

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Identifikasi Masalah

Sistem penerimaan yang ada saat ini pada gudang Afif Jaya Motor yaitu petugas gudang mengecek barang yang datang. Pengecekan dilakukan oleh petugas gudang sesuai dengan spesifikasi dari perusahaan, barang yang lolos seleksi disimpan di dalam gudang dan barang yang tidak lolos seleksi diretur ke bagian pembelian.

Sedangkan sistem pengeluaran barang yaitu petugas gudang menerima dokumen permintaan barang dari bagian penjualan, petugas gudang membuat surat jalan dan surat pengeluaran barang. Apabila kekurangan stok maka bagian gudang membuat dokumen stok barang yang kurang dan menyerahkan kepada bagian pembelian.

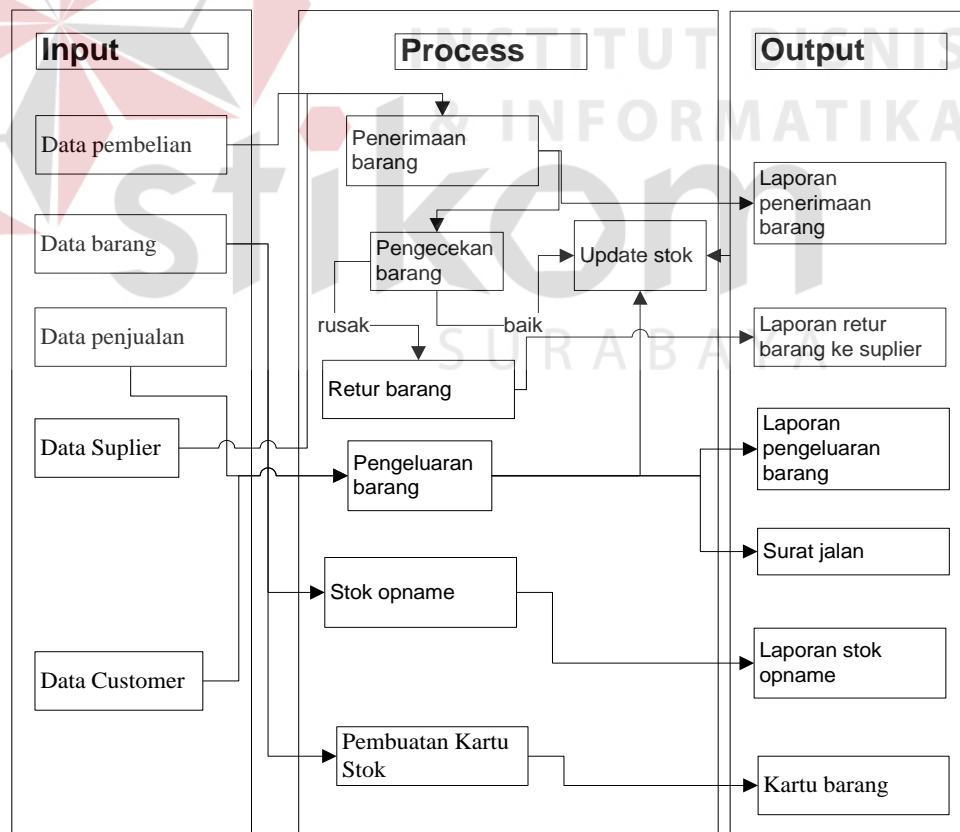
Pembuatan laporan dimulai dari kegiatan petugas mengumpulkan seluruh transaksi penerimaan, pengeluaran dan retur barang, kemudian petugas membuat rekap transaksi tersebut yang hasilnya diberikan kepada kepala gudang.

Saat ini, sistem persediaan barang yang dipakai oleh Afif Jaya Motor hanya menghasilkan sebatas informasi rekapitulasi pemasukan barang, pengeluaran barang, dan retur barang yang didapat dari *copy* transaksi. Kelemahan yang dimiliki oleh sistem informasi persediaan yang sekarang yaitu kurang memanfaatkan informasi-informasi dari sistem pemasukan barang, pengeluaran barang, dan retur barang. Laporan yang dihasilkan oleh petugas gudang pada akhir periode, hanya sebatas rekap transaksi.

3.2 Analisis Sistem

Sistem informasi persediaan barang yang berlangsung pada Afif Jaya Motor selama ini dapat dilihat pada Gambar 3.1 yang menjelaskan proses persediaan yang dimulai dari penerimaan barang yang dilakukan oleh bagian pembelian, kemudian bagian gudang melakukan pengecekan barang yang datang sebelum disimpan dalam gudang.

Barang yang tidak lolos dalam pengecekan dikembalikan kepada bagian pembelian untuk diretur kepada supplier. Bagian gudang menerima surat order dari bagian penjualan sesuai dengan kebutuhan customer, bagian gudang mengecek barang yang terdapat dalam gudang apakah mencukupi atau tidak untuk memenuhi kebutuhan customer.



Gambar 3.1 Block Diagram Sistem Informasi Persediaan Barang

3.3 Perancangan Sistem

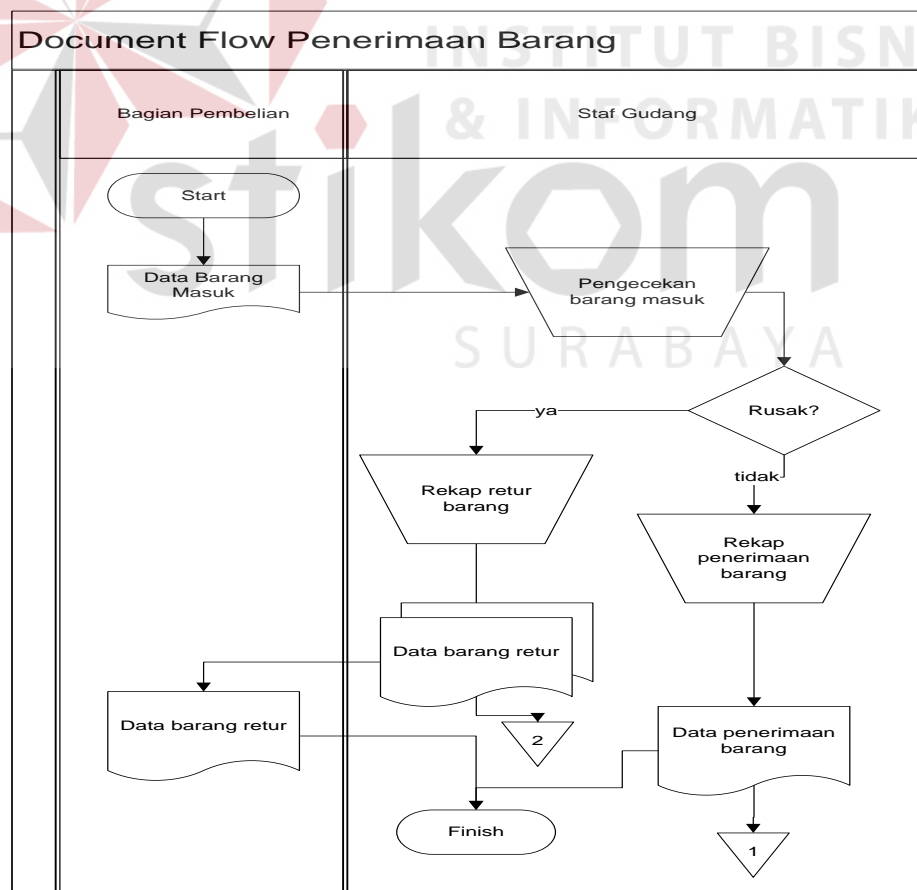
Model-model yang digunakan dalam perancangan sistem antara lain dokumen flow, sistem flow, dan perancangan relasi antar tabel.

Fungsi-fungsi yang dapat dijalankan pada aplikasi yaitu penerimaan barang, retur barang, pengeluaran barang, kartu stok, dan stok opname.

3.3.1 Document flow Sistem Informasi Persediaan Barang

A. Document flow Subsistem Penerimaan Barang

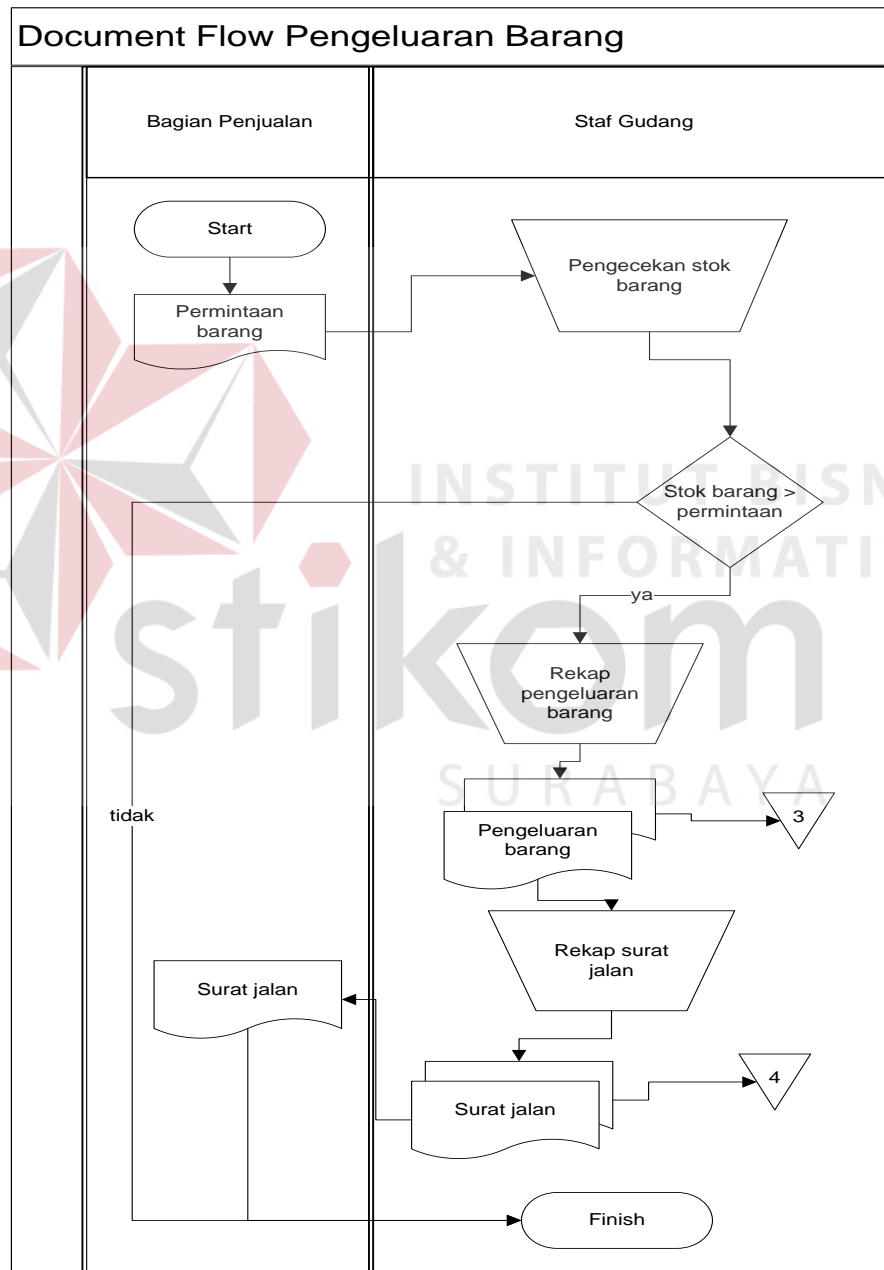
Pada fungsionalitas ini, sistem dimulai dari petugas gudang menerima data barang masuk dari bagian pembelian. Kemudian petugas gudang melakukan pengecekan barang masuk, barang yang tidak lolos seleksi dilakukan retur barang kembali.



