

BAB III

PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisa Permasalahan

Sebagai langkah awal yang dilakukan supaya dapat mengetahui gambaran sistem yang akan dibuat diperlukan *analysis* permasalahan agar diharapkan dapat memberikan solusi sesuai permasalahan yang dihadapi.

Permasalahan yang dihadapi adalah pengelolaan barang (aset) daerah yaitu ketidaktertiban dalam pemantauan detail lokasi aset daerah. Ini menyebabkan Pemerintah Daerah kesulitan untuk mengetahui secara pasti aset yang dikuasai/dikelolanya, sehingga aset-aset yang dikelola Pemerintah Daerah cenderung tidak optimal dalam penggunaannya, serta disisi lain Pemerintah Daerah akan mengalami kesulitan untuk mengembangkan pemanfaatan aset pada masa yang akan datang. Implikasi dari pemanfaatan dan pengelolaan aset yang tidak optimal adalah tidak diperolehnya nilai kemanfaatan yang seimbang dengan nilai intrinsik dan potensi yang terkandung dalam aset itu sendiri. Masyarakat Surabaya membutuhkan website yang dapat menampung semua aset daerah yang ada di Provinsi Jawa Timur terlebih di wilayah Surabaya timur agar masyarakat dapat melihat atau menyewa aset daerah di wilayah Surabaya timur. Sehingga aset daerah di wilayah Surabaya timur lebih berguna dan bermanfaat, karena dapat diketahui masyarakat secara *online*.

Aset Pemerintah Daerah memiliki beragam karakteristik serta berada dalam posisi geografis yang tersebar, sehingga pendekatan keruangan (*spatial*) dalam pengelolaan aset menjadi sangat penting. Untuk mencapai tujuan

pengelolaan aset secara terencana, terintegrasi dan sanggup menyediakan data dan informasi yang dikehendaki dalam tempo yang singkat, diperlukan suatu sistem aplikasi pendukung pengambilan keputusan atas aset (*decision supporting system*), yang disebut aplikasi inventarisasi aset daerah dengan menggunakan visualisasi lokasi aset. Peta merupakan kunci pada aplikasi inventarisasi aset. Proses untuk membuat (menggambar) peta jauh lebih fleksibel, bahkan dibanding dengan menggambar peta secara manual, atau dengan pendekatan kartografi yang serba otomatis

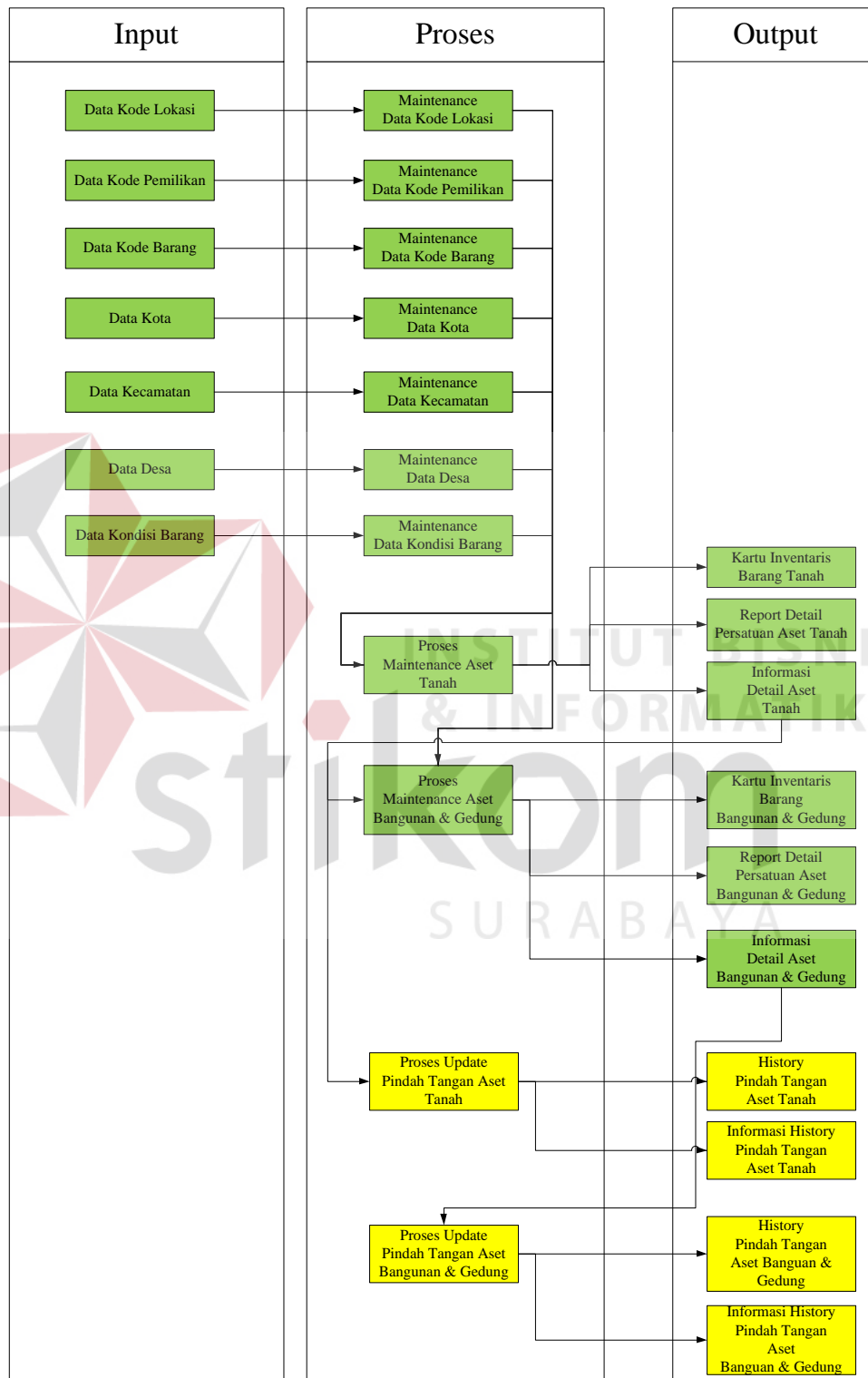
3.2 Analisis Kebutuhan

Setelah melakukan analisis permasalahan, dilanjutkan dengan analisis kebutuhan (*requirement analysis*) pada bagian aset kota surabaya sebagai calon pengguna dari sistem tersebut. Adapun instrumen yang digunakan sebagai bahan untuk menganalisa kebutuhan sistem adalah dengan melakukan wawancara dan *studi literatur* dari sumber-sumber yang dapat dipercaya.

Wawancara dilakukan dengan pihak yang berkompeten dan yang berpengalaman dalam hal management aset kota surabaya. Adapun hasil wawancara yang dilakukan menghasilkan suatu kesimpulan rancangan website yang di harapkan. *Studi literatur* digunakan untuk mendapatkan informasi mengenai pembuatan sistem informasi, *geographic system*, *desain intervace* yang baik dan *database*.

3.3. Perancangan Sistem

3.3.1. Block Diagram



Gambar 3.1 Block Diagram Inventarisasi Aset Daerah Di Provinsi Jawa Timur (Studi Kasus: Wilayah Surabaya Timur).

Pada Gambar 3.1 diatas menjelaskan tentang alur proses rancang bangun aplikasi inventarisasi aset daerah di Jawa Timur (Studi Kasus: Wilayah Surabaya Timur). Untuk proses inventarisasi aset memerlukan data kode lokasi, data kode pemilikan, data kode barang, data kota, data kecamatan, data desa, data kondisi barang, data aset tanah dan data bangunan dan gedung, sedangkan untuk proses pindah tangan aset memerlukan data aset tanah serta data aset bangunan dan gedung, yang pada akhirnya akan menghasilkan *output* berupa kartu inventaris tanah, *report detail* persatuan aset tanah, kartu inventaris bangunan dan gedung, dan *report detail* persatuan aset bangunan dan gedung yang didapatkan dari proses *maintenance* data aset, dan untuk proses pindah tangan aset akan menghasilkan *output* berupa *report history* pindah tangan aset daerah tanah dan *detail history update* pindah tangan aset tanah serta *report history* pindah tangan aset daerah bangunan dan gedung dan *detail history update* pindah tangan aset bangunan dan gedung.

3.3.2. System Flow

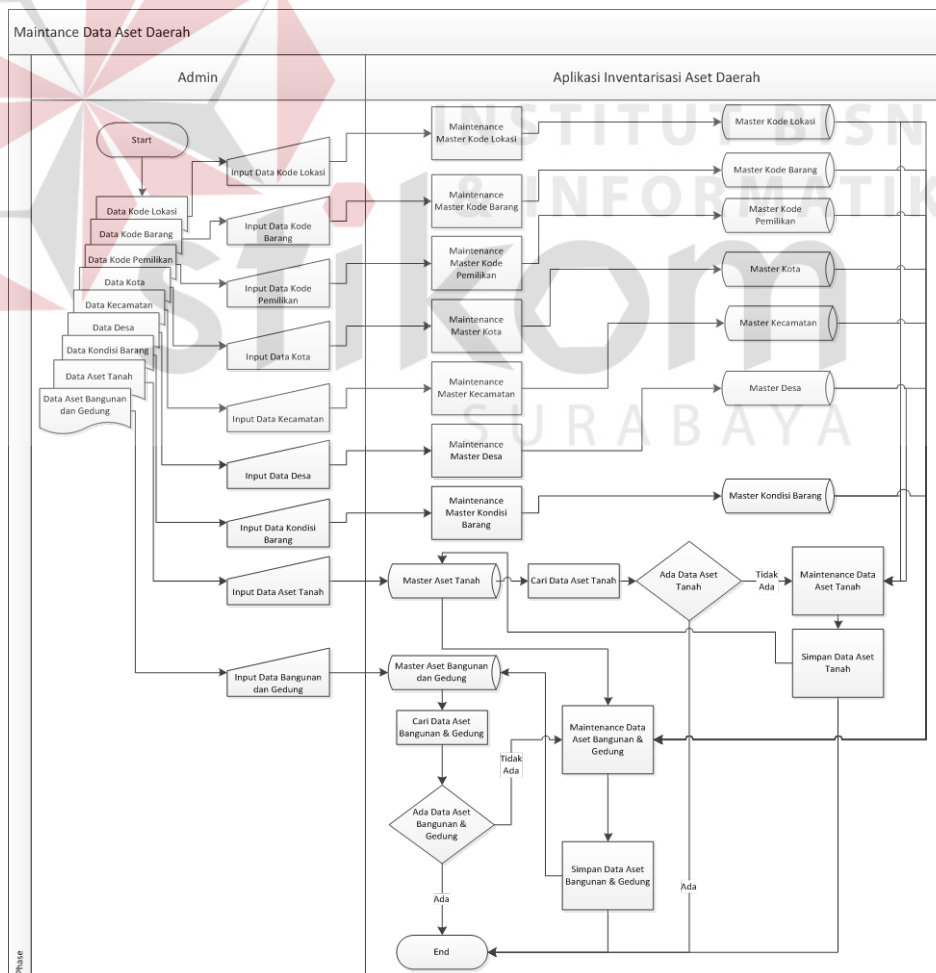
System flow merupakan suatu gambaran aliran kerja yang terdapat dalam suatu *system*. *System flow maintenance* data aset merupakan gambaran aliran proses untuk *maintenance* data-data master pada aplikasi. Data-data yang dimaintenance adalah data lokasi, data barang, data pemilikan, data kota, data kecamatan, data desa, data kondisi barang, data aset tanah, serta data aset bangunan dan gedung . Setiap data-data yang di maintenance disimpan ke dalam database. Data-data yang dimaintenance masuk ke dalam data aset. Data aset diproses kembali sehingga dapat ditampilkan secara *visual* pemetaan kota

Surabaya. *System flow* mengenai pembahasan masalah ini dapat dijelaskan sebagai berikut :

A. System Flow Maintenance Data Aset

System flow maintenance data aset menggambarkan alur proses pencatatan data kegiatan yang terjadi pada aplikasi. Setiap perubahan pada data aset akan tercatat oleh aplikasi dan disimpan ke dalam database. Data *maintenance* data aset dapat dijadikan acuan jika terjadi perubahan data pada aset. Data yang dicatat pada *maintenance* data aset adalah user yang melakukan penyimpanan data aset.

