

**PEMBUATAN SISTEM PENENTUAN HERO DALAM CAPTAIN MODE
PADA GAME DEFENCE OF THE ANCIENTS MENGGUNAKAN NEURAL
NETWORK**



Oleh:

Nama : Chrisandy Masta

NIM : 05.41010.0191

Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

**SEKOLAH TINGGI
MANAJEMEN INFORMATIKA & TEKNIK KOMPUTER
SURABAYA**

2010