

BAB IV

DESKRIPSI SISTEM

4.1 Analisis Sistem

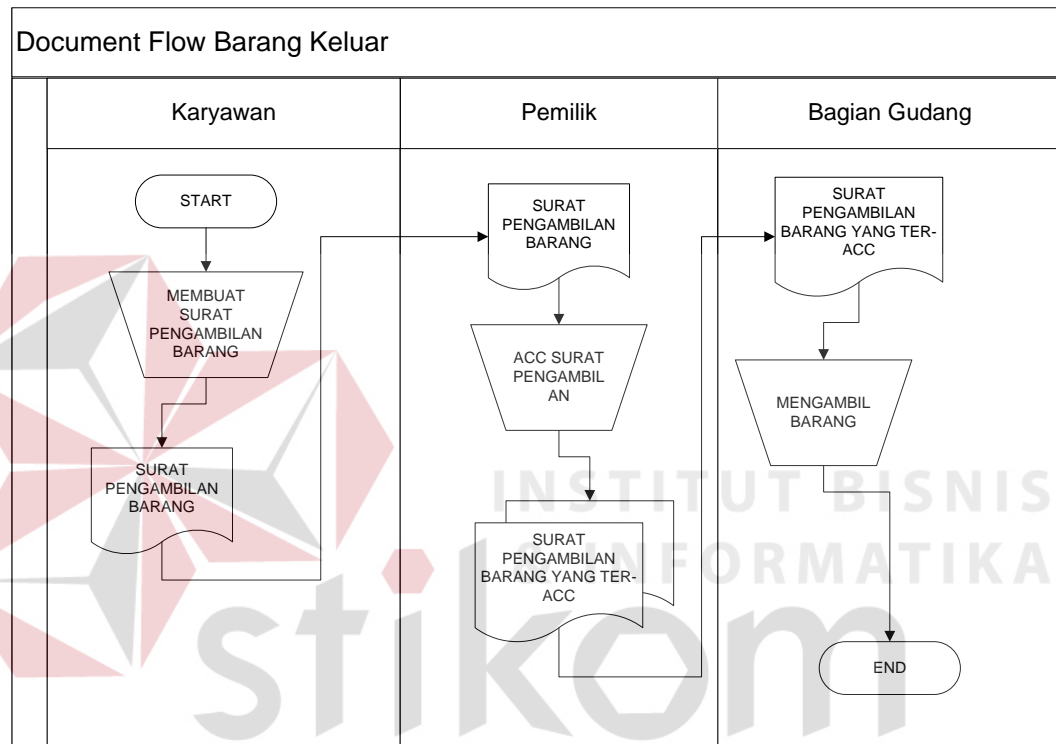
Sistem yang diperlukan oleh PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA SURABAYA adalah sebuah sistem yang dapat menangani dan memenuhi semua proses yang ada secara terkomputerisasi sehingga setiap kebutuhan akan informasi dapat dilakukan secara cepat, tepat, dan akurat. Bagi *staff* sistem ini berguna dalam proses *maintenance* data master, seperti master barang, master supplier dan master karyawan. Dan dapat juga mempermudah penanganan penjualan dan persediaan sehingga membantu bagian *owner* dalam melakukan pencarian secara cepat, tepat, dan akurat.

4.2 Dokumen Flow Manual

Dokumen *Flow* yaitu bagan yang memiliki arus pekerjaan secara menyeluruh dari suatu sistem yang menjelaskan urutan prosedur-prosedur dan dokumen-dokumen yang terdapat di dalam sistem.

Gambar 4.1 Menjelaskan tentang bagian gudang melakukan pengecekan persediaan barang. Jika persediaan barang masih ada maka tidak melakukan proses pembelian. Jika persediaan tidak ada bagian gudang membuat daftar permintaan barang yang digunakan dalam proses pembelian.

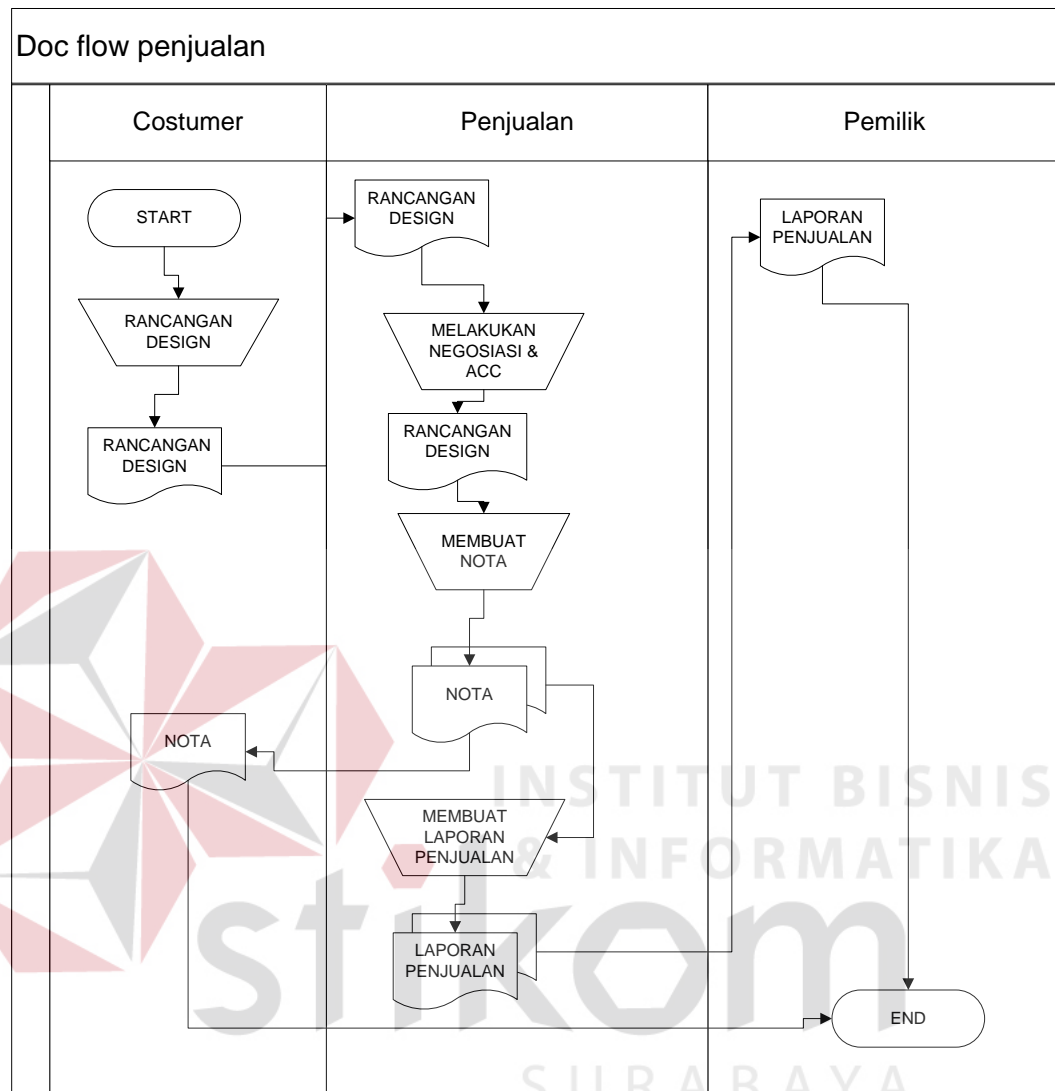
B. Dokumen Flow Manual Barang Keluar



Gambar 4. 2 Dokumen Flow Manual Barang Keluar

Gambar 4.2 Menjelaskan tentang bagian karyawan membuat surat pengambilan barang yang diberikan kepada pemilik. Melakukan ACC surat pengambilan yang akan diberikan kepada bagian gudang untuk mengambil barang.

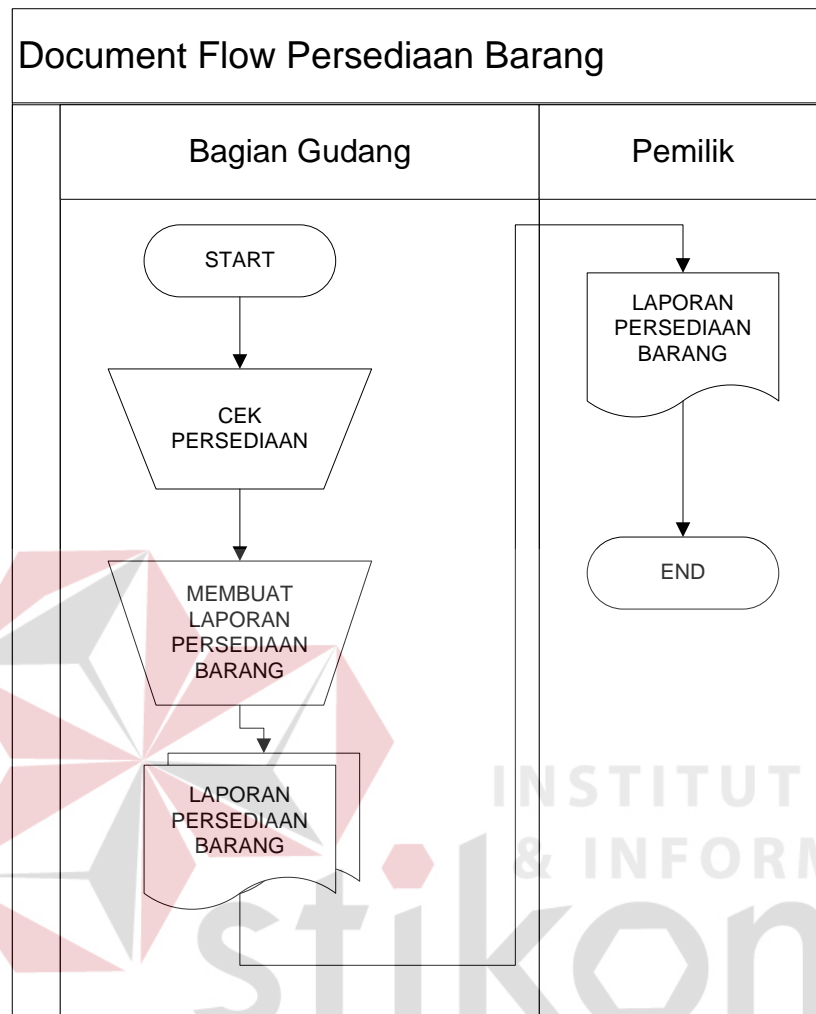
C. Dokumen Flow Manual Penjualan



Gambar 4. 3 Dokumen Flow Manual Penjualan

Gambar 4.3 Menjelaskan tentang customer membuat rancangan desain. Rancangan desain tersebut di berikan kepda bagian penjualan dan melakukan proses negosisasi.dan membuat nota. Nota di berikan kepda customer. Bagian penjualan juga mebuat laporan penjualan yang akan di berikan kepada pemilik.

