

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

PERUM BULOG adalah perusahaan umum milik negara yang bergerak di bidang logistik pangan. Ruang lingkup bisnis perusahaan meliputi usaha logistik/ pergudangan, survei dan pemberantasan hama, penyediaan karung plastik, usaha angkutan, perdagangan komoditi pangan dan usaha eceran. Salah satu usaha dalam pengembangan usaha adalah dengan didirikannya BULOG Mart, namun BULOG Mart memiliki prosedur sistem yang sedikit berbeda. Hal ini diakibatkan karena sistem yang dijalankan masih tergolong manual. Manual disini mempunyai arti bahwa belum adanya sistem untuk mengelola data-data dan laporan yang diselesaikan antar bagian secara otomatis.

Kerja praktek yang dilaksanakan pada PERUM Bulog Sub Divre Surabaya Utara ini ini dilakukan selama kurang lebih satu bulan atau selama 160 jam. Dalam pelaksanaan kerja praktek ini diharuskan untuk menganalisis dan mempelajari permasalahan yang ada serta memberikan solusi bagi masalah yang ada.

Tahap yang dilakukan dalam proses penyelesaian laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa sistem
2. Mendesain sistem
3. Mengimplementasikan sistem
4. Melakukan Pembahasan terhadap hasil implementasi sistem.

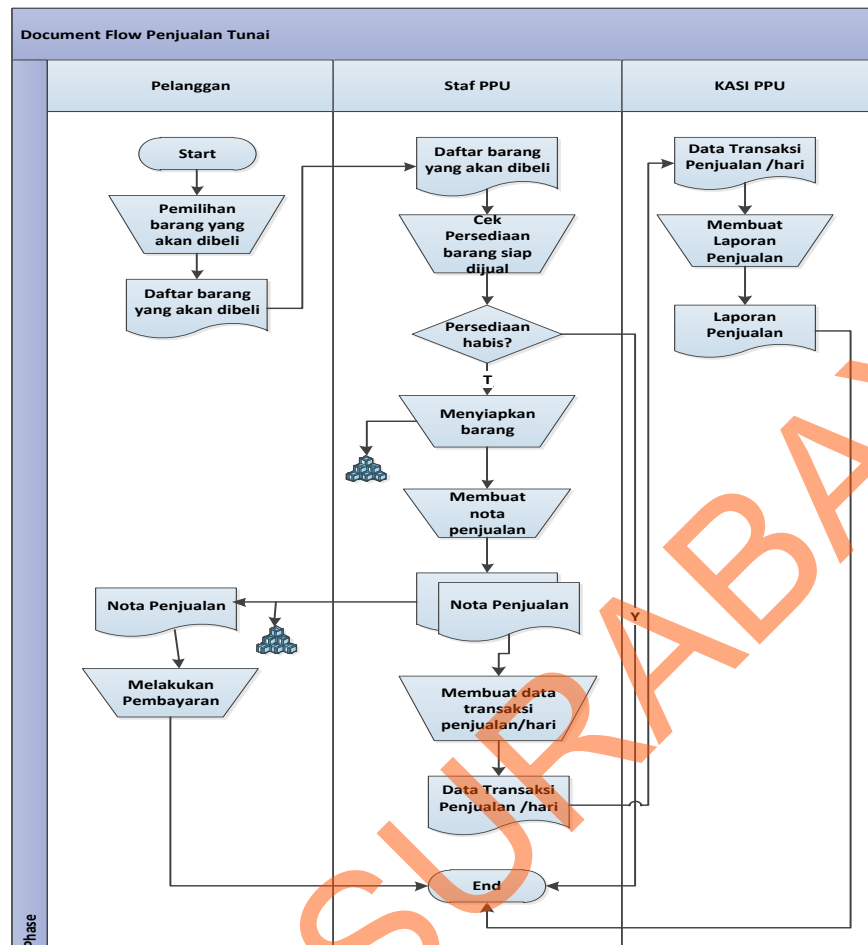
Langkah-langkah tersebut dilakukan agar dapat menemukan solusi dari permasalahan yang ada.

