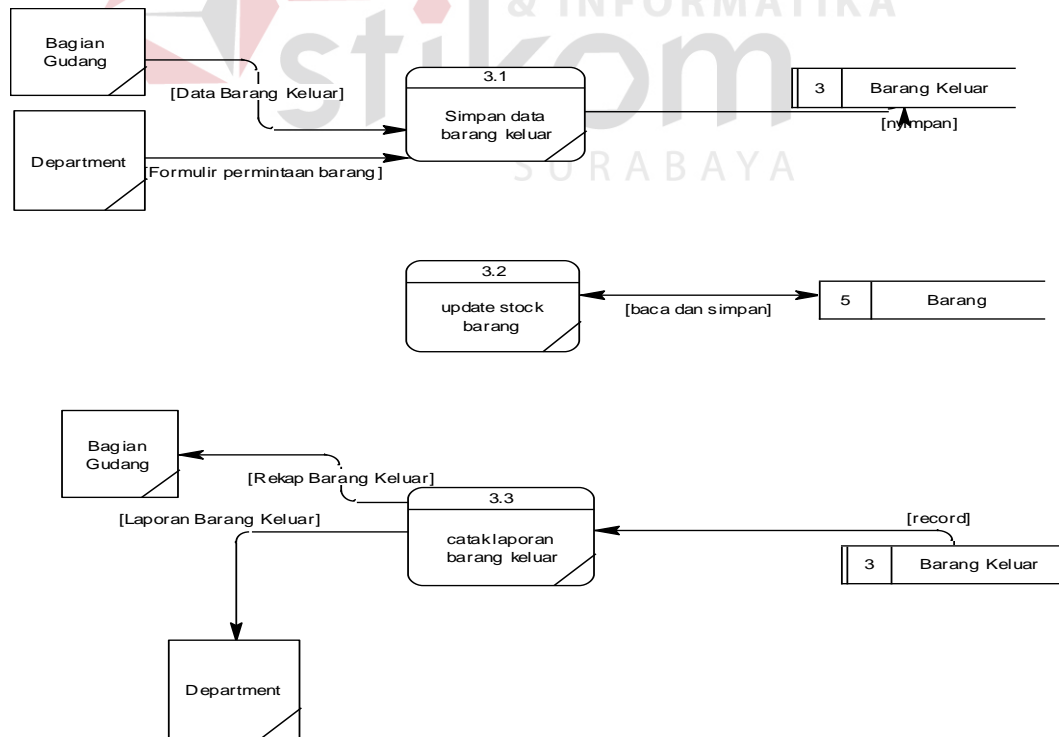
Gambar 4.8 DFD Level 1 ini menjelaskan alur pada sub proses melakukan transaksi. Sub proses tersebut adalah transaksi permintaan barang yang meliputi beberapa proses yaitu cek status permintaan barang mengambil atau membaca dari *database* permintaan barang, proses simpan data permintaan barang menyimpan ke *database* permintaan barang, cetak laporan permintaan barang, dan cetak po.