D. Dokumen Flow Manual Persediaan Barang



Gambar 4. 4 Dokumen Flow Manual Persediaan Barang

Gambar 4.4 Menjelaskan tentang bagian gudang melakukan pengecekan persediaan. Dan membuat laporan persediaan barang yang menghasilkan laporan persediaan barang yang di berikan kepada pemilik.

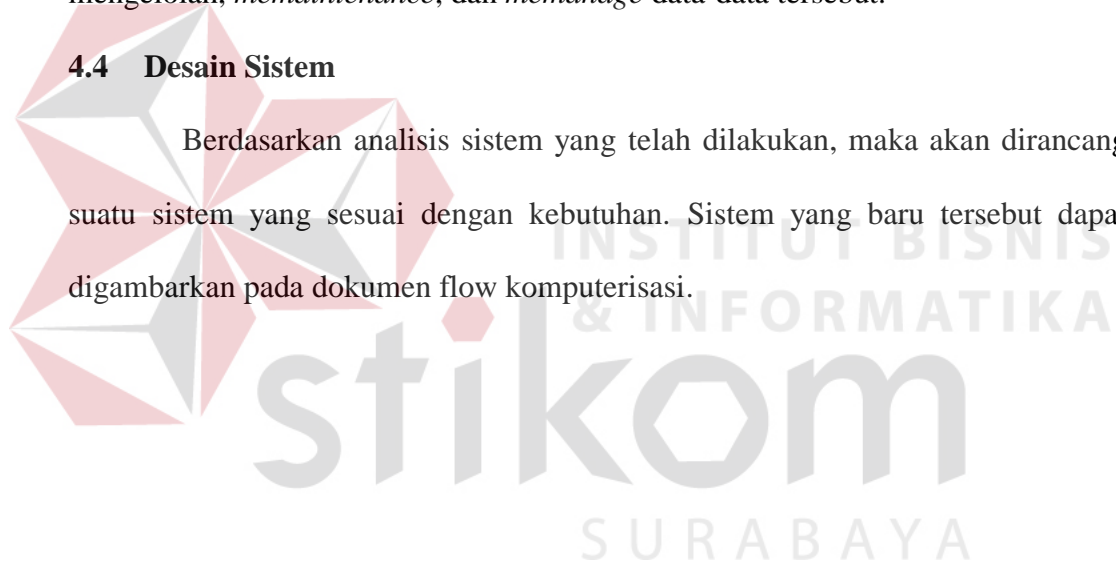
4.3 Identifikasi Masalah

Permasalahan-permasalahan yang dapat diidentifikasi pada sistem ini adalah data barang PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA SURABAYA masih tidak dapat diolah dikarenakan data-data yang di butuhkan masih terpisah antara data satu dengan yang lainnya sehingga informasi yang di peroleh tidak akurat.

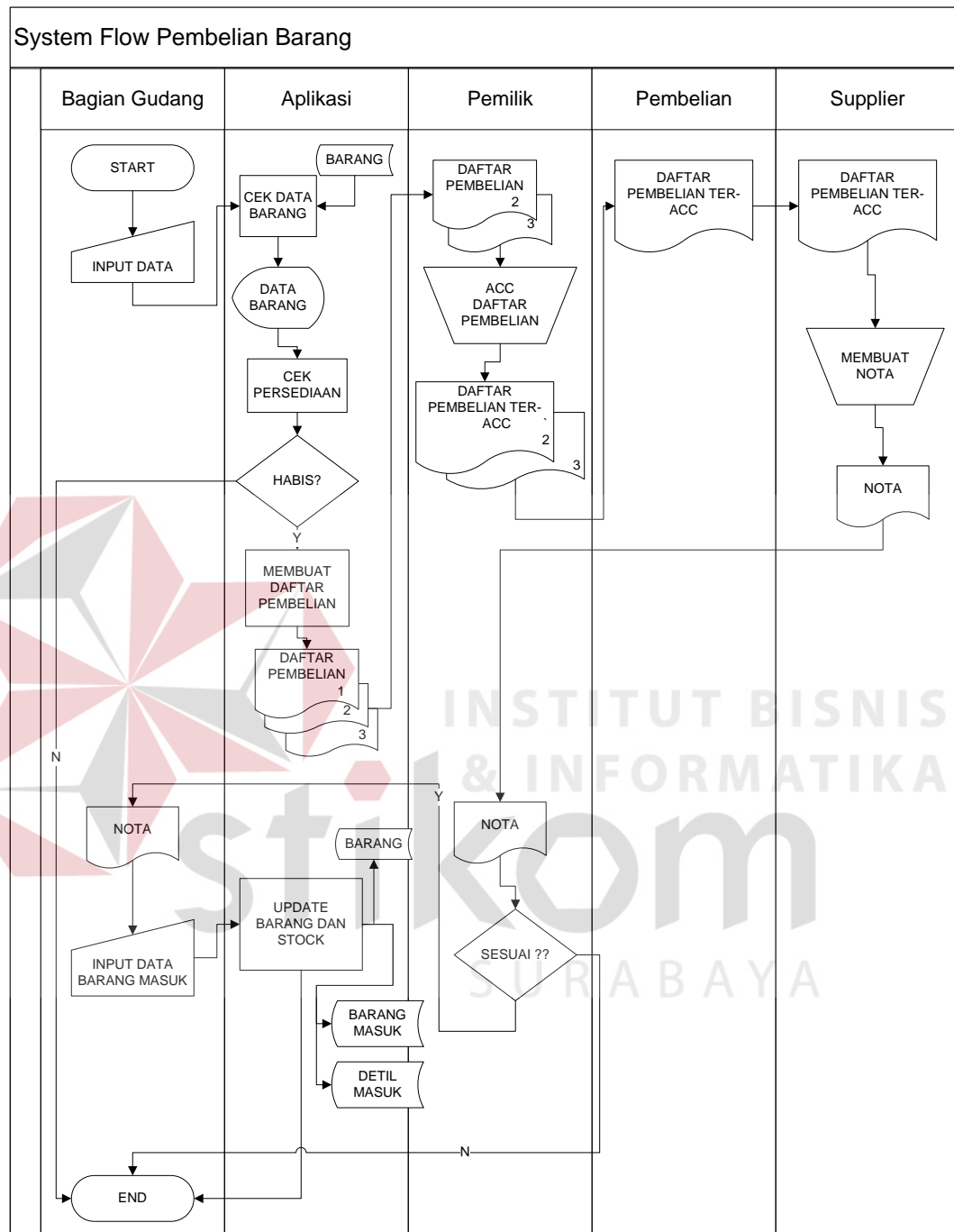
Solusi untuk permasalahan-permasalahan di atas adalah agar dapat mengolah data-data penjualan dan persediaan PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA SURABAYA dengan baik maka dibutuhkan adanya program yang dapat mengelolah, *maintenance*, dan *manage* data-data tersebut.

4.4 Desain Sistem

Berdasarkan analisis sistem yang telah dilakukan, maka akan dirancang suatu sistem yang sesuai dengan kebutuhan. Sistem yang baru tersebut dapat digambarkan pada dokumen flow komputerisasi.



