

BAB IV

DISKRIPSI PEKERJAAN

4.1 PROSEDUR PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

Prosedur dalam pelaksanaan kerja praktek adalah sesuai dengan prosedur pelaksanaan kerja praktek yang ditetapkan oleh STIKOM Surabaya, yaitu dengan beberapa tahapan penting berikut ini antara lain yaitu:

- a. Survei lapangan/ observasi, kegiatan ini ditujukan untuk mengamati proses pembuatan produksi multimedia berupa desain layout majalah.
- b. Wawancara, kegiatan ini dilakukan untuk memperoleh keterangan yang lebih mendalam tentang kegiatan-kegiatan yang akan dilakukan dan mengetahui hal teknis dari sebuah pekerjaan.
- c. Studi keputusan, dilakukan untuk mendapatkan landasan teori yang sesuai dengan permasalahan dan dapat menjadi referensi tersendiri. Untuk perencanaan pengembangan sistem.
- d. Analisa permasalahan, menganalisa permasalahan ditujukan untuk menetapkan kebutuhan klien atau kebutuhan instalasi dan menentukan bagaimana solusi terbaik yang akan diterapkan.
- e. Pembuatan produk multimedia, pada pembuatan produk sendiri terdapat beberapa tahapan, antara lain :
 1. Pendahuluan, identifikasi permasalahan yang ada, evaluasi, alternatif, solusi, dan prioritas pengembangan.

2. Tahapan analisa ruang lingkup permasalahan, ruang lingkup dan sasaran yang akan dikembangkan, identifikasi permasalahan yang lebih rinci, evaluasi, perumusan dan penyusunan untuk menungjang desain.
3. Tahap analisa kebutuhan pembaca, mendefinisikan kebutuhan fungsional dan non fungsional untuk menungjang informasi yang akurat.
4. Tahap spesifikasi media, dilakukan untuk melakukan spesifikasi fungsional, konfigurasi hardware atau software.
5. Revisi, melakukan perbaikan dan pemantauan baik dari segi desain maupun tata letaknya.
6. Pembuatan laporan, semua dokumentasi pekerjaan dan pembuatan produk multimedia tersebut, sebagai hasil dari proyek Disusun dalam sebuah laporan.

4.2 HASIL Pengerjaan Desain Layout

A. PERANCANGAN KONSEP

Konsep dari desain majalah ini bertujuan untuk mempresentasikan bagaimana perusahaan majalah ini bergerak dan tujuan dari visi misi perusahaan. Dengan menggunakan unsur kesual sebagai landasan makan konsep utama ilustrasi dan warna desain kearah warna dan bentuk yang keanak-anak.

B. PERANCANGAN LAYOUT

Dengan mengacu pada konsep yang sudah ditentukan sebelumnya oleh redaktur majalah mentari. Setelah mencari seluruh data yang diperlukan untuk membuat majalah seperti data informasi dan gambar atau foto.

C. PEMBUATAN FINAL DESAIN

Membuat karyanya dengan menggunakan software adobe photoshop CS4 dan corelDRAW X4 proses ini memakan waktu selama satu minggu untuk menentukan konsep sesuai dengan tema dan juga menyamakan visi misi majalah mentari itu sendiri. Dalam pembuatan setiap minggunya. Dimana majalah ini akan terbit satu minggu sekali dengan hari deadline hari selasa. Tema akan berubah setiap minggunya sesuai dengan update informasi yang ada.

D. HASIL KARYA

a. ILUSTRASI GAMBAR



Gambar 4.1 contoh gambar ilustrasi dengan cerita

b. COVER MAJALAH



Gambar 4.2 contoh gambar cover majalah

c. KOMIK



Gambar 4.3 contoh gambar komik majalah

d. LAYOUT



Gambar 4.4 contoh gambar layout majalah



Gambar 4.5 hasil layout majalah

Gambar 4.6



Game Menu

WORLD CHAMPION

Si Perubahan Game yang Pintar

Temas, pernahkah kalian kangen bermain dengan nama-nama lama? Pasti ya. Terutama, game-game Nintendo DS dan PlayStation favorit kalian dulu. Tapi are guys, konsol (alat) yang kalian punya sudah rusak. Yang kalian miliki sekarang, hanya seperangkat komputer atau laptop. Bagaimana nih? Tenang. Kita bantu kalian ke at viber Emulator.

Apakah Emulator itu? Emulator adalah sebuah program yang berguna meniru sistem sebuah game konsol. Kemudian, dia akan mengizinkan sistem kalian rusak, sehingga kita bisa memainkan game tersebut pada komputer. Di-emulasi, berbagai hal-halnya. Agak, bukan? Emulator ya, terutama untuk Nintendo DS, banyak tersedia di internet. Jadi, dan pastinya pun banyak. Cara mengembalikannya, tentu dengan mengunduh (download). Tapi, jangan khawatir karena game hasil emulasi itu sama dengan aslinya ya. Mau gimana dan semuanya pasti akan memuaskan. Tapi jangan lupa! Pastikan kita

terbukti banyak. Kalian masih bisa senang-senang bermain dengannya.

Ingat juga cara mengunduh dan menginstal Emulator? Perhatikan langkah-langkah mudah di bawah ini.

1. Buka link situs yang menyediakan program Emulator. Contohnya, www.emulator-zone.com. Kemudian, download sesuai perintah yang tertera disana.
2. File yang kalian download sudah berformat rar. Kita harus pakai mouse. Kita pilih Extract Here.
3. Setelah di-extract, akan muncul sekumpulan file. Kita

24

[illegible]