BAB IV

IMPLEMENTASI DAN EVALUASI SISTEM

4.1 Kebutuhan dan Konfigurasi Sistem

Sebelum menjalankan program ada beberapa hal yang diperhatikan, yaitu kebutuhan sistem dan konfigurasi dari sistem. Tujuan pokok dari sistem computer adalah mengolah data untuk menghasilkan informasi. Dalam melaksanakan tujuan pokok tersebut diperlukan adanya elemen-elemen yang mendukung. Elemen-elemen dari sistem tersebut antara lain kebutuhan perangkat keras (Hardware) dan kebutuhan perangkat lunak (Software).

4.1.1 Kebutuhan sistem

Dalam sistem lelang online ini ada beberapa peralatan yang dibutuhkan untuk menunjang dalam menjalankan program, baik software maupun hardware.

a. Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)

Kebutuhan perangkat keras (Hardware) untuk sistem lelang online ini antara lain :

- Komputer PC dengan processor yang setara dengan processor Pentium
 Celeron keatas
- Memory RAM minimal 128 MB
- VGA Card 4 MB
- Printer
- Keyboard dan Mouse

b. Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)

Kebutuhan perangkat lunak (Software) untuk sistem lelang ini antara lain:

- Microsoft Windows 98
- Microsoft Access
- Macromedia Dreamweaver
- JSDK 1.4
- Tomcat 4.1

Borland JBuilder 3 Professional

Rational Rose 2000 Enterprise Edition

4.1.2 Konfigurasi sistem

Yang dimaksud dengan konfigurasi sistem adalah cara menginstalan sistem, pengaturan dan pengoperasian sistem tersebut kedalam komputer. Adapun cara konfigurasi dari sistem online lelang ini adalah sebagai berikut :

a. Instalasi JDK 1.4

Untuk menginstal Java Virtual Machine dan untuk development, kita perlu menginstall JDK 1.4. Langkah – langkah sebagai berikut :

- 1. Klik ganda pada icon j2sdk-1_4_0-win
- 2. Selanjutnya akan muncul kotak dialog welcome yang menampilkan pesanpesan dari Sun Microsystem. Klik tombol next untuk melanjutkan instalasi.
- Berikutnya tentukan lokasi penyimpanan untuk Java Development Kit. Misal c:\j2sdk1.4.0 lalu tekan tombol next
- 4. Pilihlah komponen-komponen pendukung sesuai dengan kebutuhan, secara default, seluruh komponen akan diinstal pada harddisk.

5. Jika instalasi telah berhasil, langkah selanjutnya setting classpath sebagai berikut :

Set classpath=.\;

C:\j2sdk1.4.0\lib\jawt.lib;

C:\j2sdk1.4.0\lib\jvm.lib;

C:\j2sdk1.4.0\lib\tools.jar;

b. Instalasi Tomcat

Adapun langkah-langkah instalasi tomcat adalah sebagai berikut :

1. Klik ganda pada icon Jakarta-tomcat-4.1

- 2. Selanjutnya akan muncul kotak dialog, yang memungkinkan untuk memilih komponen-komponen yang akan diinstall
- 3. Kemudian tentukan lokasi penyimpanan untuk tomcat. Misal C:\Tomcat, kemudian klik next.
- 4. Jika proses instalasi telah berhasil, tambahkan settingpath pada variable environment pada CATALINA_HOME, sebagai berikut : C:\Tomcat;
- 5. Untuk menguji apakah Tomcat sudah berjalan, ketikkanlah <u>http://localhost:8082/</u> pada web browser. Jika pada web browser muncul website Jakarta project berhasil instalasi tomcat anda telah berhasil.
- c. Instalasi James Mail Server

Untuk instalasi James Mail Server, ekstrak james-2.1.3.zip letakkan pada direktori penyimpanan, missal C:\james-2.1.3. Kemudian tambahkan setting path pada variable environment pada PHOENIX_HOME, sebagai berikut :

C:\james-2.1.3 serta JAVA_HOME, sebagai berikut C:\j2sdk1.4.0. untuk instalasi james mail server harus terdapat instalasi java.

