

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

3.1.1 Identifikasi Permasalahan

Dalam menangani proses rekrutmen dan seleksi, bagian rekrutmen PSDM STIKOM Surabaya menggunakan dokumen atau formulir kertas yang berpindah dari 1 (satu) tempat ke tempat yang lain sebagai bagian dalam proses. Dalam proses rekrutmen, terdapat formulir permohonan SDM yang dibuat oleh Kepala Bagian/Kepala Program Studi/Kepala Pusat (Kabag) yang mengajukan permintaan SDM. Formulir ini harus disetujui lebih dulu oleh Pembantu Ketua (Puket) dan Ketua STIKOM sebelum diterima oleh pihak PSDM untuk dibuatkan lowongan pekerjaan. Dalam proses seleksi, dokumen pelamar (CV, fotokopi ijazah, dll.) yang diterima oleh bagian PSDM, harus ditunjukkan ke Kabag terkait dan Puket terkait terlebih dahulu sebelum ditentukan, pelamar yang bisa ikut tes dan pelamar yang tidak. Dokumen-dokumen pelamar tersebut juga digunakan dalam proses wawancara yang dilakukan dengan Kabag terkait, Puket terkait, dan Puket II. Selain dokumen yang bergerak, terdapat dokumen yang harus diarsip dalam proses ini, yaitu dokumen yang dicetak sendiri oleh PSDM dan dokumen yang diserahkan oleh pelamar ke PSDM.

Berdasarkan sebuah penelitian yang dilakukan oleh *IBM Software Group* (2008), sebuah organisasi sumber daya manusia (SDM) berpotensi menghadapi beberapa resiko jika tetap menggunakan kertas sebagai sumber informasi data karyawan. Resiko-resiko tersebut yaitu:

- a. Biaya penyimpanan
- b. Informasi yang tidak akurat
- c. Beban administratif
- d. Penyimpanan yang tidak perlu
- e. Masalah keamanan
- f. Resiko informasi karyawan diakses oleh pihak yang tidak berwenang
- g. Resiko kesalahan dalam penempatan dokumen
- h. Biaya penggandaan dan pengiriman
- i. Kesulitan dalam pencarian data karyawan
- j. Resiko penundaan penyelesaian proses transaksi

Setelah membandingkan antara fakta-fakta yang dikumpulkan dan isi dari penelitian yang dilakukan oleh IBM *Software Group* (2008), maka dapat ditarik sebuah kesimpulan, yaitu proses rekrutmen dan seleksi pada PSDM STIKOM, yang mencakup lingkungan internal dan eksternal dari STIKOM Surabaya, masih berkuat pada pemrosesan menggunakan dokumen cetak, sehingga memiliki empat resiko potensial yang ditemukan dalam proses administratifnya, yaitu:

- a. *Storage requirement*

Kebutuhan untuk penyimpanan dokumen pelamar yang semakin bertambah dengan adanya kebutuhan-kebutuhan SDM yang akan datang dan dokumen-dokumen pelamar yang akan diberikan ke STIKOM.

- b. *Extensive resources to file and search for documents*

Kesulitan dalam mencari dan menyimpan dokumen pelamar. Semakin banyaknya dokumen pelamar yang menumpuk secara fisik akan menyulitkan dalam pencarian dokumen atau pembuatan laporan di kemudian hari.

c. *Security risk*

Resiko informasi calon karyawan diakses oleh pihak yang tidak berwenang. Pihak yang tidak berwenang adalah orang-orang yang tidak termasuk dalam proses rekrutmen dan seleksi.

d. *Delay risk*

Resiko penundaan penyelesaian proses rekrutmen dan seleksi karena formulir permohonan SDM atau dokumen pelamar tidak bisa diakses oleh pihak-pihak yang terkait secara bersamaan.

3.1.2 Analisis Permasalahan

Berdasarkan penelitian oleh IBM *Software Group* (2008), transformasi dokumen kertas menjadi dokumen digital merupakan sebuah kemajuan besar dalam mengurangi biaya dan membawa efisiensi ke organisasi sumber daya manusia (SDM). Informasi karyawan yang ditangkap dan disimpan secara elektronik dapat menghilangkan kebutuhan untuk kembali memasukkan data, mengurangi kesalahan data, memungkinkan akses bersamaan oleh beberapa orang, menghilangkan pengarsipan yang salah, dan sangat mengurangi kebutuhan untuk menyalin, mencetak dan menyuratkan dokumen SDM. (IBM *Software Group*, 2008).

Berdasarkan penelitian di atas, maka terdapat beberapa solusi yang disarankan untuk mengurangi atau menghindari resiko-resiko yang sudah disebutkan sebelumnya. Solusi dibagi menjadi dua bagian:

a. Solusi untuk proses rekrutmen

Formulir permohonan SDM dirubah menjadi sebuah formulir digital. Setiap permohonan dan persetujuan disimpan ke dalam formulir digital tersebut.

Untuk setiap pihak yang dapat mengakses formulir akan dibagi berdasarkan perannya pada proses rekrutmen (berdasarkan *role* pada *workflow*).

b. Solusi untuk proses seleksi

Setiap dokumen fisik milik pelamar dirubah menjadi dokumen digital, lalu disimpan pada sistem, berdasarkan data pelamar. Dokumen digital ini juga harus mudah dibaca pada setiap proses seleksi. Selain dokumen pelamar, setiap formulir yang digunakan pada setiap tes dan wawancara juga dirubah menjadi formulir digital, dan setiap hasil tes dan wawancara dimasukkan ke dalam formulir digital tersebut.

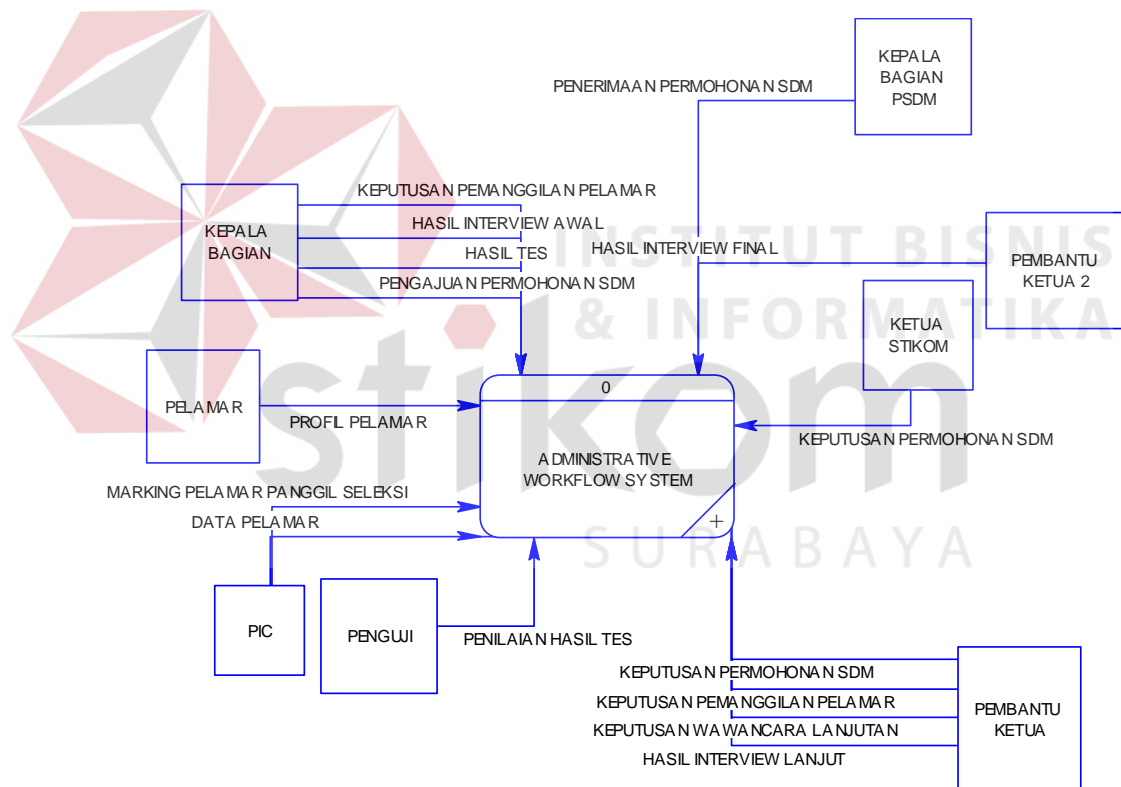
Berdasarkan solusi di atas, ditemukan juga resiko baru, yaitu memastikan proses rekrutmen dan seleksi tetap berjalan dengan baik meskipun setiap formulir dan dokumen kertas telah digantikan dengan bentuk digital. Untuk menyelesaikan resiko ini, ditemukan sebuah teori, yaitu *administrative workflow system*. *Administrative workflow system* adalah sebuah sistem *workflow* umum, yang memanfaatkan penggunaan formulir elektronik yang terhubung dengan email. Sistem ini biasa diaplikasikan ke dalam tugas-tugas administrasi rutin seperti persetujuan pengajuan cuti, pemrosesan pemesanan pembelian, dll. (Chaffey, 1963).

Berdasarkan teori di atas, maka ditambahkan sebuah solusi baru untuk menjaga agar proses rekrutmen dan seleksi bisa tetap berjalan, yaitu untuk setiap proses yang perlu diketahui oleh pihak lain, akan diterapkan pengiriman *push message* yang berfungsi sebagai pengingat kepada setiap pihak yang memiliki kepentingan dalam proses rekrutmen dan seleksi.

3.2 Desain Sistem

3.2.1 Context Diagram

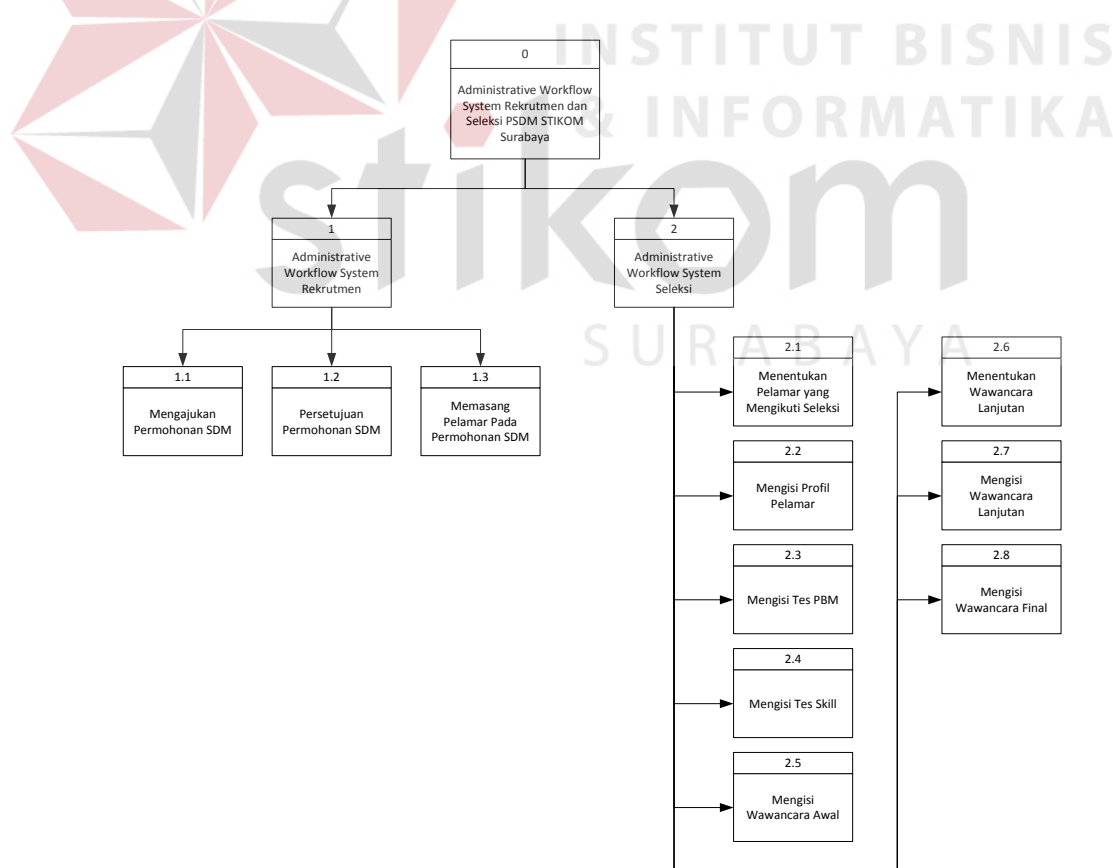
Context diagram dibuat untuk menampilkan entitas apa saja yang akan berinteraksi dengan sistem yang akan dibangun. Dalam sistem yang akan dibangun, entitas yang berinteraksi dengan sistem akan sama dengan *role* yang akan diterapkan pada pengguna sistem, yaitu Kabag/Kapus/Kaprodi, Ketua STIKOM, pelamar, penguji, Puket 2, Puket terkait, Kabag PSDM, dan PIC rekrutmen. Desain *context diagram* dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1 *Context Diagram*

3.2.2 Diagram Jenjang (HIPO)

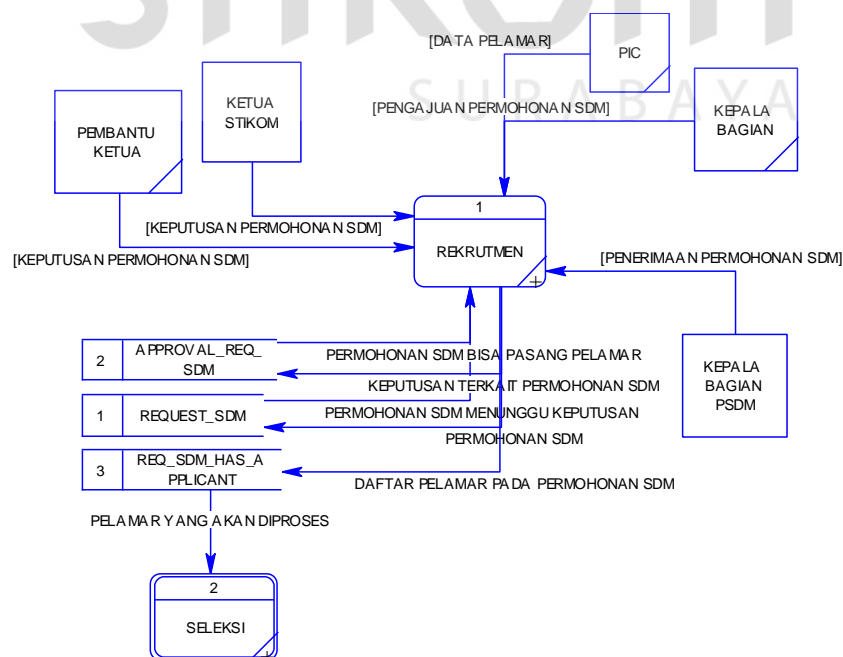
Diagram jenjang digunakan untuk menampilkan seluruh proses yang akan ditangani pada sistem yang akan dibangun. Sistem akan dibangun berdasarkan 2 proses besar yaitu rekrutmen dan seleksi. Proses rekrutmen terdiri atas subproses yang berjalan berurutan, yaitu mengajukan permohonan SDM, persetujuan permohonan SDM, dan memasang pelamar pada permohonan SDM. Proses seleksi terdiri subproses menentukan pelamar yang mengikuti seleksi, mengisi profil pelamar, mengisi tes PBM, mengisi tes *skill*, mengisi wawancara awal, menentukan wawancara lanjutan, mengisi wawancara lanjutan, dan mengisi wawancara final. HIPO dari sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada Gambar 3.2.