**b. DFD Level 1 Sub transaksi barang masuk**



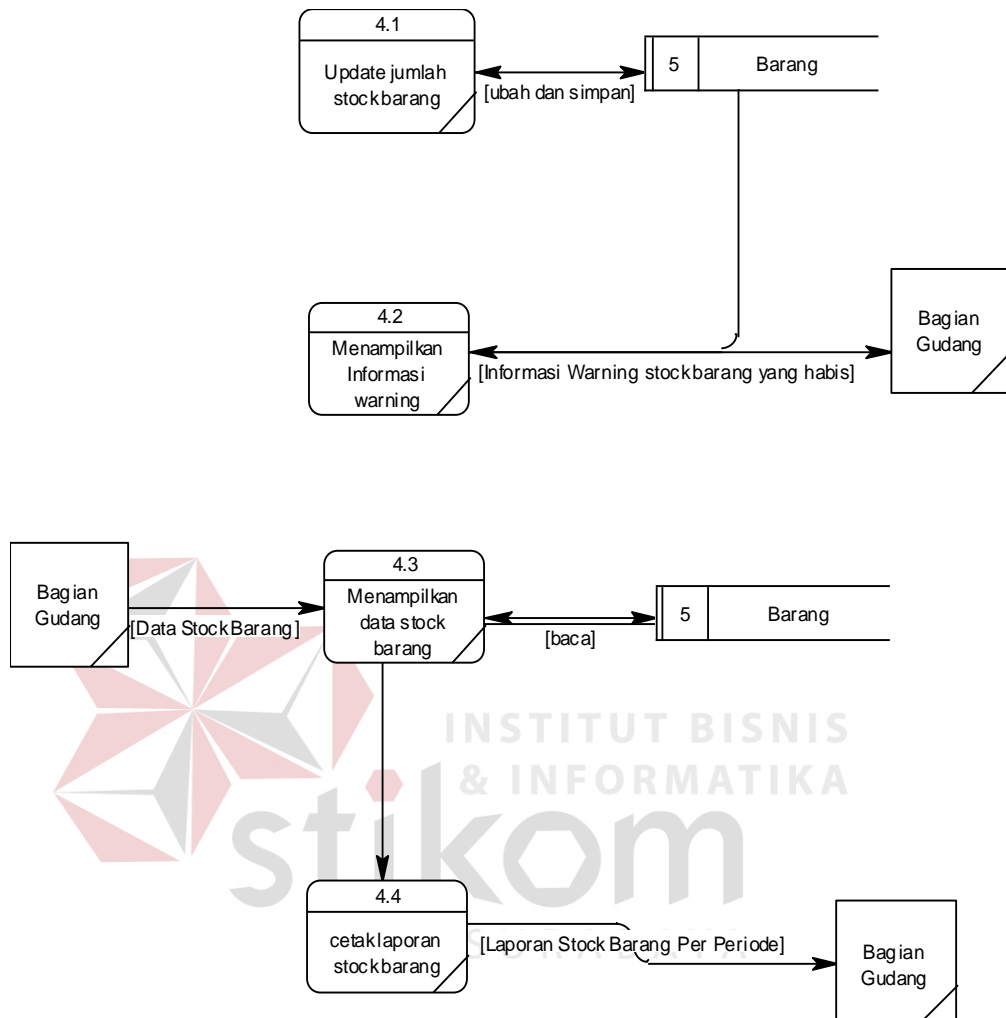
Gambar 4.9 DFD Level 1 Sub Proses Melakukan Transaksi barang masuk