4.1 Analisis Sistem

Analisis merupakan cara untuk menganalisa permasalahan berdasarkan data yang telah diperoleh dari hasil studi lapangan. Langkah awal dalam menganalisis sistem adalah wawancara dengan staf divisi PPU (Pengembangan dan Perencanaan Usaha) tentang prosedur dan mekanisme yang berjalan khususnya tentang penjualan yang telah berjalan. Untuk mengetahui prosedur dan mekanisme penjualan, penulis telah menggambarkan melalui *document flow*/bagan alir, sebagai berikut :

4.1.1 Document Flow Penjualan Tunai

Pada sistem penjualan tunai ini dimulai dari pelanggan yang memesan barang, kemudian staf PPU akan cek persediaan jika barang tersedia segera membuat nota penjualan rangkap dua, nota yang pertama akan diberikan kepada pelanggan beserta barangnya kemudian pelanggan melakukan pembayaran secara tunai dan nota yang kedua akan disimpan oleh staf PPU untuk membuat data transaksi penjualan harian, data dan hasil pembayaran tersebut akan diberikan kepada KASI PPU untuk diolah menjadi laporan penjualan:



Gambar 4.1 Document Flow Penjualan Tunai

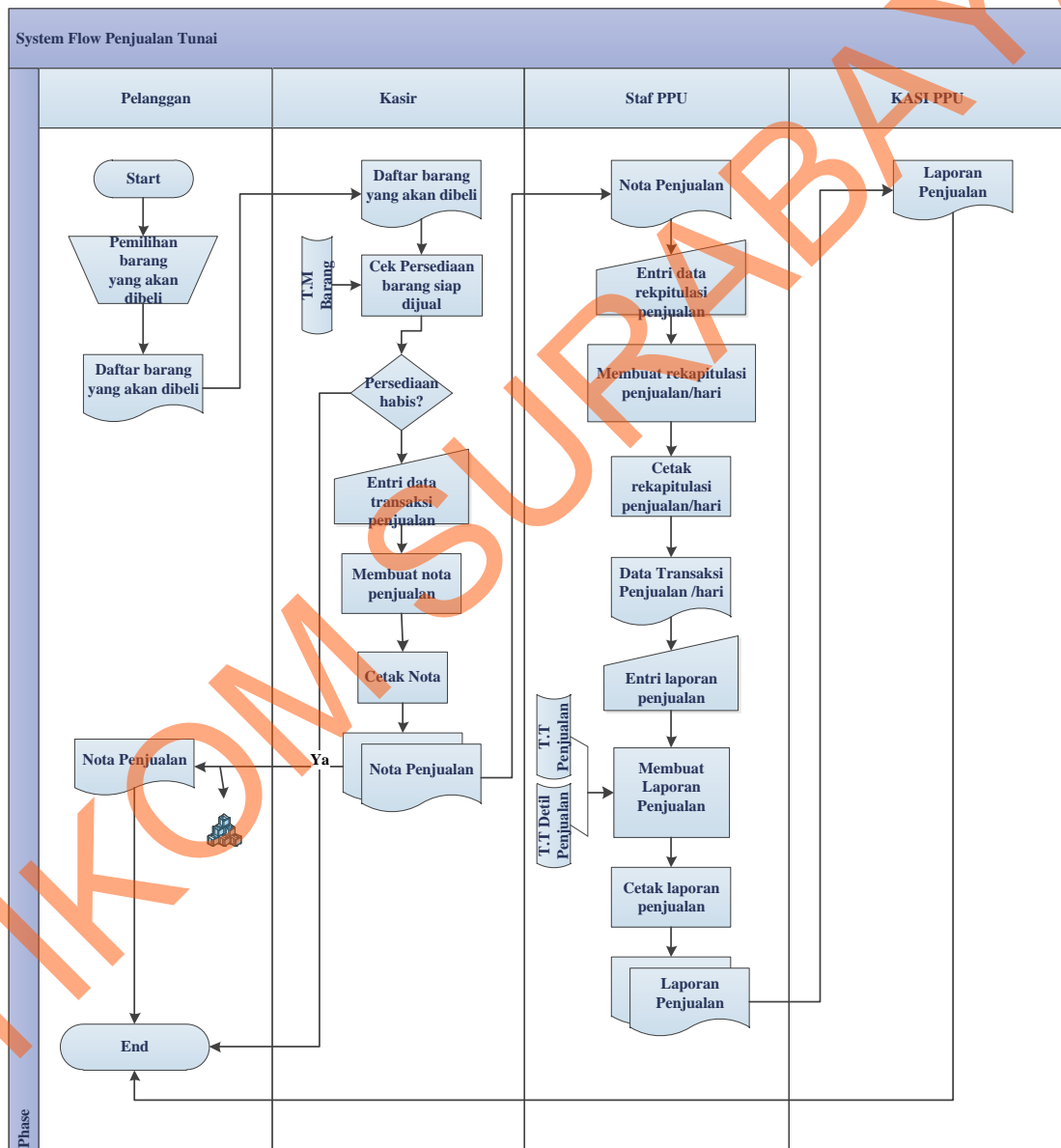
4.2 Desain Sistem

Setelah melakukan analisis sistem yang ada maka penulis membuat desain sistem. Desain sistem dibuat untuk mencari solusi pada perusahaan tersebut.

