

BAB IV

PERANCANGAN SISTEM

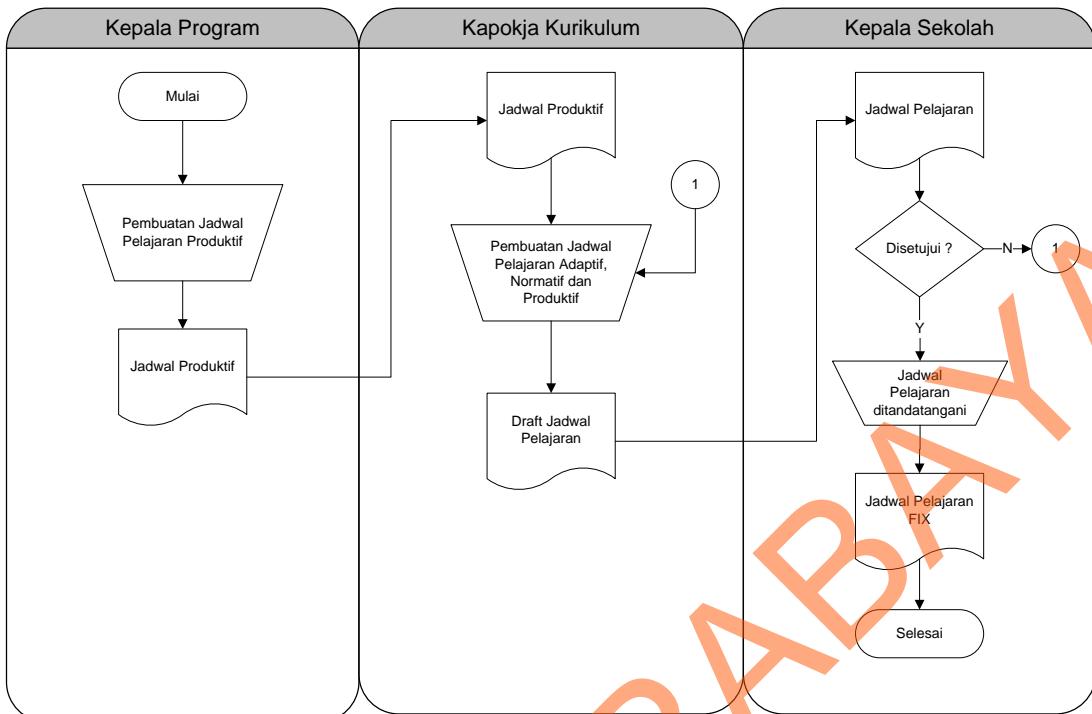
4.1 Identifikasi Masalah

Penjadwalan mata pelajaran pada SMK Negeri 1 Cerme awalnya dilakukan secara manual dan berdasarkan pemikiran dari *user*. *User* disini ada 2 bagian yang membuat jadwal, yaitu Kepala Program dan juga Kepala Program Kerja (Kapokja) Kurikulum. Kepala Program merupakan bagian di sekolah yang menangani tiap jurusan yang ada di SMK Negeri 1 Cerme. Jadi jadwal awalnya dibuat oleh kepala program dan hanya mata pelajaran produktif tiap jurusan saja yang dibuat, setelah itu bagian Kepala Program menyerahkan hasil *draft* tersebut kepada bagian Kapokja Kurikulum untuk diproses lebih lanjut. Oleh bagian Kapokja Kurikulum, *draft* yang ada dilanjutkan lagi yaitu menambahkan mata pelajaran yang lainnya secara keseluruhan untuk semua jurusan yang ada.

Secara keseluruhan disini maksudnya adalah seluruh jurusan harus mendapatkan semua pelajaran yang ada di SMK dan juga ditambah dengan mata pelajaran yang diajarkan di tiap jurusannya. Selain itu Kapokja Kurikulum juga harus memperhitungkan banyak jam yang wajib dipenuhi oleh semua guru sesuai dengan aturan dan prosedur yang ada.

4.1.1 Document Flow Pembuatan Jadwal Mata Pelajaran

Gambar 4.1 dibawah ini merupakan *document flow* atau alur kerja dari pembuatan jadwal mata pelajaran pada SMK Negeri 1 Cerme.



Gambar 4. 1 *Document Flow Jadwal Mata Pelajaran*

Pada gambar 4.1 diatas terjadi proses pembuatan jadwal mata pelajaran yang dilakukan oleh tiap tiap Kepala Program dari tiap jurusan yang ada untuk selanjutnya akan diberikan pada bagian Kapokja Kurikulum yang akan melakukan pembuatan jadwal mata pelajaran secara keseluruhannya.

4.2 Analisa Sistem

Berdasarkan hasil identifikasi yang telah dilakukan pada bagian Kapokja Kurikulum yang bertugas sebagai penyusun dan pembuat jadwal mata pelajaran di SMK Negeri 1 Cerme, maka telah didapatkan proses-proses yang terjadi selama pembuatan jadwal mata pelajaran yang akan diterapkan pada SMK Negeri 1 Cerme. Secara keseluruhan proses pembuatan jadwal sudah dilakukan dengan bantuan aplikasi dan tidak lagi secara manual. Namun aplikasi disini hanyalah sebagai *tool* yang membantu proses pembuatan dalam hal mudah dalam penggantian jadwal yang salah, pewarnaan dan proses pencetakannya. Tetapi

disini aplikasi yang digunakan tidak dapat mengontrol dan membantu pembuat dalam proses penyusunan jadwal, karena aplikasi tidak dapat mengingatkan pembuat jika terjadi sebuah jadwal yang telah mengalami *crash*. *Crash* yang dimaksudkan disini adalah sebuah kejadian yang sama dalam 1 hari, 1 kelas dan dengan guru pengajar. Jadi jika hal ini diterapkan dalam proses belajar mengajar pasti tidak akan mungkin bisa dilakukan, karena tidak akan mungkin seorang guru dapat mengajar 2 kelas secara bersamaan dengan ruang kelas yang berbeda dan juga dengan jam yang sama. Selain itu aplikasi juga tidak akan mungkin bisa mengontrol porsi sebuah mata pelajaran yang memiliki aturan bahwa mata pelajaran tersebut hanya akan diselenggarakan beberapa porsi jam saja dan tidak dapat lebih ataupun kurang dari porsi yang telah ditentukan dalam 1 minggu.

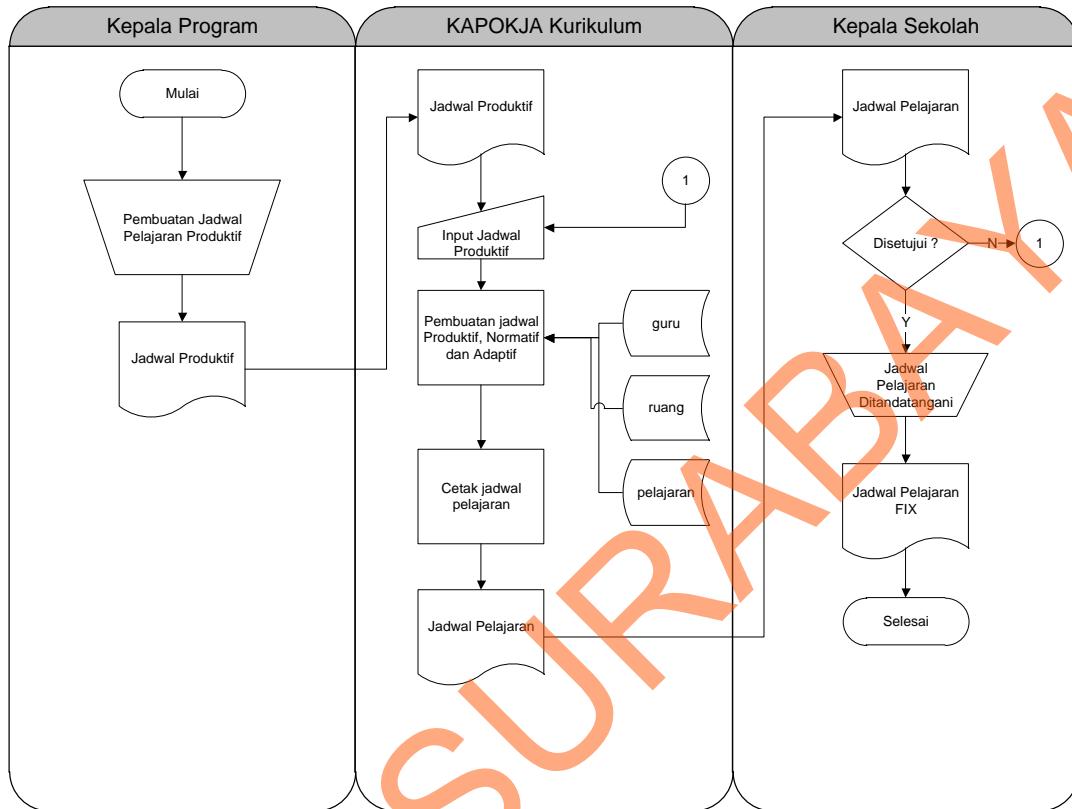
4.3 Perancangan Sistem

Dalam proses pembuatan Aplikasi Jadwal Mata Pelajaran ini dibutuhkan sebuah perancangan untuk menyelesaikan masalah yang terjadi secara sistemis. Pada proses pembuatan aplikasi ini dibutuhkan beberapa tahap yang diantaranya adalah *System Flow*, *DFD*, *ERD* dan desain *Input / Output* agar dapat mempermudah dalam proses pembuatan aplikasi.