Gambar 3.2 Document Flow Penerimaan Barang

B. Document flow Subsistem Pengeluaran Barang

Pada fungsionalitas ini, sistem dimulai dari petugas gudang menerima permintaan barang dari bagian penjualan. Kemudian staf gudang melakukan pengecekan stok barang, apabila barang mencukupi staf gudang mencatat pengeluaran barang dan membuat surat jalan.

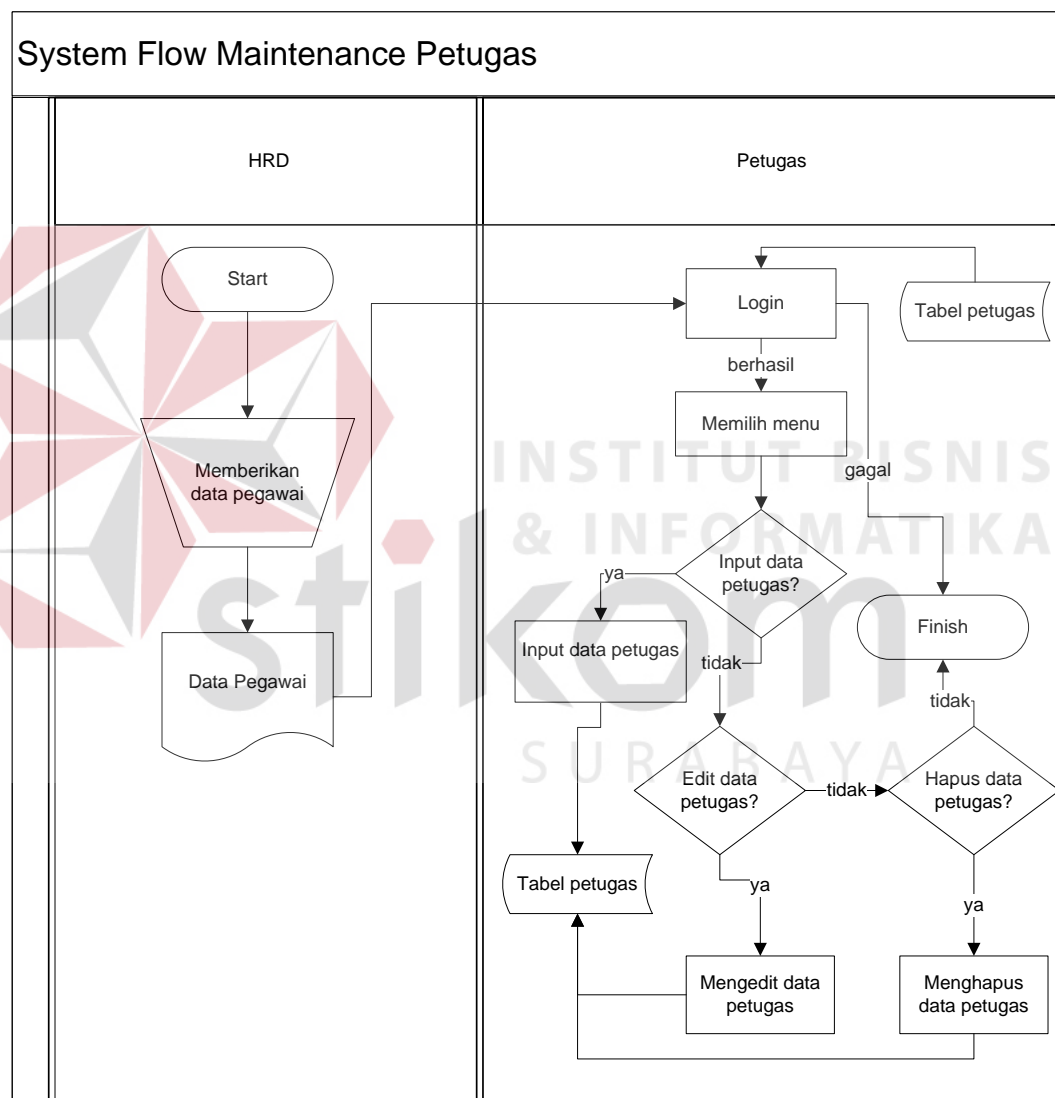


Gambar 3.3 Document Flow Pengeluaran Barang

3.3.2 System Flow Sistem Informasi Persediaan Barang

A. System Flow Subsystem Maintenance Pegawai

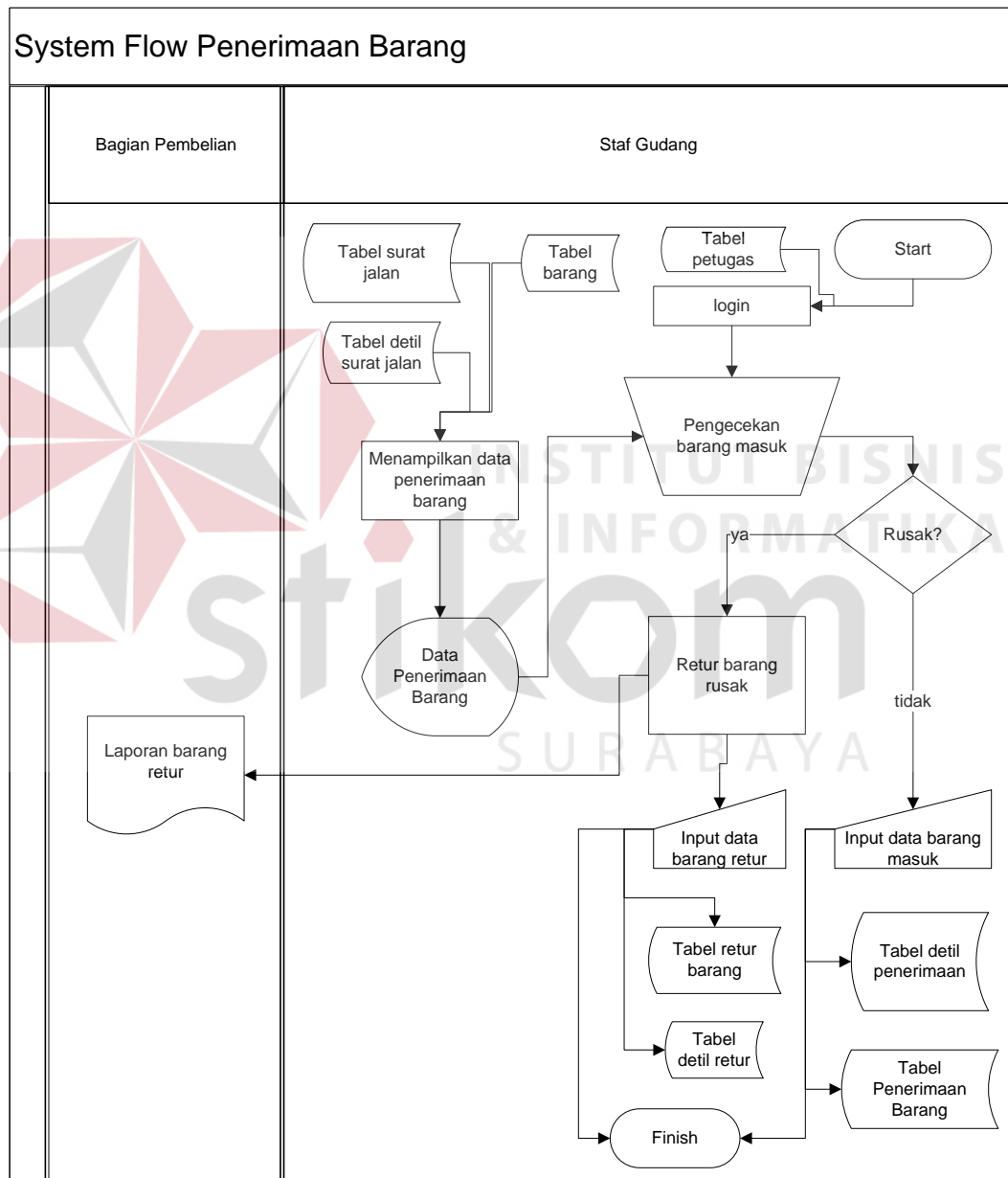
Pada fungsionalitas ini, sistem dimulai dari petugas menginput data pegawai yang dapat login ke sistem. Kemudian petugas dapat mengedit atau menghapus data petugas.