Dalam pembuatan desain sistem ini penulis menggambarkan sistem yang baru melalui *System flow*, *Context Diagram*, *HIPO*, *Data flow diagram*, *Entity relationship diagram*, Struktur tabel, dan desain I/O. Adapun penjelasannya sebagai berikut:

4.2.1 System Flow Penjualan Tunai

Berdasarkan *document flow* diatas maka dapat disusun *system flow* yng menunjukkan bagaimana proses-proses yang digunakan sebagai penunjang dalam pembuatan sistem infomasi penjualan BULOG Mart pada Perum BULOG Sub Divre Surabaya Utara. Berikut adalah gambar alur penjualan tersistem :



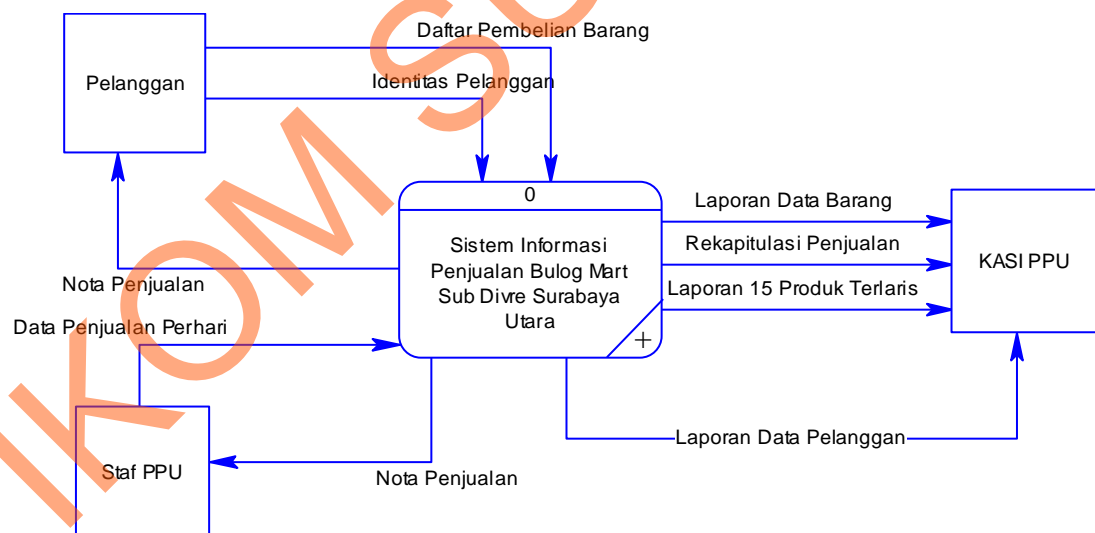
Gambar 4.2 System Flow Penjualan Tunai

4.2.2 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) merupakan suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, tersruktur dan jelas. DFD merupakan alat bantu dalam menggambarkan atau menjelaskan DFD ini sering disebut juga dengan nama Bubble chart, Bubble diagram, model proses, diagram alur kerja, atau model fungsi.

1. Context Diagram

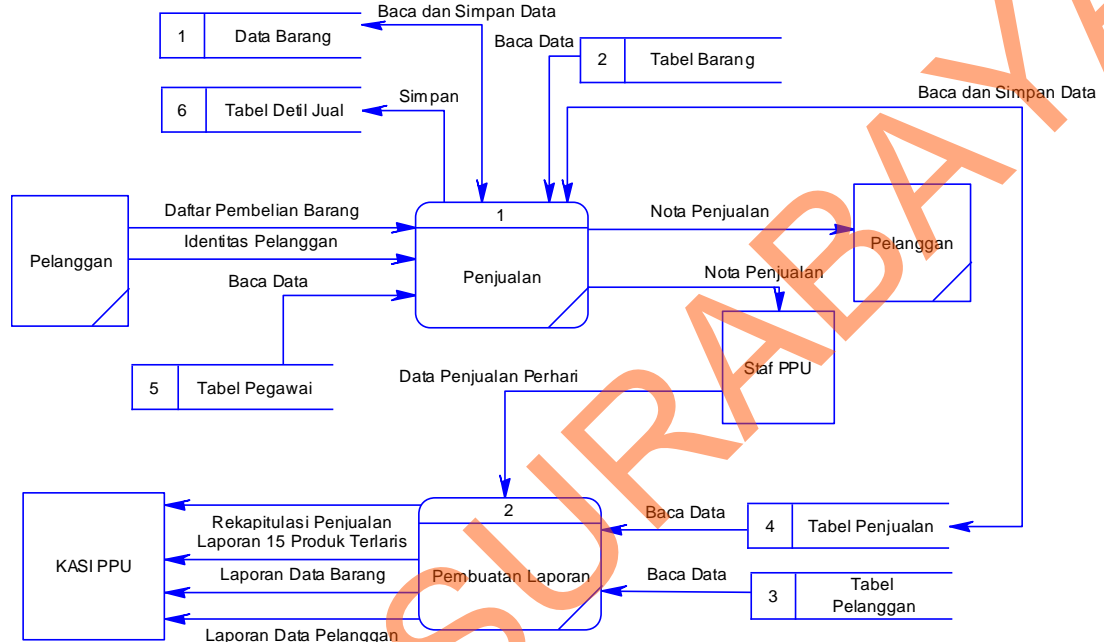
Context Diagram dari sistem penjualan pada BULOG Mart ini menggambarkan secara umum proses yang terjadi perusahaan tersebut. Pada *context diagram* ini melibatkan 3 *entity* yaitu pelanggan, Staf PPU dan KASI PPU seperti yang digambarkan pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 Context Diagram

