

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	i
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan	5
1.5 Manfaat	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Media Pembelajaran	7
2.2 Pengertian CD Interaktif	13
2.3 Perkembangan anak usia Sekolah Dasar	15
2.4 Multimedia	18
2.5 Media Pembelajaran Interaktif dalam Adobe Flash	27
2.6 Aji Saka	35

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

DAN PERANCANGAN KARYA	39
3.1 Metode Pengumpulan Data	39
3.2 Tahap Analisis	40
3.3 Segmenting, Targeting, Positioning	44
3.4 Keyword ..	45
3.5 Tahap Perancangan	46
3.6 Perancangan Karya	47
3.7 Pra Produksi	55

BAB IV IMPLEMENTASI KARYA.....

4.1 Produksi	60
4.2 Implementasi <i>User Interface</i>	62
4.5 Pasca Produksi	71

BAB V PENUTUP

5.1 Simpulan.....	76
5.2 Saran	76

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN.....

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Makna Huruf	37
Tabel 3.1 Analisis STP	44
Tabel 3.2 Pemilihan Tipografi.....	50
Tabel 3.3 Pemilihan Karakter Aji Saka	54
Tabel 3.4 Tabel Pemilihan Poster.....	57
Tabel 3.5 Jadwal Kerja	59
Tabel 3.6 Anggaran Biaya	59



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tool pada Flash	24
Gambar 2.2 Convert to Symbol	28
Gambar 2.3 Button	28
Gambar 2.4 <i>ActionScript</i>	29
Gambar 2.5 <i>Graphic</i>	30
Gambar 2.6 Insert Keyframe	30
Gambar 2.7 Animasi Lingkaran	31
Gambar 2.8 Creat motion tween	31
Gambar 2.9 Properties Sound	32
Gambar 2.10 Compression	33
Gambar 2.11 Effect dan Sync	33
Gambar 2.12 Hasil Sound	35
Gambar 2.13 Hanacaraka	36
Gambar 3.1 Tampilan halaman CD Interaktif oleh Estu Pitarto	42
Gambar 3.2 Tampilan halaman CD Interaktif oleh Sidiq Hermawan S.	43
Gambar 3.3 Diagram Keyword	45
Gambar 3.4 Diagram Metodologi Perancangan Karya menggunakan Sistem SDLC	46
Gambar 3.5 Warna Dynamic	48
Gambar 3.6 Alternatif Font	49
Gambar 3.7 Font Comic Sans	50
Gambar 3.8 <i>Storyboard</i>	51
Gambar 3.9 <i>Navigasi Linear</i>	52

Gambar 3.10 <i>Navigasi Non Linear</i>	52
Gambar 3.11 Alternatif Karakter	53
Gambar 3.12 Karakter Aji Saka	54
Gambar 3.13 Alternatif Poster	56
Gambar 3.14 Sketsa Poster	57
Gambar 3.15 Sketsa Label	58
Gambar 4.1 <i>Dubbing</i>	61
Gambar 4.2 Proses Pembuatan Media Interaktif	61
Gambar 4.3 Intro	62
Gambar 4.4 Intro login	63
Gambar 4.5 <i>Login</i>	64
Gambar 4.6 Menu utama	65
Gambar 4.7 Menu Aksara Carakan	66
Gambar 4.8 Menu Aksara Swara	67
Gambar 4.9 Menu Sandangan	68
Gambar 4.10 Menu Wilangan	69
Gambar 4.11 Menu Login Kuis	70
Gambar 4.12 Menu Kuis	70
Gambar 4.13 Menu Nilai	71
Gambar 4.14 Poster	72
Gambar 4.15 Label CD	73
Gambar 4.16 Kaos	74
Gambar 4.17 Ballpoint	74
Gambar 4.18 Tumbler	75

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Biodata.....	79
Lampiran 2 Pertanyaan kepada guru Bahasa Daerah Minu Waru 1.....	80
Lampiran 3 Pertanyaan kepada murid kelas 3 SD di Minu Waru 1	81