4.2 Implementasi Input dan Output

Implementasi input dan output menggambarkan implementasi program sistem lelang online, adapun implementasi tersebut adalah sebagai berikut :

4.2.1 Implementasi Halaman Utama

Implementasi halaman utama ini adalah suatu halaman yang bersifat umum bagi semua pengunjung website lelang software. Pada halaman ini terdapat 2 instruksi yaitu bagaimana cara memasang lelang dan cara memenangkan lelang.pada instruksi bagaimana cara memasang lelang berguna bagi para pelelang yang ingin melelangkan software, sedangkan cara memenangkan lelang merupakan instruksi bagi para peserta lelang. Pada halaman utama ini juga terdapat menu antara lain : home, lelang terbaru, myproject, pesertalelang, contact. Yang mana pada menu home dan contact merupakan menu yang bersifat umum sedangkan untuk menu lelang terbaru, myproject serta peserta lelang merupakan menu khusus bagi para anggota yang sudah mendaftar pada sistem online lelang ini

🚳 Untitled Document - Microsoft Internet Explorer	_ <u>8</u> ×
Ele Edit View Favorites Iools Help	100 A
H → So B A So C Favories History Mail Print Edit Discuss	
Address 🕘 C:\Tomcat\webaps\FINAL\TMPggzmmicpp.htm	→ ∂Go Links
	<u>_</u>
auctionit.com Solusi Lelana Software Online	
home lelang terbaru myproject pesertalelang Kirim Project contact	1
Daftar di sini untuk mengikuti lelang software Login di sini	
Selamat datang di auctionit.com. Situs ini adalah tempat bertemu bagi para Pemilik Software dengan Para Pencari Software.	
Apa dan bagaimana cara kerja auctionit.com ?	
Bila anda Pemilik Proyek yang ingin mencari Pekerja atau Bila anda seorang individu atau perusahaan yang ingin	
Penyedia Produk dan Jasa, silahkan klik link di bawah ini. mencari proyek pembuatan atau pengembangan software	
Cara Memasang Lelang Cara Menang Lelang	
audioti on @ 2013	
auduomit.com 6 2003	
	<u>-</u>
	My Computer
Gambar 4.1 Implementasi Halaman Utama	
4.2.2 Implementasi pada Menu Memasang Lelang	

Implementasi pada Menu memasang lelang bersifat umum, pada menu

ini menjelaskan langkah-langkah bagaimana cara pelelang memasang lelang.

🚈 Untitled Document - Microsoft Internet Explorer	_ 8 ×
<u>File Edit Vi</u> ew F <u>a</u> vorites <u>I</u> ools <u>H</u> elp	<u>88</u>
→ → → → → → → → → → → → → → → → → → →	
Agdress 🖉 http://localhost.8080/FINAL/caramemasang.htm	▼ 🖉 Go 🛛 Links ≫
auctionit.com Solusi Lelang Software Online home lelang terbaru myproject pesertalelang layanan contact	
Daftar di sini untuk mengikuti lelang software	
auctionit.com Bagi Penyedia Produk dan Jasa	
Auctionit.com adalah tempat mendapatkan proyek yang sesuai dengan bidang profesi anda dengan mudah, murah dan cepa tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu kerja. Kompetisi dan transparansi adalah ciri dari proyek-proyek di Auctionit.com.	t
Bagaimana cara menggunakan Auctionit.com:	
🚺 Daftarkan Diri Anda 🛛 🗹 Kirimkan Proyek Anda	
Freez Persulditaran Darkit jelikan Proyek Aduta User Kawa "Manacdalan röformal kaun dissedialan Mesendalan palegotial Mesendalan palegotial Pilih Usernama aduta "Manacdalan informasi harun dissedialan Belah Usernama aduta Pilih Parsond "Loofmaai Parsond "Mana Proyek Andar "Nama Proyek Andar "Nama Proyek Andar "Nama Proyek Andar "Nama Proyek Andar "Nama Proyek Andar "Nama Proyek Andar "Diskopsitan Poryek Andar Crastopsi bentikan panjatasan yang langkap tertang proyek yang an	
Untuk dapat menggunakan Auctionit.com, anda diwajibkan menjadi member tetap. Form pendaftaran dapat ditemukan di http://www.auctionit.com/register.jsp http://www.auctionit.com/register.jsp	kan Fil Local intranet
	The cool initiality
Gambar 4.2 Implementasi Menu Cara Memasang Le	elang
4.2.3 Implementasi pada Menu Pendaftaran	