Gambar 3.4 System Flow Maintenance Petugas

B. System Flow Subsistem Penerimaan Barang

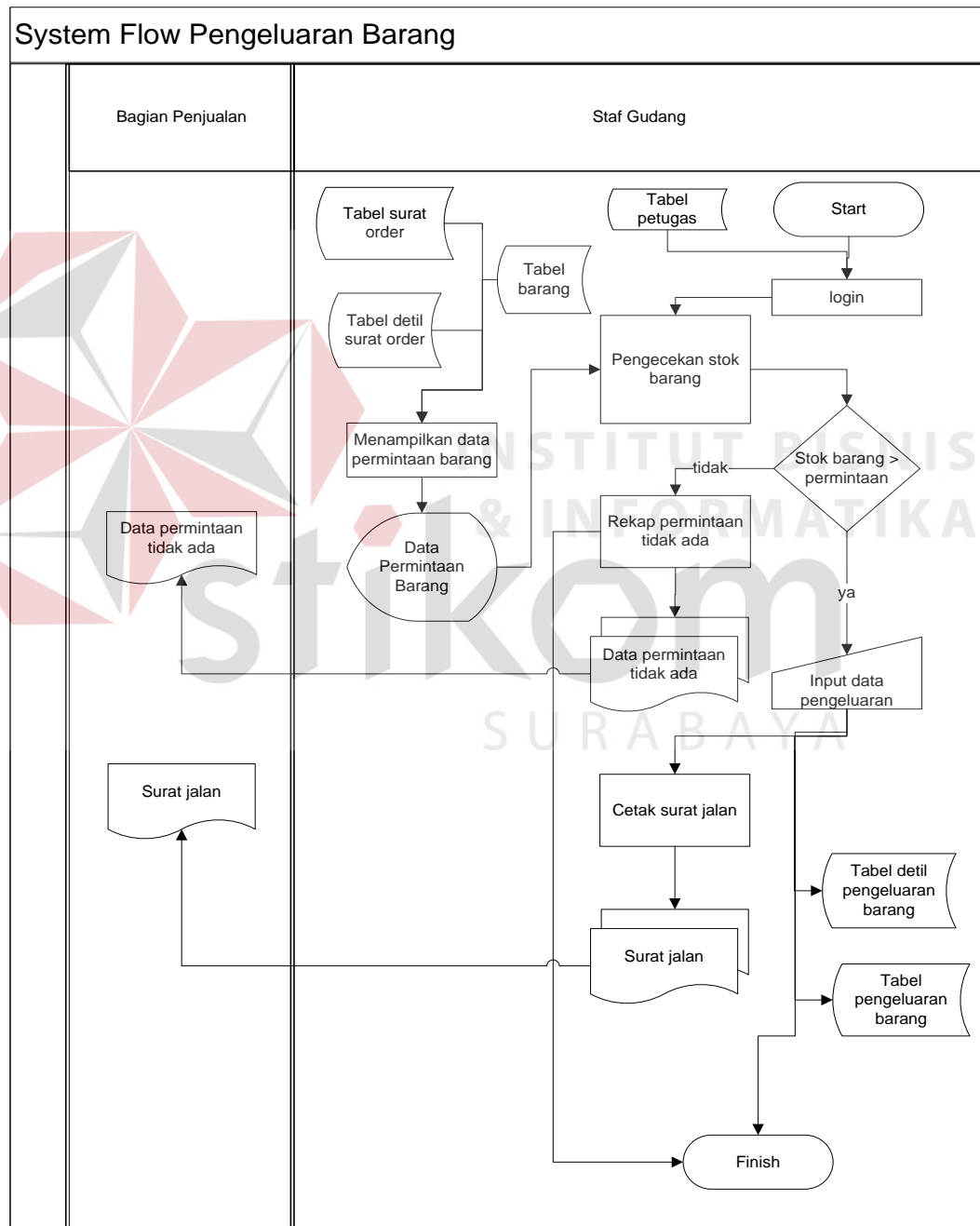
Pada fungsionalitas ini, sistem dimulai dari staf gudang menerima data barang masuk dari bagian pembelian. Kemudian staf gudang melakukan pengecekan barang masuk, barang yang tidak lolos dilakukan retur barang kembali. Barang yang lolos disimpan dalam database penerimaan barang.



Gambar 3.5 System Flow Penerimaan Barang

C. System Flow Subsistem Pengeluaran Barang

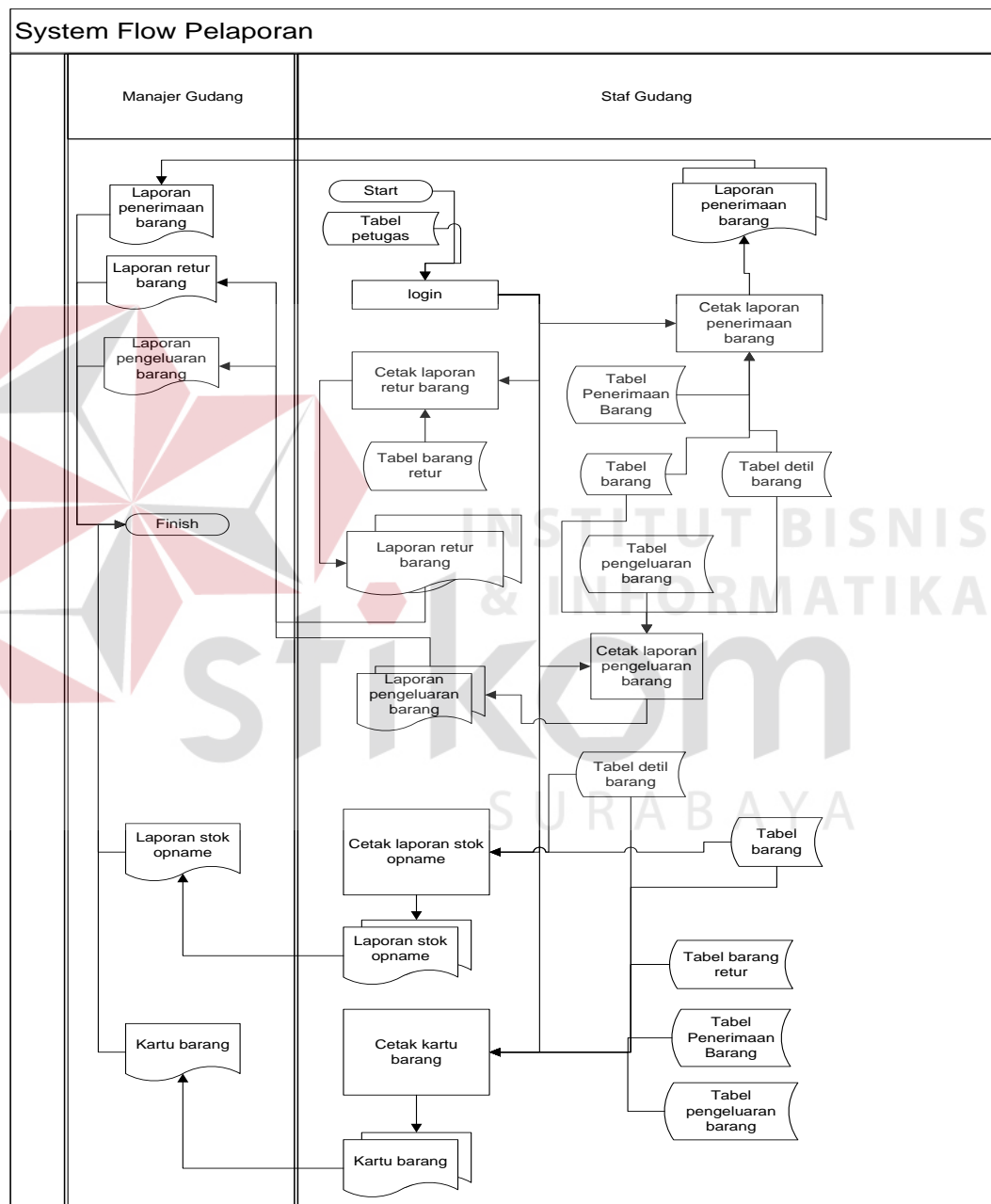
Pada fungsionalitas ini, sistem dimulai dari staf gudang menerima permintaan barang dari bagian penjualan. Kemudian staf gudang melakukan pengecekan stok barang, apabila barang mencukupi staf gudang menginput pengeluaran barang dan membuat surat jalan.



