

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Dari kesimpulan rumusan masalah peneliti telah mendisain *game* ini dengan unsur remaja. Dimana *game* tersebut terdapat adegan pertarungan sengit, strategi, dan desain karakter yang telah dibuat sesuai desain yang lagi populer dikalangan remaja. Sedangkan untuk memperkenalkan wayang kulit peneliti telah mencantumkan nama-nama tokoh pewayangan dalam *game*, dan kepribadian tokoh tersebut kedalam *game*.

5.2 saran

Adapun saran untuk peneliti adalah perlunya menambahkan lagi fitur-fitur baru pada *game*, dan jalan cerita baru pada *game*. Serta pada saat mendisain karakter peneliti harus tetap mempertahankan cirikas tokoh pewayangan tersebut agar pesan yang disampaikan tidak luput.