

BAB IV

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

4.1 Analisis Sistem

Sistem yang sedang berjalan pada COFFEE CORNER saat ini belum mampu mendukung kegiatan operasional secara penuh. Dikatakan demikian karena sistem yang ada sangat membutuhkan waktu dan tenaga, contoh dari sistem penjadwalan pegawai dan sistem presensi pegawai.

Sistem penjadwalan pegawai dilakukan secara manual berdasarkan jadwal kesanggupan yang telah diisi oleh para pegawai. Dikatakan secara manual karena dalam pembuatannya, *Manager HRD* selaku orang yang bertanggung jawab dalam melakukan proses penjadwalan pegawai menginput tiap-tiap jadwal kesanggupan pegawai secara satu per satu. Dalam hal ini proses tersebut membutuhkan waktu yang relatif lebih lama.

Sistem presensi pegawai juga dilakukan secara manual dengan menggunakan mesin *check clock*. Pegawai menginputkan data jam masuk kerja mereka dengan menggunakan mesin *check clock* dan dari kertas *check clock* masing-masing pegawai nanti akan digunakan dalam perhitungan penggajian.

4.2 Desain Sistem

Untuk dapat membuat sistem yang baru, seorang programmer harus mengetahui langkah-langkah yang terjadi pada ketiga prosedur yang ada diatas. Untuk lebih jelasnya dapat diuraikan dibawah ini.

4.2.1 System Flow

System flow adalah bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara menyeluruh dari suatu sistem dimana bagan ini menjelaskan urutan prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem dan biasanya dalam membuat *system flow* ditentukan oleh fungsi yang melaksanakan dan yang bertanggung jawab. Lebih jelasnya dapat diuraikan dibawah ini.

1. Penjadwalan

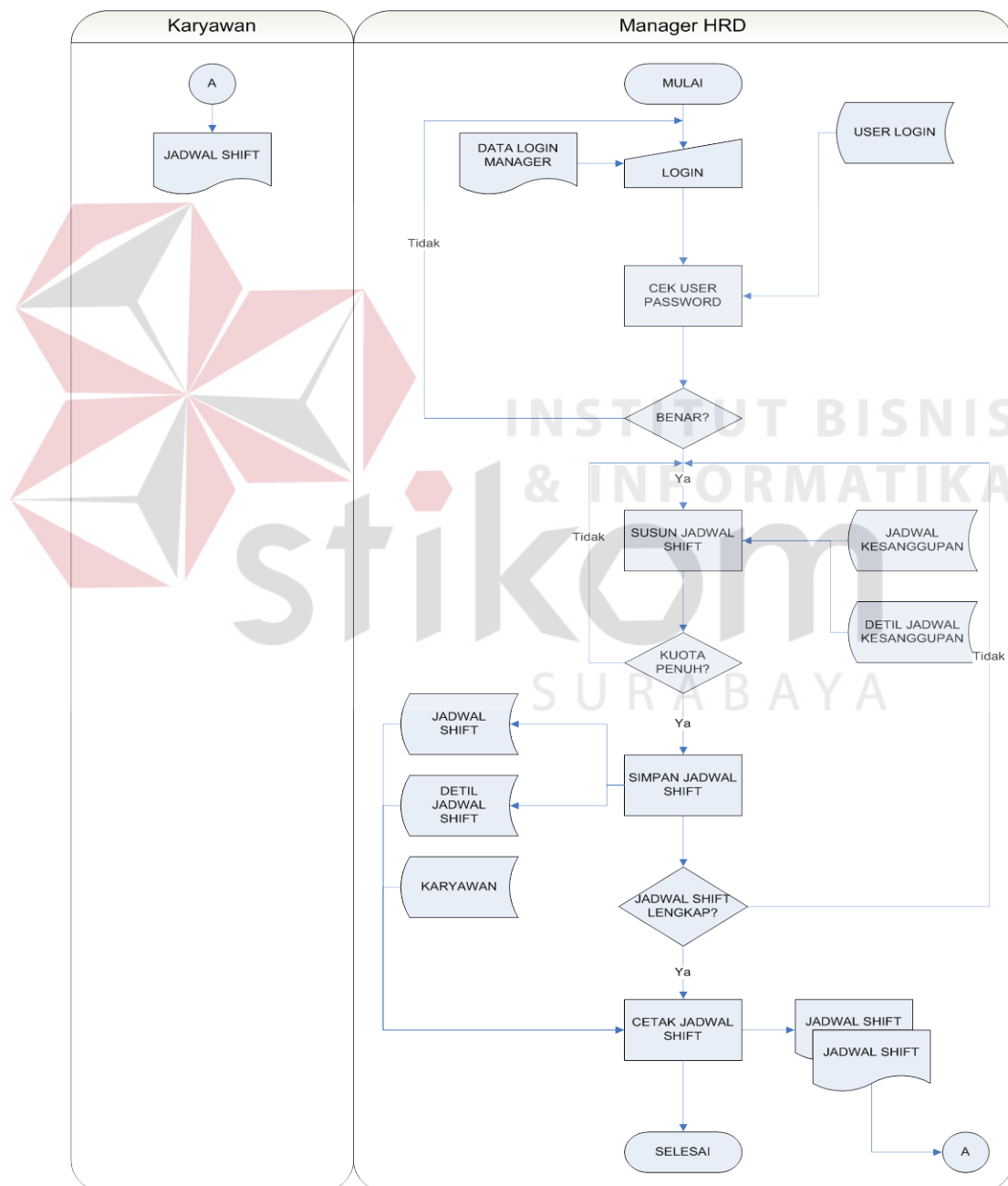
Proses penjadwalan dimulai dari pegawai mengisi sebuah *form* yang ditujukan untuk masing-masing pegawai. *Form* tersebut berisi tentang jadwal pilihan pegawai untuk bekerja pada hari tertentu (*Form* Jadwal Kesanggupan).

Pada *form* tersebut terdapat kolom-kolom yang berisi hari/tanggal dimana pegawai sanggup untuk bekerja (tidak terbentur dengan jadwal kuliah), pilihan jadwal pertama dan pilihan jadwal alternatif. Setelah *form* tersebut terisi lengkap, pegawai kemudian menyimpannya dalam database. Kemudian *Manager HRD* baru bisa melakukan penjadwalan setelah setiap pegawai selesai mengisi jadwal kesanggupan. Penjadwalan dilakukan setiap minggu dan kemudian baru dibagikan kepada pegawai.

Proses penjadwalan baru selesai jika kuota jumlah pegawai pada masing-masing hari dan kuota jumlah *shift* per pegawai dalam tiap minggu telah terpenuhi. Jika ada kelebihan kuota pada seorang pegawai karena terdapat jadwal yang sama, maka salah satu pegawai tersebut akan di-input-kan jadwalnya berdasar jadwal alternatif. Quota Shift per hari didapat dari

Tabel Master Quota. Jumlah shift dalam 1 hari didapat dari Tabel Master Shift.

System Flow Penjadwalan Pegawai ini dapat dilihat pada Gambar 4.1. *Flow* tersebut menggambarkan prosedur tentang penjadwalan yang dijelaskan di atas.

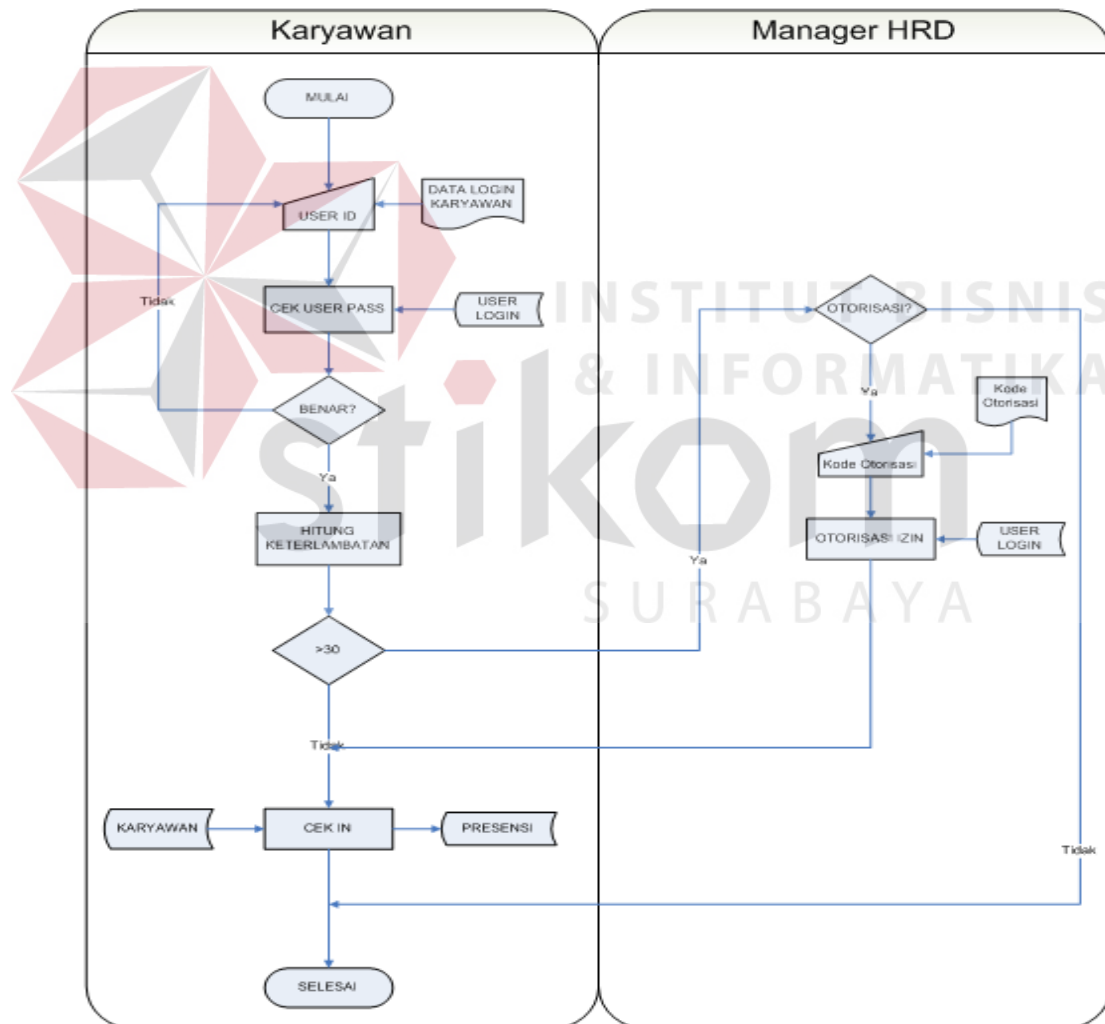


Gambar 4.1 *System Flow* Penjadwalan Pegawai

2. Presensi Pegawai

Proses presensi dimulai dari karyawan yang melakukan *login* presensi pada jam masuk kerja sesuai dengan prosedur yang ada pada perusahaan dan sesuai dengan jadwal *shift* yang ada.