**c. Dfd level 1 Sub transaksi barang keluar**



Gambar 4.10 Level 1 Sub Proses Melakukan Transaksi barang keluar

#### d. Dfd level 1 Sub transaksi stok barang



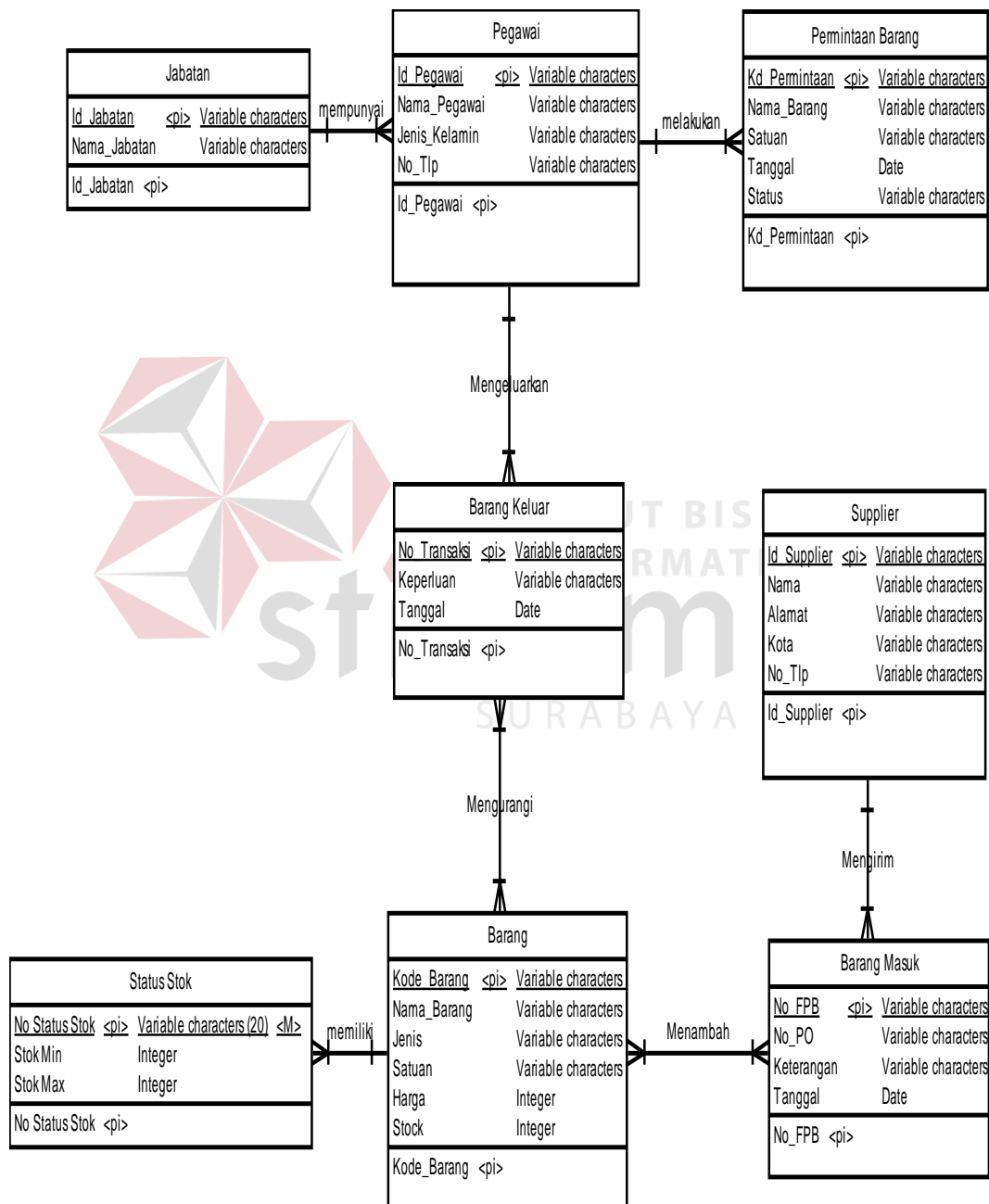
Gambar 4.11 DFD Level 1 Sub Proses Melakukan Transaksi stok barang

#### 4.1.4 Entity Relational Diagram

*Entity Relational Diagram* (ERD) menggambarkan hubungan data dari tabel satu ke tabel yang lain. Berikut ini adalah *Entity Relational Diagram* (ERD) dari Sistem Informasi Administrasi Gudang pada PT. Sinar Mas Teladan.