4.3.1 *System Flow*

Pada gambar 4.2 proses yang terjadi masih sama dengan proses manual yang ada sebelumnya, namun disini letak perbedaannya adalah pada bagian Kapokja Kurikulum. Karena pembuatan jadwal yang terjadi disini sudah dibantu dengan aplikasi yang dapat menentukan dan mengatur inputan dari *user*. Mengatur yang dimaksudkan adalah aplikasi dapat memberikan pesan *warning* pada *user* jika kondisi inputan yang diberikan tidak sesuai dan terjadi benturan

atau *crash* terhadap jadwal yang lainnya, baik dari sisi guru pengajar, ruang kelas dan juga batas minimal jam ajar guru.

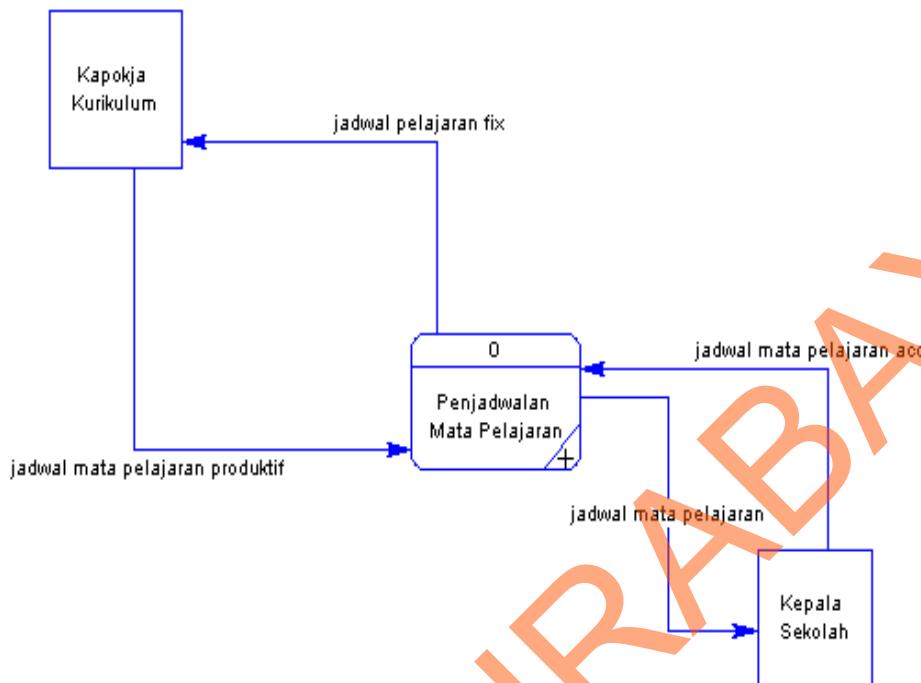


Gambar 4. 2 System Flow Jadwal Mata Pelajaran

4.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

DFD adalah alat yang menggambarkan aliran data melalui sistem dan kerja atau pengolahan yang dilakukan oleh sistem (Whitten, 2004:326). DFD merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pembuat program.

a. *Context Diagram*



Gambar 4. 3 *Context Diagram*

Pada gambar 4.3 ini menjelaskan bahwa terdapat dua *external entity* dari proses penjadwalan mata pelajaran. *Entity* tersebut antara lain :

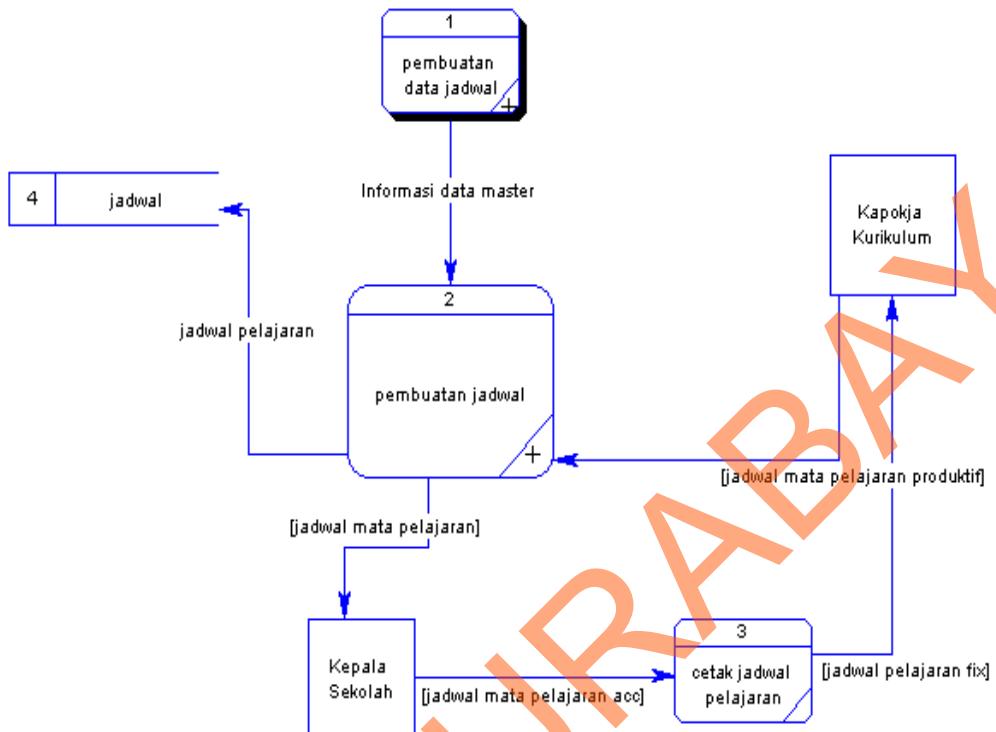
1. Kapokja Kurikulum

Entitas ini memberikan jadwal mata pelajaran produktif dan menerima jadwal pelajaran *fix* dari proses penjadwalan mata pelajaran.

2. Kepala Sekolah

Entitas ini menerima jadwal mata pelajaran kemudian memberikan jadwal mata pelajaran yang telah di acc oleh pihak Kepala Sekolah.

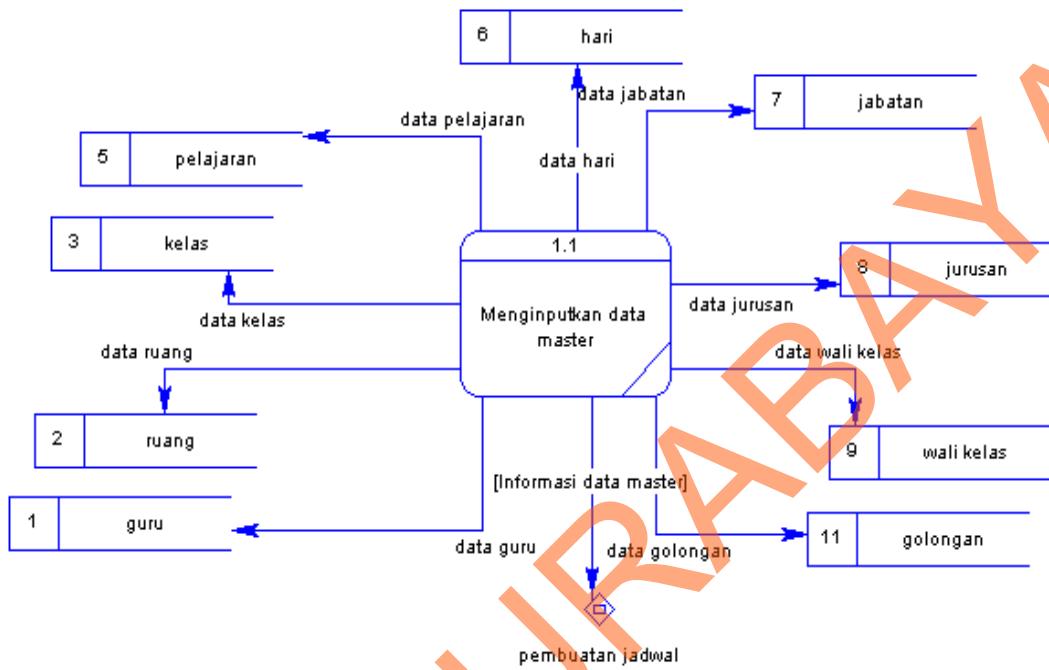
b. *DFD Level 0*



Gambar 4. 4 DFD Level 0

Pada gambar 4.4 dijelaskan bahwa didalam proses penjadwalan mata pelajaran terdapat tiga proses didalamnya yaitu pembuatan data jadwal, pembuatan jadwal dan cetak jadwal pelajaran. Selain itu pada proses pembuatan jadwal jadwal menghasilkan jadwal pelajaran yang kemudian di inputkan pada tabel jadwal.