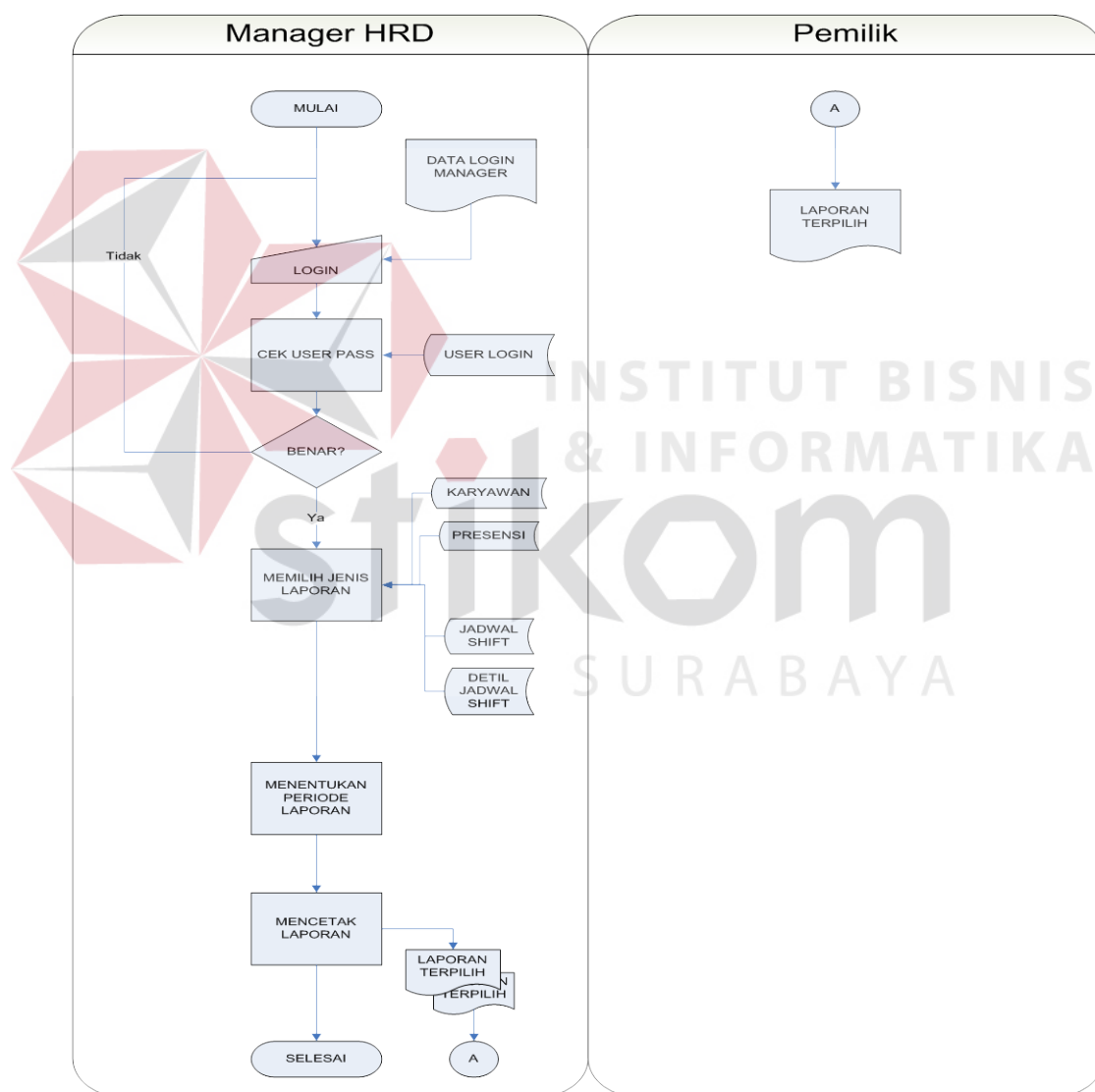
System Flow Presensi Pegawai ini dapat dilihat pada Gambar 4.2. *Flow* tersebut menggambarkan prosedur tentang Presensi Pegawai yang dijelaskan di atas.



Gambar 4.2 *System Flow* Presensi Pegawai

3. Membuat Laporan

Pembuatan laporan didasarkan oleh laporan-laporan yang telah ada, yaitu laporan data karyawan, laporan penjadwalan shift dan laporan presensi karyawan. *System Flow* pembuatan laporan ini dapat dilihat pada Gambar 4.3. *Flow* tersebut menggambarkan prosedur membuat laporan yang dijelaskan di atas.



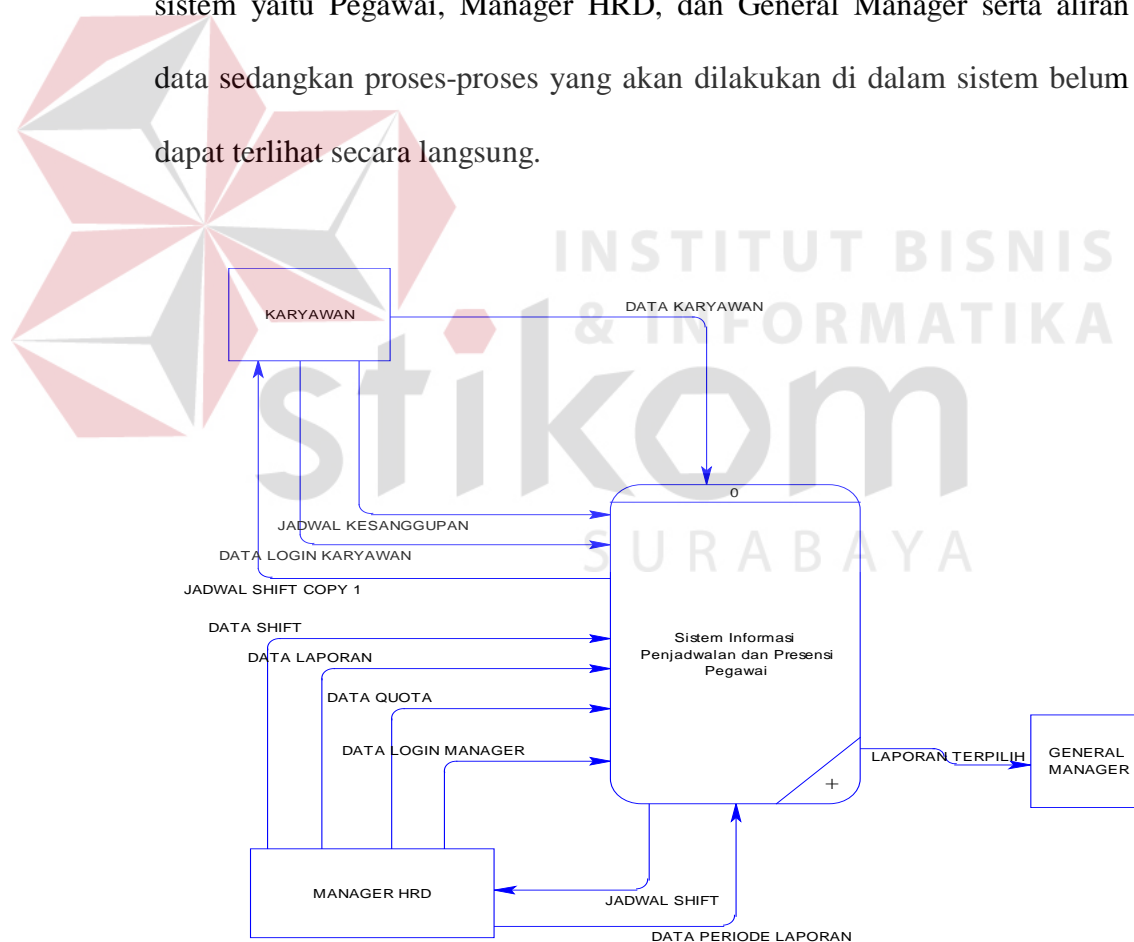
Gambar 4.3 *System Flow* Membuat Laporan.

4.2.2 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah desain yang digunakan untuk menggambar arus data dalam desain secara terstruktur dan jelas dengan menggunakan notasi-notasi. DFD merupakan pengembangan proses yang tertinggi dalam tingkatan (Level) dan berhubungan dengan beberapa *entity* yang terlibat langsung dengan pengolahan data dalam sistem yang dibuat.