### a. Conceptual Data Model

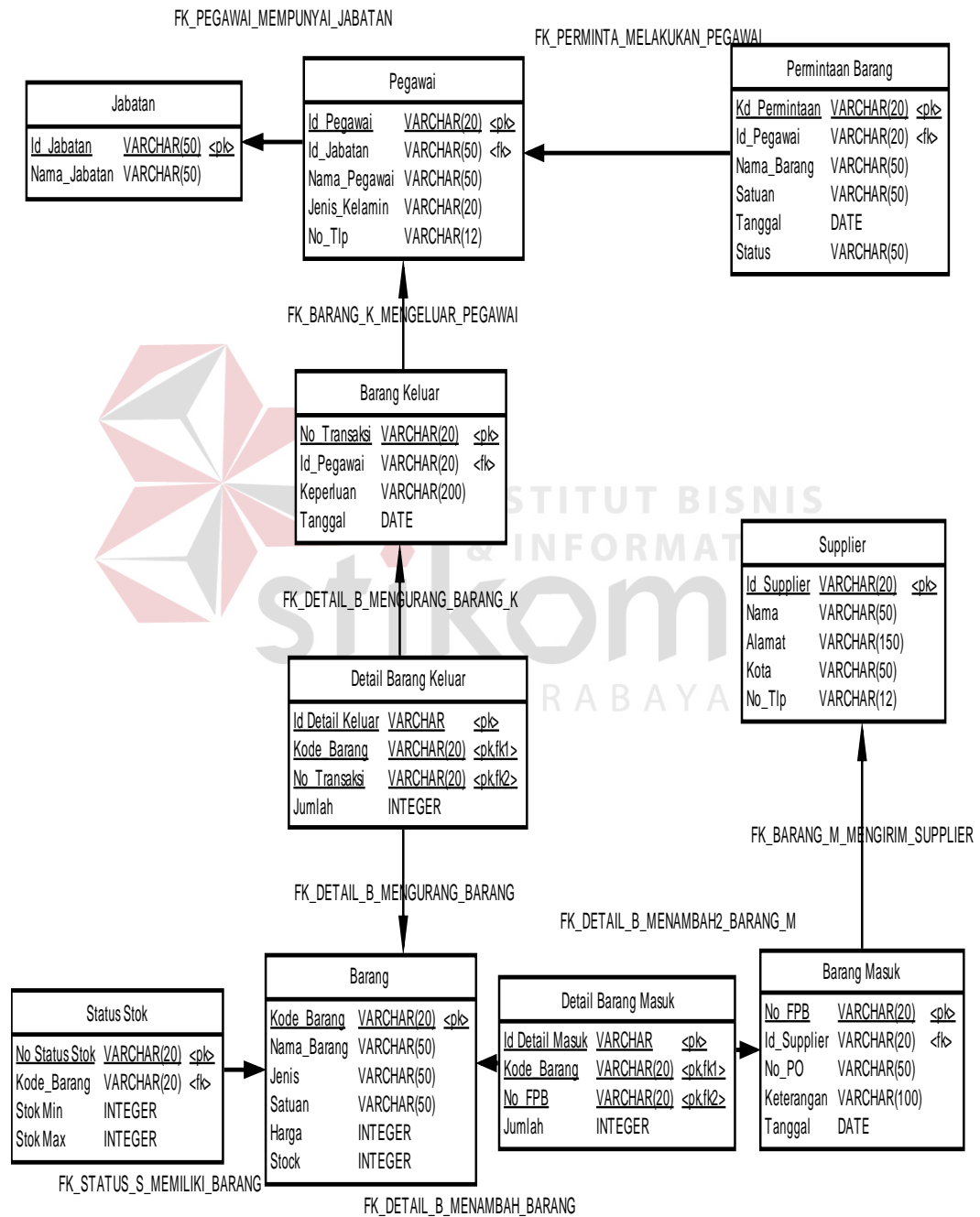
Pada Gambar 4.12 menjelaskan tentang *Conceptual Data Model* (CDM) yang terdiri dari empat tabel yang saling berhubungan dari sistem informasi administrasi gudang pada PT. Sinar Mas Teladan.



Gambar 4.12 Conceptual Data Model

## b. Physical Data Model

Pada Gambar 4.13 menjelaskan tentang *Physical Data Model* (PDM) yang telah di *generate* dari *conceptual* data model yang sebelumnya dari sistem informasi administrasi gudang pada PT. Sinar Mas Teladan.



Gambar 4.13 Physical Data Model

#### 4.1.5 Desain Database

Dalam sub bab ini akan dijelaskan struktur dari tabel-tabel yang akan digunakan dalam pembuatan sistem administrasi gudang pada PT. Sinar Mas Teladan. Data-data dibawah ini akan menjelaskan satu-persatu detail dari struktur tabel untuk setiap tabelnya.

##### a. Tabel Barang

Nama Tabel : Tabel Barang

Primary Key : Kode\_Barang

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data barang

Tabel 4.1 Tabel Barang

No.	Nama_Field	Type_data	Keterangan
1	Kode_barang	Varchar(20)	Primary Key
2	Nama_barang	Varchar(50)	
3	Jenis	Varchar(50)	
4	Satuan	Varchar(50)	
5	Harga	Integer	
6	Stok	Integer	

##### b. Tabel Pegawai

Nama Tabel : Tabel Pegawai

Primary Key : Id\_Pegawai

Foreign Key : Id\_Jabatan

Fungsi : Menyimpan data pegawai



Tabel 4.2 Tabel Pegawai

No.	Nama_Field	Type_Data	Keterangan
1	Id_Pegawai	Varchar(20)	Primary Key
2	Id_Jabatan	Varchar(50)	Foreign Key
3	Nama_Pegawai	Varchar(50)	
4	Jenis_Kelamin	Varchar(20)	
5	No_Telepon	Varchar(12)	

## c. Tabel Supplier

Nama Tabel : Tabel Supplier

Primary Key : Id\_Supplier

Foreign Key :-

Fungsi : Menyimpan data supplier

Tabel 4.3 Tabel Supplier

No.	Nama_Field	Type_Data	Keterangan
1	Id_Supplier	Varchar(20)	Primary Key
2	Nama	Varchar(50)	
3	Alamat	Varchar(150)	
4	Kota	Varchar(50)	
5	No_Tlp	Varchar(12)	

