

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Multimedia Interaktif

Multimedia Interaktif dapat diartikan proses multimedia yang dapat berinteraksi dengan *user* (pengguna), dimana *user* dapat berpindah dari sebuah menu ke menu lainnya tanpa harus menunggu jalannya animasi pada halaman tersebut selesai.

3.1.1 Multimedia

Dewasa ini perkembangan teknologi semakin pesat, kemudahan akan informasi semakin dibutuhkan, salah satunya penyampaian informasi yang paling efektif dengan menggunakan multimedia. Multimedia menggunakan beberapa media berbeda untuk menyampaikan informasi antara lain : teks, audio, grafis, animasi, video, dan interface. Multimedia biasanya digunakan sebagai informasi dalam berbagai format digital dan seni visual untuk menjelaskan suatu karya menggunakan media lebih dari satu.

Mengutip dari Robin dan Linda, Suyanto (2003:21) mengartikan Multimedia adalah alat yang dapat menciptakan presentasi yang dinamis dan interaktif yang mengkombinasikan teks, grafik, animasi, audio, dan gambar video.

Definisi lain dari multimedia, yaitu dengan menempatkannya dalam konteks, seperti yang dilakukan Hofstetter (2001), multimedia adalah pemanfaatan komputer untuk membuat dan menggabungkan teks, grafik, audio, gambar bergerak (video dan animasi) dengan menggabungkan link dan tool yang

memungkinkan pemakai melakukan navigasi, berinteraksi, berkreasi dan berkomunikasi (Suyanto dari Hoffstetter, 2003:21). Kelebihan inilah yang menyebabkan tampilan multimedia lebih dinamis dan menyenangkan bagi user.

3.1.2 Interaktif

Interaktif adalah sebuah halaman-halaman yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya dengan adanya penjelasan-penjelasan tertentu atau yang telah ditetapkan. Interaktif juga dapat diartikan sebagai hubungan antara satu dengan yang lainnya. Interaktif sederajat dengan tingkatan kemampuan sebagai komunikasi memproses dimana masing – masing pesan dihubungkan dengan pesan yang sebelumnya. Sheizagz Rafeilli (1998) salah satu pengarang yang mengatakan bahwa interaktif merupakan suatu ungkapan tingkat yang dalam rangkaian komunikasi yang diurutkan menukar transmisi.

3.2 Web Desain

Desain web merupakan proses penyusunan konsep, rencana desain, pembuatan model desain web dan pengekseskuan cetak biru desain ke dalam bentuk situs. Unsur website yang penting dan utama adalah desain. Desain website menentukan kualitas dan keindahan sebuah website. Desain sangat berpengaruh kepada penilaian pengunjung akan bagus tidaknya sebuah website. Untuk membuat website biasanya dapat dilakukan sendiri atau menyewa jasa website designer.

Perlu diketahui bahwa kualitas situs sangat ditentukan oleh kualitas designer. Semakin banyak penguasaan web designer tentang beragam program/software pendukung pembuatan situs maka akan dihasilkan situs yang semakin berkualitas, demikian pula sebaliknya. Program-program desain website salah satunya adalah Macromedia Firework, Adobe Photoshop, Adobe Dreamweaver, dan lain-lain.

3.2.1 Pengertian Desain

Desain bisa diterjemahkan sebagai seni terapan, arsitektur dan berbagai penerapan kreatif lainnya. Dalam sebuah kalimat, kata “desain” bisa digunakan baik sebagai kata benda maupun kata kerja. Sebagai kata kerja, “desain” memiliki arti proses untuk membuat dan menciptakan obyek baru. Sebagai kata benda, “desain” digunakan untuk menyebut hasil akhir dari sebuah proses kreatif, baik itu berwujud sebuah rencana, proposal atau berbentuk obyek nyata.

Sebuah desain melalui beberapa tahapan, yang paling mendasar adalah konsep dari desain tersebut. Suatu konsep desain adalah suatu yang abstrak atau kesatuan yang melayani untuk mengangkat suatu kategori atau kelas kesatuan, peristiwa atau hubungan. Setelah konsep dasar desain didapatkan, tahapan selanjutnya adalah layout atau perancangan desain.

3.2.2 Pengertian Website

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun

dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*). Bersifat statis apabila isi informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik website.

Bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website. Dalam sisi pengembangannya, website statis hanya bisa diupdate oleh pemiliknya saja, sedangkan website dinamis bisa diupdate oleh pengguna maupun pemilik.

3.2.3 Konsep pembuatan website

- Gunakan kombinasi warna yang menarik sesuai dengan tema website yang dibuat.
- Pilih gambar dengan size kecil agar lebih ringan.
- Website hendaknya selalu up to date.

3.3 Image

Image merupakan terjemahan dalam bahasa *Inggris* yang berarti gambar. Image merupakan suatu gambaran ilustrasi yang dapat berupa foto, tulisan, grafik dan lain-lain. Untuk memproduksi suatu image dapat dilakukan dengan menggunakan media alat bantu seperti komputer maupun kamera potret.