1. *Context Diagram*

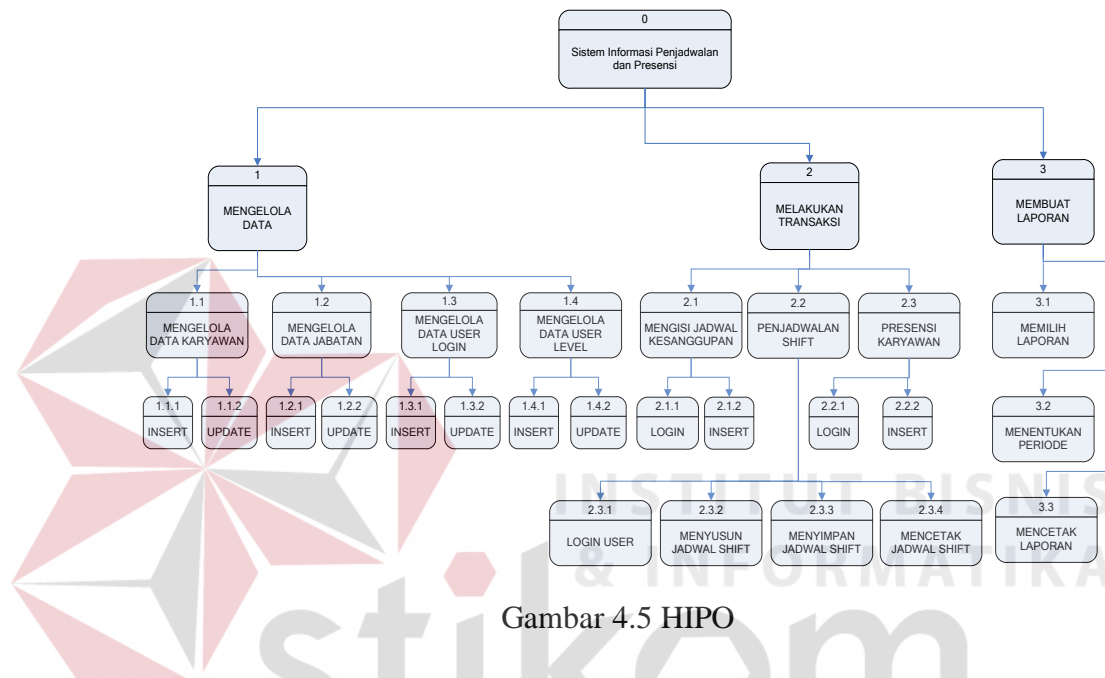
Pada *context diagram* hanya dapat terlihat *entity* yang berhubungan dengan sistem yaitu Pegawai, Manager HRD, dan General Manager serta aliran data sedangkan proses-proses yang akan dilakukan di dalam sistem belum dapat terlihat secara langsung.



Gambar 4.4 Context Diagram

2. HIPO

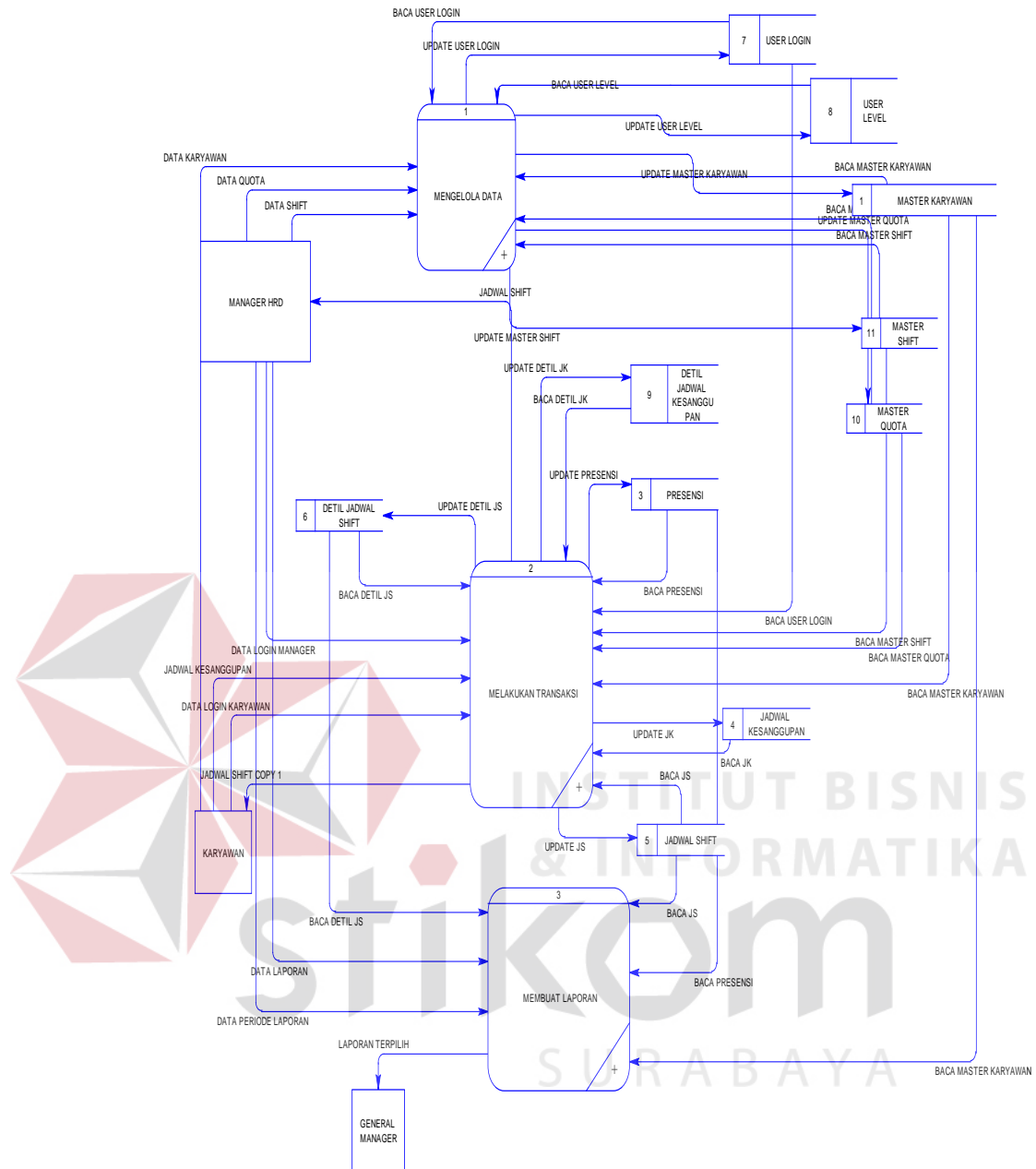
Hierarchy Input Process Output (HIPO) merupakan diagram jenjang tentang setiap proses yang ada pada sistem. Gambar 4.5 menjelaskan tentang urutan seluruh proses yang ada pada sistem.



Gambar 4.5 HIPO

3. DFD Level 0

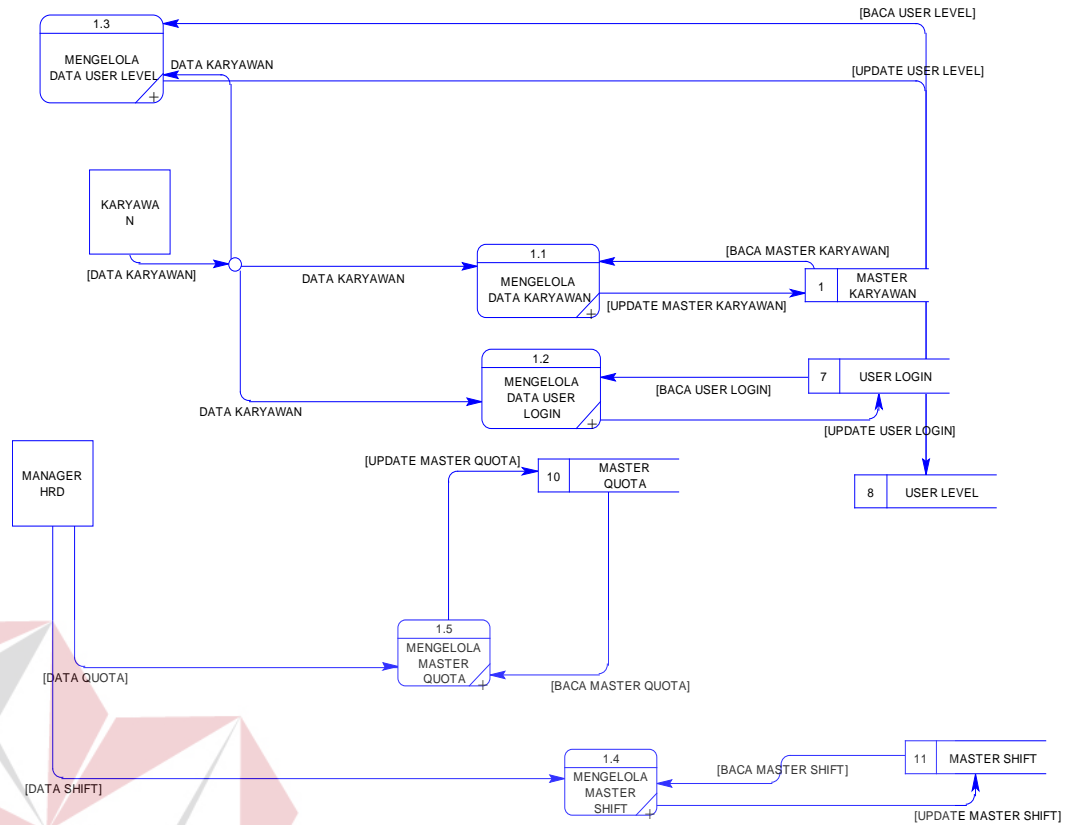
DFD level 0 merupakan uraian dari *context diagram*. Pada gambar 4.6 terlihat berbagai *entity* dan 3 proses utama yaitu: Mengelola Data, Melakukan Transaksi, dan Membuat Laporan. Dapat dilihat bahwa proses utama membutuhkan berbagai penyimpanan data seperti master jabatan, master pegawai dan lain-lainnya. Ketiga proses tersebut akan diurai pada level berikutnya.



