

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

Pada bab ini akan dibahas tentang implementasi dan evaluasi pada sistem informasi penggajian pegawai dan remunerasi jasa medis. Terdapat beberapa perangkat lunak lain yang dibutuhkan pengembang untuk menuliskan kode program untuk bisa membangun aplikasi dari yang semula hanyalah kode bahasa pemrograman sehingga menjadi aplikasi yang bisa digunakan dengan mudah oleh user.

4.1. Kebutuhan Implementasi

Sistem yang dibangun pengembang adalah berbasis *web*. Untuk dapat menjalankan sistem tersebut dengan baik dibutuhkan beberapa persyaratan mengenai perangkat lunak dan perangkat keras yang harus dipenuhi.

4.1.1. Kebutuhan Perangkat Lunak

Berikut ini akan dijelaskan pada tabel 4.1 tentang beberapa kebutuhan spesifikasi perangkat lunak yang menunjang dalam pembuatan aplikasi ini, yaitu sebagai berikut:

Tabel 4.1 Tabel Kebutuhan Perangkat Lunak

	PC (Server)	PC(Klien)
Sistem Operasi	Windows 7	Windows/Linux/MacOS
Browser	-	Google Chrome
<i>Database Management System</i>	Mysql	-
Web Server	Apache	-

4.1.2. Kebutuhan Perangkat Keras

Berikut ini akan dijelaskan pada tabel 4.2 tentang beberapa kebutuhan spesifikasi perangkat keras dibutuhkan untuk implementasi aplikasi ini yaitu sebagai berikut:

Tabel 4.2 Tabel Kebutuhan Perangkat Keras

	PC (Server)	PC(Klien)
Processor	Intel Xeon	Pentium Dual Core
Hardisk	2 TB	500 GB
RAM	4GB	2GB

4.1.3. Pembuatan Program

Pembuatan program dimulai dari membuat perancangan sebagai gambaran dari aplikasi yang akan dibangun. Aplikasi yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini adalah Microsoft Visio yang digunakan untuk merancang *document flow* dan *system flow*, aplikasi web Cacoo untuk merancang *use case diagram*, dan aplikasi Pencil yang digunakan untuk mendesain tampilan *form*.

Aplikasi sistem informasi penggajian pegawai dan remunerasi jasa medis nantinya akan berbasis web yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman HTML5, CSS3, AJAX, dan PHP dengan menggunakan *framework* CodeIgniter. Pada saat penulisan kode program dalam proses pengembangan aplikasi, pengembang menggunakan editor Aptana Studio 3 yang sangat banyak membantu pengembang dalam mengembangkan aplikasi karena editor ini memiliki fitur *auto completion* pada fungsi-fungsi yang dimiliki oleh bahasa pemrograman yang dipakai.

Web server yang digunakan adalah Apache web server yang bersifat *freeware* yaitu perangkat lunak yang disediakan untuk dipakai secara gratis. Selain gratis, Apache memiliki kelebihan yaitu kemudahan proses instalasi dan ringan. Selain itu, Apache mampu beroperasi pada berbagai *platform* sistem operasi.

4.1.4. Instalasi Aplikasi

Untuk instalasi aplikasi hal dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Meng-*install database* Mysql pada Komputer *server*.
2. Menginstall *web server* Apache pada Komputer *server*.
3. Meletakkan source code aplikasi pada file *htdocs* di komputer *server*.
4. Menginstall browser Google Chrome pada komputer *client*.
5. Aplikasi sudah bisa diakses dengan cara memasukkan IP *Server* disertai dengan nama *folder* aplikasi yang telah diletakkan di *folder* *htdocs* di *server*.

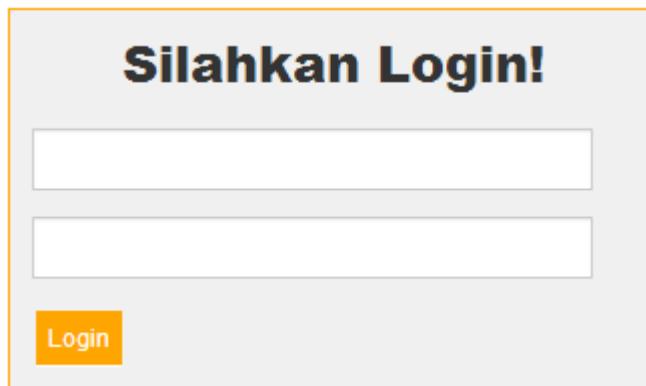
4.2. Implementasi Sistem

Pada sub bab ini akan dibahas mengenai implementasi rancangan sistem yang telah dibuat pada bab 3 pada realita pengembangan aplikasi. Berikut ini penjelasan singkat dari implementasi berdasarkan hasil analisa.

4.2.1. Login

Ketika pertama kali mengakses alamat URL dari aplikasi ini, maka user akan otomatis dibawa pada halaman *login*. Untuk melakukan proses *login*, seorang *user* harus mengisi *id user* dan *password* terlebih dahulu lalu menekan

tombol login. Apabila proses login berhasil, maka *user* akan dibawa pada halaman *Home*. Tampilan dari *form login* dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 Form Login

Menu yang tampil pada aplikasi akan berbeda disesuaikan dengan hak akses yang dimiliki oleh tiap *user*. Berikut ini adalah hak akses user yang dibedakan berdasarkan jabatan dan departemen:

1. HRD : Modul Master, Modul Penjadwalan, Modul Verifikasi Jadwal, Modul *Import Absensi*, Modul Verifikasi Overtime, *Manage user* dan *History Log*.
2. Supervisor Non-Keuangan : Modul Penjadwalan.
3. Manager Non-Keuangan: Modul Verifikasi Jadwal.
4. Supervisor Keuangan :Modul Penjadwalan, Modul Penghitungan Gaji (Remunerasi Jasa Medis)
5. Manager Keuangan : Modul Verifikasi Jadwal, dan Modul Penghitungan Gaji (Remunerasi Jasa Medis)

4.2.2. Modul Master

Modul master adalah modul yang paling utama harus di *set up* atau diisi pada saat aplikasi ini baru pertama kali diimplementasi. Terdapat 16 yang masing-

masing nantinya akan dijelaskan tujuan adanya form master tersebut, yaitu sebagai berikut:

A. Master Employee

Master Employee digunakan saat pertama kali program dibuat dan ketika terdapat karyawan baru pada RSBS untuk mengambil data karyawan dari mesin fingerprint dan mengisinya ke *database* aplikasi. Tampilan Form employee dapat dilihat pada gambar 4.2.

id Fingerprint	NIK	Nama Pegawai	Nama Panggilan	Posisi/Tahapan Pegawai	Tempat/Tanggal Lahir	Nationality
1	12121212	Agustina Suryani	Agusti	U002 / 3001	ewifow / 2013-02-06	indonesia
2	12212341	Bungsu Anif Santoso	Bungsu	U002 / 3002	asdff / 2013-02-07	sadf
3		Erry Sratun	Erry	/	/0000-00-00	
4		Moch. Riesyyan Mulya	Riesyan	/	/0000-00-00	
5		Nurul Ari Peni	Nurul	/	/0000-00-00	
6	34125516	Abdul Hafid	Hafid	U001 / 2003	sdf / 2013-01-28	asf
7		Ahmed Hendra H.W, dr, Sp.B	dr.Ahmed	/	/0000-00-00	
9	12120012	Agung Tri Pambu Andi	Agung	U001 / 3001	saflo / 2013-02-05	indonesia
10		Astlyya Safra	Astlyy	/	/0000-00-00	
11		Denny Rahmatullah	Denny	/	/0000-00-00	

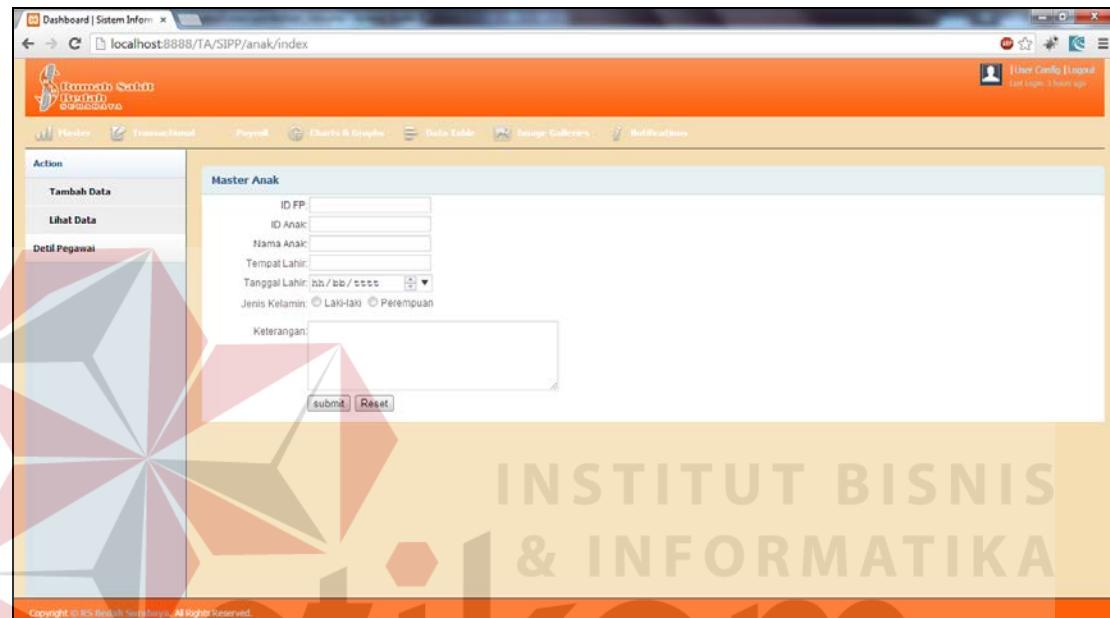
Gambar 4.2 Master Employee

B. Master Anak

Master anak adalah form master yang digunakan untuk menginput data anak yang dimiliki oleh pegawai RSBS yang nantinya ditujukan untuk menghitung tunjangan. Tampilan *form master* anak untuk melakukan proses input data dapat dilihat pada gambar 4.3, sedangkan tampilan untuk melakukan proses *view*, *edit*, dan *delete* dapat dilihat pada gambar 4.4. Variabel yang menjadi

inputan dalam *form* tersebut yaitu *id_fingerprint*, *id_anak*, *nama_anak*, *tempat_lahir*, *tanggal_lahir*, *jenis_kelamin* dan *keterangan*.

Master anak terletak dalam sub item pada master menu form pegawai bersama master pengalaman, master pendidikan dan master keterangan karena masih merupakan variabel yang melekat pada biodata pegawai.



Master Anak

ID FP:

ID Anak:

Nama Anak:

Tempat Lahir:

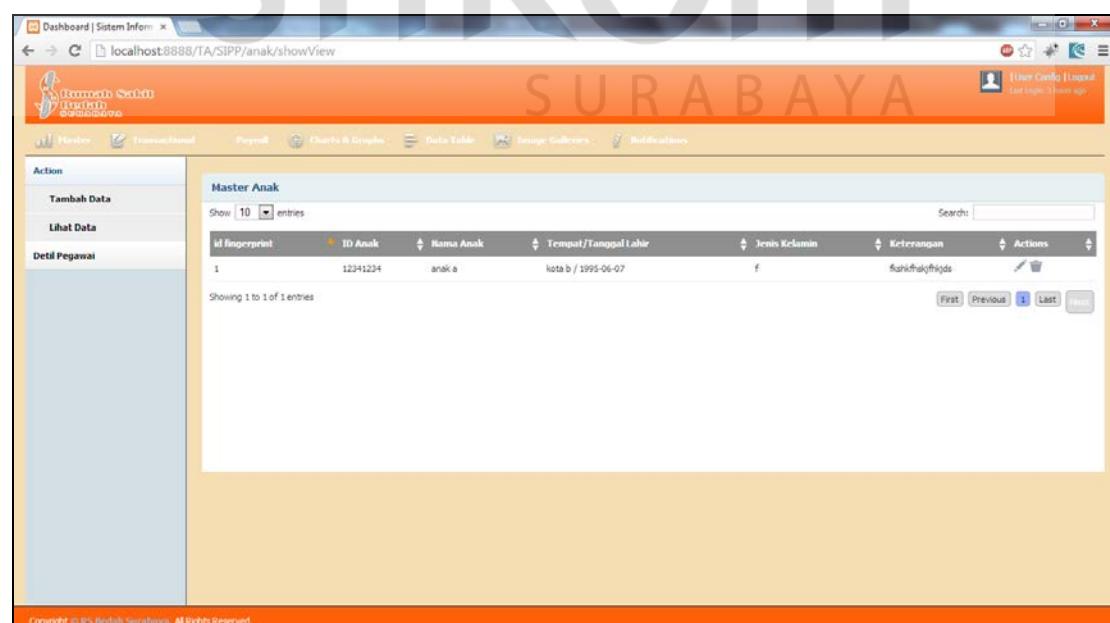
Tanggal Lahir: / /

Jenis Kelamin: Laki-laki Perempuan

Keterangan:

submit Reset

Gambar 4.3 Form Input Pada Master Anak



Master Anak

Show 10 entries

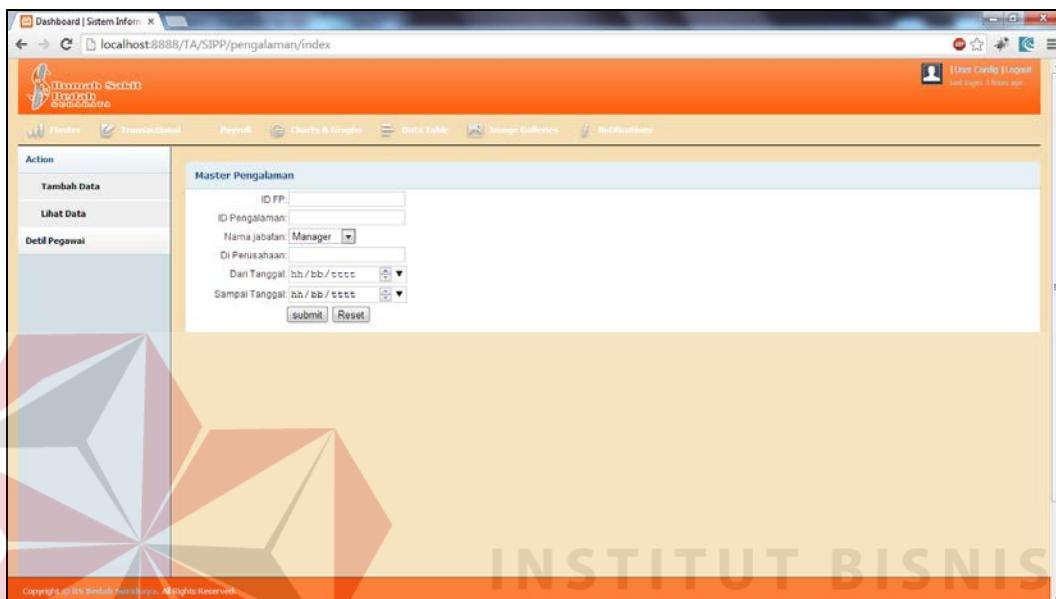
id_fingerprint	ID Anak	Nama Anak	Tempat/Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Keterangan	Actions
1	123456789	anak a	kota b / 1995-06-07	f	anak-anak	

Showing 1 to 1 of 1 entries

Gambar 4.4 Form View Pada Master Anak

C. Master Pengalaman

Master pengalaman digunakan untuk menginput pengalaman kerja para pegawai yang telah diterima bekerja di RSBS. Tampilan *form master* pengalaman dapat dilihat pada gambar 4.5 dan gambar 4.6.