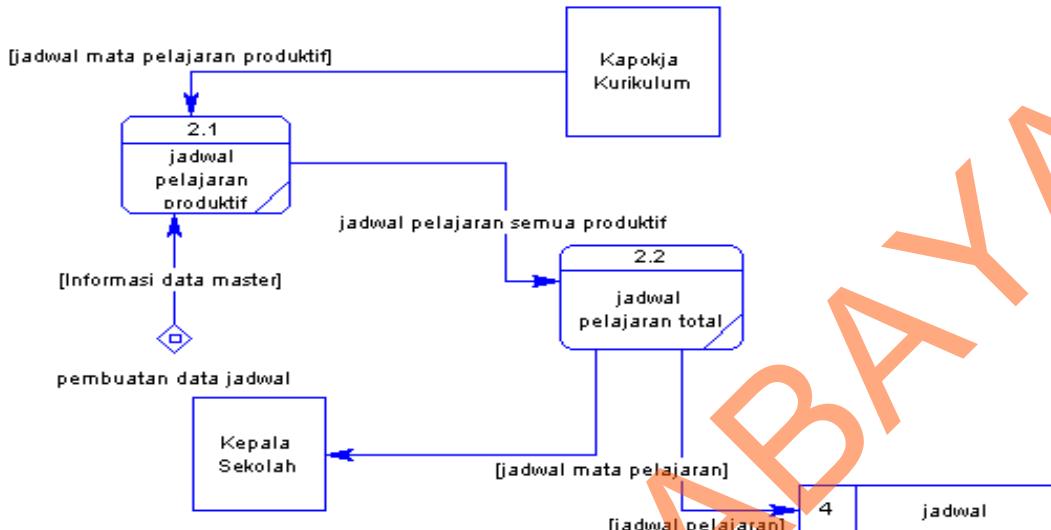
d. *DFD Level 1 Pembuatan Data Jadwal*



Gambar 4. 5 *DFD Level 1 Pembuatan Data Jadwal*

Pada gambar 4.5 dijelaskan bahwa di dalam pembuatan data jadwal ini terdapat proses menginputkan data master. Disini pada proses menginputkan membutuhkan tabel guru, ruang, kelas, pelajaran, hari, jabatan, jurusan, wali kelas, golongan.

e. *DFD Level 1 Pembuatan Jadwal*



Gambar 4. 6 DFD Level 1 Pembuatan Jadwal

Pada gambar 4.6 dijelaskan bahwa di dalam pembuatan jadwal ini terdapat proses jadwal pelajaran produktif dan jadwal pelajaran total. Disini proses jadwal mata pelajaran total mendapatkan hasil dari proses jadwal pelajaran produktif yaitu jadwal pelajaran semua produktif.

4.3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD merupakan tahap yang menggambarkan data sebagai entitas, relasi dan attribute dari database yang telah dibuat. ERD dibagi menjadi dua, yaitu *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM).

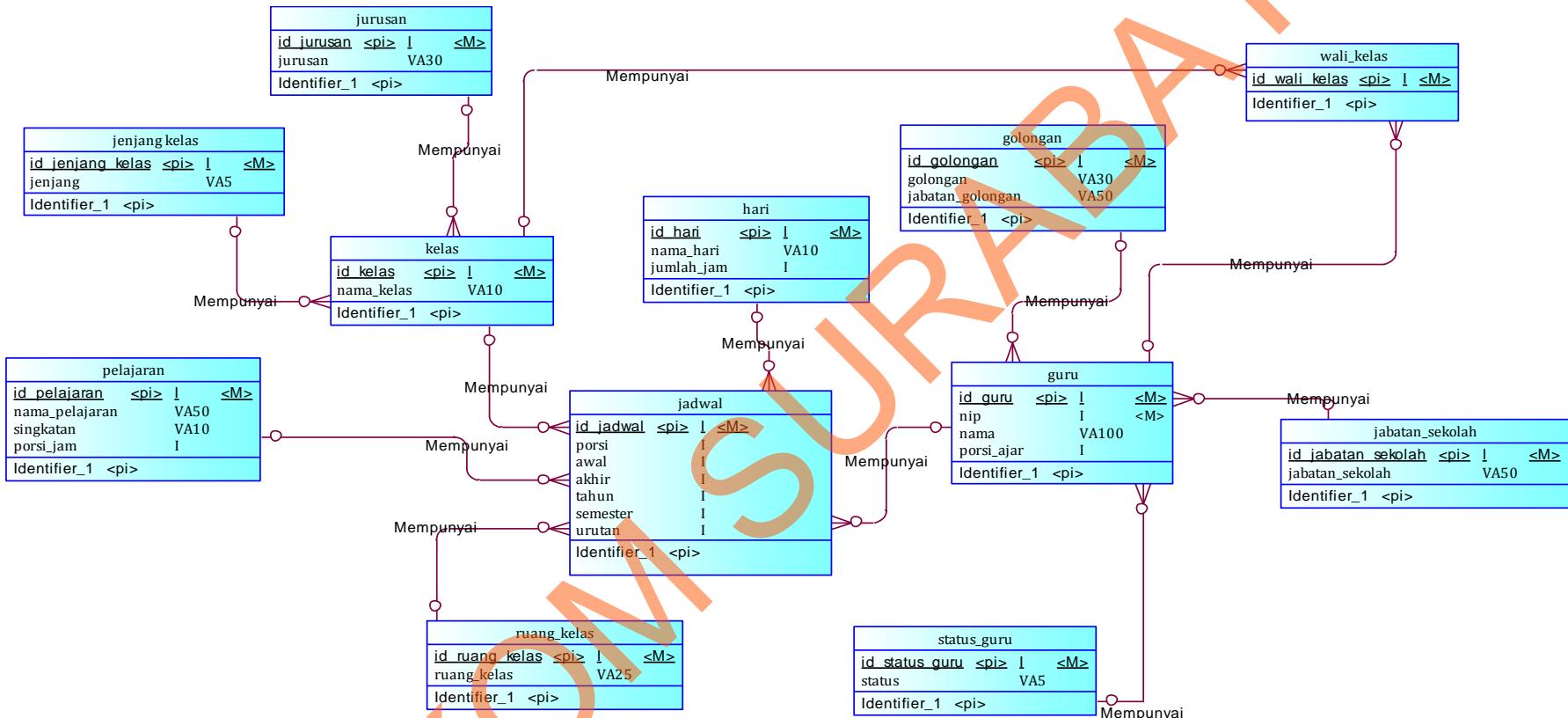
4.3.4 Conceptual Data Model (CDM)

CDM merupakan gambaran struktur relasi yang terjadi pada tabel-tabel dalam database seperti pada gambar 4.7. Gambar tersebut menjelaskan bahwa ada dua belas tabel yang dibutuhkan pada aplikasi pembuatan jadwal mata pelajaran di SMK Negeri 1 Cerme. Dua belas tabel tersebut antara lain golongan,