Pada menu pendaftaran juga merupakan menu yang bersifat umum, para pengujung yang ingin mengikuti lelang terlebih dahulu daftar dengan mengisi menu pendaftaran.

The East Alex Landause Tools Helb		4 3
→ → ⊗ I G G Back Forward Stop Refresh Home Searc) 🔝 🧭 🛃 🎝 🖬	Edit Discuss
Address 🙋 http://localhost:8080/FINAL/pendaftaran.jsp		
auct	ionit.com _{Solusi L}	elang Software Online
<u>nome</u> <u>ter</u>	iang terbaru ing project j	Jesenaleiang <u>rayanan</u> <u>contact</u>
🖲 _{Dafta}	ir di sini untuk mengikuti lelang software	Sogin di sini
Pendaftaran Baru		Form Pendaftaran
Pendaftaran Baru STEP 3 Pilih Usemame Dan informasikan data diri anda	[*] Menandakan informasi harus dise # Menandakan paling tidak salah sa	Form Pendaftaran User Name diakan tu form isian dipenuhi
Pendaftaran Baru STEP 3 Pilih Username Dan informasikan data diri anda Silahkan memilih username yang anda inginkan. Pastikan untuk memilih password yang baik, yaitu berisi kombinasi karakter dan angka.	[*] Menandakan informasi harus dise # Menandakan paling tidak salah sa * Pilih Usemame anda 	Form Pendaftaran User Name Jiakan tu form islan dipenuhi
Pendaftaran Baru STEP 3 Bild Bername Dan informasikan data diri anda Silahkan memilih usemame yang anda inginkan. Paetikan untuk memilih pasword yang bak, yaitu beris kombinasi karakter dan angka.	* Menandakan informasi harus dise # Menandakan paling tidak salah sa * Pilih Username anda * Pilih Password 	Form Pendaftaran User Name diakan tu form isian dipenuhi * Konfirmasi Password Konfirmasi Alamat Email
<section-header> Pendaftaran Baru STEP 3 Bize Da Bizemane Da Informasikan data diri anda Stahkan memilih usemarne yang anda nginkan. Pastikan untuk memilih nginkan. Pastikan untuk memilihasi karakter dan angka. Stangat penting untuk mengisikan secara lengkap data pribadi anda. Data yang ang akan anda dapatkan.</section-header>	 ^a Menandakan informasi harus diser <i>#</i> Menandakan paling tidak salah sa ^a Pilih Username anda ^a Pilih Password ^a Masukkan Alamat Email ^b Masukkan Alamat Email ^b Pasikan untuk memasukkan email 	Form Pendaftaran User Name diakan tu form isian dipenuhi * Konfirmasi Password Konfirmasi Alamat Email dengan benar karena pemenang lelang akan diberitahukan
Pendaftaran Baru STEP 3 Bild bearame Dan informasikan data diri anda Siginkan. Pastikan untuk memilih pastikan untuk memilih umbinasi karakter dan angka. Sangat penting untuk mengisikan secara lengkap data pribadi anda. Data yang ang aiskan akan digunakan untuk melanjutkan proses penyelesaian proyek yang akan anda dapatkan.	 ^a Menandakan informasi harus dise # Menandakan paling tidak salah sa ^a Pilih Username anda ^a Pilih Password ^a Masukkan Alamat Email Pastikan untuk memasukkan email melalui email. 	Form Pendaftaran User Name diakan tu form isian dipenuhi * Konfirmasi Password Konfirmasi Alamat Email dengan benar karena pemenang lelang akan diberitahukan Data Pribadi