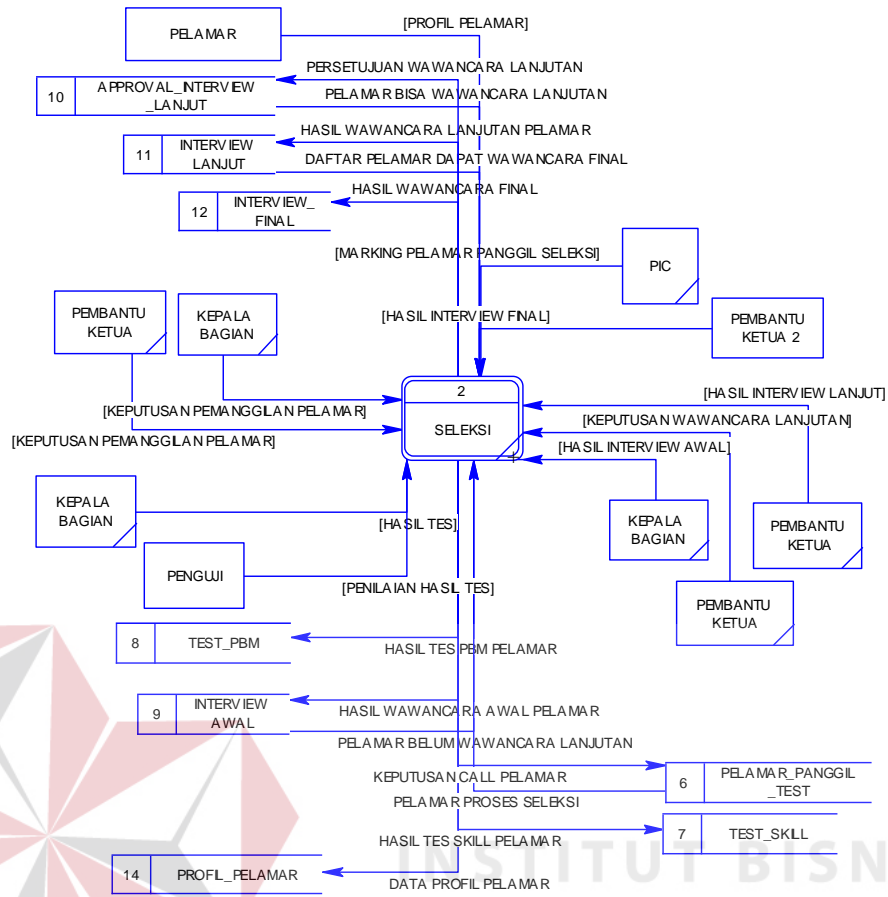
Gambar 3.2 Diagram Jenjang (HIPO) Sistem

3.2.3 Data Flow Diagram (DFD)

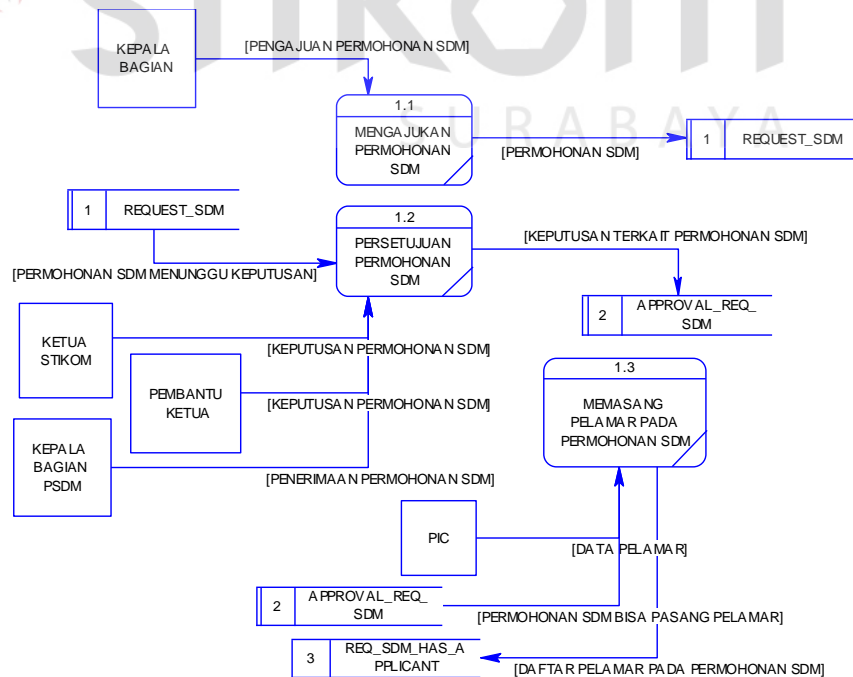
DFD menggambarkan detail proses dalam sistem yang akan dibangun dan pada proses pada saja entitas akan berinteraksi. Desain DFD dari sistem yang akan dibangun memiliki dua level detail. pada DFD level 0, sistem dibagi dua proses besar, yaitu proses rekrutmen dan seleksi. Pada DFD level 1, proses rekrutmen terdiri atas proses mengajukan permohonan SDM, proses persetujuan permohonan SDM, dan proses memasang pelamar pada permohonan SDM. Proses seleksi terdiri atas proses menentukan pelamar yang mengikuti seleksi, proses mengisi profil pelamar, proses melakukan tes *skill*, proses melakukan tes pbm, proses melakukan wawancara awal, proses menentukan wawancara lanjutan , proses mengisi wawancara lanjutan, dan proses mengisi wawancara final. DFD level 0 proses rekrutmen dapat dilihat pada Gambar 3.3. DFD level 0 proses seleksi dapat dilihat pada Gambar 3.4. DFD level 1 proses rekrutmen dapat dilihat pada Gambar 3.5. DFD level 1 proses seleksi dapat dilihat pada Gambar 3.6.



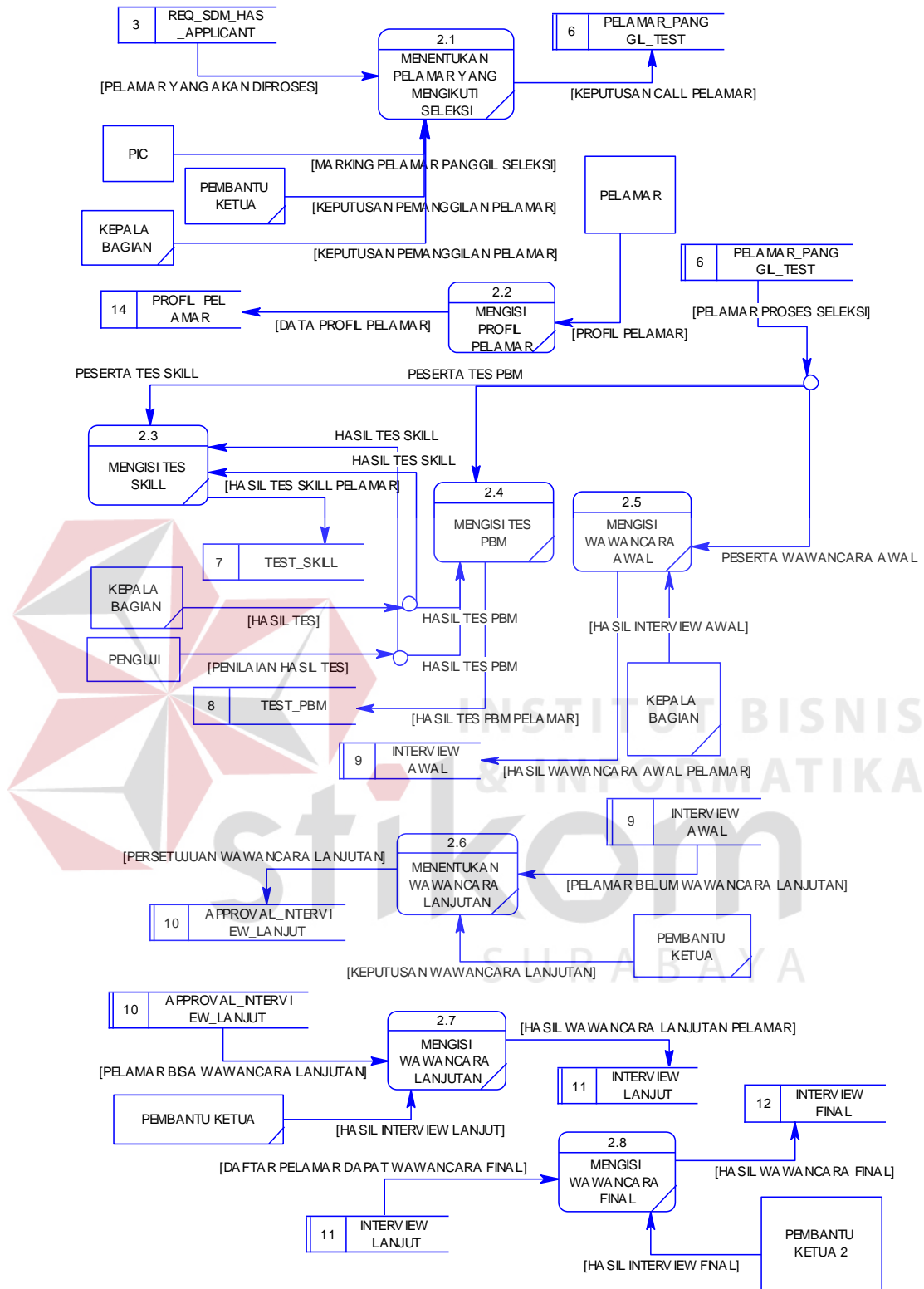
Gambar 3.3 DFD Level 0 Proses Rekrutmen



Gambar 3.4 DFD Level 0 Proses Seleksi



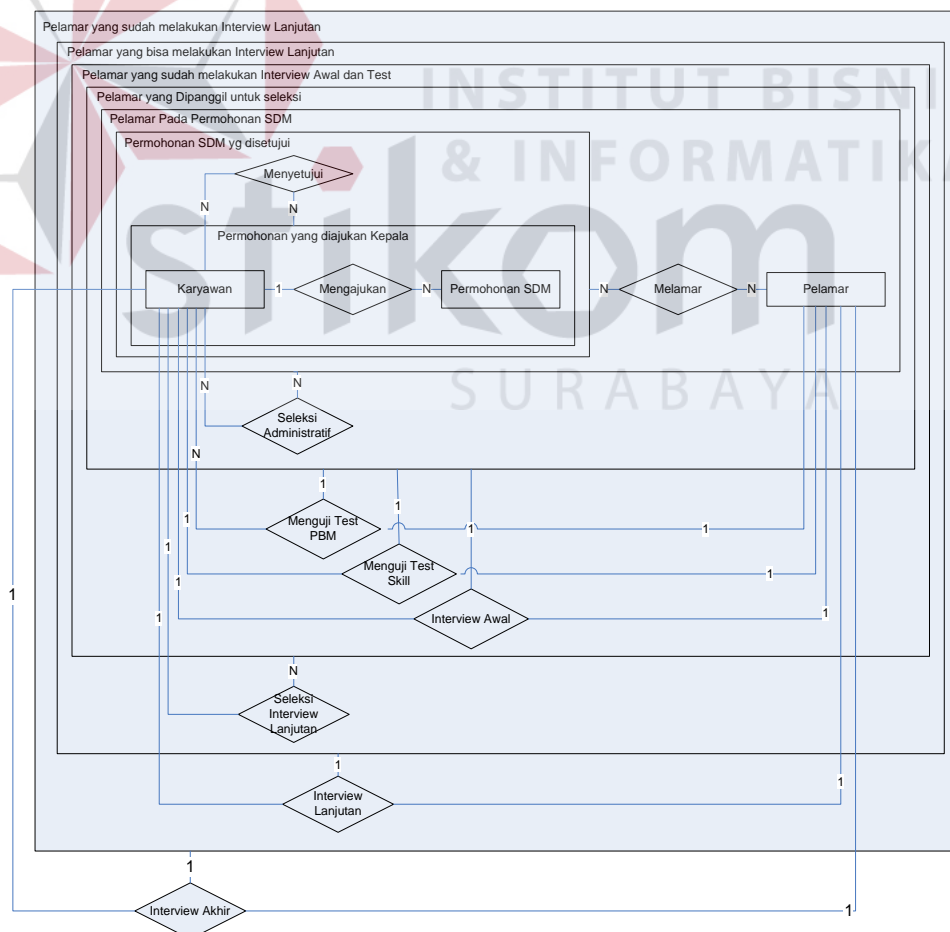
Gambar 3.5 DFD Level 1 Proses Rekrutmen



Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses Seleksi

3.2.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD diawali dengan membuat *entity relationship model* (model ER) yang digunakan untuk memetakan hubungan antara entitas dalam proses yang akan ditangani oleh sistem, yang kemudian digunakan untuk mendesain model data konseptual. Desain model data konseptual digunakan untuk menentukan data apa saja yang harus disimpan atau dibutuhkan pada sebuah entitas atau pada sebuah hubungan antar entitas, yang kemudian digunakan untuk menghasilkan model data fisik, yaitu daftar tabel yang akan digunakan pada sistem. Desain model ER dapat dilihat pada Gambar 3.7, desain model data konseptual dapat dilihat pada Lampiran 9, dan desain model fisik dapat dilihat pada Lampiran 10.



Gambar 3.7 Desain Model ER

3.2.5 Struktur Tabel

Pada sub-bab ini akan dijelaskan struktur tabel yang akan digunakan dalam sistem. Untuk setiap tabel akan dijelaskan nama tabel, struktur kolom, tipe data tiap kolom, *key* (*primary key* dan *foreign key*), fungsi tiap kolom, dan keterangan dari tabel. Pada sub-bab ini, hanya ditampilkan struktur dari tabel-tabel yang berkaitan dengan penyelesaian rumusan masalah saja, sedangkan untuk struktur tabel yang digunakan secara lengkap dapat dilihat pada Lampiran 10.

1. Nama Tabel : Approval_Request_SDM

Keterangan : Untuk menyimpan keputusan terhadap permohonan SDM.

Tabel 3.1 Approval_Request_SDM

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
NIK	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK yang memberikan keputusan
No_Req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM terkait
Result	VarChar2 (8)	NN + CHK	Keputusan permohonan SDM
Note	Varchar2 (400)	-	Keterangan bila terjadi penolakan permohonan SDM

2. Nama Tabel : Approve_interview_Lanjut

Keterangan : Untuk menyimpan keputusan persetujuan wawancara lanjutan terhadap pelamar

Tabel 3.2 Approve_interview_Lanjut

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
NIK_PSDM	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK Kabag PSDM yang menerima permohonan SDM
No_Req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM terkait
No_Pelamar	Varchar2 (9)	PK + FK	Nomor pelamar yang menunggu keputusan

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
NIK_PIC	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK PIC yang menandai pelamar untuk dipanggil
NIK	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK Puket yang memberi keputusan untuk wawancara lanjutan
App_Result_I	Char (1)	NN + CHK	Keputusan untuk wawancara lanjutan
Note	Varchar2 (400)	-	Keterangan bila terjadi penolakan untuk melakukan wawancara lanjutan

3. Nama Tabel : Content_Test_PBM

Keterangan : Untuk menyimpan daftar penguji dalam sebuah tes PBM.

Tabel 3.3 Content_Test_PBM

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
NIK_PSDM	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK Kabag PSDM yang menerima permohonan SDM
No_Req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM terkait
No_Pelamar	Varchar2 (9)	PK + FK	Nomor pelamar terkait
NIK_PIC	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK PIC yang menandai pelamar untuk dipanggil
NIK_Penguji	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK penguji tes PBM
Posisi_Penguji	Varchar2 (1)	NN + CHK	Posisi penguji pada tes PBM
Nilai_Total	Number (3)	NN	Nilai total tes PBM pada penguji

4. Nama Tabel : Detail_Penilaian_Test_PBM

Keterangan : Untuk menyimpan detail penilaian tes PBM.

Tabel 3.4 Detail_Penilaian_Test_PBM

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
ID_Poin_Test_PBM	Varchar2 (5)	PK + FK	Kode identitas poin penilaian tes PBM
NIK_PSDM	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK Kabag PSDM yang menerima permohonan SDM
No_Req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
			terkait
No_Pelamar	Varchar2 (9)	PK + FK	Nomor pelamar terkait
NIK_PIC	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK PIC yang menandai pelamar untuk dipanggil
NIK_Penguji	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK penguji tes PBM
Nilai_Angka	Number (3)	NN	Nilai angka poin penilaian tes PBM
Nilai_Kualitatif	Varchar2 (100)	-	Nilai kualitatif poin penilaian tes PBM

5. Nama Tabel : Detil_Dokumen_Pelamar

Keterangan : Untuk menyimpan hasil digitasi dokumen milik pelamar.

Tabel 3.5 Detil_Dokumen_Pelamar

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
No_Pelamar	Varchar2 (9)	PK + FK	Nomor pelamar terkait
Doc_ID	Number (2)	PK	Kode identitas dari dokumen pelamar terkait
Document_Type_ID	Varchar2 (4)	FK	Tipe dokumen yang diunggah
Doc_Name	Varchar2 (100)	NN	Nama dokumen yang diunggah
Document	BLOB	NN	Dokumen Pelamar yang diunggah

6. Nama Tabel : Detil_Hasil_interview_Akhir

Keterangan : Untuk menyimpan detil penilaian wawancara akhir

Tabel 3.6 Detil_Hasil_interview_Akhir

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
NIK_PSDM	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK Kabag PSDM yang menerima permohonan SDM
No_Req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM terkait
No_Pelamar	Varchar2 (9)	PK + FK	Nomor pelamar terkait
NIK_PIC	Varchar2	PK + FK	NIK PIC yang menandai

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
	(8)		pelamar untuk dipanggil
ID_Poin_Wawancara	Varchar2 (5)	PK + FK	Kode identitas poin penilaian wawancara akhir
Hasil_Wawancara	Varchar2 (50)	NN	Hasil poin penilaian wawancara akhir

7. Nama Tabel : Detil_Hasil_interview_Awal

Keterangan : Untuk menyimpan detil penilaian wawancara awal

Tabel 3.7 Detil_Hasil_interview_Awal

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
ID_Poin_Wawancara	Varchar2 (5)	PK + FK	Kode identitas poin penilaian wawancara awal
NIK_PSDM	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK Kabag PSDM yang menerima permohonan SDM
No_Req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM terkait
No_Pelamar	Varchar2 (9)	PK + FK	Nomor pelamar terkait
NIK_PIC	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK PIC yang menandai pelamar untuk dipanggil
Hasil_Wawancara	Varchar2 (50)	NN	Hasil poin penilaian wawancara awal

8. Nama Tabel : Detil_Hasil_interview_Lanjutan

Keterangan : Untuk menyimpan detil penilaian wawancara lanjutan

Tabel 3.8 Detil_Hasil_interview_Lanjutan

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
ID_Poin_Wawancara	Varchar2 (5)	PK + FK	Kode identitas poin penilaian wawancara lanjutan
NIK_PSDM	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK Kabag PSDM yang menerima permohonan SDM
No_Req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM terkait
No_Pelamar	Varchar2	PK + FK	Nomor pelamar terkait

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
	(9)		
NIK_PIC	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK PIC yang menandai pelamar untuk dipanggil
Hasil_Wawancara	Varchar2 (50)	NN	Hasil poin penilaian wawancara lanjutan

9. Nama Tabel : Detil_Test_Skill

Keterangan : Untuk menyimpan detail penilaian tes *skill*

Tabel 3.9 Detil_Test_Skill

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
NIK_PSDM	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK Kabag PSDM yang menerima permohonan SDM
No_Req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM terkait
No_Pelamar	Varchar2 (9)	PK + FK	Nomor pelamar terkait
NIK_PIC	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK PIC yang menandai pelamar untuk dipanggil
ID_Materi	Number (2)	PK	Kode identitas materi penilaian tes <i>skill</i>
Materi	Varchar2 (400)	NN	Materi penilaian tes <i>skill</i>
Nilai_Angka	Number (3)	NN	Nilai angka dari materi penilaian tes <i>skill</i>
Nilai_Kualitatif	Varchar2 (100)	-	Nilai kualitatif dari materi penilaian tes <i>skill</i>

10. Nama Tabel : Hasil_interview_Akhir

Keterangan : Untuk menyimpan hasil wawancara final pelamar.