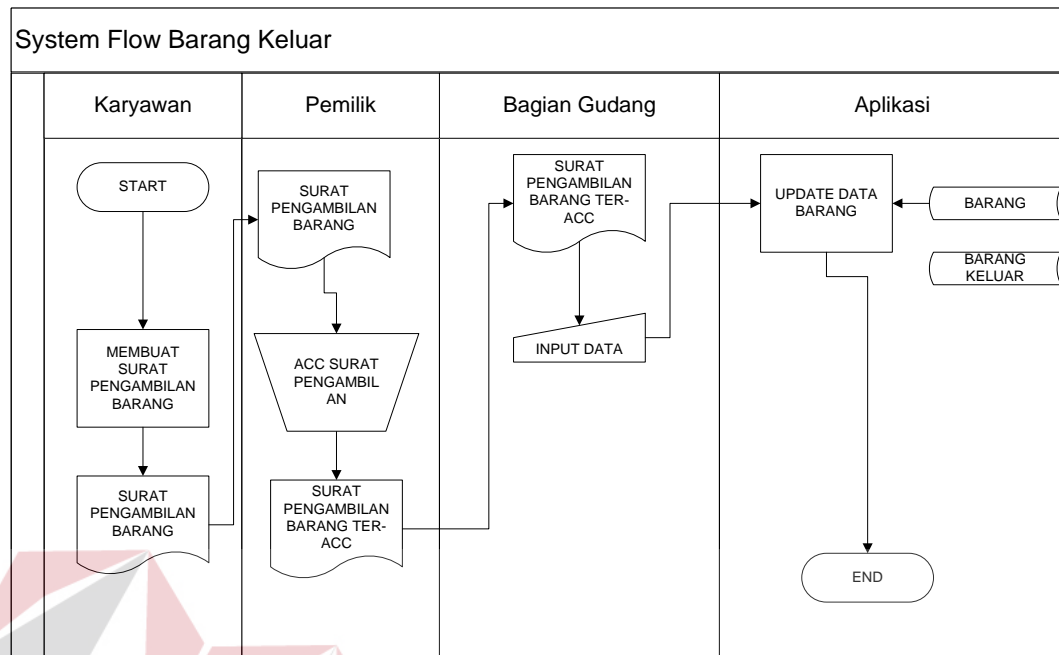
A. Dokumen Flow Komputerisasi Pembelian



Gambar 4. 5 Dokumen Flow Komputerisasi Pembelian

Gambar 4.5 Menjelaskan tentang bagian gudang melakukan input barang pada sistem. Sistem melakukan cek data barang berdasarkan database data barang. Bila barang habis maka membuat dokumen pembelian. Dokumen

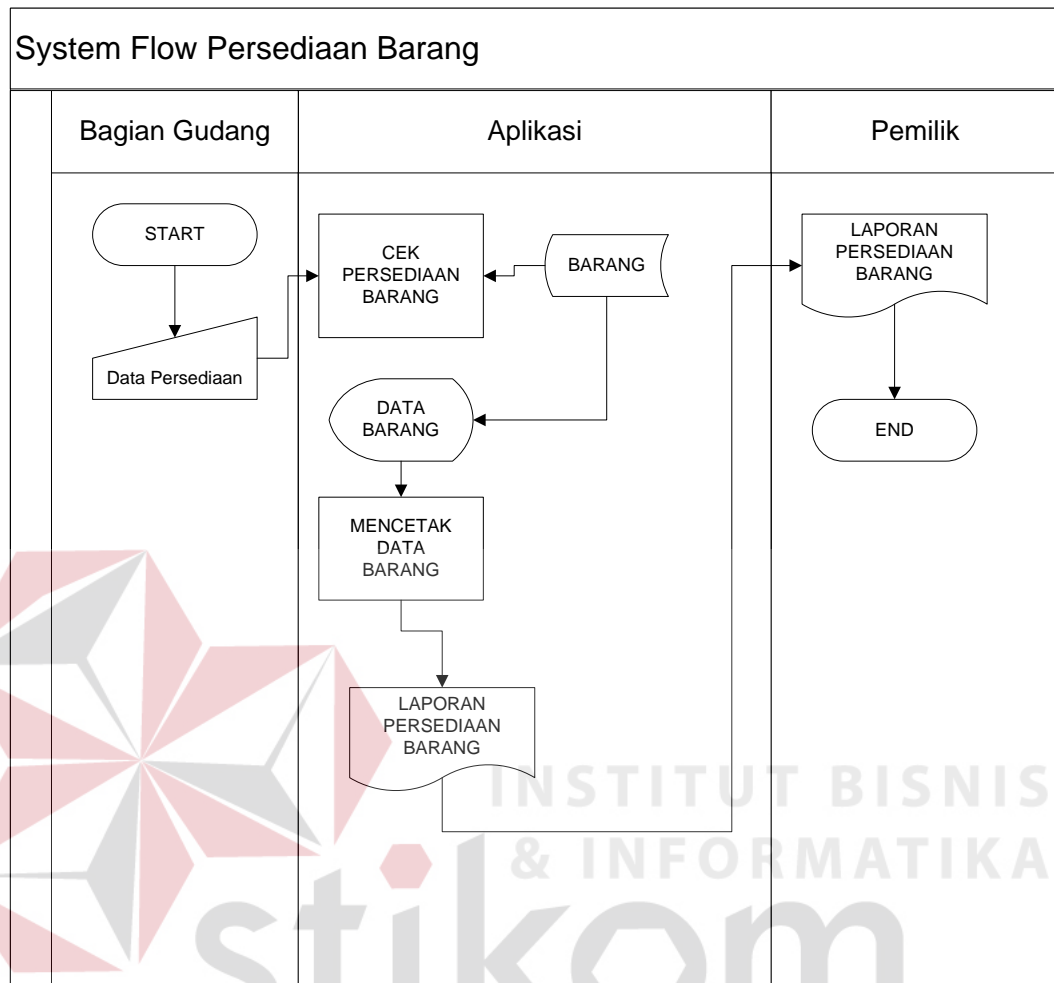
C. Dokumen Flow Komputerisasi Barang Keluar



Gambar 4. 7 Dokumen Flow Komputerisasi Barang Keluar

Gambar 4.7 Menjelaskan tentang karyawan membuat surat pengambilan barang yang diberikan kepada pemilik untuk melakukan proses ACC. Bila surat di ACC maka akan di berikan kepada bagian gudang. Lalu bagian gudang melakukan input data ke dalam aplikasi.

D. Dokumen Flow Komputerisasi Persediaan Barang

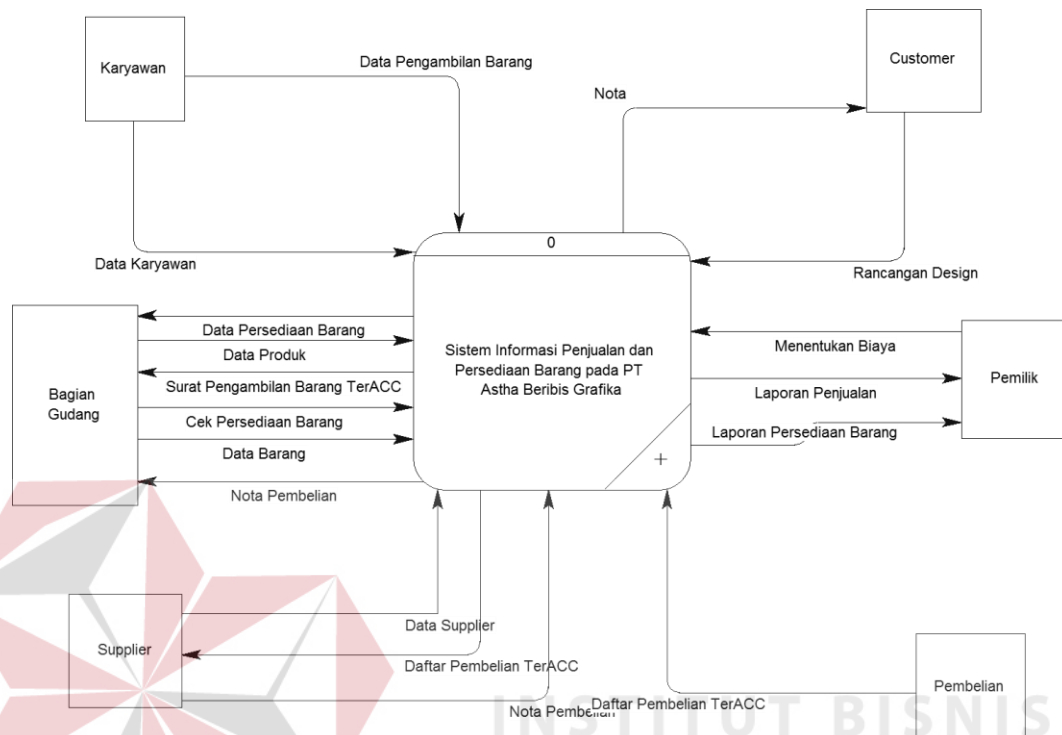


Gambar 4. 8 Dokumen Flow Komputerisasi Persediaan Barang

Gambar 4.8 Menjelaskan tentang bagian gudang melakukan input data kedalam aplikasi. Aplikasi melakukan cek persediaan barang berdasarkan database barang kemudian di tampilkan. Setelah di tampilkan aplikasi akan mencetak data barang yang menghasilkan laporan persediaan yang akan di berikan kepada pemilik.

