

ABSTRAK

PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF SEBAGAI PENGENALAN AKSARA JAWA “SINAU BARENG AJI SAKA”

Aula Mafaza (2009)¹

Muh. Bahruddin, S.Sos., M.Med.Kom dosen pembimbing 1
Sutikno, S.Kom dosen pembimbing 2

¹Program Studi DIV Komputer Multimedia

Tujuan yang ingin dicapai dalam Tugas Akhir ini adalah membuat media pembelajaran Interaktif sebagai pengenalan Aksara Jawa “Sinau Bareng Aji Saka”. Hal ini dilatar belakangi oleh wacana yang menyatakan orang Jawa sendiri tidak dapat membaca dan menulis huruf Jawa, apalagi orang lain. Pembuatan media pembelajaran ini menggunakan metode kualitatif dan dilengkapi data kuisisioner.

Aksara Jawa dipakai dalam berbagai teks berbahasa Jawa dan beberapa bahasa lain di sekitar wilayah penuturannya. Aksara ini lebih dikenal sebagai Hanacaraka atau Carakan.

Media pembelajaran adalah media yang memungkinkan terwujudnya hubungan langsung antara karya seseorang pengembang mata pelajaran dengan para siswa.

Media pembelajaran *Interaktif* adalah presentasi yang menggunakan kombinasi grafik, teks, suara, video, dan atau animasi sehingga penggabungan ini merupakan suatu kesatuan yang dapat menampilkan informasi, pesan atau isi pelajaran serta mampu mengolah informasi dan memberikan umpan balik seketika berupa informasi baru kepada pengguna.

Dengan dibuatnya Media pembelajaran Interaktif ini dapat menjadi alternatif pembelajaran yang baru selain dari buku dan gambar serta dapat memberi kemudahan dalam proses belajar mengajar..

Kata Kunci: Media pembelajaran, interaktif, sekolah dasar, Aksara Jawa