

DAFTAR PUSTAKA

- Android. (2013). *Icon Design Guidelines*. Dipetik 3 1, 2013, dari Android Developers: <http://developer.android.com>
- Android. (2013). *User Interface | Android Developers*. Dipetik 1 8, 2013, dari Android Developers: <http://developer.android.com>
- Beizer, B. (1995). *Black-box Testing : Techniques for Functional Testing of Software and Systems*. (US): John Wiley & Sons, Inc.
- Clements, D. H., & Sarama, J. (2000). Young Children's Ideas About. *The National Council of Teachers of Mathematics* .
- Danger, E. P. (1992). *memilih warna kemasan*. jakarta: PT. Karya Unipress.
- Dreyfuss, H. (1972). *Symbol Sourcebook*. New York: Van Nostrand Reinhold Co.
- Fonts.com. (2014). *Home: Learn About Fonts & Typography > Typography for Children*. Dipetik maret 19, 2014, dari Fonts.com: <http://fonts.com>
- JQuery Mobile. (2014). *About : JQuery Mobile*. Dipetik 7 13, 2013, dari JQuery Mobile: <http://jquerymobile.com>
- Kobayashi, S., Ogata, K., & Lowitz, L. (1999). *Colorist: A Practicel Handbook for Personal and Profesional Use*. USA: Kodansha.
- Kusrianto, A. (2004). *Tipografi Komputer untuk Desainer Grafis*. Yogyakarta: Andi.
- Merdeka. (2012). *Pengguna Android di tahun 2012 meningkat 4x lipat*. Dipetik 2 18, 2013, dari Merdeka.com: <http://www.merdeka.com>
- Negrino, T., & Smith, D. (2007). *JavaScript And Ajax*. Barkeley: Peachpit Press.
- Nusantara, D. B., & Irawan, A. H. (2012). Perancangan Boardgame Sebagai Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Anak SD Kelas 1. *Jurnal Sains & Seni Publikasi Online Mahasiswa ITS ISSN 2301-928X* .
- Picking, R., Grout, V., McGinn, J., Crisp, J., & Grout, H. (2010). Simplicity, consistency, universality, flexibility and familiarity: The Scuff Principles for developing user Interfaces for Ambient computer Systems. *International Journal of Ambient Computing and Intelligence* , 40-49.

Pressman, R. S. (2001). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. New York: McGraw-Hill.

Santoso, I. (2009). *Interaksi Manusia dan Komputer Edisi 2*. Yogyakarta: Andi.

Santoso, I. (1997). *Interaksi Manusia dan Komputer teori dan Praktek*. Yogyakarta: Andi.

Saputra, A., & Agustin, F. (2011). *Pemrograman CSS untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Sidik, B., & Pohan, H. I. (2007). *Pemrograman WEB dengan HTML*. Bandung: Informatika.

Tofani, M. A. *Sari-sari Basa Jawi Pepak*. Tuban: Amanah