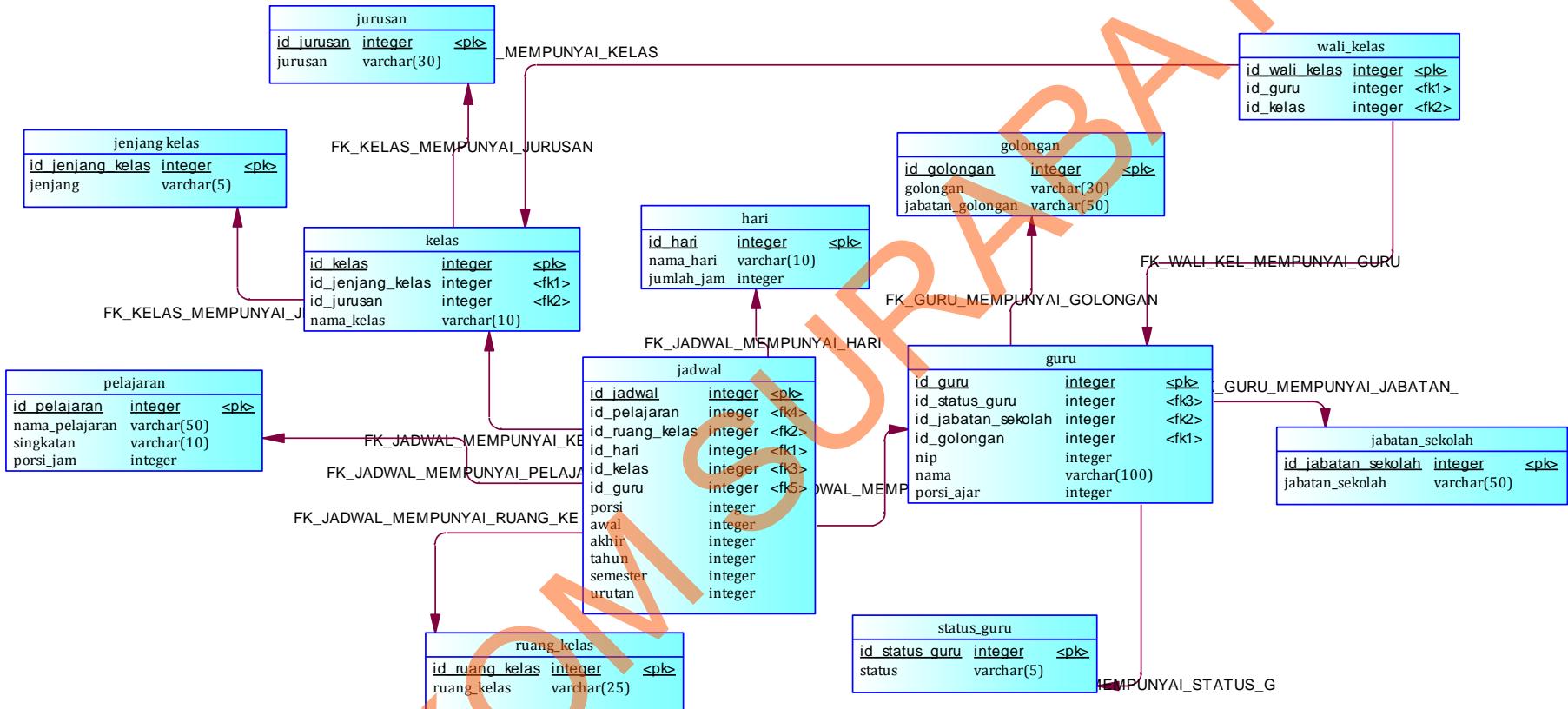
jabatan_sekolah, kelas, ruang_kelas, pelajaran, jadwal, jurusan, jenjang_kelas, status_guru, wali_kelas, guru dan hari. Sebelas dari dua belas tabel tersebut saling berelasi dan bertujuan akhir pada tabel jadwal.

4.3.5 *Physical Data Model (PDM)*

PDM merupakan gambaran struktur relasi yang terjadi pada tabel-tabel dalam *database*, namun hal yang membedakan dari CDM adalah disini juga ditunjukkan manakah atribut dalam tabel yang merupakan *Primary Key* dan manakah *Foreign Key* dari tiap-tiap tabel yang ada seperti pada gambar 4.8. Pada gambar 4.8 dijelaskan bahwa tabel kelas mempunyai tabel jurusan dan tabel jenjang_kelas. Tabel kelas mempunyai tabel jurusan dan tabel jenjang_kelas. Sedangkan pada tabel guru mempunyai tabel jabatan_sekolah, status_guru, golongan dan wali_kelas. Kemudian pada tabel jadwal terdapat banyak *foreign key* yaitu dari tabel guru, pelajaran, kelas, ruang_kelas, guru dan hari.



Gambar 4. 7 Conceptual Data Model

Gambar 4. 8 *Physical Data Model*

4.3.6 Struktur Tabel

Dalam sub bab ini akan dijelaskan tabel-tabel yang akan digunakan pada *user* untuk memenuhi kebutuhan dan serta informasi. Berikut akan dijelaskan mengenai detil dari struktur tabel untuk tiap tabel yang ada.

A. Tabel Jurusan

Nama Tabel : Jurusan

Primary Key : Id_Jurusan

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master Jurusan

Tabel 4. 1 Struktur Tabel Jurusan

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK)
1.	Id_Jurusan	integer		PK	
2.	Jurusan	varchar	30		

B. Tabel Jenjang Kelas

Nama Tabel : Jenjang Kelas

Primary Key : Id_Jenjang_Kelas

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master Jenjang Kelas

Tabel 4. 2 Struktur Tabel Jenjang Kelas

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK)
1.	Id_Jenjang_Kelas	integer		PK	
2.	Jenjang	varchar	5		

C. Tabel Hari

Nama Tabel : Hari

Primary Key : Id_Hari

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master Hari

Tabel 4. 3 Struktur Tabel Hari

No.	Field	Type Data	Length	Const raint	Table (FK)
1.	Id_Hari	integer		PK	
2.	Nama_Hari	varchar	5		
3.	Jumlah_Jam	integer			

D. Tabel Golongan

Nama Tabel : Golongan

Primary Key : Id_Golongan

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master Golongan

Tabel 4. 4 Struktur Tabel Golongan

No.	Field	Type Data	Length	Const raint	Table (FK)
1.	Id_Golongan	integer		PK	
2.	Golongan	varchar	30		
3.	Jabatan_Golongan	varchar	50		

E. Tabel Wali Kelas

Nama Tabel : Wali_Kelas

Primary Key : Id_Wali_Kelas

Foreign Key : Id_Guru, Id_Kelas

Fungsi : Menyimpan data master Wali Kelas

Tabel 4. 5 Struktur Tabel Wali Kelas

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK)
1.	Id_Wali_Kelas	integer		PK	
2.	Id_Guru	varchar	30	FK	Guru
3.	Id_Kelas	varchar	50	FK	Kelas

F. Tabel Jabatan Sekolah

Nama Tabel : Jabatan_Sekolah

Primary Key : Id_Jabatan_Sekolah

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master Jabatan Sekolah

Tabel 4. 6 Struktur Tabel Jabatan Sekolah

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK)
1.	Id_Jabatan_Sekolah	integer		PK	
2.	Jabatan_Sekolah	varchar	50		

G. Tabel Status Guru

Nama Tabel : Status_Guru

Primary Key : Id_Status_Guru

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master Status Guru

Tabel 4. 7 Struktur Tabel Status Guru

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK)
1.	Id_Status_Guru	integer		PK	
2.	Status	varchar	5		

H. Ruang Kelas

Nama Tabel : Ruang_Kelas

Primary Key : Id_Ruang_Kelas

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master Ruang Kelas

Tabel 4. 8 Struktur Tabel Ruang Kelas

No.	Field	Type Data	Length	Const raint	Table (FK)
1.	Id_Ruang_Kelas	Integer		PK	
2.	Ruang_Kelas	Varchar	25		

I. Tabel Pelajaran

Nama Tabel : Pelajaran

Primary Key : Id_Pelajaran

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master Pelajaran

Tabel 4. 9 Struktur Tabel Pelajaran

No.	Field	Type Data	Length	Const raint	Table (FK)
1.	Id_Pelajaran	integer		PK	
2.	Nama_Pelajaran	varchar	50		
3.	Singkatan	varchar	10		
4.	Porsi_Jam	integer			

J. Tabel Kelas

Nama Tabel : Kelas

Primary Key : Id_Kelas

Foreign Key : Id_Jenjang_Kelas, Id_Jurusan

Fungsi : Menyimpan data Kelas

Tabel 4. 10 Struktur Tabel Kelas

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK)
1.	Id_Kelas	integer		PK	
2.	Id_Jenjang_Kelas	integer		FK	Jenjang_Kelas
3.	Id_Jurusan	integer		FK	Jurusan
4.	Nama_Kelas	varchar	10		

K. Tabel Guru

Nama Tabel : Guru

Primary Key : Id_Guru

Foreign Key : Id_Status_Guru, Id_Jabatan_Sekolah,

Id_Golongan

Fungsi : Menyimpan data Guru

Tabel 4. 11 Struktur Tabel Guru

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK)
1.	Id_Guru	integer		PK	
2.	Id_Status_Guru	integer	50	FK	Status_Guru
3.	Id_Jabatan_Sekolah	integer		FK	Jabatan_Sekolah
4.	Id_Golongan	integer		FK	Golongan
5.	NIP	integer			
6.	Nama	varchar	100		
7.	Porsi_Ajar	integer			

L. Tabel Jadwal

Nama Tabel : Jadwal

Primary Key : Id_Jadwal

Foreign Key : Id_Pelajaran, Id_Ruang_Kelas, Id_Hari, Id_Kelas,

Id_Guru

Fungsi : Menyimpan data Jadwal

Tabel 4. 12 Struktur Tabel Jadwal

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK)
1.	Id_Jadwal	integer		PK	
2.	Id_Guru	integer		FK	Guru
3.	Id_Pelajaran	integer		FK	Pelajaran
4.	Id_Ruang_Kelas	integer		FK	Ruang_Kelas
5.	Id_Hari	integer		FK	Hari
6.	Id_Kelas	integer		FK	Kelas
7.	Porsi	integer			
8.	Awal	integer			
9.	Akhir	integer			
10.	Tahun	integer			
11.	Semester	integer			
12.	Urutan	integer			

4.3.7 Desain Input/Output

Desain *input/output* merupakan sebuah rancangan dari *form* yang akan digunakan pada Aplikasi Penjadwalan Mata Pelajaran berbasis web pada SMK Negeri 1 Cerme adalah sebagai berikut :

a. Desain *Form Penginputan Jabatan*

Gambar 4. 9 Form Jabatan

Pada gambar 4.9 diatas merupakan gambar desain *form* penginputan jabatan, *form* ini digunakan untuk proses penginputan jenis jabatan baru yang akan di masukkan ke dalam sistem. Pada *form* ini hanya tersedia *field* nama jabatan saja, karena *form* ini hanya bertujuan untuk penginputan nama jabatan yang ada dan yang akan ada dalam waktu mendatang.

b. Desain *Form* Penginputan Ruang Kelas

The image shows a light gray rectangular form. At the top left, the word "Ruang :" is followed by a blue rectangular input field. Below this is a blue rectangular button labeled "Simpan".