Gambar 4.3 Implementasi pada Menu Pendaftaran

4.2.4

Implementasi pada Menu Login

Bagi para peserta yang sudah mendaftarkan diri dan ingin mengakses menu-menu khusus seperti menu informasi lelang terbaru, myproject, peserta lelang maka wajib untuk login terlebih dahulu.

🚳 Untitled Document - Microsoft Internet Explorer	
Elle Edit View Favorites Icolo Help	
Back Forward Stop Hetresh Home Search Favorites History Mail Hint Edit Discuss	▼ 🗟 Go Links ≫
1. Save S. Infrastronom Inc. C. Particip	
austionit som	
auction	
home lelang tarbany myproject pesertalelang layanan contact	
Daftar di sini untuk mengikuti lelang software Login di sini	
Login	
Silahkan isi form di bawah ini Belum Terdetar2 Danatkan untuk Login ke audionin t.com	
kesempatan untuk ikut User Name Masukkan Password	
mejakukan penawaran atas deni masa proyek prosensial deni	
dengan Gratis di sini.	
Datarkan Saya	
Lupa Password Anda 2	
audionit.com @ 2003	
	v
	Local intranet
Gambar 4.4 Implementasi pada Menu Login	
4.2.5 Implementasi pada Menu Lelang Terbaru	
Implementari pada menu lelang terbaru menunakan menu din	nana nara
implementasi pada menu letang terbaru merupakan menu um	lana pala

peserta bisa melihat daftar project-project baru yang sedang dilelang. Pada menu ini juga para peserta bisa juga mengikuti lelang dengan memilih menu ikut lelang.



juga para peserta juga bisa memilih pemenang lelang.

::AuctionIT - Microsoft Internet Explorer Eile Edit View Favorites Tools Help						
	me Search Favorites H	🍏 🛃 - 🎒	Edit Discuss			
Address Addres	jsp?deni	inter inter	238 8100000		• ĉ	≻Go
а	uctionit.	.com _{solus}	i Lelang Sof	tware Online		
home	lelang terbaru	<u>myproject</u>	pesertalelang	Kirim Project cont	act	
	🕖 Daftar di sini un	tuk mengikuti lelang s	oftware	۲	Logout	
Nama Proyek		Deskrip	i	Deliverables	Tanggal Akhir	
software farm recording		farm recording b	ımi indah	executable	24/07/03	
<u>Pilih Pemenang</u>		auctionit.com © 2	003			

Gambar 4.6 Implementasi pada menu project pelelang

4.2.7

Implementasi pada menu memilih pemenang

Implementasi pada menu memilih pemenang merupakan menu dimana para pelelang bisa melihat daftar para peserta lelang serta dapat menentukan pemenang dengan menekang tombol inferensi, tombol ini berfungsi untuk melakukan proses penentuan pemenang dengan menggunakan metode backward chaining.