4.4.1 Context Diagram

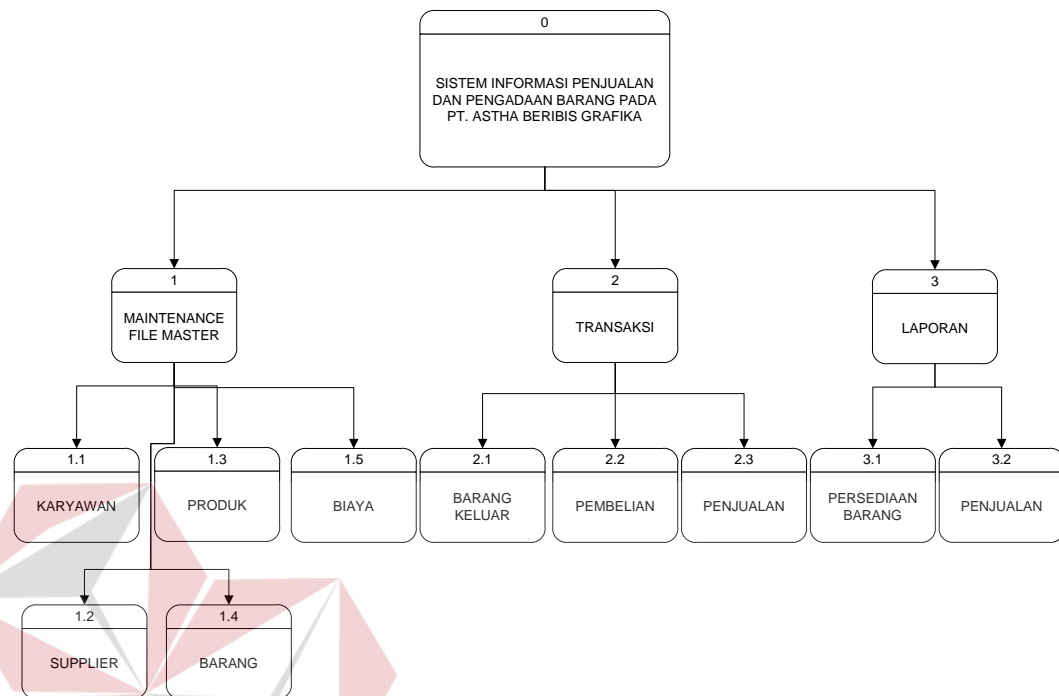
A. Context Diagram



Gambar 4. 9 Context Diagram Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang pada PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA SURABAYA

Gambar 4.9 context diagram dari Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang pada PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA SURABAYA. Context diagram tersebut menggambarkan proses secara umum yang terjadi pada sistem informasi Penjualan dan Persediaan Barang. Pada context diagram tersebut, mempunyai 6 entity, yaitu bagian gudang, pemilik, pembelian, karyawan, *customer* dan *supplier*.

4.4.2 Hierarchy Input Output (HIPO)



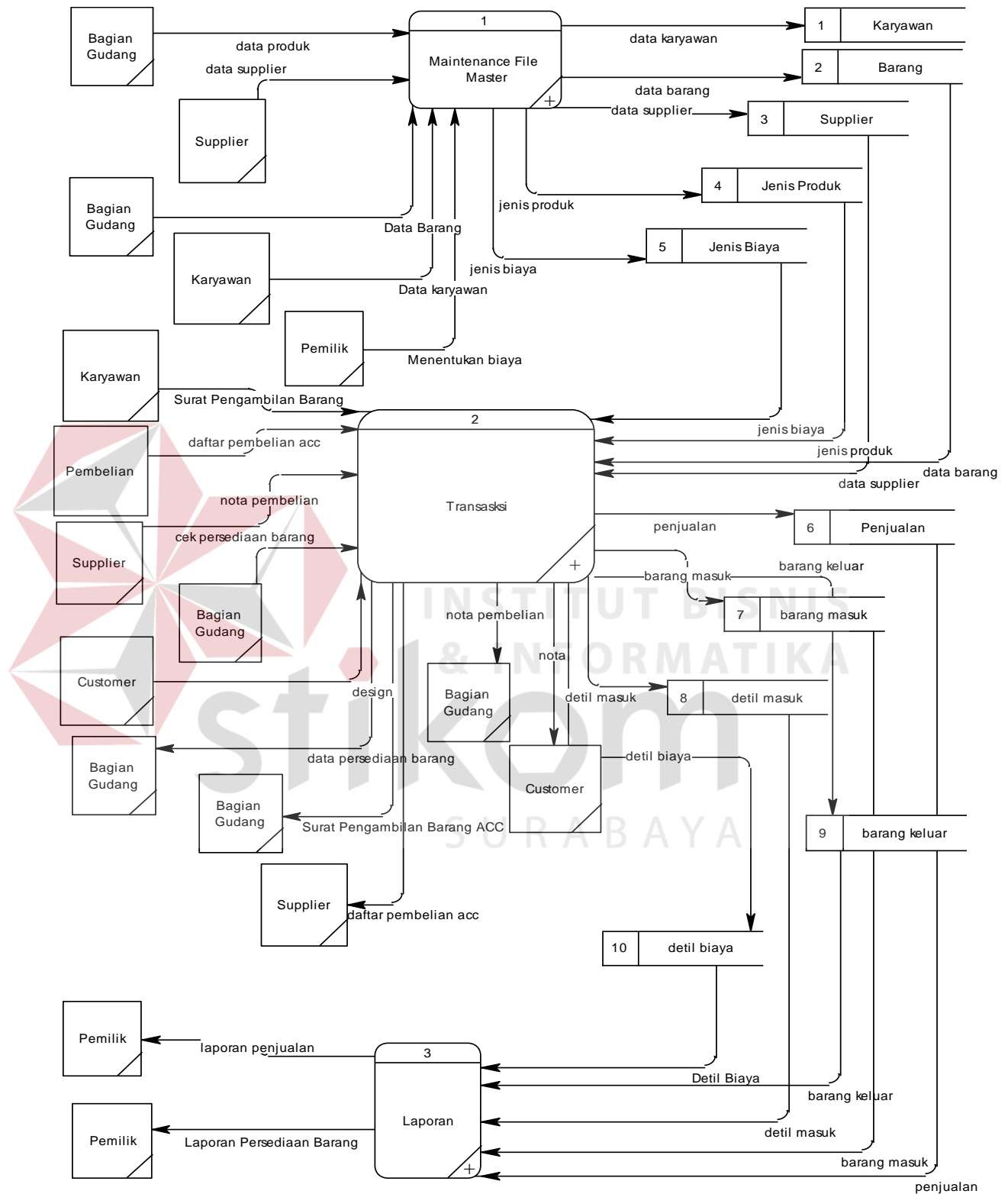
Gambar 4. 10 Hierarchy Input Output

Gambar 4.10 adalah *Hierarchy Input Output* dari Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang pada PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA SURABAYA Fungsi dari *Hierarchy Input Output* adalah memberikan gambaran proses dan subproses yang ada.

4.4.3 Data Flow Diagram (DFD)

DFD merupakan perangkat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur. DFD menggambarkan seluruh kegiatan yang terdapat pada sistem secara jelas.

A. DFD Level 0

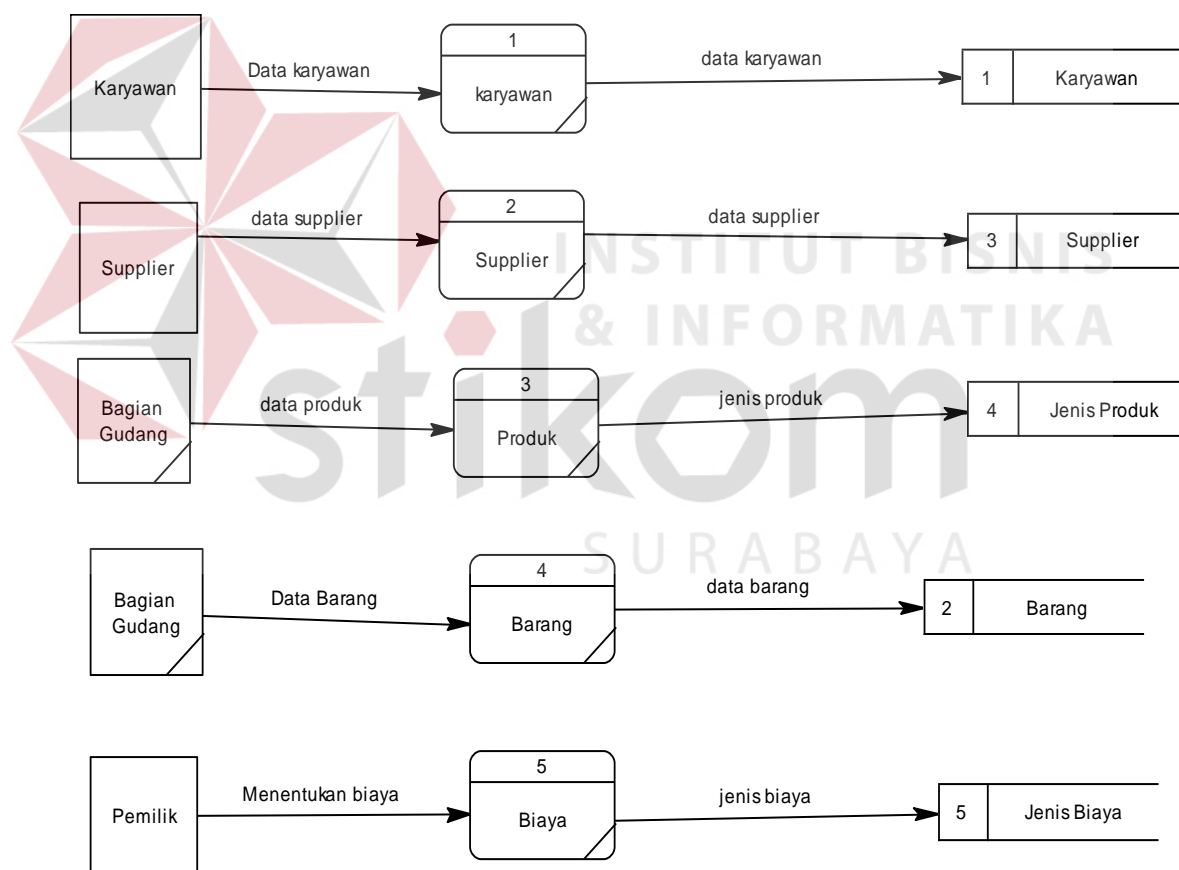


Gambar 4. 11 DFD Level 0

Pada Gambar 4.11 adalah gambar DFD level 0 dari sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya. Pada DFD level 0 menjelaskan proses yang terjadi dalam sistem informasi penjualan dan persediaan barang secara lebih detil dibandingkan dengan contex diagram.

