### **BAB I**

#### **PENDAHULUAN**

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pesatnya perkembangan dunia teknologi informasi telah berpengaruh pada berbagai bidang, termasuk bidang *advertising*/periklanan. Pemanfaatan teknologi di dunia *advertising* akan sangat membantu dalam meningkatkan mutu dan kinerja karyawan dalam menjalankan proses bisnis yang telah ditentukan.

PT. Astha Beribis Grafika merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang *advertising*/periklanan. Perusahaan tersebut menangani hal-hal yang berhubungan dengan periklanan, seperti : *indoor promotion, outdoor promotion* dan pajak iklan. Penggunaan teknologi informasi untuk PT. Astha Beribis Grafika tidak hanya untuk membuat iklan, tetapi dapat juga untuk melakukan transaksi bisnis. Sehingga sangat tepat bila teknologi informasi diterapkan di perusahaan itu.

Untuk proses penjualan, pembelian, pengadaan barang, pencatatan barang masuk maupun baarang keluar serta penggunaan barang digudang untuk proses produksi, yang dinilai proses rekapnya kurang maksimal. Akibatnya dalam hal efisiensi kerja sangatlah minim.

Tujuan dibuatnya sistem informasi ini yaitu untuk melakukan proses pencatatan, penyimpanan, dan pencarian baik dalam transaksi penjualan, pembelian, pengadaan barang, pencatatan barang masuk maupun baarang keluar serta penggunaan barang digudang untuk proses produksi. Sehigga dengan adanya sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada PT. ASTHA BERIBIS

GRAFIKA, dapat membantu memberikan informasi yang berguna dan akurat bagi para pengguna aplikasi ini, serta menangani permasalahan yang ada.

#### 1.2 Perumusan Masalah

Berdasar uraian latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan bagaimana merancang dan membangun sistem informasi penjualan dan persediaan barang yang terjadi di perusahaan tersebut agar membantu dan meningkatkan proses penjualan dan persediaan barang di perusahaan tersebut.

### 1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan sistem informasi ini diberikan batasan-batasan sebagai berikut :

- a. Sistem informasi tersebut meliputi transaksi penjualan *cash/*tunai dan persediaan barang
- b. Ruang lingkup hanya dapat dipakai di PT. Astha Beribis Grafika Surabaya
- c. Sistem ini tidak membahas keamanan/security jaringan.

## 1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan sistem informasi ini yaitu dapat membantu meningkatkan proses pencataan penjualan, pembelian, pengadaan barang, pencatatan barang masuk maupun baarang keluar serta penggunaan barang digudang untuk proses produksi. Sehingga dapat memberikan laporan yang cepat dan akurat serta dapat segera mengambil keputusan untuk perusahaan tersebut

### 1.5 Manfaat

Sistem informasi ini dapat dipakai oleh:

### a. Bagian penjualan

Bermanfaat untuk melakukan transaksi secara cepat dan akurat. Karena kemudahan pengoperasian sistem informasi ini sangat sederhana

### b. Bagian Gudang

Dapat mengetahui stok barang yang ada, terpakai dan sisa barang. Karena tercatat di sistem informasi ini

### c. Owner/Pemilik

Bermanfaat untuk mengetahui laporan posisi keuangan perusahaan dan dapat.

### 1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan di dalam memahami persoalan dan pembahsannya, maka penulisan Laporan Kerja Praktek ini dibuat dengan sistematika sebagai berikut:

### BABI: PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan yang menjelaskan bagaimana hingga timbul permasalahan tersebut, inti dari permasalahan seperti yang disebutkan pada perumusan masalah, pembatasan masalah yang menjelaskan batasan-batasan dari pemasalahan sehingga tidak keluar dari ketentuan yang ditetapkan, tujuan dari penelitian berupa harapan dari hasil yang dicapai.

# BAB II : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini berisi tentang gambaran umum dan struktur organisasi pada **PT. Astha Beribis Grafika Surabaya** serta sejarah dari perusahaan tersebut.

### BAB III : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi konsep dasar dari informasi, basis data dan normalisasinya, beberapa landasan dasar yang dijadikan acuan oleh penulis dalam melakukan perancangan dan membangun sistem. Diantaranya merupakan teori-teori yang didapat dalam disiplin ilmu di

bangku kuliah, serta disiplin ilmu yang didapat dari literatur-literatur tambahan.

BAB IV: ANALISA, DESAIN, IMPLEMENTASI, DAN PEMBAHASAN

Didalamnya diuraikan tentang desain yang dibuat beserta dengan skema yang ada, serta implementasi dari desain ke program.

Didalamnya disajikan model dari form-form yang telah dibuat dan bagaimana cara set program dan penjelasan tentang pemakaian

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORY
PADA PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA SURABAYA.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil implementasi kerja praktek di PT.

ASTHA BERIBIS GRAFIKA SURABAYA.

**LAMPIRAN** 

