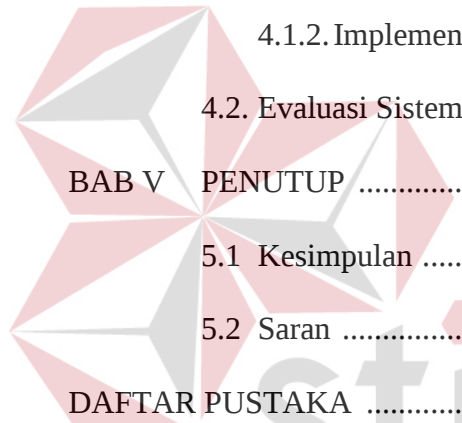


DAFTAR ISI

ABSTRAKSI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Pembatasan Masalah	2
1.4. Tujuan	2
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi	4
2.1.1. Sistem	4
2.1.2. Informasi	7
2.1.3. Sistem Informasi	9
2.2. Siklus Hidup Pengembangan Sistem	11
2.2.1. Mengidentifikasi Masalah, Peluang, dan Tujuan	12
2.2.2. Menentukan Syarat-Syarat Informasi	12
2.2.3. Menganalisis Kebutuhan Sistem	13
2.2.4. Merancang Sistem yang Direkomendasikan	13
2.2.5. Mengembangkan dan Mendokumentasikan Perangkat Lunak	14
2.2.6. Menguji dan Mempertahankan Sistem	15

2.2.7. Mengimplementasikan dan Mengevaluasi Sistem	15
2.3. Alat Bantu Pengembangan Sistem	16
2.3.1. Bagan Alir Dokumen / <i>Flow of Document</i> (FOD)	16
2.3.2. Data Flow Diagram (DFD)	17
2.3.3. Kamus Data	20
2.4. Konsep Dasar Basis Data	21
2.4.1. Basis Data	21
2.4.2. Normalisasi	22
2.5. Keadaan Geografis Jembatan Timbang	23
2.5.1. Gambaran Umum	23
2.5.2. Pelaksanaan Peraturan Daerah	24
2.5.3. Penggolongan Jenis Kendaraan	24
2.5.4. Ketentuan Tingkat Pelanggaran	24
2.5.5. Ketentuan Sanksi Pelanggaran	25
2.5.6. Pelaksanaan Operasional	25
BAB III METODE PENELITIAN & PERANCANGAN SISTEM	26
3.1. Metode Penelitian	26
3.1.1. Teknik Pengumpulan Data	26
3.2. Identifikasi Masalah	26
3.2.1. Identifikasi Dokumen Masuk	26
3.2.2. Identifikasi Prosedur	27
3.2.3. Identifikasi Laporan	28
3.3. Rancangan Penelitian	29
3.3.1. Perancangan Data	29
3.3.2. Perancangan <i>Input</i>	30

3.3.3. Pembuatan Laporan	34
3.3.4. Pendayagunaan Jembatan Timbang	36
3.4. Kebutuhan Sistem	38
3.4.1. Kebutuhan Perangkat Keras	38
3.4.2. Kebutuhan Perangkat Lunak	39
3.4.3. Keahlian Operator	39
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI	40
4.1. Implementasi	40
4.1.1. Implementasi Data	40
4.1.2. Implementasi Program	41
4.2. Evaluasi Sistem	46
BAB V PENUTUP	48
5.1 Kesimpulan	48
5.2 Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN	50



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA
stikom
SURABAYA