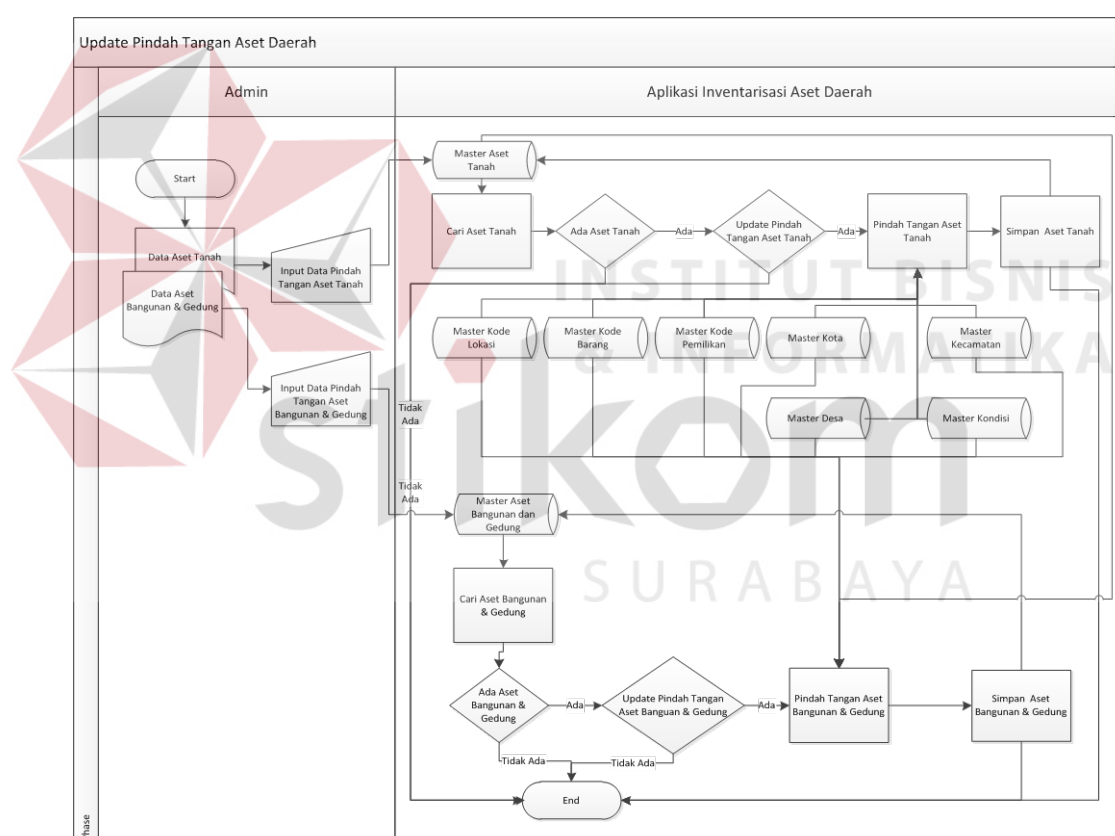
Alur proses pencatatan data *maintenance* data aset dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.2 System Flow Maintenance Data Aset

B. System Flow Update Pindah Tangan Data Aset

System flow update pindah tangan data aset menggambarkan alur proses pencatatan data kegiatan yang terjadi pada aplikasi. Setiap perubahan pada data aset akan tercatat oleh aplikasi dan disimpan ke dalam database. Data *update* pindah tangan data aset dapat dijadikan acuan jika terjadi perubahan data pada aset. Data yang dicatat pada *update* pindah tangan data aset adalah user yang melakukan perubahan, data aset yang dipindahtangankan. Alur proses pencatatan data *history* pindah tangan data aset dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

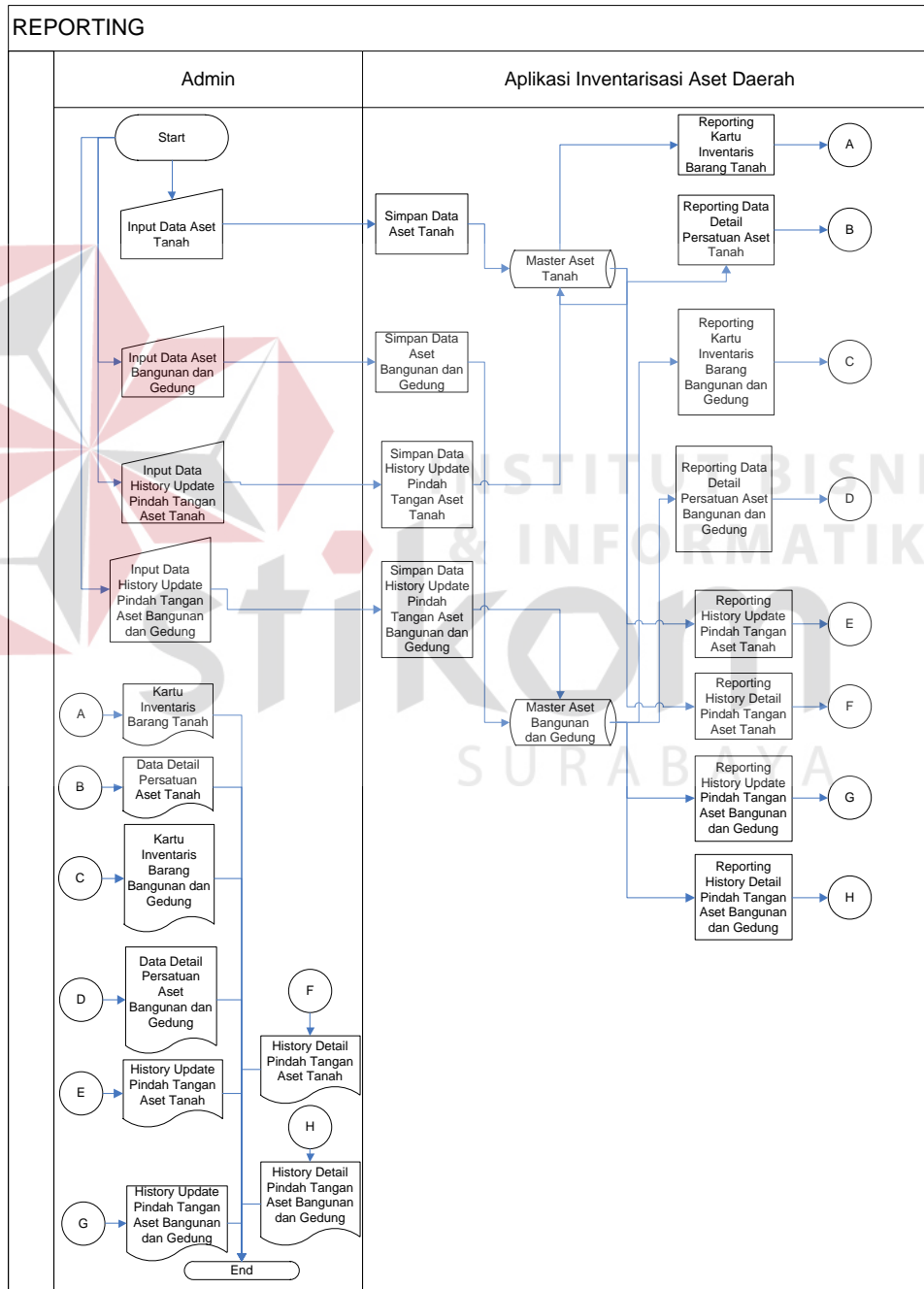


Gambar 3.3 System Flow Update Pindah Tangan Data Aset.

C. System Flow Reporting

System flow reporting adalah gambaran proses pembuatan *report* pada aplikasi. *Report* yang dihasilkan dari aplikasi adalah *report* kartu inventaris barang tanah, *report* kartu inventaris barang dan bangunan, *report detail* aset

tanah, *report detail* aset bangunan dan gedung, *report history* pindah tangan aset tanah, *report history* pindah tangan aset bangunan dan gedung, *report detail history* pindah tangan aset tanah, dan *report detail history* pindah tangan aset bangunan dan gedung. Tampilan proses pembuatan *report* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



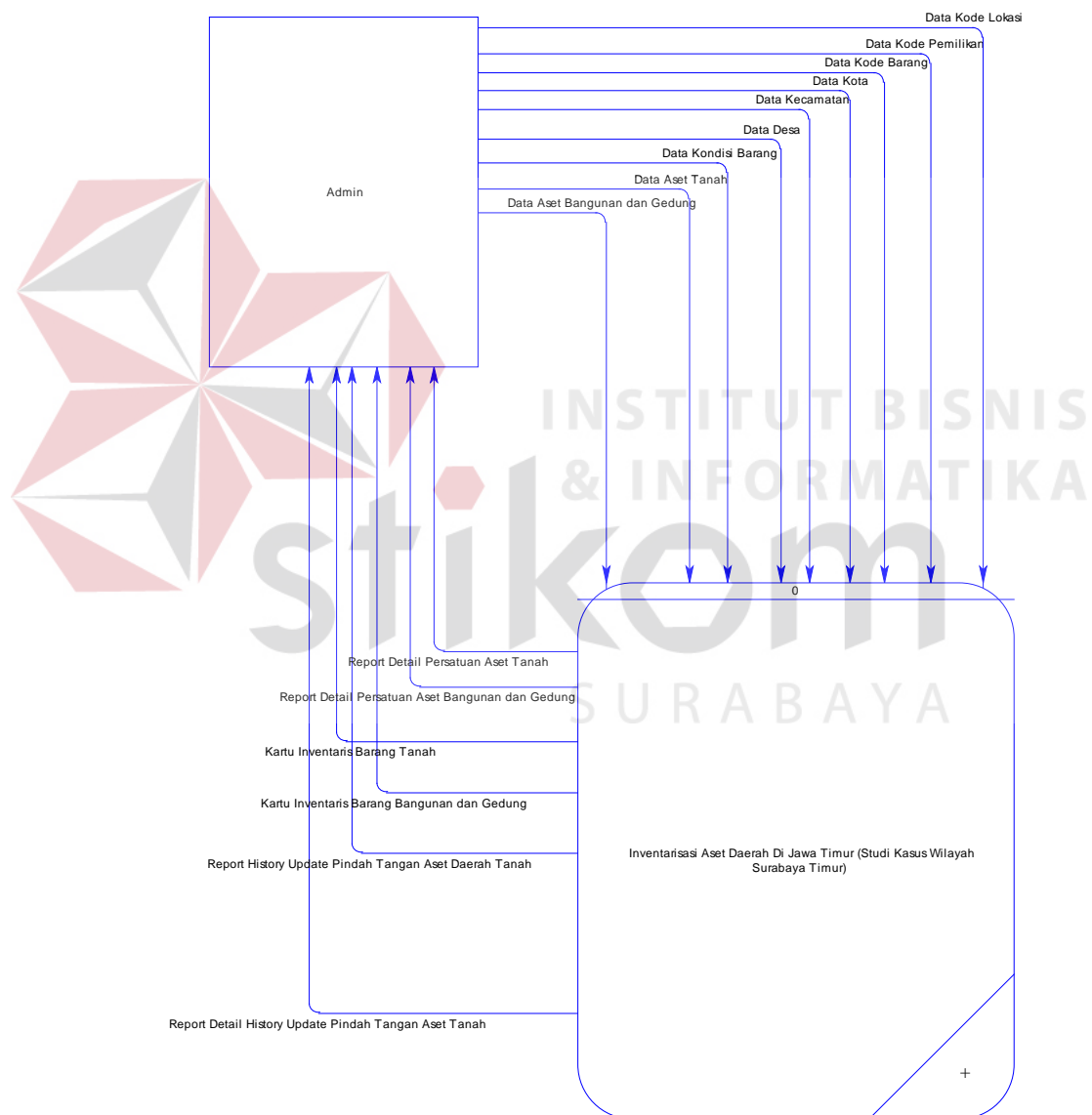
Gambar 3.4 System Flow Reporting

3.3.3. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) menunjukkan aliran data dalam Rancang Bangun Aplikasi Inventarisasi Aset Daerah di Provinsi Jawa Timur (Studi Kasus: Wilayah Surabaya Timur).

A. Context diagram

Gambaran dari context diagram dapat dilihat pada gambar di bawah.



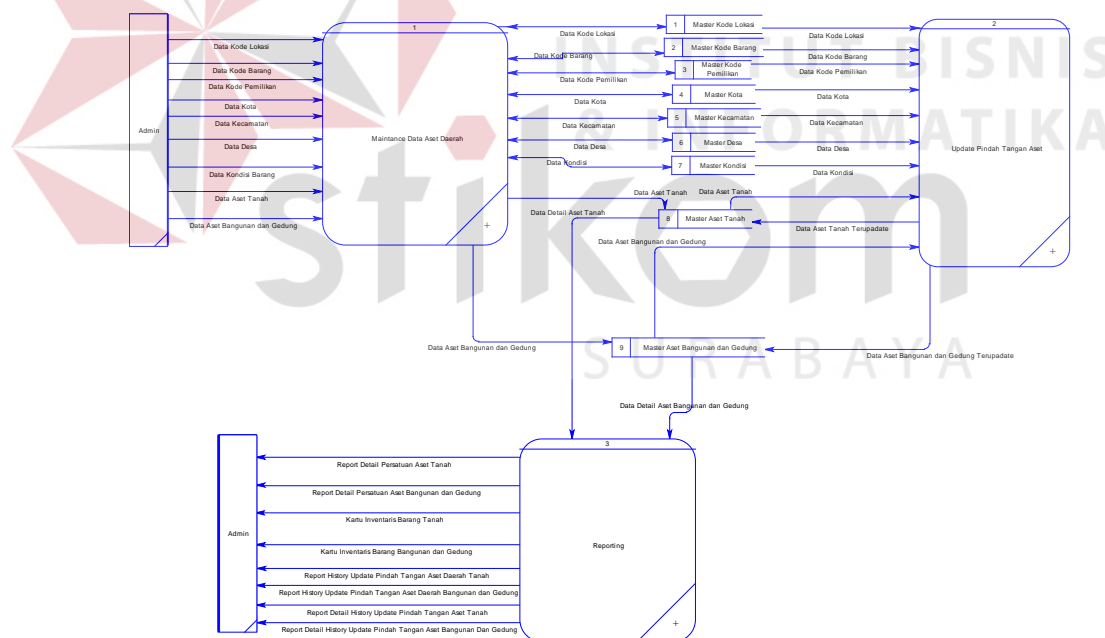
Gambar 3.5 Context Diagram Inventarisasi Aset Daerah

Provinsi Jawa Timur (Studi Kasus: Wilayah Surabaya Timur)

Context diagram menggambarkan proses inventarisasi aset daerah di Provinsi Jawa Timur (Studi Kasus: Wilayah Surabaya Timur). *Context diagram* diatas mempunyai 1 *entity* yaitu admin. Admin melakukan *input* data-data master sebagai dasar berjalannya sistem. Admin menerima hasil proses sistem berupa visualisasi pemetaan aset tidak bergerak kota Surabaya, laporan aset, dan laporan *history* pindah tangan. Detail dari *context diagram* dapat dilihat pada rancangan *data flow diagram* level 0.