Master Pengalaman

ID FP:

ID Pengalaman:

Nama jabatan: Manager

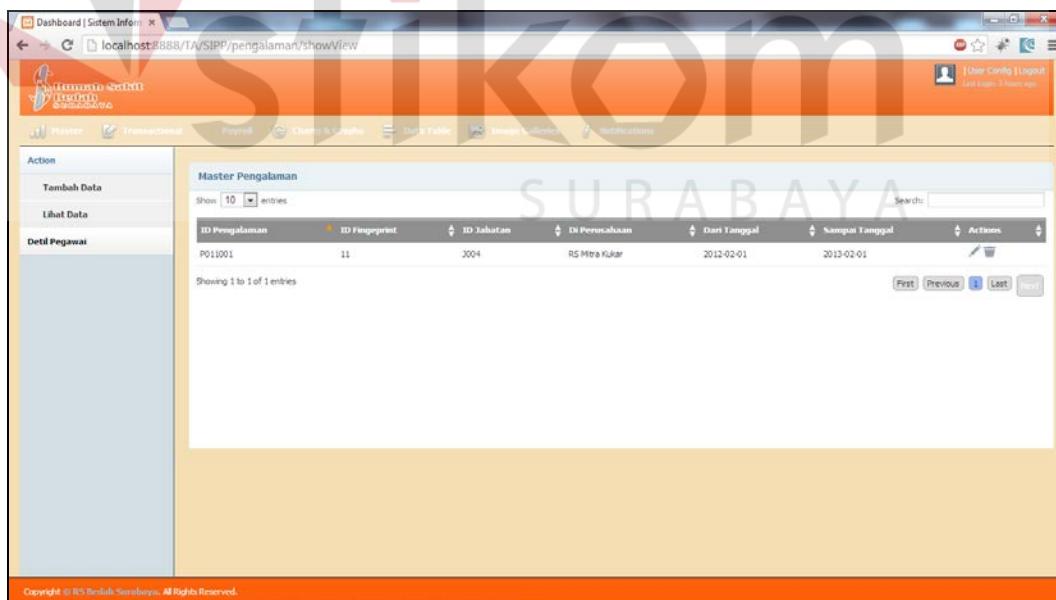
Di Perusahaan:

Dari Tanggal: / /

Sampai Tanggal: / /

submit | Reset

Gambar 4.5 Form Input Pada Master Pengalaman



Master Pengalaman

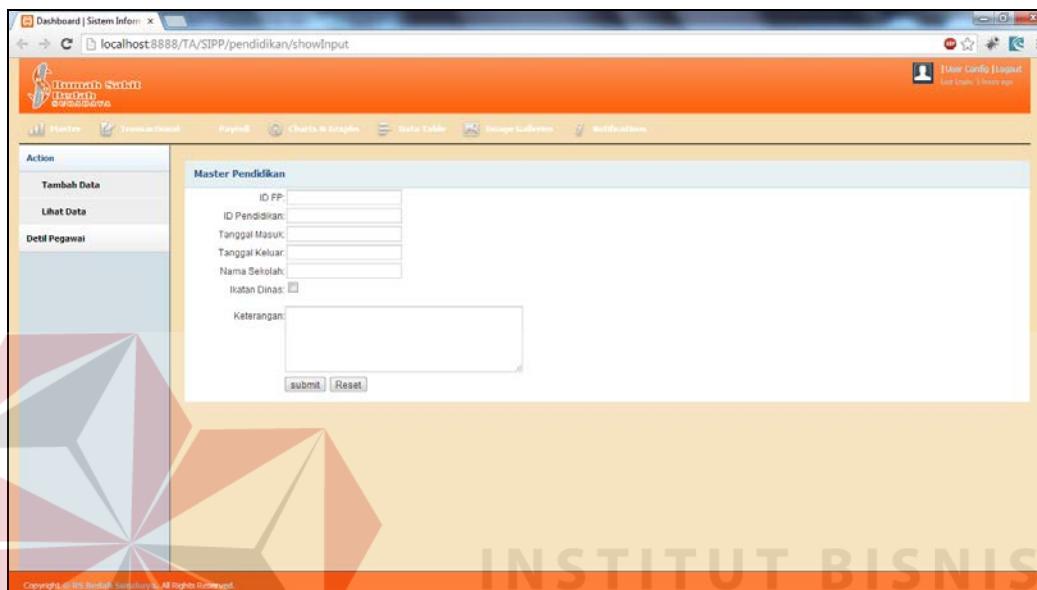
ID Pengalaman	ID Fingerprint	ID Jabatan	Di Perusahaan	Dari Tanggal	Sampai Tanggal	Actions
P011001	11	3004	RS Mta Kular	2012-02-01	2013-02-01	

Showing 1 to 1 of 1 entries

Gambar 4.6 Form View Pada Master Pengalaman

D. Master History Pendidikan

Master history pendidikan digunakan untuk menginput pengalaman tempat menuntut ilmu para pegawai sejak SD sampai pendikan terakhir. Tampilan *form master history* pendidikan dapat dilihat pada gambar 4.7 dan gambar 4.8.



Dashboard | Sistem Informasi

localhost:8888/TA/SIPP/pendidikan/showInput

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA SIKOM SURABAYA

Action

Tambah Data

Lihat Data

Detil Pegawai

Master Pendidikan

ID FP:

ID Pendidikan:

Tanggal Masuk:

Tanggal Keluar:

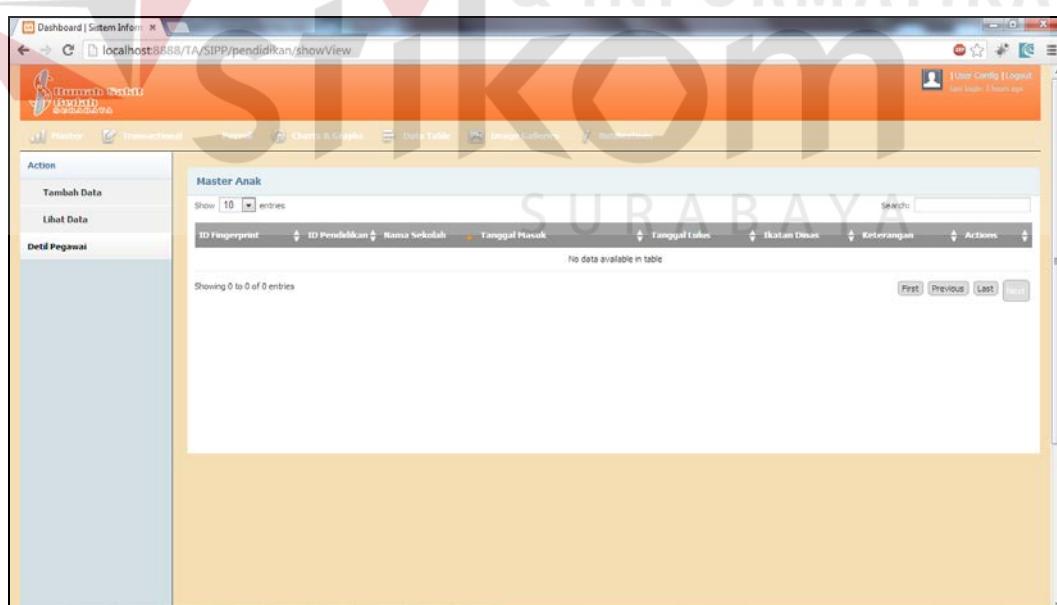
Nama Sekolah:

Ikatan Dinas:

Keterangan:

submit Reset

Gambar 4.7 Form Input Pada Master History Pendidikan



Dashboard | Sistem Informasi

localhost:8888/TA/SIPP/pendidikan/showView

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA SIKOM SURABAYA

Action

Tambah Data

Lihat Data

Detil Pegawai

Master Anak

Show 10 entries

ID Fingerprint ID Pendidikan Rama Sekolah Tanggal Masuk Tanggal Keluar Ikatan Dinas Keterangan Actions

No data available in table

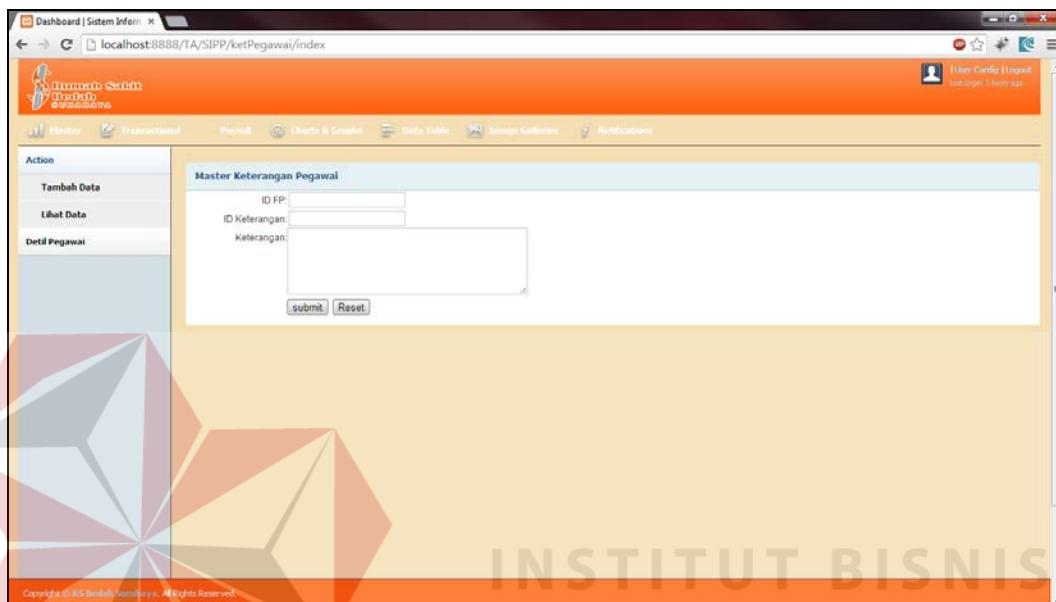
Showing 0 to 0 of 0 entries

First Previous Last

Gambar 4.8 Form View Pada Master History Pendidikan

E. Master Keterangan

Master keterangan digunakan untuk menginput pengalaman organisasi yang pernah diikuti oleh pendidikan sebelum menjadi pegawai di RSBS. Tampilan *form master* keterangan dapat dilihat pada gambar 4.9 dan gambar 4.10.



Master Keterangan Pegawai

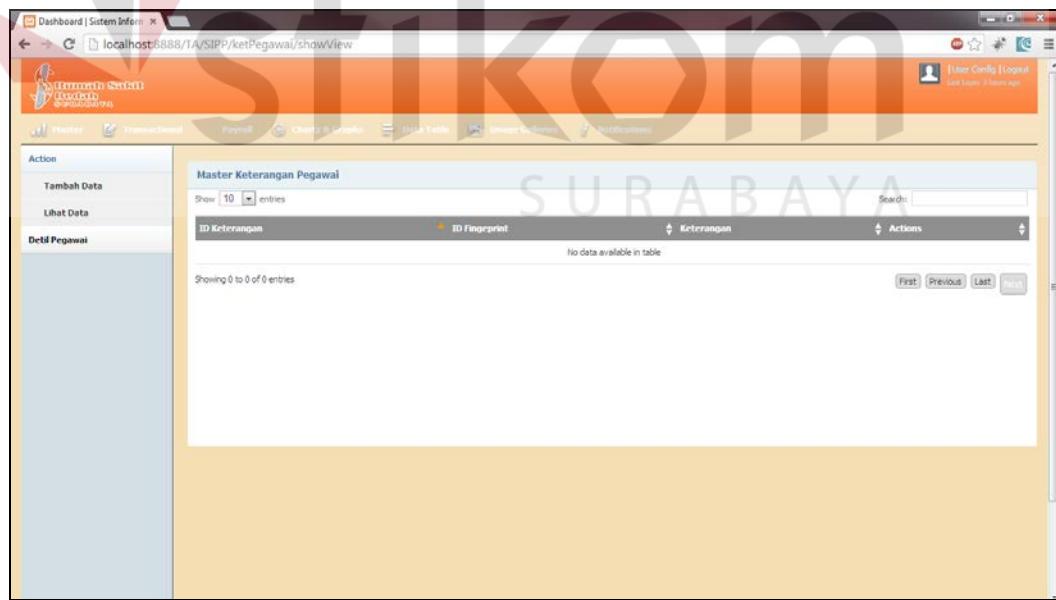
ID FP:

ID Keterangan:

Keterangan:

submit Reset

Gambar 4.9 Form Input Pada Master Keterangan



Master Keterangan Pegawai

Show: 10 entries

ID Keterangan ID Fingerprint Keterangan Actions

No data available in table

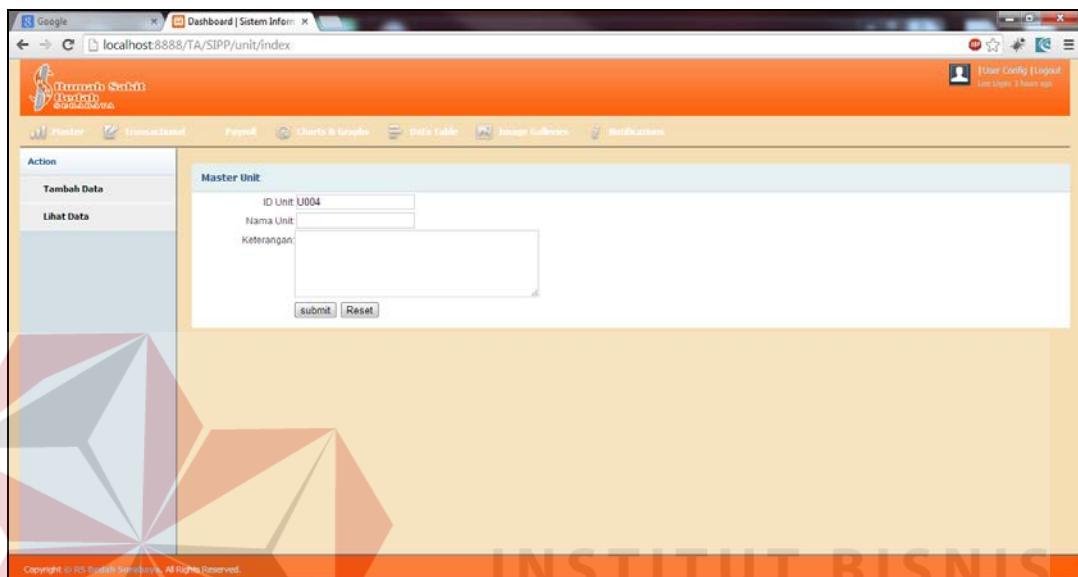
Showing 0 to 0 of 0 entries

First Previous Last Next

Gambar 4.10 Form View Pada Master Keterangan

F. Master Unit

Master unit digunakan untuk menginput berbagai jenis unit yang teradapat pada struktur organisasi di RSBS. Tampilan *form master* unit dapat dilihat pada gambar 4.11 dan gambar 4.12.