2. DFD level 0 Sistem Penjualan

DFD level 0 merupakan hasil *decompose* dari *context diagram* yang menggambarkan proses-proses apa saja yang terdapat pada sistem penjualan BULOG Mart. DFD level 0 dapat dilihat pada gambar 4.4.



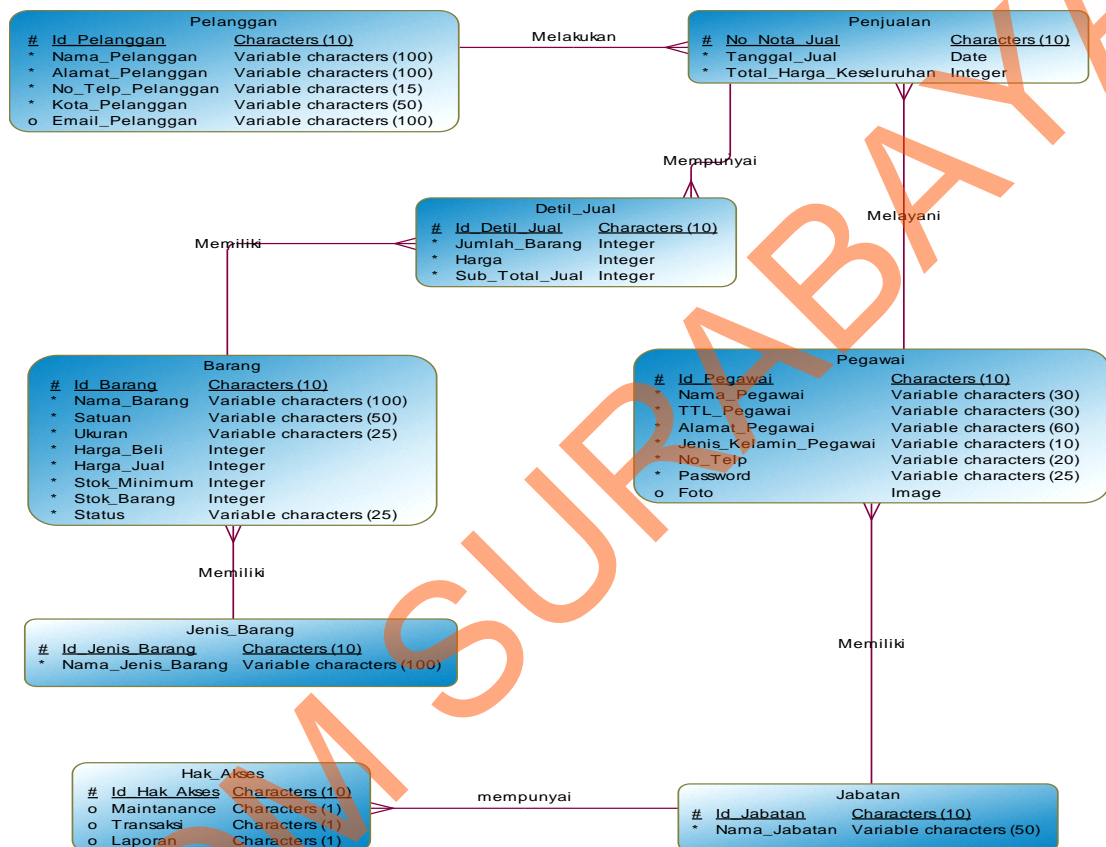
Gambar 4.4 DFD Level 0 Sistem penjualan

4.2.3 Perancangan Database

Dari analisis sistem diatas maka dapat dibuat untuk merancang database yaitu *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang menggambarkan struktur database dari sistem penjualan BULOG Mart yang terdiri dari *Conceptual Data Model* dan *Physical Data Model*.