Gambar 4.6 DFD level 0

4. DFD Level 1 Subproses Mengelola Data

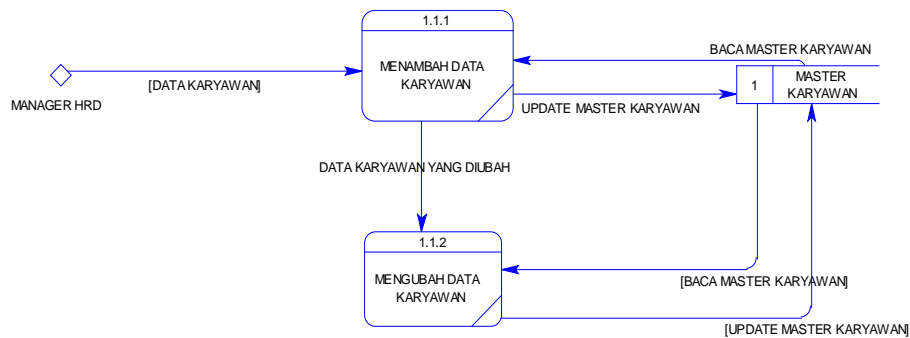
DFD Level 1 Subproses Mengelola Data merupakan hasil *decompose* dari DFD Level 0. Pada gambar 4.7 terlihat 5 proses utama yaitu: Mengelola Data Karyawan, Mengelola Data User Login, Mengelola Data User Level, Mengelola Master Shift dan Mengelola Master Quota.



Gambar 4.7 DFD Level 1 Subproses Mengelola Data

5. DFD Level 2 Subproses Mengelola Master Pegawai

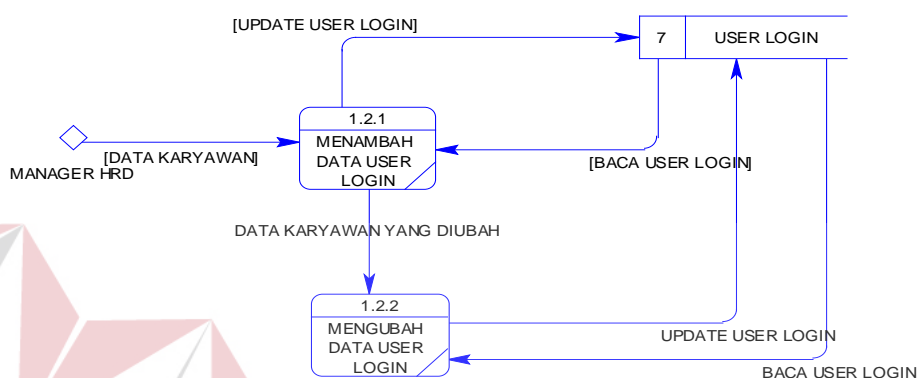
DFD Level 2 Subproses Mengelola Master Pegawai merupakan hasil *decompose* dari DFD Level 1 Subproses Mengelola Data. Pada gambar 4.8 terlihat 2 proses utama yaitu: Menambah Data Karyawan dan Mengubah Data Karyawan.



Gambar 4.8 DFD Level 2 Subproses Mengelola Master Pegawai

6. DFD Level 2 Subproses Mengelola Master User Login

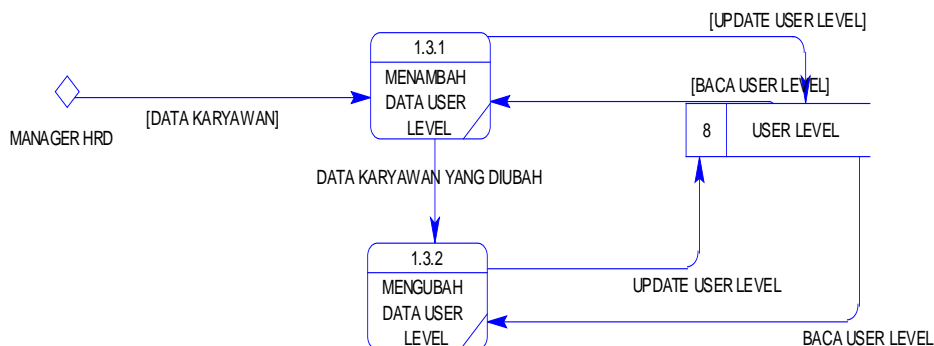
DFD Level 2 Subproses Mengelola Master User Login merupakan hasil *decompose* dari DFD Level 1 Subproses Mengelola Data. Pada gambar 4.9 terlihat 2 proses utama yaitu: Menambah Data User Login dan Mengubah Data User Login.



Gambar 4.9 DFD Level 2 Subproses Mengelola Master User Login

7. DFD Level 2 Subproses Mengelola Master User Level

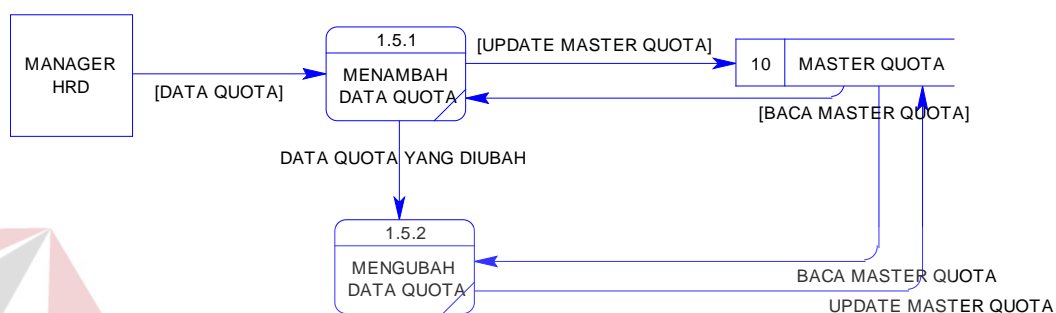
DFD Level 2 Subproses Mengelola Master User Level merupakan hasil *decompose* dari DFD Level 1 Subproses Mengelola Data. Pada gambar 4.10 terlihat 2 proses utama yaitu: Menambah Data User Level dan Mengubah Data User Level.



Gambar 4.10 DFD Level 2 Subproses Mengelola Master User Level

8. DFD Level 2 Subproses Mengelola Master Quota

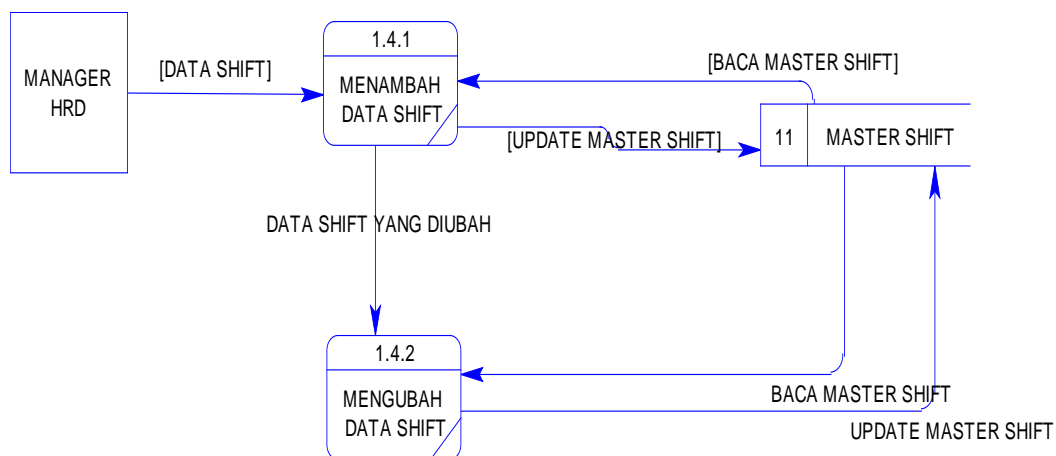
DFD Level 2 Subproses Mengelola Master Quota merupakan hasil *decompose* dari DFD Level 1 Subproses Mengelola Data. Pada gambar 4.11 terlihat 2 proses utama yaitu: Menambah Data Quota dan Mengubah Data Quota.



Gambar 4.11 DFD Level 2 Subproses Mengelola Master Quota

9. DFD Level 2 Subproses Mengelola Master Shift

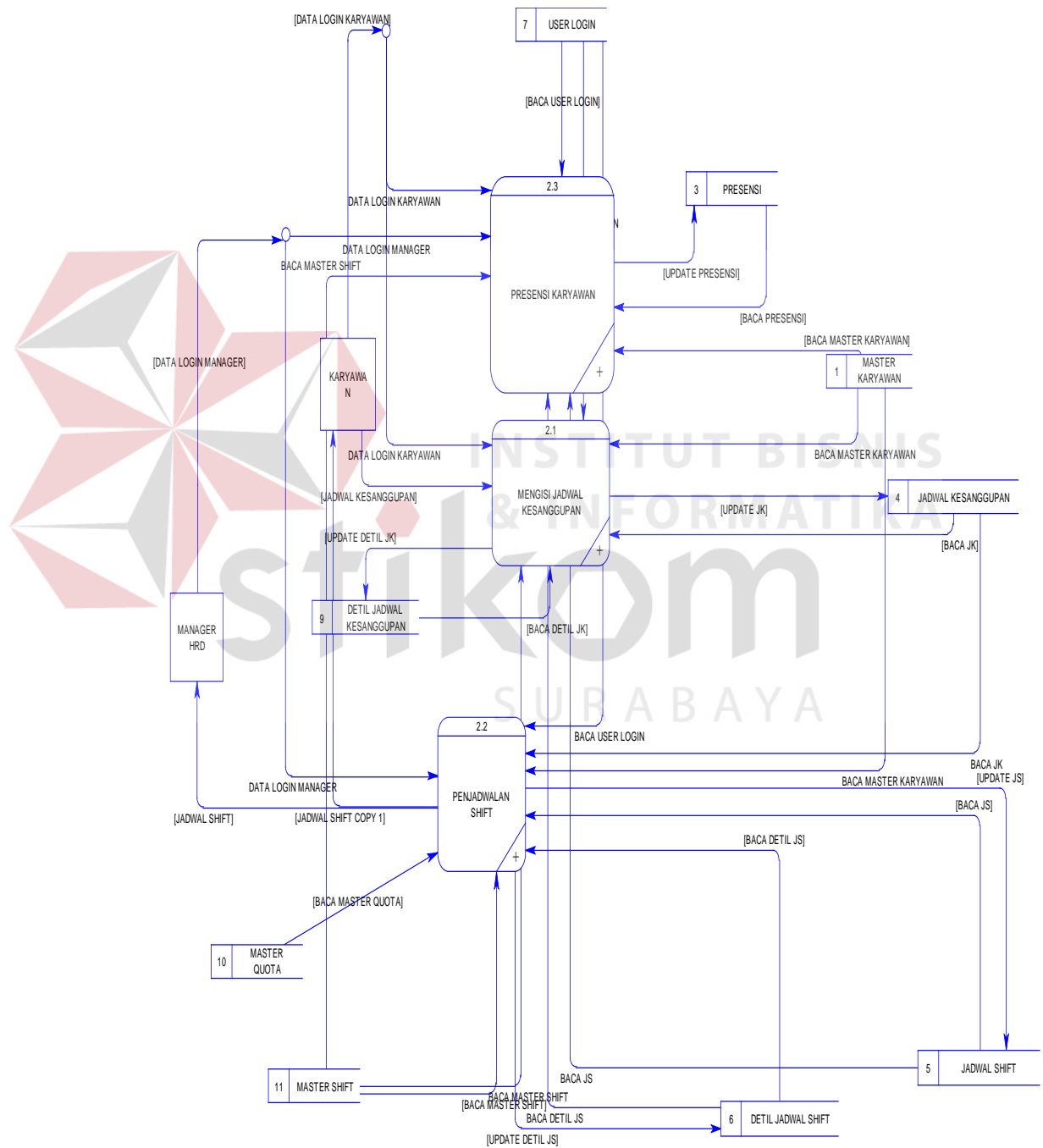
DFD Level 2 Subproses Mengelola Master Shift merupakan hasil *decompose* dari DFD Level 1 Subproses Mengelola Data. Pada gambar 4.12 terlihat 2 proses utama yaitu: Menambah Data Shift dan Mengubah Data Shift.