Tabel 3.10 Hasil_interview_Akhir

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
NIK_PSDM	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK Kabag PSDM yang menerima permohonan SDM
No_Req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM terkait

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
No_Pelamar	Varchar2 (9)	PK + FK	Nomor pelamar terkait
NIK_PIC	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK PIC yang menandai pelamar untuk dipanggil
NIK_Int_Akhir	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK pewawancara akhir
Tgl_interview_Akhir	Date	NN	Tanggal wawancara akhir
Kelemahan_Utama	Varchar2 (400)	-	Poin kelemahan utama pelamar dari hasil wawancara akhir
Kelebihan_Utama	Varchar2 (400)	-	Poin Kelebihan utama pelamar dari hasil wawancara akhir
Mulai_bergabung	Date	-	Tanggal pelamar mulai masuk kerja
Ket_tambahan	Varchar2 (400)	-	Keterangan tambahan dari hasil wawancara akhir
Kesimpulan_interview_Akhir	Varchar2 (10)	NN + CHK	Kesimpulan wawancara akhir apakah pelamar diterima atau ditolak.

11. Nama Tabel : Hasil_interview_Awal

Keterangan : Untuk menyimpan hasil wawancara awal pelamar

Tabel 3.11 Hasil_interview_Awal

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
NIK_PSDM	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK Kabag PSDM yang menerima permohonan SDM
No_Req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM terkait
No_Pelamar	Varchar2 (9)	PK + FK	Nomor pelamar terkait
NIK_PIC	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK PIC yang menandai pelamar untuk dipanggil
NIK_Int_Awal	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK pewawancara awal

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
Tgl_interview_Awal	Date	NN	Tanggal wawancara awal
Ket_Tambahan	Varchar2 (400)	-	Keterangan tambahan dari hasil wawancara awal
Kesimpulan_interview_Awal	Varchar2 (10)	NN + CHK	Kesimpulan wawancara awal apakah pelamar diterima atau ditolak

12. Nama Tabel : Hasil_interview_Lanjutan

Keterangan : Untuk menyimpan hasil wawancara lanjutan pelamar.

Tabel 3.12 Hasil_interview_Lanjutan

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
NIK_PSDM	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK Kabag PSDM yang menerima permohonan SDM
No_Req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM terkait
No_Pelamar	Varchar2 (9)	PK + FK	Nomor pelamar terkait
NIK_PIC	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK PIC yang menandai pelamar untuk dipanggil
NIK_Int_Lanjut	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK pewawancara lanjutan
Tgl_interview_lanjutan	Date	NN	Tanggal wawancara lanjutan
Ket_Tambahan	Varchar2 (400)	-	Keterangan tambahan dari hasil wawancara lanjutan
Kesimpulan_interview_Lanjutan	Varchar2 (10)	NN + CHK	Hasil wawancara lanjutan apakah pelamar diterima atau ditolak

13. Nama Tabel : Header_Test_PBM

Keterangan : Untuk menyimpan materi yang digunakan pelamar dalam tes PBM.

Tabel 3.13 Header_Test_PBM

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
NIK_PSDM	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK Kabag PSDM yang menerima permohonan SDM
No_Req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM terkait
No_Pelamar	Varchar2 (9)	PK + FK	Nomor pelamar terkait
NIK_PIC	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK PIC yang menandai pelamar untuk dipanggil
NIK_Coord	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK koordinator tes PBM
Materi_yg_dinilai	Varchar2 (400)	NN	Materi yang digunakan pelamar
Grand_Total_Nilai	Number (3)	NN	Nilai total seluruh pengujian tes PBM
Tgl_Test	Date	NN	Tanggal tes PBM

14. Nama Tabel : Operation_Has_Path

Keterangan : Untuk mengetahui halaman *web* yang digunakan pada sebuah operasi/fungsi pada sistem

Tabel 3.14 Operation_Has_Path

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
Oper_ID	Varchar2 (5)	PK + FK	Kode identitas operasi pada sistem
Path_ID	Number (5)	PK + FK	Kode identitas halaman web

15. Nama Tabel : Operation_Has_Role

Keterangan : Untuk mengetahui *role* pada sistem yang bertanggung jawab pada sebuah operasi/fungsi.

Tabel 3.15 Operation_Has_Role

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
Role_ID	Varchar2 (3)	PK + FK	Kode identitas <i>role</i> pada sistem
Oper_ID	Varchar2 (5)	PK + FK	Kode identitas operasi pada sistem

16. Nama Tabel : Operations

Keterangan : Untuk mengetahui operasi/fungsi yang ada pada sistem.

Tabel 3.16 Operations

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
Oper_ID	Varchar2 (5)	PK	Kode identitas operasi pada sistem
Oper_Name	Varchar2 (50)	NN	Nama operasi pada sistem
Description	Varchar2 (300)	-	Penjelasan tentang operasi

17. Nama Tabel : Page_Path

Keterangan : Untuk menyimpan daftar halaman web yang ada pada sistem.

Tabel 3.17 Page_Path

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
Path_ID	Varchar2 (5)	PK	Kode identitas halaman web
Menu_ID	Varchar2 (3)	FK	Kode identitas menu pada sistem
Page_Title	Varchar2 (400)	NN	Nama halaman web
Path	Varchar2 (300)	NN	Alamat halaman web
Is_First_Page	Number (1)	NN	Apakah halaman web termasuk halaman awal dari menu

18. Nama Tabel : Page_Setting

Keterangan : Untuk menyimpan jenis pengaturan halaman untuk setiap *role* pada setiap halaman *web* pada sistem.

Tabel 3.18 Page_Setting

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
Role_ID	Varchar2 (3)	PK + FK	Kode identitas <i>role</i> pada sistem
Path_ID	Varchar2 (5)	PK + FK	Kode identitas halaman web
Setting_Type	Varchar2 (10)	NN + CHK	Jenis pengaturan

19. Nama Tabel : Pelamar

Keterangan : Untuk menyimpan data *user* untuk pelamar.

Tabel 3.19 Pelamar

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
No_Pelamar	Varchar2 (9)	PK	Nomor Pelamar
Role_ID	Varchar2 (3)	FK	Kode identitas <i>role</i> pada sistem
Nama_Lengkap	Varchar2 (400)	NN	Nama lengkap pelamar
Password	Varchar2 (10)	NN	<i>Password</i> pelamar

20. Nama Tabel : Pelamar_Panggil_Test

Keterangan : Untuk menyimpan persetujuan pemanggilan pelamar untuk proses seleksi.

Tabel 3.20 Pelamar_Panggil_Test

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
NIK_PSDM	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK Kabag PSDM yang menerima permohonan SDM
No_Req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM terkait
No_pelamar	Varchar2 (9)	PK + FK	Nomor pelamar terkait
NIK	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK yang menyetujui pemanggilan pelamar
App_Result	Varchar2 (8)	NN	Hasil persetujuan pemanggilan

21. Nama Tabel : Process

Keterangan : Untuk menyimpan daftar proses dalam sistem.

Tabel 3.21 Process

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
Process_ID	Varchar2 (5)	PK	Kode identitas proses
Process_Name	Varchar2 (400)	NN	Nama proses
Domain	Varchar2 (300)	NN	Jenis proses (rekrutmen, seleksi)

22. Nama Tabel : Profil_Pelamar

Keterangan : Untuk menyimpan profil pelamar

Tabel 3.22 Profil_Pelamar

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
No_Pelamar	Varchar2 (9)	PK	Nomor pelamar terkait
Position_ID	Number (3)	FK	Kode identitas posisi yang pernah dijabat pelamar di STIKOM
Tgl_Pengisian	DATE	NN	Tanggal pengisian profil pelamar
Alamat_SBY	Varchar2 (400)	NN	Alamat pelamar di Surabaya
Alamat_Asal	Varchar2 (400)	NN	Alamat pelamar di daerah asal
Kota_Asal	Varchar2 (100)	NN	Kota asal pelamar
Tempat_Lahir	Varchar2 (50)	NN	Tempat lahir pelamar
Tgl_Lahir	Date	NN	Tanggal lahir pelamar
Kebangsaan	Varchar2 (3)	NN	Jenis kebangsaan pelamar
Agama	Varchar2 (20)	NN	Agama pelamar
Gol_Darah	Varchar2 (3)	-	Golongan darah pelamar
Tinggi_Badan	Number (3)	-	Tinggi badan pelamar
Berat_Badan	Number (3)	-	Berat badan pelamar
Status_Nikah	Varchar2 (20)	NN	Status nikah pelamar
Jns_Tmpt_tinggal_sby	Varchar2 (30)	NN	Jenis tempat tinggal pelamar di Surabaya

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
Jns_Transportasi	Varchar2 (30)	NN	Jenis transportasi yang digunakan pelamar
Terikat_Janji_Kerja_Lain	Char (1)	NN	Apakah pelamar sedang terikat janji kerja lain
Batas_Waktu_Janji_Kerja_Lain	Date	-	Tanggal batas waktu perjanjian kerja lain
SDG_Bekerja_Perusahaan_Lain	Char (1)	NN	Apakah pelamar sedang bekerja di perusahaan lain.
Pernah_Bekerja_di_STIKOM	Char (1)	NN	Apakah pelamar pernah bekerja di STIKOM.sebelumnya
Tahun_Mulai_di_STIKOM	Number (4)	-	Tahun awal pernah kerja di STIKOM
Tahun_Selesai_di_STIKOM	Number (4)	-	Tahun selesai pernah kerja di STIKOM
Tgl_Min_Mulai_Kerja	date	NN	Tanggal minimum pelamar dapat mulai bekerja
Tgl_Max_Mulai_Kerja	date	NN	Tanggal maksimum pelamar dapat mulai bekerja
Alasan_Bergabung	Varchar2 (400)	NN	Alasan pelamar bergabung dengan STIKOM
Bersedia_Percobaan	Char (1)	NN	Apakah pelamar bersedia menjalani proses percobaan.

23. Nama Tabel : Recruitment_Process

Keterangan : Untuk menyimpan perkembangan proses dari rekrutmen yang sedang berjalan

Tabel 3.23 Recruitment_Process

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
Sts_req_SDM	Varchar2(4)	PK + FK	Status Permohonan SDM pada saat proses dicatat
Process_ID	Varchar2 (4)	PK + FK	Kode identitas proses
No_Req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
			terkait
Rec_Proc_Update_Date	Date	PK	Tanggal permohonan SDM masuk sebuah proses

24. Nama Tabel : Request_SDM

Keterangan : Untuk menyimpan permohonan SDM yang diajukan

Tabel 3.24 Request_SDM

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
No_req_SDM	Varchar2 (8)	PK	Nomor permohonan SDM
NIK	Varchar2 (8)	FK	NIK Karyawan pembuat permohonan
Position_ID	Number (3)	FK	Kode identitas posisi yang dibutuhkan
Sts_Req_SDM	Varchar2 (4)	NN	Status permohonan SDM
Tgl_Req_SDM	Date	NN	Tanggal permohonan diajukan
Tgl_DL_Req_SDM	Date	NN	Tanggal maksimum permohonan harus dipenuhi.
Jns_Kelamin	Char (1)	NN	Jenis kelamin yang dibutuhkan
Range_Usia	Varchar2 (10)	NN	Jarak usia yang dibutuhkan
Pendidikan_Akhir	Varchar2 (10)	NN	Pendidikan akhir minimal dari SDM yang dibutuhkan
Jurusan	Varchar2 (100)	-	Jurusan pendidikan yang dibutuhkan
Sts_Nikah	Varchar2 (2)	NN	Status nikah yang dibutuhkan
Thn_Kerja	Number (2)	NN	Jumlah tahun pengalaman kerja minimal yang dibutuhkan
Jumlah_SDM	Number (2)	NN	Jumlah SDM yang dibutuhkan
Ket_Tambahan	Number (3)	-	Keterangan tambahan dari permohonan SDM
ID_SIE	Varchar2 (8)	FK	Kode identitas SIE yang akan diisi oleh SDM yang dibutuhkan.
Dept_ID	Varchar2 (5)	FK	Kode identitas departemen yang akan diisi oleh SDM yang dibutuhkan

25. Nama Tabel : Request_SDM_Has_Applicant

Keterangan : Untuk menyimpan daftar pelamar pada permohonan SDM

Tabel 3.25 Request_SDM_Has_Applicant

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
NIK_PSDM	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK Kabag PSDM yang menerima permohonan SDM
No_req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM terkait
No_pelamar	Varchar2 (9)	PK + FK	Nomor pelamar terkait
Sts_pelamar_pd_req_SDM	Varchar2(4)	FK	Status pelamar pada permohonan SDM

26. Nama Tabel : Selection_Process

Keterangan : Untuk menyimpan perkembangan proses pelamar pada permohonan SDM

Tabel 3.26 Selection_Process

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
Sts_pelamar_pd_req_SDM	Varchar2 (4)	PK + FK	Status pelamar pada permohonan SDM pada saat proses dicatat
Process_ID	Varchar2 (4)	PK + FK	Kode identitas proses
NIK_PSDM	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK yang men- <i>accept</i> permohonan SDM
No_req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM terkait
No_pelamar	Varchar2 (9)	PK + FK	Nomor pelamar terkait
Sel_Proc_Update_Date	Date	PK	Tanggal pelamar masuk sebuah proses pada sebuah permohonan SDM

27. Nama Tabel : System_Role

Keterangan : Untuk menyimpan jenis *role* yang ada pada sistem.

Tabel 3.27 System_Role

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
Role_ID	Varchar2 (3)	PK	Kode identitas <i>role</i> pada sistem
Role_Name	Varchar2 (50)	NN	Nama <i>role</i> pada sistem

28. Nama Tabel : Test_Skill

Keterangan : untuk menyimpan hasil tes *skill* pelamar

Tabel 3.28 Test_Skill

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
NIK_PSDM	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK Kabag PSDM yang menerima permohonan SDM
No_Req_SDM	Varchar2 (8)	PK + FK	Nomor permohonan SDM terkait
No_Pelamar	Varchar2 (9)	PK + FK	Nomor pelamar terkait
NIK_PIC	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK PIC yang menandai pelamar untuk dipanggil
NIK_Penguji	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK penguji tes <i>skill</i>
Tgl_Test	Date	NN	Tanggal tes <i>skill</i>
Ket_Tambahan	Varchar2 (400)	NN	Keterangan tambahan hasil tes <i>skill</i>

29. Nama Tabel : User_Has_Role

Keterangan : Untuk mengetahui *role* apa saja pada sistem, yang dimiliki seorang *user*/karyawan

Tabel 3.29 User_Has_Role

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint	Keterangan
Role_ID	Varchar2 (3)	PK + FK	Kode identitas <i>role</i> pada sistem
NIK	Varchar2 (8)	PK + FK	NIK Karyawan

3.2.6 Desain Antarmuka Pengguna

Desain antarmuka pengguna dibuat sebagai sketsa awal tampilan dari sistem yang akan dibangun. Sistem akan dibangun dalam bentuk *website*, sehingga desain antarmuka pengguna akan berbentuk halaman web.

1. Desain Halaman *Log In*

Halaman ini adalah halaman awal yang terbuka pada saat sistem diakses. Halaman ini berfungsi untuk melakukan log in pada sistem sebelum pengguna dapat menggunakan sistem. Desain halaman *log in* dapat dilihat pada Gambar 3.8.

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya		LOGIN
Home	About	EMPTY
<p>Silahkan Masukkan NIK/No Pelamar dan PIN/Password</p> <p>NIK/Nomor Pelamar: <input type="text"/></p> <p>PIN/Password: <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Log In"/></p>		
<p>Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]</p>		

Gambar 3.8 Desain Halaman *Log In*

Alur fungsional utama untuk halaman *log in* adalah sebagai berikut:

```

sub login
cek apakah user dan password ada pada sistem;
if user dan password ada then
    cek apakah user memiliki role pada sistem;
    if role ada then
        generate menu berdasarkan role pengguna;
        session("role") = role pengguna pada sistem
        pindah ke halaman home berdasarkan role pada sistem;
    end if;
end if;
end sub;
  
```

2. Desain Halaman *About*

Halaman ini digunakan untuk sedikit menjelaskan tentang sistem yang dibangun. Halaman ini diakses melalui menu *About*. Desain halaman *about* dapat dilihat pada Gambar 3.9.