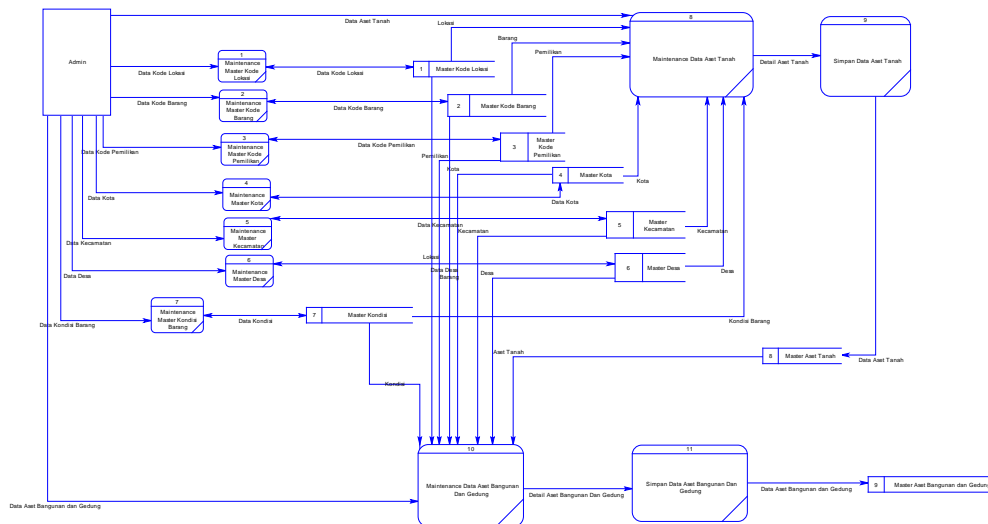
B. Level 0

Rancangan level 0 dari *data flow diagram* inventarisasi aset daerah di Provinsi Jawa Timur (Studi Kasus: Wilayah Surabaya Timur) dapat dilihat pada gambar dibawah.



Gambar 3.6 DFD level 0 Inventarisasi Aset Daerah Provinsi Jawa Timur (Studi Kasus: Wilayah Surabaya Timur)

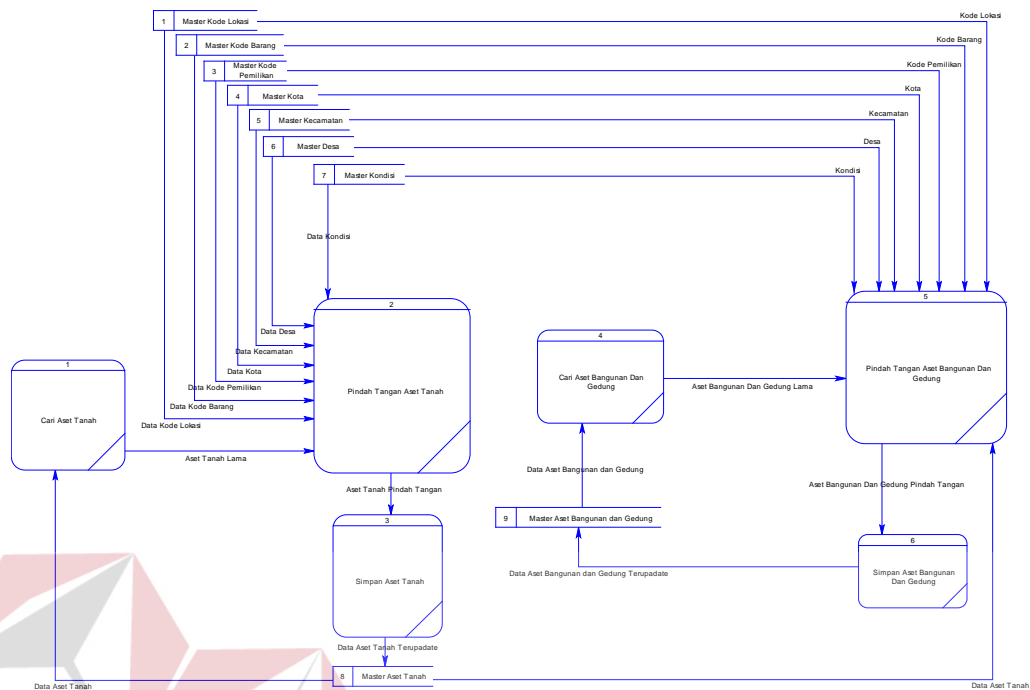
C. Level 1 maintenance data aset



Gambar 3.7 DFD level 1 Maintenance Data Aset

Level 1 maintenance data aset menggambarkan alur data proses maintenance data aset. Pada level 1 maintenance data aset terdapat proses maintenance master kode lokasi, maintenance master kode barang, maintenance master kode pemilikan, maintenance master kota, maintenance master kecamatan, maintenance master desa, maintenance master kondisi barang, maintenance aset tanah, simpan aset tanah, maintenance data aset bangunan dan gedung, dan simpan data aset bangunan dan gedung yang kemudian dari proses-proses tersebut di simpan ke dalam table master kode lokasi, master kode barang, master kode pemilikan, master kota, master kecamatan, master desa, master kondisi, master aset tanah, dan master aset bangunan dan gedung.

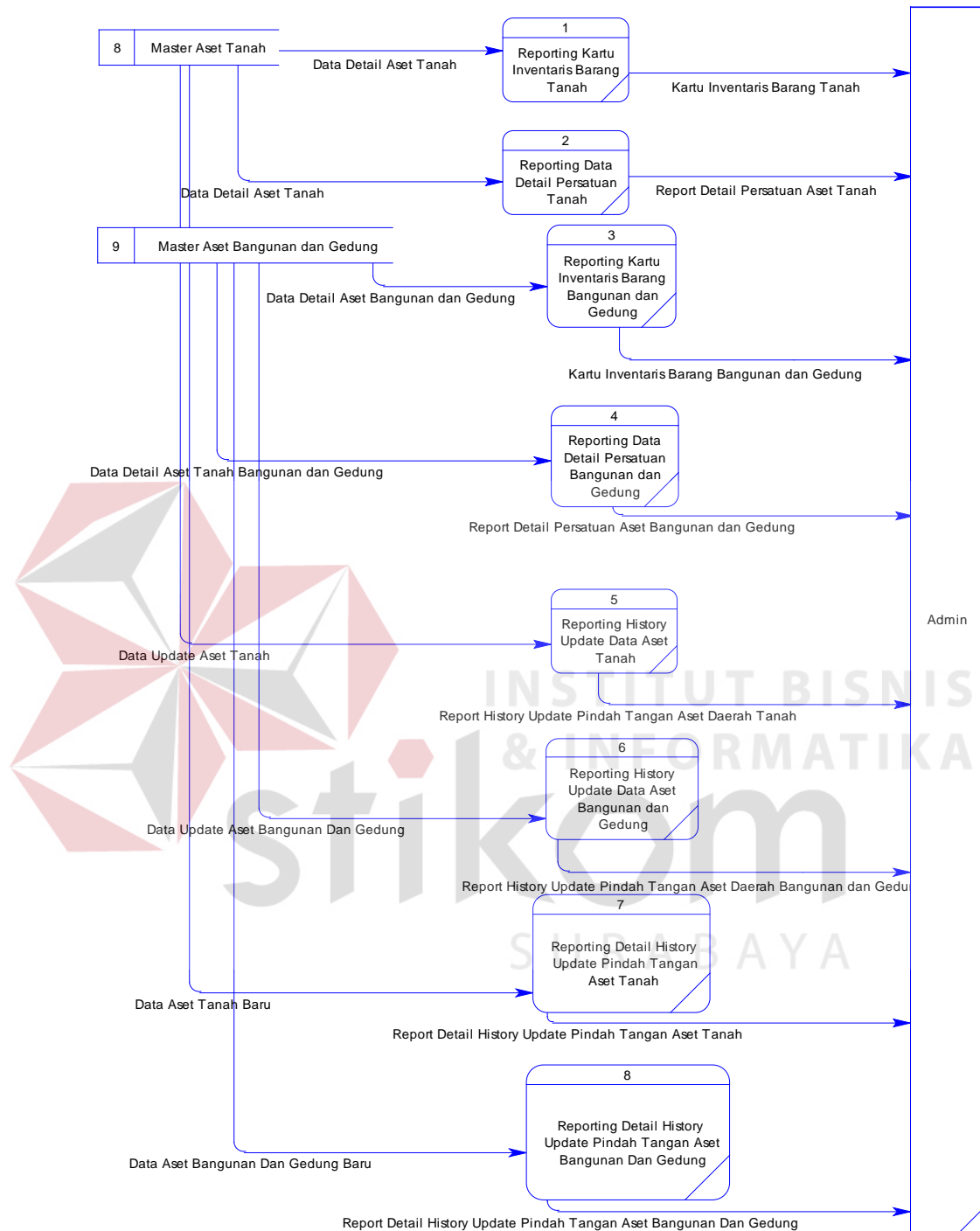
D. Level 1 Update Pindah Tangan Data Aset



Gambar 3.8 DFD level 1 Update Pindah Tangan Aset

Level 1 update pindah tangan data aset merupakan detail dari proses update pindah tangan pada level 0. Pada level 1 update pindah tangan terdapat cari aset tanah, proses pindah tangan aset tanah, proses simpan aset tanah, proses cari aset bangunan dan gedung, proses pindah tangan aset bangunan dan gedung, serta proses simpan aset bangunan dan gedung yang kemudian dari proses-proses tersebut di simpan ke dalam table master aset tanah, dan master aset bangunan dan gedung.

E. Level 1 Reporting



Gambar 3.9 DFD level 1 Reporting

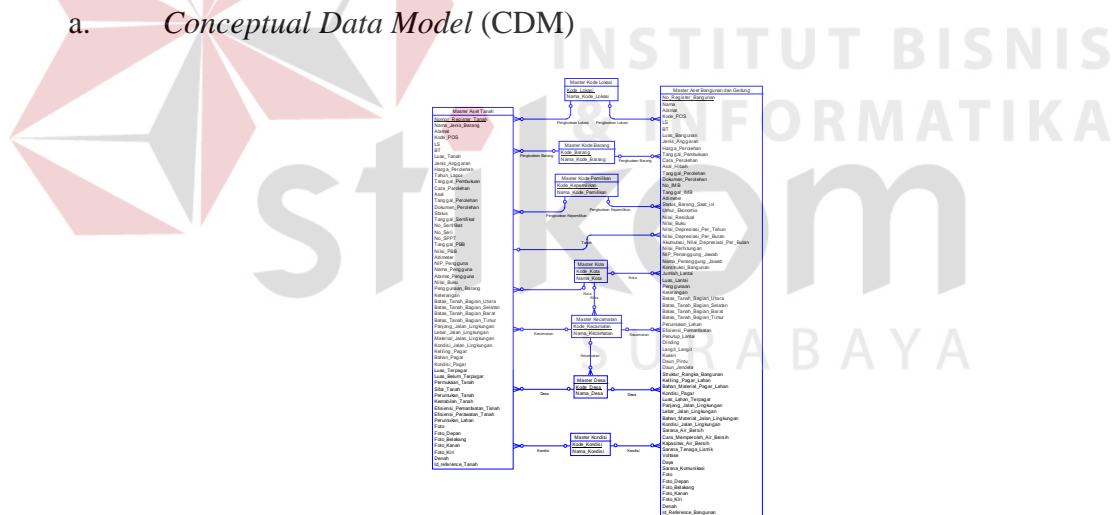
Level 1 Reporting merupakan alur data secara detail dari proses reporting pada level 0. Level 1 reporting memiliki delapan proses yaitu proses reporting

kartu inventaris barang tanah, proses reporting detail aset tanah, proses kartu inventaris barang bangunan dan gedung, proses reporting detail aset bangunan dan gedung, proses reporting *history* pindah tangan aset tanah, proses reporting detail *history* pindah tangan aset tanah, proses reporting *history* pindah tangan aset bangunan dan gedung serta proses reporting detail *history* pindah tangan aset bangunan dan gedung.