Gambar 3.6 System Flow Pengeluaran Barang

D. System Flow Subsistem Pelaporan

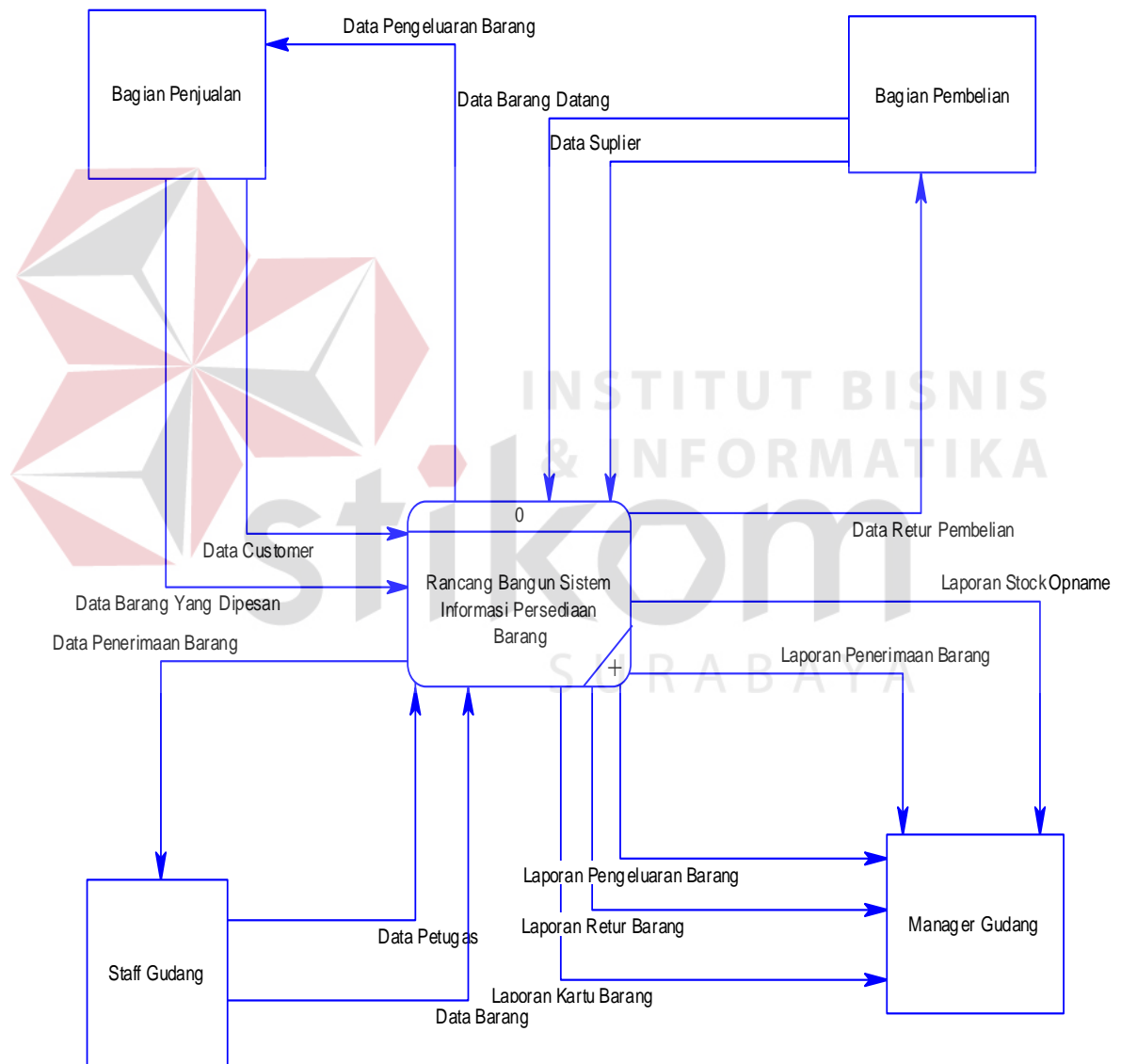
Pada fungsionalitas ini, staf gudang membuat 5 laporan, yaitu laporan penerimaan barang, laporan retur barang, laporan pengeluaran barang, laporan stok opname, dan laporan kartu stok yang diserahkan kepada manajer gudang.



Gambar 3.7 System Flow Pelaporan

3.3.3 Context Diagram Sistem Informasi Persediaan Barang

Pada Gambar 3.8 terdapat *context diagram* sistem informasi persediaan barang. Pada context diagram ini terdiri dari 4 entitas (bagian), yaitu bagian penjualan, bagian pembelian, staff gudang, dan manajer gudang. Masing-masing dari *entity* memberikan *input* dan oleh sistem diberikan *output* berupa laporan atau data yang diperlukan.

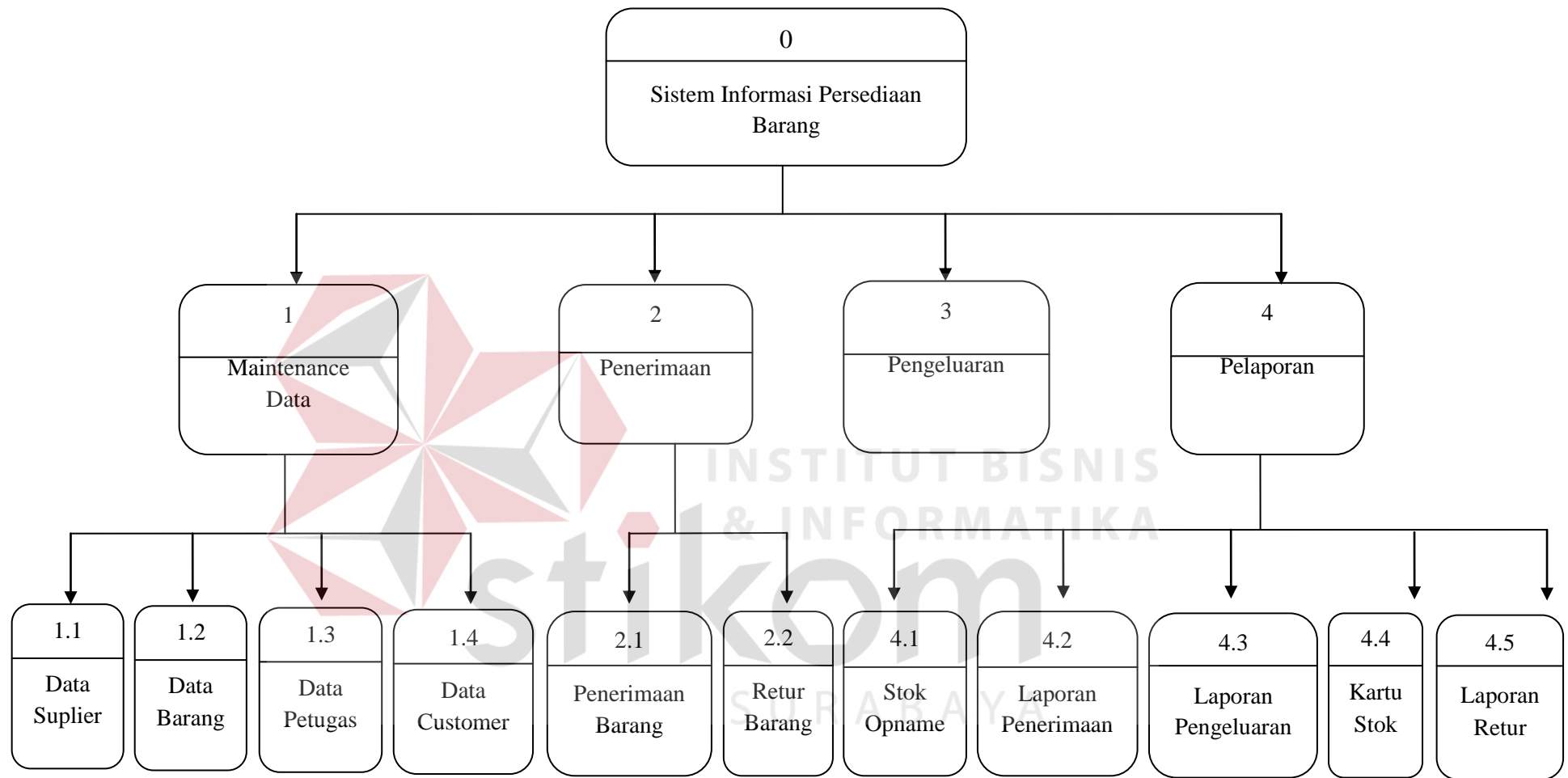


Gambar 3.8 Context Diagram Sistem Informasi Persediaan Barang

3.3.4 Diagram Berjenjang

Diagram berjenjang digunakan untuk memudahkan dalam pembuatan proses-proses level berikutnya. Dari diagram berjenjang dapat diketahui bahwa pada level 1 terdiri atas empat proses yaitu maintenance data, penerimaan, pengeluaran dan pelaporan.





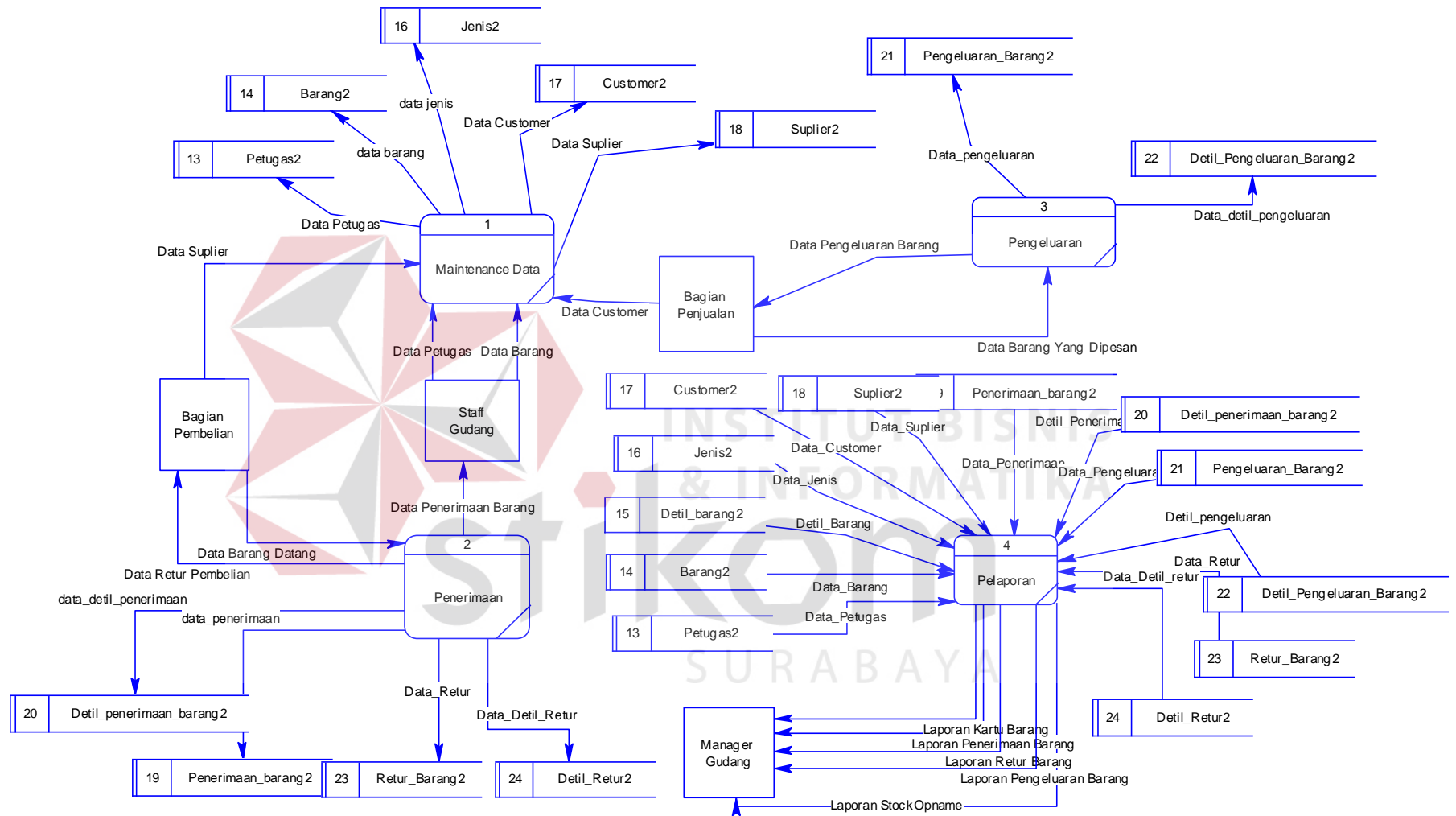
Gambar 3.9 Diagram Berjenjang Sistem Informasi Persediaan Barang

3.3.5 Data Flow Diagram

A. Data Flow Diagram level 0

Berikut ini adalah Data Flow Diagram level 0 Sistem Informasi Persediaan Barang yang terdiri dari empat proses, yaitu proses maintenance data, proses penerimaan, proses pengeluaran, dan proses pelaporan.