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya		[Login]
Home	About	[Empty]
<p>Website ini dibangun sebagai syarat untuk menyelesaikan Tugas Akhir Program Studi Strata Satu (S1) Sistem Informasi (SI), dan sebagai prototype penerapan Administrative Workflow System pada proses Rekrutmen dan Seleksi di STIKOM Surabaya</p>		
<p>Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]</p>		

Gambar 3.9 Desain Halaman *About*

3. Desain Halaman *Home* untuk *Role* Kepala dan PIC Rekrutmen

Halaman ini ditampilkan sebagai halaman utama (*home*) bagi pengguna yang memiliki *role* Kepala Bagian atau *role* PIC rekrutmen pada sistem. Halaman ini menampilkan rangkuman daftar pelamar yang perlu disetujui untuk dipanggil, rangkuman perkembangan proses seleksi, dan rangkuman perkembangan proses rekrutmen. Desain halaman *home* untuk *role* Kepala dan PIC rekrutmen dapat dilihat Gambar 3.10.

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya				[Login]	
Home	About	Auto Generated Menu			
Pelamar yang perlu disetujui untuk dipanggil:					
Nomor Pelamar	Nama Pelamar	Nomor Permohonan	Posisi	[CommandView]	
Lihat Seluruh Daftar Pelamar yang perlu disetujui untuk dipanggil					
Perkembangan Terbaru Permohonan SDM:					
Nomor Permohonan SDM	Tgl Pembuatan	Nama Pembuat	Posisi yang dibutuhkan	Status Terbaru	Tanggal Perubahan
Perkembangan Terbaru Pelamar pada Permohonan SDM::					
Nomor Permohonan SDM	Posisi	Nomor Pelamar	Nama Pelamar	Status Terbaru	Tanggal Perubahan
Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]					

Gambar 3.10 Desain Halaman *Home* untuk *Role* Kepala dan PIC Rekrutmen

4. Desain Halaman *Home* untuk *Role* Penguji

Halaman ini ditampilkan sebagai halaman utama (*home*) bagi pengguna yang memiliki *role* penguji dalam sistem. Halaman ini menampilkan rangkuman daftar pelamar yang dapat melakukan tes *skill* dan tes PBM. Desain halaman *home* untuk *role* penguji dapat dilihat pada Gambar 3.11.

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM SURABAYA					[Login]
Home	About	Nothing			
Daftar Pelamar yang dapat melakukan test *					
Nomor Permohonan SDM	Posisi	Nomor Pelamar	Nama Pelamar	[CMD Test Skill]	[CMD Test PBM]
Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]					

Gambar 3.11 Desain Halaman *Home* untuk *Role* Penguji

5. Desain Halaman *Home* untuk *Role* Pembantu Ketua dan Ketua

Halaman ini ditampilkan sebagai halaman utama (*home*) untuk pengguna yang memiliki *role* Pembantu Ketua dan Ketua dalam sistem. Halaman ini menampilkan rangkuman daftar permohonan SDM yang memerlukan persetujuan, daftar pelamar yang memerlukan persetujuan pemanggilan, daftar pelamar yang memerlukan persetujuan untuk wawancara lanjutan, rangkuman perkembangan proses seleksi, dan rangkuman perkembangan proses rekrutmen. Desain halaman *home* untuk *role* Pembantu Ketua dan Ketua dapat dilihat pada Gambar 3.12.



Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya				[Login]	
Home	About	[Empty]			
Permohonan SDM yang perlu disetujui:					
Nomor Permohonan SDM	Tgl Pembuatan	Nama Pembuat	Posisi yang dibutuhkan	[CommandView]	
Lihat Seluruh Permohonan SDM yang perlu disetujui					
Pelamar yang perlu disetujui untuk dipanggil:					
Nomor Pelamar	Nama Pelamar	Nomor Permohonan	Posisi	[CommandView]	
Lihat Seluruh Daftar Pelamar yang perlu disetujui untuk dipanggil					
Pelamar yang perlu disetujui untuk melakukan Wawancara Lanjutan:					
Nomor Pelamar	Nama Pelamar	Nomor Permohonan	Posisi	[CommandView]	
Lihat Seluruh Daftar Pelamar yang perlu disetujui untuk wawancara lanjutan					
Perkembangan Terbaru Permohonan SDM:					
Nomor Permohonan SDM	Tgl Pembuatan	Nama Pembuat	Posisi yang dibutuhkan	Status Terbaru	Tanggal Perubahan
Perkembangan Terbaru Pelamar pada Permohonan SDM::					
Nomor Permohonan SDM	Posisi	Nomor Pelamar	Nama Pelamar	Status Terbaru	Tanggal Perubahan
Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]					

Gambar 3.12 Desain Halaman *Home* untuk *Role* Pembantu Ketua dan Ketua

6. Desain Halaman *Home* untuk *Role* Kepala Bagian PSDM

Halaman ini ditampilkan sebagai halaman utama (*home*) untuk pengguna yang memiliki *role* Kabag PSDM pada sistem. Halaman ini akan menampilkan rangkuman permohonan SDM yang memerlukan persetujuan, rangkuman daftar pelamar yang menunggu keputusan pemanggilan, rangkuman perkembangan proses rekrutmen, dan rangkuman perkembangan proses seleksi. Desain halaman *home* untuk *role* Kepala Bagian PSDM dapat dilihat pada Gambar 3.13.

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya				[Login]	
Home		About		[Empty]	
Permohonan SDM yang perlu disetujui:					
Nomor Permohonan SDM	Tgl Pembuatan	Nama Pembuat	Posisi yang dibutuhkan	[CommandView]	
Lihat Seluruh Permohonan SDM yang perlu disetujui					
Pelamar yang perlu disetujui untuk dipanggil:					
Nomor Pelamar	Nama Pelamar	Nomor Permohonan	Posisi	[CommandView]	
Lihat Seluruh Daftar Pelamar yang perlu disetujui untuk dipanggil					
Perkembangan Terbaru Permohonan SDM:					
Nomor Permohonan SDM	Tgl Pembuatan	Nama Pembuat	Posisi yang dibutuhkan	Status Terbaru	Tanggal Perubahan
Perkembangan Terbaru Pelamar pada Permohonan SDM::					
Nomor Permohonan SDM	Posisi	Nomor Pelamar	Nama Pelamar	Status Terbaru	Tanggal Perubahan
Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]					

Gambar 3.13 Desain Halaman *Home* untuk *Role* Kepala Bagian PSDM

7. Desain Halaman Permohonan SDM

Halaman ini digunakan untuk mengubah permohonan/permohonan SDM yang sudah ada, atau membuat sebuah permohonan SDM baru. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan *role* yang memiliki hak untuk

mengajukan permohonan SDM baru. Halaman ini terdiri atas tiga *tabcontrol* untuk membagi masukan data, yaitu *tab* data umum kebutuhan, *tab* spesifikasi kebutuhan, dan *tab* persetujuan. Desain halaman permohonan SDM dapat dilihat pada Gambar 3.14.

The screenshot displays the 'Spesifikasi Kebutuhan' (Requirement Specification) tab of the recruitment system. The interface includes the following elements:

- Navigation:** Home, [Auto Generated Menu], About.
- Form Fields:**
 - Posisi yang diperlukan: [CBOPosisi] (dropdown)
 - Tanggal Deadline Permohonan: [TXTTglDeadline] (text box)
 - Jenis Kelamin yang dibutuhkan: [CBOJnsKelamin] (dropdown)
 - Range Usia yang dibutuhkan: [DDLRangeUsia] (dropdown)
 - Lain: [TXTRangeLain] Tahun (text box)
 - Pendidikan Terakhir yang dibutuhkan: [CBOPendidikanAkhir] (dropdown)
 - Jurusan yang dibutuhkan: [TXTJurusan] (text box)
 - Status Nikah yang dibutuhkan: [CBOSTatusNikah] (dropdown)
 - Tahun Pengalaman Kerja yang dibutuhkan: [DDLTahunKerja] Tahun (dropdown)
 - Jumlah SDM yang dibutuhkan: [DDLJumlahSDM] Orang (dropdown)
 - Detail Alasan Request SDM:
 - Keperluan Request SDM: [CBORequestReason] (dropdown)
 - Jumlah SDM: [DDLJumlahSDM] (dropdown) + Add [BTNAddReason] (button)
- Table:**

Jenis Keperluan Request SDM	Jumlah SDM	
	[GVDtlRequestReason]	[Delete Command]
- Additional Fields:**
 - Keterangan Tambahan: [TXTketTambahan] (text box)
- Footer:** Copyright Adrianus Wijaya@2013, Contact [Link Gmail] | [Link G+] | [Link FB]

Gambar 3.14 Desain Halaman Permohonan SDM

Alur fungsional utama untuk halaman permohonan SDM adalah sebagai berikut:

```

sub simpan_pengajuan
'cek sudah generate nomor permohonan & semua kebutuhan input
terisi
if not nomor_permohonan is nothing and [needed input is not nothing]
then
    save permohonan ke database
  
```

```

save detil permohonan ke database
send push message
end if
end sub

```

8. Desain Halaman Persetujuan Permohonan SDM

Halaman ini digunakan untuk menyetujui, menerima, atau menolak permohonan SDM yang sudah diajukan. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan *role* yang memiliki hak untuk menyetujui atau menerima permohonan SDM. Terdapat tiga *tabcontrol* yang digunakan untuk membagi data yang ditampilkan, yaitu *tab* data umum kebutuhan, *tab* spesifikasi kebutuhan, dan *tab* persetujuan. Desain halaman persetujuan permohonan SDM dapat dilihat pada Gambar 3.15

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya		Welcome, [Nama User]	
Home	[Auto Generated Menu]		About
Data Umum Kebutuhan	Spesifikasi Kebutuhan	Persetujuan	
No Request SDM:	<input type="text" value="Label"/>	Tanggal Permohonan:	<input type="text" value="Label + [Tanggal Hari Ini]"/>
Posisi yang dibutuhkan:	<input type="text" value="Label"/>	Status Request SDM:	<input type="text" value="Label + [Sts Permohonan]"/>
Tanggal Deadline Permohonan:	<input type="text" value="Label"/>		
Jenis Kelamin yang dibutuhkan:	<input type="text" value="Label"/>		
Range Usia yang dibutuhkan:	<input type="text" value="Label"/>		
Pendidikan Terakhir yang dibutuhkan:	<input type="text" value="Label"/>		
Jurusan yang dibutuhkan:	<input type="text" value="Label"/>		
Status Nikah yang dibutuhkan:	<input type="text" value="Label"/>		
Tahun Pengalaman Kerja yang dibutuhkan:	<input type="text" value="Label"/>		
Jumlah SDM yang dibutuhkan:	<input type="text" value="Label"/>		
Detail Alasan Request SDM			
Jenis Keperluan Request SDM		Jumlah SDM	
		[Grid View]	
Keterangan Tambahan:		<input type="text" value="Label"/>	
Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]			

Gambar 3.15 Desain Halaman Persetujuan Permohonan SDM

Alur fungsional utama untuk halaman persetujuan permohonan SDM adalah sebagai berikut:

```

sub approve_permohonan sdm
  'jika role user adalah Puket
  simpan persetujuan permohonan sdm (nik)
  send push message
  reload halaman
  'jika role user adalah Ketua
  cek apakah Puket sudah menyetujui permohonan sdm
  if Puket is found then
    simpan persetujuan permohonan sdm (nik)
    send push message
    reload halaman
  end if
end sub
sub accept_permohonan sdm
cek apakah permohonan sdm sudah mendapat persetujuan Puket dan
Ketua
  if Puket is found and Ketua is found then
    simpan penerimaan permohonan sdm (nik)
    send push message
    reload halaman
  end if
end sub

```

9. Desain Halaman Pelamar pada Permohonan SDM

Halaman ini digunakan untuk memasang pelamar pada permohonan SDM. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan *role* yang memiliki hak untuk memasang pelamar pada permohonan SDM. Desain halaman pelamar pada permohonan SDM dapat dilihat pada Gambar 3.16. Alur fungsionalitas utama untuk halaman pelamar pada permohonan SDM adalah sebagai berikut:

```

sub tambahkan_pelamar_pada_permohonan_SDM
found = cek apakah nomor pelamar yang akan dimasukkan mempunyai
data
if found = true then
  exist = cek apakah nomor pelamar sudah ada di daftar pelamar
  if exist = false then
    tambahkan_pelamar_ke_permohonan_SDM
  end if
end if
end sub

```

```

end if
end if
end sub
Sub Hapus Pelamar pada permohonan SDM
    found = cek apakah pelamar yang akan dihapus pny hasil test
if found = false then
    delete progress
    delete pelamar dari permohonan SDM
end if
end sub

```

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya		Welcome, [Nama User]	
Home	[Auto Generated Menu]		About
No Request SDM:	<input type="text" value="LBLNoReqSDM"/>	Tanggal Permohonan:	<input type="text" value="LBLTglPermohonan"/>
Tanggal Deadline Permohonan:	<input type="text" value="LBLTglDeadline"/>	Jumlah SDM yang dibutuhkan:	<input type="text" value="LBLJumlahSDM"/>
Jenis Kelamin yang dibutuhkan:	<input type="text" value="LBLJnsKelamin"/>	Posisi yang dibutuhkan:	<input type="text" value="LBLPosisi"/>
Klik disini untuk melihat Data Lengkap Permohonan SDM** [LBDetailPermohonanSDM]			
Pelamar pada Request SDM			
No Pelamar:	<input type="text" value="TXTNoPelamar"/>	Tambahkan Ke Request SDM [BTNAddPelamar]	
Nama Pelamar:	<input type="text" value="LBLNamaPelamar"/>		
No Pelamar	Nama Pelamar	Status Pelamar	[Delete Command]
	[GVPelamarReqSDM]		
Simpan Perubahan Daftar Pelamar pada Request SDM [BTNSimpan]		Batalan Perubahan Daftar Pelamar pada Request SDM [BTNCancel]	
Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]			

Gambar 3.16 Desain Halaman Pelamar pada Permohonan SDM

10. Desain Halaman Persetujuan Pemanggilan Pelamar

Halaman ini digunakan untuk memberikan persetujuan pemanggilan pelamar untuk proses seleksi. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan *role* yang memiliki hak untuk menyetujui pemanggilan pelamar. Desain halaman persetujuan pemanggilan pelamar dapat dilihat pada Gambar 3.17.

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya		Welcome, [Nama User]	
Home	[Auto Generated Menu]		About
No Request SDM:	<input type="text" value="LBLNoReqSDM"/>	Klik disini untuk melihat Data Lengkap Permohonan SDM** [LBDetailPermohonanSDM]	
No Pelamar:	<input type="text" value="LBLNoPelamar"/>	Status Pelamar pada Permohonan:	<input type="text" value="LBLStatus"/>
Nama Pelamar:	<input type="text" value="LBLNamaPelamar"/>	Jumlah SDM yang dibutuhkan:	<input type="text" value="LBLJumlahSDM"/>
Jenis Kelamin:	<input type="text" value="LBLJnsKelamin"/>	Posisi yang dibutuhkan:	<input type="text" value="LBLPosisi"/>
Akreditasi Sekolah/Lembaga Pendidikan:	<input type="text" value="LBLAkreditasiSekolah"/>		
Asal Sekolah/Lembaga Pendidikan:	<input type="text" value="LBLNamaSekolah"/>		
Nilai Akhir pada Ijazah:	<input type="text" value="LBLNAKhir"/>		
Summary Bidang Ilmu Pelamar			
No.	Bidang Ilmu Pelamar		
	[GVBidangIlmuPelamar]		
Summary Prestasi Pelamar			
No.	Prestasi	Tahun	
	[GVPrestitusiPelamar]		
Detil Approval Pemanggilan Pelamar			
NIK	Role	Result	Note
	[GVApprovalPemanggilan]		
<input type="button" value="Panggil [BTN Panggil]"/> <input type="button" value="Batalkan Pemanggilan [BTN Cancel Panggil]"/>			
<input type="button" value="Mark untuk dipanggil [BTN Mark]"/> <input type="button" value="Batalkan Mark Pemanggilan [BTN Cancel Mark]"/>			
Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]			

Gambar 3.17 Desain Halaman Persetujuan Pemanggilan Pelamar

Alur fungsional utama untuk halaman persetujuan pemanggilan pelamar adalah sebagai berikut:

```

sub call_pelamar
  'jika role user adalah Kepala
  simpan persetujuan pemanggilan pelamar (nik)
  send push message
  'jika role user adalah Puket
  dim found = cek apakah pelamar sudah disetujui dipanggil Kepala
  if found = true then
    simpan persetujuan pemanggilan pelamar (nik)
    send push message
    update process pelamar
  end if
end sub
sub mark_pelamar
  dim approved = cek apakah pelamar sudah disetujui untuk dipanggil
  oleh Puket dan Kepala

```

```

if approved = true then
    simpan penandaan pelamar untuk dipanggil
    update status pelamar
    send push message
    update process pelamar
end if
end sub

```

11. Desain Halaman Dokumen Pelamar

Halaman ini digunakan untuk memasukkan *file* dokumen pelamar ke dalam sistem atau melihat dokumen pelamar yang sudah dimasukkan ke dalam sistem. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan *role* yang memiliki hak untuk memasukkan dokumen pelamar ke dalam sistem. Desain halaman dokumen pelamar dapat dilihat pada Gambar 3.18.

