

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan adanya kemajuan teknologi yang sangat pesat, menyebabkan segala aspek kehidupan manusia selalu dikaitkan dengan penggunaan komputer. Keuntungannya dengan menggunakan sistem informasi berbasis komputer adalah dapat menampung data yang jumlahnya sangat besar dan juga kebutuhan informasi sebagai hasil olahan data dapat tersaji secara tepat dan lebih akurat

Dalam rangka program pengabdian masyarakat khususnya yang dilakukan oleh pengelola perpustakaan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Teknik Komputer Surabaya (STIKOM), ingin membuat suatu sistem perpustakaan yang bisa digunakan dan diimplementasikan pada beberapa tempat yang dirasa saat ini masih belum memiliki suatu sistem informasi yang dapat diolah secara komputerisasi dan terintegrasi dengan baik, misalnya pada taman bacaan dan perpustakaan pada sekolah dasar maupun taman kanak-kanak daerah. Dengan adanya sistem informasi perpustakaan, diharapkan dapat memperbaiki sistem yang ada sehingga pekerjaan yang dulunya dilakukan secara manual dan membutuhkan waktu yang lama kini dapat dilakukan menjadi lebih cepat, tepat dan akurat dalam menghasilkan suatu laporan yang dibutuhkan. Sehingga hambatan dan kendala yang biasanya terjadi dapat dihindari dengan adanya suatu sistem informasi perpustakaan yang terkomputerisasi .

Diharapkan dengan mengimplementasikan aplikasi sistem informasi perpustakaan pada taman bacaan dan sekolah dasar maupun taman kanak-kanak dapat membantu dalam proses belajar mengajar khususnya pada bagian perpustakaan sehingga proses yang ada pada perpustakaan dapat dilakukan secara cepat, tepat, dan akurat.

1.2 Perumusan Masalah

Terkait dengan latar belakang yang ada, maka rumusan masalahnya adalah :

1. Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan yang terkomputerisasi yang mampu menangani berbagai proses transaksi yang diperlukan.
2. Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan yang dapat menghasilkan informasi berupa laporan secara cepat, tepat, dan akurat.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan ini, antara lain :

1. Proses *maintenance* data koleksi dan anggota.
2. Proses penambahan data peminjaman koleksi, perpanjangan koleksi dan pengembalian beserta denda.
3. Proses pembuatan laporan koleksi, sirkulasi dan anggota.

1.4 Tujuan

Sesuai dengan permasalahan yang ada, maka tujuan dibuatnya sistem ini adalah :

1. Membuat sistem informasi perpustakaan yang mampu memberikan informasi secara efektif dan efisien bagi pengguna, khususnya para petugas perpustakaan yang ada di taman bacaan.
2. Membuat desain sistem informasi perpustakaan yang efisien dan *user friendly* sehingga dapat mempermudah pengguna dalam mengelola dan memelihara koleksi.

1.5 Kontribusi

Diharapkan proyek kerja prektek aplikasi perpustakaan dapat memberikan manfaat, antara lain :

1. Penanganan informasi yang ada dapat terkendali dengan baik, sehingga dapat meningkatkan pelayanan.
2. Mempermudah petugas dalam melakukan pengolahan koleksi dan memelihara data-data dan sirkulasi koleksi pada perpustakaan.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran terhadap masalah yang sedang dibahas, maka sistematika penulisan dapat dibagi dalam beberapa bab, sebagai berikut :

Bab pertama pendahuluan menguraikan tentang latar belakang masalah, sedangkan inti dari permasalahan dijelaskan dalam perumusan masalah, pembatasan masalah yang menjelaskan batasan-batasan sistem yang dibuat sehingga tidak keluar

dari ketentuan yang telah ditetapkan, tujuan dari penelitian merupakan harapan dari hasil yang akan dicapai, keuntungan sistem bagi pengguna, dan kontribusi apa saja yang disumbangkan dalam pelaksanaan kerja praktek di perusahaan terkait.

Bab dua gambaran umum perusahaan menguraikan tentang gambaran umum perusahaan terkait beserta visi, misi dan struktur organisasinya.

Bab tiga landasan teori menjelaskan beberapa teori singkat yang berhubungan dengan pelaksanaan kerja praktek, yang meliputi klasifikasi buku perpustakaan, konsep dasar sistem informasi, analisa, dan perancangan sistem informasi serta bahasa pemrograman yang dipakai.

Bab empat deskripsi sistem ini berisi uraian tentang tugas-tugas yang dikerjakan pada saat melakukan kerja praktek, yaitu analisa, sistem, pembahasan masalah berupa *document flow*, *system flow*, HIPO, alur data diagram, *entity relationship diagram* (ERD), struktur tabel serta desain *input/output* dan implementasi sistem berupa *capture* dari setiap halaman program.

Bab lima penutup berisi kesimpulan dari evaluasi program, serta saran-saran yang bermanfaat guna peningkatan dan pengembangan *system*.