B. DFD Level 1 Sub Proses Maintenance Master

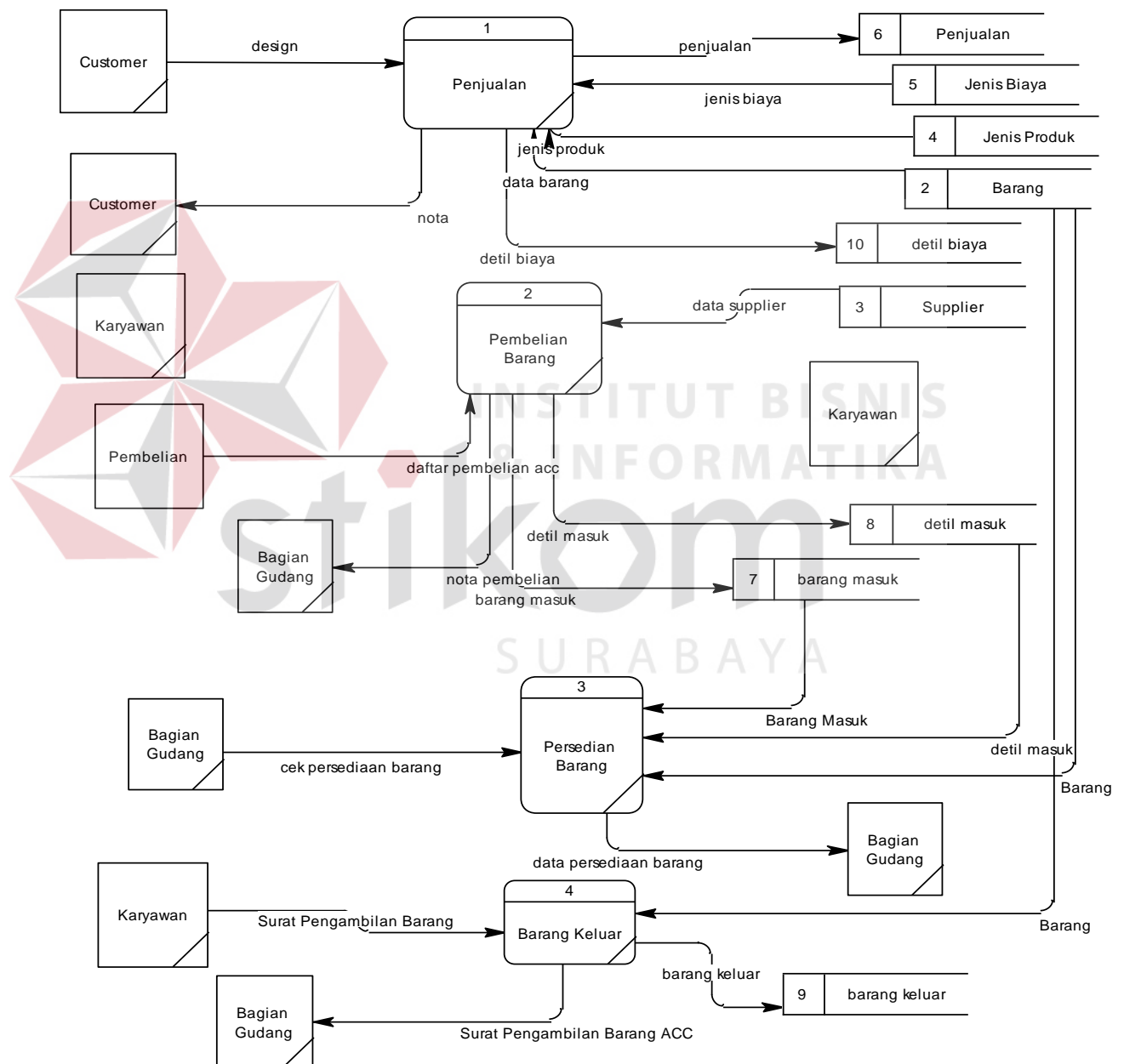
Gambar 4.12 adalah DFD level 1 subproses maintenance master. DFD Level 1 ini adalah pengembangan dari prose maintenance master yang ada pada level 0. Pada proses ini juga terdapat tabel barang dan supplier.



Gambar 4. 12 DFD Level 1 Sub Proses Maintenance Master

C. DFD Level 1 Sub Proses Transaksi

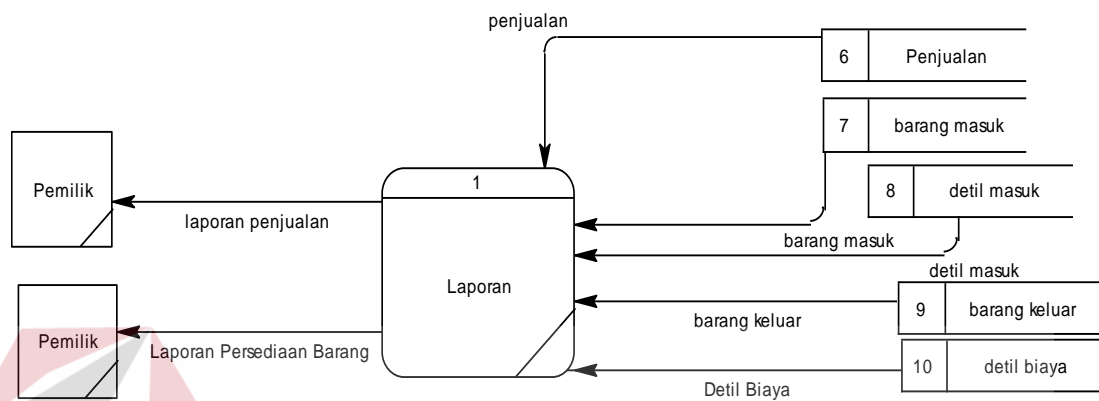
Gambar 4.13 adalah DFD level 1 subproses transaksi. DFD Level 1 ini adalah pengembangan dari proses transaksi yang ada pada level 0. Pada proses ini juga terdapat tabel barang, barang masuk, detil masuk, barang keluar dan penjualan.



Gambar 4. 13 DFD Level 1 Sub Proses Transaksi

D. DFD Level 1 Laporan

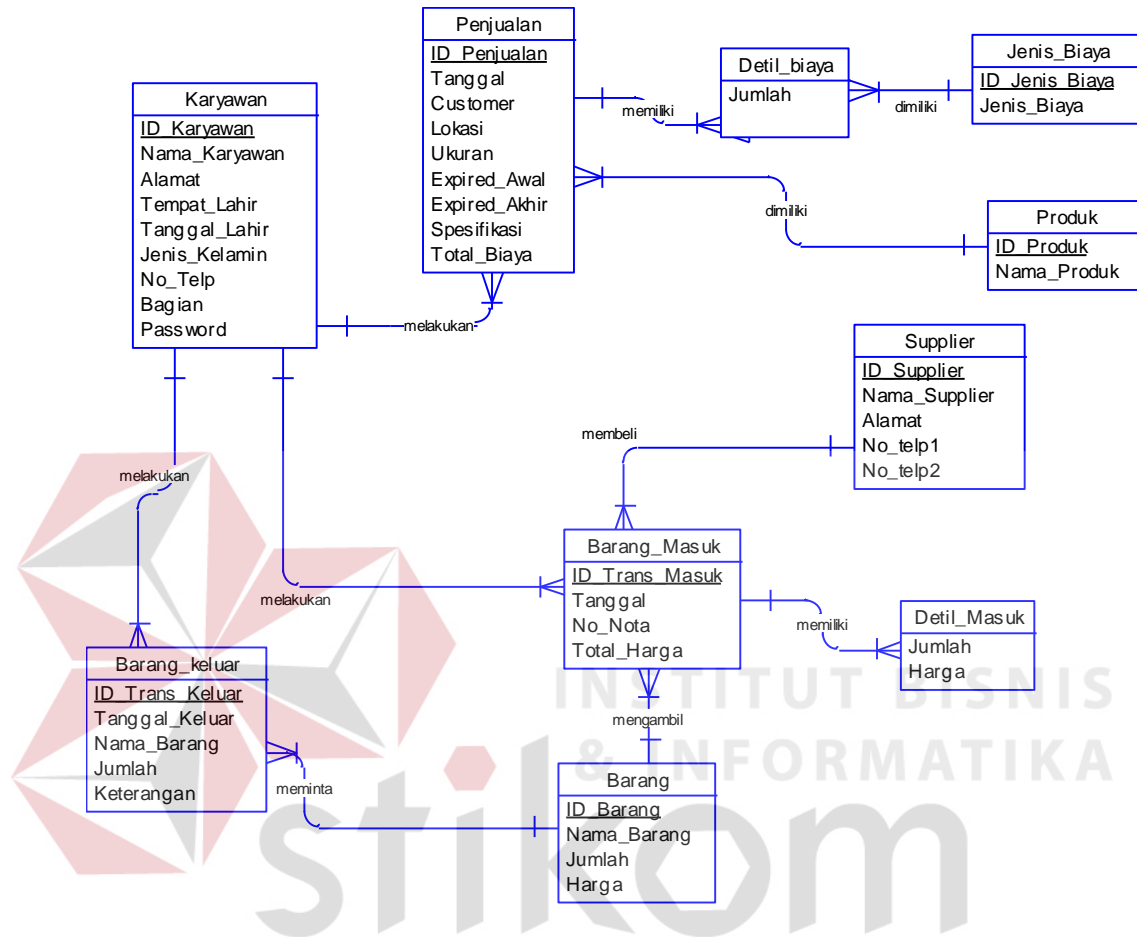
Gambar 4.14 adalah DFD level 1 subproses laporan. DFD Level 1 ini adalah pengembangan dari proses laporan yang ada pada level 0. Pada proses ini juga terdapat tabel barang, barang keluar, barang dan penjualan.