Document ID	Document Type	[Select Command]	[Delete Command]
	[GVDocPelamar]		

Gambar 3.18 Desain Halaman Dokumen Pelamar

Alur fungsional untuk halaman dokumen pelamar adalah sebagai berikut:

```

sub upload_dokumen
    dim file_uploaded = cek apakah ada file yang diunggah
    if file_uploaded = true and [needed input is not nothing] then
        dim correct_ext = cek apakah ekstensi file sudah selesai
        if correct_ext = true
            upload dokumen ke dalam sistem
        end if
    end if
end sub

```

12. Desain Halaman Profil Pelamar

Halaman ini digunakan untuk mengisi profil pelamar. Halaman ini ditampilkan sebagai halaman utama (*home*) bagi pengguna yang memiliki *role* pelamar dalam sistem. Halaman ini terdiri atas sebelas *tabcontrol*, yaitu *tab* data diri pelamar, *tab work related*, *tab hobi*, *tab keluarga*, *tab computer skill*, *tab other skills*, *tab pendidikan dan prestasi*, *tab pengalaman kerja dan organisasi*, *tab kesehatan*, *tab contact*, dan *tab persetujuan*. Desain halaman profil pelamar dapat dilihat pada Gambar 3.19.

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya

Welcome, [Nama User]

Home [Auto Generated Menu] About

Kesehatan Contact **Peretujuan**

Data Diri Pelamar Work Related Hobi Keluarga Computer Skill Other Skill Pendidikan dan Prestasi Pengalaman Kerja dan Organisasi

Nama Lengkap: Tanggal Pengisian: Label + [Tanggal Hari Ini]

Alamat Surabaya:

Alamat Asal:

Kota Asal:

Tempat Lahir:

Tanggal Lahir: + Calendar Extender

Tempat Lahir: + [WNI, WNA]

Agama: + [6 Agama yang diakui]

Golongan Darah: + [O, A, B, AB]

Tinggi Badan: Cm

Berat Badan: Kg

Status Nikah: + [Menikah, Belum, Lain]

Lain:

Tempat Tinggal di Surabaya: + [Milik Sendiri, Ikut Orang Tua/Keluarga, Sewa/Kontrak, Lain]

Lain:

Transportasi: + [Kendaraan Umum, Kendaraan Pribadi]

Kendaraan Pribadi:

SIM yang dimiliki:

SIM: + [A, B1, B2, C, D] Keterangan SIM: + [Perseorangan, Umum]

No.	SIM	Keterangan SIM	
	[Grid View]		[Delete Command]

Copyright Adrianus Wijaya@2013
Contact [Link Gmail] | [Link G+] | [Link FB]

Gambar 3.19 Desain Halaman Profil Pelamar

Alur fungsional untuk halaman profil pelamar adalah sebagai berikut:

```

sub simpan_profil_pelamar
if input yang dibutuhkan complete then
    simpan data pelamar
    if pelamar dipasang pada permohonan SDM then
        send push message
    end if
end if
end sub
  
```

13. Desain Halaman Tes *Skill*

Halaman ini digunakan untuk memasukkan hasil tes *skill* dari pelamar.

Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan *role* yang memiliki hak untuk melakukan penilaian tes *skill*. Desain halaman tes *skill* dapat dilihat pada Gambar 3.20.

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya

Welcome, [Nama User]

Home [Auto Generated Menu] About

No. Pelamar: No. Request SDM: **
[Lihat Info No. Req SDM \[LInfoReqSDM\]](#)

Nama Pelamar: Tanggal Test:

Status Pelamar:

Detail Penilaian Test Skill

Materi yang dinilai: Nilai Kualitatif:

Nilai Kuantitatif:

No	Materi	Nilai Kuantitatif	Nilai Kualitatif
	[GVDI[Nilai]		[Delete Command]

Keterangan Tambahan:

Copyright Adrianus Wijaya@2013
 Contact [Link Gmail] | [Link G+] | [Link FB]

Gambar 3.20 Desain Halaman Tes *Skill*

Alur fungsional utama halaman tes *skill* adalah sebagai berikut:

```

sub add poin penilaian tes skill
dim poin = poin penilaian tes skill
dim dt = daftar poin penilaian yang sudah ada
  
```

```

if dt contain poin then
    update dt where poin
else
    insert poin to dt
end if
end sub
sub simpan_tes_skill
    simpan hasil tes skill
    update progress pelamar
    send push message
end sub

```

14. Desain Halaman *Header* Tes PBM

Halaman ini digunakan untuk memasukkan *header* tes PBM sebagai dasar agar penguji tes PBM bisa memasukkan penilaian tes PBM. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan *role* yang mampu mengisi tes PBM sebagai koordinator. Desain halaman *header* tes PBM dapat dilihat pada Gambar 3.21.

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya		Welcome, [Nama User]	
Home	[Auto Generated Menu]	About	
No. Pelamar: <input type="text" value="LBLNoPelamar"/>	Tanggal Test: <input type="text" value="LBLTglTest"/>		
Nama Pelamar: <input type="text" value="LBLNamaPelamar"/>	Status Pelamar: <input type="text" value="LBLStatus"/>		
No. Request SDM: <input type="text" value="DDLNoReqSDM"/> Lihat Info No Req SDM [LBInfoReqSDM]	NIK Koordinator: <input type="text" value="LBLNIKKoordinator"/>		
Materi yang dinilai: <input type="text" value="TXTMateri"/>			
<input type="button" value="Simpan Header PBM [BTNSaveHeader]"/>		<input type="button" value="Batalan Test PBM [BTNCancelTest]"/> >> Lanjut ke Detail Penilaian Test PBM [LBDetilPenilaian]	
<small>Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]</small>			

Gambar 3.21 Desain Halaman *Header* Tes PBM

Alur fungsional utama untuk halaman *header* tes pbm adalah sebagai berikut:

```

sub simpan materi tes pbm
    if not materi is nothing then
        simpan materi tes pbm
        update progress pelamar
        send push message
    end if
end sub

```

```

end if
end sub

```

15. Desain Halaman Penilaian Tes PBM Koordinator

Halaman ini digunakan untuk mengisi hasil penilaian tes PBM oleh koordinator tes PBM. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan *role* yang memiliki hak untuk mengisi hasil tes PBM sebagai koordinator. Desain halaman penilaian tes PBM koordinator dapat dilihat pada Gambar 3.22.

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya		Welcome, [Nama User]	
Home	[Auto Generated Menu]	About	
Tanggal Test:	<input type="text" value="LBLTglTes"/>	No. Pelamar:	<input type="text" value="LBLNoPelamar"/>
No. Request SDM:	<input type="text" value="LBLNoReqSDM"/>	Nama Pelamar:	<input type="text" value="LBLNamaPelamar"/>
Materi yang dinilai:	<input type="text" value="LBLMateriTesPBM"/>		
Posisi Penguji:	<input type="text" value="LBLPosisiPenguji"/>		
Detail Penilaian Test PBM			
Materi yang dinilai:	<input type="text" value="DDLPointPenilaian"/>		
Nilai Kuantitatif:	<input type="text" value="TXTNilaiKuan"/>	Nilai Kualitatif:	<input type="text" value="TXTNilaiKual"/>
		<input type="button" value="Add Poin Penilaian [BTNAAddPoin]"/>	
No	Materi	Nilai Kuantitatif	Nilai Kualitatif
	<input type="text" value="[GVPointPenilaian]"/>		
			<input type="button" value="[Delete Command]"/>
			Nilai Total: <input type="text" value="LBLNilaiTotal"/>
<input type="button" value="Simpan Penilaian Test PBM [BTNSavePenilaian]"/>		<input type="button" value="Batalkan Penilaian Test PBM [BTNCancelPenilaian]"/>	
Copyright Adrianus Wijaya©2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]			

Gambar 3.22 Desain Halaman Detil Penilaian Tes PBM Koordinator

Alur fungsional untuk halaman penilaian tes PBM koordinator adalah sebagai berikut:

```

sub add poin penilaian
  dim poin = poin penilaian baru
  dim dt = daftar poin penilaian yang sudah ada
  if dt contain poin then
    update dt where poin
  else
    insert poin to dt
  end if
end sub
sub simpan penilaian tes pbm koordinator
  simpan detil penilaian

```



```

update progress pelamar
send push message
end sub

```

16. Desain Halaman Penilaian Tes PBM Penguji

Halaman ini digunakan untuk memasukkan hasil penilaian tes PBM oleh penguji tes PBM. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan *role* yang memiliki hak untuk mengisi hasil tes PBM sebagai penguji. Desain halaman penilaian tes PBM penguji dapat dilihat pada Gambar 3.23.

Gambar 3.23 Desain Halaman Penilaian Tes PBM Penguji

Alur fungsional utama untuk halaman penilaian tes PBM penguji adalah sebagai berikut:

```

sub cek_header
  dim found = cek apakah materi tes pbm sudah disimpan
  if found = true then
    ijjinkan pelamar untuk dinilai
  end if
end sub
sub add poin penilaian
  dim poin = poin penilaian baru
  dim dt = daftar poin penilaian yang sudah ada

```

```

if dt contain poin then
    update dt where poin
else
    insert poin to dt
end if
end sub
sub simpan penilaian tes pbm penguji
    simpan detil penilaian
    update progress pelamar
    send push message
end sub

```

17. Desain Halaman Wawancara Awal

Halaman ini digunakan untuk memasukkan hasil wawancara awal pelamar.

Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan *role* yang memiliki hak untuk memasukkan hasil wawancara awal. Desain halaman wawancara awal dapat dilihat pada Gambar 3.24.

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya

Welcome, [Nama User]

Home [Auto Generated Menu] About

Tanggal Interview: No. Pelamar:

No. Request SDM: Nama Pelamar:

[Lihat Info No. Req. SDM \[LBInfoReqSDM\]](#)

Detail Penilaian Interview Awal

Poin yang dinilai:

Result:

No	Poin Interview	Result	
	[GV Poin Interview]		[Delete Command]

Keterangan Tambahan:

Kesimpulan:

Copyright Adrianus Wijaya@2013
Contact [Link Gmail] | [Link G+] | [Link FB]

Gambar 3.24 Desain Halaman Wawancara Awal

Alur fungsional utama untuk halaman wawancara awal adalah sebagai berikut:

```

sub add poin wawancara awal
  dim poin = poin penilaian baru
  dim dt = daftar poin penilaian yang sudah ada
  if dt contain poin then
    update dt where poin
  else
    insert poin to dt
  end if
end sub
sub simpan penilaian wawancara awal
  simpan detil penilaian
  update progress pelamar
  send push message
end sub

```

18. Desain Halaman Persetujuan Wawancara Lanjutan

Halaman ini digunakan untuk menampilkan daftar pelamar yang bisa disetujui untuk melakukan wawancara lanjutan. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan *role* yang memiliki hak untuk memasukkan hasil wawancara lanjutan. Desain halaman persetujuan wawancara lanjutan dapat dilihat pada Gambar 3.25 Alur fungsional utama untuk halaman persetujuan wawancara lanjutan adalah sebagai berikut:

```

sub approve interview
  simpan persetujuan wawancara lanjutan (nik)
  update status pelamar
  update progress pelamar
  send push message
end sub
sub reject interview
  simpan penolakan wawancara lanjutan (nik + catatan)
  update status pelamar
  update progress pelamar
  send push message
end sub

```

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya			Welcome, [Nama User]			
Home	[Auto Generated Menu]			About		
Silahkan Masukkan Nomor Request SDM terlebih dahulu untuk melihat siapa saja yang dapat dipilih untuk wawancara lanjutan						
<u>Pelamar Pada Request SDM</u>						
No Pelamar	Nama Pelamar	Nomor Permohonan SDM	Posisi	Status	[CMD Data]	[CMD Approve]
<p>*Hanya Menampilkan pelamar yang sudah berstatus Tested, Pre-Mid Interview.</p> <p>1. Tested : No Pelamar ada di hasil Interview Awal</p> <p>2. Pre-Mid Interview : No Pelamar ada di Approve Interview Lanjut + RPMI</p> <p>3. Permohonan SDM Belum Selesai</p>						
Apakah pelamar dengan nomor [nomor pelamar] disetujui untuk wawancara lanjutan pada nomor permohonan sdm [nomor req sdm]?						
<input type="button" value="Ya"/> <input type="button" value="Tidak"/>						
Alasan Penolakan Wawancara:						
<input type="text" value="TEXTBOX"/>						
<input type="button" value="Simpan Alasan Penolakan"/>						
Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]						

Gambar 3.25 Desain Halaman Persetujuan Wawancara Lanjutan

19. Desain Halaman Wawancara Lanjutan

Halaman ini digunakan untuk memasukkan hasil wawancara lanjutan pelamar.

Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan *role* yang memiliki hak untuk mengisi hasil wawancara lanjutan. Desain halaman wawancara lanjutan

dapat dilihat pada Gambar 3.26. Alur fungsional utama untuk halaman wawancara lanjutan adalah sebagai berikut:

```

sub add poin wawancara lanjutan
  dim poin = poin penilaian baru
  dim dt = daftar poin penilaian yang sudah ada
  if dt contain poin then
    update dt where poin
  else
    insert poin to dt
  end if
end sub

sub simpan penilaian wawancara awal
  simpan detil penilaian
  update progress pelamar
  send push message
end sub

```

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya		Welcome, [Nama User]	
Home	[Auto Generated Menu]		About
Tanggal Interview:	<input type="text" value="LBLTgInterview"/>	No. Pelamar:	<input type="text" value="LBLNoPelamar"/>
No. Request SDM:	<input type="text" value="DDLNoReqSDM"/>	Nama Pelamar:	<input type="text" value="LBLNamaPelamar"/>
Lihat Info No. Req. SDM [LBInfoReqSDM]			
Detail Penilaian Interview Awal			
Poin yang dinilai:	<input type="text" value="DDLPointInterview"/>		
Result:	<input type="text" value="DDLHasil"/>		
<input type="button" value="Add Poin [BTNAddPoin]"/>			
No	Poin Interview	Result	
	<input type="text" value="GVPointInterview"/>		<input type="button" value="[Delete Command]"/>
Keterangan Tambahan: <input type="text" value="TXTKetTambahan"/>			
<input type="button" value="Kiri"/> <input type="button" value="Tengah"/> <input type="button" value="Kanan"/>			
Kesimpulan:	<input type="text" value="DDLKesimpulan"/>		
<input type="button" value="Simpan Hasil Interview Lanjutan [BTNSaveInterview]"/>		<input type="button" value="Batalkan Hasil Interview Lanjutan [BTNCancelInterview]"/>	
<small>Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]</small>			

Gambar 3.26 Desain Halaman Wawancara Lanjutan

20. Desain Halaman Wawancara Final

Halaman ini digunakan untuk mengisikan hasil wawancara final pelamar. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan *role* yang memiliki hak untuk memasukkan hasil wawancara final. Desain halaman wawancara final dapat dilihat pada Gambar 3.27. Alur fungsional utama untuk halaman wawancara final adalah sebagai berikut:

```

sub add poin wawancara final
  dim poin = poin penilaian baru
  dim dt = daftar poin penilaian yang sudah ada
  if dt contain poin then
    update dt where poin
  else
    insert poin to dt
  end if
end sub

sub simpan penilaian wawancara final
  if input yang dibutuhkan is complete then
    simpan detail penilaian
  
```

```

update progress pelamar
send push message
end if
end sub

```

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya		Welcome, [Nama User]	
Home	[Auto Generated Menu]	About	
Tanggal Interview:	<input type="text" value="Label"/>	No. Pelamar:	<input type="text" value="Label"/>
No. Request SDM:	<input type="text" value="ComboBox + No Req SDM**"/> Lihat Info No Req SDM	Nama Pelamar:	<input type="text" value="Label"/>
Detil Penilaian Interview Final			
Poin yang dinilai:	<input type="text" value="Combo Box + [Tabel Poin Penilaian Interview]"/>		
Result:	<input type="text" value="Combo Box + [Baik Sekali, Baik, Cukup, Kurang, Kurang Sekali]"/>		
<input type="button" value="Add Poin"/>			
No	Poin Interview	Result	
	[Grid View]		
Kelemahan Utama:	<input type="text" value="Text Box"/>		
Kelebihan Utama:	<input type="text" value="Text Box + Calendar Extender"/>		
Mulai Bergabung:	<input type="text" value="Text Box + Calendar Extender"/>		
Keterangan Tambahan:	<input type="text" value="Text Box Multi Line"/>		
Kesimpulan:	<input type="text" value="Combo Box + [Terima, Tolak]"/>		
<input type="button" value="Simpan Hasil Interview Final"/>		<input type="button" value="Batalkan Hasil Interview Final"/>	
Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]			

Gambar 3.27 Desain Halaman Wawancara Final

21. Desain Halaman Penyelesaian Permohonan SDM

Halaman ini digunakan untuk mengeset status *finish* pada permohonan SDM yang sudah memiliki pelamar lulus seleksi. Halaman ini hanya bisa diakses oleh user dengan *role* yang memiliki hak untuk memutuskan permohonan SDM dianggap selesai atau tidak. Desain halaman penyelesaian permohonan SDM dapat dilihat pada Gambar 3.28.