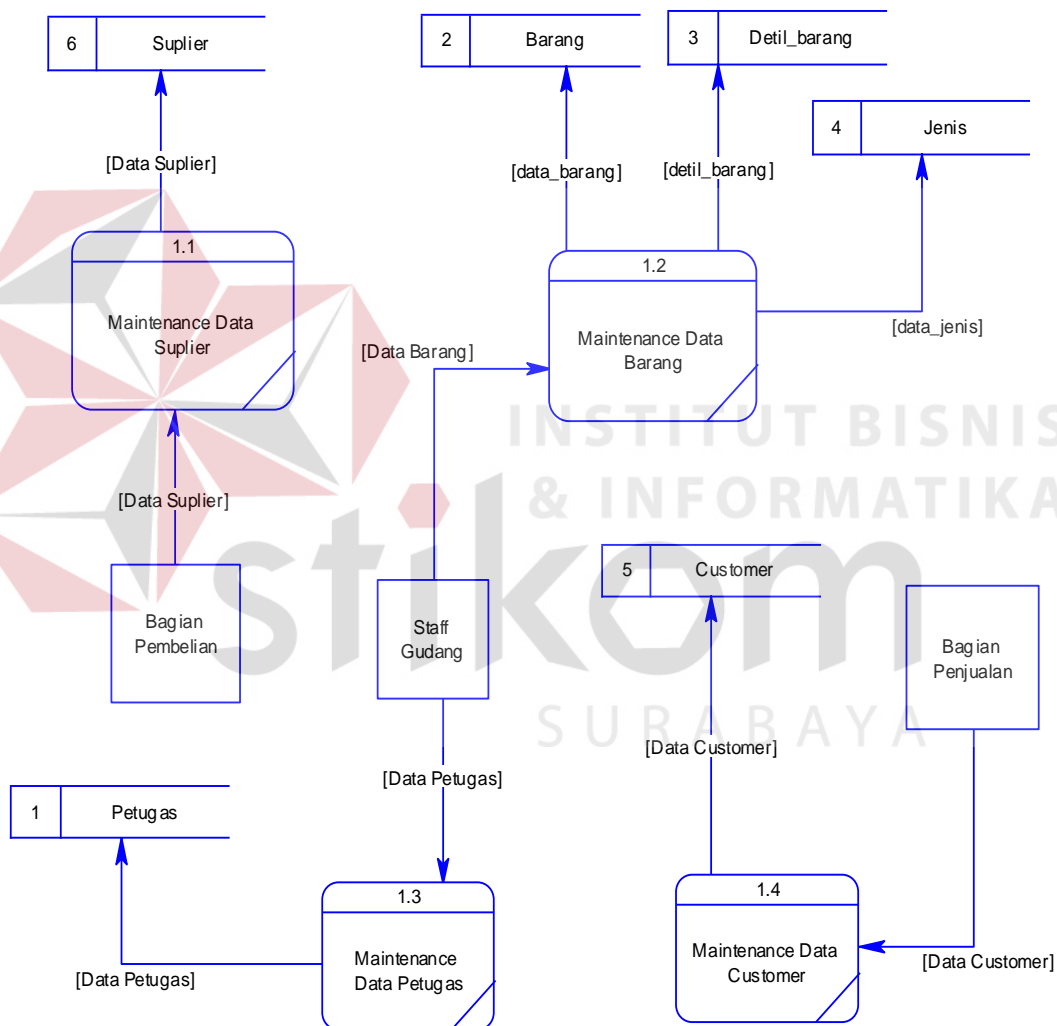


Gambar 3.10 Data Flow Diagram level 0

B. DFD Level 1

DFD Level 1.1 Subsistem Maintenance Data

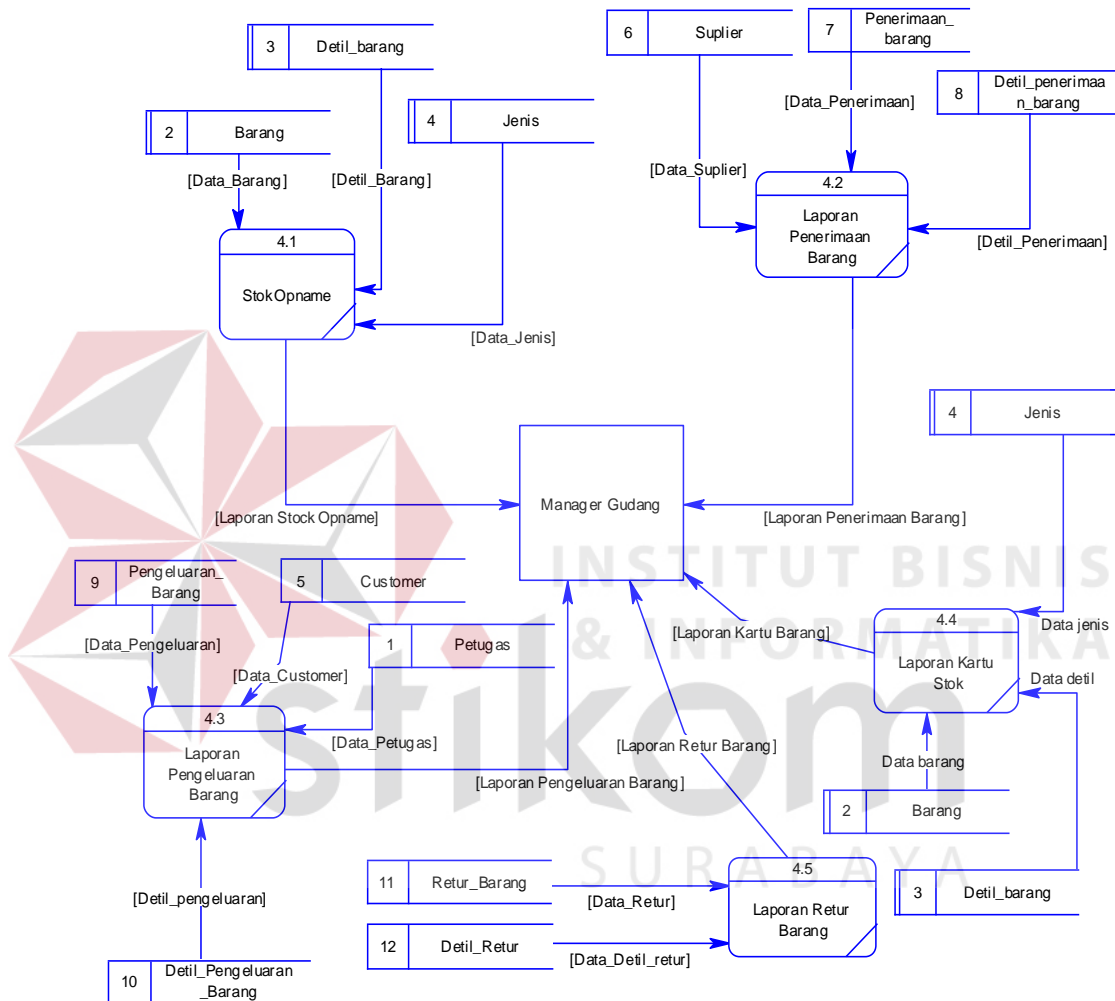
Berikut ini adalah Data Flow Diagram level 1.1 proses maintenance data yang terdiri atas proses maintenance data petugas, maintenance data supplier, maintenance data customer dan maintenance data barang.



Gambar 3.11 DFD Level 1 Subsistem Maintenance Data

DFD Level 1.2 Subsistem Pelaporan

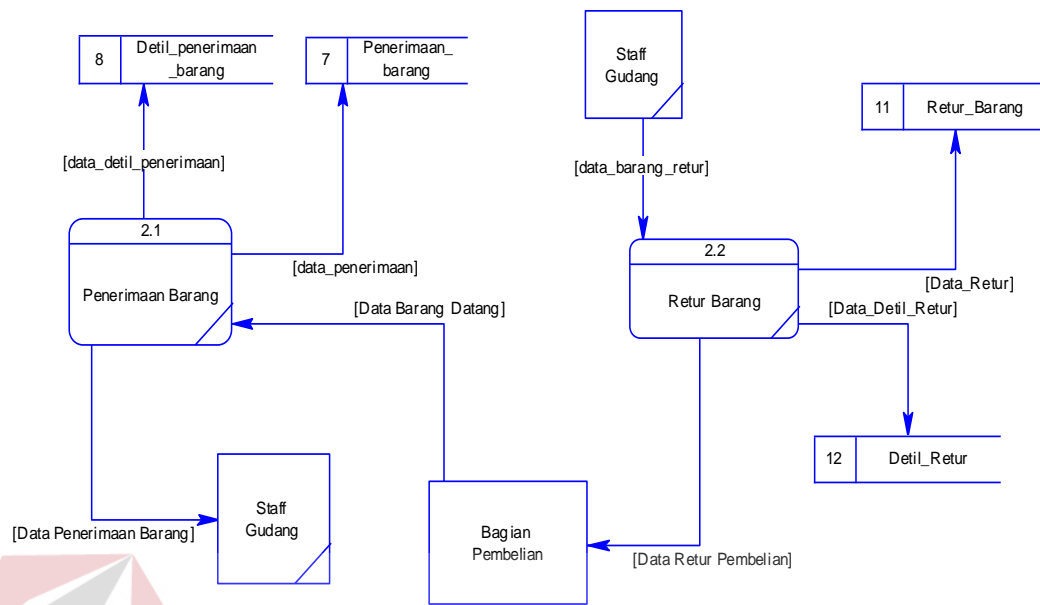
DFD level 1.2 subsistem laporan ini menggambarkan proses yang terkait dengan pembuatan laporan-laporan yang dibutuhkan manager gudang.