## d. Tabel Jabatan

Nama Tabel : Tabel Jabatan

Primary Key : Id\_Jabatan

Foreign Key :-

Fungsi : Menyimpan data Jabatan

Tabel 4.4 Tabel Jabatan

<b>No.</b>	<b>Nama_Field</b>	<b>Type_Data</b>	<b>Keterangan</b>
1	Id_Jabatan	Varchar(50)	Primary Key
2	Nama Jabatan	Varchar(50)	

## e. Tabel Permintaan Barang

Nama Tabel : Tabel Permintaan Barang

Primary Key : Kd\_Permintaan

Foreign Key : Id\_Pegawai

Fungsi : Menyimpan data Permintaan Barang

Tabel 4.5 Tabel Permintaan Barang

<b>No.</b>	<b>Nama_Field</b>	<b>Type_Data</b>	<b>Keterangan</b>
1	Kd_Permintaan	Varchar(20)	Primary Key
2	Id_Pegawai	Varchar(20)	Foreign Key
3	Nama_Barang	Varchar(50)	
4	Satuan	Varchar(50)	
5	Tanggal	Date	
6	Status	Varchar(50)	

## f. Tabel Barang Masuk

Nama Tabel : Tabel Barang Masuk

Primary Key : No FPB

Foreign Key : Id\_Supplier

Fungsi : Menyimpan data barang masuk

Tabel 4.6 Tabel Barang Masuk

No.	Nama_Field	Type_Data	Keterangan
1	No_FPBB	Varchar(15)	Primary Key
2	Id_Supplier	Varchar(20)	Foreign Key
3	No_PO	Varchar(50)	
4	Keterangan	Varchar(100)	
5	Tanggal	Date	

## g. Tabel Detail Barang Masuk

Nama Tabel : Tabel Detail Barang Masuk

Primary Key : Id\_Detail Masuk

Foreign Key : NO\_FPBB, Kode\_Barang

Fungsi : Menyimpan detail barang masuk

Tabel 4.7 Detail Barang Masuk

No.	Nama_Field	Type_Data	Keterangan
1	Id_Detail Barang Masuk	Varchar(20)	Primary Key
2	NO FPBB	Varchar(20)	Foreign Key
3	Kode Barang	Varchar(20)	Foreign Key
4	Jumlah	Integer	

## h. Tabel Barang Keluar

Nama Tabel : Tabel Barang Keluar

Primary Key : No\_Transaksi

Foreign Key : Id\_Pegawai

Fungsi : Menyimpan data barang keluar

Tabel 4.8 Tabel Barang Keluar

<b>No.</b>	<b>Nama_Field</b>	<b>Type_Data</b>	<b>Keterangan</b>
1	No_Transaksi	Varchar(20)	Primary Key
2	Id_Pegawai	Varchar(20)	Foreign Key
3	Keperluan	Varchar(150)	
4	Tanggal	Date	

## i. Tabel Detail Barang Keluar

Nama Tabel : Tabel Detail Barang Keluar

Primary Key : Id\_Detail Keluar

Foreign Key : NO\_Transaksi, Kode\_Barang

Fungsi : Menyimpan detail barang keluar

Tabel 4.9 Detail Barang Keluar

<b>No.</b>	<b>Nama_Field</b>	<b>Type_Data</b>	<b>Keterangan</b>
1	Id_Detail Keluar	Varchar(20)	Primary Key
2	No_Transaksi	Varchar(20)	Foreign Key
3	Kode Barang	Varchar(20)	Foreign Key
4	Jumlah	Integer	

## j. Tabel Status Stok

Nama Tabel : Tabel Status Stok

Primary Key : No Status Stok

Foreign Key : Kode\_Barang

Fungsi : Menyimpan data stok min dan max barang

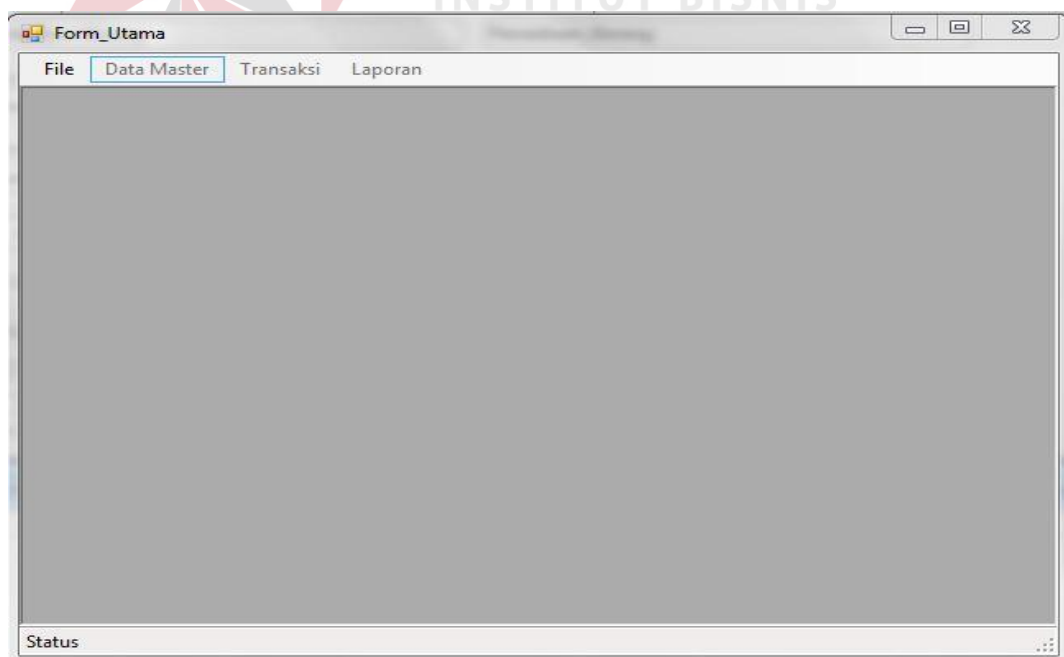
Tabel 4.10 Status Stok

No.	Nama_Field	Type_Data	Keterangan
1	No Status Stok	Varchar(20)	Primary Key
2	Kd Barang	Varchar(20)	Foreign Key
3	Stok Min	Integer	
4	Stok Max	Integer	

#### 4.1.6 Desain Input & Output

Desain *input/output* merupakan rancangan *input/output* berupa *form* untuk memasukkan data dan laporan sebagai informasi yang dihasilkan dari pengolahan data. Desain *input/output* juga merupakan acuan pembuat aplikasi dalam merancang dan membangun sistem.

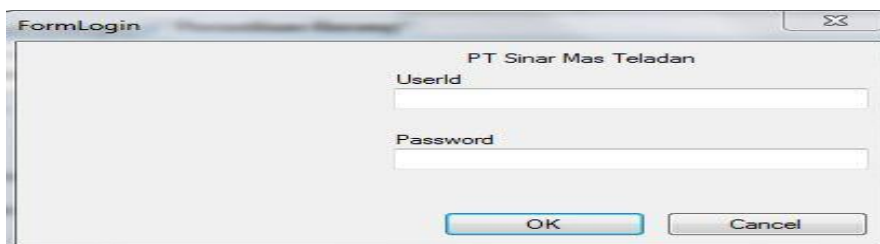
##### a. Form Menu Utama



Gambar 4.14 Desain Form MenuUtama

Gambar 4.14 Merupakan menu utama pada saat program dijalankan, pada form menu utama terdapat beberapa menu pilihan yaitu menu, data master, transaksi dan laporan.

### b. Form Login



Gambar 4.15 Desain Form Login

Gambar 4.15 merupakan form login yang digunakan sebagai hak akses bagi pengguna, agar dapat menjalankan aplikasi ini maka pengguna harus memasukkan *User name* dan *Password* yang sesuai.

### c. Form Barang



Gambar 4. 16 Desain Form Barang

Gambar 4.16 merupakan form barang yang terdapat pada menu data master pada form menu utama, form barang digunakan untuk menyimpan data barang. Pada form ini bagian gudang bisa menyimpan data barang berdasarkan kode barang, nama barang, jenis, harga, satuan dan Stok barang.

#### d. Form Supplier



The screenshot shows a web application interface for 'PT. Sinar Mas Teladan' with the title 'FORM SUPPLIER'. The interface features a logo on the top left and a header area. The main content area contains a form with the following fields:

- Id Supplier:
- Nama:
- Alamat:
- Kota:
- No Tlp:

Below the form are four buttons: Simpan, Update, Hapus, and Keluar. At the bottom of the form, there is a table titled 'Data Supplier' with the following columns:

ID Supplier	Nama	Alamat	Kota	No Tlp
-------------	------	--------	------	--------

Gambar 4.17 Desain Form Supplier

Gambar 4.17 merupakan form supplier yang terdapat pada menu data master pada form menu utama, form supplier digunakan untuk menyimpan data Supplier. Pada form ini bagian gudang bisa menyimpan data supplier berdasarkan id supplier, nama supplier, alamat, kota, dan no telepon supplier.

**e. Form Pegawai**

**sinar mas land**  
PT. Sinar Mas Teladan

FORM PEGAWAI

Id Pegawai

Nama Pegawai

Jenis Kelamin  L  P

No Tlp

Jabatan

Simpan Update Hapus Keluar

*Data Pegawai*

ID Pegawai	Nama Pegawai	Jenis Kelamin	No Telp	Jabatan
------------	--------------	---------------	---------	---------

SURABAYA  
Gambar 4.18 Desain Form Pegawai

Gambar 4.18 merupakan form pegawai yang terdapat pada menu data master pada form menu utama, form pegawai digunakan untuk menyimpan data pegawai. Pada form ini bagian gudang bisa menyimpan data pegawai berdasarkan id pegawai, nama nama pegawai, jenis kelamin, no telepon, satuan dan jabatan pegawai.



### f. Form Jabatan

The screenshot shows a web interface for 'PT. Sinar Mas Teladan' with the title 'FORM JABATAN'. It features two input fields: 'Id Jabatan' and 'Nama Jabatan'. Below these fields are four buttons: 'Simpan', 'Update', 'Hapus', and 'Keluar'. A large grey rectangular area is present below the buttons, likely representing a data table or a placeholder for content.

Gambar 4.19 Desain Form Jabatan

Gambar 4.19 merupakan form jabatan yang terdapat pada menu data master pada form menu utama, form jabatan digunakan untuk menyimpan data jabatan. Pada form ini bagian gudang bisa menyimpan data jabatan berdasarkan id jabatan dan nama jabatan.

### g. Form Permintaan Barang

The screenshot shows a web interface for 'PT. Sinar Mas Teladan' with the title 'FORM PERMINTAAN BARANG'. The form contains several input fields: 'Kd\_Pemintaan', 'Id\_Pegawai' (with a 'Cari' button), 'Nama\_barang', 'Satuan', 'Tgl\_Pemintaan' (with a date picker showing '07 Juni 2014'), and 'Status' (with a dropdown menu). Below the form are three buttons: 'Simpan', 'Hapus', and 'Keluar'. At the bottom, there is a table with the following columns: 'Kd Permintaan', 'Id Pegawai', 'Name Pegawai', 'Satuan', 'Tgl Permintaan', and 'Status'. The table body is currently empty.

Gambar 4.20 Desain Form Permintaan Barang

Gambar 4.20 merupakan form permintaan barang yang terdapat pada menu transaksi pada form menu utama, form permintaan barang digunakan untuk menyimpan transaksi permintaan barang yang sudah disetujui kepala bagian bagian. Pada form ini bagian gudang bisa menyimpan data permintaan barang berdasarkan kode permintaan, id\_pegawai, nama barang, satuan, tanggal permintaan, dan status permintaan barang.

#### h. Form Barang Masuk

The screenshot shows a web-based form titled "FORM BARANG MASUK" for PT. Sinar Mas Teladan. The form is organized into several sections:

- Header:** Logo of PT. Sinar Mas Teladan and the title "FORM BARANG MASUK".
- Date:** A date picker set to "07 Juni 2014".
- Input Fields:**
  - "No FPB": A text input field.
  - "No PO": A text input field.
  - "Terima dari": A dropdown menu.
  - "Keterangan": A large text area for notes.
  - "Kd Barang": A text input field with a "CARI" (Search) button.
  - "Nama barang": A text input field.
  - "Jumlah": A text input field with a "+" button.
- Table:** A table titled "Barang Masuk" with columns for "KdBarang", "NamaBarang", and "Jumlah".
- Buttons:** "Simpan" (Save) and "Keluar" (Exit) buttons at the bottom.