Gambar 4. 14 DFD Level 1 Sub Proses Cetak Laporan

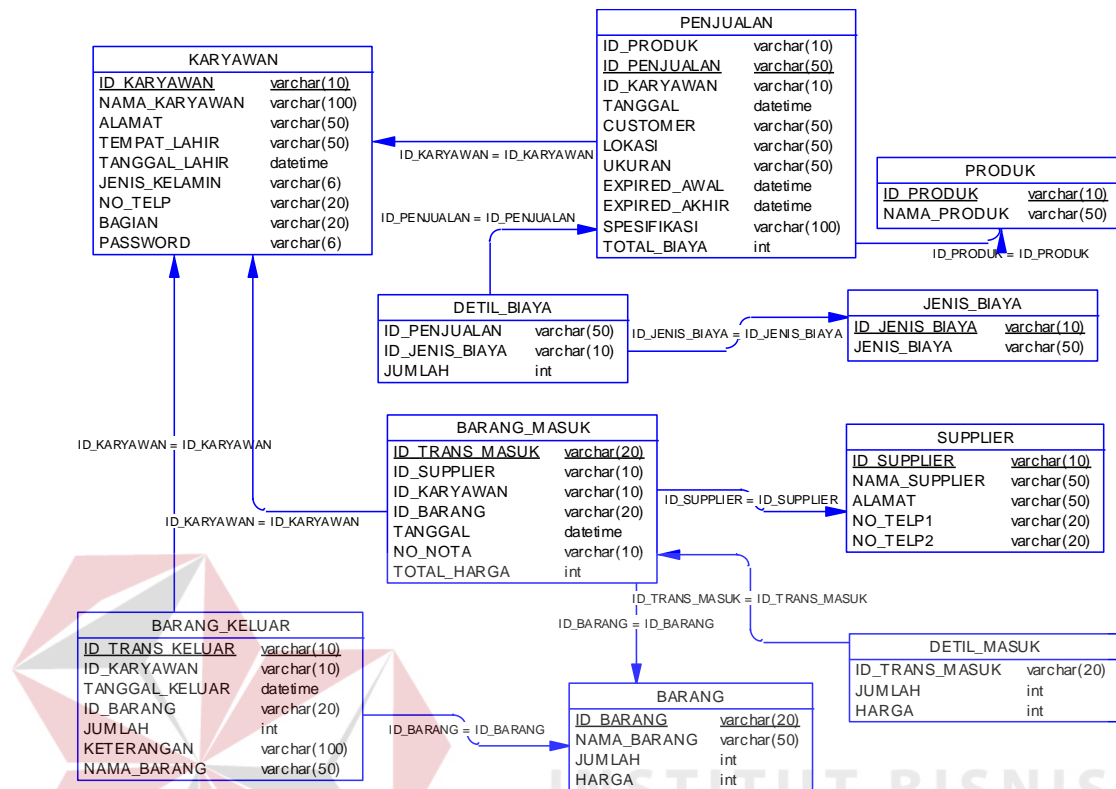
4.4.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

A. Conceptual Data Model (CDM)



Gambar 4. 15 CDM

B. Physical Data Model (PDM)



Gambar 4. 16 PDM

4.4.5 Struktur Tabel

Database yang digunakan adalah database SQLServer. Pada aplikasi ini, diperlukan sepuluh tabel, yaitu tabel supplier, tabel barang, tabel barang masuk, tabel detil masuk, tabel karyawan, tabel penjualan, tabel detil biaya penjualan, tabel barang keluar, tabel produk dan tabel biaya. Tabel tersebut memiliki atribut masing-masing. Berikut ini penjelasan serta gambar relasi antar keempat tabel tersebut.

1. Nama tabel : Supplier

Fungsi : Menyimpan Data Supplier

Primary key : ID_Supplier

Foreign key : -

Tabel 4. 1 Tabel Supplier

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1.	ID_Supplier	Varchar(10)	Primary Key
2.	Nama_Supplier	Nvarchar(50)	NotNull
3.	Alamat_Supplier	Nvarchar(100)	NotNull
4.	Telpon_Seluler1	Nvarchar(50)	NotNull
5.	Telpon_Seluler2	Nvarchar(50)	NotNull

2. Nama tabel : Barang

Fungsi : Menyimpan data Data Barang

Primary key : ID_Barang

Foreign key : -

Tabel 4. 2 Tabel Barang

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1.	ID_Barang	Varchar(10)	Primary Key
2.	Nama_Barang	Nvarchar(50)	NotNull
3.	Jumlah	Nvarchar(18,0)	NotNull
4.	Harga	Nvarchar(18,0)	NotNull

3. Nama tabel : Detil Masuk

Fungsi : Menyimpan Data Barang

Primary key : -

Foreign key : ID_Trans_Masuk, ID_Barang

Tabel 4. 3 Tabel Detil Masuk

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1.	ID_Trans_Masuk	Varchar(10)	Foreign Key
2.	ID_Barang	Nvarchar(50)	Foreign Key
3.	Jumlah	Numeric(18,0)	NotNull
4.	Harga	Numeric(18,0)	NotNull

4. Nama tabel : Barang Masuk

Fungsi : Menyimpan Data Barang Masuk

Primary key : ID_Trans_Masuk

Foreign key : -

Tabel 4. 4 Tabel Barang Masuk

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1	ID_Trans_Masuk	Varchar(20)	Primary Key
2.	Tanggal	Datetime	NotNull
3.	ID_Supp	Nvarchar(50)	NotNull
4.	No_Nota	Nvarchar(50)	NotNull
5.	Total_Harga	Numeric(18,0)	NotNull

5. Nama tabel : Barang Keluar

Fungsi : Menyimpan Data Barang Keluar

Primary key : ID_Trans_Keluar

Foreign key : ID_Barang

Tabel 4. 5 Tabel Barang Keluar

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1.	ID_Trans_Keluar	Varchar(20)	Primary Key
2.	Tanggal_Keluar	Datetime	NotNull
3.	ID_Barang	Varchar(50)	Foreign Key
4.	Jumlah	Int	Not Null
5.	Keterangan	Varchar(100)	NotNull

6. Nama tabel : Jenis Biaya

Fungsi : Menyimpan Data Master Jenis Biaya

Primary key : ID_Jenis_Biaya

Foreign key : -

Tabel 4. 6 Tabel Jenis Biaya

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1.	ID_Jenis_Biaya	Varchar(10)	Primary Key
2.	Jenis_Biaya	Nvarchar(5)	NotNull

7. Nama tabel : Jenis Produk

Fungsi : Menyimpan Data Master Jenis Produk

Primary key : ID_Produk

Foreign key : -

Tabel 4. 7 Tabel Jenis Produk

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1.	ID_Produk	Varchar(20)	Primary Key
2.	Nama_Produk	Nvarchar(50)	NotNull

8. Nama tabel : Karyawan

Fungsi : Menyimpan Data Master Karyawan

Primary key : ID_Karyawan

Foreign key : -

Tabel 4. 8 Tabel Karyawan

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1.	ID_Karyawan	Varchar(20)	Primary Key
2.	Nama_Karyawan	Varchar(100)	NotNull
3.	Alamat	Varchar(50)	NotNull
4.	Tempat_Lahir	Varchar(50)	NotNull
5.	Tanggal_Lahir	Datetime	NotNull
6.	Jenis_Kelamin	Varchar(50)	NotNull
7.	No_Telp	Varchar(20)	NotNull
8.	Bagian	Varchar(50)	NotNull
9.	Password	Nchar(10)	NotNull

9. Nama tabel : Penjualan

Fungsi : Menyimpan Data Penjualan

Primary key : ID_Penjualan

Foreign key : -

Tabel 4. 9 Tabel Penjualan

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1.	ID_Penjualan	Varchar(20)	Primary Key
2.	Tanggal	Datetime	NotNull
3.	Customer	Varchar(50)	NotNull
4.	Lokasi	Varchar(50)	Not Null
5.	ID_Produk	Varchar(10)	NotNull
6.	Ukuran	Varchar(50)	NotNull
7.	Expired_Awal	Datetime	NotNull
8.	Expired_Akhir	Datetime	NotNull
9.	Spesifikasi	Varchar(50)	NotNull
10.	Total_Biaya	Int	NotNull

