

DAFTAR PUSTAKA

1. Buku

Hardjowirogo. 1968. Sedjarah Wayang Purwa. Djakarta. Balai Pustaka

Notopertomo, Margono & Jatirahayu, Warih. 2006. 51 karakter tokoh wayang populer. Klaten: PT Hafamira.

Sudibyoprono, Suwardono. 1998. Ensiklopedia Wayang Purwa. Jogjakarta: Balai Pustaka.

Sulardi, R.M. 1953. Printjening Ringit Purwa. Surakarta: Balai Pustaka.

2. Web

Adityasukma Apri Fitra. 2013. Apa itu Game dan Definisi Game Menurut Ahli. www.fitraapri.blogspot.com/2013/04/apa-itu-game-dan-definisi-game-menurut.html (diakses pada 15 maret 2013)

Chandra Dwi, Amilio, Roby, Nurhadi. 2012. Makin Lunturnya Budaya Indonesia. pusatkreativitasKita.blogspot.com/2012/03/makin-lunturnya-budaya-indonesia.html (diakses pada tanggal 15 Maret 2013).

Fahmi. 2012. Pengertian, sejarah dan perkembangan Animasi. www.multimerdiasmk8semarang.com/pengertian-animasi/ (diakses pada 16 maret 2013)

Irfan Muhamad, Santoso Bowo. 2012. Ironis Pemuda Indonesia Banyak Lupakan Budaya. www.sorotnews.com/berita/view/ironispemuda-indonesia.718.html#.ujkqd7expa8 (diakses pada 15 maret 2013)

Maulana Setyo Riski. 2012. Ini Dia 10 Efek Positiv Dari Bermain Video Game. www.ceritamu.com/cerita-gaya-hidup/Games/Artikel/Ini-dia-10-Efek-Positiv-dari-Bermain-Videogames! (diakses pada 15 maret 2013)

Priyadi Slamet. 2010. Mengenal Wayang. <http://organisasi.org/mengenal-wayang-pengertian-definisi-jenis-macam-wayang-slamet-priyadi>. (diakses pada 16 maret 2013)

Tanpa Nama. 2011. *Positive Impact Of Playing Video Games*. www.gladchildhood.blogspot.com/2011/09/positive-impact-of-playing-video-games.html (diakses pada 15 maret 2013)

Tanpa Nama. 2009. Mamfaat Animasi. www.domba-bunting.blogspot.com/2009/12/mamfaat-animasi.html (diakses pada 16 maret 2013)

Tanpa Nama. 2010. Multi Genre. www.allgame.com/style.php?id=146. (diakses pada 16 maret 2013)

Tanpa Nama. 2004. Bincang-Bincang Mantep Soedharsono: Wayang Bahasa Asing *Why not ?*. www.suaramerdeka.com/harian/0405/02/bincang1.htm

Wahyudiart Pratama Ranga. 2011. Karakter Design. wahyudiarta.com/archives/39. (di akses pada 16 maret 2013)