Master Unit

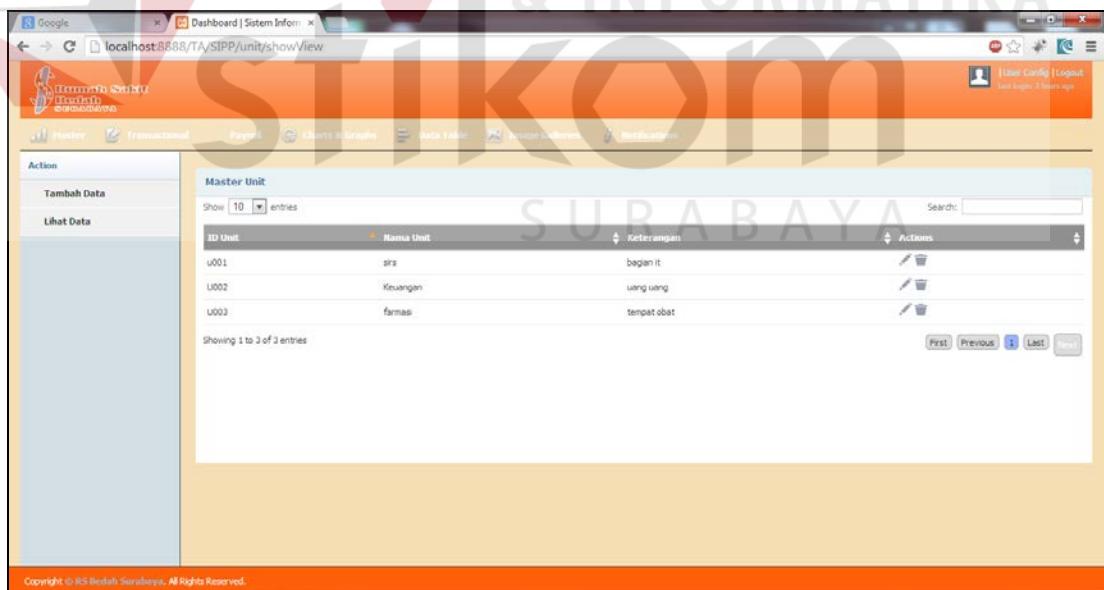
ID Unit: U004

Nama Unit: _____

Keterangan: _____

submit Reset

Gambar 4.11 Form Input Pada Master Unit



ID Unit	Nama Unit	Keterangan	Actions
U001	ars	bagian it	
U002	Keuangan	uang weng	
U003	farmasi	tempat obat	

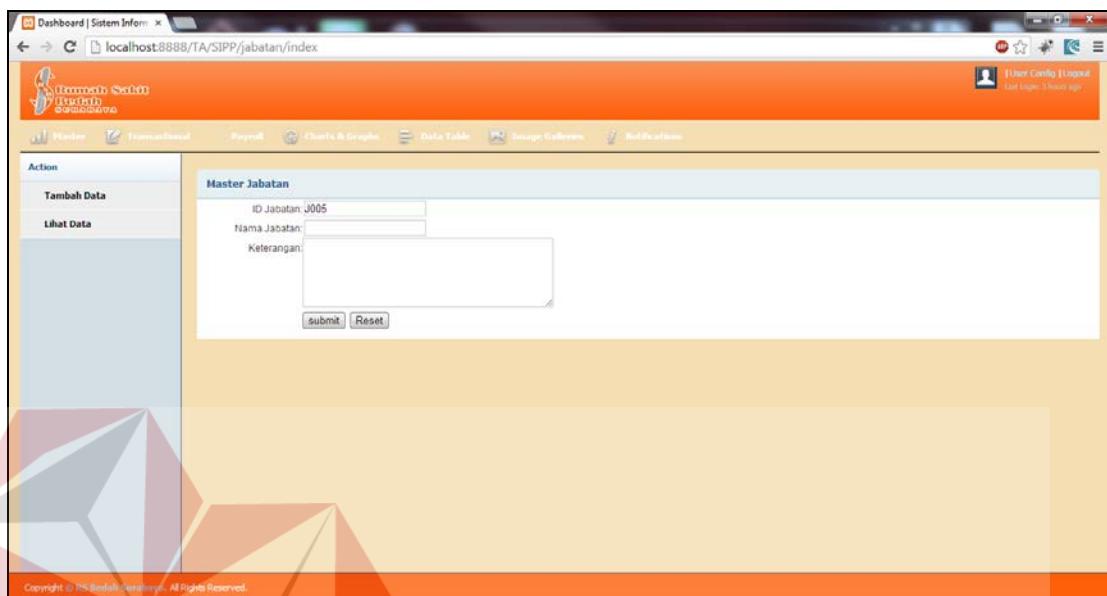
Showing 1 to 3 of 3 entries

First Previous Next Last

Gambar 4.12 Form View Pada Master Unit

G. Master Jabatan

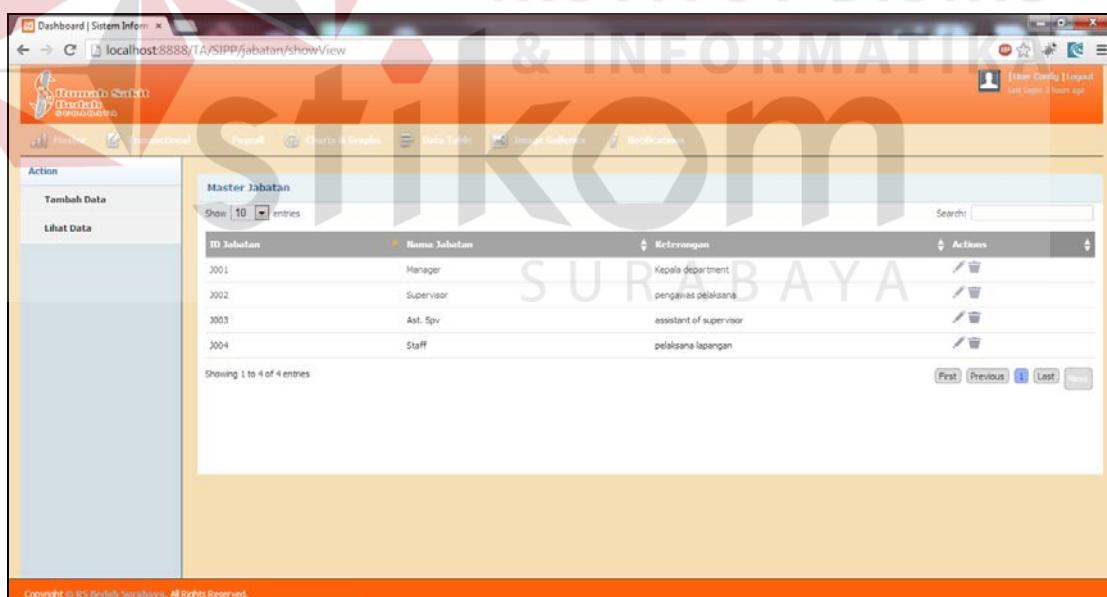
Master jabatan digunakan untuk menginput berbagai jenis jabatan yang teradapat pada struktur organisasi di RSBS. Tampilan *form master* unit dapat dilihat pada gambar 4.13 dan gambar 4.14.



Master Jabatan

ID Jabatan: J005
Nama Jabatan:
Keterangan:
submit Reset

Gambar 4.13 Form Input Pada Master Jabatan



Master Jabatan

ID Jabatan	Nama Jabatan	Keterangan	Actions
0001	Manager	Kepala departmen pengawas pelaksana	
0002	Supervisor	assistant of supervisor	
0003	Ast. Spv		
0004	Staff	pelaksana lapangan	

Showing 1 to 4 of 4 entries

Gambar 4.14 Form View Pada Master Jabatan

H. Master Gaji

Master gaji digunakan untuk menginput nominal gaji yang diberikan melalui parameter golongan dan masa kerja. Tampilan *form master* gaji dapat dilihat pada gambar 4.15.

ID Gaji	Golongan	Masa Kerja	Gaji Pokok	Actions
G001	GL01	MK01	10002145	
G002	GL11	MK04	120000	
G003	GL11	MK03	130000	
G004	GL03	MK02	121212	
G005	GL03	MK04	1212223	
G006	GL03	MK03	3213213	
G007	GL03	MK03	212121	
G008	GL09	MK03	1200000	

Gambar 4.15 Form Master Gaji

I. Master Golongan

Master golongan digunakan untuk menginput kebijakan jumlah golongan, dimana nantinya golongan akan dijadikan parameter dalam penghitungan gaji. Tampilan *form master* golongan dapat dilihat pada gambar 4.16.

Dashboard | Sistem Informasi

localhost:8888/TA/SIPP/golongan/index

User Config | Logout
Last login: 3 hours ago

Master Gaji Umum

Master Golongan

Master Masa Kerja

Master Golongan

ID Golongan: GL14
Golongan:

submit | Reset

Show 10 entries

Search:

ID Golongan	Nama Golongan	Actions
GL01	1	
GL02	2	
GL03	3	
GL04	4	
GL05	5	
GL06	6	
GL07	7	
GL08	8	
GL09	9	
GL10	10	

Showing 1 to 10 of 13 entries

First | Previous | Next | Last |

Gambar 4.16 Form Master Golongan

J. Master Masa Kerja

Master masa kerja digunakan untuk menginput kebijakan jumlah masa kerja, dimana nantinya masa kerja akan dijadikan parameter dalam penghitungan gaji. Tampilan *form master* masa kerja dapat dilihat pada gambar 4.17.

Dashboard | Sistem Informasi

localhost:8888/TA/SIPP/masakerja/index

User Config | Logout
Last login: 3 hours ago

Master Gaji Umum

Master Golongan

Master Masa Kerja

Master Masa Kerja

ID Masa Kerja: MK05
Masa Kerja:

submit | Reset

Show 10 entries

Search:

ID Masa Kerja	Nama Masa Kerja	Actions
MK01	1	
MK02	2	
MK03	3	
MK04	4	

Showing 1 to 4 of 4 entries

First | Previous | Next | Last |

Copyright © RS Binaan Surabaya. All Rights Reserved.

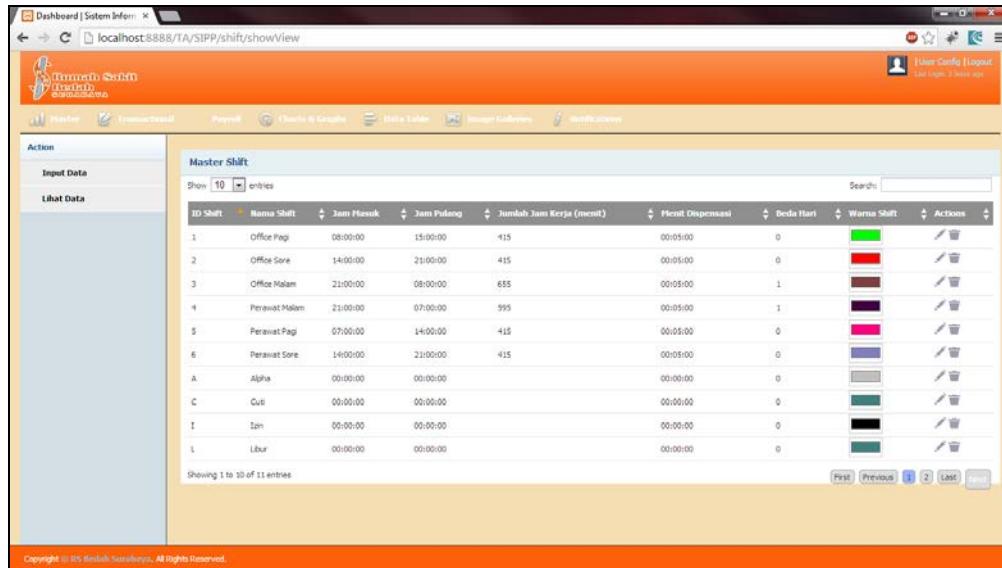
Gambar 4.17 Form Master Masa Kerja

K. Master Shift

Master shift digunakan untuk kebijakan jumlah shift dimana jumlah shift itu sendiri memiliki jumlah yang berbeda sesuai dengan unitnya. Misal unit perawat dibagi menjadi 3 shift yaitu pagi, sore, dan malam sedangkan unit keuangan hanya dibagi menjadi 1 shift yaitu shift pagi. Tampilan *form input* pada *master shift* dapat dilihat pada gambar 4.18.

Gambar 4.18 Form Input Pada Master Shift

Pada form input *Master Shift* terdapat *input-an* untuk mengisi menit dispensasi. Dispensasi yang dimaksud disini adalah waktu toleransi keterlambatan bagi pegawai. Apabila telah ditentukan misal 10 menit, maka apa bila pegawai melakukan *check in* melebihi waktu pada jadwal shift yang telah ditentukan, tidak akan dihitung terlambat selama waktu keterlambatan tersebut tidak lebih dari 10 menit. Untuk *form view* pada *master shift* yang menampilkan hasil data inputan pada form input, dapat dilihat pada gambar 4.19

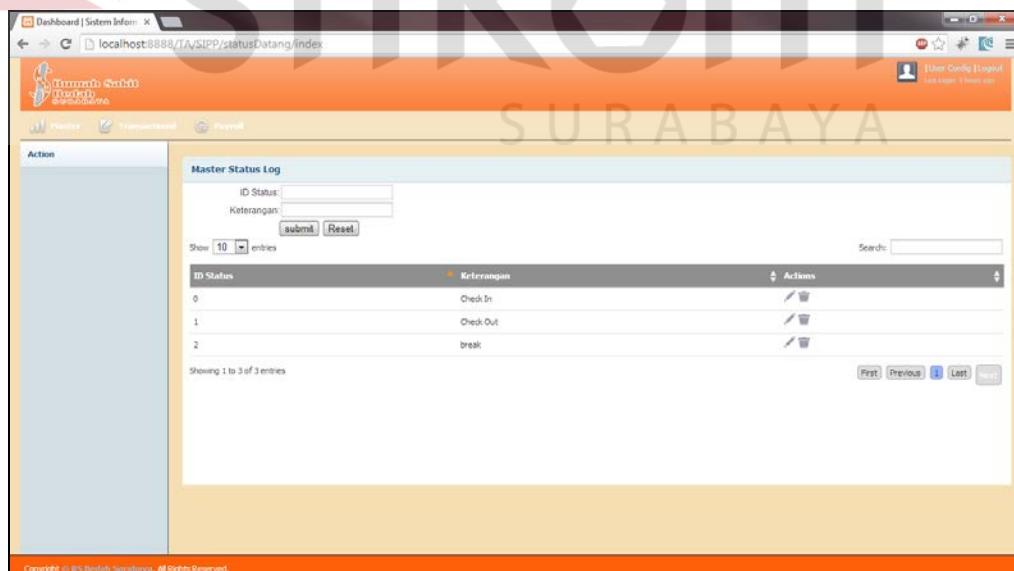


ID Shift	Nama Shift	Jam Masuk	Jam Pulang	Jumlah Jam Kerja (ment)	Menit Dispensasi	Beda Hari	Warna Shift	Actions
1	Office Pagi	08:00:00	15:00:00	415	00:05:00	0		 
2	Office Sore	14:00:00	21:00:00	415	00:05:00	0		 
3	Office Malam	21:00:00	08:00:00	655	00:05:00	1		 
4	Perawat Malam	21:00:00	07:00:00	595	00:05:00	1		 
5	Perawat Pagi	07:00:00	14:00:00	415	00:05:00	0		 
6	Perawat Sore	14:00:00	21:00:00	415	00:05:00	0		 
A	Alpha	00:00:00	00:00:00		00:00:00	0		 
C	Cuti	00:00:00	00:00:00		00:00:00	0		 
I	Izin	00:00:00	00:00:00		00:00:00	0		 
L	Libur	00:00:00	00:00:00		00:00:00	0		 

Gambar 4.19 Form View Pada Master Shift

L. Master Status Log

Master status log digunakan oleh sistem untuk mengidentifikasi apakah absensi yang dilakukan oleh pegawai termasuk absensi untuk *check in* atau *check out*. Tampilan *form input* pada master status log dapat dilihat pada gambar 4.20.