3.3.4. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) yaitu alat untuk mempresentasikan semua kebutuhan-kebutuhan *system* yang berkaitan dengan *field-field* yang digunakan berupa tipe atau jenis dan *atribut* dari *field-field* tersebut, serta *relationship* dari tabel-tabel yang mendukung *system*.

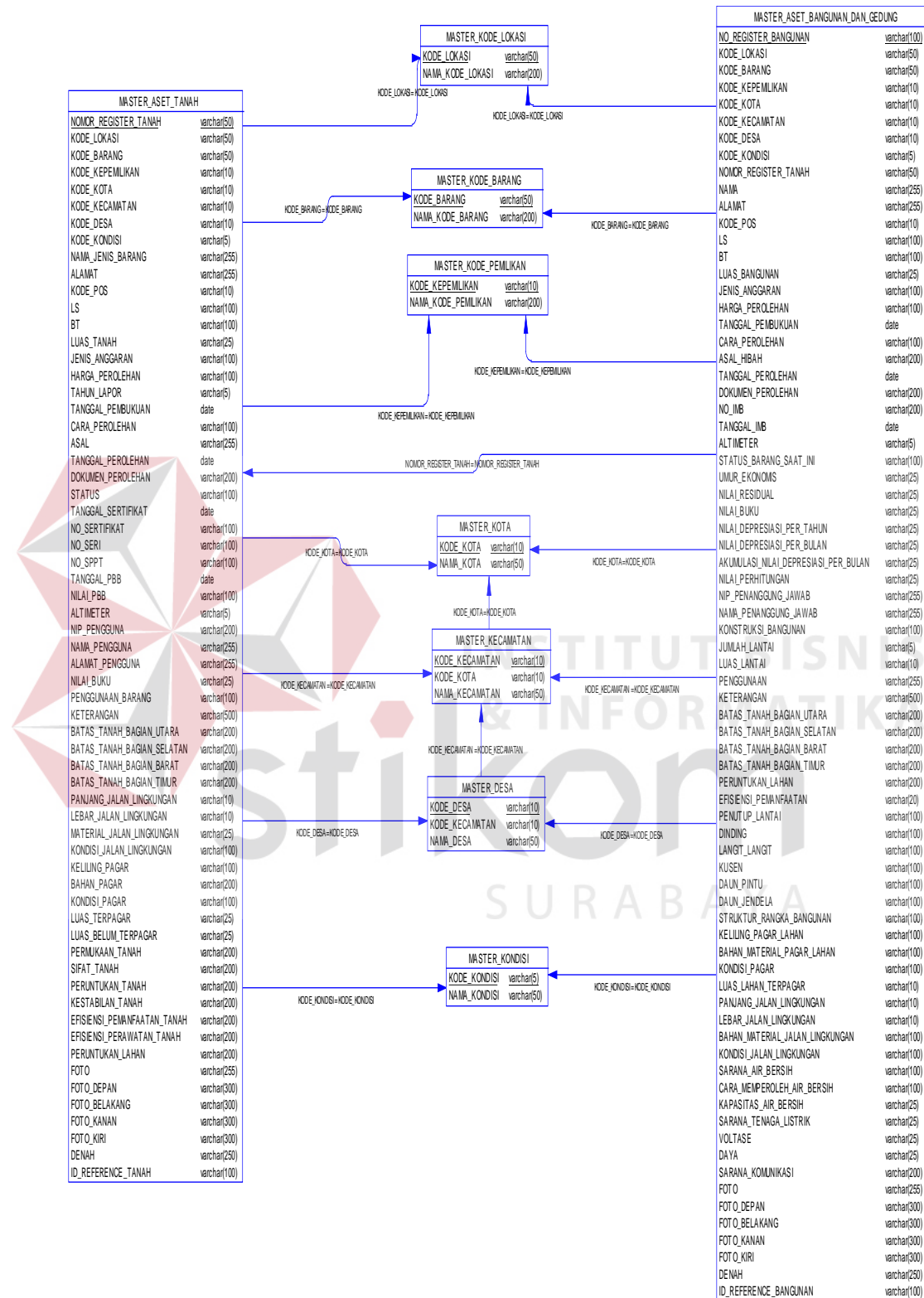
a. *Conceptual Data Model (CDM)*



Gambar 3.10 *Conceptual Data Model (CDM)* Rancang Bangun Inventarisasi Aset Daerah Provinsi Jawa Timur (Studi Kasus: Wilayah Surabaya Timur)

Pada CDM terdapat 9 *table* yang masing-masing berisi *atribut-atribut* yang berfungsi sebagai *data* pada *system* informasi ini, sedangkan pada PDM terdapat 9 *table* yang dihasilkan dari proses *generate model* dari *table* yang terdapat pada CDM.

b. Physical Data Model (PDM)



Gambar 3.11 Physical Data Model (PDM) Rancang Bangun Inventarisasi Aset Daerah di Surabaya Timur

3.3.5. Struktur Tabel

Basis data diperlukan untuk media penyimpanan data yang diperlukan dalam aplikasi. Pada tugas akhir ini digunakan *Microsoft SQL Server 2005* sebagai *Relational Database Management System (RDBMS)* penyimpanan basis data. Struktur tabel akan dijelaskan pada Tabel 3.1 sampai Tabel 3.8.

Nama Tabel : Master Kode Lokasi

Primary Key : Kode_Lokasi

Foreign Key :-

Fungsi : Untuk menyimpan data Kode Lokasi

Tabel 3.1 Master Kode Lokasi

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Constraint
1	Kode_Lokasi	Varchar	50	PK
2	Nama_Kode_Lokasi	Varchar	200	

Nama Tabel : Master Kode Pemilikan

Primary Key : Kode_Kepemilikan

Foreign Key :-

Fungsi : Untuk menyimpan data Kode Pemilikan

Tabel 3.2 Master Kode Pemilikan

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Constraint
1	Kode_Kepemilikan	Varchar	10	PK
2	Nama_Kode_Pemilikan	Varchar	200	

Nama Tabel : Master Kode Barang

Primary Key : Kode_Barang

Foreign Key :-

Fungsi : Untuk menyimpan data Kode Barang

Tabel 3.3 Master Kode Barang

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Constraint
1	Kode_Barang	Varchar	50	PK
2	Nama_Kode_Barang	Varchar	200	

Nama Tabel : Master Kota

Primary Key : Kode_Kota

Foreign Key :-

Fungsi : Untuk menyimpan data Kota

Tabel 3.4 Master Kota

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Constraint
1	Kode_Kota	Varchar	10	PK
2	Nama_Kota	Varchar	50	

Nama Tabel : Master Kecamatan

Primary Key : Kode_Kecamatan

Foreign Key : Kode_Kota

Fungsi : Untuk menyimpan data Kecamatan

Tabel 3.5 Master Kecamatan

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Constraint
1	Kode_Kecamatan	Varchar	10	PK
2	Kode_Kota	Varchar	10	FK
3	Nama_Kecamatan	Varchar	50	

Nama Tabel : Master Desa

Primary Key : Kode_Desa

Foreign Key : Kode_Kecamatan

Fungsi : Untuk menyimpan data Desa

Tabel 3.6 Master Desa

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Constraint
1	Kode_Desa	Varchar	10	PK
2	Kode_Kecamatan	Varchar	10	FK
3	Nama_Desa	Varchar	50	

Nama Tabel : Master Kondisi

Primary Key : Kode_Kondisi

Foreign Key :-

Fungsi : Untuk menyimpan data Kondisi

Tabel 3.7 Master Kondisi

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Constraint
1	Kode_Kondisi	Varchar	5	PK
2	Nama_Kondisi	Varchar	50	

Nama Tabel : Master Aset Tanah

Primary Key : No_Register_Tanah

Foreign Key : Kode_Lokasi, Kode_Kepemilikan, Kode_Barang,
Kode_Kota, Kode_Kecamatan, Kode_Desa,
Kode_Kondisi.

Fungsi : Untuk menyimpan data Master Aset Tanah

Tabel 3.8 Master Aset Tanah

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Constraint
1	No_Register_Tanah	Varchar	50	PK
2	Kode_Lokasi	Varchar	10	FK
3	Kode_Barang	Varchar	10	FK
4	Kode_Kepemilikan	Varchar	10	FK
5	Kode_Kota	Varchar	10	FK
6	Kode_Kecamatan	Varchar	10	FK
7	Kode_Desa	Varchar	10	FK
8	Kode_Kondisi	Varchar	10	FK
9	Nama_Jenis_Barang	Varchar	255	

No	Nama Field	Type Data	Lebar	Constraint
10	Alamat	Varchar	255	
11	Kode_POS	Varchar	10	
12	LS	Varchar	100	
13	BT	Varchar	100	
14	Luas_Tanah	Varchar	25	
15	Jenis_Anggaran	Varchar	100	
16	Harga_Perolehan	Varchar	100	
17	Tahun_Lapor	Varchar	5	
18	Tanggal_Pembukuan	Date		
19	Cara_Perolehan	Varchar	100	
20	Asal	Varchar	255	
21	Tanggal_Perolehan	Date		
22	Dokumen_Perolehan	Varchar	255	
23	Status	Varchar	100	
24	Tanggal_Sertifikat	Date		
25	No_Sertifikat	Varchar	100	
26	No_Seri	Varchar	100	
27	No_SPPT	Varchar	100	
28	Tanggal_PBB	Date		
29	Nilai_PBB	Varchar	100	
30	Altimeter	Varchar	5	
31	NIP_Pengguna	Varchar	200	
32	Nama_Pengguna	Varchar	255	
33	Alamat_Pengguna	Varchar	255	
34	Nilai_Buku	Varchar	100	
35	Penggunaan_Barang	Varchar	100	
36	Keterangan	Varchar	500	
37	Batas_Tanah_Bagian_Utara	Varchar	200	
38	Batas_Tanah_Bagian_Selatan	Varchar	200	
39	Batas_Tanah_Bagian_Barat	Varchar	200	
40	Batas_Tanah_Bagian_Timur	Varchar	200	
41	Panjang_Jalan_Lingkungan	Varchar	10	
42	Lebar_Jalan_Lingkungan	Varchar	10	
43	Material_Jalan_Lingkungan	Varchar	25	
44	Kondisi_Jalan_Lingkungan	Varchar	200	
45	Keliling_Pagar	Varchar	100	
46	Bahan_Pagar	Varchar	200	
47	Kondisi_Pagar	Varchar	200	
48	Luas_Terpagar	Varchar	25	
49	Luas_Belum_Terpagar	Varchar	25	
50	Permukaan_Tanah	Varchar	200	
51	Sifat_Tanah	Varchar	200	
52	Peruntukan_Tanah	Varchar	200	
53	Kestabilan_Tanah	Varchar	200	

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Constraint
54	Efisiensi_Pemanfaatan_Tanah	Varchar	200	
55	Efisiensi_Perawatan_Tanah	Varchar	200	
56	Peruntukan_Lahan	Varchar	200	
57	Foto	Varchar	255	
58	Foto_Depan	Varchar	300	
59	Foto_Belakang	Varchar	300	
60	Foto_Kiri	Varchar	300	
61	Foto_Kanan	Varchar	300	
62	Denah	Varchar	500	
63	Id_Referensi_Tanah	Varchar	100	

Nama Tabel : Master Aset Bangunan dan Gedung

Primary Key : No_Register_Bangunan

Foreign Key : Kode_Lokasi, Kode_Kepemilikan, Kode_Barang,
Kode_Kota, Kode_Kecamatan, Kode_Desa,
Kode_Kondisi, No_Register_Tanah.