Gambar 3.12 DFD Level 1 Subsistem Pelaporan

DFD Level 1.3 Subsistem Penerimaan

DFD level 1.3 subsistem penerimaan ini menggambarkan proses-proses penerimaan barang dan retur barang.



Gambar 3.13 DFD Level 1 Subsistem Penerimaan

3.3.6 Entity Relational Diagram

Entity Relational Diagram (ERD) merupakan gambaran struktur *database* dari Sistem Informasi Persediaan Barang. ERD dibagi menjadi dua, yaitu *Conceptual Data Model* (CDM) atau secara logik dan *Physical Data Model* (PDM) atau secara fisik.

A. Conceptual Data Model

Pada *Conceptual Data Model*, terdapat enam buah tabel yang saling terintegrasi secara logik.

B. Physical Data Model

Pada *Physical Data Model* yang tertera dibawah, telah menunjukkan adanya relasi antar tabel. Terlihat bahwa antar tabel satu dengan yang lain saling memberikan informasi berupa identitas (kode) untuk mengenali tabel yang lain.

3.3.7 Struktur Tabel

Tabel – tabel tersebut memiliki struktur tabel yang saling terintegrasi dan memberikan informasi yang cukup lengkap bagi pengguna sistem. Berikut penjelasan struktur tabel dari tiap tabel:

1. Nama tabel : Petugas

Primary key : Kode_Petugas

Foreign key : -

Fungsi : Menyimpan data petugas

Tabel 3.1 Petugas

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode_petugas	Varchar	10	Primary key
2.	Nama_petugas	Varchar	50	
3.	Password	Varchar	50	
4.	Alamat_petugas	Varchar	500	
5.	No_tlp_petugas	Varchar	50	
6.	Jabatan	Varchar	50	

2. Nama tabel : Customer

Primary key : Kode_customer

Foreign key : -

Fungsi : Menyimpan data customer

Tabel 3.2 Customer

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode_customer	Varchar	10	Primary key
2.	Nama_customer	Varchar	50	
3.	Alamat_customer	Varchar	500	

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
4.	No_tlp1	Varchar	50	
5.	No_tlp2	Varchar	50	

3. Nama tabel : Suplier

Primary key : Kode_suplier

Foreign key : -

Fungsi : Menyimpan data suplier

Tabel 3.3 Suplier

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode_suplier	Varchar	10	Primary key
2.	Nama_suplier	Varchar	50	
3.	Alamat_suplier	Varchar	500	
4.	No_tlp1	Varchar	50	
5.	No_tlp2	Varchar	50	

4. Nama tabel : Barang

Primary key : Kode_barang

Foreign key : Kode_jenis

Fungsi : Menyimpan data barang

Tabel 3.4 Barang

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode_barang	Varchar	10	Primary key
2.	Kode_jenis	Varchar	10	Foreign key
3.	Nama_barang	Varchar	50	
4.	Stok	Integer		
5.	Min_stok	Integer		
6.	Max_stok	Integer		
7.	Satuan	Varchar	50	

5. Nama tabel : Jenis
- Primary key : Kode_jenis
- Foreign key : -
- Fungsi : Menyimpan data jenis barang

Tabel 3.5 Jenis

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode_jenis	Varchar	10	Primary key
2.	Nama_jenis	Varchar	50	

6. Nama tabel : Surat Jalan
- Primary key : Kode_surat_jalan
- Foreign key : Kode_petugas, Kode_suplier
- Fungsi : Menyimpan transaksi surat jalan

Tabel 3.6 Surat Jalan

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode_surat_jalan	Varchar	10	Primary key
2.	Kode_petugas	Varchar	10	Foreign key
3.	Kode_suplier	Varchar	10	Foreign key
4.	Tanggal_masuk	Date time		

7. Nama tabel : Detil Surat Jalan
- Primary key : Kode_surat_jalan, Kode_barang
- Foreign key : -
- Fungsi : Menyimpan detil transaksi surat jalan

Tabel 3.7 Detil Surat Jalan

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode_surat_jalan	Varchar	10	Primary key
2.	Kode_barang	Varchar	10	Primary key
3.	Jumlah_masuk	Integer		

8. Nama tabel : Penerimaan Barang

Primary key : Kode_penerimaan

Foreign key : Kode_surat_jalan, Kode_petugas

Fungsi : Menyimpan transaksi penerimaan barang

Tabel 3.8 Penerimaan Barang

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode_penerimaan	Varchar	10	Primary key
2.	Kode_surat_jalan	Varchar	10	Foreign key
3.	Kode_petugas	Varchar	10	Foreign key
4.	Tanggal_terima	Datetime		

9. Nama tabel : Detil Penerimaan Barang

Primary key : Kode_penerimaan, Kode_barang

Foreign key : -

Fungsi : Menyimpan detil transaksi penerimaan barang

Tabel 3.9 Detil Penerimaan Barang

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode_penerimaan	Varchar	10	Primary key
2.	Kode_barang	Varchar	10	Primary key
3.	Jumlah_terima	Integer		

10. Nama tabel : Retur Barang
- Primary key : Kode_retur
- Foreign key : Kode_surat_jalan, Kode_petugas
- Fungsi : Menyimpan transaksi retur barang

Tabel 3.10 Retur Barang

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode_retur	Varchar	10	Primary key
2.	Kode_surat_jalan	Varchar	10	Foreign key
3.	Kode_petugas	Varchar	10	Foreign key
4.	Tanggal_retur	Datetime		

11. Nama tabel : Detil Retur Barang
- Primary key : Kode_retur, Kode_barang
- Foreign key : -
- Fungsi : Menyimpan detil transaksi penerimaan barang

Tabel 3.11 Detil Retur Barang

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode_retur	Varchar	10	Primary key
2.	Kode_barang	Varchar	10	Primary key
3.	Jumlah_retur	Integer		

12. Nama tabel : Surat Order
- Primary key : Kode_surat_order
- Foreign key : Kode_customer, Kode_petugas
- Fungsi : Menyimpan transaksi surat order

Tabel 3.12 Surat Order

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode_surat_order	Varchar	10	Primary key
2.	Kode_customer	Varchar	10	Foreign key
3.	Kode_petugas	Varchar	10	Foreign key
4.	Tanggal_permintaan	Datetime		

13. Nama tabel : Detil Surat Order

Primary key : Kode_surat_order, Kode_barang

Foreign key : -

Fungsi : Menyimpan detil transaksi surat order

Tabel 3.13 Detil Surat Order

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode_surat_order	Varchar	10	Primary key
2.	Kode_barang	Varchar	10	Primary key
3.	Jumlah_Permintaan	Integer		

14. Nama tabel : Pengeluaran Barang

Primary key : Kode_pengeluaran

Foreign key : Kode_surat_order, Kode_petugas

Fungsi : Menyimpan transaksi pengeluaran barang

Tabel 3.14 Pengeluaran Barang

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode_pengeluaran	Varchar	10	Primary key
2.	Kode_surat_order	Varchar	10	Foreign key
3.	Kode_petugas	Varchar	10	Foreign key
4.	Tanggal_pengeluaran	Datetime		

15. Nama tabel : Detil Pengeluaran Barang
- Primary key : Kode_pengeluaran, Kode_barang
- Foreign key : -
- Fungsi : Menyimpan detil transaksi pengeluaran barang

Tabel 3.15 Detil Pengeluaran Barang

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode_pengeluaran	Varchar	10	Primary key
2.	Kode_barang	Varchar	10	Primary key
3.	Jumlah_keluar	Integer		

16. Nama tabel : Kartu Stok
- Primary key : Kode_detil_barang
- Foreign key : Kode_barang
- Fungsi : Menyimpan transaksi detil barang

Tabel 3.16 Kartu Stok

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Kode_detil_barang	Varchar	10	Primary key
2.	Kode_barang	Varchar	10	Foreign key
3.	Tanggal	Datetime		
4.	No_bukti	Varchar	10	
5.	Total_masuk	Integer		
6.	Total_keluar	Integer		
7.	Saldo_akhir	Integer		

17. Nama tabel : Stok Opname
- Primary key : Tanggal_opname, Kode_barang
- Foreign key : -
- Fungsi : Menyimpan transaksi stok opname

Tabel 3.17 Stok Opname

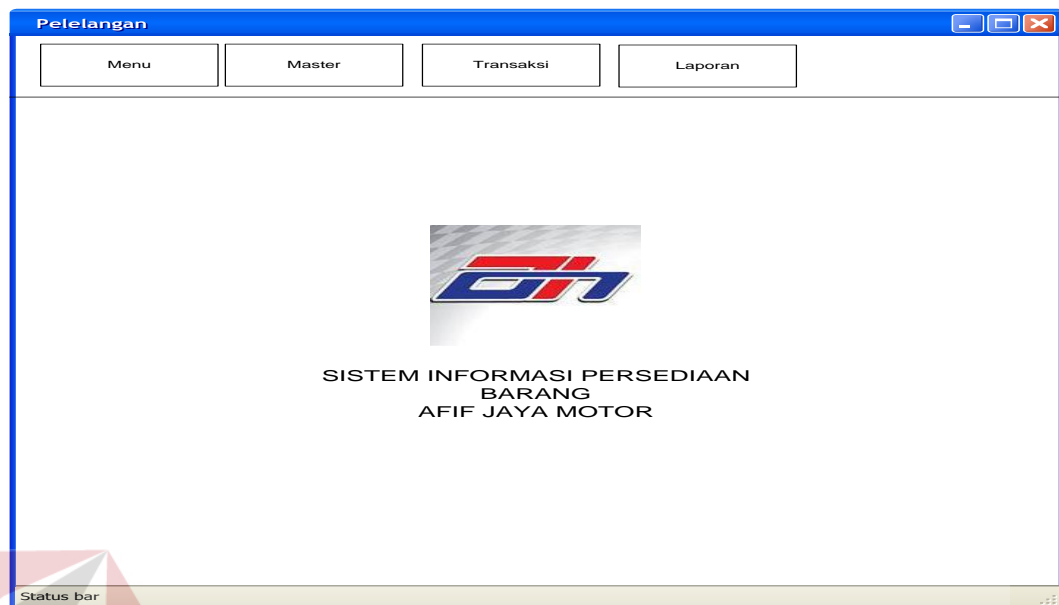
No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	Tanggal_opname	datetime		Primary key
2.	Kode_barang	Varchar	10	Primary key
3.	Total_stok_opname	Integer		
4.	Jumlah_baik	Integer		
5.	Jumlah_rusak	Integer		
6.	Total_database	Integer		
7.	Selisih	Integer		