Gambar 4. 10 *Form* Ruang Kelas

Pada gambar 4.10 diatas merupakan gambar desain *form* penginputan ruang kelas, *form* ini digunakan untuk proses penginputan ruangan kelas yang baru dan akan di masukkan ke dalam sistem. Pada *form* ini hanya tersedia *field* nama ruangan saja, karena *form* ini hanya bertujuan untuk penginputan nama ruangan baru yang ada dan yang akan ada dalam waktu mendatang.

c. Desain *Form* Penginputan Guru

The image shows a light gray rectangular form with four horizontal rows. Each row contains a label on the left and a blue rectangular input field on the right. The labels are "Nama :", "Golongan :", "Jabatan :", and "Status :". To the right of each input field is a small blue square icon with a white downward-pointing arrow. Below these four rows is a blue rectangular "Simpan" button.

Gambar 4. 11 *Form* Guru

Pada gambar 4.11 diatas merupakan gambar desain *form* penginputan guru, *form* guru ini memiliki atribut guru secara mendetail meliputi golongan Pegawai Negeri Sipil (PNS), jabatan guru yang pilihannya dapat tertampil jika *form* penginputan jabatan sudah diinputkan, dan juga statusnya sebagai pengajar di SMK.

d. Desain *Form* Penginputan Kelas

Jenjang :

Jurusan :

Kelas :

Simpan

Gambar 4. 12 *Form* Kelas

Pada gambar 4.12 diatas merupakan gambar desain *form* penginputan kelas, *form* ini berisikan atribut dari kelas yang meliputi jenjang kelasnya(X, XI, XII), jurusan (TITL, TKJ, KI dll), kemudian kelas (sebagai indeks penomoran XI TITL 1, XI TITL 2 dst).

e. Desain *Form* Penginputan Wali Kelas

Guru :

Kelas :

Simpan

Gambar 4. 13 *Form* Wali Kelas

Pada gambar 4.13 diatas merupakan *form* yang digunakan untuk proses penginputan dan penentuan wali kelas dari semua kelas yang ada. Pada *form* ini tersedia 2 inputan yang berupa *select items* yang berisi nama guru dan kelas yang akan bawahi oleh guru tersebut.

f. Desain *Form* Penginputan Mata Pelajaran

Pelajaran :

Singkatan :

Porsi :

Gambar 4. 14 *Form* Mata Pelajaran

Pada gambar 4.14 merupakan gambar desain *form* penginputan mata pelajaran, *form* ini merupakan *form* yang memiliki atribut secara terperinci dari sebuah mata pelajaran meliputi nama pelajarannya (Matematika, Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris), singkatan (Matematika menjadi MTK), dan juga porsi yang dimaksudkan untuk menentukan berapa jamkah sebuah mata pelajaran diajarkan dalam 1 minggu di tiap-tiap kelas.

g. Desain *Form* Penginputan Jadwal

Semester :

Kelas :

Ruang Kelas :

Guru 1 :

Guru 2 :

Hari :

Mapel :

Porsi :

Mulai di jam Ke- :

Gambar 4. 15 *Form* Jadwal

Pada gambar 4.15 diatas merupakan gambar desain *form* penginputan jadwal, *form* ini digunakan untuk proses penginputan jadwal untuk semua kelas yang akan dibuatkan jadwalnya. Pada *form* ini memiliki atribut yang cukup mendetail yaitu semester, kelas, ruang kelas untuk proses belajar mengajar, guru pengajar, hari, mata pelajaran, porsi, dan juga penentuan jam ke berapakah hingga ke berapakah mata pelajaran tersebut diajarkan dalam kelas tersebut.

4.4 Implementasi Sistem

Pada bagian Implementasi Sistem ini akan dijelaskan secara detail mengenai Aplikasi Penjadwalan Mata Pelajaran berbasis Web pada SMK Negeri 1 Cerme. Penjelasan secara detail tersebut berupa penjelasan kebutuhan sistem seperti spesifikasi hardware atau *software* pendukung yang harus ada atau disediakan untuk *development* aplikasi dan menjelaskan penggunaan program yang berisi fungsi-fungsi yang ada pada Aplikasi Penjadwalan Mata Pelajaran berbasis Web pada SMK Negeri 1 Cerme.

4.4.1 Kebutuhan Sistem

Sistem yang digunakan untuk menjalankan Aplikasi Penjadwalan Mata Pelajaran berbasis Web ini membutuhkan hardware dan *software* pendukung untuk proses penggunaannya. Perangkat pendukung yang dapat digunakan adalah sebagai berikut:

- a. Spesifikasi Hardware :
 - 1) Memory 512 MB atau lebih tinggi.
 - 2) Processor Pentium IV atau yang lebih tinggi.
 - 3) Harddisk ±80gb.

b. Spesifikasi Software :

- 1) Semua sistem operasi yang mendukung penggunaan aplikasi seperti Windows atau Linux .
- 2) Web Browser disarankan menggunakan Mozilla Firefox karena apabila menggunakan Web Browser Internet Explorer atau lainnya tampilan web menjadi kurang rapi atau tidak beraturan.Karena pada saat proses pembuatan aplikasi menggunakan browser Mozilla Firefox
- 3) Xampp Versi 1.7.7 sebagai Web Server.

4.4.1. Petunjuk Penggunaan Program

1. Halaman Utama



Gambar 4. 16 Halaman Utama

Pada gambar 4.16 diatas merupakan tampilan awal dari Aplikasi Penjadwalan Mata Pelajaran. Gambar diatas merupakan halaman utama dari aplikasi yang juga berfungsi sebagai halaman yang menampilkan jadwal mata pelajaran SMK Negeri 1 Cerme mulai dari kelas X hingga kelas XII. Pada gambar diatas dapat dilihat dengan mudah jadwal mata pelajaran tiap

jenjangnya. Karena *field* tiap jenjang memiliki warna yang berbeda, sehingga pembuat dan *output* yang ditampilkan mudah untuk dilihat dan difahami. Namun karena banyaknya kelas yang ada, hal ini juga membuat *user* harus *scroll* halaman untuk melihat jadwal mata pelajaran yang mungkin tidak dapat muncul untuk pertama kali, khususnya untuk jenjang kelas XII yang dapat dipastikan berada diposisi paling bawah.

2. Halaman Jabatan

Id_Jabatan	Jabatan	Aksi
1	KEPALA SEKOLAH	✓
2	WAKA KURIKULUM	✓
3	WAKA SARANA DAN PRASARANA	✓
4	WAKA KESISWAAN	✓
5	WAKA HUMAS / INDUSTRI	✓

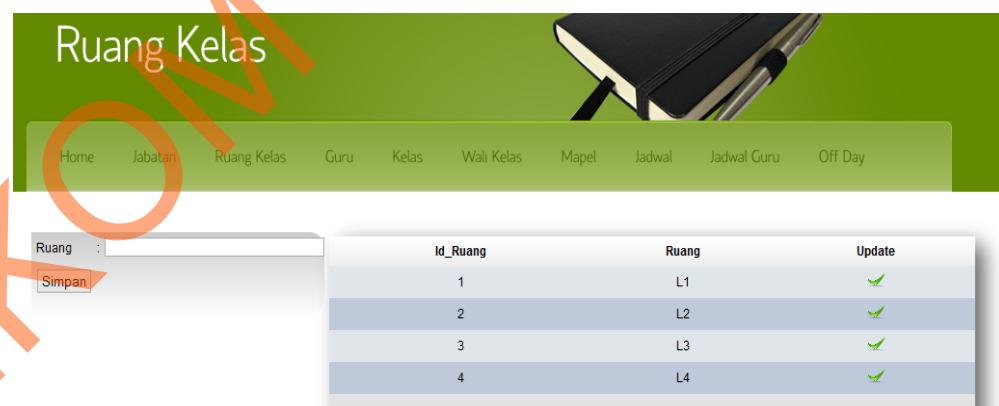
Gambar 4. 17 Halaman Jabatan

Pada gambar 4.17 diatas dapat merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan proses *maintenance* data jabatan yang akan di *edit*, *update* ataupun *delete*. Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk mengisi tabel master jabatan. Dengan adanya tabel ini maka dalam pengisian atribut guru, dapat dilakukan dengan mudah. Karena *user* tidak perlu lagi mengetik berulang kali sebuah jabatan yang sama untuk beberapa guru, *user* hanya perlu memilih dari sebuah daftar yang tersedia dari hasil inputan pada *form* jabatan ini.