ID Status	Keterangan	Actions
0	Check In	 
1	Check Out	 
2	break	 

Gambar 4.20 Form Master Status Log

M. Master Tunjangan Transport

Master tunjangan transport digunakan untuk menginputkan kebijakan pemberian nominal tunjangan transport berdasarkan parameter jabatan dan golongan. Tampilan *form master* tunjangan transport dapat dilihat pada gambar 4.21.

ID Tunjangan Transport	Jabatan	Golongan	Nominal Tunjangan	Actions
3001GL.01	Manager	1	100000	
3001GL.02	Manager	2	100000	
3001GL.03	Manager	3	100000	
3001GL.04	Manager	4	100000	
3001GL.05	Manager	5	100000	
3001GL.06	Manager	6	100000	
3001GL.07	Manager	7	100000	
3001GL.08	Manager	8	100000	
3001GL.09	Manager	9	100000	
3001GL.10	Manager	10	100000	

Gambar 4.21 Form Tunjangan Transport

N. Master Tunjangan Kesejahteraan

Master tunjangan kesejahteraan digunakan untuk menginputkan kebijakan pemberian nominal tunjangan kesejahteraan berdasarkan parameter golongan. Tampilan *form master* tunjangan kesejahteraan dapat dilihat pada gambar 4.22.

ID Tunjangan	ID Golongan	Nominal Tunjangan
TK01	GL01	150000
TK02	GL02	150000
TK03	GL03	150000
TK04	GL04	150000
TK05	GL05	100000
TK06	GL06	100000
TK07	GL07	100000
TK08	GL08	100000
TK09	GL09	100000

Gambar 4.22 Form Master Tunjangan Kesejahteraan

O. Master Tunjangan Jabatan

Master alokasi masa kerja & golongan digunakan untuk menginputkan kebijakan pemberian status masa kerja dan golongan pada pegawai yang nantinya digunakan sebagai parameter untuk menghitung gaji. Tampilan *form master* alokasi masa kerja dan golongan dapat dilihat pada gambar 4.23.

ID Tunjangan	ID Jabatan	Nominal Tunjangan
TJ001	3001	350000
TJ002	3002	150000

Gambar 4.23 Form Master Alokasi Masa Kerja dan Golongan

P. Master Alokasi Masa Kerja & Golongan

Master alokasi masa kerja & golongan digunakan untuk menginputkan kebijakan pemberian status masa kerja dan golongan pada pegawai yang nantinya digunakan sebagai parameter untuk menghitung gaji. Tampilan *form master* alokasi masa kerja dan golongan dapat dilihat pada Gambar 4.24.

ID Alokasi MG	ID Fingerprint	Golongan	Masa Kerja	Tanggal	Action
MG001	1	GL11	MW04	2013-05-01	
MG002	2	GL10	MW04	2013-05-01	
MG003	16-4	GL11	MW04	2013-05-01	
MG004	119	GL09	MW03	2013-05-28	

Gambar 4.24 Form Master Alokasi Masa Kerja dan Golongan

4.2.3. Modul Penjadwalan Shift

Proses perencanaan penjadwalan dilakukan oleh supervisor dari tiap unit untuk menentukan jadwal shift pegawai yang ada dalam unit tersebut. Penjadwalan inilah yang nantinya dijadikan acuan dalam penghitungan absensi pegawai dengan cara dicocokkan dengan realisasi absensi tiap hari. Tampilan dari form penjadwalan shift dapat dilihat pada Gambar 4.25 dan Gambar 4.26.

Dashboard | Sistem Informasi

localhost:8888/TA/SIPP/penjadwalan/index

Human Sakti
Human Capital

Profile Transaction Payroll

Detil Pegawai

Tambah Data

Lihat Data

Penjadwalan

Show 10 entries

Search:

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22

Agung

Catur

Hafid

08 / 2012

Showing 1 to 4 of 4 entries

First Previous 1 Last

Generate Schedule

Gambar 4.25 Form Input Penjadwalan Pada Form Penjadwalan

Dashboard | Sistem Informasi

localhost:8888/TA/SIPP/penjadwalan/filterView

Human Sakti
Human Capital

Action

Tambah Data

Lihat Data

View Penjadwalan

Tanggal: bb/bb/2012

Unit: sirs

Filter

Show 10 entries

Search:

ID Penjadwalan	Tanggal	ID Fingerprint	ID Shift	Shift Awal	Actions
1208u0010001	2012-08-01	6	1	0	
1208u0010002	2012-08-02	6	1	0	
1208u0010003	2012-08-03	6	1	0	
1208u0010004	2012-08-04	6	2	0	
1208u0010005	2012-08-05	6	2	0	
1208u0010006	2012-08-06	6	2	0	
1208u0010007	2012-08-07	6	1	0	
1208u0010008	2012-08-08	6	1	0	
1208u0010009	2012-08-09	6	1	0	
1208u0010010	2012-08-10	6	2	0	

Showing 1 to 10 of 124 entries

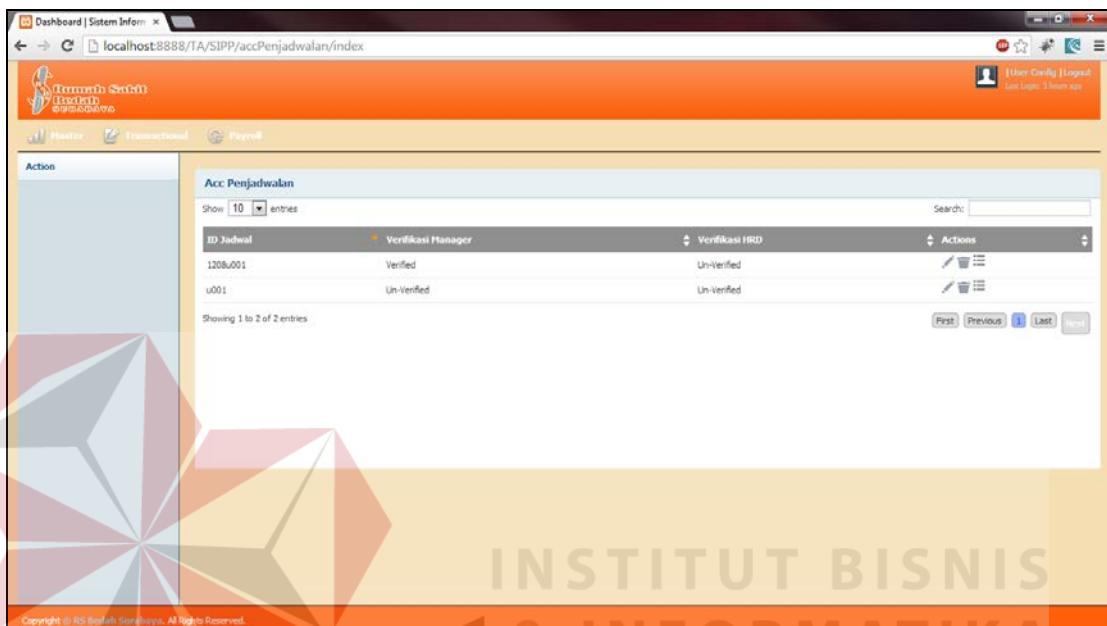
First Previous 1 2 3 4 5 Last

Gambar 4.26 Form View Penjadwalan Pada Form Penjadwalan

4.2.4. Verifikasi Jadwal Shift

Proses verifikasi penjadwalan adalah proses dimana para manager unit dan HRD melihat dan memverifikasi perencanaan jadwal yang dibuat oleh supervisor unit. Apabila ada hal yang tidak sesuai dengan keinginan manajer, manajer bisa

meminta supervisor untuk melakukan kroscek kembali untuk melakukan revisi dengan cara menggunakan fitur edit yang telah tersedia dalam aplikasi. Tampilan form verifikasi jadwal shift dapat dilihat pada Gambar 4.27.



Gambar 4.27 Form Verifikasi Jadwal Shift

4.2.5. Export Log Pegawai

Modul export log pegawai adalah modul yang akan paling sering dipakai, dimana petugas HRD akan melakukan aktivitas *retrieve* realisasi absensi pegawai setiap harinya dengan mengambil data absensi dari *database* mesin *fingerprint* ke *database* aplikasi. Tampilan form *export log* pegawai dapat dilihat pada gambar 4.28.

Id Fingerprint	Tanggal Log	Waktu Log	ID States	Action	
				Export	Log Pegawai
6	2012-08-16	06:36:00	0		
6	2012-08-09	16:11:00	0		
6	2012-08-09	08:41:00	0		
6	2012-08-08	16:17:00	0		
6	2012-08-08	10:02:00	0		
6	2012-08-07	15:36:00	0		
6	2012-08-07	07:04:00	1		
6	2012-08-06	13:28:00	0		
6	2012-08-02	15:28:00	1		
6	2012-08-02	09:14:00	0		

Gambar 4.28 Form Log Pegawai

4.2.6. Verifikasi Overtime

Overtime atau lembur merupakan sebuah apresiasi untuk karyawan yang bekerja lebih dari jam kerja yang biasanya diwujudkan dalam bentuk uang tambahan. Pada realitanya, tidak semua pegawai yang jam pulangnya jauh diatas jam kerja akan dihitung lembur. Modul ini menjembatani hal tersebut yaitu untuk melakukan verifikasi apakah seorang pegawai memang resmi diperintahkan untuk lembur atau hanya terlambat pulang atas kemauannya sendiri. Tampilan dari form klarifikasi jadwal yang didalamnya terdapat modul verifikasi overtime dapat dilihat pada Gambar 4.29.

Gambar 4.29 Form Klarifikasi Jadwal

4.2.7. Modul Penghitungan Gaji

Penghitungan gaji adalah output utama dari aplikasi ini dimana untuk menentukan gaji dibutuhkan bermacam variabel yang telah disediakan untuk diinput pada fitur sebelumnya. Tampilan dari form yang mencakup fungsi pada modul penhitungan gaji dapat dilihat pada gambar 4.30 dan 4.31.

Gambar 4.30 Form Report Gaji Pegawai Organik pada Modul Penghitungan Gaji

The screenshot shows a web application titled 'Report Jasa Dokter' (Report of Medical Services). The interface includes a search bar for 'Tanggal' (Date) and 'Dokter' (Doctor), and a radio button for 'Jenis' (Type) with options 'Rawat Jalan' (Outpatient) and 'Rawat Inap' (Inpatient). The table displays the following data:

No.Reg / Nota	Tanggal	No.RM	Dokter	Nominal Tindakan
0000010780	02/08/2013	00010304	Mesut Ozil ,dr,Sp.B	187000
0000010791	02/08/2013	00010304	Mesut Ozil ,dr,Sp.B	187000
0000011020	07/08/2013	00001388	Mesut Ozil ,dr,Sp.B	82500
0000011102	12/08/2013	00010554	Mesut Ozil ,dr,Sp.B	1100000
0000011204	12/08/2013	00010304	Mesut Ozil ,dr,Sp.B	187000
0000011105	12/08/2013	00010358	Mesut Ozil ,dr,Sp.B	300000

Below the table, the following summary is displayed:

TOTAL : Rp 7.377.250,00
Pajak : Rp 922.156,25
Penghasilan Bersih : Rp 6.455.093,75

Gambar 4.31 Form Report Nominal Jasa Dokter

4.3. Evaluasi

Evaluasi dilakukan untuk melakukan pengujian sistem. Apakah sistem yang telah dibuat dapat berjalan sesuai dengan tujuan. Jika terjadi perbedaan hasil maka sistem yang dibuat masih memiliki kemungkinan kesalahan, oleh karena itu diperlukan beberapa perbaikan. Proses pengujian menggunakan *Black Box Testing* dimana aplikasi diuji dengan melakukan berbagai percobaan untuk membuktikan bahwa aplikasi yang dibuat telah sesuai dengan tujuan.

4.3.1. Uji Coba Fungsi Aplikasi

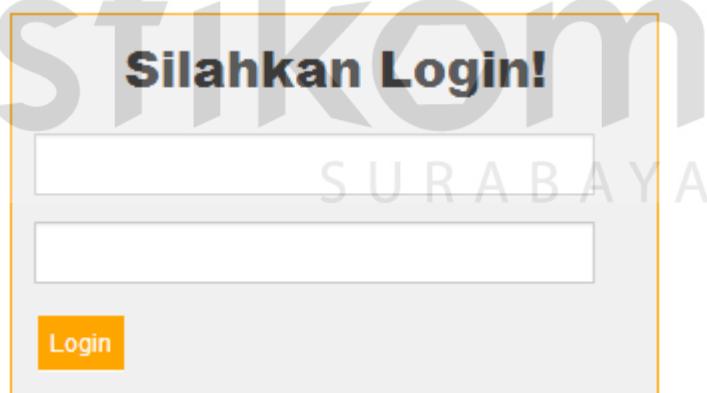
A. Uji Coba Login

Desain uji coba *login* untuk menguji apakah fungsi melakukan proses *login* dapat berjalan sesuai yang diharapkan. Desain uji coba proses *login* dapat dilihat pada tabel 4.3.

Tabel 4.3 Uji Coba Login

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	User Stories	Status
1	Melakukan <i>Login</i>	<i>Username, Password</i>	Login berhasil akan masuk halaman utama, yaitu home	U1	Sukses, dibuktikan pada gambar 4.34
2	Melakukan login dengan password/username yang tidak valid	<i>Username, password</i>	Login gagal, muncul kembali halaman login dengan pesan kesalahan.	U1	Sukses, dibuktikan pada gambar 4.35

Tahap login diawali dengan mengisikan kolom username dan password, seperti pada gambar 4.32. Jika sukses akan masuk halaman home, seperti yang pada gambar 4.33. Untuk mengujinya



Gambar 4.32 Dialog Login



Gambar 4.33 Halaman Home

Test Name	test login
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\login.php
Line Number	57
Notes	

Gambar 4.34 Hasil Test Login Berhasil

Test Name	test login
Test Datatype	Boolean
Expected Datatype	Array
Result	Failed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\login.php
Line Number	57
Notes	

Gambar 4.35 Hasil Test login Gagal

B. Uji Coba Modul Master

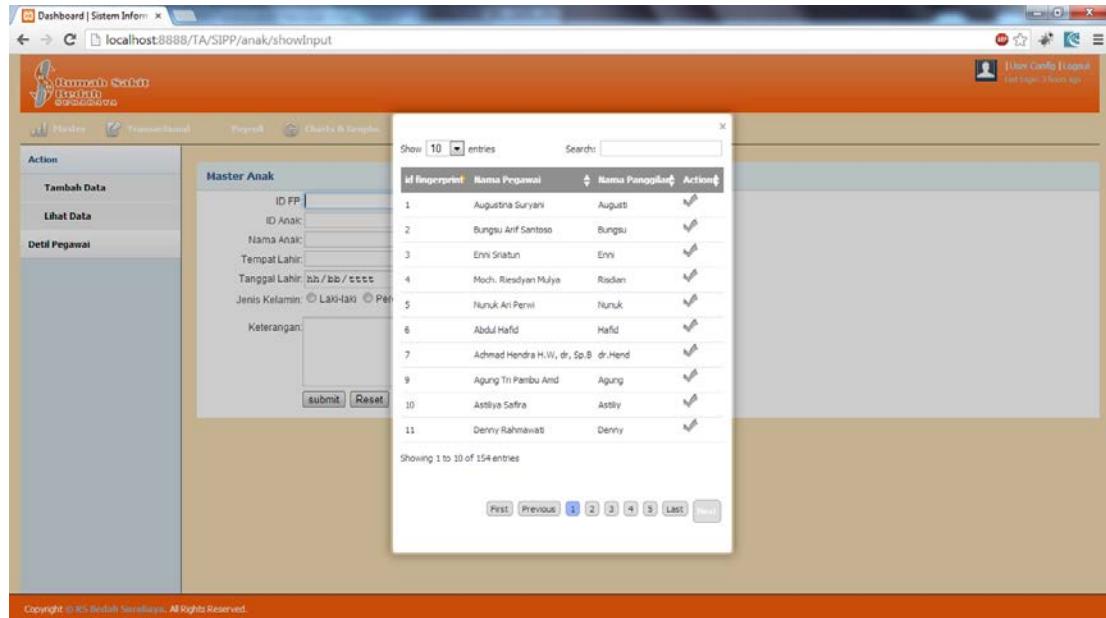
Dalam tes uji coba ini, form yang akan dites adalah *form master* anak dan *form master* pegawai, dikarenakan mayoritas fungsi yang dimiliki pada semua form master adalah sama. Desain uji modul master ini bertujuan untuk menguji apakah semua fungsi utama yang dimiliki oleh modul master dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Desain uji coba modul master dapat dilihat pada tabel 4.4.

