BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Semakin berkembangnya teknologi informasi dalam berbagai bidang kehidupan yang begitu pesat, mendorong manusia untuk berlomba-lomba memanfaatkan teknologi informasi sebagai usaha untuk mempermudah dan mempercepat pekerjaan yang sedang dilakukan. Pemanfaatan teknologi informasi dalam suatu organisasi tentunya disesuaikan dengan sifat kebutuhan serta tingkat kebutuhan dari sistem tersebut. Pengelolaan data yang dikerjakan secara manual, sudah tidak cocok dan efisien lagi untuk dipertahankan.

Suatu organisasi akan tertinggal jauh apabila tidak memiliki sistem informasi yang akurat dan tepat dalam waktu yang singkat. Teknologi informasi sangat unggul untuk kecepatan dalam menyampaikan informasi yang dibutuhkan tanpa dipengaruhi oleh jarak dan tempat maupun batas. Banyak Negara maju menerapkan teknologi informasi sebagai sesuatu yang luar biasa dalam pencapaian efisiensi waktu dan biaya sehingga suatu organisasi yang menggunakan teknologi informasi dapat berkembang dengan pesat.

Ketika pertama kali komputer dikenalkan, banyak perusahaan perangkat lunak membuat program untuk membuat sistem informasi yang kebanyakan masih under DOS. Setelah windows diperkenalkan, banyak perusahaan perangkat lunak yang beralih membuat programnya berbasis windows karena pada windows memiliki tampilan GUI yang menarik, informatif dan mudah dimengerti.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Seperti yang telah diungkapkan diatas bahwa makin banyak segi kehidupan dalam perusahaan yang mempergunakan teknologi informasi sebagai alat bantu proses. Tidak terkecuali pada bagian PSDM (Pemberdayaan Sumber Daya Manusia) atau mungkin disebut juga HRD (*Human Resource Department*). Banyak sistem informasi yang berinteraksi dalam salah satu bagian perusahaan yang fital ini meliputi : rekrutment pegawai, penilaian tenaga kerja dan jenjang karier dalam perusahaan.

Perusahaan secara berkala merekrut untuk menambah, mempertahankan, atau menyesuaikan kembali keseluruhan tenaga kerja menurut kebutuhan sumber daya manusia (Simamora,1997). PT. PAL INDONESIA (Persero) sebagai perusahaan besar yang memiliki banyak divisi tentunya memiliki banyak kriteria pegawai yang dibutuhkan untuk menjalankan proses bisnis yang ada. Sebelum perusahaan dapat mengisi posisi atau lowongan pekerjaan yang ada maka perusahaan tersebut haruslah mencari orang-orang yang tidak hanya mampu atau memenuhi syarat yang ditentukan namun haruslah memiliki keinginan untuk posisi tersebut. Pada setiap perusahaan memiliki proses rekrutmen sendiri sesuai dengan proses yang berlaku. Pada prosesnya rekrutmen membutuhkan waktu dan biaya yang tidak sedikit baik untuk melakukan pengumuman, proses seleksi dan pendataan para pelamar yang tidak sedikit jumlahnya serta harus selektif dalam melakukan penyaringan.

Dengan menjadikan sistem rekrutmen menjadi sebuah sistem informasi yang terkomputerisasi dapat memberikan kecepatan dalam waktu ataupun memperkecil biaya yang dikeluarkan dalam sebuah rekrutmen karena pendataan telah tersimpan kedalam database. Tidak hanya data terbaru namun juga data yang

lampau dapat diakses sebagai masukkan untuk proses rekrutmen yang akan dilakukan.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut dapat dirumuskan permasalahan: Bagaimana merancang dan membagun sistem informasi rekrutmen pada PT. PAL INDONESIA (Persero) dengan menggunakan sistem terkomputerisasi.

1.3. Batasan Masalah

Dalam permasalahan ini terdapat beberapa hal yang jelas menuangkan ruang penyelesaian masalah dalam analisa program ini. Hal – hal tersebut dapat dilihat pada batasan masalah berikut :

1. Sistem informasi rekrutmen ini mencakup rekrutmen tenaga kerja dari luar bukan interen perusahaan (jenjang karier).
2. Diasumsikan data pelamar merupakan data valid yang diinputkan oleh pihak PSDM pada saat pelamar memasukkan surat lamarannya ke PT. PAL INDONESIA (Persero).
3. Semua data pada proses seleksi administrasi, tes kompetensi, tes psikologi dan tes kesehatan dilakukan secara manual oleh pihak perusahaan dimana hasilnya akan menjadi inputan yang diolah pada komputer yang telah terinstal program ini.
4. Sistem akan memberikan informasi kepada pihak PSDM hasil dari tes yang memenuhi persyaratan.
5. Sistem ini tidak sampai menangani pengisian data karyawan pada database perusahaan.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

1.4. Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan aplikasi Sistem Informasi Rekrutmen pada PT. PAL INDONESIA (Persero) adalah untuk memudahkan pihak manajemen perusahaan menentukan pelamar yang memiliki standar yang telah ditentukan.

Sedangkan manfaat yang ingin diambil oleh PT. PAL INDONESIA (Persero) dari pengembangan sistem informasi ini adalah :

1. Keuntungan yang diperoleh oleh perusahaan menjadi lebih meningkat, karena waktu yang digunakan untuk proses sistem rekrutmen tidak terlalu lama dibanding dengan sistem manual. Sehingga pemenuhan karyawan yang dibutuhkan dapat terpenuhi lebih cepat.
2. Dapat meminimalkan biaya dan waktu dalam melakukan proses rekrutmen seleksi dari awal hingga akhir proses rekrutmen.
3. Memudahkan mendokumentasikan data calon karyawan agar lebih mudah dalam memodifikasi, menyeleleksi serta menyediakan informasi yang akurat bagi PSDM.

1.5. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah dari pembuatan sistem informasi akademik, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan sistematika penulisan laporan.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Berisi penjelasan mengenai sejarah PT. PAL INDONESIA (Persero), visi dan misi, Tugas pokok PT. PAL INDONESIA (Persero), struktur

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

organisasi dan penjelasan tugas PT. PAL INDONESIA (Persero) dan penjelasan tiap divisi yang ada.

BAB III LANDASAN TEORI

Berisi penjelasan teori-teori yang digunakan dalam membantu proses analisa dan desain sistem, yaitu manajemen sumber daya manusia, analisa dan perancangan sistem, dokumen flow dan sistem flow, hirarki input proses output dan data flow diagram, entity relationship diagram, visual basic.net dan oracle 9i release2.

BAB IV PENJELASAN PEKERJAAN

Berisi penjelasan tentang tugas-tugas yang dikerjakan pada saat kerja praktek. Berisi Dokumen flow perusahaan, Sistem flow, Hirarki input proses output, Data flow diagram, Entity relationship diagram dan desain input output.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran dari pelaksanaan Proyek Sistem Informasi Rekrutmen pada PT. PAL INDONESIA (Persero).

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA