

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pemanfaatan *outsourcing* atau alih daya sudah tidak bisa dihindari lagi di Indonesia. Beberapa manfaat dapat dipetik dari *outsourcing* seperti penghematan biaya (*cost saving*), perusahaan bisa memfokuskan pada kegiatan utamanya (*core business*) dan akses kepada sumber daya yang tidak dimiliki oleh perusahaan. Di negara-negara maju seperti Amerika dan Eropa, pemanfaatan *outsourcing* sudah sedemikian mengglobal, sehingga menjadi sarana perusahaan untuk lebih berkonsentrasi pada kegiatan utamanya sehingga lebih fokus pada keunggulan produk servicenya.

PT. Karya Gemilang Abadi merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang alih daya (*Outsourcing*), di mana karyawannya akan disalurkan pada instansi yang sebelumnya telah menjalin kerja sama untuk selanjutnya disebut klien. Semakin ketatnya persaingan dalam dunia bisnis menuntut PT. Karya Gemilang Abadi untuk lebih pandai dalam memilih pelamar yang berkualitas serta memenuhi kriteria sesuai dengan standar yang ditentukan oleh klien.

Pada kenyataannya prosedur perekrutan, seleksi dan penggajian karyawan pada PT. Karya Gemilang Abadi saat ini masih manual. Hal ini menyebabkan banyak kekurangan, di antaranya kesulitan yang dialami bagian HRD untuk mengelola banyaknya data pelamar sehingga pengolahan data pelamar memerlukan waktu yang lama dan kesalahan manusia yang juga mungkin terjadi karena pengolahan data membutuhkan tingkat ketelitian yang tinggi.

Dengan berdasar pada kekurangan yang ada, maka dengan dibuatnya Sistem Informasi Rekrutmen, Seleksi dan Penggajian Karyawan ini diharapkan dapat membantu kinerja departemen dalam mencapai tujuan perusahaan. Dalam implementasinya, program yang dibuat memiliki hak akses, sehingga setiap departemen memiliki hak yang berbeda disesuaikan dengan fungsi departemennya. Sistem Informasi Rekrutmen, Seleksi dan Penggajian Karyawan ini nantinya menghasilkan laporan akhir berupa data pelamar yang telah diseleksi oleh sistem sesuai dengan prosedur yang ada, data karyawan baru dan data gaji karyawan.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah dijabarkan, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada, yaitu:

- a. Bagaimana merancang dan membuat Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan pada PT. Karya Gemilang Abadi untuk memudahkan bagian HRD mengelola data pelamar?
- b. Bagaimana merancang dan membuat Sistem Informasi Seleksi Karyawan pada PT. Karya Gemilang Abadi untuk memudahkan bagian HRD mendapatkan karyawan yang berkualitas dan sesuai dengan kualifikasi yang diberikan oleh klien?
- c. Bagaimana merancang dan membuat Sistem Informasi Penggajian pada PT. Karya Gemilang Abadi untuk memudahkan bag. HRD mengelola dan menghitung data gaji karyawan?
- d. Bagaimana menyajikan laporan dari informasi yang telah dihasilkan oleh Sistem Informasi Rekrutmen, Seleksi dan Penggajian Karyawan?

1.3 Pembatasan Masalah

Ruang lingkup permasalahan pada sistem informasi ini akan dibatasi pada:

- a. Sistem yang dibahas meliputi proses rekrutmen dan seleksi calon karyawan baru sesuai kebutuhan klien serta proses penggajian untuk karyawan.
- b. Data pelamar merupakan data yang valid yang diinputkan oleh bagian HRD pada saat pelamar memberikan surat lamarannya ke PT. Karya Gemilang Abadi.
- c. Tes yang ada dan wawancara oleh pihak klien hanya dilakukan jika ada permintaan dari klien, sedangkan wawancara personalia diadakan untuk semua pelamar yang lulus seleksi kualifikasi.
- d. Sistem akan memberikan informasi hasil tes pelamar yang lulus seleksi, informasi karyawan dan informasi gaji karyawan.
- e. Besarnya gaji tiap jabatan dan tiap klien adalah berbeda sesuai dengan standar gaji yang ditentukan oleh klien.