Tabel 4.4 Uji Coba Modul Master

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	User stories	Status
1	Menambah data	Field yang tersedia pada tiap form	Data dalam <i>database</i> dapat ditambahkan sesuai dengan inputan.	U2, U3, U4, U5, U6, U7, U8, U9, U10, U11, U12, U13, U14	Sukses, dibuktikan pada gambar 4.38
2	Mengedit data	User melakukan aksi klik pada tombol 	Data yang telah terdapat dalam <i>database</i> bisa dirubah.	U2, U3, U4, U5, U6, U7, U8, U9, U10, U11, U12, U13, U14	Sukses, dibuktikan pada gambar 4.40
3	Menghapus data	User melakukan aksi klik pada tombol 	Data yang telah berada dalam <i>database</i> bisa dihapus.	U2, U3, U4, U5, U6, U7, U8, U9, U10, U11, U12, U13, U14	Sukses. Bukti pada gambar 4.42
4	Mengkspor data	Menekan tombol export data pada <i>master employee</i>	Data dalam <i>database</i> karyawan dapat terisi data dari <i>database</i> fingerprint.	U2	Sukses

Berikut ini adalah langkah-langkah dalam mengoperasikan aplikasi pada modul *master*:

1. Langkah yang dilakukan untuk melakukan operasi insert data yang pertama adalah arahkan cursor lalu click pada *text box* ID Fingerprint. Maka akan keluar pop up seperti pada gambar 4.36.



Gambar 4.36 Pop Up Search Pegawai

2. Pilih nama pegawai yang datanya akan ditambahkan, setelah itu isi input form yang lain seperti pada gambar 4.37, lalu klik submit.

Master Anak	
ID FP:	11
ID Anak:	A011001
Nama Anak:	Fimu Wallcot
Tempat Lahir:	Surabaya
Tanggal Lahir:	02 / 04 / 2013
Jenis Kelamin:	<input checked="" type="radio"/> Laki-laki <input type="radio"/> Perempuan
Keterangan:	Anak Kandung
<input type="button" value="submit"/> <input type="button" value="Reset"/>	

Gambar 4.37 Form Input Pada Master Anak

3. Setelah itu, klik tombol Lihat Data pada sidebar. Setelah itu pada tabel akan bertambah 1 row data sesuai data yang telah ditambahkan sebelumnya seperti yang terlihat pada gambar 4.38.

Master Anak						
id fingerprint	ID Anak	Nama Anak	Tempat/Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Keterangan	Actions
1	12341234	anak a	kota b / 1995-06-07	f	fkshkfhshkfhkjds	 
11	A011001	Fimu Wallcot	Surabaya / 2013-04-02	m	Anak Kandung	 
Showing 1 to 2 of 2 entries						
First Previous 1 Last Next						

Gambar 4.38 Data Berhasil Ditambahkan

- Untuk melakukan *update data*, pada halaman Lihat Data klik tombol  pada kolom *actions* pada baris letak yang akan diubah.
- Pada *pop up* yang terlihat pada gambar 4.39, ubah data yang dikehendaki pada *text box* yang telah tersedia, lalu klik tombol *submit*.



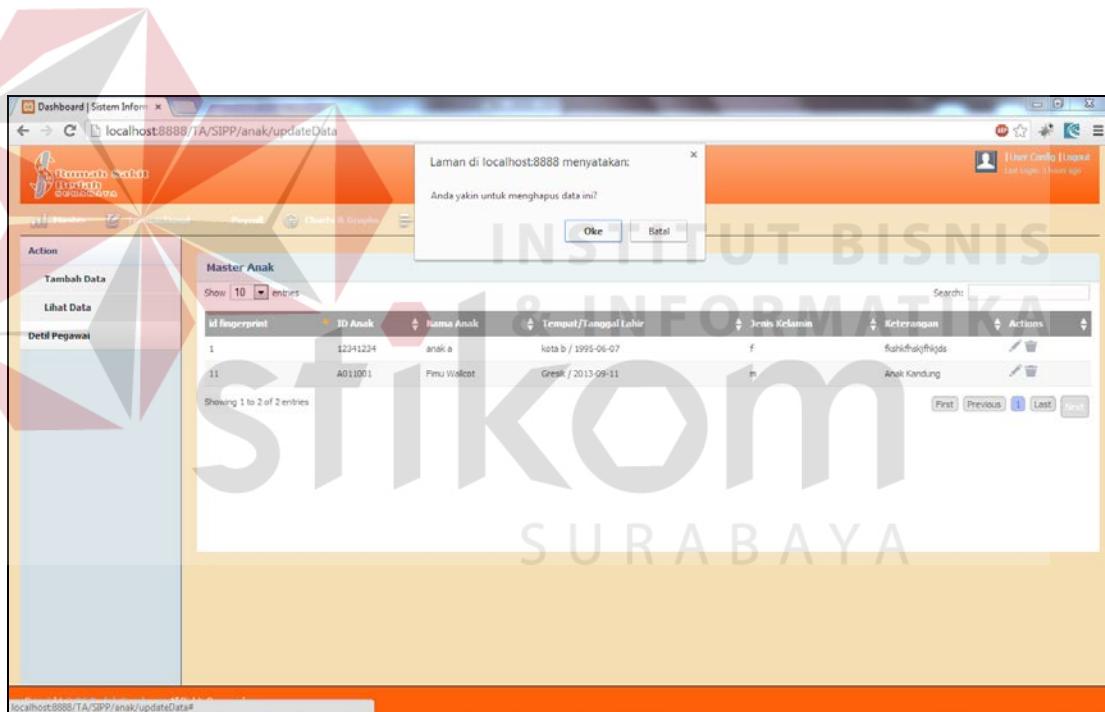
Gambar 4.39 Pop Up Dialog Pada Fungsi Edit

- Untuk melakukan cek apakah data telah berhasil diubah atau tidak, bisa dilihat secara langsung pada halaman ‘Lihat Data’. Apabila proses edit berhasil, maka data akan berubah seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.40.

Master Anak							
id fingerprint	ID Anak	Nama Anak	Tempat/Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Keterangan	Actions	
1	12341234	anak a	kota b / 1995-06-07	f	fkshkfhskfjhkjds	 	
11	A011001	Fimu Wallcot	Gresik / 2013-09-11	m	Anak Kandung	 	
Showing 1 to 2 of 2 entries							
						First Previous  Last Next	

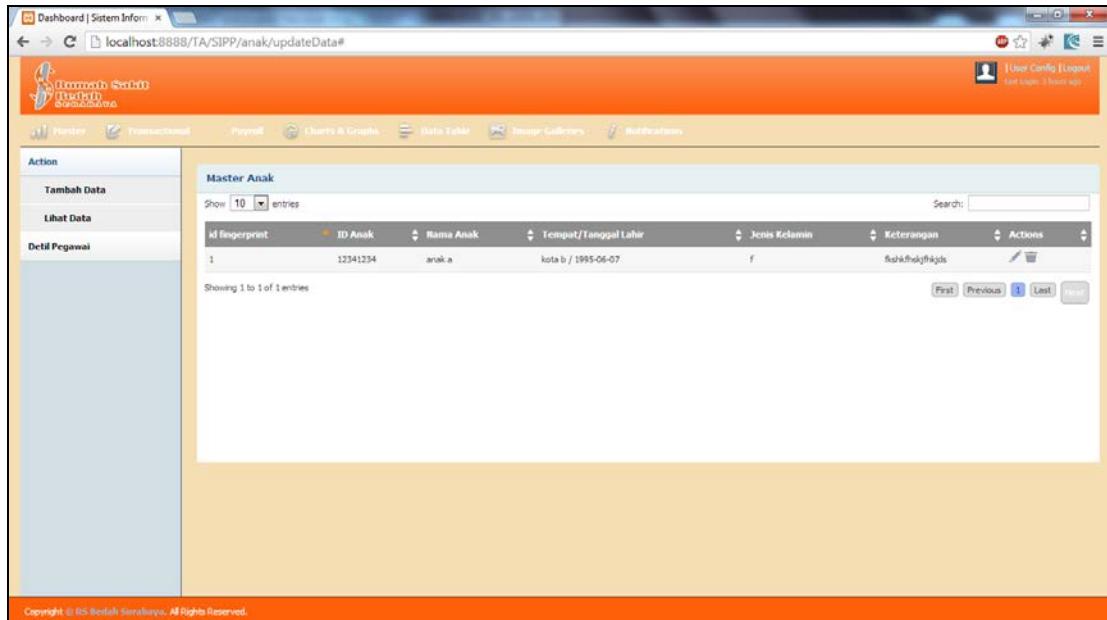
Gambar 4.40 Data Berhasil Diubah

7. Untuk menghapus data, klik tombol  pada tabel di halaman ‘Lihat Data’.
8. Klik Oke apabila muncul *pop up* seperti pada gambar 4.41.



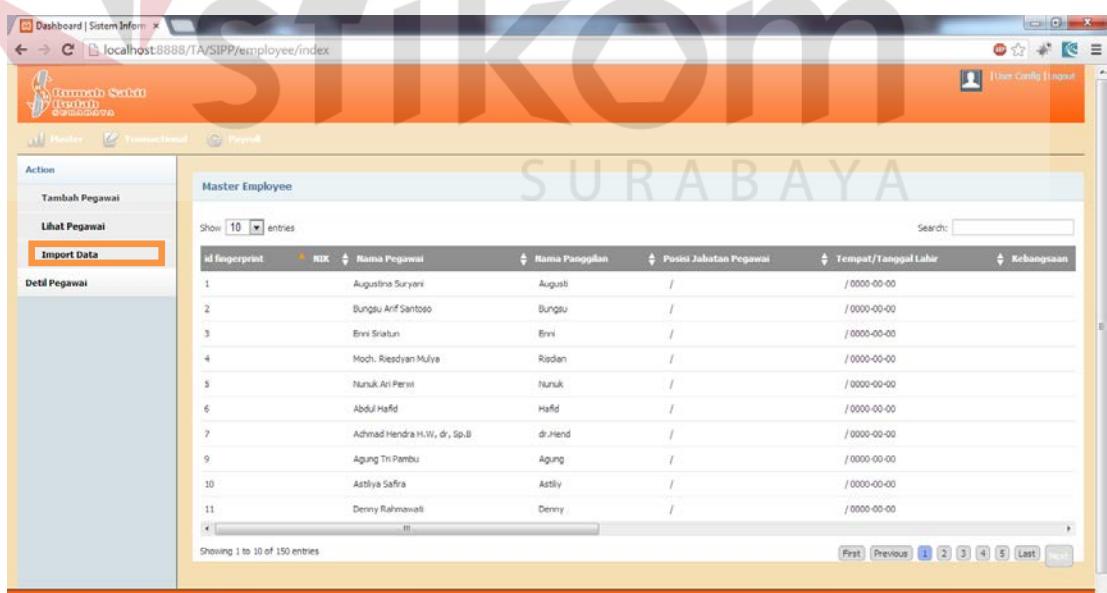
Gambar 4.41 Pop Up Dialog pada Fungsi Delete Data

9. Apabila data yang dihapus telah hilang dari tabel view pada halaman ‘Lihat Data’, berarti proses penghapusan data telah berhasil. Tampilan view pada form master setelah data dihapus dapat dilihat pada gambar 4.42.



Gambar 4.42 Tampilan View Setelah Data Dihapus

10. Untuk melakukan proses import data pegawai dari *database* fingerprint ke *database* aplikasi langkah yang dilakukan adalah menekan tombol “import pegawai” yang terletak pada *form* Master Pegawai seperti yang dapat dilihat pada gambar 4.43.



Gambar 4.43 Menu Import Data pada Form Master Pegawai

Berikut ini adalah hasil tes pada fitur *insert*, *update*, *delete* pada *form* *master* dimana pada percobaan ini, penulis menggunakan *function* yang telah

disediakan oleh *framework CodeIgniter*. Hasil dari tes berupa tampilan html yang menampilkan status apakah fungsi yang dijadikan uji coba dapat berhasil dijalankan atau tidak. Pada setiap function query dalam function insert, update, delete, penulis memberikan sebuah status yang menentukan berhasil tidaknya eksekusi query yaitu status ‘sukses’ dan ‘gagal’. Pada testing ini apabila function mengembalikan nilai kembali berupa string “sukses”, maka unit tes akan menyatakan bahwa function tersebut passed atau bisa dijalankan dengan baik. Berikut ini adalah hasil dari unit test yang telah dilakukan yaitu sebagai berikut:

a. Master Pengalaman

Berikut ini adalah hasil unit test dari master pengalaman yang dapat dilihat pada gambar 4.44, 4.45 dan 4.46.

Test Name	test_insert_pengalaman
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\pengalaman.php
Line Number	155
Notes	

Gambar 4.44 Hasil Tes Fungsi Insert pada Master Pengalaman

Test Name	test_update_pengalaman
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\pengalaman.php
Line Number	178
Notes	

Gambar 4.45 Hasil Tes Fungsi update pada Master Pengalaman

Test Name	test_delete_pengalaman
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\pengalaman.php
Line Number	213
Notes	

Gambar 4.46 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Pengalaman

b. Master Pendidikan

Berikut ini adalah hasil unit test dari master pendidikan yang dapat dilihat pada Gambar 4.47, 4.48 dan 4.49.

Test Name	test_insert_pendidikan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\pendidikan.php
Line Number	152
Notes	

Gambar 4.47 Hasil Tes Fungsi Insert pada Master Pendidikan

Test Name	test_update_pendidikan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\pendidikan.php
Line Number	174
Notes	

Gambar 4.48 Hasil Tes Fungsi Update pada Master Pendidikan

Test Name	test_delete_pendidikan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\pendidikan.php
Line Number	214
Notes	

Gambar 4.49 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Pendidikan

c. Master Keterangan

Berikut ini adalah hasil unit test dari master keterangan yang dapat dilihat pada gambar 4.50, 4.51 dan 4.52.