Fungsi : Untuk menyimpan data Master Aset Bangunan dan Gedung

Tabel 3.9 Master Aset Bangunan dan Gedung

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Constraint
1	No_Register_Bangunan	Varchar	50	PK
2	Kode_Lokasi	Varchar	10	FK
3	Kode_Kepemilikan	Varchar	10	FK
4	Kode_Barang	Varchar	10	FK
5	Kode_Kota	Varchar	10	FK
6	Kode_Kecamatan	Varchar	10	FK
7	Kode_Desa	Varchar	10	FK
8	Kode_Kondisi	Varchar	10	FK
9	No_Register_Tanah	Varchar	10	FK
10	Nama_Barang	Varchar	255	
11	Alamat	Varchar	255	
12	Kode_POS	Varchar	10	
13	LS	Varchar	100	
14	BT	Varchar	100	
15	Luas_Bangunan	Varchar	25	
16	Jenis_Anggaran	Varchar	100	
17	Cara_Perolehan	Varchar	100	
18	Tanggal_Perolehan	Date		

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Constraint
19	Tanggal_Pembukuan	Date		
20	Asal_Hibah	Varchar	200	
21	Dokumen_Perolehan	Varchar	200	
22	Nomor_IMB	Varchar	200	
23	Tanggal_IMB	Date		
24	Altimeter	Varchar	5	
25	Status_Barang_Saat_Ini	Varchar	100	
26	Umur_Ekonomis	Varchar	25	
27	Nilai_Sisa	Varchar	25	
28	Nilai_Depresiasi_PerTahun	Varchar	25	
29	Nilai_Buku	Varchar	25	
30	Nilai_Depresiasi_PerBulan	Varchar	25	
31	Akumulasi_Nilai_Depresiasi_PerBulan	Varchar	25	
32	Nilai_Perhitungan	Varchar	25	
33	NIP_Penanggung_Jawab	Varchar	255	
34	Nama_Penanggung_Jawab	Varchar	255	
35	Kontruksi_Bangunan	Varchar	100	
36	Jumlah_Lantai	Varchar	5	
37	Luas_Lantai	Varchar	10	
38	Penggunaan	Varchar	255	
39	Keterangan	Varchar	500	
40	Batas_Tanah_Bagian_Utara	Varchar	200	
41	Batas_Tanah_Bagian_Selatan	Varchar	200	
42	Batas_Tanah_Bagian_Barat	Varchar	200	
43	Batas_Tanah_Bagian_Timur	Varchar	200	
44	Peruntukan_Lahan	Varchar	200	
45	Efisiensi_Pemanfaatan	Varchar	200	
46	Penutup_Lantai	Varchar	100	
47	Dinding	Varchar	100	
48	Langit_Langit	Varchar	100	
49	Kusen	Varchar	100	
50	Daun_Pintu	Varchar	100	
51	Daun_Jendela	Varchar	100	
52	Struktur_Rangka_Bangunan	Varchar	100	
53	Keliling_Pagar_Lahan	Varchar	100	
54	Bahan_Material_Pagar_Lahan	Varchar	100	
55	Kondisi_Pagar	Varchar	100	
56	Luas_Lahan_Terpagar	Varchar	10	
57	Panjang_Jalan_Lingkungan	Varchar	10	
58	Lebar_Jalan_Lingkungan	Varchar	10	
59	Bahan_Material_Jalan_Lingkungan	Varchar	100	
60	Kondisi_Jalan_Lingkungan	Varchar	100	
61	Sarana_Air_Bersih	Varchar	100	
62	Cara_Memperoleh_Air_Bersih	Varchar	100	

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Constraint
63	Kapasitas_Air_Bersih	Varchar	25	
64	Sarana_Tenaga_Listrik	Varchar	25	
65	Voltase	Varchar	25	
66	Daya	Varchar	25	
67	Sarana_Komunikasi	Varchar	200	
68	Foto	Varchar	255	
69	Foto_Depan	Varchar	300	
70	Foto_Belakang	Varchar	300	
71	Foto_Kiri	Varchar	300	
72	Foto_Kanan	Varchar	300	
73	Denah	Varchar	500	
74	Id_Referensi_Bangunan	Varchar	100	

3.3.6. Desain Input/Output

Perancangan tampilan program diperlukan, agar *user* dapat berinteraksi dengan sistem. Sehingga dibutuhkan perancangan secara detil mengenai tampilan aplikasi berdasarkan informasi yang akan ditampilkan. Dalam sub bab ini akan dijelaskan rancangan antar muka dari *form-form* yang ada serta penjelasan singkat aplikasi.

A. Rancangan Antar Muka Halaman Utama

Halaman utama aplikasi merupakan tampilan awal saat aplikasi dijalankan. Halaman utama aplikasi terdapat *menu-menu* yang ada pada aplikasi. Pada gambar 3.12 merupakan *desain* dari halaman utama aplikasi. Pada bagian tengah merupakan tempat untuk *menu* aplikasi dijalankan. Sehingga semua *menu* yang dijalankan akan berada di dalam bagian *content* tersebut.

LOGO				
Home	Profile Aset	Map Aset	Log In	
HOME				
Copyright				

Gambar 3.12 Rancangan Antar Muka Halaman Utama

B. Rancangan Antar Muka Profil Aset

Halaman profil aset berfungsi untuk melihat *data-data* aset yang telah di *inputkan* ke dalam aplikasi. Desain halaman profil aset dapat dilihat pada gambar

3.13

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	

PROFIL ASET

Kode Lokasi	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Kode Pemilikan	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Kode Barang	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nomor Register	<input type="text"/>	

Data Pokok

Nama/Jenis Barang	<input type="text"/>	Denah
Alamat	<input type="text"/>	
Kota	<input type="text"/>	
Kecamatan	<input type="text"/>	
Desa	<input type="text"/>	
Kode POS	<input type="text"/>	
Luas Bangunan	<input type="text"/> m	
Jenis Anggaran	<input type="text"/>	

Harga Perolehan	Rp.	<input type="text"/>	Foto
Tanggal Pembukuan		<input type="text" value="Dd/mm/yyyy"/>	
Cara Perolehan		<input type="text"/>	
Asal Hibah/Bantuan		<input type="text"/>	
Nomor IMB		<input type="text"/>	
Tanggal IMB		<input type="text" value="Dd/mm/yyyy"/>	
Koordinat Tanah		<input type="text"/>	
LS		<input type="text"/>	
BT		<input type="text"/>	
Altimeter		<input type="text"/> m	

Data Pendukung 1

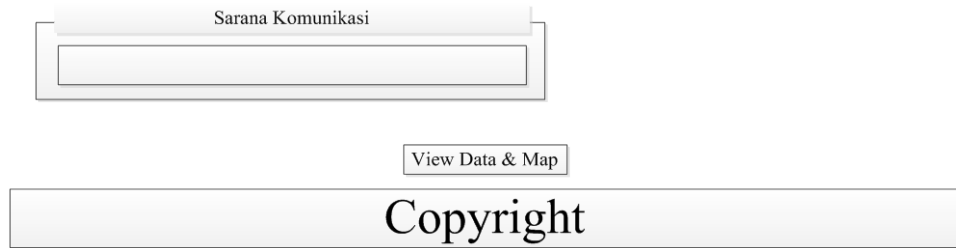
Status Barang Saat Ini	<input type="text"/>
Umur Ekonomis	<input type="text"/> Thn
Nilai Sisa/Residual	Rp. <input type="text"/>
Nilai Buku	Rp. <input type="text"/>
Nilai Depresiasi/Thn	Rp. <input type="text"/>
Nilai Depresiasi/Bln	Rp. <input type="text"/>
Akumulasi Nilai Depresiasi/Bln	Rp. <input type="text"/>
Nilai Perhitungan	Rp. <input type="text"/>
NIP Penanggung Jawab	<input type="text"/>
Nama Penanggung Jawab	<input type="text"/>
Konstruksi Bangunan	<input type="text"/>
Jumlah Lantai	<input type="text"/>
Luas Lantai	<input type="text"/> M2
Penggunaan	<input type="text"/>
Keterangan	<input type="text"/>

Data Tanah	
Nomor Register Tanah	<input type="text"/>
Kode Lokasi	<input type="text"/>
Deskripsi Lokasi	<input type="text"/>
Kode Barang	<input type="text"/>
Deskripsi Barang	<input type="text"/>
Kode Pemilik	<input type="text"/>
Deskripsi Pemilik	<input type="text"/>
Koordinat Tanah	
LS	<input type="text"/>
BT	<input type="text"/>
Altimeter	<input type="text"/> m
Luas Tanah	<input type="text"/> m ²
Status Tanah	<input type="text"/>
Nomor Sertifikat	<input type="text"/>
Tanggal Sertifikat	<input type="text"/> Dd/mm/yyyy

Data Pendukung 2	
Batas Tanah Bagian Utara	<input type="text"/>
Batas Tanah Bagian Selatan	<input type="text"/>
Batas Tanah Bagian Barat	<input type="text"/>
Batas Tanah Bagian Timur	<input type="text"/>
Efisiensi Pemanfaatan	<input type="text"/>
Peruntukan Lahan	<input type="text"/>

Penggunaan Bahan Bangunan (Bahan, Spec, Warna)	
1. Penutup Lantai	<input type="text"/>
2. Dinding	<input type="text"/>
3. Langit-Langit	<input type="text"/>
4a. Kusen	<input type="text"/>
4b. Daun Pintu	<input type="text"/>
4c. Daun Jendela	<input type="text"/>
5. Struktur Rangka Bangunan	<input type="text"/>

Data Pendukung 3	
Keliling Pagar Lahan	<input type="text"/> M
Bahan Material Pagar Lahan	<input type="text"/>
Kondisi Pagar	<input type="text"/>
Luas Lahan Terpagar	<input type="text"/> M ²
Panjang Jalan Lingkungan	<input type="text"/> M
Lebar Jalan Lingkungan	<input type="text"/> M
Bahan Material Jalan Lingkungan	<input type="text"/>
Kondisi Jalan Lingkungan	<input type="text"/>
Sarana Air Bersih	<input type="text"/>
Cara Memperoleh Air Bersih	<input type="text"/>
Kapasitas Air Bersih	<input type="text"/> M ³
Sarana Tenaga Listrik	<input type="text"/>
Voltase	<input type="text"/>
Daya	<input type="text"/>



Gambar 3.13 Rancangan Antar Muka Profil Aset

C. Rancangan Antar Muka Map Aset

Pada halaman map aset dapat dilihat letak aset tanah serta bangunan dari aset-aset yang telah melakukan dimasukkan dalam aplikasi. *Desain* halaman map aset dapat dilihat pada gambar 3.14



Gambar 3.14 Rancangan Antar Muka Map Aset

D. Rancangan Antar Muka Master Kode Lokasi

Halaman ini berfungsi untuk menambah *data* kode lokasi untuk mendukung kode lokasi aset daerah. *Desain* dari halaman master kode lokasi dapat dilihat pada gambar 3.15

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	
KODE LOKASI Kode Lokasi <input type="text"/> Nama Lokasi <input type="text"/> <input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="Cancel"/> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 40px; margin: 10px auto; text-align: center;">View Data</div>					
Copyright					

Gambar 3.15 Rancangan Antar Muka Master Kode Lokasi

E. Rancangan Antar Muka Master Kode Barang

Halaman ini berfungsi untuk menambah data kode barang untuk mendukung kode barang aset daerah. *Desain* dari halaman master kode barang dapat dilihat pada gambar 3.16

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	
KODE BARANG Kode Barang <input type="text"/> Nama Barang <input type="text"/> <input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="Cancel"/> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 40px; margin: 10px auto; text-align: center;">View Data</div>					
Copyright					

Gambar 3.16 Rancangan Antar Muka Master Kode Barang

F. Rancangan Antar Muka Master Kode Pemilikan

Halaman ini berfungsi untuk menambah data kode pemilikan untuk mendukung kode barang aset daerah. *Desain* dari halaman master kode pemilikan dapat dilihat pada gambar 3.17

Gambar 3.17 Rancangan Antar Muka Master Kode Pemilikan

G. Rancangan Antar Muka Master Kota

Halaman ini berfungsi untuk menambah data kota untuk mendukung letak aset daerah. *Desain* dari halaman master kota dapat dilihat pada gambar 3.18

Gambar 3.18 Rancangan Antar Muka Master Kota

H. Rancangan Antar Muka Master Kecamatan

Halaman ini berfungsi untuk menambah data kecamatan untuk mendukung letak aset daerah. *Desain* dari halaman master kecamatan dapat dilihat pada gambar 3.19

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	
<h2 style="margin: 0;">KECAMATAN</h2> <p style="margin: 5px 0;">Nama Kota <input type="text"/></p> <p style="margin: 5px 0;">Kode Kecamatan <input type="text"/></p> <p style="margin: 5px 0;">Nama Kecamatan <input type="text"/></p> <p style="margin: 5px 0; text-align: center;"> <input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="Cancel"/> </p> <div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 40px; margin: 10px auto; text-align: center;">View Data</div>					
Copyright					

Gambar 3.19 Rancangan Antar Muka Master Kecamatan

I. Rancangan Antar Muka Master Desa

Halaman ini berfungsi untuk menambah data desa untuk mendukung letak aset daerah. *Desain* dari halaman master desa dapat dilihat pada gambar 3.20

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	
<h2 style="margin: 0;">DESA</h2> <p style="margin: 5px 0;">Nama Kecamatan <input type="text"/></p> <p style="margin: 5px 0;">Kode Desa <input type="text"/></p> <p style="margin: 5px 0;">Nama Desa <input type="text"/></p> <p style="margin: 5px 0; text-align: center;"> <input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="Cancel"/> </p> <div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 40px; margin: 10px auto; text-align: center;">View Data</div>					
Copyright					

Gambar 3.20 Rancangan Antar Muka Master Desa

J. Rancangan Antar Muka Master Kondisi Barang

Halaman ini berfungsi untuk menambah data kondisi barang untuk mendukung kondisi aset daerah. *Desain* dari halaman master kondisi aset daerah dapat dilihat pada gambar 3.21

Gambar 3.21 Rancangan Antar Muka Master Kondisi Barang

K. Rancangan Antar Muka Maintenance Aset Tanah

Halaman ini berfungsi untuk menambah data aset tanah untuk mendukung inventarisasi aset daerah. *Desain* dari halaman aset tanah dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

