

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Simpulan

1. Pembuatan video klip ini dilakukang dengan beberapa tahap, yaitu dengan melakukan pengambilan gambar pada blue screen dan lie performance band, dan membuat animasi 2D yang di gabungkan dalam seatu software untuk dijadikan sebuah satu bagian
2. Pembuatan video klip ini disampaikan dengan memaduka ide cerita yang di ciptakan oleh *Straight at Venue band* , kemudian dikembangkan menjadi sebuah cerita utuh. Selanjutnya digabungkan dengan animasi 2D untuk menjadikan suatu karya visual yang menarik untuk dilihat.
3. Proses pembuatan video klip ini juga di lakukan tiga tahapan, yaitu tahapan pra produksi, tahapan produksi, dan tahapan pasca produksi . Dalam proses pengerjaan ketiga tahap tersebut, diperlukan suatu perencanaan alur kerja terlebih dahulu, agar tidak terjadi kesalahan ketika melakukan proses pembuatan.
4. Tahapan proses produksi adalah membuat perancangan konsep dan ide. Lalu dilakukan proses pembuatan storyboard untuk panduan dalam pengambilan gambar.
5. Pada tahapan pasca produksi yang dilakukan adalah membuat animasi 2D dari bektuk sketsa menjadi hasil visual 2D.

6. Pada tahapan pasca produksi, proses yang dilakukan adalah menggabungkan hasil visual 2D dan video menjadi satu gerakan yang terbaik. Setelah semua gambar menjadi satu bagian kemudian ditambahkan audio musik dari band, maka selanjutnya adalah proses rendering.
7. Setelah karya selesai dibuat dan masuk dalam proses promosi, dibuatlah souvenir yang mendukung promosi film pada saat pameran dilakukan.

## 5.2 Saran

Adapun saran yang dapat dibangun dari pembuatan video klip ini adalah:

1. Menggunakan talent yang berasal dari dunia teater akan lebih mengeksplor cerita dalam video klip tersebut.
2. Membuat gerak animasi seagung mungkin agar tampilan visual sangat menarik.
3. Lakukan live performance band dengan baik.
4. Pilih lagu dengan konsep yang akan dibuat dalam video klip.
5. Menggunakan lebih banyak white box lighting untuk mendapatkan hasil maksimal dalam pembuatan blue screen.
6. Lakukan variasi editing.
7. Perbanyak referensi animasi.