Gambar 4.12 DFD Level 2 Subproses Mengelola Master Shift

10. DFD Level 1 Subproses Melakukan Transaksi

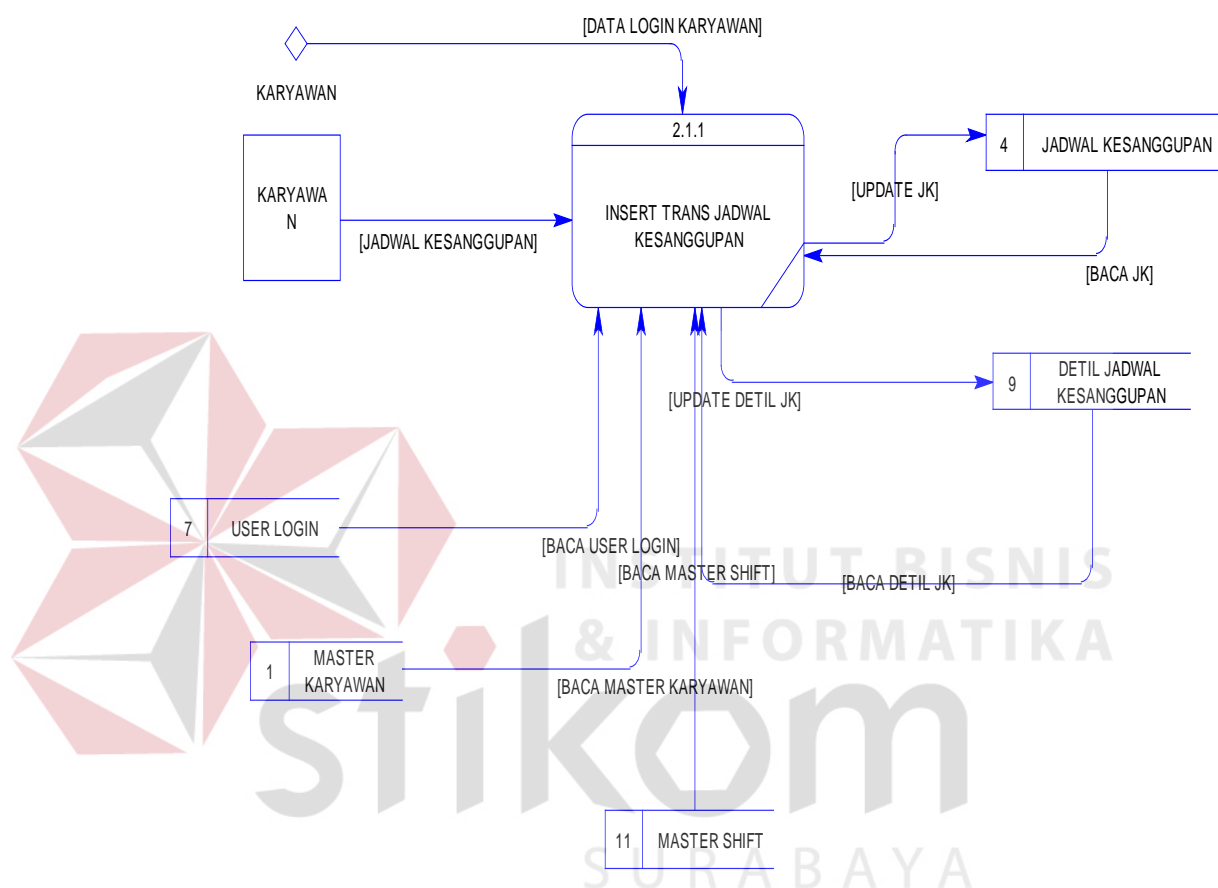
DFD Level 1 Subproses Melakukan Transaksi merupakan hasil *decompose* dari DFD Level 0. Pada gambar 4.13 terlihat 3 proses utama yaitu: Mengisi Jadwal Kesanggupan, Penjadwalan Shift dan Presensi Karyawan.



Gambar 4.13 DFD Level 1 Subproses Melakukan Transaksi

11. DFD Level 2 Subproses Pengisian Jadwal Kesanggupan

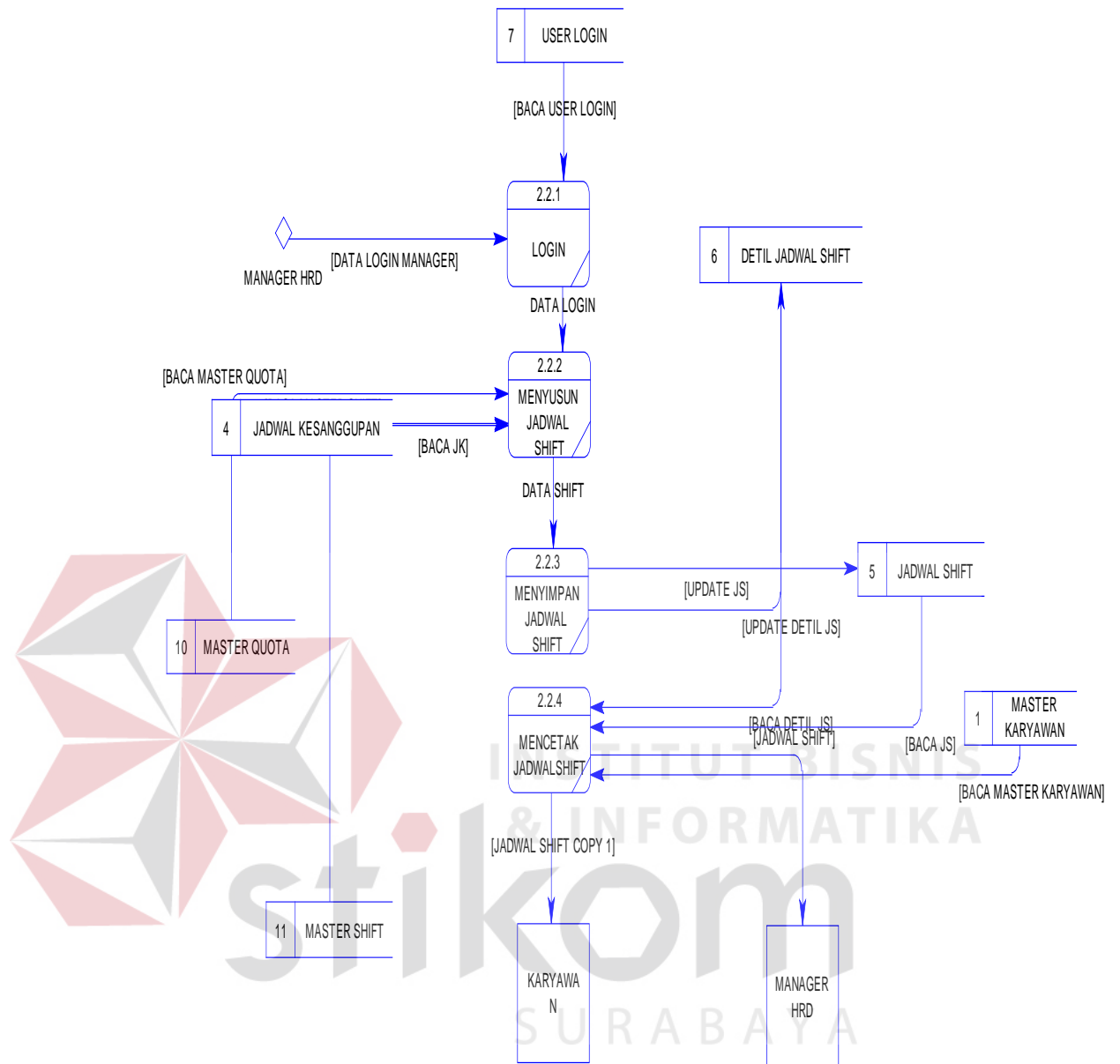
DFD Level 2 Subproses Pengisian Jadwal Kesanggupan merupakan hasil *decompose* dari DFD Level 1 Subproses Melakukan Transaksi. Pada gambar 4.14 terlihat 1 proses utama yaitu: Mengisi Jadwal Kesanggupan.