3.3.8 Desain Input Output

Desain *input output* dibuat sebelum membuat *interface* yang sesungguhnya. Desain ini dapat digunakan sebagai bahan dasar perancangan interface dari program yang sesuai dengan kebutuhan user. Apabila desain ini sudah cukup *user friendly* dengan user maka selanjutnya dapat dibuat desain interface programnya sehingga apabila program digunakan oleh user, user menemukan kemudahan dalam menggunakan program ini. Namun apabila desain yang dibuat kurang diminati oleh user maka desain dapat diubah sebelum bertindak pada pembuatan program. Dalam aplikasi ini terdapat beberapa desain *input* dan *output*, yaitu:

1. Desain Form Menu Utama

Form ini adalah form utama sistem informasi persediaan barang, user interface yang *simple* memudahkan petugas dalam menginputkan seluruh data petugas, barang, transaksi penerimaan barang, transaksi pengeluaran barang, transaksi retur barang, maupun pembuatan laporan.



Gambar 3.16 Desain Form Menu Utama

2. Desain Form Login

Form ini digunakan untuk proses verifikasi dan validasi petugas yang berhak masuk dalam program ini. Dalam form ini terdapat proses validasi antara username dan password, jika username dan password tidak cocok maka muncul pesan kesalahan memasukkan username atau password.

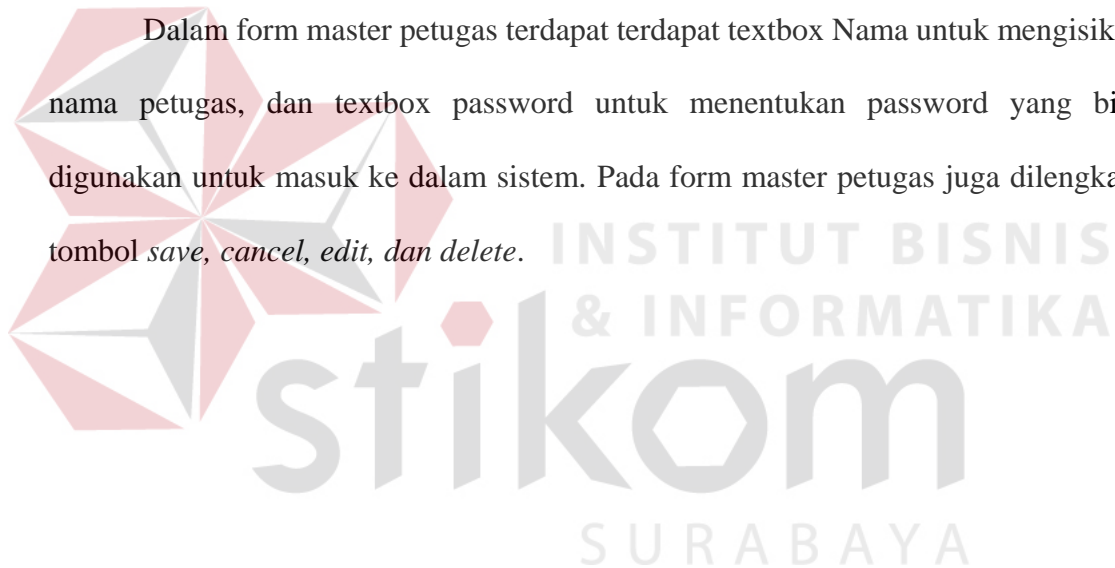
Otentikasi Pengguna	
Username	<input type="text" value="Ari"/>
Password	<input type="password" value="*****"/>
<input type="button" value="Login"/> <input type="button" value="Cancel"/>	

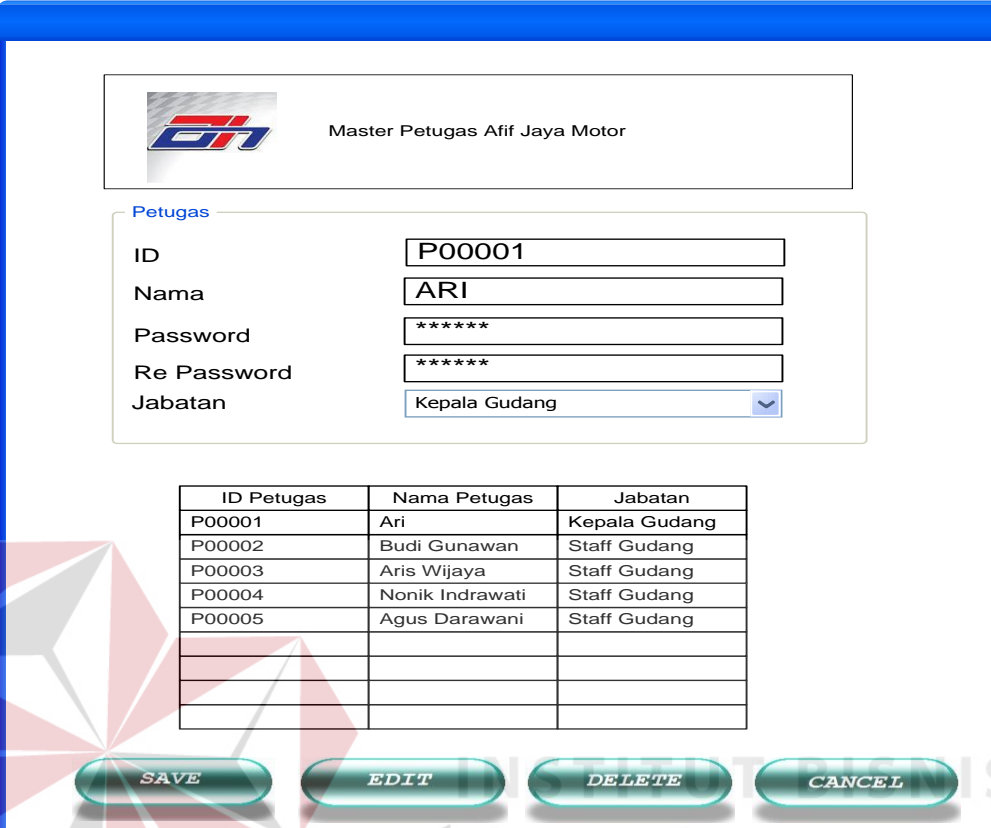
Gambar 3.17 Desain Form Login

Textbox Username pada form login adalah identitas dari user yang melakukan login. Sedangkan password adalah kata kunci untuk login. Keduanya harus cocok. Jika tidak cocok, maka user tidak dapat melakukan login dan tidak dapat mengoperasikan sistem. Tombol login adalah tombol untuk pengecekan kebenaran username dan password. Jika benar, maka user yang login dapat masuk. Tombol cancel digunakan untuk pembatalan login.

3. Desain Form Master Petugas

Dalam form master petugas terdapat terdapat textbox Nama untuk mengisikan nama petugas, dan textbox password untuk menentukan password yang bisa digunakan untuk masuk ke dalam sistem. Pada form master petugas juga dilengkapi tombol *save*, *cancel*, *edit*, dan *delete*.





Master Petugas Afif Jaya Motor

Petugas

ID:

Nama:

Password:

Re Password:

Jabatan:

ID Petugas	Nama Petugas	Jabatan
P00001	Ari	Kepala Gudang
P00002	Budi Gunawan	Staff Gudang
P00003	Aris Wijaya	Staff Gudang
P00004	Nonik Indrawati	Staff Gudang
P00005	Agus Darawani	Staff Gudang

SAVE EDIT DELETE CANCEL

Gambar 3.18 Desain Form Master Petugas

4. Desain Form Master Barang

Form ini berfungsi untuk menyimpan data barang yang terdapat dalam gudang. Tombol save untuk menyimpan, sedangkan tombol edit berguna untuk mengedit nama atau jenis barang dan tombol cancel untuk kembali ke menu utama.

Master Barang

Master Barang Afif Jaya Motor

Nama Barang: IRC

Jenis Barang: Ban Dalam

Stok Barang: 58 Pcs

SAVE EDIT CANCEL

Gambar 3.19 Desain Form Master Barang

5. Desain Form Transaksi Penerimaan Barang

Form ini berfungsi untuk menyimpan data penerimaan barang dari supplier.

Tombol save untuk menyimpan dan tombol cancel untuk kembali ke menu utama.

Penerimaan Barang

Form Penerimaan Barang

31 Desember 2013

Kode Penerimaan: 0001

Nama Suplier: CV. Lancar Jaya

Nama Barang: IRC

Jenis Barang: Ban Dalam

Jumlah Pemasukan: 12 Pcs

Jumlah Retur: 2 Pcs

SAVE CANCEL

Data gridview

Gambar 3.20 Desain Form Transaksi Penerimaan Barang

6. Desain Form Transaksi Pengeluaran Barang

Form ini berfungsi untuk menyimpan data pengeluaran barang yang dipesan oleh customer. Tombol save untuk menyimpan dan tombol cancel untuk kembali ke menu utama.