3.4 Warna

Warna merupakan pelengkap gambar serta mewakili suasana kejiwaan pelukisnya dalam berkomunikasi. Warna juga merupakan unsure yang sangat tajam untuk menyentuh kepekaan penglihatan sehingga mampu merangsang munculnya rasa haru, sedih, gembira, *mood* atau semangat dan lain-lain.

3.4.1 Kekuatan Warna

Secara visual, warna memiliki kekuatan yang mampu mempengaruhi citra orang yang melihatnya. Molly E. Holzschlag. Seorang pakar tentang warna, dalam tulisannya “Creating Color Scheme” membuat daftar mengenai kemampuan masing-masing warna ketika memberikan respons secara psikologis kepada pemirsanya sebagai berikut :

Merah : Kesatuan, bertenaga, kehangatan, nafsu, cinta, agresifitas, bahaya.

Biru : Kepercayaan, konservatif, keamanan, teknologi, kebersihan, perintah.

Hijau : Alami, kesehatan, pandangan yang enak, kecemburuan, pembaruan.

Kuning : Optimis, harapan, filosofi, ketidak jujuran, pengecut, pengkhianatan.

Ungu : Spiritual, misteri, keagungan, perubah bentuk, galak, arogan.

Orange : Energi, keseimbangan, kehangatan.

Coklat : Bumi, dapat dipercaya, nyaman.

Abu-abu : Intelek, futuristik, modis, kesenduan, merusak.

Putih : Kemurnian/suci, bersih, kecermatan, steril.

Hitam : Kekuatan, seksualitas, kemewahan, kematian, misteri, ketakutan, keanggunan.

3.5 Bahasa Program (Scripts Program)

Adalah bahasa yang digunakan untuk menerjemahkan setiap perintah dalam website yang pada saat diakses. Jenis bahasa program sangat menentukan statis, dinamis atau interaktifnya sebuah website. Semakin banyak ragam bahasa program yang digunakan maka akan terlihat website semakin dinamis, dan interaktif serta terlihat bagus. Beragam bahasa program saat ini telah hadir untuk mendukung kualitas website. Jenis-jenis bahasa program yang banyak dipakai para desainer website antara lain HTML, ASP, PHP, JSP, Java Scripts, Java applets, XML, Ajax dsb. Bahasa dasar yang dipakai setiap situs adalah HTML sedangkan PHP, ASP, JSP dan lainnya merupakan bahasa pendukung yang bertindak sebagai pengatur dinamis, dan interaktifnya situs. Bahasa program ASP, PHP, JSP atau lainnya bisa dibuat sendiri. Bahasa program ini biasanya digunakan untuk membangun portal berita, artikel, forum diskusi, buku tamu, anggota organisasi, email, mailing list dan lain sebagainya yang memerlukan update setiap saat

3.5.1 PHP

Merupakan bahasa pemrograman yang memungkinkan para web developer untuk membuat aplikasi web yang dinamis dengan cepat. PHP

merupakan singkatan dari “PHP: Hypertext Preprocessor”. PHP ditulis dan diperkenalkan pertama kali sekitar tahun 1994 oleh Rasmus Lerdorf melalui situsnya untuk mengetahui siapa saja yang telah mengakses ringkasan online-nya. PHP merupakan salah satu bahasa script yang terbilang baru dan tersedia secara bebas dan masih memungkinkan untuk dikembangkan lebih lanjut. PHP dapat diintegrasikan ke dalam web server, atau dapat berperan sebagai program CGI yang terpisah. Karakteristik yang paling unggul dan paling kuat dalam PHP adalah lapisan integrasi database (database integration layer). Database yang didukung PHP adalah: Oracle, Adabas-D, Sybase, FilePro, mSQL, Velocis, MySQL, Informix, Solid, dBase, ODBC, Unix dbm, dan PostgreSQL

3.5.2 Istilah dalam PHP

-**String.** String dalam PHP dibatasi oleh kutip ganda (“”) atau kutip tunggal (‘). Perbedaannya adalah bagaimana string tersebut diinterpretasikan. Jika string dibatasi oleh kutip ganda, variabel di dalam string akan ditampilkan

-**Array.** Array dalam PHP dapat berupa indexed array (vektor) dan hash tables (associative arrays). PHP juga mendukung array multidimensi. Inisialisasi dan Penggunaan Array.

-**Object.** Object adalah sebuah tipe data yang dapat berupa sebuah bilangan, variabel, atau bahkan sebuah fungsi.

3.5.3 Kelebihan PHP Dari Bahasa Pemrograman Lain

1. Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa script yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.

2. Web Server yang mendukung PHP dapat ditemukan dimana – mana dari mulai IIS sampai dengan apache, dengan konfigurasi yang relatif mudah.

3. Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis – milis dan developer yang siap membantu dalam pengembangan.

4. Dalam sisi pemahaman, PHP adalah bahasa scripting yang paling mudah karena referensi yang banyak.

5. PHP adalah bahasa open source yang dapat digunakan di berbagai mesin (linux, unix, windows) dan dapat dijalankan secara runtime melalui console serta juga dapat menjalankan perintah-perintah system.