Test Name	test_insert_keterangan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\keterangan.php
Line Number	163
Notes	

Gambar 4.50 Hasil Tes Fungsi Insert pada Master Keterangan

Test Name	test_update_keterangan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\keterangan.php
Line Number	182
Notes	

Gambar 4.51 Hasil Tes Fungsi Update pada Master Keterangan

Test Name	test_delete_keterangan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\keterangan.php
Line Number	220
Notes	

Gambar 4.52 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Keterangan

d. Master Unit

Berikut ini adalah hasil unit test dari master unit yang dapat dilihat pada gambar 4.53, 4.54 dan 4.55.

Test Name	test_insert_unit
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\unit.php
Line Number	147
Notes	

Gambar 4.53 Hasil Tes Fungsi Insert pada Master Unit

Test Name	test_update_unit
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\unit.php
Line Number	165
Notes	

Gambar 4.54 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Unit

Test Name	test_delete_unit
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\unit.php
Line Number	189
Notes	

Gambar 4.55 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Unit

e. Master Jabatan

Berikut ini adalah hasil unit test dari master jabatan yang dapat dilihat pada gambar 4.56, 4.57 dan 4.58.

Test Name	test_insert_jabatan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\jabatan.php
Line Number	147
Notes	

Gambar 4.56 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Jabatan

Test Name	test_update_jabatan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\jabatan.php
Line Number	175
Notes	

Gambar 4.57 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Jabatan

Test Name	test_delete_jabatan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\jabatan.php
Line Number	193
Notes	

Gambar 4.58 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Jabatan

f. Master Gaji

Berikut ini adalah hasil unit test dari master gaji yang dapat dilihat pada gambar 4.59, 4.60 dan 4.61.

Test Name	test_insert_gaji
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\gaji.php
Line Number	144
Notes	

Gambar 4.59 Hasil Tes Fungsi Insert pada Master Gaji

Test Name	test_update_gaji
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\gaji.php
Line Number	160
Notes	

Gambar 4.60 Hasil Tes Fungsi Update pada Master Gaji

Test Name	test_delete_gaji
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\gaji.php
Line Number	183
Notes	

Gambar 4.61 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Gaji

g. Master Golongan

Berikut ini adalah hasil unit test dari master golongan yang dapat dilihat pada gambar 4.62, 4.63 dan 4.64.

Test Name	test_insert_golongan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\golongan.php
Line Number	155
Notes	

Gambar 4.62 Hasil Tes Fungsi Insert pada Master Golongan

Test Name	test_update_golongan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\golongan.php
Line Number	173
Notes	

Gambar 4.63 Hasil Tes Fungsi Update pada Master Golongan

Test Name	test_delete_golongan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\golongan.php
Line Number	196
Notes	

Gambar 4.64 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Golongan

h. Master Masa kerja

Berikut ini adalah hasil unit *test* dari *master* masa kerja yang dapat dilihat pada gambar 4.65, 4.66 dan 4.67.

Test Name	test_insert_masa_kerja
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\masakerja.php
Line Number	153
Notes	

Gambar 4.65 Hasil Tes Fungsi Insert pada Master Masa Kerja

Test Name	test_update_masa_kerja
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\masakerja.php
Line Number	171
Notes	

Gambar 4.66 Hasil Tes Fungsi Update pada Master Masa Kerja

Test Name	test_delete_masa_kerja
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\masakerja.php
Line Number	176
Notes	

Gambar 4.67 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Masa Kerja

i. Master Shift

Berikut ini adalah hasil unit test dari master *shift* yang dapat dilihat pada Gambar 4.68, 4.69 dan 4.70.

Test Name	test_insert_shift
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\shift.php
Line Number	144
Notes	

Gambar 4.68 Hasil Tes Fungsi Insert pada Master Shift

Test Name	test_update_shift
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\shift.php
Line Number	168
Notes	

Gambar 4.69 Hasil Tes Fungsi Update pada Master Shift

Test Name	test_delete_shift
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\shift.php
Line Number	187
Notes	

Gambar 4.70 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Shift

j. Master Status Log

Berikut ini adalah hasil unit test dari *master status log* yang dapat dilihat pada Gambar 4.71, 4.72 dan 4.73.

Test Name	test_insert_statuslog
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\statusDatang.php
Line Number	149
Notes	

Gambar 4.71 Hasil Tes Fungsi Insert pada Master Shift

Test Name	test_update_statuslog
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\statusDatang.php
Line Number	168
Notes	

Gambar 4.72 Hasil Tes Fungsi Update pada Master Shift

Test Name	test_delete_statuslog
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\statusDatang.php
Line Number	187
Notes	

Gambar 4.73 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Shift

k. Master Tunjangan Transportasi

Berikut ini adalah hasil unit *test* dari *master tunjangan transportasi* yang dapat dilihat pada Gambar 4.74, 4.75 dan 4.76.

Test Name	test_insert_tunj_transport
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\tunjTransport.php
Line Number	163
Notes	

Gambar 4.74 Hasil Tes Fungsi Insert pada Master Tunjangan Transport

Test Name	test_update_tunj_transport
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\tunjTransport.php
Line Number	189
Notes	

Gambar 4.75 Hasil Tes Fungsi Update pada Master Tunjangan Transport

Test Name	test_delete_tunj_transport
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\tunjTransport.php
Line Number	201
Notes	

Gambar 4.76 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Tunjangan Transport

1. Master Tunjangan Kesejahteraan

Berikut ini adalah hasil unit *test* dari *master* tunjangan kesejahteraan yang dapat dilihat pada Gambar 4.77, 4.78 dan 4.79.

Test Name	test_update_tunj_kesejahteraan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\tunjKesejahteraan.php
Line Number	185
Notes	

Gambar 4.77 Hasil Tes Fungsi Insert pada Master Tunjangan Kesejahteraan

Test Name	test_insert_tunj_kesejahteraan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\tunjKesejahteraan.php
Line Number	161
Notes	

Gambar 4.78 Hasil Tes Fungsi Update pada Master Tunjangan Kesejahteraan

Test Name	test_delete_tunj_kesejahteraan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\tunjKesejahteraan.php
Line Number	203
Notes	

Gambar 4.79 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Tunjangan Kesejahteraan

m. Master Tunjangan Jabatan

Berikut ini adalah hasil unit *test* dari *master* tunjangan jabatan yang dapat dilihat pada Gambar 4.80, 4.81 dan 4.82.

Test Name	test insert jabatan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\jabatan.php
Line Number	138
Notes	

Gambar 4.80 Hasil Tes Fungsi Insert pada Master Tunjangan Jabatan

Test Name	test update jabatan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\jabatan.php
Line Number	144
Notes	

Gambar 4.81 Hasil Tes Fungsi Update pada Master Tunjangan Jabatan

Test Name	test delete jabatan
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\jabatan.php
Line Number	159
Notes	

ar 4.82 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Tunjangan Jabatan

Gamb

n. Master Alokasi Pegawai

Berikut ini adalah hasil unit *test* dari *master* alokasi pegawai yang dapat dilihat pada gambar 4.83, 4.84 dan 4.85.

Test Name	test_insert_alokasi_pegawai
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\alokasiPegawai.php
Line Number	155
Notes	

Gambar 4.83 Hasil Tes Fungsi Insert pada Master Alokasi Pegawai

Test Name	test_update_alokasi_pegawai
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\alokasiPegawai.php
Line Number	178
Notes	

Gambar 4.84 Hasil Tes Fungsi Update pada Master Alokasi Pegawai

Test Name	test_delete_alokasi_pegawai
Test Datatype	Array
Expected Datatype	Array
Result	Passed
File Name	C:\xampp\htdocs\TA\SIPP\application\controllers\alokasiPegawai.php
Line Number	196
Notes	

Gambar 4.85 Hasil Tes Fungsi Delete pada Master Alokasi Pegawai

C. Uji Coba Modul Penjadwalan Shift

Desain uji coba modul penjadwalan *shift* untuk menguji apakah fungsi modul penjadwalan *shift* dapat berjalan sesuai yang diharapkan. Desain uji coba modul penjadwalan *shift* dapat dilihat pada tabel 4.5.

Tabel 4.5 Uji Coba Modul Penjadwalan Shift

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	User stories	Status
1	Menambah data	Field yang tersedia pada tiap form	Data dalam <i>database</i> dapat ditambahkan sesuai dengan inputan.	U15	Sukses, dibuktikan pada gambar 4.88
2	Mengedit data	User melakukan aksi klik pada tombol 	Data yang telah terdapat dalam <i>database</i> bisa dirubah.	U15	Sukses, dibuktikan pada gambar

				4.90
--	--	--	--	------

Berikut ini adalah langkah-langkah dalam mengoperasikan aplikasi pada modul penjadwalan *shift*.

1. Untuk menambahkan data penjadwalan, user diharuskan untuk mengisi kolom hari penjadwalan sesuai dengan id *shift* yang telah di-set sebelumnya di *form master shift* seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.86.

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Fimru	1	1	2	2	2	1	1	1	2	2	1	1	1	2	2	2	1	1	1	2	1	2
Agung	1	1	2	2	2	1	1	1	2	2	1	1	1	2	2	2	1	1	1	2	2	
Cator	2	2	1	1	2	2	2	3	3	3	2	2	2	1	1	1	2	2	3	3		
Hafid	2	3	3	3	2	2	2	1	1	1	2	2	3	3	3	2	2	1	1	1	2	

Gambar 4.86 Input Perencanaan Penjadwalan Pada Form Penjadwalan

2. Setelah text box terisi, tekan button “Generate Schedule” untuk menyimpan perencanaan penjadwalan ke *database*.
3. Tekan button “Lihat Data” pada *sidebar* untuk memastikan bahwa data telah berhasil tersimpan.
4. Isi tanggal dan unit lalu klik button “Filter” seperti yang ada pada gambar 4.87 untuk melihat data penjadwalan yang telah diinputkan.

View Penjadwalan

Tanggal: 01/08/2012

Unit: sirs

Filter

Show 10 entries

No data available in table

ID Penjadwalan Tanggal ID Fingerprint ID Shiftk Shift Awal Actions

Showing 0 to 0 of 0 entries

First Previous Last Next

Gambar 4.87 Filter Pada View Penjadwalan

5. Data penjadwalan akan tampil sesuai *filter* pada view penjadwalan seperti pada gambar 4.88.

View Penjadwalan

Tanggal: hh/bb/tttt

Unit: sirs

Filter

Show 10 entries

No data available in table

ID Penjadwalan Tanggal ID Fingerprint ID Shiftk Shift Awal Actions

1208u0010001 2012-08-01 6 1 0

1208u0010002 2012-08-02 6 1 0

1208u0010003 2012-08-03 6 1 0

1208u0010004 2012-08-04 6 2 0

1208u0010005 2012-08-05 6 2 0

1208u0010006 2012-08-06 6 2 0

1208u0010007 2012-08-07 6 1 0

1208u0010008 2012-08-08 6 1 0

1208u0010009 2012-08-09 6 1 0

1208u0010010 2012-08-10 6 2 0

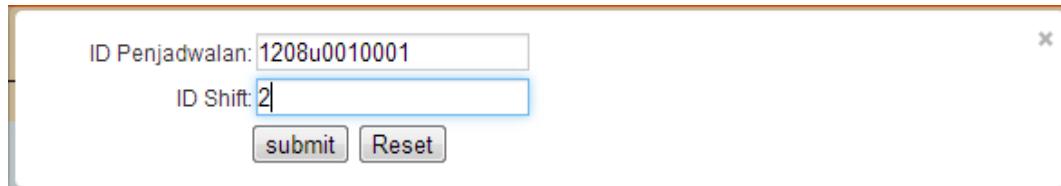
Showing 1 to 10 of 124 entries

First Previous 1 2 3 4 5 Last

Gambar 4.88 Hasil Filter Pada Form View Penjadwalan

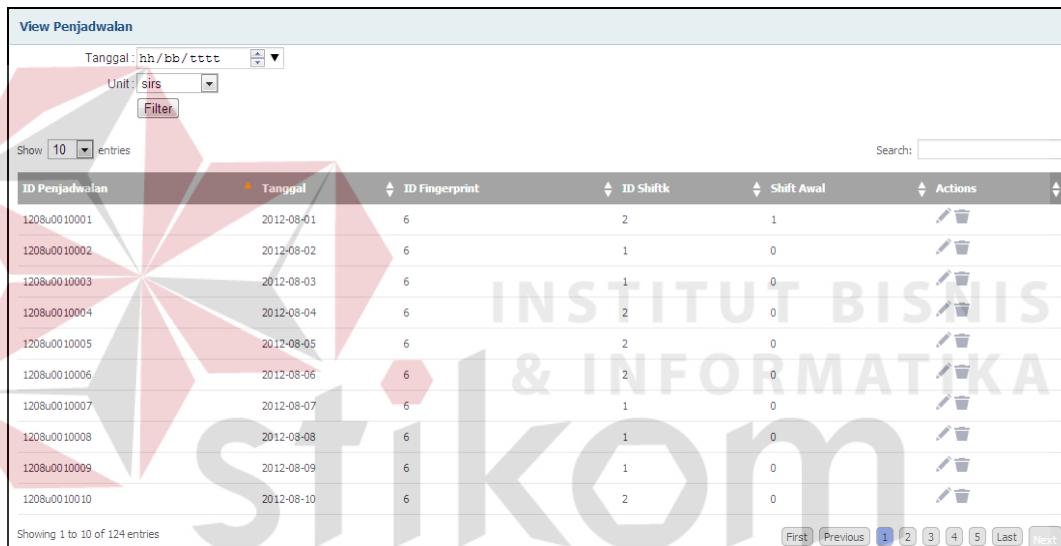
6. Untuk melakukan update pada perencanaan jadwal, tekan tombol pada kolom *actions* pada *row* yang diinginkan dimana dalam hal ini contoh *row* yang dipake adalah *row* dengan *id* penjadwalan 1208u0010001 yang semula memiliki *id shift* 1 akan diubah menjadi *id shift* 2.

7. Pada Gambar 4.89 ditunjukkan *pop up* yang muncul setelah menekan tombol ubah data yang diinginkan setelah itu tekan *button submit*.