1. Conceptual Data Model (CDM)

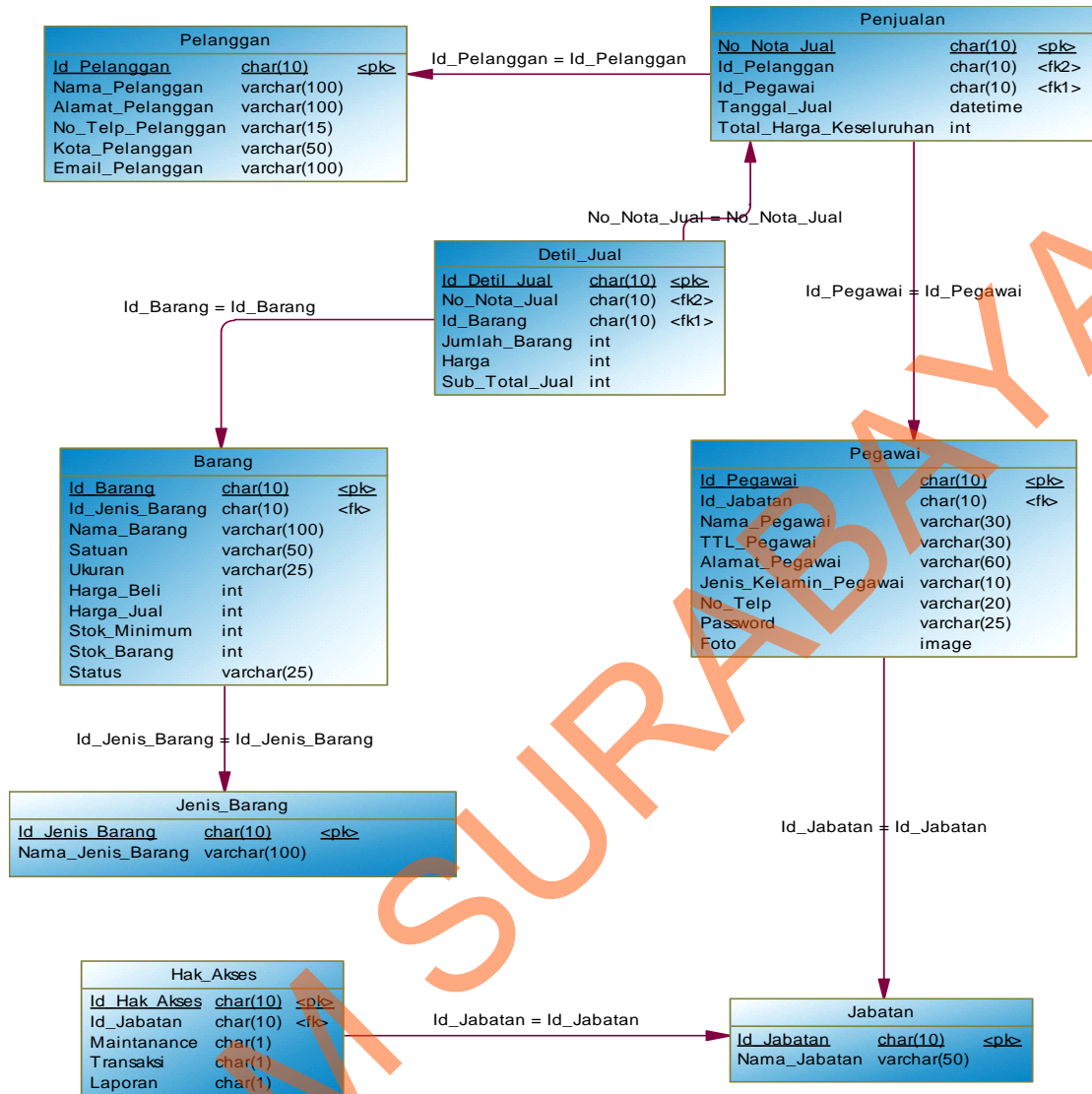
Conceptual Data Model (CDM) ini menggambarkan relasi antara tabel yang satu dengan tabel yang lain. Berikut ini merupakan tabel-tabel yang terdapat dalam *Conceptual Data Model* (CDM):



Gambar 4.5 *Conceptual Data Model* Sistem Penjualan

2. Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model (PDM) merupakan hasil generate dari *Conceptual Data Model* (CDM). Perancangan PDM merupakan representasi fisik dari database. PDM menggunakan sejumlah tabel untuk menggambarkan data serta hubungan antara data-data tersebut. Berikut PDM yang ada pada sistem penjualan Bulog Mart.



Gambar 4.6 Physical Data Model Sistem Penjualan

4.2.4 Struktur Tabel

Struktur tabel pada sistem informasi penjualan BULOG Mart Sub Divre Surabaya Utara adalah sebagai berikut:

a. Tabel Hak Akses

Nama Tabel : Hak Akses

Primary Key : Id Hak Akses

Foreign Key : Id_Jabatan

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data hak akses.

