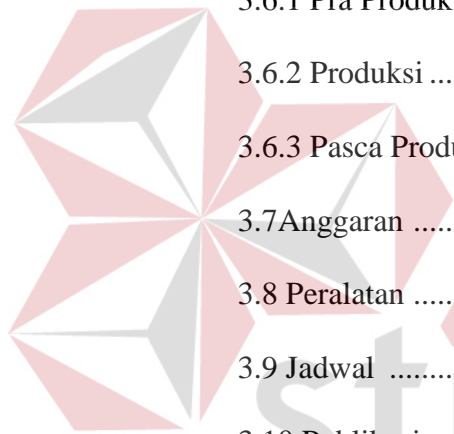


DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan	5
1.5 Manfaat	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Film.....	7
2.2 Animasi	7
2.3 Animasi 3 Dimensi	8
2.4 Proses Pembuatan Film Animasi	9
2.5 Prinsip Animasi.....	11
2.6 Sosial Budaya Masyarakat	13
2.7 Desa	14
2.8 Madura	15
2.9 Holiday	16

BAB III	METODOLOGI DAN PERANCANGAN KARYA	17
	3.1 Metodologi	17
	3.2 Teknik Pengumpulan Data	17
	3.3 Analisis Data	20
	3.4 Analisa Eksisting	23
	3.5 Segmentasi, Targeting dan Positioning.....	25
	3.6 Perancangan Karya	25
	3.6.1 Pra Produksi.....	27
	3.6.2 Produksi	32
	3.6.3 Pasca Produksi	32
	3.7 Anggaran	33
	3.8 Peralatan	34
	3.9 Jadwal	34
	3.10 Publikasi	34
BAB IV	IMPLEMENTASI KARYA.....	38
	4.1 Produksi	38
	4.1.1 <i>Modelling</i> dan Material.....	38
	4.1.2 <i>Lighting</i>	46
	4.1.3 Animasi.....	48
	4.1.4 <i>Graphic</i>	49
	4.1.5 Render 3 Dimensi	50
	4.1.6 Dubbing	50
	4.1.7 Backsound.....	51



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

4.2 Pasca Produksi	52
4.2.1 Editing	52
4.2.2 Rendering	53
4.2.3 Finishing	53
4.2.4 Hasil Akhir.....	53
4.3 Publikasi.....	57
BAB V PENUTUP.....	59
5.1 Kesimpulan	59
5.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61
BIODATA PENELITI	63
LAMPIRAN	64



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Dokumentasi	19
Gambar 3.2 <i>Keyword</i>	22
Gambar 3.3 Eksisting Upin&Ipin	23
Gambar 3.4 Eksisting Pocoyo	24
Gambar 3.5 Perancangan karya	26
Gambar 3.6 Karakter Icha	28
Gambar 3.7 Karakter Mita	29
Gambar 3.8 <i>Storyboard</i>	31
Gambar 3.9 Sketsa Poster	35
Gambar 3.10 Sketsa Cakram DVD	36
Gambar 3.11 Sketsa Cover DVD	37
Gambar 4.1 <i>Modelling</i> karakter Icha	39
Gambar 4.2 Material karakter Icha	39
Gambar 4.3 Karakter Icha	40
Gambar 4.4 Karakter Mita	40
Gambar 4.5 <i>Modelling</i> pohon	41
Gambar 4.6 Material pohon	41
Gambar 4.7 <i>Modelling</i> dan material tanaman	42
Gambar 4.8 <i>Modelling</i> rumah	42
Gambar 4.9 Material rumah	43
Gambar 4.10 <i>Modelling</i> rumah Icha	43

Gambar 4.11 Material lingkungan rumah Icha	44
Gambar 4.12 <i>Modelling</i> dan material desa	44
Gambar 4.13 <i>Modelling</i> dan material jalan desa.....	45
Gambar 4.14 <i>Modelling</i> dan material kebun.....	45
Gambar 4.15 <i>Modelling</i> dan material rumah Mita.....	46
Gambar 4.16 Tanpa <i>Lighting</i>	47
Gambar 4.17 Dengan <i>Lighting</i>	47
Gambar 4.18 Animasi Frame 134	48
Gambar 4.19 Animasi Frame 174.....	48
Gambar 4.20 Peta Madura.....	49
Gambar 4.21 Render 3 Dimensi.....	50
Gambar 4.22 Dubbing.....	50
Gambar 4.23 Backsound.....	51
Gambar 4.24 Editing.....	52
Gambar 4.25 Rendering	53
Gambar 4.26 Scene 01	54
Gambar 4.27 Scene 02	54
Gambar 4.28 Scene 03	55
Gambar 4.29 Scene 04	55
Gambar 4.30 Scene 05	56
Gambar 4.31 Scene 06	56
Gambar 4.32 Poster.....	57
Gambar 4.33 Cakram DVD.....	58



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Analisa Data	20
Tabel 3.2 Skenario	29
Tabel 3.3 Anggaran	33
Tabel 3.3 Jadwal	34



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Storyboard	64
Lampiran 2. Skenario	74