1.4 Tujuan

Mengacu pada batasan masalah, tujuan yang hendak dicapai dalam Proyek Sistem Informasi ini yaitu membuat Sistem Informasi Rekrutmen, Seleksi dan Penggajian Karyawan pada PT. Karya Gemilang Abadi yang meliputi:

- a. Sistem informasi perekrutan karyawan.
- b. Sistem informasi seleksi karyawan.
- c. Sistem informasi penggajian karyawan.
- d. Pembuatan laporan data pelamar dan karyawan.

1.5 Manfaat

Sistem Informasi Rekrutmen, Seleksi dan Penggajian Karyawan yang akan dibuat, diharapkan dapat memberikan manfaat bagi pengguna atau bagi perusahaan. Manfaat yang bisa didapatkan yaitu:

- a. Sistem Informasi Rekrutmen dan Seleksi Karyawan dapat mempersingkat waktu dari awal hingga akhir proses perekrutan dan seleksi.
- b. Dapat mengetahui standar yang pasti calon karyawan yang akan diterima sesuai dengan yang ditentukan klien.
- c. Memudahkan mendokumentasikan data calon karyawan untuk memudahkan dalam mencari, mengubah, menyeleksi serta menyediakan informasi yang akurat mengenai calon karyawan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan sebuah laporan Proyek Sistem Informasi terdapat sistematika yang mengatur tata cara penulisan isi laporan tersebut. Sistematika penulisan dari Laporan Proyek Sistem Informasi dibagi menjadi enam bab.

Bab pertama pendahuluan membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah yang menjelaskan batasan dari sistem yang dibuat, sehingga tidak keluar dari ketentuan yang ditetapkan. Dalam bab pertama juga dibahas mengenai tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

Bab kedua hasil survey membahas tentang gambaran umum PT. Karya Gemilang Abadi, struktur organisasi beserta deskripsi tugas. Dalam bab ini juga dibahas hasil analisis sistem yang sedang digunakan pada PT. Karya Gemilang Abadi tersebut serta dokumen input output.

Bab ketiga landasan teori membahas tentang teori-teori singkat yang berhubungan dengan prosedur pengembangan sistem informasi dan penjelasan software yang digunakan. Teori yang dibahas meliputi sistem, informasi, rekrutmen, seleksi, penggajian, *outsourcing* dan Visual Basic .NET 2005.

Bab keempat analisis dan desain sistem membahas tentang spesifikasi prosedur dalam menyelesaikan Proyek Sistem Informasi. Spesifikasi tersebut meliputi analisis sistem yang menggambarkan kekurangan dan permasalahan yang muncul dari sistem yang sedang digunakan dan desain sistem yang meliputi (*System Flow* Rekrutmen, *System Flow* Seleksi, *System Flow* Penggajian dan *System Flow* Pembuatan Laporan), *Context Diagram*, *Hierarchy Input Process Output* (HIPO), *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan struktur file serta desain input output yang baru.

Bab kelima implementasi dan pembahasan membahas tentang hasil dari sistem yang dibuat. Dalam implementasinya sistem yang dibuat membutuhkan *software* (Microsoft Visual Basic.Net 2005 dan Microsoft SQL Server 2000) dan *hardware* (Processor Pentium 4, Memory 256 Mb, VGA Card, Hard Disk 20 Gb dan Printer HP Deskjet 3535) untuk menjalankan program. Pada bab ini juga dibahas cara *set up* program, penjelasan pemakaian dan tampilan form dari sistem yang akan digunakan.

Bab keenam penutup membahas tentang kesimpulan dari bab yang dituliskan sebelumnya. Dari kesimpulan tersebut dapat dibuat beberapa saran yang dapat digunakan untuk mengatasi kelemahan yang ada maupun untuk melakukan pengembangan sistem yang akan datang.