10. Nama tabel : Detil_Biaya_Penjualan

Fungsi : Menyimpan Data Detil Biaya Penjualan

Primary key : -

Foreign key : ID_Penjualan, ID_Jenis_Biaya

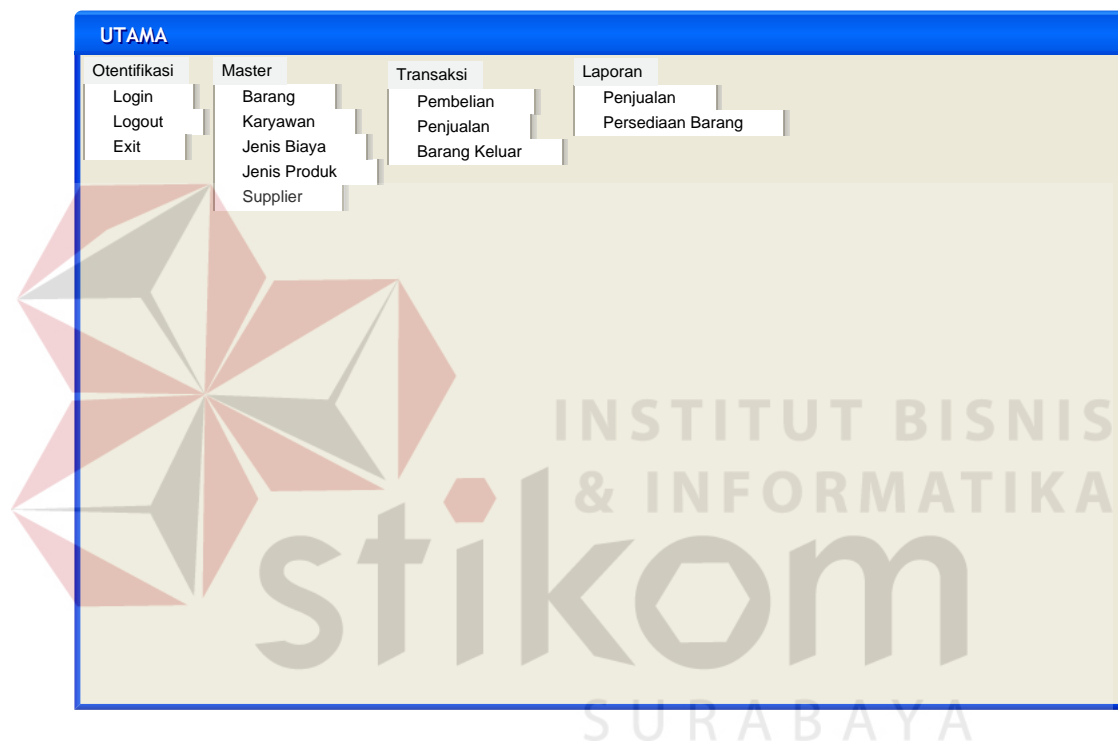
Tabel 4. 10 Tabel Detil Biaya Penjualan

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1.	ID_Penjualan	Varchar(20)	Foreign Key
2.	ID_Jenis_Biaya	Varchar(10)	Foreign Key
3.	Jumlah	Int	NotNull

4.4.6 Desain Input Output

Desain input output merupakan rancangan input/output berupa form untuk memasukkan data dan laporan sebagai informasi yang dihasilkan dari pengolahan data. Desain input output juga merupakan acuan pembuat aplikasi dalam merancang dan membangun sistem.

1. Menu Utama



Gambar 4. 17 Form Utama

Gambar 4.17 adalah halaman yang pertama kali ditampilkan ketika *user* membuka sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada PT. Astha Beribis Grafika.

2. Form Login

Gambar 4. 18 Form Login

Agar dapat masuk ke dalam sistem penjualan dan persediaan barang, *user* harus melakukan *login* dengan memasukan *username*, *password* dan bagian di dalam tampilan *login*.

3. Master Barang

ID BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH	HARGA

Gambar 4. 19 Form Master Barang

Dalam menu ini *user* menginputkan data barang yang kemudian data barang tersebut disimpan dalam *database*.

4. Master Supplier

MASTER SUPPLIER

Data Barang

ID Supplier No Telp 1

Nama Supplier No Telp 2

Alamat

Cari Berdasarkan Nama

Nama Barang

ID Supplier	Nama Supplier	Alamat	No Telp 1	No Telp 2

Gambar 4. 20 Form Master Guru

Dalam menu supplier ini *user* menginputkan data supplier yang kemudian data supplier tersebut disimpan dalam *database*.

5. Master Jenis Produk

Master Jenis Produk

Data Jenis Produk

ID Produk

Nama Produk

ID Produk	Nama Produk

Gambar 4. 21 Form Master Jenis Produk

Dalam menu ini *user* menginputkan data produk yang kemudian data produk tersebut disimpan dalam *database*.

6. Master Jenis Biaya

ID Jenis Biaya	Nama Biaya

Gambar 4. 22 Form Master Jenis Biaya

Dalam menu ini *user* menginputkan data jenis biaya yang kemudian data jenis biaya tersebut disimpan dalam *database*.

7. Master Karyawan

Master Karyawan

Master Karyawan

Data Karyawan

ID Karyawan: Enter Text
 Nama Karyawan: Enter Text
 Alamat: Enter Text
 Tempat Tanggal Lahir: Enter Text, Enter Text
 Jenis Kelamin: ☒ Pria ☐ Wanita
 No Telp: Enter Text
 Bagian: Enter Text (dropdown)
 Password: Enter Text

BARU SIMPAN UBAH HAPUS BATAL

ID Supplier	Nama Supplier	Alamat	No Telp 1	No Telp 2

Gambar 4. 23 Form Master Karyawan

Dalam menu ini *user* menginputkan data karyawan yang kemudian data karyawan tersebut disimpan dalam *database*.

8. Transaksi Barang Masuk

Transaksi Barang Masuk

Data Pembelian

ID Trans: Enter Text
 Tanggal: Enter Text
 No Nota: Enter Text

Supplier

ID Supplier: Enter Text
 Nama Supplier: Enter Text (dropdown)
 Alamat: Enter Text
 No Telp: Enter Text, Enter Text

List Barang

ID Barang: Enter Text
 Nama Barang: Enter Text
 Harga Beli: Enter Text
 Jumlah Beli: Enter Text
 Jumlah Stok: Enter Text
 Total: Enter Text
 Stok Akhir: Enter Text
 Total Harga: Enter Text

Tambah Batal

List Detail Pembelian

ID Barang	Nama Barang	Harga Beli	Jumlah Beli	Jumlah Stok	Total	Stok Akhir

SIMPAN BATAL

Gambar 4. 24 Form Transaksi Barang Masuk

Dalam menu ini *user* menginputkan data barang yang masuk ke gudang yang kemudian data tersebut disimpan dalam *database*.

9. Transaksi Penjualan

Transaksi Penjualan

Data Penjualan

ID Penjualan:

Nama Customer:

Lokasi:

ID Jenis Biaya:

Jenis Biaya:

Jumlah:

Total Biaya:

Nama Produk:

Ukuran:

Expired: s/d

Spesifikasi:

ID Penjualan	Jenis Biaya	Jumlah	Jumlah Beli

ID Penjualan	Nama Customer	Lokasi	Nama Produk	Ukuran	Expired Awal	Expired Akhir	Spesifikasi

Gambar 4. 25 Form Transaksi Penjualan

Dalam menu ini *user* menginputkan data penjualan yang kemudian data tersebut disimpan dalam *database*.

10. Transaksi Barang Keluar

Transaksi Barang Keluar

Tanggal

Data Barang Keluar

ID Trans

ID Barang

Nama Barang

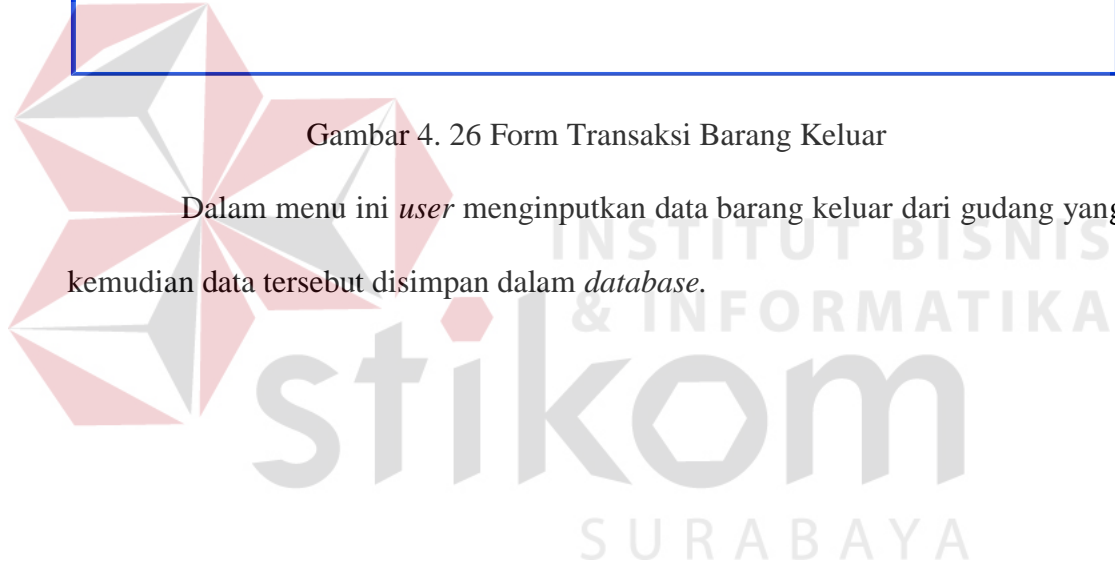
Jumlah

Keterangan

ID Transaksi	ID Barang	Nama Barang	Jumlah	Keterangan

Gambar 4. 26 Form Transaksi Barang Keluar

Dalam menu ini *user* menginputkan data barang keluar dari gudang yang kemudian data tersebut disimpan dalam *database*.



4.4.7 Implementasi dan Evaluasi

Berikut ini adalah hardware dan software yang dibutuhkan untuk menggunakan sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya, yaitu :

a. Hardware dengan spesifikasi minimal sebagai berikut :

1. Processor Intel Pentium IV atau lebih tinggi
2. Memory/RAM 256 MB atau lebih besar
3. VGA 64MB dengan resolusi 1024 x 768 atau lebih tinggi
4. Hardisk 10 GB

b. Software dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. OS Microsoft Windows XP atau lebih baru
2. .NET Framework 2.0 atau lebih tinggi

4.4.8 Pengoperasian Program

Dalam sub ini akan dijelaskan langkah-langkah pengoperasian program aplikasi sistem informasi pembelian dan penjualan.

