

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi telah menimbulkan dampak yang cukup besar bagi kehidupan manusia. Kemajuan teknologi ini telah menuntun manusia ke dalam era informasi, dimana dalam era ini dituntut segala sesuatunya berjalan dengan cepat, sehingga pemanfaatan waktu harus dilakukan secara efisien. Dengan adanya aplikasi-aplikasi yang tersedia di komputer diharapkan akan mampu membantu mempercepat dan mempermudah kinerja seseorang dalam melaksanakan tugas-tugasnya.

Sebagai salah satu wadah pendidikan, Universitas Negeri Surabaya (UNESA) yang berlokasi di Jalan Ketintang Surabaya, masih menggunakan sistem perpustakaan yang bersifat manual sehingga dalam melakukan proses-proses yang terjadi di dalam perpustakaan membutuhkan waktu yang cukup lama. Disamping itu perpustakaan UNESA masih belum memiliki pelaporan yang cukup baik untuk mengetahui hal-hal apa saja yang terjadi selama proses perpustakaan berlangsung. Berbagai jenis laporan penting seperti laporan peminjaman buku, laporan koleksi pustaka, laporan pustaka yang dipinjam, ataupun laporan usulan pustaka masih belum dapat dihasilkan dengan cepat. Pelaporan yang masih kurang ini memberikan dampak kurang optimalnya perpustakaan dalam mengetahui sumber daya yang dimiliki oleh perpustakaan sehingga sering terjadi ketua perpustakaan ataupun pegawai perpustakaan sulit untuk menentukan suatu keputusan seperti bagian pengadaan sulit menentukan

jumlah pustaka yang akan dilakukan pengadaan tanpa mengerti pustaka mana yang terbaik untuk diadakan, kepala perpustakaan tidak mengetahui berapa jumlah koleksi yang dimiliki perpustakaan UNESA. Selain ini juga akan membuat fitur baru bagi perpustakaan UNESA yaitu sebuah halaman *voting* terhadap pengusulan sebuah pustaka oleh mahasiswa UNESA. Fitur ini akan memberikan sebuah informasi yang berguna sebagai bahan pertimbangan terhadap buku-buku yang diusulkan oleh mahasiswa yang nantinya berkaitan dengan bagian pengadaan nantinya.

Solusi pembuatan aplikasi *voting* pengusulan pustaka dan pelaporan akan membantu sistem kerja di dalam perpustakaan UNESA menjadi lebih mudah dan cepat. Berbagai informasi yang dulunya lama untuk didapatkan menjadi cepat dan disertai pula dengan tampilan yang interaktif sehingga mudah untuk dilihat dan dimengerti oleh perpustakaan UNESA. Diharapkan aplikasi *voting* dan pelaporan dapat memberikan informasi-informasi yang berguna kepada pegawai perpustakaan UNESA dalam menentukan sebuah keputusan.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka perumusan masalah dalam Kerja Praktek ini adalah:

- 1) Bagaimana membuat pelaporan yang mendukung kepala perpustakaan pada Universitas Negeri Surabaya.
- 2) Bagaimana membuat aplikasi pengusulan pustaka yang mampu memberikan rekomendasi kepada bagian pengadaan.

### 1.3 Pembatasan Masalah

Agar penelitian ini tidak terlalu meluas, maka penelitian ini hanya dibatasi pada:

- 1) Subsystem pelaporan yang meliputi pelaporan-pelaporan yang dapat membantu dalam membuat suatu keputusan.
- 2) Pelaporan yang dibuat adalah pelaporan jumlah koleksi, pelaporan informasi perpustakaan, pelaporan peminjaman buku, pelaporan buku dipinjam, pelaporan pengguna aktif, pelaporan usulan pustaka dan pelaporan usulan pustaka dalam bentuk grafik.
- 3) Pelaporan akan disajikan dalam bentuk tabel dan grafik.
- 4) Sub-sistem pengusulan pustaka yang akan menambahkan fitur *voting* terhadap usulan buku yang diusulkan oleh mahasiswa Universitas Negeri Surabaya.
- 5) Tidak meliputi bagian pengadaan buku.