Data Pokok	Data Pendukung 1	Data Pendukung 2	Data Pendukung 3	Foto
NIP Pengguna	<input type="text"/>			
Nama Pengguna	<input type="text"/>			
Alamat	<input type="text"/>			
Status Penggunaan	<input type="text"/>			
Nilai Buku	Rp. <input type="text"/>			
Penggunaan Barang	<input type="text"/>			
Keterangan	<input type="text"/>			
<input type="button" value="Next"/>				
<h2>Copyright</h2>				

Gambar 3.23 Rancangan Antar Muka Maintenance
Aset Tanah Bagian Data Pendukung 1

LOGO				
Home	Master	Proses	Report	Log Out
<h2>ASET TANAH</h2>				
Kode Lokasi	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Kode Pemilikan	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Kode Barang	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nomor Register	<input type="text"/>			
Data Pokok	Data Pendukung 1	Data Pendukung 2	Data Pendukung 3	Foto
Batas Tanah Bagian Utara	<input type="text"/>			
Batas Tanah Bagian Selatan	<input type="text"/>			
Batas Tanah Bagian Barat	<input type="text"/>			
Batas Tanah Bagian Timur	<input type="text"/>			
Panjang Jalan Lingkungan	<input type="text"/>			m
Lebar Jalan Lingkungan	<input type="text"/>			m

Material Jalan Lingkungan	<input type="text"/>
Kondisi Jalan Lingkungan	<input type="text"/>
Keliling Pagar	<input type="text"/> m
Bahan Pagar	<input type="text"/>
Kondisi Pagar	<input type="text"/>
Luas Terpagar	<input type="text"/> m
Luas Belum Terpagar	<input type="text"/> m

Next

Copyright

Gambar 3.24 Rancangan Antar Muka Maintenance Aset Tanah Bagian Data Pendukung 2



LOGO

Home	Master	Proses	Report	Log Out
------	--------	--------	--------	---------

ASET TANAH

Kode Lokasi	<input type="text"/>
Kode Pemilikan	<input type="text"/>
Kode Barang	<input type="text"/>
Nomor Register	<input type="text"/>

Data Pokok	Data Pendukung 1	Data Pendukung 2	Data Pendukung 3	Foto
------------	------------------	------------------	------------------	------

Permukaan Tanah	<input type="text"/>
Sifat Tanah	<input type="text"/>
Kestabilan Tanah	<input type="text"/>
Efisiensi Pemanfaatan Tanah	<input type="text"/>
Efisiensi Perawatan Tanah	<input type="text"/>
Peruntukan Lahan	<input type="text"/>

Next

Copyright

Gambar 3.25 Rancangan Antar Muka Maintenance Aset Tanah Bagian Data Pendukung 3

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	
ASET TANAH					
Kode Lokasi	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>		
Kode Pemilikan	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>		
Kode Barang	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>		
Nomor Register	<input type="text"/>				
Data Pokok	Data Pendukung 1	Data Pendukung 2	Data Pendukung 3	Foto	
Foto Keseluruhan		Foto Depan			
<input type="text"/>		<input type="text"/>			
<input type="button" value="Cari"/>		<input type="button" value="Cari"/>			
Foto Belakang		Foto Kanan			
<input type="text"/>		<input type="text"/>			
<input type="button" value="Cari"/>		<input type="button" value="Cari"/>			
Foto Kiri		Map			
<input type="text"/>		<input type="text"/>			
<input type="button" value="Cari"/>					
<input type="button" value="Save"/>					
Copyright					

Gambar 3.26 Rancangan Antar Muka Maintenance
Aset Tanah Bagian Foto

L. Rancangan Antar Muka Maintenance Aset Bangunan dan Gedung

Halaman ini berfungsi untuk menambah data aset bangunan dan gedung untuk mendukung inventarisasi aset daerah. *Desain* dari halaman aset bangunan dan gedung dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	
ASET BANGUNAN DAN GEDUNG					
	Kode Lokasi	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	
	Kode Pemilikan	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	
	Kode Barang	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	
	Nomor Register	<input type="text"/>			
	Data Pokok	Data Pendukung 1	Data Tanah	Data Pendukung 2	Penggunaan Bahan Bangunan
	Nama/Jenis Barang	<input type="text"/>			
	Alamat	<input type="text"/>			
	Kota	<input type="text"/>			
	Kecamatan	<input type="text"/>			
	Desa	<input type="text"/>			
	Kode POS	<input type="text"/>			
	Luas Bangunan	<input type="text"/>	m		
	Jenis Anggaran	<input type="text"/>			
	Harga Perolehan	Rp. <input type="text"/>			
	Tanggal Pembukuan	<input type="text"/>	Dd/mm/yyyy		
	Cara Perolehan	<input type="text"/>			
	Asal Hibah/Bantuan	<input type="text"/>			
	Nomor IMB	<input type="text"/>			
	Tanggal IMB	<input type="text"/>	Dd/mm/yyyy		
	Koordinat Tanah	LS <input type="text"/>	BT <input type="text"/>	Show Map	
	Altimeter	<input type="text"/>	m		
	Next				
Copyright					

Gambar 3.27 Rancangan Antar Muka Maintenance Aset Bangunan dan Gedung Bagian Data Pokok

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	
ASET BANGUNAN DAN GEDUNG					
	Kode Lokasi	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	
	Kode Pemilikan	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	
	Kode Barang	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	
	Nomor Register	<input type="text"/>			

Data Pokok	Data Pendukung 1	Data Tanah	Data Pendukung 2	Penggunaan Bahan Bangunan	Data Pendukung 3	Sarana Komunikasi & Foto
Status Barang Saat Ini	<input type="text"/>					
Umur Ekonomis	<input type="text"/> Thn					
Nilai Sisa/Residual	Rp. <input type="text"/>					
Nilai Buku	Rp. <input type="text"/>					
Nilai Depresiasi/Thn	Rp. <input type="text"/>					
Nilai Depresiasi/Bln	Rp. <input type="text"/>					
Akumulasi Nilai Depresiasi/Bln	Rp. <input type="text"/>					
Nilai Perhitungan	Rp. <input type="text"/>					
NIP Penanggung Jawab	<input type="text"/>					
Nama Penanggung Jawab	<input type="text"/>					
Konstruksi Bangunan	<input type="text"/>					
Jumlah Lantai	<input type="text"/>					
Luas Lantai	<input type="text"/> M2					
Penggunaan	<input type="text"/>					
Keterangan	<input type="text"/>					
<input type="button" value="Next"/>						

Copyright

Gambar 3.28 Rancangan Antar Muka Maintenance Aset Bangunan dan Gedung Bagian Data Pendukung 1

LOGO	
Home	Master
Proses	Report
Log Out	
ASET BANGUNAN DAN GEDUNG	
Kode Lokasi	<input type="text"/>
Kode Pemilikan	<input type="text"/>
Kode Barang	<input type="text"/>
Nomor Register	<input type="text"/>
Data Pokok	Data Pendukung 1
Data Tanah	Data Pendukung 2
Penggunaan Bahan Bangunan	Data Pendukung 3
Sarana Komunikasi & Foto	
Nomor Register Tanah	<input type="text"/> <input type="button" value="Cari"/>
Kode Lokasi	<input type="text"/>
Deskripsi Lokasi	<input type="text"/>
Kode Barang	<input type="text"/>
Deskripsi Barang	<input type="text"/>
Kode Pemilik	<input type="text"/>
Deskripsi Pemilik	<input type="text"/>
Koordinat Tanah	<input type="text"/>
LS	<input type="text"/>
BT	<input type="text"/>
Altimeter	<input type="text"/> m
Luas Tanah	<input type="text"/> m2
Status Tanah	<input type="text"/>
Nomor Sertifikat	<input type="text"/>
Tanggal Sertifikat	<input type="text"/> Dd/mm/yyyy
<input type="button" value="Next"/>	
Copyright	

Gambar 3.29 Rancangan Antar Muka Maintenance Aset Bangunan dan Gedung Bagian Data Tanah

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	
ASET BANGUNAN DAN GEDUNG					
	Kode Lokasi	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	
	Kode Pemilikan	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	
	Kode Barang	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	
	Nomor Register	<input type="text"/>			
Data Pokok	Data Pendukung 1	Data Tanah	Data Pendukung 2	Pergunaan Bahan Bangunan	Data Pendukung 3
Sarana Komunikasi & Foto					
Batas Tanah Bagian Utara	<input type="text"/>				
Batas Tanah Bagian Selatan	<input type="text"/>				
Batas Tanah Bagian Barat	<input type="text"/>				
Batas Tanah Bagian Timur	<input type="text"/>				
Efisiensi Pemanfaatan	<input type="text"/>				
Peruntukan Lahan	<input type="text"/>				
Next					
Copyright					

Gambar 3.30 Rancangan Antar Muka Maintenance Aset Bangunan dan Gedung Bagian Data Pendukung 2

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	
ASET BANGUNAN DAN GEDUNG					
	Kode Lokasi	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	
	Kode Pemilikan	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	
	Kode Barang	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	
	Nomor Register	<input type="text"/>			
Data Pokok	Data Pendukung 1	Data Tanah	Data Pendukung 2	Pergunaan Bahan Bangunan	Data Pendukung 3
Sarana Komunikasi & Foto					
1. Penutup Lantai	<input type="text"/>				
2. Dinding	<input type="text"/>				
3. Langit-Langit	<input type="text"/>				
4a.Kusen	<input type="text"/>				
4b.Daun Pintu	<input type="text"/>				
4c.Daun Jendela	<input type="text"/>				
5. Struktur Rangka Bangunan	<input type="text"/>				
Next					
Copyright					

Gambar 3.31 Rancangan Antar Muka Maintenance Aset Bangunan dan Gedung Bagian Penggunaan Bahan Bangunan

LOGO	
Home	Master
Proses	Report
Log Out	
ASET BANGUNAN DAN GEDUNG	
Kode Lokasi	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Kode Pemilikan	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Kode Barang	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Nomor Register	<input type="text"/>
Data Pokok	Data Pendukung 1
Data Tanah	Data Pendukung 2
Penggunaan Bahan Bangunan	Data Pendukung 3
Sarana Komunikasi & Foto	
Keliling Pagar Lahan <input type="text"/> M Bahan Material Pagar Lahan <input type="text"/> Kondisi Pagar <input type="text"/> Luas Lahan Terpagar <input type="text"/> M2 Panjang Jalan Lingkungan <input type="text"/> M Lebar Jalan Lingkungan <input type="text"/> M Bahan Material Jalan Lingkungan <input type="text"/> Kondisi Jalan Lingkungan <input type="text"/> Sarana Air Bersih <input type="text"/> Cara Memperoleh Air Bersih <input type="text"/> Kapasitas Air Bersih <input type="text"/> M3 Sarana Tenaga Listrik <input type="text"/> Voltase <input type="text"/> Daya <input type="text"/>	
<input type="button" value="Next"/>	
Copyright	

Gambar 3.32 Rancangan Antar Muka Maintenance
Aset Bangunan dan Gedung Bagian Data Pendukung 3

LOGO	
Home	Master
Proses	Report
Log Out	
ASET BANGUNAN DAN GEDUNG	
Kode Lokasi	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Kode Pemilikan	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Kode Barang	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Nomor Register	<input type="text"/>
Data Pokok	Data Pendukung 1
Data Tanah	Data Pendukung 2
Penggunaan Bahan Bangunan	Data Pendukung 3
Sarana Komunikasi & Foto	
<input style="width: 100%;" type="text"/>	
Foto Keseluruhan	Foto Depan
<input type="button" value="Cari"/>	<input type="button" value="Cari"/>

The wireframe shows a maintenance interface with four photo upload areas arranged in a 2x2 grid. Each area has a title bar (Foto Belakang, Foto Kanan, Foto Kiri, Map) and a 'Cari' button. Below the grid is a 'Save' button. At the bottom is a 'Copyright' footer.

Gambar 3.33 Rancangan Antar Muka Maintenance Aset Bangunan dan Gedung Bagian Sarana Komunikasi Dan Foto

M. Rancangan Antar Muka Update Pindah Tangan Aset Tanah

Halaman ini berfungsi untuk memindahtangankan aset-aset daerah. *Desain* dari halaman update pindah tangan aset tanah dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

The wireframe shows the 'PINDAH TANGAN ASET TANAH' page. It features a navigation menu with buttons for Home, Master, Proses, Report, and Log Out. A large 'stikom SURABAYA' watermark is visible in the background.