Dari gambar diatas dapat dilihat *form* yang tersedia yaitu pada sisi kiri tabel. *Form* yang berada pada sisi kiri tabel merupakan *form* yang berfungsi sebagai *insert* data jabatan baru yang mungkin diperlukan dan belum ada pada tabel master jabatan. *User* cukup mengisi *field* yang ada secara lengkap dan sesuai kebutuhan, setelah *field* terisi maka *user* cukup menekan tombol **Simpan** untuk melakukan proses simpan.

Selanjutnya *user* juga dapat melakukan proses pengubahan status suatu jabatan dengan tujuan untuk menampilkan atau tidak jabatan tersebut. Fungsi ini disediakan dalam website karena jabatan merupakan tabel master dari penjadwalan mata pelajaran, sehingga tidak mungkin ada aksi hapus pada tabel jabatan. Tombol  merupakan tombol yang digunakan untuk mengganti status jabatan agar tidak ditampilkan dan tidak dapat dipilih pada *form* lain.

3. Halaman Ruang Kelas



The screenshot shows a web application interface titled "Ruang Kelas". At the top, there is a navigation bar with links: Home, Jabatan, Ruang Kelas (which is highlighted in blue), Guru, Kelas, Wali Kelas, Mapel, Jadwal, Jadwal Guru, and Off Day. Below the navigation bar, there is a search bar labeled "Ruang" with a dropdown menu and a "Simpan" button. To the right of the search bar is a table with four rows, each containing an ID, a room name, and an "Update" column with a checkmark icon. The table data is as follows:

Id_Ruang	Ruang	Update
1	L1	✓
2	L2	✓
3	L3	✓
4	L4	✓

Gambar 4. 18 Halaman Ruang Kelas

Pada gambar 4.18 diatas merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan proses penambahan atau pengurangan kelas yang mungkin sudah tidak ada dan tidak digunakan lagi untuk kegiatan belajar mengajar.

Dengan menggunakan *form* yang ada pada sisi kiri, *user* dapat melakukan proses input ruang kelas yang baru. Dengan mengisi *field* yang disediakan kemudian menekan tombol . Untuk melakukan pengurangan kelas yang akan ditampilkan, *user* cukup menekan tombol pada baris jabatan yang akan diproses.

4. Halaman Guru

NIP	Nama	Golongan	Jabatan	Status	Update	Delete
1	Ramzi	4e	KEPALA SEKOLAH	PNS		
24	Heni	1a	WAKA HUMAS / INDUSTRI	GTT		
1234	fsdfer	4e	WAKA SARANA DAN PRASARANA	TKM		
2314	sffgr	4c	WAKA SARANA DAN PRASARANA	Guru		
123	dsgehrtrytukjrh	1a	WAKA HUMAS / INDUSTRI	Guru		

Gambar 4. 19 Halaman Guru

Pada gambar 4.19 diatas dapat merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan proses *maintenance* data guru yang akan di *edit*, *update* ataupun *delete*. Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk mengisi tabel master guru. Dengan adanya tabel ini maka dalam pengisian atribut jadwal, dapat dilakukan dengan mudah. Karena *user* tidak perlu lagi mengetik berulang kali nama guru pengajar yang sama untuk beberapa jadwal, *user* hanya perlu memilih guru dari sebuah daftar *select items* yang tersedia pada *form* jadwal dari hasil inputan pada *form* guru ini.

Dari gambar 4.19 dapat dilihat 2 *form* yang tersedia yaitu pada sisi kiri tabel dan bawah tabel. *Form* yang berada pada sisi kiri merupakan *form* yang berfungsi sebagai *insert* data guru baru yang mungkin diperlukan dan belum ada pada tabel master guru. *User* cukup mengisi *field* yang ada secara lengkap dan sesuai kebutuhan, setelah *field* terisi maka *user* cukup menekan tombol **Simpan** untuk melakukan proses simpan.

Sedangkan *form* yang ada pada sisi bawah tabel, merupakan *form* yang digunakan untuk melakukan proses *update* dari data guru yang mungkin terjadi kesalahan penulisan ataupun pemilihan jabatan dan golongan. *User* cukup menekan tombol pada baris guru yang ingin di *update* maka data guru tersebut akan muncul di *form* yang ada dibawah tabel. Selanjutnya *user* hanya perlu melakukan proses berikutnya yaitu *update* data guru yang dipilih dan menekan tombol **Update** pada akhir *form*. Jika terjadi sebuah penghapusan guru dari sistem, maka *user* hanya perlu menekan tombol sesuai dengan baris guru yang ingin dihapus.

5. Halaman Kelas

The screenshot shows a web application interface for managing classes. At the top, there is a navigation bar with links: Home, Jabatan, Ruang Kelas, Guru, Kelas, Wali Kelas, Mapel, Jadwal, Jadwal Guru, and Off Day. The main content area has a green header with the word 'Kelas'. Below the header, there is a table with columns: Id_kelas, Nama Kelas, Update, and Delete. The table contains three rows with data: 1 (X TITL 1), 2 (X TITL 2), and 3 (X TITL 3). To the left of the table, there is a form with dropdown menus for Jenjang and Jurusan, and an input field for Kelas, followed by a 'Simpan' button. Below the table, there is another form with input fields for Id_kelas and Kelas, and a 'Update' button.

Id_kelas	Nama Kelas	Update	Delete
1	X TITL 1		
2	X TITL 2		
3	X TITL 3		

Gambar 4. 20 Halaman Kelas

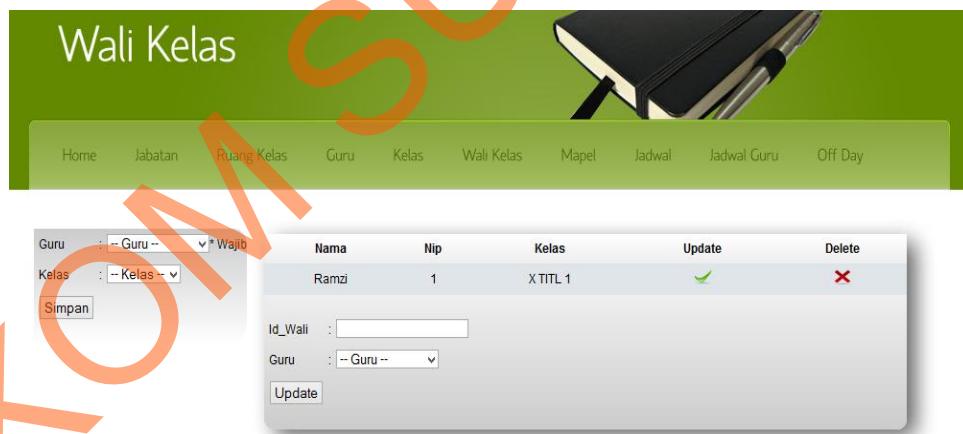
Pada gambar 4.20, merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan proses *maintenance* data kelas yang akan di *edit*, *update* ataupun *delete*. Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan penambahan kelas jika diperlukan perbanyak kelas. Perbanyak kelas disini maksudnya adalah, jika sebuah jurusan membutuhkan tambahan kelas baru, maka *user* cukup menambahkan indeks baru yang diperlukan sesuai dengan indeks terakhir yang sudah terbentuk, misalkan kelas X TITL 3 maka jika memerlukan tambahan kelas pada jurusan dan jenjang ini *user* cukup memberikan nama kelasnya dengan indeks ke-4. Selain itu, dengan adanya tabel ini maka dalam pengisian atribut jadwal, dapat dilakukan dengan mudah. Karena *user* tidak perlu lagi mengetik berulang kali nama kelas yang sama untuk beberapa jadwal, *user* hanya perlu memilih kelas yang sudah ada dari sebuah daftar yang tersedia dari hasil inputan pada *form* kelas ini.

Dari gambar diatas dapat dilihat 2 *form* yang tersedia yaitu pada sisi kiri tabel dan bawah tabel. *Form* yang berada pada sisi kiri merupakan *form* yang berfungsi sebagai *insert* data kelas baru yang mungkin diperlukan dan belum ada pada tabel master kelas. *User* cukup mengisi *field* yang ada secara lengkap dan sesuai kebutuhan, setelah *field* terisi maka *user* cukup menekan tombol untuk melakukan proses simpan.

