

ABSTRAK
Perancangan *Video Game Multi Genre* Bertemakan Pewayangan Dengan
Berjudul “Garuda Kencana”

Ari Prayogo¹

(Karsam, MA., Ph.D.I, Pembimbing I
Thomas Hanandry Dewanto, M.T. Pembimbing II)

¹Program Studi DIV Komputer Multimedia, STIKOM

Kata Kunci : *WayangKulit, Game, Android, Multi genre*

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi sangatlah pesat saat ini, dan salah satunya perkembangan tersebut adalah teknologi *game*. Hal ini juga didorong oleh semakin meningkatnya performa *Gadget* dan menggunakan *game* sebagai media untuk hiburan. Di dunia pendidikan pun, *game* merupakan suatu sarana yang menarik untuk melatih daya ingatan melalui sebuah cerita. Permainan *game* yang akan dibuat merupakan jenis *Multi genre Game* jenis ini merupakan *game* yang terdiri dari beberapa *game play* yang dikemas dalam satu. Tokoh dalam *game* ini menggunakan beberapa tokoh pewayangan kulit Indonesia Baratayuda.

Pada zaman sekarang cerita-cerita tentang Baratayuda sudah mulai memudar dikalangan remaja. Oleh karena itu tujuan *game* ini dengan menggunakan teknologi *game* dapat sekaligus memperkenalkan tokoh-tokoh pewayangan baratayuda kepada para pemain *game*, dan *game* ini dapat bermamfaat untuk mempromosikan kembali cerita pewayangan kulit Indonesia yang dikemas kembali sesuai dengan zaman sekarang dengan harapan dapat menarik perhatian kalangan anak-anak dan remaja.