

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis, perancangan, uji coba dan evaluasi, maka dapat diambil kesimpulan yaitu untuk menghasilkan antarmuka pepak bahasa Jawa berbasis *Android* yang sesuai dengan prinsip *Constantine and Lockwood's user interface design principles* dibutuhkan data indikator yang memiliki 2 aspek yaitu aspek psikologi yang meliputi warna hijau untuk *background* dan kategori rupa kawruh, warna merah untuk kategori kawruh basa, warna kuning untuk kategori kesusastraan, warna coklat untuk kategori pewayangan, warna biru untuk kategori latihan soal, dan warna ungu untuk kategori pencarian, bahasa yang digunakan untuk informasi adalah bahasa Indonesia, bentuk *button* yang digunakan berujung tumpul. Aspek tipografi yaitu jenis *font* yang digunakan adalah *sans-serif*. Dalam perancangan sistem aplikasi diklasifikasikan menjadi 3 yaitu menu, sub menu dan detil sub menu. Dalam perancangan sistem aplikasi diklasifikasikan menjadi 3 yaitu menu yang berisi kategori, sub menu yang berisi sub kategori dan detil sub menu yang berisi detil sub kategori.

5.2 Saran

Untuk meningkatkan kemampuan dari aplikasi antarmuka pepak bahasa Jawa, disarankan menggunakan *smartphone Android* yang menggunakan sistem operasi *Android* minimal versi 4.1 (*Jelly Bean*).