Tabel 4.1 Tabel Hak Akses

No.	Field	Type	Length	Key
1.	Id_Hak_Akses	Char	10	Primary Key
2.	Id_Jabatan	Char	10	Foreign Key
2.	Maintanance	Char	1	
3.	Transaksi	Char	1	
4.	Laporan	Char	1	

b. Tabel Jabatan

Nama Tabel : Jabatan

Primary Key : Id_Jabatan

Foreig Key : -

Fungsi : Tabel untuk memasukkan data Jabatan

Tabel 4.2 Tabel Jabatan

No.	Field	Type	Length	Key
1.	Id_Jabatan	Char	10	Primary Key
2.	Nama_Jabatan	Varchar	50	

c. Tabel Pelanggan

Nama Tabel : Pelanggan

Primary Key : Id_Pelanggan

Foreig Key : -

Fungsi : Tabel untuk memasukkan data-data pelanggan

Tabel 4.3 Tabel Pelanggan

No.	Field	Type	Length	Key
1.	Id_Pelanggan	Char	10	Primary Key
2.	Nama_Pelanggan	Varchar	100	
3.	Alamat_Pelanggan	Varchar	100	
4.	No_Telp_Pelanggan	Varchar	15	
5.	Kota_pelanggan	Varchar	50	
6.	Email_Pelanggan	Varchar	100	

d. Tabel Barang

Nama Tabel : Barang

Primary Key : Id_Barang

Foreign Key : Id_Jenis_Barang

Fungsi : Tabel untuk memasukkan data-data barang

Tabel 4.4 Tabel Barang

No.	Field	Type	Length	Key
1.	Id_Barang	Char	10	Primary Key
2.	Id_Jenis_Barang	Char	10	Foreign Key
3.	Nama_Barang	Varchar	100	
4.	Satuan	Varchar	50	
5.	Ukuran	Varchar	25	
6.	Harga_Beli	Integer		
7.	Harga_Jual	Intenger		

8.	Stok_Minimum	Intenger		
9.	Stok_Barang	Intenger		
10.	Status	Intenger		

e. Tabel Jenis Barang

Nama Tabel : Jabatan

Primary Key : Id_Jenis_Barang

Foreig Key : -

Fungsi : Tabel untuk memasukkan data jenis barang.

Tabel 4.5 Tabel Jenis Barang

No.	Field	Type	Length	Key
1.	Id_Jenis_Barang	Char	10	Primary Key
2.	Nama_Jenis_Barang	Varchar	100	

f. Tabel Pegawai

Nama Tabel : Pegawai

Primary Key : Id_Pegawai

Foreign Key : Id_Jabatan

Fungsi : Tabel untuk memasukkan data pegawai yang menjadi divisi penjualan

4.6 Tabel Pegawai

No.	Field	Type	Length	Key
1.	Id_Pegawai	Char	10	Primary Key
2.	Id_Jabatan	Char	10	Foreign Key

3.	Nama_Pegawai	Varchar	30	
4.	TTL_Pegawai	Varchar	30	
5.	Alamat_Pegawai	Varchar	60	
6.	Jenis_Kelamin_Pegawai	Varchar	10	
7.	No_Telp	Varchar	20	
8.	Password	Varchar	25	
9.	Foto	Image		

g. Tabel Penjualan

Nama Tabel : Penjualan

Primary Key : No_Nota_Jual

Foreign Key : Id_Pelanggan, Id_Pegawai

Fungsi : Tabel untuk memasukkan data penjualan

Tabel 4.7 Penjualan

No.	Field	Type	Length	Key
1.	No_Nota_Jual	Char	10	Primary Key
2.	Id_Pelanggan	Char	10	Foreign Key
3.	Id_Pegawai	Char	10	Foreign Key
4.	Tanggal_Jual	Date Time		
5.	Total_Harga_Keseluruhan	Intenger		

h. Tabel Detail Jual

Nama Tabel : Detail_Jual

Primary Key : Id_Detil_Jual

Foreign Key : No_Nota_Penjualan, Id_Barang

Fungsi : Tabel untuk memasukkan data detail jual

Tabel 4.8 Tabel Detail Jual

No.	Field	Type	Length	Key
1.	Id_Detil_Jual	Char	10	Primary Key
2.	No_Nota_Jual	Char	10	Foreign Key
3.	Id_Barang	Char	10	Foreign Key
4.	Jumlah_Barang	Integer		
5.	Harga	Integer		
6.	Sub_Total_Jual	Integer		