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya		Welcome, [Nama User]	
Home	[Auto Generated Menu]		About
No Request SDM:	<input type="text" value="LBLNoReqSDM"/>	Tanggal Permohonan:	<input type="text" value="LBLTglBuat"/>
Tanggal Deadline Permohonan:	<input type="text" value="LBLTglDeadline"/>	Status Request SDM:	<input type="text" value="LBLStatus"/>
Posisi yang dibutuhkan:	<input type="text" value="LBLPosisi"/>	Jumlah SDM yang dibutuhkan:	<input type="text" value="LBLJumlahSDM"/>
Pelamar pada Request SDM yang sudah lulus proses seleksi			
No Pelamar	Nama Pelamar	Status Pelamar	
	[GVListPelamar]		
<input type="button" value="Set Request SDM sebagai Finish [BTNFinish]"/>		<input type="button" value="Batalkan Status Finish Request SDM [BTNCancel]"/>	
Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]			

Gambar 3.28 Desain Halaman Penyelesaian Permohonan SDM

Alur fungsional utama halaman penyelesaian permohonan SDM adalah sebagai berikut:

```

sub finish permohonan SDM
  if pelamar diterima pada permohonan SDM = jumlah kebutuhan
  SDM permohonan SDM then
    set status finish
    update progress
    send push message
  end if
end sub

```

22. Desain Halaman Lacak Data Permohonan SDM

Halaman ini digunakan untuk melihat perkembangan dari sebuah permohonan SDM. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan *role* yang memiliki hak untuk melihat/melacak perkembangan permohonan SDM yang sudah dibuat. Halaman ini terdiri atas tiga *tabcontrol* untuk membagi data yang ditampilkan, yaitu *tab* data umum kebutuhan, *tab* pelamar pada permohonan SDM, dan *tab* detail perkembangan permohonan SDM. Desain halaman lacak data permohonan SDM dapat dilihat pada Gambar 3.29.

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya		Welcome, [Nama User]	
Home	[Auto Generated Menu]		About
Data Umum Kebutuhan	Pelamar Pada Request SDM	Detail Progress Request SDM	
Nomor Permohonan SDM:	<input type="text"/>	Tanggal Permohonan:	<input type="text"/>
Tanggal Deadline Permohonan:	<input type="text"/>	Status Request SDM:	<input type="text"/>
Posisi yang dibutuhkan:	<input type="text"/>		
Jenis Kelamin yang dibutuhkan:	<input type="text"/>		
Range Usia yang dibutuhkan:	<input type="text"/>		
Pendidikan Terakhir yang dibutuhkan:	<input type="text"/>		
Jurusan yang dibutuhkan:	<input type="text"/>		
Status Nikah yang dibutuhkan:	<input type="text"/>		
Tahun Pengalaman Kerja yang dibutuhkan:	<input type="text"/>		
Jumlah SDM yang dibutuhkan:	<input type="text"/>		
Detail Alasan Request SDM			
Jenis Keperluan Request SDM		Jumlah SDM	
		[Grid View]	
Keterangan Tambahan		<input type="text"/>	
Bahasa Pemrograman yang dibutuhkan			
No.	Bahasa Pemrograman		
	[Grid View]		
Keterampilan yang dibutuhkan			
No.	Keterampilan		
	[Grid View]		
Keterampilan Bahasa yang dibutuhkan			
No.	Bahasa	Tipe Penguasaan	Tingkat Penguasaan
	[Grid View]		
Tugas Rutin yang akan dikerjakan SDM			
No.	Tugas Rutin		
	[Grid View]		
Detail Approval Request SDM			
NIK	Role	Result	Note
	[Grid View]		
Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]			

Gambar 3.29 Desain Halaman Lacak Data Permohonan SDM

23. Desain Halaman Data Pelamar

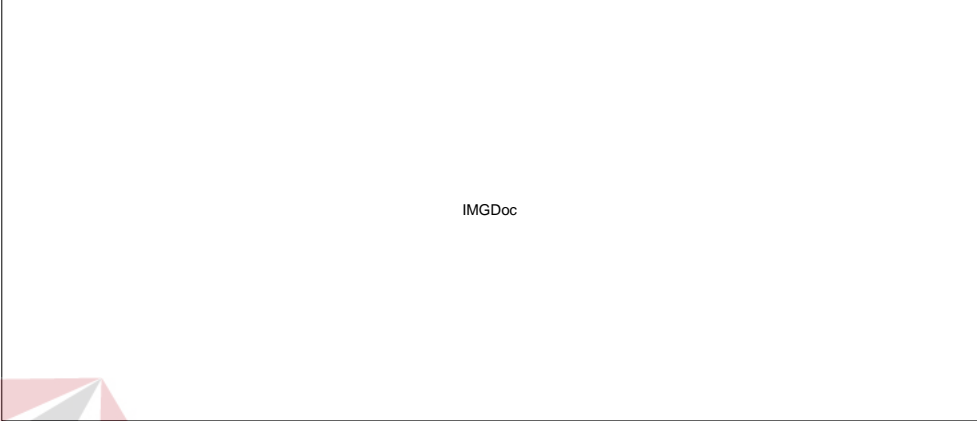
Halaman ini digunakan untuk melihat data keseluruhan dari seorang pelamar sekaligus melihat perkembangan pelamar tersebut pada sebuah permohonan SDM. Desain halaman data pelamar dapat dilihat pada Gambar 3.30.

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya		Welcome, [Nama User]	
Home	[Auto Generated Menu]		About
Foto Pelamar	Nomor Pelamar: <input type="text" value="Label"/>	Nama Lengkap Pelamar: <input type="text" value="Label"/>	
	>> Lihat Profil Pelamar	>> Lihat Hasil Test Skill Pelamar	>> Lihat Hasil Test Interview Awal
	>> Lihat Dokumen Pelamar	>> Lihat Hasil Test PBM Pelamar	>> Lihat Hasil Test Interview Lanjut
	>> Lihat Hasil Psikotes	>> Lihat Hasil Test Interview Akhir	
	>> Lihat Summary Pelamar		
Request SDM yang dilamar			
No Request SDM	Status Pelamar		
		[Select Command] *Kalo ditekan, yang bawah baru muncul	
Status Pemanggilan Seleksi			
No Request SDM	NIK	Nama	Result
		[Grid View]	
Status Pemanggilan Interview dengan Puket			
No Request SDM	NIK	Nama	Result
		[Grid View]	
Detil Progress Pelamar pada Request SDM			
Process Name	Role	NIK	Nama
	[Grid View]		
			Tanggal
			Status
Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]			

Gambar 3.30 Desain Halaman Data Pelamar

24. Desain Halaman Detil Dokumen Pelamar

Halaman ini digunakan untuk melihat dokumen pelamar yang sudah diunggah ke sistem. Desain halaman detil dokumen pelamar dapat dilihat pada Gambar 3.31.

Sistem Rekrutmen dan Seleksi PSDM STIKOM Surabaya		Welcome, [Nama User]
Home	[Auto Generated Menu]	About
Document ID:	<input type="text" value="LBLDocID"/>	No Pelamar: <input type="text" value="LBLNoPelamar"/>
Document Type:	<input type="text" value="LBLDocType"/>	Nama Pelamar: <input type="text" value="LBLNamaPelamar"/>
Document Name:	<input type="text" value="LBLDocName"/>	
 IMGDoc		
>> Kembali Ke Halaman Deta Pelamar [LBReturn]		
<small>Copyright Adrianus Wijaya@2013 Contact [Link Gmail] [Link G+] [Link FB]</small>		

Gambar 3.31 Desain Halaman Detil Dokumen Pelamar

3.3 Desain Evaluasi

3.3.1 Desain Uji Coba

Desain uji coba digunakan sebagai dasar melakukan pengujian terhadap sistem dan untuk membuktikan bahwa fungsi-fungsi pada sistem sudah berjalan dengan baik. Pengujian terhadap produk yang sudah dibangun, dilakukan dengan menggunakan metode *blackbox*, yaitu uji coba yang diterapkan dengan membuat *test case* untuk setiap halaman yang akan diuji.

1. Desain Uji Coba Halaman *Log in*

Desain data uji coba halaman *log in* dapat dilihat pada Tabel 3.30, sedangkan desain *test case* halaman *log in* dapat dilihat pada Tabel 3.31.

Tabel 3.30 Desain Data Uji Coba Halaman *Log In*

Input/Data	1	2	3
NIK/nomor pelamar	110731	PL2013001	120764
<i>Password</i>	123	ADYA123	123

Tabel 3.31 Desain *Test Case* Halaman *Log In*

No.	<i>Test Case</i>	Input	Output yang diharapkan
1	Menguji validitas NIK dan <i>password</i> karyawan	<ol style="list-style-type: none"> Masukkan data 1 berdasarkan Tabel 3.30 Tekan tombol <i>log in</i> 	<ol style="list-style-type: none"> Nama <i>user</i> akan ditampilkan. Halaman home akan berubah sesuai <i>role</i> user
2	Menguji nomor pelamar dan <i>password</i> pelamar yang sudah terdaftar	<ol style="list-style-type: none"> Masukkan data 2 berdasarkan Tabel 3.30 Tekan tombol <i>log in</i> 	<ol style="list-style-type: none"> Nama <i>user</i> akan ditampilkan Halaman akan dialihkan ke halaman profil pelamar
3	Menguji NIK yang tidak memiliki <i>role</i> pada sistem	<ol style="list-style-type: none"> Masukkan data 3 berdasarkan Tabel 3.30 Tekan tombol <i>log in</i> 	Akan muncul pesan bahwa NIK yang dimasukkan tidak memiliki <i>role</i> pada sistem.

2. Desain Uji Coba Halaman Permohonan SDM

Terdapat kondisi awal yang harus dipenuhi sebelum melakukan pengujian pada halaman ini, yaitu:

- Untuk memasukkan data, pengguna sudah melakukan *log in* sebagai *role* yang bisa membuat permohonan SDM
- Untuk membatalkan atau mengubah permohonan SDM, sudah terdapat permohonan SDM yang tersimpan pada sistem

Desain data uji coba halaman permohonan SDM dapat dilihat pada Tabel

3.32. Desain *test case* halaman permohonan SDM dapat dilihat pada Tabel

3.33.

Tabel 3.32 Desain Data Uji Coba Halaman Permohonan SDM

Input/Data	1	2
Jabatan	Staff	Jurnalis
Jenis Kelamin	Pria	Bebas
Range Usia	21 – 25 Tahun	Lain (19 – 24 Tahun)
Pendidikan Terakhir	SMA/SMK	S1
Jurusan	Kepustakawanan	Jurnalistik
Status Nikah	Belum Menikah	Belum menikah
Tahun Pengalaman Kerja	0	0
Jumlah SDM	1	1
Keperluan permohonan SDM	Penambahan SDM (1)	Penggantian SDM (1)
Keterangan Tambahan	Menambahkan yang kemarin kurang 1 orang.	(kosong)
Bahasa Pemrograman yang dibutuhkan.	(kosong)	(kosong)
Keterampilan yang dibutuhkan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kerapian dan ketelitian. 2. Giat dan cekatan. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. penguasaan MS Word 2. Penguasaan <i>Image Editor</i> (Tidak harus). 3. Semangat kerja
Keterampilan Bahasa	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bahasa Indonesia (Aktif Lisan dan Tulis) 2. Bahasa Inggris (Pasif Lisan dan Tulis) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bahasa Indonesia (Aktif Lisan dan Tulis) 2. Bahasa Inggris (Aktif Lisan dan Tulis)
Tugas Rutin	<ol style="list-style-type: none"> 1. menangani transaksi administratif perpustakaan. 2. membantu dalam proses stok opname perpustakaan 3. secara periodic melakukan pemeriksaan untuk mencari koleksi yang rusak. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. mencari informasi tentang kegiatan civitas STIKOM di luar kampus. 2. mendokumentasikan kegiatan-kegiatan yang diikuti STIKOM di luar kampus 3. menyusun berita untuk ditampilkan di media cetak STIKOM.

Tabel 3.33 Desain *Test Case* Halaman Permohonan SDM

No	<i>Test Case</i>	Input	Output yang diharapkan
1	Mengajukan Permohonan SDM Baru	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tekan tombol <i>generate</i> nomor permohonan SDM 2. Masukkan data 1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Data permohonan SDM tersimpan 2. <i>Push message</i> dikirim.

No	Test Case	Input	Output yang diharapkan
		berdasarkan Tabel 3.32 3. Tekan tombol simpan permohonan SDM	3. Muncul pesan permohonan sudah disimpan dan <i>push message</i> sudah dikirim
2.	Membatalkan permohonan SDM	1. Tekan tombol batalkan permohonan SDM 2. Isi keterangan pembatalan (bisa dikosongi), lalu tekan tombol simpan keterangan	1. NIK <i>user</i> akan disimpan pada detail persetujuan permohonan sdm dengan status <i>cancel</i> 2. <i>Push message</i> dikirim 3. Muncul pesan permohonan SDM sudah dibatalkan
3.	Mengubah permohonan SDM yang sudah disimpan di dalam <i>database</i> .	1. Rubah nilai masukan sesuai dengan data 2 berdasarkan Tabel 3.32. 2. Tekan tombol simpan permohonan SDM	1. Data permohonan SDM tersimpan 2. <i>Push message</i> dikirim. 3. Muncul Pesan Permohonan sudah disimpan dan <i>push message</i> sudah dikirim. 4. Detail persetujuan permohonan sdm akan dikosongi

3. Desain Uji Coba Halaman Persetujuan Permohonan SDM

Terdapat kondisi awal yang harus dipenuhi sebelum melakukan pengujian pada halaman ini, yaitu:

- a. Sudah ada permohonan SDM yang disimpan pada sistem
- b. Untuk menyetujui permohonan SDM, *user* sudah melakukan *log in* sebagai *role* yang mampu menyetujui permohonan SDM
- c. Untuk menerima permohonan SDM, *user* sudah melakukan *log in* sebagai *role* yang mampu menerima permohonan SDM

- d. Untuk menerima permohonan SDM, permohonan SDM harus sudah disetujui oleh minimal *role* Ketua.

Desain *test case* halaman persetujuan permohonan SDM dapat dilihat pada Tabel 3.34.

Tabel 3.34 Desain *Test Case* Halaman Persetujuan Permohonan SDM

No.	<i>Test Case</i>	Input	Output yang diharapkan
1	Menyetujui permohonan SDM	Menekan tombol ya pada <i>tab</i> persetujuan	<ol style="list-style-type: none"> 1. NIK <i>user</i> akan disimpan pada detail persetujuan permohonan SDM dengan status <i>approve</i> 2. <i>Push message</i> dikirim 3. Muncul pesan persetujuan sudah disimpan
2	Menolak permohonan SDM	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menekan tombol tidak pada <i>tab</i> persetujuan 2. Mengisi keterangan (bisa dikosongi), lalu menekan tombol simpan keterangan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nik <i>user</i> akan disimpan pada detail persetujuan permohonan SDM dengan status <i>reject</i> 2. <i>Push message</i> dikirim. 3. Muncul pesan penolakan permohonan SDM sudah disimpan
3	Menerima permohonan SDM	Menekan tombol Ya pada <i>tab</i> persetujuan	<ol style="list-style-type: none"> 1. NIK <i>user</i> akan disimpan pada detail persetujuan permohonan SDM dengan status <i>accept</i> 2. <i>Push message</i> dikirim 3. Akan muncul pesan penerimaan permohonan SDM sudah disimpan.
4	Membatalkan Permohonan SDM	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menekan tombol batalkan permohonan SDM pada <i>tab</i> persetujuan 2. Mengisi keterangan (bisa dikosongi), lalu menekan tombol simpan keterangan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. NIK <i>user</i> akan disimpan pada detail persetujuan permohonan SDM dengan status <i>cancel</i> 2. <i>Push message</i> dikirim 3. Muncul pesan bahwa permohonan SDM sudah dibatalkan

No.	Test Case	Input	Output yang diharapkan
5	Membatalkan penerimaan permohonan SDM	Menekan tombol tidak pada <i>tab</i> persetujuan	<ol style="list-style-type: none"> 1. NIK <i>user</i> akan dihapus dari detail persetujuan permohonan SDM 2. <i>Push message</i> dikirim 3. Muncul pesan bahwa penerimaan permohonan SDM sudah dibatalkan

4. Desain Uji Coba Halaman Dokumen Pelamar

Terdapat kondisi awal yang harus dipenuhi sebelum melakukan pengujian pada halaman ini, yaitu:

- User* sudah melakukan *log in* sebagai *role* yang mampu memasukkan data dokumen pelamar.
- Sudah ada data pelamar yang disimpan dalam sistem.

Desain data uji coba halaman dokumen pelamar dapat dilihat pada Tabel 3.35.

Desain *test case* halaman dokumen pelamar dapat dilihat pada Tabel 3.36.

Tabel 3.35 Desain Data Uji Coba Halaman Dokumen Pelamar

Input/Data	1	2
Jenis Dokumen	Foto 4x 6	Sertifikat
File	*File apapun Bertipe JPG atau PDF	

Tabel 3.36 Desain *Test Case* Halaman Dokumen Pelamar

No	Test Case	Input	Output yang diharapkan
1	Mengunggah <i>file</i> dokumen baru dengan ekstensi JPG, BMP, atau PDF	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masukkan data 1 atau data 2 berdasarkan Tabel 3.35. 2. Tekan tombol simpan dokumen pelamar 	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>File</i> dokumen akan disimpan dalam sistem. 2. Akan tampil pesan bahwa dokumen pelamar sudah disimpan

2	Menghapus <i>file</i> dokumen yang sudah disimpan	Menekan tombol hapus dokumen pada baris data dokumen yang akan dihapus	1. <i>File</i> dokumen akan dihapus dari sistem. 2. Akan muncul pesan bahwa dokumen pelamar sudah dihapus
3	Melihat Dokumen yang sudah diupload	Menekan tombol lihat dokumen pada baris data dokumen yang akan dilihat.	Akan muncul halaman baru yang menampilkan dokumen pelamar yang dipilih

5. Desain Uji Coba Halaman Pelamar pada Permohonan SDM

Terdapat kondisi awal yang harus dipenuhi sebelum melakukan pengujian pada halaman ini, yaitu:

- a. *User* sudah melakukan *log in* sebagai *role* yang mampu memasang pelamar pada permohonan SDM.
- b. Terdapat data permohonan SDM yang sudah diterima pada sistem
- c. Terdapat pelamar yang sudah memiliki rangkuman data (*summary*) pada sistem

Desain *test case* halaman pelamar pada permohonan SDM dapat dilihat pada Tabel 3.37.

Tabel 3.37 Desain *Test Case* Halaman Pelamar Pada Permohonan SDM

No	<i>Test Case</i>	Input	Output yang diharapkan
1	Memasang pelamar pada permohonan SDM	1. Masukkan nomor pelamar yang sudah memiliki <i>summary</i> . 2. Tekan tombol masukkan pelamar ke permohonan SDM	Nomor Pelamar akan disimpan sementara ke dalam sistem dan ditampilkan pada daftar pelamar pada permohonan SDM
2	Menyimpan daftar pelamar pada nomor permohonan SDM	Tekan tombol simpan daftar pelamar pada permohonan SDM	1. Daftar pelamar akan disimpan secara permanen ke dalam sistem 2. <i>Push message</i>

No	Test Case	Input	Output yang diharapkan
			dikirim. 3. Akan muncul pesan bahwa daftar pelamar pada permohonan SDM sudah tersimpan

6. Desain Uji Coba Halaman Persetujuan Pemanggilan Pelamar

Terdapat kondisi awal yang harus dipenuhi sebelum melakukan pengujian pada halaman ini, yaitu:

1. Untuk menyetujui, *user* sudah melakukan *log in* sebagai *role* yang mampu menyetujui pemanggilan pelamar.
2. Untuk menandai pelamar yang akan dipanggil, *user* sudah melakukan *log in* sebagai *role* yang mampu menandai pelamar yang akan dipanggil.
3. Sudah terdapat pelamar yang terpasang pada permohonan SDM, yang tersimpan pada sistem.

Desain *test case* halaman persetujuan pemanggilan pelamar dapat dilihat pada Tabel 3.38.

Tabel 3.38 Desain *Test Case* Halaman Persetujuan Pemanggilan Pelamar

No	Test Case	Input	Output yang diharapkan
1	Menyetujui pemanggilan pelamar	Tekan tombol ya	1. NIK <i>user</i> akan disimpan pada detail persetujuan pemanggilan pelamar dengan status <i>call</i> 2. <i>Push message</i> dikirim 3. Akan muncul pesan persetujuan pemanggilan pelamar sudah disimpan
2	Membatalkan persetujuan pemanggilan pelamar	Tekan tombol tidak	1. NIK <i>user</i> dengan status <i>call</i> akan dihapus dari detail persetujuan pemanggilan pelamar 2. <i>Push message</i> akan dikirim

No	Test Case	Input	Output yang diharapkan
			3. Akan muncul pesan persetujuan pemanggilan sudah dibatalkan
3.	Menandai pelamar yang akan dipanggil seleksi.	Tekan tombol Ya	<ol style="list-style-type: none"> 1. NIK <i>user</i> akan disimpan pada detail persetujuan pemanggilan pelamar dengan status <i>mark</i>. 2. <i>Push message</i> dikirim 3. Akan muncul pesan bahwa pelamar sudah ditandai.
4.	Membatalkan penandaan pelamar yang akan dipanggil	Tekan tombol tidak	<ol style="list-style-type: none"> 4. NIK <i>user</i> dengan status <i>mark</i> akan dihapus dari detail persetujuan pemanggilan pelamar 1. <i>Push message</i> dikirim 2. Akan muncul pesan penandaan pelamar sudah dibatalkan

7. Desain Uji Coba Halaman Isi Profil Pelamar

Terdapat kondisi awal yang harus dipenuhi sebelum melakukan pengujian pada halaman ini, yaitu *user* sudah melakukan *log in* sebagai *role* pelamar.

Desain data uji coba halaman isi profil pelamar *tab* data diri pelamar dapat dilihat pada Tabel 3.39. Desain data uji coba halaman isi profil pelamar *tab work related* dapat dilihat pada Tabel 3.40. Desain *test case* halaman isi profil pelamar dapat dilihat pada Tabel 3.41.

Tabel 3.39 Desain Data Uji Coba Halaman Isi Profil Pelamar *Tab* Data Diri Pelamar

Input/Data ke	1
Nama Pelamar	Negi Spring
Alamat Surabaya	Jl. Sumatra no 15
Alamat Asal	Westley Street 3 rd
Kota Asal	Wales, Inggris
Tempat Lahir	Wales, Inggris
Tanggal Lahir	18 Januari 1990
Kewarganegaraan	Warga Negara Asing

Input/Data ke	1
Agama	Katolik
Golongan Darah	O
Tinggi Badan	165
Berat Badan	45
Status Nikah	Belum Menikah
Jenis Tempat Tinggal di Surabaya	Kontrak
Jenis Transportasi	Mobil

Tabel 3.40 Desain Data Uji Coba Halaman Isi Profil Pelamar *Tab Work Related*

Input/Data ke	1
Apakah sedang terikat perjanjian kerja lain	T
Apakah sedang bekerja di perusahaan lain	T
Apakah pernah bekerja di STIKOM sebelumnya	T
Kapan dapat mulai bekerja di STIKOM	Antara 1 januari 2014 sampai 5 januari 2014
Alasan anda bergabung dengan STIKOM	Pengalaman pertama mengajar sekaligus mendalami dunia IT
Bersedia menjalani masa percobaan	Ya

Tabel 3.41 Desain *Test Case* Halaman Profil Pelamar

No	Test Case	Input	Output yang diharapkan
1	Memasukkan profil pelamar	1. Masukkan data 1 berdasarkan Tabel 3.39 dan Tabel 3.40. 2. Tekan tombol simpan profil pelamar	Akan muncul pesan bahwa profil pelamar sudah disimpan beserta <i>password</i> pelamar yang baru

8. Desain Uji Coba Halaman Hasil Tes *Skill*

Terdapat kondisi awal yang harus dipenuhi sebelum melakukan pengujian pada halaman ini, yaitu:

- a. *User* sudah melakukan *log in* sebagai *role* yang mampu melakukan penilaian tes *skill*.

- b. Sudah terdapat pelamar yang dapat melakukan tes *skill*.
- c. Untuk membatalkan, harus ada hasil tes *skill* yang tersimpan pada sistem
- Desain data uji coba halaman hasil tes *skill* dapat dilihat pada Tabel 3.42. Desain data uji coba halaman hasil tes *skill* (detil penilaian tes *skill*) dapat dilihat pada Tabel 3.43. Desain *test case* halaman hasil tes *skill* dapat dilihat pada Tabel 3.44.

Tabel 3.42 Desain Data Uji Coba Halaman Hasil Tes *Skill*

Data Ke /Input	Keterangan Tambahan
1	-
2	Dia masih bisa dilatih dan dasar keilmuannya ada, mohon jadi pertimbangan

Tabel 3.43 Desain Data Uji Coba Halaman Hasil Tes *Skill* (Detil Penilaian Tes *Skill*)

Data ke/Input	Materi	Nilai Kualitatif	Nilai Kuantitatif
1	Pengetahuan tentang komponen komputer	6	
	Pengetahuan tentang jenis kerusakan komputer	8	
	Kemampuan memperbaiki komputer	8	Cepat dan tidak ada tindakan yang percuma
2	Kemampuan editing Gambar	8	Penguasaan Photoshopnya bagus

Tabel 3.44 Desain *Test Case* Halaman Hasil Tes *Skill*

No	<i>Test Case</i>	Input	Output yang diharapkan
1	Memasukkan hasil tes <i>skill</i> baru	<ol style="list-style-type: none"> Memasukkan data 1 atau data 2 berdasarkan Tabel 3.42 dan Tabel 3.43 Menekan tombol simpan Hasil tes <i>skill</i> 	<ol style="list-style-type: none"> Hasil tes <i>skill</i> akan disimpan pada sistem <i>Push message</i> dikirim Akan muncul pesan bahwa hasil tes <i>skill</i> sudah disimpan

2	Membatalkan hasil tes <i>skill</i>	Menekan tombol batalkan hasil tes	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hasil tes <i>skill</i> akan dihapus 2. <i>Push message</i> dikirim 3. Akan muncul pesan bahwa hasil tes <i>skill</i> sudah dibatalkan
---	------------------------------------	-----------------------------------	--

9. Desain Uji Coba Halaman *Header* Tes PBM

Terdapat kondisi awal yang harus dipenuhi sebelum melakukan pengujian pada halaman ini, yaitu:

- a. *User* sudah melakukan *log in* sebagai *role* yang mampu menjadi koordinator penilaian tes PBM.
- b. Sudah terdapat pelamar yang dapat melakukan tes PBM.
- c. Untuk membatalkan, harus ada hasil tes PBM yang tersimpan pada sistem

Desain data uji coba halaman *header* tes PBM dapat dilihat pada Tabel 3.45.

Desain *test case* halaman *header* tes PBM dapat dilihat pada Tabel 3.46.

Tabel 3.45 Desain Data Uji Coba Halaman *Header* Tes PBM

Materi
Quality Control

Tabel 3.46 Desain *Test Case* Halaman *Header* Tes PBM

No	<i>Test Case</i>	Input	Output yang diharapkan
1	Memasukkan <i>header</i> tes PBM baru	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasukkan materi berdasarkan Tabel 3.45 2. Menekan tombol simpan <i>header</i> tes PBM 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Materi tes PBM akan disimpan ke dalam sistem 2. <i>Push Message</i> dikirim 3. Muncul pesan bahwa materi/<i>header test</i> PBM sudah disimpan dan dapat melanjutkan

No	Test Case	Input	Output yang diharapkan ke penilaian
2	Membatalkan hasil tes PBM	Menekan tombol batalkan hasil tes PBM	<ol style="list-style-type: none"> 1. Data hasil tes PBM akan dihapus. 2. <i>Push Message</i> dikirim 3. Muncul pesan hasil tes PBM sudah dibatalkan

10. Desain Uji Coba Halaman Penilaian Tes PBM Koordinator

Terdapat kondisi awal yang harus dipenuhi sebelum melakukan pengujian pada halaman ini, yaitu:

- a. *User* sudah melakukan *log in* sebagai *role* yang mampu menjadi koordinator penilaian test PBM.
- b. Sudah terdapat data *header* tes PBM yang tersimpan di *database*.

Desain data uji coba halaman penilaian tes PBM koordinator dapat dilihat pada Tabel 3.47. Desain *test case* halaman penilaian tes PBM koordinator dapat dilihat pada Tabel 3.48.

Tabel 3.47 Desain Data Uji Coba Halaman Penilaian Tes PBM Koordinator

Poin Penilaian	Nilai Kuantitatif	Nilai Kualitatif
Kesiapan Materi	7	
Penguasaan Materi	7	
Komunikasi 2 Arah	8	Sangat tidak kaku dan murah senyum

Tabel 3.48 Desain *Test Case* Halaman Penilaian Tes PBM Koordinator

No	<i>Test Case</i>	Input	Output yang diharapkan
1	Memasukkan penilaian tes PBM	<ol style="list-style-type: none"> Masukkan data berdasarkan Tabel 3.47 Tekan tombol simpan penilaian Tes PBM 	<ol style="list-style-type: none"> Hasil penilaian tes PBM oleh koordinator akan disimpan dalam sistem <i>Push message</i> akan dikirim Akan muncul pesan bahwa hasil penilaian tes PBM sudah disimpan

11. Desain Uji Coba Halaman Penilaian Tes PBM Penguji

Terdapat kondisi awal yang harus dipenuhi sebelum melakukan pengujian pada halaman ini, yaitu:

- User* sudah melakukan *log in* sebagai *role* yang mampu melakukan penilaian tes PBM, sebagai penguji 1 atau 2.
- Sudah ada data *header* tes PBM yang disimpan.
- Untuk membatalkan tes PBM, pelamar harus memiliki data hasil tes PBM oleh penguji (*user*) yang tersimpan di *database*.

Desain data uji coba halaman penilaian tes PBM penguji dapat dilihat pada Tabel 3.49. Desain *test case* halaman penilaian tes PBM penguji dapat dilihat pada Tabel 3.50.

Tabel 3.49 Desain Data Uji Coba Halaman Penilaian Tes PBM Penguji

Poin Penilaian	Nilai Kuantitatif	Nilai Kualitatif
Kesiapan Materi	7	
Penguasaan Materi	7	
Komunikasi 2 Arah	8	Aktif memberikan pertanyaan
Ekspresi	7	Tidak kaku dan murah senyum

Tabel 3.50 Desain *Test Case* Halaman Penilaian Tes PBM Penguji

No	<i>Test Case</i>	Input	Output yang diharapkan
1	Menyimpan Hasil Tes PBM	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masukkan nomor pelamar yang sudah memiliki data <i>header</i> tes PBM. 2. Tekan tombol ambil data pelamar 3. Pilih nomor permohonan SDM yang sudah memiliki <i>header</i> tes PBM 4. Masukkan data berdasarkan Tabel 3.49. 5. Tekan tombol simpan penilaian tes PBM 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hasil penilaian tes PBM akan disimpan ke dalam sistem 2. Akan muncul pesan bahwa penilaian tes PBM sudah disimpan
2	Membatalkan hasil tes PBM penguji	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masukkan nomor pelamar yang sudah memiliki data <i>header</i> tes PBM. 6. Tekan tombol ambil data pelamar 2. Pilih nomor permohonan SDM yang sudah memiliki hasil test PBM oleh <i>user</i> 3. Tekan tombol batalkan penilaian tes PBM 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hasil penilaian tes PBM oleh <i>user</i> akan dihapus 2. Akan muncul pesan bahwa hasil penilaian tes PBM oleh <i>user</i> sudah dibatalkan.

12. Desain Uji Coba Halaman Wawancara Awal

Terdapat kondisi awal yang harus dipenuhi sebelum melakukan pengujian pada halaman ini, yaitu:

- a. *User* sudah melakukan *log in* sebagai *role* yang mampu melakukan penilaian wawancara awal.
- b. Sudah terdapat pelamar yang ditandai untuk dipanggil pada permohonan SDM
- c. Untuk membatalkan, harus ada hasil wawancara awal yang tersimpan pada sistem.

Desain data uji coba halaman wawancara awal dapat dilihat pada Tabel 3.51
 Desain data uji coba halaman wawancara awal (detil penilaian wawancara awal) dapat dilihat pada Tabel 3.52. Desain *test case* halaman wawancara awal dapat dilihat pada Tabel 3.53.

Tabel 3.51 Desain Data Uji Coba Halaman Wawancara Awal

Keterangan Tambahan	Kesimpulan
Tinggal diajarin bahasa Indonesia saja, sementara minta tlg si adrianus rasanya cukup.	Terima

Tabel 3.52 Desain Data Uji Coba Halaman Wawancara Awal (Detil Penilaian Wawancara Awal)

Poin Wawancara	Hasil
Knowledge	Baik
Application	Baik
Motivasi Kerja	Cukup
Ketahanan Stress	Baik

Tabel 3.53 Desain *Test Case* Halaman Wawancara Awal

No	Test Case	Input	Output yang diharapkan
1	Menyimpan hasil wawancara awal	<ol style="list-style-type: none"> Masukkan data berdasarkan Tabel 3.51 dan Tabel 3.52. Tekan tombol simpan hasil wawancara awal 	<ol style="list-style-type: none"> Hasil wawancara awal akan disimpan ke dalam sistem <i>Push message</i> dikirim Akan muncul pesan bahwa hasil wawancara awal sudah tersimpan
2	Membatalkan hasil wawancara awal	Tekan tombol batalkan hasil wawancara awal	<ol style="list-style-type: none"> Hasil wawancara awal akan dihapus dari sistem <i>Push message</i> dikirim Akan muncul pesan bahwa hasil wawancara awal sudah dibatalkan

13. Desain Uji Coba Halaman Persetujuan Wawancara Lanjutan

Terdapat kondisi awal yang harus dipenuhi sebelum melakukan pengujian pada halaman ini, yaitu:

- a. *User* sudah melakukan *log in* sebagai *role* yang mampu menyetujui wawancara lanjutan.
- b. Terdapat hasil wawancara awal pelamar yang tersimpan pada sistem.

