

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku:

- Damera, Anne. 2007. *Color Basic Panduan Dasar Warna untuk Desainer dan industri Grafika*. Jakarta
- Drew, John T. & Sarah A. Meyer. 2008. *Color Management: A comprehensive Guide for Graphic Designers*. Switzerland: RotoVision.
- Fingeroth, Danny. 2005. *Superman on the couch: What superheroes Really Tell Us about Ourselves*. New York : Continuum.
- Fleming, Bill. 1999. *3D Modeling & Surfacing*. Morgan Kaufmann.
- Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi.
- Muktiono, Joko D. 2003. *Aku Cinta Buku (Menumbuhkan minat baca pada anak)*. Jakarta : Elex Media Computindo.
- Nugroho, Eko. 2008. *Pengenalan Teori Warna*. Yogyakarta : ANDI
- Pawito. 2007. *Penelitian Komunikasi Kualitatif*. Yogyakarta: PT LkiS Pelangi Aksara Yogyakarta.
- Punch, Keith F. 1998. *Introduction To Social Research: Quantitative & Qualitative Approaches*. London: Sage Publications dalam Pawito: *Penelitian Komunikasi Kualitatif*, 2007. Yogyakarta: Lembaga Kajian Islam dan Sosial (LKIS)
- Reynolds, Richard. 1992. *Superheroes: A Modern Mythology*. London : Batsford
- Rustan, Suriyanto. 2008. *Layout Dasar Dan Penerapannya*. Jakarta: Gramedia.
- _____. 2011. *Huruf Font Tipografi*. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.
- Sarwono Jonathan dan Lubis Hary. 2006. *Metode Riset untuk Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Penerbit Andi Offset.
- Supriyono, Rakhmat. 2010. *Desain Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi*, Yogyakarta: ANDI
- Suyanto, M. 2005. *Strategi Periklanan pada e-Commerce Perusahaan TOP Dunia*. Yogyakarta: ANDI

Wibowo, Paul Heru. 2012. *Masa depan kemanusiaan : superhero dalam pop culture*. Jakarta: LP3ES

Departemen Pendidikan Nasional. 2001. *Kamus Besar Bahasa Indonesia (Edisi Ketiga)*. Jakarta: Balai Pustaka.

Sumber Jurnal:

Azuma, Ronald T. 1997. *A Survey of Augmented Reality*. Presence: Teleoperators and Virtual Environments.

Setiawanto, Irwan. 2012. *Penerapan Augmented Reality pada Kotak Ponsel Sebagai Media Periklanan*. Yogyakarta : STMIK AMIKOM.

Yudi Prayudi dan Iwan Aprizal. 2004. *Pemodelan Wajah 3D Berbasis Foto Diri Menggunakan Maya Embedded Language (MEL) Script*. Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia.

Sumber Internet:

<http://www.bimbingan.org/kelebihan-dan-kekurangan-buku.htm> (diakses 10 Oktober 2013)

<http://www.panduaaji.com/2012/01/10-type-of-magazine-layout.html> (diakses 10 Oktober 2013)

<http://d42nkd.wordpress.com/> (diakses 12 Oktober 2013)

<https://www.facebook.com/groups/264827253532356/> (diakses 12 Oktober 2013)

<http://id.answers.yahoo.com/question/index?qid=20120508083414AAcNJ8Y> (diakses 17 Oktober 2013)

<http://media.kompasiana.com/buku/2012/05/26/e-book-vs-buku-cetak-460106.html> (diakses 17 Oktober 2013)

<http://behance.net/gallery/Solebury-Club-Newspaper-ad/394178> (diakses 26 Desember 2013)

http://kkcdn-static.kaskus.co.id/images/2499582_20120306081705.jpg (diakses 26 Desember 2013)