4.3 Desain *Input/Output*

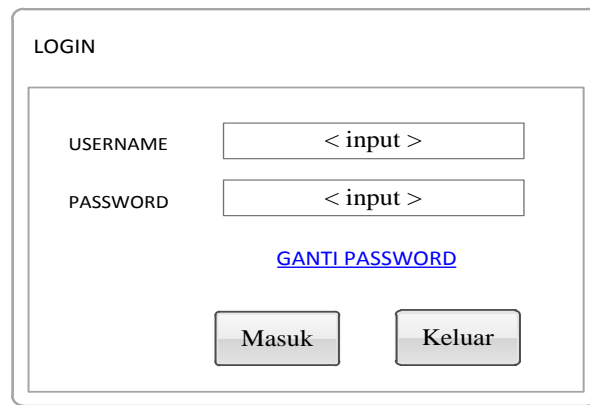
Desain antarmuka menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.net 2010 dan database Microsoft SQL Server 2008. Adapun desain *Input/Output* adalah sebagai berikut:

4.3.1 Desain Input

Berikut ini adalah desain input yang terdapat pada aplikasi sistem penjualan pada BULOG Mart Sub Divre Surabaya Utara:

1. Form login

Berikut ini merupakan tampilan dari *form login* yang berfungsi untuk *validasi user* yang menggunakan aplikasi.



LOGIN

USERNAME

PASSWORD

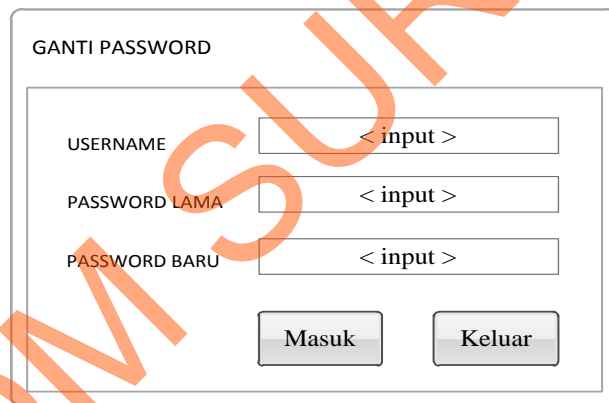
[GANTI PASSWORD](#)

Masuk Keluar

Gambar 4.7 Desain Form Login

2. Form Ganti Password

Berikut ini tampilan form Ganti Password yang digunakan jika *user* ingin mengubah password seperti yang diinginkan.



GANTI PASSWORD

USERNAME

PASSWORD LAMA

PASSWORD BARU

Masuk Keluar

Gambar 4.8 Desain Form Ganti Password

3. Form Menu Utama

Form ini adalah form yang tampil ketika *username* dan *password* sudah di validasi. Dalam form Menu Utama ini terdapat beberapa menu yang akan ditampilkan sesuai dengan sistem yang dibutuhkan.

Menu Utama

Master	Penjualan	Laporan	Logout
--------	-----------	---------	--------

Gambar 4.9 Desain Form Menu Utama

4. Form Master Pelanggan

Form master pelanggan ini digunakan untuk mengentri data pelanggan jika status pelanggan adalah member.

Master Pelanggan

DATA PELANGGAN Cari :

ID PELANGGAN	<input type="text" value="KI"/>	NO.TELP PELANGGAN	<input type="text" value="031987656"/>
NAMA PELANGGAN	<input type="text" value="Cahya Apriliana"/>	KOTA PELANGGAN	<input type="text" value="Surabaya"/>
ALAMAT PELANGGAN	<input type="text" value="Jl Biri Biri"/>	EMAIL PELANGGAN	<input type="text" value="Cahya.apriliana@yahoo.com"/>

Data Pelanggan

Gambar 4.10 Desain Form Master Pelanggan

5. Form Cari Pelanggan

Form cari pelanggan ini digunakan untuk menginputkan data pelanggan yang telah diinputkan sebelumnya pada master/maintenance pelanggan secara otomatis ketika melakukan transaksi penjualan.

Gambar 4.11 Desain Form Cari Pelanggan

6. Form Master Barang

Form master barang ini digunakan untuk mengentri data barang dan untuk melihat daftar barang serta kode barang jika user memerlukan untuk suatu transaksi tertentu.

Gambar 4.12 Desain Fom Master Barang

7. Form Tambah Barang

Berikut adalah form yang akan muncul setelah menekan tombol “tambah barang” pada form transaksi penjualan dan digunakan untuk menambah jumlah pembelian yang dilakukan oleh pelanggan yang kemudian untuk menghitung subtotal penjualan.

TAMBAH BARANG	
ID BARANG	BR2 <input type="button" value="Cari"/>
NAMA BARANG	Gula BulogMart
STOK BARANG	50
JUMLAH BARANG	3
HARGA JUAL BARANG	Rp 11.400,-
SUB TOTAL	Rp 34.200,-
<input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 4.13 Desain Form Tambah Barang

8. Form Cari Barang

Form ini tampil ketika tombol “cari” pada form tambah barang muncul yang digunakan untuk mengambil data barang yang dibutuhkan secara otomatis ketika melakukan transaksi penjualan.