Sedangkan *form* yang ada pada sisi bawah tabel, merupakan *form* yang digunakan untuk melakukan proses *update* dari data kelas yang mungkin terjadi kesalahan penulisan dari indeks nama kelas. Maksud dari kesalahan

yang terjadi adalah kesalahan dalam penulisan indeks kelas, misalnya indeks kelas X TITL sudah mencapai indeks 2 maka pasti akan membingungkan jika penambahan kelas yang baru adalah X TITL 4, maka harus dilakukan proses update untuk mengganti nama kelas 4 menjadi 3. *User* cukup menekan tombol  pada baris kelas yang ingin di *update* maka data kelas tersebut akan muncul di *form* yang ada dibawah tabel. Selanjutnya *user* hanya perlu melakukan proses berikutnya yaitu *update* data kelas yang dipilih dan menekan tombol  pada akhir *form*. Jika terjadi sebuah penghapusan kelas dari sistem, maka *user* hanya perlu menekan tombol  sesuai dengan baris kelas yang ingin dihapus.

6. Halaman Wali Kelas

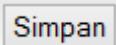


The screenshot shows a web application interface titled "Wali Kelas". At the top, there is a navigation bar with links: Home, Jabatan, Ruang Kelas, Guru, Kelas, Wali Kelas, Mapel, Jadwal, Jadwal Guru, and Off Day. Below the navigation bar, there is a table with columns: Guru, Kelas, Nama, Nip, Kelas, Update, and Delete. One row in the table is highlighted, showing "Ramzi" as the name and "1" as the Nip. The "Update" column contains a green checkmark icon, and the "Delete" column contains a red X icon. A modal dialog box is overlaid on the page, containing fields for "Id_Wali" (with value "1"), "Guru" (with value "Ramzi"), and an "Update" button. On the left side of the modal, there are dropdown menus for "Guru" and "Kelas", both currently set to their respective values. A "Simpan" button is also visible on the left of the modal.

Gambar 4. 21 Halaman Wali Kelas

Pada gambar 4.21 diatas merupakan halaman yang digunakan untuk proses penentuan dan pemberian wewenang terhadap guru untuk menjadi wali kelas. Pada halaman ini terdapat 2 *form* yang dapat digunakan. *Form* yang ada pada sisi kiri digunakan untuk proses input wali kelas, sedangkan

form yang berada di bawah tabel merupakan *form* yang digunakan untuk proses *update* guru yang menjadi wali kelas.

Untuk melakukan proses input, *user* cukup mengisi *field* yang disediakan kemudian menekan tombol  untuk melakukan proses penyimpanan, sedangkan untuk proses pengupdatean wali kelas dapat dilakukan dengan menekan tombol  pada baris wali kelas yang akan diubah, maka secara otomatis data akan tampil pada *form* yang ada pada bagian bawah tabel. Setelah melakukan penggantian *user* dapat menekan tombol  untuk proses penyimpanan. *User* cukup menekan tombol  sesuai dengan data yang akan dihapus untuk melakukan proses penghapusan.

7. Halaman Mata Pelajaran



The screenshot shows a web application interface titled "Mata Pelajaran". At the top, there is a navigation bar with links: Home, Jabatan, Ruang Kelas, Guru, Kelas, Wali Kelas, Mapel, Jadwal, Jadwal Guru, and Off Day. Below the navigation bar, there is a table listing subjects:

Id_Pelajaran	Pelajaran	Singkatan	Porsi	Update	Delete
1	Pendidikan Agama Islam	PAI	3		
2	Matematika	MTK	4		
3	Bahasa Inggris	BING	2		

Below the table, there is a form for adding or updating a subject:

Pelajaran :	<input type="text"/>
Singkatan :	<input type="text"/>
Porsi :	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/>	

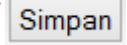
At the bottom of the form, there is another set of fields and a "Update" button:

Id_Pelajaran :	<input type="text"/>
Pelajaran :	<input type="text"/>
Singkatan :	<input type="text"/>
Porsi :	<input type="text"/>
<input type="button" value="Update"/>	

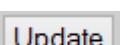
Gambar 4. 22 Halaman Mata Pelajaran

Pada gambar 4.22 diatas dapat merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan proses *maintenance* data mata pelajaran yang akan di *edit*, *update* ataupun *delete*. Halaman ini merupakan halaman yang

digunakan untuk mengisi tabel master mata pelajaran. Dengan adanya tabel ini maka dalam pengisian atribut jadwal, dapat dilakukan dengan mudah. Karena *user* tidak perlu lagi mengetik berulang kali nama mata pelajaran yang sama untuk beberapa jadwal, *user* hanya perlu memilih mata pelajaran dari sebuah daftar yang tersedia dari hasil inputan pada *form* mata pelajaran ini.

Dari gambar diatas dapat dilihat 2 *form* yang tersedia yaitu pada sisi kiri tabel dan bawah tabel. *Form* yang berada pada sisi kiri merupakan *form* yang berfungsi sebagai *insert* data mata pelajaran baru yang mungkin diperlukan dan belum ada pada tabel master mata pelajaran. *User* cukup mengisi *field* yang ada secara lengkap dan sesuai kebutuhan, setelah *field* terisi maka *user* cukup menekan tombol  **Simpan** untuk melakukan proses simpan.

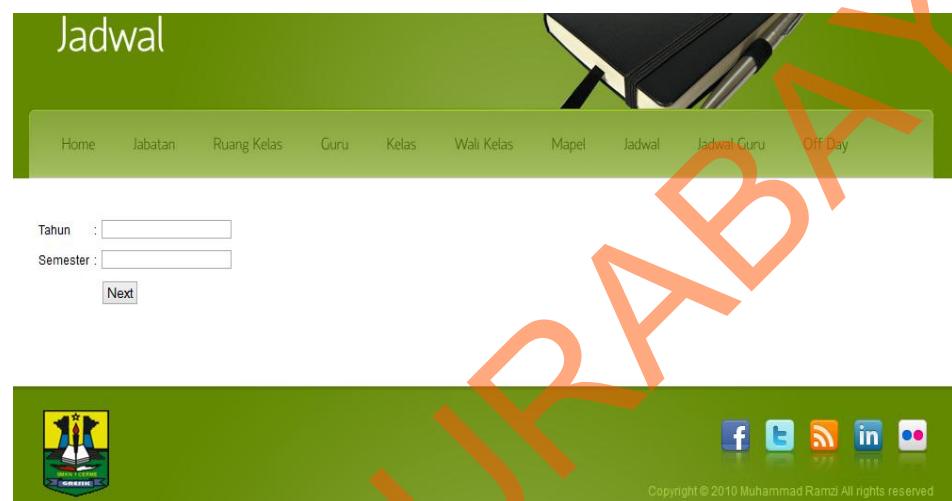
Sedangkan *form* yang ada pada sisi bawah tabel, merupakan *form* yang digunakan untuk melakukan proses *update* dari data mata pelajaran yang mungkin terjadi kesalahan penyingkatan nama mata pelajaran ataupun pelajaran, dan juga penentuan porsi jam untuk mata pelajaran tersebut.

User cukup menekan tombol  pada baris mata pelajaran yang ingin di *update* maka data mata pelajaran tersebut akan muncul di *form* yang ada dibawah tabel. Selanjutnya *user* hanya perlu melakukan proses berikutnya yaitu *update* data mata pelajaran yang dipilih dan menekan tombol  **Update** pada akhir *form*. Jika terjadi sebuah penghapusan mata pelajaran dari sistem, maka *user* hanya perlu menekan tombol  **X** sesuai dengan baris mata pelajaran yang ingin dihapus.

8. Halaman Jadwal

Untuk proses pembuatan jadwal mata pelajaran dibutuhkan 3 tahap yang harus dilalui oleh *user* dalam pembuatannya. Tahap-tahap yang harus dilalui diantaranya adalah :

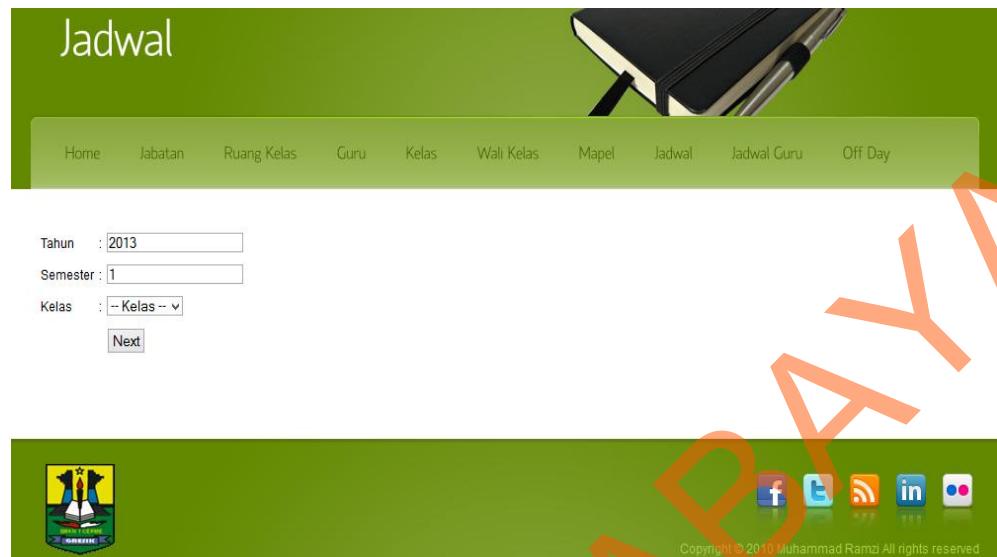
- Penentuan Tahun dan Semester



Gambar 4. 23 Penentuan Tahun & Semester

Pada gambar 4.23 diatas, merupakan tahap yang terjadi karena Aplikasi Penjadwalan Mata Pelajaran berbasis Web pada SMK Negeri 1 Cerme ini dapat digunakan untuk beberapa kali tanpa adanya penghapusan data untuk jadwal yang sudah jadi pada tahun-tahun sebelumnya dan bahkan semester sebelumnya. Sehingga disini *user* harus menentukan jadwal yang akan dibuat untuk tahun dan semester ke berapa.

b. Penentuan Kelas



Gambar 4. 24 Penentuan Kelas

Pada gambar 4.24 diatas, merupakan tahap yang harus dilalui oleh *user* karena bertujuan untuk memisahkan dan memudahkan *user* dalam pembuatan jadwal. Maksudnya adalah proses pembuatan jadwal disini dibuat untuk tiap-tiap kelas.

c. Pembuatan Jadwal

ID	KODE GURU	MAPEL	RUANGAN	HARI	PORSI	JANGKA	DELETE
2	2	PAI	L1	SENIN	3	1 - 3	X
1	1	PAI	L1	SENIN	3	1 - 3	X
3	1	BING	L1	SENIN	2	4 - 5	X

Gambar 4. 25 Pembuatan Jadwal

Pada gambar 4.25 diatas merupakan tahap yang bertujuan untuk melakukan proses pembuatan jadwal mata pelajaran yang merupakan tahap akhir dari tahap pembuatan jadwal mata pelajaran. Setelah beberapa tahap sebelumnya yang dilewati, maka pada tahap ini sudah memiliki atribut yang sudah pasti yaitu Tahun, Semester dan juga Kelas yang akan diolah untuk proses pembuatan jadwal mata pelajaran dalam 1 minggu. Pada tahap ini *user* melakukan proses *input* yang cukup banyak dan mendetail. Pada tahap ini cukup banyak hal yang diperhatikan oleh *user* dalam proses penginputan agar tidak terjadi banyak kesalahan dan masuk kedalam *error handling* dari Aplikasi Penjadwalan Mata Pelajaran. Beberapa hal yang perlu diperhatikan adalah :

a. Ruang

Ruang disini harus diperhatikan karena ruangan yang digunakan harus sama dengan jadwal sebelumnya dalam hari tersebut. Tetapi ruangan dapat berbeda jika sudah berganti harinya.

b. Guru

Guru disini harus diperhatikan apabila dalam satu mata pelajaran membutuhkan 2 guru pengajar dalam 1 kelas. Jadi dalam pemilihan gurunya tidak akan bisa menggunakan 2 guru yang sama dalam 1 kelas.

c. Pelajaran

Pelajaran harus dilihat terlebih dahulu dan juga diperhitungkan atau dapat dilihat dari tabel yang ada di samping *form* apakah pelajaran yang akan diinputkan sudah ada atau belum, karena jika sudah ada dan

sudah diajarkan sesuai dengan porsi yang seharusnya dalam 1 minggu, maka jadwal yang akan diinputkan akan ditolak oleh *error handling* aplikasi.

d. Jam Mulai

Disini jam mulai sebuah mata pelajaran juga harus diperhatikan agar tidak terjadi *error* saat proses penyimpanan jadwal. Jam berakhir sebuah jadwal mata pelajaran ditentukan oleh jam mulai ditambahkan dengan porsi mata pelajaran yang diinputkan sehingga akan terbentuk jam berakhir sebuah mata pelajaran. Sehingga saat proses penginputan jadwal mata pelajaran selanjutnya harus memperhatikan inputan sebelumnya yang masih dalam hari yang sama dengan melihat tabel yang ada disamping *form* ketika mengetahui jam berakhir sebuah mata pelajaran maka untuk pelajaran yang selanjutnya adalah harus jam berakhirknya mata pelajaran sebelumnya di tambahkan dengan 1 dengan kata lain jika pelajaran sebelumnya berakhir pada jam ke 3, maka pelajaran selanjutnya harus diisikan jam ke 4 pada *field* jam mulai. Dari gambar 4.20 diatas dapat dilihat *form* yang tersedia yaitu pada sisi kiri tabel. *Form* yang berada pada sisi kiri merupakan *form* yang berfungsi sebagai *insert* jadwal mata pelajaran. Dengan memperhatikan poin-poin yang ada diatas *user* cukup mengisi *field* yang ada secara lengkap dan sesuai kebutuhan dan sesuai aturan, setelah *field* terisi maka *user* cukup menekan tombol untuk melakukan proses simpan. Jika terjadi sebuah penghapusan jadwal mata pelajaran dari sistem, maka *user* hanya perlu menekan

tombol  sesuai dengan baris jadwal mata pelajaran yang ingin dihapus. Namun juga terlihat 2 tombol yang tersedia dibawah *form* yang digunakan untuk penginputan jadwal mata pelajaran. Tombol tersebut memiliki fungsi yang berbeda dan memudahkan *user* dalam proses pembuatan jadwal mata pelajaran. Tombol merupakan tombol **Ganti Kelas** yang digunakan untuk mengganti kelas yang akan dibuatkan jadwal mata pelajaran. Tetapi tombol **Ganti Semester** merupakan tombol yang digunakan untuk mengganti tahun ajaran dan juga semester dari jadwal mata pelajaran yang akan dibuat.

9. Jadwal Guru



The screenshot shows a web-based application titled "Jadwal Guru". At the top, there is a navigation bar with links: Home, Jabatan, Ruang Kelas, Guru, Kelas, Wali Kelas, Mapel, Jadwal, Jadwal Guru, and Off Day. Below the navigation bar is a section titled "Jadwal Ajar Guru". The main content is a weekly schedule grid for teachers. The grid has columns for each day of the week: Senin, Selasa, Rabu, Kamis, Jumat, and Sabtu. The first column is labeled "Guru" and contains names: "Rami" and "Heni". The second column is labeled "Porsi" and contains class numbers: "L1", "L1", "PAI", and "L1". The third column is also labeled "Porsi" and contains class numbers: "L1", "L4", "PAI", and "L4". The remaining four columns (Rabu, Kamis, Jumat, Sabtu) are empty. To the right of the grid, there is a column labeled "Jumlah Jam Ajar" with values "8" and "6" respectively. The entire grid is set against a green background.

Gambar 4. 26 Jadwal Guru

Pada gambar 4.26 diatas merupakan halaman yang dibuat sebagai fasilitas agar guru juga dapat melihat jadwalnya masing-masing. Dengan adanya jadwal ini guru juga dapat menngerti siapa dan berapa lamakah dia mengajar. Kemudian tiap guru juga dapat mengetahui berapakah jumlah jam ajar yang sudah dimiliki. Selain itu dengan adanya halaman ini *user* pembuat jadwal juga dapat mengetahui siapa sajakah guru yang kurang memenuhi syarat dari jumlah jam ajar yang wajib dipenuhi tiap minggu.

10. Jadwal Off

Jadwal Ajar Guru

Senin		Selasa		Rabu		Kamis		Jumat		Sabtu	
Guru	Porsi		Porsi		Porsi		Porsi		Porsi		Porsi
Ramzi 1	Mengajar		Mengajar		Off		Off		Off		Off
Heni 2	Mengajar		Mengajar		Off		Off		Off		Off

Gambar 4. 27 Jadwal Off

Pada gambar 4.27 diatas merupakan tampilan dari halaman yang fungsinya adalah sebagai fasilitas yang dibutuhkan *user* dan guru untuk mengetahui jadwal hari untuk mereka mendapatkan libur dan tidak mengajar dalam 1 hari. Pada halaman ini guru dapat memiliki status mengajar dan *off*. Status mengajar bukan merupakan guru tersebut mengajar dalam sehari penuh, namun hanya dipastikan bahwa pada hari tersebut guru itu memiliki jadwal ajar pada hari tersebut