

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

PT. Barunala merupakan salah satu perusahaan yang berlokasi di Kabupaten Lamongan Jawa Timur, yang bergerak di bidang penjualan dan pembelian ikan beku. Perusahaan ini menjual ikan beku jenis ikan air laut dan ikan air tawar. Setiap hari perusahaan ini memasok ikan dari nelayan setempat untuk memenuhi permintaan konsumen. Sejalan dengan berkembangnya PT. Barunala, transaksi yang terjadi di perusahaan ini semakin meningkat.

Perusahaan ini merupakan perusahaan yang melayani pembelian dan penjualan ikan. Pada aktivitasnya perusahaan dagang membutuhkan teknologi informasi untuk melakukan transaksi pembelian ikan yang membutuhkan pelaporan transaksi dan otomatisasi dalam pengaturan pembelian stok ikan. Pada transaksi pembelian, kendala yang sering terjadi kesalahan adalah pada pencatatan pembelian ikan dan keterlambatannya pembuatan laporan.

Berdasarkan uraian di atas, perusahaan mengalami kesulitan dalam menangani pembelian ikan, sehingga diperlukan suatu sistem informasi pembelian yang dapat membantu pihak perusahaan. Sistem ini terdiri dari transaksi pembelian, transaksi konfirmasi pembayaran, laporan Transaksi pembelian ikan, laporan konfirmasi bayar, laporan supplier, laporan ikan, laporan harga ikan, dan laporan ikan terbanyak.

Oleh sebab itu pada tugas akhir ini, penulis membuat aplikasi Sistem Pembelian Ikan Beku pada PT. Barunala Lamongan. Dengan adanya sistem ini

diharapkan dapat membantu proses transaksi pembelian ikan beku dengan mudah dan cepat, sehingga dapat meningkatkan kinerja perusahaan.

### **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut “Bagaimana merancang dan membangun sistem pembelian ikan pada PT. Barunala Lamongan”.

### **1.3 Pembatasan Masalah**

Batasan masalah dalam pembuatan sistem aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi hanya melakukan perhitungan pembelian ikan per jenis ikan.
2. Proses yang ada yaitu pembelian ikan secara tunai per periode.
3. Hanya membahas harga ikan yang utuh (bukan *fillet*).
4. Laporan yang dihasilkan meliputi laporan pembelian ikan per periode, laporan ikan, laporan supplier, laporan konfirmasi bayar, laporan harga ikan, dan laporan pembelian ikan terbanyak.
5. Tidak membahas keamanan data.
6. Tidak membahas tentang utang.
7. Tidak membahas retur pembelian karena tidak ada retur dalam proses bisnis perusahaan.

## 1.4 Tujuan

Adapun hasil dari tugas akhir ini adalah menghasilkan rancang dan bangun sistem pembelian ikan pada PT. Barunala Lamongan.

## 1.5 Sistematika Penulisan

Penulisan tugas akhir yang berjudul “Sistem Pembelian Ikan Beku pada PT. Barunala Lamongan” sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan gambaran umum penulisan yang berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan, dan keterangan mengenai sistematika dari Rancang Bangun Pembelian Ikan Beku pada PT. Barunala Lamongan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menjelaskan teori yang mendukung pokok pembahasan tugas akhir yang meliputi : Pengertian Sistem, Pengertian Pembelian, Sistem Pembelian, Pengertian Persediaan, dan Testing dan Implementasi Sistem. Selain itu, teori-teori pendukung lainnya antara lain Microsoft SQL Server, Entity Relationship Diagram, *Data Flow Diagram*, Visual Basic, Konsep Basis Data SQL Server Access Componen (SDAC).

### BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan mengenai langkah-langkah untuk pemecahan masalah dalam Tugas Akhir termasuk identifikasi, tujuan penelitian, desain sistem, juga analisis sistem dan perancangan sistem yang dijabarkan dengan menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD) dan *Entity Relationship Diagram* (ERD), struktur tabel, dan desain I/O.

## BAB IV EVALUASI

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dari aplikasi yang dibuat secara keseluruhan dan memberikan penjelasan dari rancangan input dan output serta melakukan pengujian terhadap aplikasi yang dibuat antara lain : Kebutuhan Sistem, Implementasi Sistem, Implementasi Aplikasi, dan Evaluasi Sistem. Evaluasi Sistem meliputi pengujian terhadap aplikasi yang dibuat untuk mengetahui aplikasi tersebut telah dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan yang diharapkan.

## BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang menjawab pernyataan dalam perumusan masalah dan beberapa saran yang bermanfaat dalam pengembangan program di waktu mendatang.