Gambar 4.21 Desain Form Barang Masuk

Gambar 4.21 merupakan form barang masuk yang terdapat pada menu transaksi pada form menu utama, form barang masuk digunakan untuk menyimpan transaksi barang masuk berdasarkan no fpb, no po, supplier, keterangan, tanggal, kd barang, nama barang, dan jumlah barang masuk.

### i. Form Barang Keluar

The screenshot shows a web-based form titled "FORM BARANG KELUAR" for PT. Sinar Mas Teladan. The interface includes a header with the company logo and name. Below the header, there are several input fields: "No Transaksi", "Id Pegawai" (with a "Cari" button), "Keperluan", "Kd Barang" (with a "CARI" button), "Nama Barang", "Jumlah", and "Stock" (with a "+" button). A date field is set to "07 Juni 2014". At the bottom left, there are "Simpan" and "Keluar" buttons. On the right side, there is a table titled "Barang Keluar" with columns for "Kd Barang", "Nama Barang", "Jumlah", and "Stock".

Gambar 4.22 Desain Form Barang Keluar

Gambar 4.22 merupakan form barang keluar yang terdapat pada menu transaksi pada form menu utama, form barang keluar digunakan untuk menyimpan transaksi barang keluar berdasarkan no transaksi, id pegawai, keperluan, tanggal, kd barang, nama barang, dan jumlah barang keluar dan Stok barang.


### j. Form Stok Barang

The screenshot shows a web-based form titled "FORM STOK BARANG" for PT. Sinar Mas Teladan. The interface includes a header with the company logo and name. Below the header, there are several input fields: "Kd Barang" (with a "CARI" button), "Nama Barang", "Stok", and "Periode" (with a date field set to "15 Juni 2014" and a "Tampilkan Data" button). At the bottom, there is a table titled "Stok Barang" with columns for "Tanggal", "IN", "OUT", and "Keperluan".

Gambar 4.23 Desain Form Stok Barang

Gambar 4.23 merupakan form Stok barang yang terdapat pada menu transaksi pada form menu utama, form Stok barang digunakan untuk membuat laporan Stok barang perperiode dengan menampilkan transaksi barang masuk dan keluar berdasarkan kd barang, nama barang dan tanggal.

#### k. Laporan Permintaan Barang

		<p align="center"><b>PT. Sinar Mas Teladan</b></p> <p align="center">Jl. Pemuda, no. 60-70 Wisma BII Surabaya</p> <p align="center">Rekap Permintaan Barang</p>					
		Tgl Cetak					
No.	Kode	Id Pegawai	Nama Pegawai	Nama Barang	Satuan	Tanggal	Status

Gambar 4.24 Desain Laporan Permintaan Barang

Gambar 4.24 merupakan desain laporan permintaan barang yang digunakan untuk menampilkan laporan transaksi permintaan barang.

## l. Laporan Barang Masuk

No.	No FPB	No PO	Supplier	Nama Barang	Jumlah	Tanggal
						Tgl Cetak :
Diserahkan oleh:			Baq. Gudang	Diterima Oleh:		
(.....)			(.....)	Pemohon		
				(.....)		

Gambar 4.25 Desain Laporan Barang Masuk

Gambar 4.25 merupakan desain laporan barang masuk yang berfungsi untuk menampilkan dan mencetak transaksi data barang masuk, dan dapat menampilkan laporan yang dilakukan perperiode.


## m. Laporan Barang Keluar

No.	No. Transaksi	Tanggal	Nama Barang	Jumlah	Keperluan
					Tgl Cetak :
Baq. Gudang		Penerima		Kepala Bagian	
(.....)		(.....)		(.....)	

Gambar 4.26 Desain Laporan Barang Keluar

Gambar 4.26 merupakan desain laporan barang keluar yang berfungsi untuk menampilkan dan mencetak transaksi data barang keluar, dan dapat menampilkan laporan yang dilakukan perperiode.

#### n. Laporan Stok Barang



**PT Sinar Mas Teladan**

**KARTU STOCK**

Periode : \_\_\_\_\_

Kode Barang : \_\_\_\_\_

Nama Barang : \_\_\_\_\_

---

Tgl	IN	Out	stok	Keperluan

Gambar 4.27 Desain Laporan Stok Barang

Gambar 4.27 merupakan desain laporan Stok barang yang berfungsi untuk menampilkan dan mencetak transaksi barang masuk dan barang keluar, dan dapat menampilkan laporan yang dilakukan perperiode.