Gambar 4.14 DFD Level 2 Subproses Pengisian Jadwal Kesanggupan

12. DFD Level 2 Subproses Penjadwalan Shift

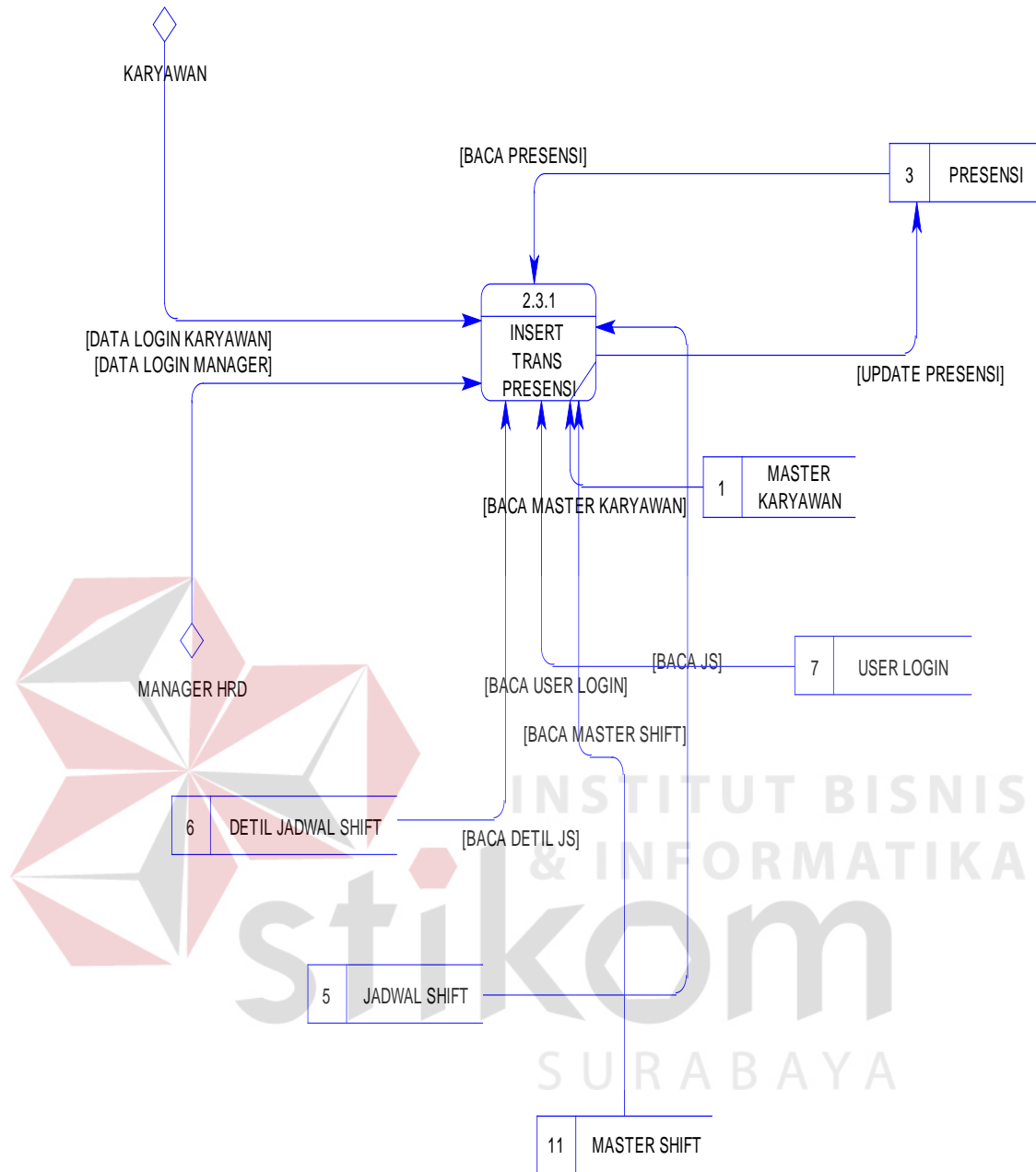
DFD Level 2 Subproses Penjadwalan Shift merupakan hasil *decompose* dari DFD Level 1 Subproses Melakukan Transaksi. Pada gambar 4.15 terlihat 4 proses utama yaitu: Login User, Menyusun Jadwal Shift, Menyimpan Jadwal Shift dan Mencetak Jadwal Shift.



Gambar 4.15 DFD Level 2 Subproses Penjadwalan Shift

13. DFD Level 2 Subproses Presensi Pegawai

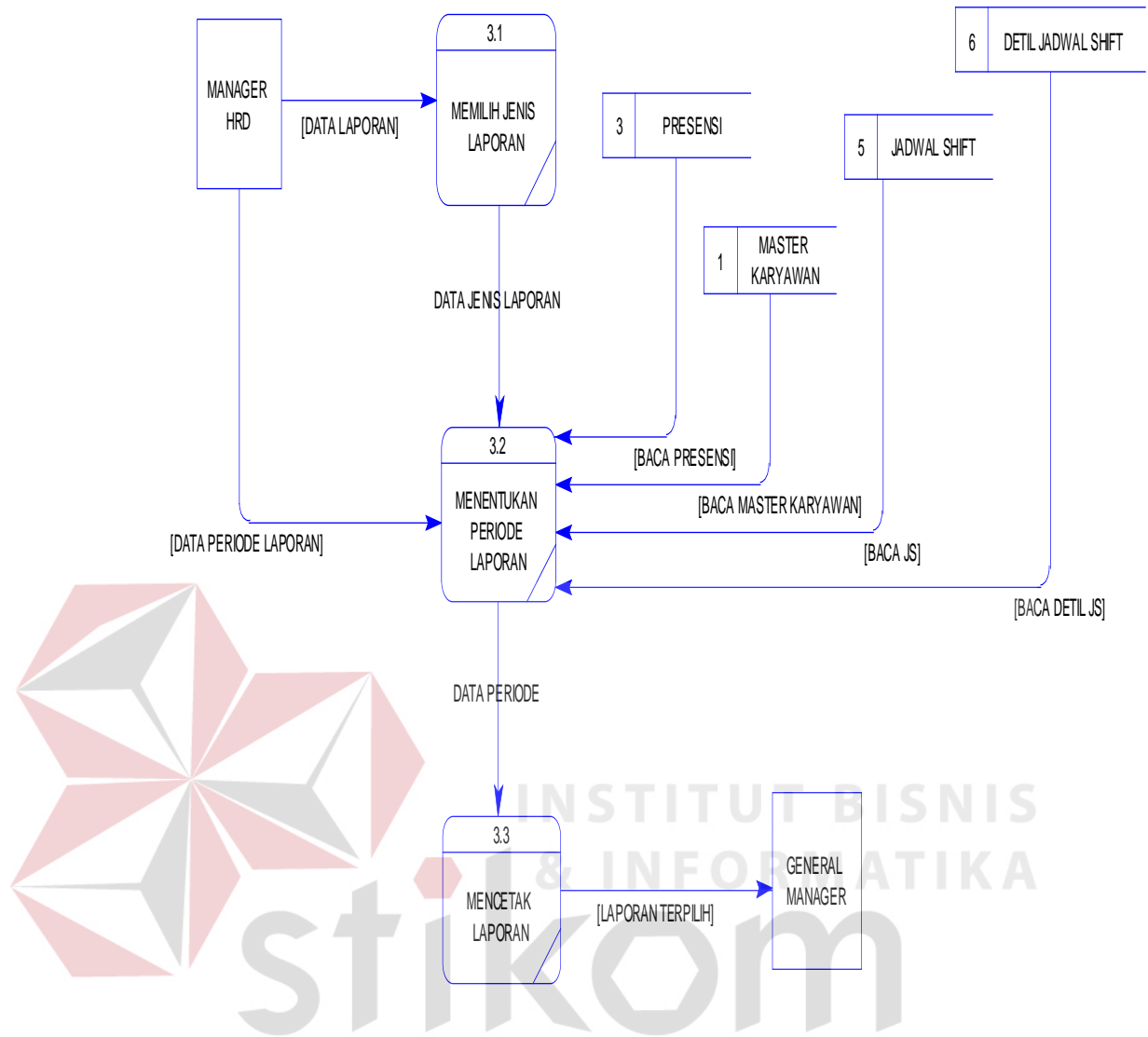
DFD Level 2 Subproses Presensi Pegawai merupakan hasil *decompose* dari DFD Level 1 Subproses Melakukan Transaksi. Pada gambar 4.16 terlihat 1 proses utama yaitu: Melakukan Presensi.



Gambar 4.16 DFD Level 2 Subproses Presensi Pegawai

14. DFD Level 1 Subproses Membuat Laporan

DFD Level 1 Subproses Membuat Laporan merupakan hasil *decompose* dari DFD Level 0. Pada gambar 4.17 terlihat 3 proses utama yaitu: Memilih Jenis Laporan, Menentukan Periode Laporan dan Mencetak Laporan.



