

BAB IV

DISKRIPSI PEKERJAAN

4.1 Prosedur Pelaksanaan Kerja Praktek

Prosedur dalam pelaksanaan kerja praktek adalah sesuai dengan prosedur pelaksanaan kerja praktek yang ditetapkan oleh STIKOM Surabaya, yaitu dengan beberapa tahapan-tahapan penting yang harus di lalui antara lain :

- a. Konsep di tentukan Observasi

Melakukan pengumpulan data dan informasi berkaitan dengan event yang akan dibuat.

- b. Merancang konsep

dari tema event yang akan diadakan oleh perusahaan.

- c. Merancang karya

Mengerjakan desain poster dengan jadwal-jadwal yang sudah diberikan oleh Pembina kerja praktek dan membuat desain dengan observasi yang dilakukan tadi.

4.2 Merancang Karya

Selama kerja praktek, penulis dapat mengerjakan beberapa poster event yang di adakan oleh Hi Tech Mall dan beberapa tugas kecil mendesain baliho dan mug untuk event Hi Tech Mall.

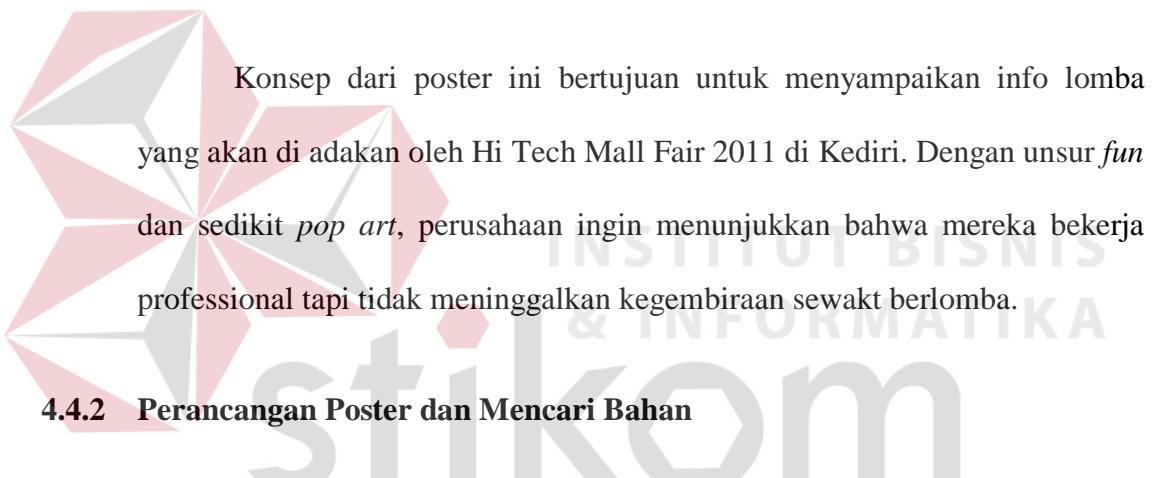
4.3 Hasil Selama Kerja Praktek

Selama kerja praktek, penulis dapat mendapatkan tugas membuat poster event besar yaitu, Poster Lomba Game di Kediri. Dan mendapat tugas-tugas bulanan seperti

1. Poster Workshop
2. Poster Computer Kids

4.4 Hasil Desain Poster Lomba Game

4.4.1 Perancangan konsep



Dengan konsep yang sudah di dapat, penulis mencari bahan dari internet berupa gambar-gambar game online yang akan di lombakan. Setelah mendapatkan bahan yang dibutuhkan, penulis mulai mendesain gambar-gambar tersebut menjadi satu desain yang menarik dan komunikatif.

4.4.3 Pembuatan Final Art Work

Dengan mengacu pada bahan yang di dapat dan konsultasi kepada pembimbing akhirnya penulis membuat desain poster lomba game ini

menggunakan program Corel Draw X4 dan Adobe Photoshop CS2. Proses ini memakan waktu 2 hari penggerjaan dan melewati beberapa perbaikan unsur warna dan komposisi.



4.1 Hasil Jadi Poster Lomba Game

4.5 Hasil Desain Poster Workshop

4.5.1 Perancangan konsep

Konsep dari poster ini bertujuan untuk menyampaikan info workshop yang akan di adakan oleh Hi Tech Mall pada bulan Mei. Menggunakan background merah sesuai dengan konsep yang diangkat yaitu simple tapi berani yang menggambarkan bahwa Hi Tech Mall berani menjadi pelopor pembelajaran berbasis workshop yang diadakan di pusat perbelanjaan.

4.5.2 Pembuatan Final Art Work

Dengan mengacu pada bahan yang di dapat dan konsultasi kepada pembimbing akhirnya penulis membuat desain poster workshop ini menggunakan program Corel Draw X4. Proses ini memakan waktu 1 hari penggerjaan dan melewati beberapa perbaikan unsur warna dan komposisi.



Gambar 4.2 Hasil Jadi Poster Workshop Mei

4.6 Hasil Desain Poster Computer Kids

4.6.1 Perancangan konsep

Konsep dari poster ini bertujuan untuk menyampaikan info workshop untuk anak-anak belajar computer. Dengan unsur *colorful* yang disukai anak-anak dan sedikit sentuhan *pop art* di bagian font dan warna yang digunakan.

4.6.2 Pembuatan Final Art Work

Dengan mengacu pada bahan yang di dapat dan konsultasi kepada pembimbing akhirnya penulis membuat desain poster ini menggunakan Corel

Draw X4. Proses ini memakan waktu 1 hari penggeraan dan melewati beberapa perbaikan unsur warna dan komposisi.



Gambar 4.3 Hasil Jadi Poster Computer Kids

4.7 Hasil Tugas Mingguan

4.7.1 Desain Mug

Sebagai tugas mingguan, penulis diberi tugas untuk membuat desain Mug yang akan diberikan kepada pelanggan Hi Tech Mall yang berbelanja pada Surabaya Shopping Festival 2011.



Gambar 4.4 Beberapa Hasil Jadi Desain Mug