Gambar 4.89 Pop Up Edit Penjadwalan

8. Apabila telah berhasil maka data pada tabel view akan berubah seperti yang dapat dilihat pada Gambar 4.90.



ID Penjadwalan	Tanggal	ID Fingerprint	ID Shiftk	Shift Awal	Actions
1208u0010001	2012-08-01	6	2	1	 
1208u0010002	2012-08-02	6	1	0	 
1208u0010003	2012-08-03	6	1	0	 
1208u0010004	2012-08-04	6	2	0	 
1208u0010005	2012-08-05	6	2	0	 
1208u0010006	2012-08-06	6	2	0	 
1208u0010007	2012-08-07	6	1	0	 
1208u0010008	2012-08-08	1	0	0	 
1208u0010009	2012-08-09	6	1	0	 
1208u0010010	2012-08-10	6	2	0	 

Gambar 4.90 View Penjadwalan Setelah Update

D. Verifikasi Jadwal Shift

Desain uji coba modul verifikasi penjadwalan untuk menguji apakah fungsi modul verifikasi penjadwalan dapat berjalan sesuai yang diharapkan. Desain uji coba modul verifikasi penjadwalan dapat dilihat pada tabel 4.6

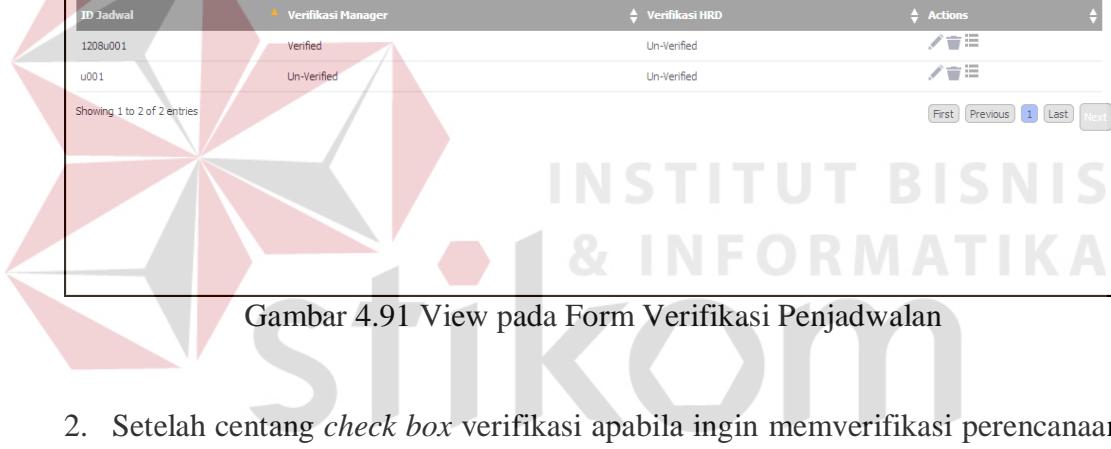
Tabel 4.6 Uji Coba pada Modul Verifikasi Penjadwalan

Test	Tujuan	Input	Output yang	User	Status
------	--------	-------	-------------	------	--------

Case ID			diharapkan	stories	
1	Menambah data	Field yang tersedia pada tiap form	Data dalam <i>database</i> dapat ditambahkan sesuai dengan inputan.	U16	Sukses, dibuktikan pada gambar 4.93

Berikut ini adalah langkah-langkah dalam mengoperasikan aplikasi pada modul verifikasi penjadwalan:

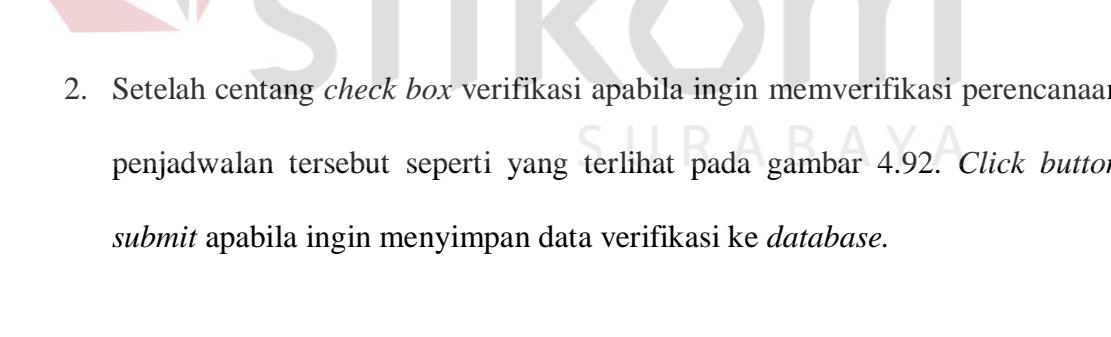
1. Untuk melakukan verifikasi, cukup dengan menekan tombol  pada kolom *actions* seperti pada gambar 4.91.



Verifikasi Penjadwalan					
ID Jadwal		Verifikasi Manager	Verifikasi HRD	Actions	
1208u001	u001	Verified	Un-Verified	  	  
Showing 1 to 2 of 2 entries					

Gambar 4.91 View pada Form Verifikasi Penjadwalan

2. Setelah centang *check box* verifikasi apabila ingin memverifikasi perencanaan penjadwalan tersebut seperti yang terlihat pada gambar 4.92. *Click button submit* apabila ingin menyimpan data verifikasi ke *database*.



ID Jadwal:

Verifikasi Manager:

Verifikasi Manager:

Gambar 4.92 Pop Up Verifikasi Penjadwalan

3. Setelah data verifikasi telah disimpan maka status verifikasi pada view akan berubah dari yang sebelumnya “Un-verified” menjadi “Verified” seperti yang terlihat pada gambar 4.93.

Verifikasi Penjadwalan				
ID Jadwal	Verifikasi Manager	Verifikasi HRD	Actions	
1208u001	Verified	Verified	 	
u001	Un-Verified	Un-Verified	 	
Showing 1 to 2 of 2 entries				
First Previous 1 Last Next				

Gambar 4.93 View Verifikasi Penjadwalan

D. Export Log Pegawai

Desain uji coba modul *export* log pegawai untuk menguji apakah fungsi modul *export* log pegawai dapat berjalan sesuai yang diharapkan. Desain uji coba modul *export* log pegawai dapat dilihat pada tabel 4.7.

Tabel 4.7 Uji Coba pada Modul Export Log Pegawai

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	User stories	Status
1	Menambah data	Tanggal awal, tanggal akhir, tombol export data	Data dalam <i>database</i> dapat ditambahkan sesuai dengan parameter	U17	Sukses, dibuktikan pada gambar 4.95

Berikut ini adalah langkah-langkah dalam mengoperasikan aplikasi pada modul verifikasi penjadwalan:

1. Untuk melakukan export, sebelumnya isi terlebih dahulu range tanggal sebagai filter untuk melakukan proses *export* seperti pada gambar 4.94.

Gambar 4.94 View pada Form Log Pegawai

2. Setelah itu *click button “Export”* maka data akan terisi sesuai dengan *filter* tanggal seperti pada gambar 4.95.

Id Fingerprint	Tanggal Log	Waktu Log	ID Status
6	2012-08-16	06:36:00	0
6	2012-08-09	16:11:00	0
6	2012-08-09	08:41:00	0
6	2012-08-08	16:17:00	0
6	2012-08-08	10:02:00	0
6	2012-08-07	15:16:00	0
6	2012-08-07	07:04:00	1
6	2012-08-06	15:28:00	0
6	2012-08-02	15:28:00	1
6		09:14:00	0

Gambar 4.95 View pada Form Log Pegawai Setelah Proses Export

E. Verifikasi Overtime

Desain uji coba modul *export* log pegawai untuk menguji apakah fungsi modul *export* log pegawai dapat berjalan sesuai yang diharapkan. Desain uji coba modul *export* log pegawai dapat dilihat pada tabel 4.8.

Tabel 4.8 Uji Coba Pada Modul Verifikasi Overtime

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	User stories	Status
--------------	--------	-------	------------------------	--------------	--------

1	Mengubah data	Field yang tersedia pada tiap form	Data dalam <i>database</i> dapat diubah sesuai dengan inputan.	U18	Sukses, dibuktikan pada gambar 4.98
---	---------------	------------------------------------	--	-----	-------------------------------------

Berikut ini adalah langkah-langkah dalam mengoperasikan aplikasi pada modul verifikasi penjadwalan:

1. Untuk menambahkan data verifikasi lembur, *click button*  pada view klarifikasi jadwal seperti pada gambar 4.96.

Klarifikasi Jadwal													
ID Fingerprint	Tanggal Jadwal	Tanggal Datang	Tanggal Pulang	ID Shift	Jam Datang	Jam Pulang	Late In	Early Out	Overtime NV	Jam Efektif	Total Jam	Overtime Verified	Actions
6	2012-08-01	2012-08-01	2012-08-01	1	09:14:00	15:26:00	01:14:00	00:00:00	00:26:00	05:46:00	06:12:00		 
6	2012-08-02	2012-08-02	2012-08-02	1	09:14:00	15:28:00	01:14:00	00:00:00	00:28:00	05:46:00	06:14:00		 
6	2012-08-03	0000-00-00	0000-00-00	1	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00		 
6	2012-08-04	0000-00-00	0000-00-00	2	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00		 
6	2012-08-05	0000-00-00	0000-00-00	2	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00		 
6	2012-08-06	2012-08-06	2012-08-06	2	08:04:00	15:28:00	00:00:00	05:32:00	00:00:00	12:56:00	07:24:00		 
6	2012-08-07	2012-08-07	2012-08-07	1	15:16:00	15:16:00	00:00:00	00:00:00	00:16:00	07:56:00	08:12:00		 
6	2012-08-08	2012-08-08	2012-08-08	1	10:02:00	16:17:00	02:02:00	00:00:00	01:17:00	04:58:00	06:15:00		 
6	2012-08-09	2012-08-09	2012-08-09	1	08:41:00	16:12:00	00:41:00	00:00:00	01:12:00	06:19:00	07:31:00		 
6	2012-08-10	2012-08-10	2012-08-10	2	08:44:00	17:43:00	00:00:00	03:17:00	00:00:00	12:16:00	08:59:00		 

Gambar 4.96 View Klarifikasi Jadwal pada Modul Verifikasi Overtime

2. Isi kolom overtime pada *pop up* yang muncul, lalu tekan tombol submit seperti pada gambar 4.97.

Input Verifikasi Overtime

ID Fingerprint:	<input type="text" value="6"/>
Tanggal Jadwal:	<input type="text" value="2012-08-08"/>
Verifikasi Overtime:	<input type="text" value="-- : --"/>
<input type="button" value="submit"/> <input type="button" value="Reset"/>	

Gambar 4.97 Pop Up pada Form Klarifikasi Jadwal

3. Setelah verifikasi overtime telah diisi, maka data verifikasi overtime akan muncul pada view seperti pada gambar 4.98 di row dengan id fingerprint 6 dan tanggal 08-08-2012.

Klarifikasi Jadwal													
ID Fingerprint	Tanggal Jadwal	Tanggal Datang	Tanggal Pulang	ID Shift	Jam Datang	Jam Pulang	Late In	Early Out	Overtime NV	Jam Efektif	Total Jam	Overtime Verified	Actions
6	2012-08-01	2012-08-01	2012-08-01	1	09:14:00	15:26:00	01:14:00	00:00:00	00:26:00	05:46:00	06:12:00		 
6	2012-08-02	2012-08-02	2012-08-02	1	09:14:00	15:28:00	01:14:00	00:00:00	00:28:00	05:46:00	06:14:00		 
6	2012-08-03	0000-00-00	0000-00-00	1	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00		 
6	2012-08-04	0000-00-00	0000-00-00	2	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00		 
6	2012-08-05	0000-00-00	0000-00-00	2	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00:00:00		 
6	2012-08-06	2012-08-06	2012-08-06	2	08:04:00	15:28:00	00:00:00	05:32:00	00:00:00	12:56:00	07:24:00		 
6	2012-08-07	2012-08-07	2012-08-07	1	15:16:00	15:16:00	00:00:00	00:00:00	00:16:00	07:56:00	08:12:00		 
6	2012-08-08	2012-08-08	2012-08-08	1	10:02:00	16:17:00	02:02:00	00:00:00	01:17:00	04:58:00	06:15:00	01:00:00	 
6	2012-08-09	2012-08-09	2012-08-09	1	08:41:00	16:12:00	00:41:00	00:00:00	01:12:00	06:19:00	07:31:00		 
6	2012-08-10	2012-08-10	2012-08-10	2	08:44:00	17:43:00	00:00:00	03:17:00	00:00:00	12:16:00	08:59:00		 

Gambar 4.98 View Klarifikasi Jadwal Setelah Proses Verifikasi Overtime

F. Penghitungan Gaji

Desain uji coba modul penghitungan gaji untuk menguji apakah fungsi modul penghitungan gaji dapat berjalan sesuai yang diharapkan. Desain uji coba modul penghitungan gaji dapat dilihat pada tabel 4.9.

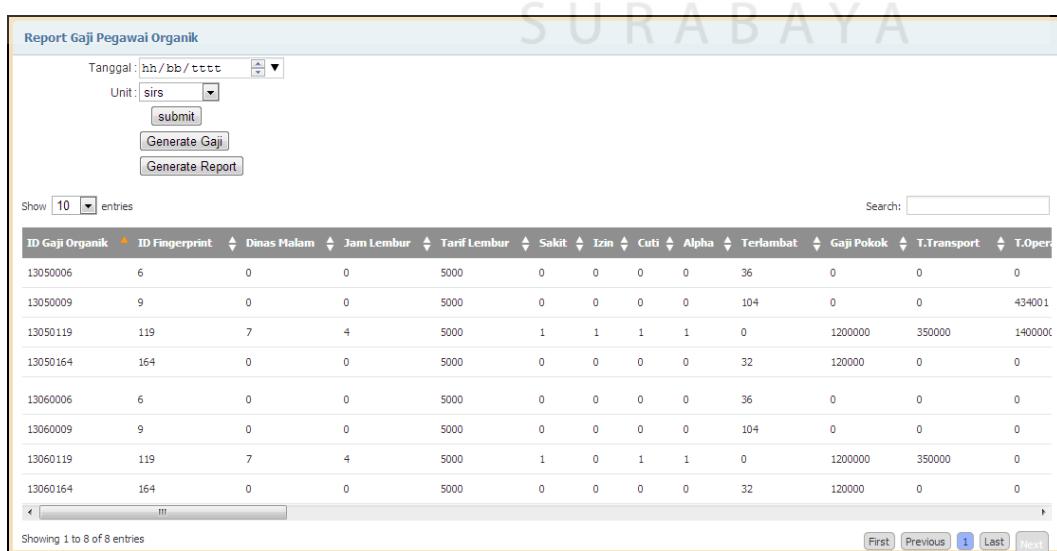
Tabel 4.9 Uji Coba Modul Penghitungan Gaji

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	User stories	Status
1	Menghitung Gaji	Field yang tersedia pada tiap form "Report Gaji Organik"	Data dalam database dapat ditambahkan sesuai dengan inputan.	U19, U20, U21, U22, U23	Sukses, dibuktikan pada gambar 4.102
2	Cetak Report Gaji	Button Generate Report pada form "Report Gaji Organik"	Sistem dapat menghasilkan laporan berdasarkan filter.	U24	Sukses, dibuktikan pada gambar 4.103

3	Cetak Slip Gaji	Tekan icon  pada baris data dalam tabel pada form "Report Gaji Organik"	Sistem dapat menghasilkan output berupa laporan berdasarkan id laporan	U21	Sukses, dibuktikan pada gambar 4.104
4	Cetak Report Nominal Jasa Medis	Button Generate Report pada form "Report Jasa Medis"	Sistem dapat menghasilkan laporan berdasarkan filter.	U23	Sukses, dibuktikan pada gambar 4.105

Berikut ini adalah langkah-langkah dalam mengoperasikan aplikasi pada modul penghitungan gaji:

- Untuk melakukan penghitungan gaji, pada view penghitungan gaji yang nampak seperti pada gambar 4.99, isi terlebih dahulu kolom tunjangan selain tunjangan transport dan tunjangan operasional serta kolom potongan apabila disana terdapat potongan selain potongan karena keterlambatan yang dikarenakan tunjangan transport, tunjangan operasional dan potongan keterlambatan telah ter-generate secara otomatis dari sistem. Isi kolom dengan cara melakukan *click* pada *cell* yang diinginkan seperti pada gambar 4.100.