	\rightarrow		1 🚳 🖪 - 🎒			
k 📩	Forward Stop	Refresh Home Search Favor	ites History Mail Print	Edit Discuss		
s 🦉 I	http://localhost:8080/FII	NAL/viewdss.jsp?user=deni&idproject=	2			▼ 🔗 Go
		auction	nit.com	ai Lalang Saffwara	Online	
				si Leiang Soliware	Onime	
		home lelang terb	aru <u>myproject</u>	pesertalelang lav	anan <u>contact</u>	
		🔎 Daftar di :	sini untuk mengikuti lelang s	oftware	SLogout	
	Status	Penawar	Lokasi	Penawaran	Lama Pengerjaan	-
Г	Pemenang	wenny	jakarta	15000000	3-6bin	Inference
	Deskripsi perus	ahaan software yang telah bany	ak mengerjakan proyek cont	oh : PLN,PDAM,Pemkot		
	Bukan	mauritz	jakarta	1000000	7-10bin	Inference
	Deskripsi stude	nt of its.ever do project in PLN.				
Г	Bukan	arik	surabaya	2000000	3-6bln	Inference
	Deskripsi stude	nt of institute technology suraba	ya.and now work freelance i	n IAO.do Armatim force		
	Bukan	preman	surabaya	25000000	3-6bln	Inference
	Deskripsi work a	at multidata in jakarta for 2 year	s.ever done project at lombol	k,makasar,bali,lampung,pa	alembang n almost all java city	
Г		ari	bandung	1000000	7-10bin	Inference
	Deskripsi ever d	lone project Burni arden,Duta ba	n shop,buah hati shop,Mitra	Factory		
П		ocha apriliyani	bandung	12000000	3-6bln	Inference
	Deskripsi work a	at IAO.ever done armatim force,	cirimony factory,latex textile			
Г	Pemenang	indah kresnawati	jakarta	15000000	3-6bln	Inference
			-			

Gambar 4.7 Implementasi pada menu memilih pemenang

4.2.8

Implementasi pada menu Inference pemenang

Implementasi pada menu inference pemenang merupakan menu dimana para pelelang memproses masing-masing para peserta untuk menentukan pemenang lelang dengan menggunakan bantuan metode backward chaining. Hasil dari proses metode backward chaining dapat segera diketahui.

🕘 New Document - M	ficrosoft Internet Explorer	
<u>E</u> ile <u>E</u> dit ⊻iew F	Favorites Iools Help	
Back Forward	Stop Refresh Home Search Favorites History Mail Print Edit Discuss	
Address 🛃 http://loca	alhost:8080/FINAL/inference.jsp?member=wenny&memberID=2&idproject=2	💌 🧬 Go 🛛 Links 🎽
		<u> </u>
	auctionit.com Solusi Lelang Software Online	
	home lelang terbaru myproject pesertalelang layanan contact	
	Daftar di sini untuk mengikuti lelang software Login di sini	
	Data yang telah diberikan oleh wenny sehagai berikut	
	Pengalaman di bidang sottware Pernah menganjakan provek Farm Peconding Va	
	 Pernah mengerjakan provek di perusahaan ini Ya 	
	4. Lama Pengerjaan 3-6bln	
	5. Penawaran Harga Rp. 15.000.000	
	6. Lokasi Jakarta	
	7. Deskripsi	
	perusahaan software yang telah berpengalamanbanyak mengerjakan proyek misal proyek PDAM bekasi, mengerjakan sistem farm recording di beberapa daerah di blitar yaitu Morodadi, Bumi indah dan Bumi Daya.	
	Rekomendasi : Pemenang Kembali	
		_
Done		E Local intranet
	Compar 4.8 Implementaci pada menu Inference peser	
	Gambai 4.8 Implementasi pada menu interence peser	
4.2.9 I	mplementasi pada menu kirim project	
I	mplementasi pada menu kirim project merupakan men	u dimana para
	mprementasi pada mena kinin project merupakan men	u unnana para
1 1 1		
belelang d	lapat mengirim project vang nanti akan dilelangkan.	

pelelang dapat mengirim project yang nanti akan dilelangkan.