Desain *test case* halaman persetujuan wawancara lanjutan dapat dilihat pada Tabel 3.54.

Tabel 3.54 Desain *Test Case* Halaman Persetujuan Wawancara Lanjutan

No	<i>Test Case</i>	Input	Output yang diharapkan
1	Menyetujui pelamar untuk wawancara lanjut	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tekan tombol setuju/tolak wawancara lanjutan pada baris data pelamar yang akan dipanggil 2. Tekan tombol setuju wawancara lanjutan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Persetujuan wawancara lanjutan akan disimpan dalam sistem 2. <i>Push message</i> dikirim. 3. Akan muncul pesan bahwa pelamar sudah disetujui untuk melakukan wawancara lanjutan
2	Menolak pelamar untuk wawancara lanjut	<ol style="list-style-type: none"> 1. Klik tombol setuju/tolak wawancara lanjutan pada baris data pelamar yang akan dipanggil 2. Klik tombol tolak wawancara lanjutan 3. Isi keterangan penolakan wawancara (bila diperlukan) lalu tekan tombol simpan keterangan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Penolakan wawancara lanjutan akan disimpan dalam sistem. 2. <i>Push message</i> dikirim. 3. Akan muncul pesan bahwa pelamar sudah ditolak untuk melakukan wawancara lanjutan

14. Desain Uji Coba Halaman Wawancara Lanjutan

Terdapat kondisi awal yang harus dipenuhi sebelum melakukan pengujian pada halaman ini, yaitu:

- a. *User* sudah melakukan *log in* sebagai *role* yang mampu melakukan penilaian wawancara lanjutan.
- b. Sudah terdapat data pelamar yang sudah disetujui untuk melakukan wawancara lanjutan.
- c. Untuk membatalkan hasil wawancara lanjutan, harus ada hasil wawancara lanjutan yang sudah tersimpan di sistem

Desain data uji coba halaman wawancara lanjutan dapat dilihat pada Tabel 3.55 Desain data uji coba halaman wawancara lanjutan (detil penilaian wawancara lanjutan) dapat dilihat pada Tabel 3.56. Desain *test case* halaman wawancara lanjutan dapat dilihat pada Tabel 3.57.

Tabel 3.55 Desain Data Uji Coba Halaman Wawancara Lanjutan

Keterangan Tambahan	Kesimpulan
Adrianus bisa bantu dalam mengajari bahasa Indonesia, karena dia juga ingin belajar bahasa jepang.	Terima

Tabel 3.56 Desain Data Uji Coba Halaman Wawancara Lanjutan (Detil Penilaian Wawancara Lanjutan)

Poin Wawancara	Hasil
PENGALAMAN KERJA	Baik Sekali
KEMAMPUAN TEAMWORK	Baik Sekali
SISTEMATIKA KERJA	Baik Sekali
KEMAMPUAN ANALISIS	Baik Sekali

Tabel 3.57 Desain *Test Case* Halaman Wawancara Lanjutan

No	<i>Test Case</i>	Input	Output yang diharapkan
1	Menyimpan hasil wawancara lanjutan	<ol style="list-style-type: none"> Masukkan data berdasarkan Tabel 3.55 dan Tabel 3.56. Tekan tombol simpan hasil wawancara lanjutan 	<ol style="list-style-type: none"> Hasil wawancara lanjutan akan disimpan ke dalam sistem <i>Push message</i> dikirim Akan muncul pesan bahwa hasil wawancara lanjutan sudah disimpan
2	Membatalkan hasil wawancara lanjutan	Tekan tombol batalkan hasil wawancara lanjutan	<ol style="list-style-type: none"> Hasil wawancara lanjut akan dihapus dari sistem <i>Push message</i> dikirim Akan muncul pesan bahwa hasil wawancara lanjutan sudah dibatalkan

15. Desain Uji Coba Halaman Wawancara Final

Terdapat kondisi awal yang harus dipenuhi sebelum melakukan pengujian pada halaman ini, yaitu:

- Pengguna sudah melakukan *log in* sebagai *role* yang mampu melakukan penilaian wawancara final
- Sudah terdapat data pelamar yang diterima pada hasil wawancara lanjutan, yang tersimpan pada sistem.
- Untuk membatalkan hasil wawancara final, harus ada hasil wawancara final yang tersimpan di sistem.

Desain data uji coba halaman wawancara final dapat dilihat pada Tabel 3.58

Desain data uji coba halaman wawancara final (detil penilaian wawancara final) dapat dilihat pada Tabel 3.59. Desain *test case* halaman wawancara final dapat dilihat pada Tabel 3.60.

Tabel 3.58 Desain Data Uji Coba Halaman Wawancara Final

Kelemahan Utama	Bahasa Indonesia nya masih kacau
Kelebihan Utama	-
Mulai Bergabung	20-12-2013
Keterangan Tambah	Adrianus bisa bantu dalam mengajari bahasa Indonesia, karena dia juga ingin belajar bahasa jepang.
Kesimpulan	Terima

Tabel 3.59 Desain Data Uji Coba Halaman Wawancara Final (Detil Penilaian Wawancara Final)

Poin Wawancara	Hasil
PENAMPILAN (PAKAIAN, GAYA BICARA, SIKAP)	Baik Sekali
STABILITAS EMOSI	Baik
PENYESUAIAN DIRI	Baik

Tabel 3.60 Desain *Test Case* Halaman Wawancara Final

No	<i>Test Case</i>	Input	Output yang diharapkan
1	Menyimpan hasil wawancara final	<ol style="list-style-type: none"> Masukkan data berdasarkan Tabel 3.58 dan Tabel 3.59. Tekan tombol simpan hasil wawancara final 	<ol style="list-style-type: none"> Hasil wawancara final akan disimpan ke dalam sistem. <i>Push message</i> dikirim Akan muncul pesan bahwa hasil wawancara final sudah tersimpan ke dalam sistem
2	Membatalkan hasil wawancara final	Tekan tombol batalkan hasil wawancara final	<ol style="list-style-type: none"> Hasil wawancara final akan dihapus dari sistem <i>Push message</i> dikirim Akan muncul pesan bahwa hasil wawancara final sudah dibatalkan

16. Desain Uji Coba Halaman Penyelesaian Permohonan SDM

Terdapat kondisi awal yang harus dipenuhi sebelum melakukan pengujian pada halaman ini, yaitu:

- a. Pengguna sudah melakukan *log in* sebagai *role* yang mampu mengubah status permohonan SDM menjadi *finish*.
- b. Terdapat data permohonan SDM dengan kondisi jumlah pelamar diterima sama dengan jumlah kebutuhan SDM

Desain *test case* halaman penyelesaian permohonan SDM dapat dilihat pada Tabel 3.61.

Tabel 3.61 Desain *Test Case* Halaman Penyelesaian Permohonan SDM

No	<i>Test Case</i>	Input	Output yang diharapkan
1.	Mengubah status permohonan SDM menjadi <i>finish</i>	Tekan tombol ya	Akan muncul pesan bahwa permohonan SDM sudah dianggap selesai
2	Membatalkan status <i>finish</i> dari permohonan SDM	Tekan tombol tidak	Akan muncul pesan bahwa permohonan SDM bisa diproses lagi.

3.3.2 Desain Angket

Selain melakukan uji coba menggunakan *test case*, produk akan ditunjukkan ke pihak-pihak yang menjadi calon pengguna dari produk. Bersamaan dengan ditunjukkan produk, calon pengguna juga akan diberi angket yang berisi pertanyaan dan pilihan jawaban mengenai produk.

Angket akan dibagi berdasarkan *role* dari calon pengguna dalam proses rekrutmen dan seleksi. Untuk setiap *role*, angket akan dibagi menjadi dua macam berdasarkan prosesnya, yaitu angket proses rekrutmen dan angket proses seleksi. Setiap jenis angket akan berisi pertanyaan-pertanyaan yang terkait dengan fungsi-fungsi pada produk yang akan digunakan oleh *role* pada proses tersebut. Setiap angket akan berisi pertanyaan dan pilihan jawaban yang setiap jawabannya

memiliki skala tertentu. Skala ini akan digunakan dalam proses perhitungan skor, untuk menentukan tingkat kelayakan penggunaan produk. Pertanyaan yang diajukan mencakup penilaian tentang kemudahan penggunaan fungsi pada produk dan kualitas informasi yang ditampilkan oleh produk. Setiap pertanyaan akan memiliki empat buah pilihan jawaban (A, B, C, D). Pilihan A bernilai 4, pilihan B bernilai 3, pilihan C bernilai 2, dan pilihan D bernilai 1. Desain pertanyaan untuk *role* Kepala Bagian PSDM dapat dilihat pada Tabel 3.62 dan Tabel 3.63. Desain pertanyaan untuk *role* Kepala Bagian/Pusat/Program Studi dapat dilihat pada Tabel 3.64 dan Tabel 3.65. Desain Pertanyaan untuk *role person in charge* (PIC) dapat dilihat pada Tabel 3.66 dan Tabel 3.67. Desain pertanyaan untuk *role* Pembantu Ketua terkait dan Ketua STIKOM dapat dilihat pada Tabel 3.68 dan Tabel 3.69. Desain pertanyaan proses seleksi untuk *role* Pembantu Ketua 2 dapat dilihat pada Tabel 3.70, sedangkan desain pertanyaan proses rekrutmen untuk *role* Pembantu Ketua 2 dibuat sama dengan desain angket proses rekrutmen untuk *role* Pembantu Ketua terkait dan Ketua STIKOM. Desain pertanyaan proses seleksi untuk *role* penguji dapat dilihat pada Tabel 3.71.

Tabel 3.62 Desain Angket Proses Rekrutmen *Role* Kepala Bagian PSDM

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		A(4)	B(3)	C(2)	D(1)
1	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi yang terkait dengan pembuatan permohonan SDM atau <i>editing</i> permohonan SDM yang sudah ada?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
2	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi yang terkait dengan penerimaan permohonan SDM?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
3	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi yang terkait	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		A(4)	B(3)	C(2)	D(1)
	dengan pelacakan <i>progress</i> permohonan SDM?				Mudah
4	Menurut anda, bagaimanakah informasi yang dihasilkan/ditampilkan oleh fungsi yang terkait dengan pelacakan <i>progress</i> permohonan SDM?	Sangat Baik	Baik	Kurang	Sangat Kurang

Tabel 3.63 Desain Angket Proses Seleksi *Role* Kepala Bagian PSDM

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		A(4)	B(3)	C(2)	D(1)
1	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk memasukkan data sementara (<i>summary</i>) pelamar atau mengubah <i>summary</i> pelamar yang sudah ada?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
2	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk memasang pelamar pada permohonan SDM?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
3	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk memasukkan hasil interpretasi psikotes pelamar?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
4	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk mengupload dokumen pelamar?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
5	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk menentukan siapa saja pelamar yang akan dipanggil untuk mengikuti proses seleksi?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
6	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk melakukan <i>marking</i> pelamar yang pasti dipanggil untuk mengikuti proses seleksi?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
7	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk memasukkan hasil test skill (atau test PBM)?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
8	Menurut anda, bagaimanakah	Sangat	Mudah	Tidak	Sangat

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		A(4)	B(3)	C(2)	D(1)
	penggunaan fungsi untuk memasukkan hasil wawancara awal?	Mudah		Mudah	Tidak Mudah
9	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk melacak <i>progress</i> pelamar?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
10	Menurut anda, bagaimanakah informasi yang ditampilkan/dihasilkan oleh fungsi untuk melacak <i>progress</i> pelamar?	Sangat Baik	Baik	Sangat Kurang	Kurang

Tabel 3.64 Desain Angket Proses Rekrutmen *Role* Kepala Bagian/Pusat/ProgramStudi

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		A(4)	B(3)	C(2)	D(1)
1	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi yang terkait dengan pembuatan permohonan SDM atau <i>editing</i> permohonan SDM yang sudah ada?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
2	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi yang terkait dengan pelacakan <i>progress</i> permohonan SDM?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
3	Menurut anda, bagaimanakah informasi yang dihasilkan/ditampilkan oleh fungsi yang terkait dengan pelacakan <i>progress</i> permohonan SDM?	Sangat Baik	Baik	Sangat Kurang	Kurang

Tabel 3.65 Desain Angket Proses Seleksi *Role* Kepala Bagian/Pusat/ProgramStudi

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		A(4)	B(3)	C(2)	D(1)
1	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk menentukan siapa saja pelamar yang akan dipanggil untuk mengikuti proses seleksi?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah

2	Menurut anda, bagaimanakah informasi sementara pelamar yang ditampilkan pada halaman summary pelamar dapat dipanggil, dalam menentukan persetujuan pemanggilan pelamar?	Sangat Baik	Baik	Sangat Kurang	Kurang
3	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk memasukkan hasil tes <i>skill</i> (atau tes PBM)?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
4	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk memasukkan hasil wawancara awal?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
5	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk melacak progress pelamar	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
6	Menurut anda, bagaimanakah informasi yang ditampilkan/dihasilkan oleh fungsi untuk melacak <i>progress</i> pelamar?	Sangat Baik	Baik	Sangat Kurang	Kurang

Tabel 3.66 Desain Angket Proses Rekrutmen *Role* PIC

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		A(4)	B(3)	C(2)	D(1)
1	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi yang terkait dengan pelacakan <i>progress</i> permohonan SDM?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
2	Menurut anda, bagaimanakah informasi yang dihasilkan/ditampilkan oleh fungsi yang terkait dengan pelacakan <i>progress</i> permohonan SDM?	Sangat Baik	Baik	Sangat Kurang	Kurang

Tabel 3.67 Desain Angket Proses Seleksi *Role* PIC

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		A(4)	B(3)	C(2)	D(1)
1	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk memasukkan data sementara (<i>summary</i>) pelamar atau mengubah <i>summary</i> pelamar yang sudah ada?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
2	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk memasang pelamar pada permohonan SDM?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
3	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk memasukkan hasil interpretasi psikotes pelamar?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
4	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk mengupload dokumen pelamar?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
5	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk melakukan <i>marking</i> pelamar yang pasti dipanggil untuk mengikuti proses seleksi?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
6	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk melacak <i>progress</i> pelamar?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
7	Menurut anda, bagaimanakah informasi yang ditampilkan/dihasilkan oleh fungsi untuk melacak <i>progress</i> pelamar?	Sangat Baik	Baik	Sangat Kurang	Kurang

Tabel 3.68 Desain Angket Proses Rekrutmen *Role* Pembantu Ketua Terkait dan Ketua STIKOM

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		A(4)	B(3)	C(2)	D(1)
1	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk menyetujui atau menolak permohonan SDM yang sudah diajukan?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah

2	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk melacak progress permohonan SDM?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
3	Menurut anda, bagaimanakah informasi yang dihasilkan/ditampilkan oleh fungsi yang terkait dengan pelacakan progress permohonan SDM?	Sangat Baik	Baik	Sangat Kurang	Kurang

Tabel 3.69 Desain Angket Proses Seleksi *Role* Pembantu Ketua Terkait dan Ketua STIKOM

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		A(4)	B(3)	C(2)	D(1)
1	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk menentukan siapa saja pelamar yang akan dipanggil untuk mengikuti proses seleksi	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
2	Menurut anda, bagaimanakah informasi sementara pelamar yang ditampilkan pada halaman summary pelamar dapat dipanggil, dalam menentukan persetujuan pemanggilan pelamar?	Sangat Baik	Baik	Sangat Kurang	Kurang
3	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk menentukan pelamar mana yang akan dipilih untuk melakukan wawancara lanjutan?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
4	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk memasukkan hasil wawancara lanjutan	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
5	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk melacak <i>progress</i> pelamar?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
6	Menurut anda, bagaimanakah informasi yang ditampilkan/dihasilkan oleh fungsi untuk melacak <i>progress</i> pelamar?	Sangat Baik	Baik	Sangat Kurang	Kurang

Tabel 3.70 Desain Angket Proses Seleksi *Role* Pembantu Ketua II

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		A(4)	B(3)	C(2)	D(1)
1	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk menentukan siapa saja pelamar yang akan dipanggil untuk mengikuti proses seleksi?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
2	Menurut anda, bagaimanakah informasi sementara pelamar yang ditampilkan pada halaman summary pelamar dapat dipanggil, dalam menentukan persetujuan pemanggilan pelamar?	Sangat Baik	Baik	Sangat Kurang	Kurang
3	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk menentukan pelamar mana yang akan dipilih untuk melakukan wawancara lanjutan?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
4	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk memasukkan hasil wawancara lanjutan?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
5	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk memasukkan hasil wawancara akhir?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
6	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk melacak <i>progress</i> pelamar?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah
7	Menurut anda, bagaimanakah informasi yang ditampilkan/dihasilkan oleh fungsi untuk melacak <i>progress</i> pelamar?	Sangat Baik	Baik	Sangat Kurang	Kurang

Tabel 3.71 Desain Angket Proses Seleksi *Role* Penguji

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		A(4)	B(3)	C(2)	D(1)
1	Menurut anda, bagaimanakah penggunaan fungsi untuk memasukkan hasil test skill (atau test PBM)?	Sangat Mudah	Mudah	Tidak Mudah	Sangat Tidak Mudah