ID Gaji Organik	ID Fingerprint	Dinas Malam	Jam Lembur	Tarif Lembur	Sakit	Izin	Cuti	Alpha	Terlambat	Gaji Pokok	T.Transport	T.Oper
13050006	6	0	0	5000	0	0	0	0	36	0	0	0
13050009	9	0	0	5000	0	0	0	0	104	0	0	434001
13050119	119	7	4	5000	1	1	1	1	0	1200000	350000	1400000
13050164	164	0	0	5000	0	0	0	0	32	120000	0	0
13060006	6	0	0	5000	0	0	0	0	36	0	0	0
13060009	9	0	0	5000	0	0	0	0	104	0	0	0
13060119	119	7	4	5000	1	0	1	1	0	1200000	350000	0
13060164	164	0	0	5000	0	0	0	0	32	120000	0	0

Gambar 4.99 View pada Form Gaji Pegawai Organik

id	Alpha	Terlambat	Gaji Pokok	T.Transport	T.Operasional	T.Kesejahteraan	T.Jabatan	T.Profesi	T.Perijinan	T.Koordinator	T.Komunik
36	0	0	0	0	0	0					0
104	0	0	434001	0	0	0					0
0	1200000	350000	1400000	100000	12121						125
32	120000	0	0	0	0	0					0
36	0	0	0	0	0	0					0
104	0	0	0	0	0	0					0
0	1200000	350000	0	100000	400.000						0
32	120000	0	0	0	0	0					0

Gambar 4.100 View Gaji Organik Ketika Salah Satu Cell di Click

2. Setelah kolom yang diperlukan untuk penghitungan telah diisi, klik tombol “Generate Gaji”. Maka gaji untuk id gaji “13060119” yang sebelumnya pada kolom “Gaji Bersih” masih terisi 0 seperti pada gambar 4.101, akan terisi dengan hasil penghitungan sesuai rumus penghitungan gaji di RSBS seperti yang dapat dilihat pada gambar 4.102.

Report Gaji Pegawai Organik											
INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA SURABAYA											
Stikor											
id	Pot.Transport	Pot.Operasional	Pot.DPLK	Pot.Jamsostek	Pot.Keterlambatan	Hufang Karyawan	Total Potongan	Gaji Bersih	Actions		
0	0	0	0	0	0	0	0	0			
0	0	0	0	0	85974	0	85974	348027			
53846	215385	30234	0	0	0	0	299465	2956656			
0	0	0	0	0	0	0	0	120000			
0	0	0	0	0	0	0	0	0			
40385	0	0	0	0	0	0	0	0			
0	0	0	0	0	0	0	0	0			

Gambar 4.101 Kolom Gaji Bersih Sebelum Proses Generate Gaji

or	Pot.Transport	Pot.Operasional	Pot.DPLK	Pot.Jamsostek	Pot.Keterlambatan	Hutang Karyawan	Total Potongan	Gaji Bersih	Actions
	0	0	0	0	0	0	0	0	  
	0	0	0	0	85974	0	85974	348027	  
53846	215385	30234	0	0	0	0	299465	2956656	  
0	0	0	0	0	0	0	0	120000	  
0	0	0	0	0	0	0	0	0	  
40385	0	0	0	0	0	0	40385	2677615	  
0	0	0	0	0	0	0	0	120000	  
0	0	0	0	0	0	0	0	5000	  
0	0	0	0	0	0	0	0	0	  

Gambar 4.102 Kolom Gaji Bersih Setelah Proses Generate Gaji

3. Untuk melakukan cetak laporan gaji bulanan, klik tombol “Generate Report” pada *form report* gaji organik. Contoh hasil report gaji dapat dilihat pada gambar 4.103.

LAPORAN GAJI : September 2013										
Nama Pegawai	Dinas Malam	Jam Lembur	Sakit	Izin	Cuti	Aplha	Terlambat	Gaji Kotor	Potongan	Gaji Bersih
Abdul Hafid	0	1	0	0	0	0	36	5000	0	5000
Agung Tri Pambu	0	0	0	0	0	0	104	0	0	0
Catur Aningtja	7	4	1	0	1	1	0	2618000	75000	2543000
Lukman Arif Sanjani Ganteng	0	0	0	0	0	0	32	120000	0	120000

Gambar 4.103 Report Gaji Secara Keseluruhan

4. Untuk melakukan cetak laporan gaji bulanan, pilih id gaji organik pada *form report* gaji organik yang datanya ingin ditampilkan dalam bentuk report kemudian klik icon  . Contoh hasil report gaji dapat dilihat pada gambar 4.104.



SLIP GAJI : May 2013			
NIK	:	Catur Aningtija	Bagian/Unit
GOL/MK	:	9/3	Jabatan
Penerimaan (Rp)			Potongan (Rp)
GAJI POKOK		1200000 DPLK 4%	30234
T.Transport		350000 JHT 2%	0
T.Operasional		1400000 Pot. Ketidakhadiran	
T.Jabatan		12121 Pot. Tunj. Transport	53846
T.Kesejahteraan		100000 Pot. Tunj. Operasional	215385
T.Komunikasi		50000 POT KETERLAMBATAN	0
Lembur		5000 Hutang Karyawan	0
Tunj. Malam		7000	
TOTAL PENERIMAAN (Rp)		3306121 TOTAL POTONGAN (Rp)	299465
THP		Rp 3006656	

Gambar 4.104 Report Slip Gaji

5. Untuk melakukan cetak laporan jasa medis, klik tombol “Generate Report” pada *form report* jasa medis. Contoh hasil report gaji dapat dilihat pada gambar 4.105.



Laporan Jasa Medis Dokter : Mesut Ozil ,dr,Sp.B 08/01/2013 - 08/31/2013			
No.reg / Nota	Tanggal	No.RM	Nominal Tindakan
0000011443	19/08/2013	00010557	82500
0000011449	19/08/2013	00010304	187000
0000011441	19/08/2013	00010557	82500
0000011563	20/08/2013	00010358	175000
0000011327	16/08/2013	00001358	132000
0000011669	21/08/2013	00010662	302250
0000011565	20/08/2013	00010554	82500
0000012058	28/08/2013	00010749	165000
0000012187	30/08/2013	00010808	1100000
0000011987	27/08/2013	00010750	82500
0000011271	15/08/2013	00010496	132000
0000011853	25/08/2013	00007397	750000
0000011240	14/08/2013	00010538	175000
0000011241	14/08/2013	00010358	132000
0000010955	06/08/2013	00010423	175000
0000010984	06/08/2013	00010416	82500
0000010783	02/08/2013	00010397	132000
0000010999	06/08/2013	00010531	1100000
0000010781	02/08/2013	00010304	187000

Gambar 4.105 Report Nominal Jasa Medis

Untuk keakuratan penghitungan data sendiri, pihak HRD telah mencoba melakukan penghitungan serupa secara manual pada pegawai dengan id 119 dimana berbagai data yang menjadi variabel penghitungannya dapat dilihat pada tabel 4.10.

Penghitungan dilakukan dengan tidak menggunakan data *real* dikarenakan pihak manajemen RS Bedah Surabaya tidak bisa memberikan kebijakapadn tersebut karena alasan confidential. Hasil penghitungan secara manual dengan menggunakan sistem menghasilkan output yang sama seperti pada gambar 4.102 baris ke 3.

Tabel 4.10 Contoh Variabel Penghitungan Gaji

Variabel	Nominal
Gaji Pokok	Rp. 1.200.000
Tunjangan Transport	Rp. 350.000
Tunjangan Operasional	Rp. 1.400.000
Tunjangan Kesejahteraan	Rp. 100.000
Tunjangan Jabatan	Rp. 12.121
Tunjangan Profesi	Rp. 125.000
Sakit	1
Izin	1
Alpha	1
Cuti	1
Potongan Transport	Rp. 53.846
Potongan Operasional	Rp. 213.385
Potongan DPLK	Rp. 30.234
Gaji Bersih	Rp. 2.956.656

Selain uji fungsionalitas, uji keakuratan data, aplikasi akan diuji kembali dengan cara menyebarkan kuesioner untuk melihat penilaian user terhadap aplikasi yang telah dibangun. Pemilihan sampling dilakukan menggunakan teknik *purposive sampling* sehingga sampling hanya dilakukan terhadap *users* yaitu HRD, *manager* dan *supervisor* dari tiap departemen, bagian keuangan yang berjumlah 10 orang. Teknik purposive sampling sendiri menurut Bryman (2012:

418) adalah pendekatan sampling yang tidak dilakukan secara acak, tetapi dengan melakukan pengambilan *sampling* berdasarkan orang-orang tertentu yang berhubungan langsung dengan tujuan penelitian. Kuesioner diberikan dengan cara mendemokan program didepan *user* kemudian *user* mengisi nilai dari pertanyaan tentang aplikasi yang telah tersedia pada lembar kuesioner. Hasil rekap dari kuesioner *user* dapat dilihat pada tabel 4.9. Hasil kuesioner dihitung menggunakan teori skala likert dengan rumus sebagai berikut:

Jumlah orang yang memilih poin 4 = 7 orang

Jumlah orang yang memilih poin 3 = 2 orang

Jumlah orang yang memilih poin 2 = 1 orang

Jumlah orang yang memilih poin 1 = 0 orang

Jumlah skor per nomor = $(7*4) + (2*3) + (1*2) + (0*1) / 10 = 3,6$

Jumlah skor pengumpulan data = \sum Jumlah skor per nomor.

Hasil Rata-Rata Uji Coba = Jumlah skor pengumpulan data / 10

Tabel 4.11 Hasil Kuesioner

No	Pertanyaan	Penilaian				Jumlah
		4	3	2	1	
1	Apakah menurut anda aplikasi Sistem Informasi Penggajian Pegawai dan Remunerasi Jasa Medis layak untuk digunakan ?	7	2	1	0	3,6
2	Apakah anda puas dengan fasilitas yang diberikan oleh aplikasi Sistem Informasi Penggajian Pegawai dan Remunerasi Jasa Medis ini ?	6	3	1	0	3,5
3	Menurut anda aplikasi Sistem Informasi Penggajian Pegawai dan Remunerasi Jasa Medis ini dapat membantu anda dalam melakukan pemrosesan penghitungan gaji pegawai pada RSBS ?	5	5	0	0	3,7

4	Apakah aplikasi Sistem Informasi Penggajian Pegawai dan Remunerasi Jasa Medis ini dapat dijadikan alat bantu anda untuk mengambil suatu keputusan ?	2	3	5	0	2,7
5	Bagaimana pendapat anda tentang proses penghitungan gaji saat ini setelah adanya sistem ?	8	2	0	0	3,8
6	Apakah menurut anda aplikasi Sistem Informasi Penggajian Pegawai dan Remunerasi Jasa Medis dapat memberikan informasi-informasi penting ?	3	5	2	0	3,1
7	Apakah menurut anda aplikasi Sistem Informasi Penggajian Pegawai dan Remunerasi Jasa Medis ini dapat membantu sebagian pekerjaan pemrosesan penghitungan gaji ?	8	2	0	0	3,8
8	Apakah menurut anda aplikasi Sistem Informasi Penggajian Pegawai dan Remunerasi Jasa Medis ini mudah untuk digunakan ? (<i>user friendly</i>)	5	5	0	0	3,5
9	Apakah menurut anda aplikasi Sistem Informasi Penggajian Pegawai dan Remunerasi Jasa Medis ini memiliki tampilan yang menarik ?	6	4	0	0	3,6
10	Apakah menurut anda aplikasi Sistem Informasi Penggajian Pegawai dan Remunerasi Jasa Medis perlu untuk dikembangkan di kemudian hari?	9	1	0	0	3,9
Jumlah Skor Hasil Pengumpulan Data						35,2
Hasil Rata-Rata Uji Coba						3,52

Skor penilaian yang diperoleh dari kuesioner diatas mengikuti teori skala likert. Berikut keterangan yang akan ditampilkan untuk menilai angket yang sudah diisi oleh masing-masing user untuk diuji kelayakannya :

Tabel 4.12 Poin Penilaian

No	Keterangan	Pilihan	Poin
1	Sangat Baik	A	4
2	Cukup Baik	B	3
3	Kurang Baik	C	2
4	Sangat Tidak Baik	D	1

Berdasarkan hasil pengolahan data kuesioner yang telah diberikan kepada masing-masing *user*, menghasilkan nilai rata-rata sebesar 3,52 (tiga koma lima puluh dua). Dengan demikian jika menggunakan patokan poin penilaian dari skala likert, maka hasil uji coba yang dilakukan oleh pengguna ini menghasilkan nilai yang cukup Baik.

Selain uji coba menggunakan kuesioner, aplikasi ini juga diuji menggunakan black box testing. Pengujian sistem pada aplikasi ini dilakukan menggunakan metode *black box testing*. Pada metode ini aplikasi dieksekusi, kemudian diamati apakah hasilnya telah sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan (Fatta, 2007: 172).

Berikut ini adalah ringkasan dari uji coba sistem:

1. *Functional Testing* : Semua form telah berjalan dengan baik dan menghasilkan output sesuai fungsi yang terdapat pada form tersebut.
2. *Stress Testing* : *Testing* dilakukan pada fungsi *import data* pada *form log pegawai* dengan filter 10 hari dari tanggal 01/08/2012 – 10/08/2012. Query berjalan dalam waktu 41 detik dengan mendapatkan data sebanyak 1668 *rows* menggunakan *memory* sebanyak 4Mb dan aplikasi masih tetap berjalan

dengan baik mengingat pada realitanya *import* dilakukan tiap hari bukan 10 hari sekali.

3. *Load Testing* : *Testing load view* telah diuji coba pada modul hitung gaji dengan rincian sebagai berikut:

- Load form login = 0,1224 detik
- Load beranda = 0,1515 detik
- Load Form Gaji Organik = 0,3302 detik
- Generate Gaji = 0,1806

Total pemrosesan gaji pegawai memakan waktu 0,7848 dihitung dari waktu yang dibutuhkan oleh sistem.

4. *Ad Hoc Testing* : Terdapat sebuah perntanyaan terkait program, apakah orang dengan tanggal lahir melebihi hari ini dapat didaftarkan pada sistem sebagai pegawai. Sistem telah diberikan batasan, tanggal lahir pegawai harus kurang dari 19 tahun dari tanggal sekarang.

5. *Exploratory Testing* : *validation* telah digunakan pada *textbox numeric*, tanggal serta *textbox* yang harus diisi.

6. *Usability Testing* : Hasil kuesioner menunjukkan angka 3,52 yang berarti dari baik dari segi tampilan maupun fungsional program, telah mendapat nilai baik.

7. *Smoke Testing* : Aplikasi telah dapat berjalan dengan baik mulai dari mengisi data pada form *master*, merencanakan jadwal, verifikasi jadwal, *import* absensi *log* pegawai, input *overtime*, sampai penghitungan gaji dan penghitungan remunerasi jasa medis.

Berdasarkan pada hasil coba sebanyak 10 *test case*, uji coba dengan membandingkan output dari data yang diolah secara manual dengan output dari data yang diolah menggunakan aplikasi serta segala fitur yang telah terdapat dalam aplikasi telah memenuhi 25 User Stories yang terdapat didalamnya, uji coba menggunakan penilaian *user* pada aplikasi menggunakan kuesioner, dan uji coba dengan menggunakan metode *black box*, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini telah berjalan dengan baik dan benar serta sesuai dengan yang dibutuhkan oleh pengguna.