PINDAH TANGAN ASET TANAH

Mengacu Surat	<input type="text"/>
Gubernur No	<input type="text"/>
Kode Lokasi	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Kode Pemilikan	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Kode Barang	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Nomor Register	<input type="text"/>

Nama/Jenis Barang	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>
Kota	<input type="text"/>

Kecamatan	<input type="text"/>
Desa	<input type="text"/>
Kode POS	<input type="text"/>
Kondisi	<input type="text"/>
Luas Tanah	<input type="text"/> m
Jenis Anggaran	<input type="text"/>
Harga Perolehan	Rp. <input type="text"/>
Tahun Laporan	<input type="text"/>
Tanggal Pembukuan	<input type="text"/> Dd/mm/yyyy
Cara Perolehan	<input type="text"/>
Asal	<input type="text"/>
Tanggal Perolehan	<input type="text"/> Dd/mm/yyyy
Dokumen Perolehan	<input type="text"/>
Status	<input type="text"/>
Tanggal Sertifikat	<input type="text"/> Dd/mm/yyyy
Nomor Sertifikat	<input type="text"/>
Nomor Seri	<input type="text"/>
Nomor SPPT	<input type="text"/>
Tanggal PBB	<input type="text"/> Dd/mm/yyyy
Nilai PBB	Rp. <input type="text"/>
Koordinat Tanah	LS <input type="text"/> BT <input type="text"/>
Altimeter	<input type="text"/> m
<input type="button" value="Next"/>	

Copyright

Gambar 3.34 Rancangan Antar Muka
Update Pindah Tangan Aset Tanah Bagian Data Pokok

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	

PINDAH TANGAN ASET TANAH

Mengacu Surat Gubernur No	<input type="text"/>
Kode Lokasi	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Kode Pemilikan	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Kode Barang	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Nomor Register	<input type="text"/>

Data Pokok	Data Pendukung 1	Data Pendukung 2	Data Pendukung 3	Foto
NIP Pengguna	<input type="text"/>			
Nama Pengguna	<input type="text"/>			
Alamat	<input type="text"/>			
Status Penggunaan	<input type="text"/>			
Nilai Buku	Rp. <input type="text"/>			
Penggunaan Barang	<input type="text"/>			
Keterangan	<input type="text"/>			
<input type="button" value="Next"/>				

Copyright

Gambar 3.35 Rancangan Antar Muka
Update Pindah Tangan Aset Tanah Bagian Data Pendukung 1

 LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	

PINDAH TANGAN ASET TANAH

Mengacu Surat Gubernur No	<input type="text"/>
Kode Lokasi	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Kode Pemilikan	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Kode Barang	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Nomor Register	<input type="text"/>

Data Pokok	Data Pendukung 1	Data Pendukung 2	Data Pendukung 3	Foto
------------	------------------	------------------	------------------	------

Batas Tanah Bagian Utara	<input type="text"/>
Batas Tanah Bagian Selatan	<input type="text"/>
Batas Tanah Bagian Barat	<input type="text"/>
Batas Tanah Bagian Timur	<input type="text"/>

Panjang Jalan Lingkungan	<input type="text"/>	m
Lebar Jalan Lingkungan	<input type="text"/>	m
Material Jalan Lingkungan	<input type="text"/>	
Kondisi Jalan Lingkungan	<input type="text"/>	
Keliling Pagar	<input type="text"/>	m
Bahan Pagar	<input type="text"/>	
Kondisi Pagar	<input type="text"/>	
Luas Terpagar	<input type="text"/>	m
Luas Belum Terpagar	<input type="text"/>	m

Next

Copyright

Gambar 3.36 Rancangan Antar Muka
Update Pindah Tangan Aset Tanah Bagian Data Pendukung 2

LOGO

Home Master Proses Report Log Out

PINDAH TANGAN ASET TANAH

Mengacu Surat Gubernur No

Kode Lokasi -

Kode Pemilikan -

Kode Barang -

Nomor Register

Data Pokok Data Pendukung 1 Data Pendukung 2 Data Pendukung 3 Foto

Permukaan Tanah

Sifat Tanah

Kestabilan Tanah

Efisiensi Pemanfaatan Tanah

Efisiensi Perawatan Tanah

Peruntukan Lahan

Next

Copyright

Gambar 3.37 Rancangan Antar Muka
Update Pindah Tangan Aset Tanah Bagian Data Pendukung 3

LOGO

Home	Master	Proses	Report	Log Out	
------	--------	--------	--------	---------	--

PINDAH TANGAN ASET TANAH

Mengacu Surat

Gubernur No

Kode Lokasi -

Kode Pemilikan -

Kode Barang -

Nomor Register

Data Pokok	Data Pendukung 1	Data Pendukung 2	Data Pendukung 3	Foto
------------	------------------	------------------	------------------	------

<p>Foto Keseluruhan</p> <div style="border: 1px solid gray; height: 100px; width: 100%;"></div> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Cari"/></p>	<p>Foto Depan</p> <div style="border: 1px solid gray; height: 100px; width: 100%;"></div> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Cari"/></p>
<p>Foto Belakang</p> <div style="border: 1px solid gray; height: 100px; width: 100%;"></div> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Cari"/></p>	<p>Foto Kanan</p> <div style="border: 1px solid gray; height: 100px; width: 100%;"></div> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Cari"/></p>
<p>Foto Kiri</p> <div style="border: 1px solid gray; height: 100px; width: 100%;"></div> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Cari"/></p>	<p>Map</p> <div style="border: 1px solid gray; height: 100px; width: 100%;"></div>

Copyright

Gambar 3.38 Rancangan Antar Muka
Update Pindah Tangan Aset Tanah Bagian Foto

N. Rancangan Antar Muka Update Pindah Tangan Aset Bangunan dan Gedung

Halaman ini berfungsi untuk memindahtangankan aset-aset daerah. *Desain* dari halaman update pindah tangan aset bangunan dan gedung dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

LOGO						
Home	Master	Proses	Report	Log Out		
PINDAH TANGAN ASET BANGUNAN DAN GEDUNG						
Mengacu Surat Gubernur No	<input type="text"/>					
Kode Lokasi	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
Kode Pemilikan	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
Kode Barang	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
Nomor Register	<input type="text"/>					
Data Pokok	Data Pendukung 1	Data Tanah	Data Pendukung 2	Penggunaan Bahan Bangunan	Data Pendukung 3	Sarana Komunikasi & Foto
Nama/Jenis Barang	<input type="text"/>					
Alamat	<input type="text"/>					
Kota	<input type="text"/>					
Kecamatan	<input type="text"/>					
Desa	<input type="text"/>					
Kode POS	<input type="text"/>					
Luas Bangunan	<input type="text"/> m					
Jenis Anggaran	<input type="text"/>					
Harga Perolehan	Rp. <input type="text"/>					
Tanggal Pembukuan	<input type="text"/> Dd/mm/yyyy					
Cara Perolehan	<input type="text"/>					
Asal Hibah/Bantuan	<input type="text"/>					
Nomor IMB	<input type="text"/>					
Tanggal IMB	<input type="text"/> Dd/mm/yyyy					
Koordinat Tanah	LS BT <input type="text"/> <input type="text"/>					
Altimeter	<input type="text"/> m					
<input type="button" value="Next"/>						
Copyright						

Gambar 3.39 Rancangan Antar Muka Update Pindah Tangan Aset Bangunan dan Gedung Bagian Data Pokok

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	
PINDAH TANGAN ASET BANGUNAN DAN GEDUNG					
		Mengacu Surat Gubernur No	<input type="text"/>		
		Kode Lokasi	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
		Kode Pemilikan	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
		Kode Barang	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
		Nomor Register	<input type="text"/>		
Data Pokok Data Pendukung 1 Data Tanah Data Pendukung 2 Penggunaan Bahan Bangunan Data Pendukung 3 Sarana Komunikasi & Foto					
Status Barang Saat Ini		<input type="text"/>			
Umur Ekonomis		<input type="text"/>	Thn		
Nilai Sisa/Residual		Rp.	<input type="text"/>		
Nilai Buku		Rp.	<input type="text"/>		
Nilai Depresiasi/Thn		Rp.	<input type="text"/>		
Nilai Depresiasi/Bln		Rp.	<input type="text"/>		
Akumulasi Nilai Depresiasi/Bln		Rp.	<input type="text"/>		
Nilai Perhitungan		Rp.	<input type="text"/>		
NIP Penanggung Jawab		<input type="text"/>			
Nama Penanggung Jawab		<input type="text"/>			
Kontruksi Bangunan		<input type="text"/>			
Jumlah Lantai		<input type="text"/>			
Luas Lantai		<input type="text"/>	M2		
Penggunaan		<input type="text"/>			
Keterangan		<input type="text"/>			
<input type="button" value="Next"/>					

Copyright

Gambar 3.40 Rancangan Antar Muka Update Pindah Tangan Aset Bangunan dan Gedung Bagian Data Pendukung 1

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	
PINDAH TANGAN ASET BANGUNAN DAN GEDUNG					
		Mengacu Surat Gubernur No	<input type="text"/>		
		Kode Lokasi	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
		Kode Pemilikan	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
		Kode Barang	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
		Nomor Register	<input type="text"/>		
Data Pokok Data Pendukung 1 Data Tanah Data Pendukung 2 Penggunaan Bahan Bangunan Data Pendukung 3 Sarana Komunikasi & Foto					
Nomor Register Tanah		<input type="text"/>	<input type="button" value="Cari"/>		
Kode Lokasi		<input type="text"/>			
Deskripsi Lokasi		<input type="text"/>			
Kode Barang		<input type="text"/>			
Deskripsi Barang		<input type="text"/>			

Kode Pemilik	<input type="text"/>
Deskripsi Pemilik	<input type="text"/>
Koordinat Tanah	
LS	<input type="text"/>
BT	<input type="text"/>
Altimeter	<input type="text"/> m
Luas Tanah	<input type="text"/> m ²
Status Tanah	<input type="text"/>
Nomor Sertifikat	<input type="text"/>
Tanggal Sertifikat	<input type="text" value="Dd/mm/yyyy"/>

Copyright

Gambar 3.41 Rancangan Antar Muka
Update Pindah Tangan Aset Bangunan dan Gedung Bagian Data Tanah

LOGO

Home	Master	Proses	Report	Log Out
------	--------	--------	--------	---------

PINDAH TANGAN ASET BANGUNAN DAN GEDUNG

Mengacu Surat	<input type="text"/>
Gubernur No	<input type="text"/>
Kode Lokasi	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Kode Pemilikan	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Kode Barang	<input type="text"/> - <input type="text"/>
Nomor Register	<input type="text"/>

Data Pokok	Data Pendukung 1	Data Tanah	Data Pendukung 2	Penggunaan Bahan Bangunan	Data Pendukung 3	Sarana Komunikasi & Foto
------------	------------------	------------	------------------	---------------------------	------------------	--------------------------

Batas Tanah Bagian Utara	<input type="text"/>
Batas Tanah Bagian Selatan	<input type="text"/>
Batas Tanah Bagian Barat	<input type="text"/>
Batas Tanah Bagian Timur	<input type="text"/>
Efisiensi Pemanfaatan	<input type="text"/>
Peruntukan Lahan	<input type="text"/>

Copyright

Gambar 3.42 Rancangan Antar Muka
Update Pindah Tangan Aset Bangunan dan Gedung Bagian Data Pendukung 2

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	

PINDAH TANGAN ASET BANGUNAN DAN GEDUNG

Mengacu Surat Gubernur No

Kode Lokasi -

Kode Pemilikan -

Kode Barang -

Nomor Register

Data Pokok	Data Pendukung 1	Data Tanah	Data Pendukung 2	Penggunaan Bahan Bangunan	Data Pendukung 3	Sarana Komunikasi & Foto
------------	------------------	------------	------------------	---------------------------	------------------	--------------------------

1. Penutup Lantai	<input style="width: 80%;" type="text"/>
2. Dinding	<input style="width: 80%;" type="text"/>
3. Langit-Langit	<input style="width: 80%;" type="text"/>
4a.Kusen	<input style="width: 80%;" type="text"/>
4b.Daun Pintu	<input style="width: 80%;" type="text"/>
4c.Daun Jendela	<input style="width: 80%;" type="text"/>
5. Struktur Rangka Bangunan	<input style="width: 80%;" type="text"/>

Copyright

Gambar 3.43 Rancangan Antar Muka Update Pindah Tangan Aset Bangunan dan Gedung Bagian Penggunaan Bahan Bangunan

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	

PINDAH TANGAN ASET BANGUNAN DAN GEDUNG

Mengacu Surat Gubernur No

Kode Lokasi -

Kode Pemilikan -

Kode Barang -

Nomor Register

Data Pokok	Data Pendukung 1	Data Tanah	Data Pendukung 2	Penggunaan Bahan Bangunan	Data Pendukung 3	Sarana Komunikasi & Foto
------------	------------------	------------	------------------	---------------------------	------------------	--------------------------

Keiling Pagar Lahan	<input style="width: 80%;" type="text"/>	M
Bahan Material Pagar Lahan	<input style="width: 80%;" type="text"/>	
Kondisi Pagar	<input style="width: 80%;" type="text"/>	
Luas Lahan Terpagar	<input style="width: 80%;" type="text"/>	M2
Panjang Jalan Lingkungan	<input style="width: 80%;" type="text"/>	M
Lebar Jalan Lingkungan	<input style="width: 80%;" type="text"/>	M
Bahan Material Jalan Lingkungan	<input style="width: 80%;" type="text"/>	
Kondisi Jalan Lingkungan	<input style="width: 80%;" type="text"/>	
Sarana Air Bersih	<input style="width: 80%;" type="text"/>	
Cara Memperoleh Air Bersih	<input style="width: 80%;" type="text"/>	
Kapasitas Air Bersih	<input style="width: 80%;" type="text"/>	M3
Sarana Tenaga Listrik	<input style="width: 80%;" type="text"/>	
Voltase	<input style="width: 80%;" type="text"/>	
Daya	<input style="width: 80%;" type="text"/>	

