

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Teknologi Informasi dewasa ini berkembang dengan sangat pesat, dan menjadi kebutuhan mutlak bagi suatu perusahaan, organisasi maupun individu, bukan lagi merupakan monopoli suatu perusahaan yang bergerak dibidang teknologi informasi. Salah satu teknologi yang berkembang pesat adalah internet, dengan teknologi internet kita bisa mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat tanpa ada batas ruang dan waktu. Sehingga banyak aktifitas kehidupan mulai mengarah pada pemanfaatan teknologi internet baik itu dibidang pendidikan, ilmu pengetahuan, teknologi, hiburan sampai dunia usahapun ikut mempergunakan teknologi ini.

Salah satu usaha yang menerapkan teknologi ini adalah sistem lelang proyek software, dimana perusahaan yang menawarkan berbagai macam proyek bisa mempergunakan sistem ini dan bagi perusahaan atau individu yang tertarik akan suatu proyek bisa melakukan penawaran beserta dengan spesifikasi perusahaan atau individu yang mereka miliki serta dapat mencantumkan jangka waktu selesai pembuatan proyek. Selama ini sistem proyek lelang yang ada masih bersifat manual, perusahaan yang menawarkan harus memilih secara manual perusahaan mana yang cocok untuk mengerjakan proyek yang mereka tawarkan. Tetapi dengan “ Rancang Bangun Sistem Informasi Lelang Proyek Berbasis Web Dengan Menggunakan JavaBeans pada JSP” perusahaan mendapatkan bantuan dalam mengambil keputusan tentang perusahaan atau individu mana yang berhak

memenangkan proyek tersebut. Pihak perusahaan dapat memasukkan rule atau syarat-syarat yang harus dipenuhi oleh perusahaan atau individu yang ingin mendapatkan proyek tersebut. Dengan sistem pakar diharapkan dapat memudahkan dan membantu perusahaan dalam mengambil keputusan, serta dapat menghemat waktu bagi perusahaan atau individu yang menawarkan proyek.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan pada uraian latar belakang diatas, permasalahan pada tugas akhir ini adalah “ Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi lelang proyek dengan menggunakan aplikasi berbasis web agar dapat mempermudah bagi para pelelang dalam mengambil suatu keputusan ”

## **1.3. Pembatasan Masalah**

Pembatasan masalah dalam tugas akhir ini adalah :

1. Terdapat suatu sistem pendukung keputusan bagi perusahaan atau individu yang berhak memenangkan proyek sehingga para pemilik proyek tidak kesulitan dalam memilih satu persatu dari peserta proyek.
2. Penyajian perusahaan atau individu yang berhak memenangkan proyek didasarkan pada kriteria yang meliputi :
  - Besarnya penawaran.
  - Lama pengalaman para peserta lelang di software.
  - Lama waktu pengerjaan proyek.
  - Lokasi peserta
  - Pernah atau tidak nya membuat proyek yang sedang dilelang.

- Pernah atau tidak nya para peserta menangani proyek pada perusahaan yang sedang membuka lelang.
- 3. Sistem lelang ini menjaga keamanan informasi mengenai pemilik proyek.
- 4. Sistem lelang proyek ini hanya menyangkut suatu proyek yang berjangka pendek dan tidak terikat selama-lamanya.
- 5. Informasi mengenai detail dari pemilik proyek tidak akan diberikan kepada para peserta lelang selama belum didapatkan siapa yang berhak memenangkan proyek yang dilelangkan.
- 6. Para peserta yang mendaftar baik sebagai perusahaan atau individu yang membuka lelang maupun yang ikut lelang dianggap benar-benar ada.
- 7. Pemodelan sistem dengan menggunakan UML hanya menyangkut pemodelan use case diagram, sequence diagram, class diagram, component diagram dan deployment diagram.

#### **1.4. Tujuan**

Tujuan dari pembuatan sistem informasi lelang proyek ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat membantu pemilik proyek atau pelelang dalam mengambil keputusan dalam menentukan siapa yang berhak mendapatkan proyek. Didasarkan pada besarnya penawaran, lama pengalaman para peserta lelang di software, lama waktu pengerjaan proyek, lokasi peserta, pernah atau tidak nya membuat proyek yang sedang dilelang, pernah atau tidak nya para peserta menangani proyek pada perusahaan yang sedang membuka lelang.
2. Pihak peserta lelang maupun pelelang cukup mendaftarkan perusahaan atau individu yang ingin ikut dalam lelang proyek berbasis web ini dan bagi

pemilik proyek atau pelelang tidak perlu mengkhawatirkan tentang keamanan informasi informasi hanya diberikan ketika pemilik proyek telah menyepakati perusahaan atau individu yang berhak akan proyek mereka.

### **1.5. Sistematika Penulisan**

Sistematika yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir ini dibagi menjadi beberapa bab, yaitu :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini diuraikan secara garis besar tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan, pembatasan masalah, metodologi penelitian serta sistematika penulisan Tugas Akhir.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini membahas tentang teori-teori yang digunakan untuk penyusunan Tugas Akhir, dimana teori-teori tersebut nantinya akan digunakan sebagai dasar dalam memecahkan masalah.

#### **BAB III PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini membahas tentang perancangan sistem lelang proyek berbasis web dengan menggunakan Rational Rose.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI SISTEM**

Pada bab ini berisi tentang kebutuhan dan konfigurasi sistem yaitu kebutuhan akan perangkat lunak (software) dan kebutuhan perangkat keras (hardware) yang dibutuhkan pada sistem serta implementasi dan evaluasi dari sistem online lelang software.

#### **BAB V PENUTUP**

Dibagi dalam dua sub bab yaitu kesimpulan dan saran. Kesimpulan

merupakan rangkuman dari seluruh bahasan. Saran berisi tentang kemungkinan pengembangan lebih lanjut dari hasil pembahasan yang diperoleh.

