

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Tujuan	5
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Perguruan Tinggi	7
2.1.1 Jenjang Pendidikan dan Syarat Belajar.....	8
2.1.2 Metode Pembelajaran dan Jadwal Akademik.....	8
2.1.3 Jaringan Kerja.....	9
2.2 Platform Google Android	11
2.2.1 The Dalvik Virtual Machine (DVM).....	11
2.2.2 Android SDK (Software Development Kit).....	12
2.2.3 Arsitektur Android.....	13
2.3 Google Maps.....	15
2.3.1 Google Maps API.....	16

2.3.2 Google Maps API pada Android.....	16
2.4 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	18
2.4.1 Pengertian UML.....	18
2.4.2 <i>Artifact</i> UML.....	18
2.4.3 Faktor yang Mendorong Dibuatnya UML.....	21
2.4.4 Tujuan UML.....	23
2.5 GPS	23
2.5.1 Pengertian GPS (<i>Global Positioning System</i>).....	23
2.5.2 Arsitektur GPS.....	23
2.5.3 Cara Penentuan Lokasi pada GPS.....	25
2.5.4 Kelebihan dan Kekurangan GPS.....	26
2.5.5 GPS Tracking.....	27
2.5.6 Akurasi GPS.....	27
2.5.7 <i>Assisted GPS</i> (A-GPS).....	28
2.6 Test Case.....	30
2.6.1 Black Box Testing.....	30
2.7 Angket.....	31
2.7.1 Skala Likert.....	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	34
3.1 Analisis Permasalahan	34
3.1.1 Identifikasi Masalah.....	34
3.1.2 Identifikasi Kebutuhan.....	36
3.2 Rancangan Sistem.....	38
3.3 <i>Use Case Diagram</i>	49

	Halaman
3.4 Activity Diagram.....	41
3.5 Sequence Diagram.....	47
3.6 Collaboration Diagram	52
3.7 Class Diagram	56
3.8 Class Diagram pada Mobile Application.....	57
3.9 Component Diagram.....	63
3.9.1 Package Spesification pada Mobile Application.....	64
3.9.2 Package Spesification pada Web Application	64
3.10 Deployment Diagram.....	65
3.11 Struktur Tabel	66
3.12 Desain Interface Aplikasi	69
3.12.1 Desain Mobile Application.....	69
3.12.2 Desain Web Application.....	75
3.13 Desain Uji Coba.....	69
3.13.1 Uji Coba Fungsi Aplikasi Web.	69
3.13.2 Desain Uji Coba Aplikasi Mobile.	75
3.14 Perancangan Angket	88
3.15 Konsep Pengambilan Data dari Google Maps.....	89
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI.....	91
4.1 Implementasi Sistem.....	91
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras	91
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	92
4.2 Implementasi Program.....	92

4.2.1 Implementasi <i>Mobile Application</i>	92
4.2.2 Implementasi <i>Web Application</i>	105
4.3 Evaluasi Sistem.....	117
4.3.1 Evaluasi Aplikasi Web	117
4.3.2 Evaluasi Aplikasi Mobile	120
4.4 Analisis Program.....	125
4.4.1 Uji Coba Angket.....	125
BAB V PENUTUP	129
5.1 Kesimpulan	129
5.2 Saran	129
DAFTAR PUSTAKA	131



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA
stikom
SURABAYA