Pengeluaran Barang

Form Pengeluaran Barang

31 Desember 2013

Kode Pengeluaran: 0002

Nama Customer: Budi

Nama Barang: GS Astra

Jenis Barang: Aki

Total keluar: 11 Pcs

SAVE CANCEL

Data gridview

Total 1

Gambar 3.21 Desain Form Transaksi Pengeluaran Barang

7. Desain Form Laporan Penerimaan Barang

Form ini berfungsi untuk menampilkan detail dari penerimaan barang berdasarkan tanggal yang diinputkan oleh petugas.

Laporan Penerimaan Barang



AFIF JAYA MOTOR SURABAYA
Jl. Balongsari Tama blok 5D no.1 Surabaya

LAPORAN PENERIMAAN BARANG
Periode 01/03/2014 s/d 30/03/2014

No	Tanggal Penerimaan	Nama Barang	Jenis Barang	Jumlah
1	02/03/2014	Aki	GS GM5Z-3B 12V	24 pcs
2	02/03/2014	Ban Dalam	Mizzel 225-17	4 pcs
3	14/03/2014	Ban Dalam	AHM 250-17	6 pcs
4	20/03/2014	Ban Luar	AHM 70-90-17	28 pcs
5	20/03/2014	Sekok	HONDA 52400-KEH-900	11 pcs
6	20/03/2014	Oli	Yamalube Sport 1 lt	50 pcs
7	20/03/2014	Oli	BM1 pc 1000	30 pcs
8	26/03/2014	Ban Dalam	IRC 225-17	16 pcs
9	26/03/2014	Aki	GS GM4-3 B 12V	9 pcs

Halaman 1 dari 1

Gambar 3.22 Desain Form Laporan Penerimaan Barang

8. Desain Form Laporan Pengeluaran Barang

Form ini berfungsi untuk menampilkan detail dari transaksi pengeluaran barang berdasarkan tanggal yang diinputkan oleh petugas.

Laporan Pengeluaran Barang



AFIF JAYA MOTOR
Jl. Balongsari Tama 5D no.1 Surabaya

LAPORAN PENGELUARAN BARANG
Periode 01/03/2014 s/d 30/03/2014

No	Tanggal Pengeluaran	Nama Barang	Jenis Barang	Jumlah
1	01/03/2014	Ban Dalam	AHM 250-17	4 pcs
2	01/03/2014	Ban Dalam	Mizzel 225-17	2 pcs
3	01/03/2014	Ban Luar	FDR 70-90-17	5 pcs
4	14/03/2014	Aki	GS GM5Z-3B 12V	19 pcs
5	14/03/2014	Oli	ENDURO 4T RACING 1 lt	7 pcs
6	19/03/2014	Aki	Yuasa 6N11-20 6V	2 pcs
7	26/03/2014	Aki	GS GM4-3B 12V	23 pcs
8	26/03/2014	Ban Dalam	AHM 225-17	40 pcs
9	26/03/2014	Ban Dalam	IRC 250-17	31 pcs

Halaman 1 dari 1

Gambar 3.23 Desain Form Laporan Pengeluaran Barang

9. Desain Form Laporan Retur Barang

Form ini berfungsi untuk menampilkan detail dari transaksi retur barang berdasarkan tanggal yang diinputkan oleh petugas.

Laporan Retur Barang



AFIF JAYA MOTOR
Jl. Balongsari Tama blok 5D no.1 Surabaya

LAPORAN RETUR BARANG
Periode 01/03/2014 s/d 30/03/2014

No	Tanggal Retur	Nama Barang	Jenis Barang	Jumlah Retur	Keterangan
1	02/03/2014	Aki	GS GM4-3B 12V	2 pcs	Bocor, segel terbuka
2	05/03/2014	Oli	AHM MATIC 0,8 lt	1 pcs	Bocor
3	05/03/2014	Ban Dalam	AHM 225-17	1 pcs	Sobek
4	20/03/2014	Ban Luar	AHM 70-90-17	1 pcs	pecah
5	22/03/2014	Aki	GS GM5Z-3B 12V	1 pcs	Segel terbuka


Halaman 1 dari 1

Gambar 3.24 Desain Form Laporan Retur Barang

10. Desain Form Laporan Stok Opname

Form ini berfungsi untuk menampilkan laporan stok opname per periode tertentu.

Laporan Stok Opname



AFIF JAYA MOTOR
Jl. Balongsari Tama blok 5D no.1 Surabaya

LAPORAN STOK OPNAME
Periode : 04/03/2014

No	Nama Barang	Jenis Barang	Stok Barang	Baik	Rusak	Selisih	Satuan
1	Aki	GS GTZ5S 12V	61	60	1	0	pcs
2	Aki	GS GTGA 12V	40	42	2	-4	pcs
3	Aki	GS GM5Z-3B 12V	30	28	0	2	pcs
4	Aki	Yuasa 6N11-20 6V	15	11	3	1	pcs
5	Oli	ENDURO 4T RACING 1 lt	15	15	0	0	pcs
6	Oli	Yamalube Sport 1 lt	28	30	0	-2	pcs

stikom
SURABAYA


Halaman 1 dari 1

Gambar 3.25 Desain Form Laporan Stok Opname

11. Desain Form Laporan Kartu Barang

Form ini berfungsi untuk menampilkan laporan detail kartu barang yaitu keluar dan masuk barang secara terperinci berdasarkan kode barang yang diinputkan oleh petugas.

Laporan Kartu Stok



AFIF JAYA MOTOR

Jl. Balongsari Tama blok 5D no.1 Surabaya

LAPORAN KARTU STOK

No	Nama Barang	Jenis Barang	Stok Masuk	Stok Keluar	Stok Sekarang
1	GS Astra	Aki	50		75
2	GS Astra	Aki		3	72
3	GS Astra	Aki		10	62

Halaman 1 dari 1

Gambar 3.26 Desain Form Laporan Kartu Barang

3.3.9 Desain Uji Coba

Desain uji coba bertujuan untuk memastikan aplikasi telah dibuat dengan benar sesuai dengan kebutuhan atau tujuan yang diharapkan. Proses pengujian menggunakan *Black Box Testing* yaitu aplikasi akan diuji dengan melakukan berbagai percobaan untuk membuktikan bahwa aplikasi yang dibuat telah sesuai dengan tujuan.

A. Desain Uji Coba Form Login

Proses ini bertujuan untuk mengetahui keberhasilan proses verifikasi pengguna yang akan mengakses aplikasi dengan menginputkan *username* dan *password* desain uji coba form login dapat dilihat pada Tabel 3.18.

Tabel 3.18 Desain Uji Coba Form Login

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan
1	Verifikasi <i>user</i>	Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar berdasarkan data dari <i>database</i>	Tampil info pesan sukses
2	Menguji <i>username</i> dan <i>password</i>	Memasukkan data <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	Tampil info pesan kesalahan

B. Desain Uji Coba Form Master Petugas

Proses ini bertujuan untuk menguji keberhasilan proses tambah data petugas, terdapat textbox *password* dan *re password* yang harus sama.

Tabel 3.19 Desain Uji Coba Form Master Petugas

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan
1	Verifikasi <i>password</i>	Memasukkan <i>password</i> dan <i>re password</i> yang sama	Tampil info pesan sukses
2	Verifikasi <i>password</i>	Memasukkan <i>password</i> dan <i>re password</i> yang berbeda	Tampil info pesan kesalahan

C. Desain Uji Coba Form Pengeluaran Barang

Proses ini bertujuan untuk menguji keberhasilan proses penyimpanan data pengeluaran barang. Dalam proses pengujiannya user menentukan nomor surat order yang akan diproses dan menginputkan nomor pengeluarannya.

Tabel 3.20 Desain Uji Coba Form Pengeluaran Barang

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan
1	Menyimpan data pengeluaran barang	Memilih nomor surat order dan menginputkan nomor pengeluaran	Tampil info pesan sukses
2	Mencetak surat jalan	Tekan “Cetak”	Surat jalan berdasarkan nomor pengeluaran

D. Desain Uji Coba Form Penerimaan Barang

Proses ini bertujuan untuk menguji keberhasilan proses penyimpanan data penerimaan barang. Dalam proses pengujiannya user menentukan nomor surat jalan yang akan diproses dan menginputkan nomor penerimaan dan nomor retur apabila terdapat barang yang diretur.

Tabel 3.21 Desain Uji Coba Form Penerimaan Barang

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan
1	Menyimpan data penerimaan barang	Memilih nomor surat order dan menginputkan nomor penerimaan	Tampil info pesan sukses
2	Menyimpan data retur barang	Memilih nomor surat order dan menginputkan nomor retur	Tampil info pesan sukses

E. Desain Uji Coba Form Laporan

Proses ini bertujuan untuk menguji proses pembuatan laporan. Dalam melakukan pengujian, desain uji coba form laporan permintaan pembelian barang dapat dilihat pada Tabel 3.22.

Tabel 3.22 Desain Uji Coba Form Laporan

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan
1	Menampilkan laporan penerimaan barang periode	Tanggal transaksi	Laporan penerimaan per periode
2	Menampilkan laporan penerimaan barang per nomor penerimaan	Nomor penerimaan	Laporan penerimaan berdasarkan nomor penerimaan
3	Menampilkan laporan retur periode	Tanggal transaksi	Laporan retur per periode
4	Menampilkan laporan retur per nomor retur	Nomor retur	Laporan retur berdasarkan nomor retur

No	Tujuan	Input	Output Diharapkan
5	Menampilkan laporan pengeluaran barang periode	Tanggal transaksi	Laporan pengeluaran per periode
6	Menampilkan laporan pengeluaran barang per nomor pengeluaran	Nomor pengeluaran	Laporan pengeluaran berdasarkan nomor pengeluaran
7	Menampilkan laporan stok barang	Tombol “stok barang”	Laporan stok barang
8	Menampilkan laporan kartu stok berdasarkan kode barang	Kode barang	Laporan kartu stok berdasarkan kode barang
9	Menampilkan laporan kartu stok berdasarkan tanggal	Tanggal transaksi	Laporan kartu stok berdasarkan tanggal
10	Menampilkan laporan kartu stok berdasarkan kode barang dan tanggal	Kode barang dan tanggal transaksi	Laporan kartu stok berdasarkan kode barang dan tanggal transaksi
11	Menampilkan laporan stok opname	Tanggal stok opname dan tombol “cetak”	Laporan stok opname