66

	<u>E</u> dit <u>V</u> iew F <u>a</u> vorites	<u>T</u> ools <u>H</u> elp						
< Back	→ → Ston	Befresh Home	Search Favorites H	🍏 🖾 - 🎒 istory Mail Print	Edit Discuss			
Idress	http://localhost:8080)/FINAL/newproject.jsp)					• <i>è</i> c
		au	ictionit.	com solu	ni Lolona Sofi	wara Onlina		
				3014	SI Leiding Son	ware Omme		
		<u>home</u>	lelang terbaru	myproject	pesertalelang	Kirim Project	contact	
	_		_					
			Daftar di sini untuk r	mengikuti lelang softw	/are	9	Login di sini	
				Deskripsikan Proy	ek Anda			
	* Menandakan info	rmasi harus disedia	akan					
	* Nama Proyek An	da:						
	I							
	* Deskrinsikan Pro	vek Anda:						
	Deskripsi berisikan	penjelasan yang li	engkap tentang proyek	: yang anda miliki.				
				A				
				_				
				T I				
				_				
	Apa yang ingin and	la terima pada akhi	r pengerjaan proyek? I	(Deliverables)				
	Apa yang ingin and misal: Logo, HardC	la terima pada akhi opy, Website	r pengerjaan proyek? I	(Deliverables)				
	Apa yang ingin and misal: Logo, HardC	la terima pada akhi opy, Website	r pengerjaan proyek? I	(Deliverables)				
	Apa yang ingin and misal: Logo, HardC	la terima pada akhi opy, Website	r pengerjaan proyek? I	(Deliverables)				
	Apa yang ingin and misal: Logo, HardC	la terima pada akhi opy, Website	r pengerjaan proyek? I	(Deliverables)				
	Apa yang ingin and misal: Logo, HardC	la terima pada akhi opy, Website	r pengerjaan proyek? I	(Deliverables)				
	Apa yang ingin and misal: Logo, HardC	la terima pada akhi opy, Website inyai hak atas hasi	r pengerjaan proyek? I I akhir proyek ini?	(Deliverables)				

Gambar 4.9 Implementasi pada menu kirim project

4.2.10 Implementasi pada menu contact

Implementasi pada menu contact merupakan menu dimana para pelelang, pelelang maupun tamu dapat memberikan komentar atau masukkan bagi web site lelang software ini.



Gambar 4.10 Implementasi pada menu contact

4.3 Evaluasi

Setelah melakukan implementasi sistem ini dapat diberikan evaluasi antara lain : online lelang software adalah sistem yang digunakan oleh semua perusahaan atau individu yang ingin melelangkan software secara online, dimana para pelelang secara langsung memasukkan data-data software yang akan dilelangkan dan para peserta yang ingin ikut dapat langsung memberikan penawaran serta memberikan penjelasan tentang deskripsi pribadi atau perusahaan serta pengalaman yang dimiliki para peserta.

Sistem online lelang software merupakan suatu sistem yang dapat menampilkan software yang sedang dilelang serta dapat memberikan informasi tentang penawaran yang telah dilakukan oleh para peserta. Kekurangan sistem online software yang ada selama ini adalah para pelelang menentukan sendiri pemenang dari lelang software, dengan melihat penawaran, deskripsi, lama waktu dari tiap-tiap peserta kemudian para pelelang baru bisa menentukan pemenang, sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama.

Untuk mengatasi masalah tersebut maka dalam sistem online lelang software ini, terdapat suatu sistem yang dapat membantu para pelelang dalam menentukan pemenang. Sistem yang digunakan untuk menentukan pemenang menggunakan sistem pakar dengan metode backward reasoning. Alasan pemilihan metode backward reasoning dalam proses inferensi karena didalam pemilihan pemenang lelang yang ingin dicapai itu sudah pasti yaitu pemenang. Sehingga penerapan dengan menggunakan metode backward chaining sangat menguntungkan dan mempercepat proses pencarian.



Back Forward Stop Refresh Home Search Favorites History Address the http://localhost.8080/Skripsi/Admin/dsp_login_form.html	Mail Print Edit Discuss ▼ ⊘Go ∐Links ≫
LOGIN FOR Username Password	driin agin Reset INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA VIIII Cool intrart