### 1.4 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah di atas maka tujuan dari pembuatan sistem informasi pelaporan perpustakaan UNESA yang akan dibuat ini adalah:

- 1) Untuk membuat pelaporan yang mendukung kepala perpustakaan pada Universitas Negeri Surabaya
- 2) Untuk membuat aplikasi pengusulan pustaka yang mampu memberikan rekomendasi kepada bagian pengadaan.

## 1.5 Kontribusi

Kontribusi dari pelaksanaan kerja praktek ini adalah:

- 1) Pembuatan sistem pelaporan perpustakaan Universitas Negeri Surabaya yang lebih baik, sehingga informasi-informasi yang dapat diperoleh lebih optimal dan cepat daripada pelaporan sebelumnya. Hasil yang didapatkan pada sistem pelaporan perpustakaan Universitas Negeri Surabaya dapat digunakan oleh kepala perpustakaan sebagai bahan pertimbangan dalam menentukan suatu keputusan.
- 2) Mempermudah bagian pengadaan di perpustakaan Universitas Negeri Surabaya dalam menentukan pustaka terutama berjenis buku yang akan diadakan untuk buku yang diambil dari bagian pengusulan pustaka.
- 3) Mempermudah perpustakaan Universitas Negeri Surabaya untuk mengetahui sumber daya yang dimiliki oleh perpustakaan Universitas Negeri Surabaya karena pelaporan yang lebih detail, cepat dan optimal.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran menyeluruh terhadap permasalahan yang sedang dibahas, maka sistematika penulisan laporan kerja praktek ini dibagi dalam beberapa bab, yaitu sebagai berikut :

### BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, inti dari permasalahan yang disebutkan pada perumusan masalah, pembatasan masalah yang menjelaskan tentang batasan-batasan dari sistem yang dibuat agar tidak menyimpang. Tujuan dari kerja praktek adalah merancang suatu sistem yang telah dianalisa sesuai dengan yang sistem

yang telah ada, kontribusi yang dapat diberikan dari perancangan sistem informasi yang sebelumnya telah dianalisa, kemudian dilanjutkan dengan membuat sistematika penulisan laporan kerja praktek.

## BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini akan dijelaskan gambaran umum Perpustakaan SMAK St. Louis 2 Surabaya yaitu tentang sejarah, visi, misi, lokasi organisasi, serta struktur organisasi.

## BAB III LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian laporan kerja praktek, yaitu penjelasan tentang sistem, sirkulasi, sistem sirkulasi, analisis dan perancangan sistem, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Data Flow Diagram* (DFD). Teori-teori tersebut diperlukan untuk memecahkan masalah di dalam rancang bangun sistem sirkulasi mandiri ini.

## BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN

Pada bab ini menjelaskan pekerjaan selama kerja praktek, yaitu menganalisa sistem dan mendesain sistem. Mendesain sistem dimulai dari *Document Flow*, *System Flow*, *Context Diagram*, *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Conceptual Data Model* (CDM), *Physical Data Model* (PDM), DBMS, dan desain *Input Output*. Selanjutnya dari desain-desain yang ada, dibuatlah sistem sirkulasi mandiri ini berdasarkan rancangan desain yang sudah ada. Hasil pembuatan sistem ini akan dituangkan dalam *print screen* dan *listing code*.

## BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran dari sistem sirkulasi mandiri yang sudah dibuat. Saran yang dimaksud adalah saran terhadap kekurangan dari sistem yang dibuat kepada pihak lain yang sekiranya akan membaca maupun meneruskan kerja praktek ini. Tujuannya adalah agar pihak lain tersebut dapat menyempurnakan sistem ini sehingga bisa menjadi lebih baik kedepannya.