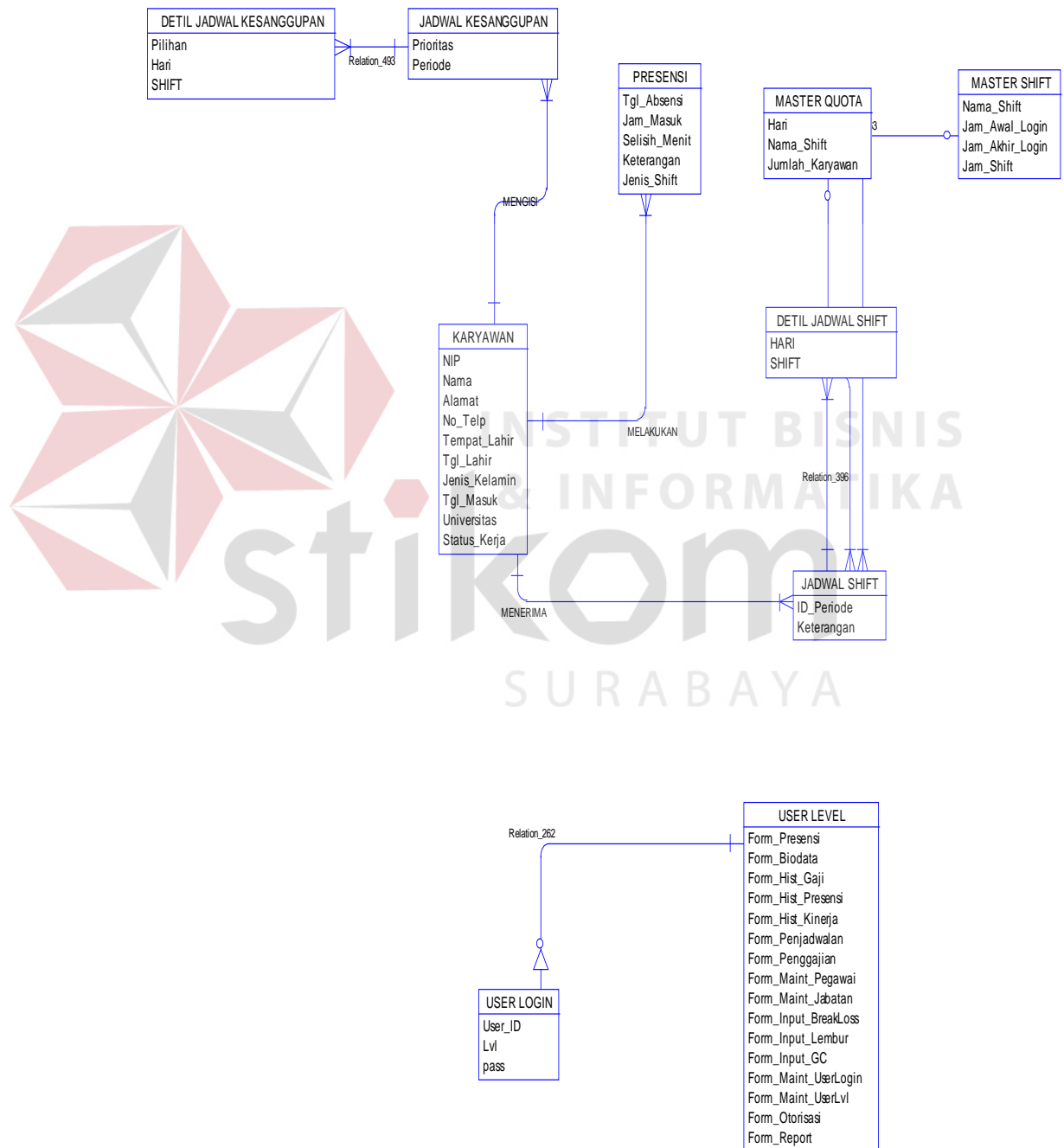
Gambar 4.17 DFD Level 1 Membuat Laporan

4.2.3 ERD

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu desain sistem yang digunakan untuk merepresentasikan, menentukan, dan mendokumentasikan kebutuhan-kebutuhan untuk sistem pemrosesan database. Pada gambar berikut akan dijelaskan relasi-relasi atau hubungan antar tabel dalam proyek sistem informasi ini dalam bentuk *Conceptual Data Model (CDM)* dan *Physical Data Model (PDM)*.

1. Conceptual Data Model

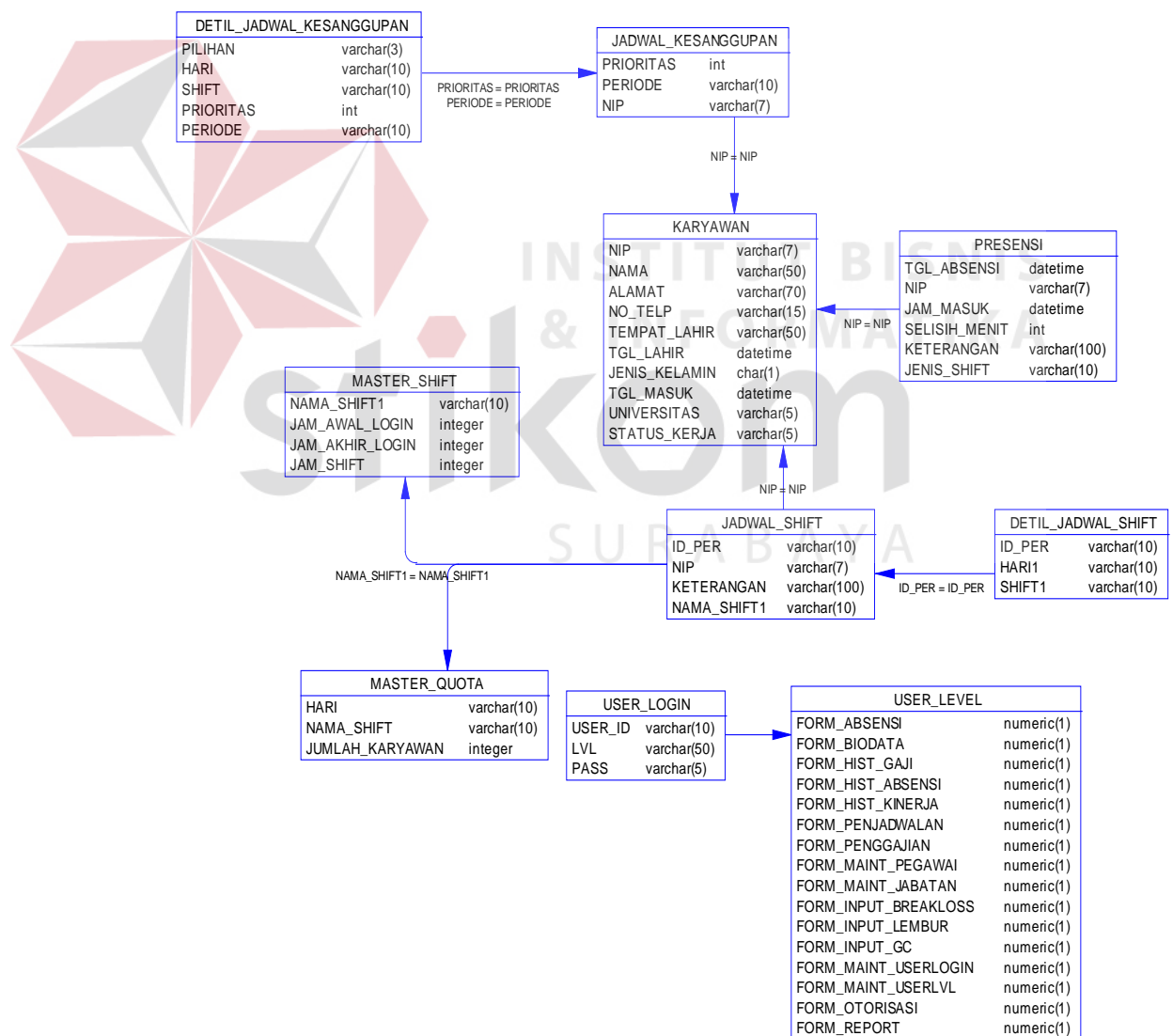
Sebuah *Conceptual Data Model* (CDM) menggambarkan secara keseluruhan konsep struktur basis data yang dirancang untuk satu aplikasi sebagaimana terlihat pada gambar 4.18.



Gambar 4.18 Conceptual Data Model

2. Physical Data Model (PDM)

Sebuah *Physical Data Model* (PDM) menggambarkan secara detail konsep rancangan struktur basis data yang dirancang untuk suatu program aplikasi. PDM merupakan hasil *generate* dari CDM. Pada CDM tergambar jelas tabel-tabel penyusun basis data beserta *field-field* yang terdapat pada setiap tabel sebagaimana terlihat pada gambar 4.19.



Gambar 4.19 Physical Data Model (PDM)

4.2.4 Struktur File

Berikut ini adalah struktur file yang mendukung sistem ini berjalan, dalam struktur file merupakan penjelasan table-table yang digunakan, seperti primary key, foreign key, dan penjelasan fungsi dari setiap table-table tersebut.

Tabel-tabel yang digunakan dalam sistem ini adalah:

1. Tabel Presensi

Primary key: -

Fungsi: Untuk menyimpan transaksi Presensi

Tabel 4.1 Struktur Tabel Presensi

| Column Name | Data Type | Allow Nulls |
|---------------|-------------|-------------------------------------|
| NIP | varchar(7) | <input type="checkbox"/> |
| Tgl_Absensi | datetime | <input type="checkbox"/> |
| Jam_Masuk | datetime | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Selisih_Menit | int | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Keterangan | varchar(10) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Jenis_Shift | varchar(10) | <input type="checkbox"/> |

2. Tabel Pegawai

Primary Key: Kode_Pegawai

Foreign Key: -

Fungsi: Untuk menyimpan data pegawai.

Tabel 4.2 Struktur Data Pegawai

| Column Name | Data Type | Allow Nulls |
|--------------|-------------|-------------------------------------|
| NIP | varchar(7) | <input type="checkbox"/> |
| Nama | varchar(50) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Alamat | varchar(70) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| No_Telp | varchar(15) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Tempat_Lahir | varchar(50) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Tgl_Jahir | datetime | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Jns_Kelamin | char(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Tgl_Masuk | datetime | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Kode_Jabatan | char(2) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Uneversitas | varchar(50) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Status_Kerja | varchar(5) | <input checked="" type="checkbox"/> |


3. Tabel *User Login*

Primary key: User_Id

Foreign key: -

Fungsi: Sebagai user login program

Tabel 4.3 Struktur Tabel *User Login*

| | Column Name | Data Type | Allow Nulls |
|---|-------------|-------------|-------------------------------------|
|  | User_Id | varchar(50) | <input type="checkbox"/> |
| | Password | varchar(5) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | Lvl | varchar(50) | <input checked="" type="checkbox"/> |


4. Tabel *User Level*

Primary key: LVL

Foreign key: -

Fungsi : Sebagai Otorisasi User

Tabel 4.4 Struktur Tabel *User Level*

| | Column Name | Data Type | Allow Nulls |
|---|----------------------|-------------|-------------------------------------|
|  | LVL | varchar(50) | <input type="checkbox"/> |
| | FORM_ABSENSI | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_BIODATA | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_HIST_GAJI | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_HIST_ABSENSI | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_HIST_KINERJA | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_PENGGAJIAN | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_MAINT_PEGAWAI | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_MAINT_JABATAN | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_INPUT_BREAKL... | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_INPUT_LEMBUR | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_INPUT_GC | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_MAINT_USERL... | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_MAINT_USERLVL | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_OTORISASI | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_REPORT | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_MAINT_GAJI | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_ENTRY_KINERJA | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_MAINT_MASTE... | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_MAINT_SHIFT | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_SET_PERIODE | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_SET_QUOTA | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_PENJADWALAN | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | FORM_ENTRY_JK | varchar(1) | <input checked="" type="checkbox"/> |

5. Tabel Master *Shift*

Primary Key: Nama_Shift

Foreign Key: -

Fungsi: Untuk mengelola data *shift*

Tabel 4.5 Tabel Master Shift

| | Column Name | Data Type | Allow Nulls |
|---|-----------------|-------------|-------------------------------------|
| ▶ | Nama_Shift | varchar(10) | <input type="checkbox"/> |
| | Jam_Awal_Login | int | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | Jam_Akhir_Login | int | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | Jam_Shift | int | <input checked="" type="checkbox"/> |

6. Tabel Master Kuota

Primary Key: -

Foreign Key: Nama_Shift

Fungsi: Untuk mengelola data kuota jumlah pegawai per harinya

Tabel 4.6 Tabel Master Kuota

| | Column Name | Data Type | Allow Nulls |
|---|-----------------|-------------|--------------------------|
| ▶ | Hari | varchar(10) | <input type="checkbox"/> |
| | Nama_Shift | varchar(10) | <input type="checkbox"/> |
| | Jumlah_Karyawan | int | <input type="checkbox"/> |

7. Tabel Jadwal Kesanggupan

Primary Key: Periode

Foreign Key: -

Fungsi : Sebagai pencatatan transaksi Jadwal Kesanggupan.

Tabel 4.7 Tabel Jadwal Kesanggupan

| Column Name | Data Type | Allow Nulls |
|-------------------|-------------|-------------------------------------|
| Nomer_Periode | int | <input type="checkbox"/> |
| Periode | varchar(10) | <input type="checkbox"/> |
| Tgl_Awal_Periode | datetime | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Tgl_Akhir_Periode | datetime | <input checked="" type="checkbox"/> |

8. Tabel Detil Jadwal Kesanggupan

Primary Key: -

Foreign Key: Periode, Nama_Shift, NIP

Fungsi: Sebagai pencatatan transaksi Jadwal Kesanggupan

Tabel 4.8 Tabel Detil Jadwal Kesanggupan

| Column Name | Data Type | Allow Nulls |
|-------------|-------------|--------------------------|
| Pilihan | varchar(3) | <input type="checkbox"/> |
| Hari | varchar(50) | <input type="checkbox"/> |
| Prioritas | int | <input type="checkbox"/> |
| Periode | varchar(10) | <input type="checkbox"/> |
| Nama_Shift | varchar(10) | <input type="checkbox"/> |
| NIP | varchar(7) | <input type="checkbox"/> |

9. Tabel Jadwal *Shift*

Primary Key: ID_Periode

Foreign Key: -

Fungsi: Sebagai pencatatan transaksi Jadwal *Shift*

Tabel 4.9 Tabel Jadwal *Shift*

| Column Name | Data Type | Allow Nulls |
|-------------|--------------|-------------------------------------|
| ID_Periode | varchar(10) | <input type="checkbox"/> |
| Keterangan | varchar(100) | <input checked="" type="checkbox"/> |

10. Tabel Detil Jadwal *Shift*

Primary Key : -

Foreign Key : NIP, Nama_Shift, ID_Periode

Fungsi : Sebagai pencatatan transaksi Jadwal *Shift*

Tabel 4.10 Tabel Detil Jadwal *Shift*

| Column Name | Data Type | Allow Nulls |
|-------------|-------------|-------------|
| Hari | varchar(50) | ☑ |
| NIP | varchar(7) | ☑ |
| Nama_Shift | varchar(10) | ☑ |
| ID_Periode | varchar(10) | ☑ |

4.2.5 Desain I/O

Gambar-gambar berikut ini adalah tampilan desain program dari sistem informasi HRD yang akan dibuat. Dalam tampilan sebagai berikut:

1. Desain Jadwal *Shift*.

Desain Jadwal *Shift* pada Gambar 4.20 menjelaskan bahwa sistem ini yang akan menghasilkan sebuah jadwal *shift* pegawai. Jadwal itu sendiri akan dipakai sebagai acuan jadwal kerja pegawai.

Jadwal Shift

PERIODE:

| Senin | Selasa | Rabu | Kamis | Jumat | Sabtu | Minggu |
|-------|--------|------|-------|-------|-------|--------|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

Gambar 4.20 Desain Jadwal *Shift*

2. Desain Laporan Presensi Pegawai.

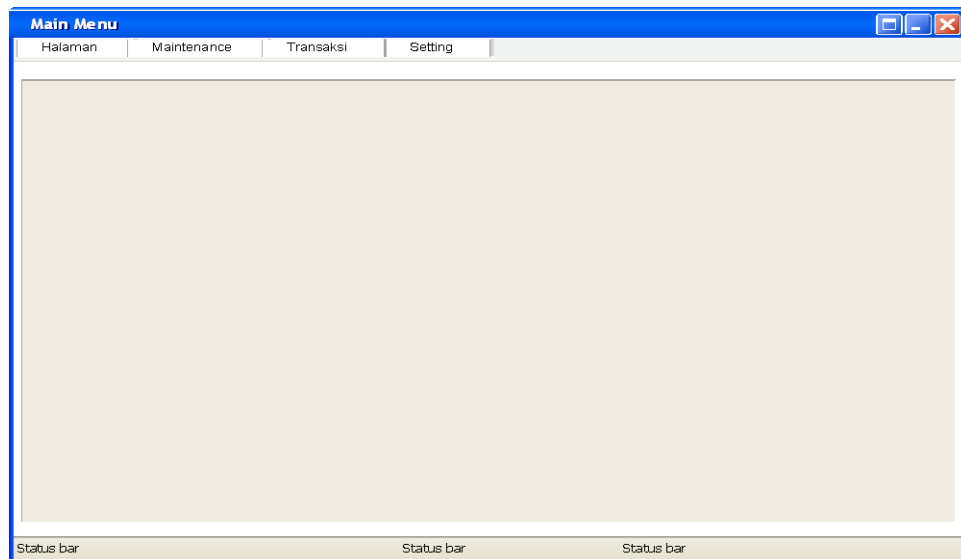
Desain Laporan Presensi Pegawai pada gambar 4.21 menjelaskan bahwa laporan tersebut adalah desain yang akan dihasilkan oleh sistem. Laporan itu sendiri akan dipakai sebagai penunjang dalam pengambilan keputusan.

| PERIODE | NIP | Total Menit Datang Awal | Total Menit Datang Terlambat |
|---------|-----|-------------------------|------------------------------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Gambar 4.21 Desain Laporan Presensi Pegawai

3. Desain Form Utama.

Desain Form Utama pada gambar 4.22 menjelaskan tampilan awal pada program yang akan dijalankan, Form Utama tersebut mempunyai sub menu yaitu sub menu Halaman, Mengelola, Transaksi dan Pengaturan.



Gambar 4.22 Desain Form Utama

4. Desain Form *Login*

Desain Form *Login* pada Gambar 4.23 menjelaskan bahwa setiap pengguna dapat mengakses sistem ini melalui Form *Login*. Sistem yang akan dibuat ini memiliki sebuah hak akses yang akan dipergunakan oleh pengguna yang memiliki hak akses tertentu sehingga dapat mengakses segala *menu* atau *sub menu* yang ada pada sistem ini.

Gambar 4.23 Desain Form *Login*

5. Desain Form Presensi.

Desain Form Presensi pada gambar 4.24 menjelaskan bahwa desain tersebut yang akan dipakai oleh pegawai untuk melakukan presensi dan

akan disimpan kedalam *database* data presensi yang nantinya akan digunakan dalam proses perhitungan gaji pegawai.

| NIP | Periode | Enter Text | Enter Text | Enter Text | Enter Text | Enter Text |
|-----|---------|------------|------------|------------|------------|------------|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

Gambar 4.24 Desain Form Presensi.

6. Desain Form Jadwal Kesanggupan

Desain Form Jadwal Kesanggupan pada gambar 4.25 menjelaskan bahwa desain tersebut yang akan dipakai oleh pegawai untuk melakukan transaksi pengisian jadwal kesanggupan.

| NIP | Hari | SHIFT |
|-----|------|-------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Gambar 4.25 Desain Form Jadwal Kesanggupan

7. Desain Form Penjadwalan Shift

Desain Form Jadwal Kesanggupan pada gambar 4.26 menjelaskan bahwa desain tersebut yang akan dipakai oleh pegawai untuk melakukan transaksi pengisian jadwal kesanggupan.



The image shows a web browser window with a form titled "FORM PENJADWALAN SHIFT". At the top, there is a label "Pilih Periode:" followed by a dropdown menu showing "Xxx/xxxx/xxxx". To the right of the dropdown are two buttons: "Simpan" and "Cetak". Below these elements is a table with 7 columns representing the days of the week: "Senin", "Selasa", "Rabu", "Kamis", "Jumat", "Sabtu", and "Minggu". The table has 10 empty rows for data entry.

| Senin | Selasa | Rabu | Kamis | Jumat | Sabtu | Minggu |
|-------|--------|------|-------|-------|-------|--------|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

Gambar 4.26 Desain Form Penjadwalan Shift