Copyright

Gambar 3.44 Rancangan Antar Muka Update Pindah Tangan Aset Bangunan dan Gedung Bagian Data Pendukung 3

LOGO																	
Home	Master	Proses	Report	Log Out													
PINDAH TANGAN ASET BANGUNAN DAN GEDUNG																	
Mengacu Surat Gubernur No	<input style="width: 100%;" type="text"/>																
Kode Lokasi	<input style="width: 50%;" type="text"/>	-	<input style="width: 50%;" type="text"/>														
Kode Pemilikan	<input style="width: 50%;" type="text"/>	-	<input style="width: 50%;" type="text"/>														
Kode Barang	<input style="width: 50%;" type="text"/>	-	<input style="width: 50%;" type="text"/>														
Nomor Register	<input style="width: 100%;" type="text"/>																
Data Pokok	Data Pendukung 1	Data Tanah	Data Pendukung 2	Penggunaan Bahan Bangunan	Data Pendukung 3												
Sarana Komunikasi & Foto																	
<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"><input style="width: 100%;" type="text"/></div> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center; padding: 5px;">Foto Keseluruhan</td> <td style="width: 50%; text-align: center; padding: 5px;">Foto Depan</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 10px;"> <input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Cari"/> </td> <td style="text-align: center; padding: 10px;"> <input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Cari"/> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 5px;">Foto Belakang</td> <td style="text-align: center; padding: 5px;">Foto Kanan</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 10px;"> <input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Cari"/> </td> <td style="text-align: center; padding: 10px;"> <input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Cari"/> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 5px;">Foto Kiri</td> <td style="text-align: center; padding: 5px;">Map</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 10px;"> <input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Cari"/> </td> <td style="text-align: center; padding: 10px;"> <input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Map"/> </td> </tr> </table> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Pindah Tangankan"/> </div>						Foto Keseluruhan	Foto Depan	<input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Cari"/>	<input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Cari"/>	Foto Belakang	Foto Kanan	<input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Cari"/>	<input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Cari"/>	Foto Kiri	Map	<input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Cari"/>	<input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Map"/>
Foto Keseluruhan	Foto Depan																
<input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Cari"/>	<input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Cari"/>																
Foto Belakang	Foto Kanan																
<input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Cari"/>	<input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Cari"/>																
Foto Kiri	Map																
<input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Cari"/>	<input style="width: 100%; height: 100px;" type="text"/> <input style="width: 50%; margin: 0 auto;" type="button" value="Map"/>																
Copyright																	

Gambar 3.45 Rancangan Antar Muka Update Pindah Tangan Aset Bangunan dan Gedung Bagian Sarana Komunikasi Dan Foto

O. Rancangan Antar Muka Report Detail Aset Tanah

Halaman ini berfungsi untuk mencetak detail aset tanah. *Desain* dari halaman detail aset tanah dapat dilihat pada gambar 3.46

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	
DAFTAR ASET TANAH SURABAYA TIMUR					
Dinas <input type="text"/>		Tanggal <input type="text"/> s/d <input type="text"/>		Tampilkan	
Data <input type="text"/>					Print
View Data					
Copyright					

Gambar 3.46 Rancangan Antar Muka Report Detail Aset Tanah

P. Rancangan Antar Muka Report Detail Aset Bangunan dan Gedung

Halaman ini berfungsi untuk mencetak detail aset bangunan dan gedung.

Desain dari halaman detail aset bangunan dan gedung dapat dilihat pada gambar 3.47

LOGO					
Home	Master	Proses	Report	Log Out	
DAFTAR ASET BANGUNAN DAN GEDUNG SURABAYA TIMUR					
Dinas <input type="text"/>		Tanggal <input type="text"/> s/d <input type="text"/>		Tampilkan	
Data <input type="text"/>					Print
View Data					
Copyright					

Gambar 3.47 Rancangan Antar Muka Report Detail Aset Bangunan Dan Gedung

Q. Rancangan Antar Muka Report Kartu Inventaris Barang Tanah

Halaman ini berfungsi untuk mencetak kartu inventaris barang aset tanah.

Desain dari halaman kartu inventaris barang aset tanah dapat dilihat pada gambar 3.48

Kartu Inventaris Barang
(KIB)
Tanah

No. Kode Lokasi: _____ Periode: _____
Nama Lokasi: _____

No	Jenis Barang Nama Barang	Nomor			Tanggal Perolehan	Letak / Alamat	Status Tanah			Penggunaan	Asal Ujul	Harga Perolehan (Ribuan Rp.)	Keterangan
		Kode Barang	Register	Luas (M ²)			Sertifikat						
							Status	Tanggal	Nomor				

Mengetahui
Kepala SKPD

Pengurus Barang

(_____)
NIP. _____

(_____)
NIP. _____

Gambar 3.48 Rancangan Antar Muka Kartu Inventaris Barang Tanah

R. Rancangan Antar Muka Report Kartu Inventaris Barang Bangunan dan Gedung

Halaman ini berfungsi untuk mencetak kartu inventaris barang aset bangunan dan gedung. *Desain* dari halaman kartu inventaris barang aset bangunan dan gedung dapat dilihat pada gambar 3.49

Kartu Inventaris Barang
(KIB)
Bangunan & Gedung

No. Kode Lokasi: _____ Periode: _____
Nama Lokasi: _____

No	Jenis Barang/ Nama Barang	Nomor		Kondisi Bangunan (Baik, Kurang Baik, Rusak Besar)	Tanggal Perolehan	Luas Lantai (M ²)	Letak / Alamat	Dokumen Tanah						Ket	
		Kode Barang	Register					Tgl Perolehan Tanah	No Register Tanah	Nama Jenis Barang Tanah	Status Tanah	Luas Tanah (M ²)	Asal Ujul Tanah		Harga Perolehan Tanah (Rp.)

Mengetahui
Kepala SKPD

Pengurus Barang

(_____)
NIP. _____

(_____)
NIP. _____

Gambar 3.49 Rancangan Antar Muka Kartu Inventaris Barang Bangunan dan Gedung

S. Rancangan Antar Muka Report History Update Pindah Tangan Aset Tanah

Halaman ini berfungsi untuk mencetak *history update* pindah tangan aset tanah. *Desain* dari halaman *history update* pindah tangan aset tanah dapat dilihat pada gambar 3.50

Laporan History Pindah Tangan
Data Inventaris Sarana Dan Prasarana Pemerintahan Kota Surabaya Timur
Aset Tanah

ID Aset: _____ Alamat: _____
Periode: _____ s/d _____

No		Lama								Baru							
Kode Lokasi	No. Registrasi	Nama/Jenis Barang	Tgl. Perolehan	Cara Perolehan	Harga Perolehan	NIP Pengguna	Alamat	Mengapa Sisa Kaputusan Gubernur No.	Kode Lokasi	No. Registrasi	Nama/Jenis Barang	Tgl. Perolehan	Cara Perolehan	Harga Perolehan	NIP Pengguna	Alamat	
Kode Lokasi- Nama Dinas						Nip-Nama Pengguna			Kode Lokasi- Nama Dinas						Nip-Nama Pengguna		

Gambar 3.50 Rancangan Antar Muka Report History Update Pindah Tangan Aset Tanah

T. Rancangan Antar Muka Report History Pindah Tangan Aset Bangunan dan Gedung

Halaman ini berfungsi untuk mencetak *history update* pindah tangan aset bangunan dan gedung. *Desain* dari halaman *history update* pindah tangan aset bangunan dan gedung dapat dilihat pada gambar 3.51

Laporan History Pindah Tangan
Data Inventaris Sarana Dan Prasarana Pemerintahan Kota Surabaya Timur
Aset Bangunan & Gedung

ID Aset: _____ Alamat: _____
Periode: _____ s/d _____

No		Lama								Baru							
Kode Lokasi	No. Registrasi	Nama/Jenis Barang	Tgl. Perolehan	Cara Perolehan	Harga Perolehan	NIP Pengguna	Alamat	Mengapa Sisa Kaputusan Gubernur No.	Kode Lokasi	No. Registrasi	Nama/Jenis Barang	Tgl. Perolehan	Cara Perolehan	Harga Perolehan	NIP Pengguna	Alamat	
Kode Lokasi- Nama Dinas						Nip-Nama Pengguna			Kode Lokasi- Nama Dinas						Nip-Nama Pengguna		

Gambar 3.51 Rancangan Antar Muka Report History Update Pindah Tangan Aset Bangunan dan Gedung

U. Rancangan Antar Muka Report Detail History Update Pindah Tangan Aset Tanah

Halaman ini berfungsi untuk mencetak *detail history update* pindah tangan aset tanah. *Desain* dari halaman *detail history update* pindah tangan aset tanah dapat dilihat pada gambar 3.52

DATA DETAIL PER SATUAN ASET

Mengacu Surat Gubernur No

KODE LOKASI :
 KODE BARANG :
 KODE PEMILIKAN :
 NOMOR REGISTRASI :

Nama / Jenis Barang :
 Desa :
 Kabupaten / Kota :
 Kondisi :
 Jenis Anggaran :
 Tahun Laporan :
 Cara Perolehan :
 Tanggal Perolehan :
 Status :
 Nomor Sertifikat :
 Nomor SPPT :
 Nilai PBB :
 Altimeter :

NIP Pengguna :

Alamat Pengguna :
 Nilai Buku :
 Keterangan :

Batas Tanah Bagian Utara :
 Batas Tanah Bagian Barat :
 Panjang Jalan Lingkungan :
 Material Jalan Lingkungan :
 Keliling Pagar :
 Kondisi Pagar :
 Luas Belum Pagar :

Permukaan Tanah :
 Peruntukan Tanah :
 Efisiensi Pemanfaatan Tanah :
 Peruntukan Lahan :

DATA POKOK

Alamat :
 Kecamatan :
 Kode Pos :
 Luas Tanah :
 Harga Perolehan :
 Tanggal Pembukuan :
 Asal :
 Dokumen Perolehan :
 Tanggal Sertifikat :
 Nomor Seri :
 Tanggal PBB :
 Kondisi Tanah :

DATA PENDUKUNG 1

Nama Pengguna :
 Status Penggunaan :
 Penggunaan Barang :

DATA PENDUKUNG 2

Batas Tanah Bagian Selatan :
 Batas Tanah Bagian Timur :
 Lebar Jalan Lingkungan :
 Kondisi Jalan Lingkungan :
 Bahan Pagar :
 Luas Terpagar :

DATA PENDUKUNG 3

Sifat Tanah :
 Kestabilan Tanah :
 Efisiensi Perawatan Tanah :

Gambar 3.52 Rancangan Antar Muka Report Detail History Update Pindah Tangan Aset Tanah

V. Rancangan Antar Muka Report Detail History Update Pindah Tangan Aset Bangunan dan Gedung

Halaman ini berfungsi untuk mencetak *detail history update* pindah tangan aset bangunan dan gedung. *Desain* dari halaman *detail history update* pindah tangan aset bangunan dan gedung dapat dilihat pada gambar 3.53

DATA DETAIL PER SATUAN ASET

Mengacu Surat Gubernur No

KODE LOKASI :
 KODE BARANG :
 KODE PEMILIKAN :
 NOMOR REGISTRASI :

Nama / Jenis Barang :
 Desa :
 Kabupaten / Kota :
 Kondisi :
 Jenis Anggaran :
 Tahun Laporan :
 Cara Perolehan :
 Tanggal Perolehan :
 Status :
 Nomor Sertifikat :
 Nomor SPPT :
 Nilai PBB :
 Altimeter :

NIP Pengguna :

Alamat Pengguna :
 Nilai Buku :
 Keterangan :

Batas Tanah Bagian Utara :
 Batas Tanah Bagian Barat :
 Panjang Jalan Lingkungan :
 Material Jalan Lingkungan :
 Keliling Pagar :
 Kondisi Pagar :
 Luas Belum Pagar :

Permukaan Tanah :
 Peruntukan Tanah :
 Efisiensi Pemanfaatan Tanah :
 Peruntukan Lahan :

DATA POKOK

Alamat :
 Kecamatan :
 Kode Pos :
 Luas Tanah :
 Harga Perolehan :
 Tanggal Pembukuan :
 Asal :
 Dokumen Perolehan :
 Tanggal Sertifikat :
 Nomor Seri :
 Tanggal PBB :
 Kondisi Tanah :

DATA PENDUKUNG 1

Nama Pengguna :
 Status Penggunaan :
 Penggunaan Barang :

DATA PENDUKUNG 2

Batas Tanah Bagian Selatan :
 Batas Tanah Bagian Timur :
 Lebar Jalan Lingkungan :
 Kondisi Jalan Lingkungan :
 Bahan Pagar :
 Luas Terpagar :

DATA PENDUKUNG 3

Sifat Tanah :
 Kestabilan Tanah :
 Efisiensi Perawatan Tanah :

Gambar 3.53 Rancangan Antar Muka Report Detail Update Pindah Tangan Aset Bangunan Dan Gedung