1. Form Utama

Inilah halaman yang pertama kali akan ditampilkan ketika *user* membuka sistem informasi penjualan dan persediaan barang. Status pertama kali ketika belum masuk ke dalam sistem adalah **Anonymous** seperti tampak di tampilan status sebelah kiri.



Gambar 4. 27 Form Utama

Agar bisa masuk ke dalam sistem informasi penjualan dan persediaan barang, *user* harus melakukan *Login* dengan memasukkan *username* dan *password* di dalam tampilan *login*. Untuk menampilkan tampilan *login*, harus menekan tombol login di form utama sehingga akan muncul form login seperti gambar 4.28.

Gambar 4. 28 Form Login

2. Form Master

a. Master Barang

Form Master Barang

ASTHA ADVERTISING

Maintenance Barang

Input Barang

ID Barang
Nama Barang
Jumlah
Harga

+ BARU SIMPAN UBAH HAPUS

List Data Barang

ID Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Harga
BR-001	BESI	100	85000
BR-002	BAJA	0	2400

Gambar 4. 29 Form Master Barang

Pada gambar 4.29 form master barang dimulai dari user menginputkan ID Barang, nama barang, jumlah dan harga.. Pada gambar di atas terdapat tombol Baru, Simpan, Ubah, dan Hapus. Tombol baru digunakan untuk mengisi ID barang secara otomatis, tombol simpan digunakan untuk menyimpan data barang, tombol ubah digunakan untuk mengubah data barang, tombol hapus digunakan untuk menghapus data barang.

b. Master Jenis Biaya



ID_Jenis_Biaya	Jenis_Biaya
J-001	SSPD(PAJAK)
J-002	JAMBONG
J-003	IMB REKLAME
J-004	BIAYA GAMBAR
J-005	DANA TAKTIS
J-006	AGENCY FEE

Gambar 4. 30 Form Jenis Biaya

Pada gambar 4.30 form master jenis biaya, user menginputkan ID jenis dan jenis biaya. Pada gambar di atas terdapat tombol New, Simpan, Ubah, Hapus, dan keluar. Tombol New digunakan untuk mengisi ID jenis secara otomatis, tombol simpan digunakan untuk menyimpan data jenis biaya, tombol *update* digunakan untuk mengubah data jenis biaya.

c. Master Jenis Produk

The screenshot shows a software window titled "Form Master Jenis Produk". Inside, there is a section labeled "Data Jenis Produk" containing two input fields: "ID Produk" and "Nama Produk". Below these fields are three buttons: a green plus icon labeled "BARU", a floppy disk icon labeled "SIMPAN", and a circular arrow icon labeled "UBAH". At the bottom is a table with two columns: "ID_Jenis_Biaya" and "Jenis_Biaya". The table contains six rows of data.

ID_Jenis_Biaya	Jenis_Biaya
J-001	SSPD(PAJAK)
J-002	JAMBONG
J-003	IMB REKLAME
J-004	BIAYA GAMBAR
J-005	DANA TAKTIS
J-006	AGENCY FEE

Gambar 4. 31 Form Master Jenis Produk

Pada gambar 4.31 form master jenis produk, user menginputkan ID produk dan nama produk, setelah itu disimpan ke dalam database. Pada gambar di atas terdapat tombol Baru, Simpan, Ubah. Tombol Baru digunakan untuk mengisi ID Produk secara otomatis, tombol simpan digunakan untuk menyimpan data jenis produk, tombol *update* digunakan untuk mengubah data jenis produk.

d. Master Karyawan

ID_Karyawan	Nama_Karyawan	Alamat	Tempat_Lahir	Tanggal_Lahir	Jenis_Kelamin	No_telp	Bagian
K-002	HARRIS	KEDIRI	KEDIRI	4/23/1991	Pria	085731629777	Perjua

Gambar 4. 32 Form Master Karyawan

Pada gambar 4.32 form master karyawan, user menginputkan ID karyawan, nama karyawan, alamat, tempat tanggal lahir, jenis kelamin, no tepl, bagian, *password* dan status login. Setelah itu disimpan ke dalam database. Pada gambar di atas terdapat tombol Baru, Simpan, *Update*, Hapus dan Batal. Tombol Baru digunakan untuk mengisi ID karyawan secara otomatis, tombol simpan digunakan untuk menyimpan data karyawan, tombol *update* digunakan untuk mengubah data karyawan, tombol hapus digunakan untuk menghapus data karyawan, tombol batal digunakan membatalkan mengisi form master karyawan.

e. Master Supplier

ID_Supplier	Nama_Supplier	Alamat_Supplier	Telepon_Supplier1	Telepon_Supplier2
P-001	PT.COKRO AMI...	MAJAPAHIT	08564232323	08745642121
P-002	PT.JOKO	KEDIRI	9999	9999

Gambar 4. 33 Form Master Supplier

Pada gambar 4.33 form master *supplier*, user menginputkan ID *supplier*, nama *supplier*, alamat, no telp 1 dan no telp 2. Setelah itu disimpan ke dalam database. Pada gambar di atas terdapat tombol Baru, Simpan, Uba dan Hapus. Tombol Baru digunakan untuk mengisi ID *supplier* secara otomatis, tombol simpan digunakan untuk menyimpan data *supplier*, tombol ubah digunakan untuk mengubah data *supplier*, tombol hapus digunakan untuk menghapus data *supplier*.

3. Form Transaksi

a. Form Barang Masuk

Transaksi Barang Masuk

Data Pembelian

ID Trans:
 Tanggal:
 No Nota: **BARU**

Supplier

ID Supplier:
 Nama Supplier:
 Alamat:
 No Telp:

List Barang

ID Barang:
 Nama Barang:
 Harga Beli:
 Jumlah Beli:
 Jumlah Stok:
 Total:
 Stok Akhir:
 Total Harga:
TAMBAH **BATAL**

List Detil Pembelian

ID Barang	Nama Barang	Harga Beli	Jumlah Beli	Jumlah Stok	Total	Stok Akhir

SIMPAN **BATAL**

Gambar 4. 34 Form Barang Masuk

Pada gambar 4.34 form barang masuk, *user* menginputkan ID Trans, Tanggal, no nota, nama *supplier*, nama barang, harga beli, jumlah. Pada form tersebut terdapat tombol baru, tambah, simpan dan batal. Tombol baru digunakan untuk mengisi ID Trans secara otomatis, tombol tambah digunakan untuk memasukkan data pembelian ke dalam tabel, tombol simpan digunakan untuk menyimpan data ke dalam database.

b. Form Penjualan

Transaksi Penjualan

Friday, June 22, 2012

Data Penjualan

ID Penjualan:

Nama Customer:

Lokasi:

ID Jenis Biaya:

Jenis Biaya:

Jumlah:

Total Biaya:

TAMBAH

BATAL

ID_Penjualan	ID_Jenis_Biaya	Jenis_Biaya	Jumlah
T090212001	J-002	JAMBONG	2000
T090212001	J-001	SSPD(PAJAK)	10000

+ BARU SIMPAN UPDATE HAPUS BATAL

ID_Penjualan	Tanggal	Customer	Lokasi	Nama_Produk	Ukuran	Expired_Awal	Expired_Akhir	Spesifikasi	Total_biaya
*									

Gambar 4. 35 Form Penjualan

Pada gambar 4.35 form penjualan, user memasukkan data penjualan yang terdiri dari ID penjualan, nama customer, lokasi, nama produk, ukuran, expired, spesifikasi, jenis biaya dan jumlah. Pada form tersebut terdapat tombol baru, simpan, update, hapus, batal dan tambah. Tombol baru digunakan untuk mengisi ID penjualan secara otomatis, tombol simpan digunakan untuk menyimpan data penjualan, tombol update digunakan untuk meng-update data penjualan, tombol hapus digunakan untuk menghapus data penjualan, dan tombol batal digunakan untuk membatalkan mengisi data penjualan.

c. Form Barang Keluar


ID Transaksi	Tanggal	ID_Barang	Nama_Barang	Jumlah	Keterangan
KR-001	2/9/2012 2:5...	BR-002	BAJA	20	BILLBOARD

Gambar 4. 36 Form Barang Keluar

Pada gambar 4.36 form barang keluar, user memasukkan data barang keluar yang terdiri dari ID trans, ID barang, nama barang, jumlah, dan keterangan. Pada form tersebut terdapat tombol baru dan simpan. Tombol baru digunakan untuk mengisi ID trans secara otomatis, tombol simpan digunakan untuk menyimpan data barang keluar ke *database*.

4. Form Laporan

a. Laporan Persediaan Barang



PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA
JALAN NGAGEL NO 29 SURABAYA

13/06/2012

LAPORAN PERSEDIAAN BARANG

ID Barang	Nama Barang	Jumlah	Harga
BR-001	BESI	100	85,000
BR-002	BAJA	0	2,400

Gambar 4. 37 Lapoaran Persediaan Barang

b. Laporan Penjualan



PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA
JALAN NGAGEL NO. 29 SURABAYA

2/10/2012

LAPORAN PENJUALAN

Tanggal	Nama Produk	Customer	Lokasi	Ukuran	Total biaya
1-Jan-1900	BILLBOARD	PT. BUMILINDO	JALAN KERTAJAYA NO 10	20x40x100	7,900,000
1-Jan-1900	SPANDUK	PT. JAVA	JALAN NGAGEL NO 97	40x50x200	5,400,000
					13,300,000

Gambar 4. 38 Laporan Penjualan