Cari Barang

Cari :

Data Barang

[Tambah Barang](#)

Gambar 4.14 Desain Fom Cari Barang

9. Form Jenis Barang

Form ini digunakan untuk pengelompokan berbagai macam jenis barang/komoditi yang ada pada BULOG Mart.

Gambar 4.15 Desain Form Jenis Barang

10. Form Master Pegawai

Berikut adalah desain form master pegawai yang digunakan untuk mnginputkan data pegawai baru dan harus mempunyai password untuk hak akses.

Gambar 4.16 Desain Form Master Pegawai

11. Form Jabatan

Form ini digunakan untuk menyimpan data tentang jabatan dan menginputkan data jika ada jabatan baru, setiap jabatan mempunyai id untuk membedakannya.

Gambar 4.17 Desain Form Jabatan

12. Form Transaksi Penjualan

Berikut adalah desain form transaksi penjualan yang digunakan untuk mencatat transaksi penjualan tunai.

Gambar 4.18 Desain Form Transaksi Penjualan

13. Form Pembayaran

Form berikut digunakan untuk menghitung sisa bayar.

The image shows a web form titled "PEMBAYARAN" (Payment) within a window labeled "Pembayaran". The form contains three input fields: "TOTAL" with the value 34200, "JUMLAH BAYAR" (Amount Paid) with the value 50000, and "KEMBALI" (Change) with the value 15800. A "Proses" (Process) button is located at the bottom right of the form.

Gambar 4.19 Desain Form Pembayaran

4.3.2 Desain Output

Berikut ini adalah desain output yang terdapat pada aplikasi sistem penjualan pada BULOG Mart Sub Divre Surabaya Utara:

1. Laporan Data Barang

Berikut ini merupakan desain output laporan data barang yang berfungsi untuk membantu manajemen memberi informasi mengenai macam-macam barang yang tersedia pada perusahaan :

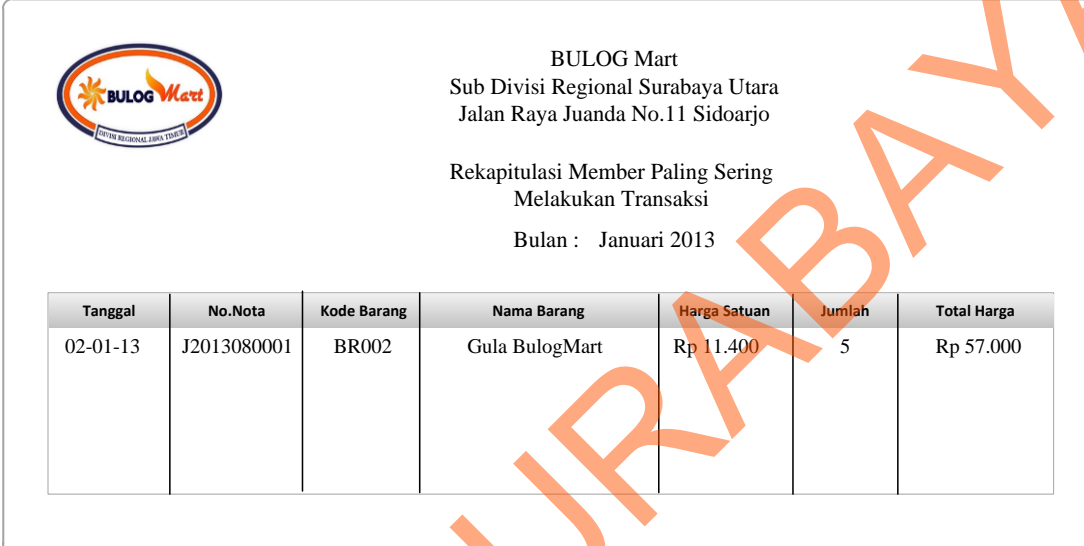
The image shows a report header for "BULOG Mart Sub Divisi Regional Surabaya Utara" located at "Jalan Raya Juanda No.11 Sidoarjo". The report is titled "Laporan Data Barang" and is dated "Bulan : Januari 2013". Below the header is a table with the following data:

Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Harga Jual	Stok Barang
BR002	Gula BulogMart	Rp 10.750	Rp 11.400	25 Pouch

Gambar 4.20 Desain Laporan Data Barang

2. Rekapitulasi Penjualan

Berikut ini merupakan desain output rekapitulasi hasil penjualan yang berfungsi untuk membantu manajemen memberi informasi mengenai transaksi penjualan per bulan :



BULOG Mart
Sub Divisi Regional Surabaya Utara
Jalan Raya Juanda No.11 Sidoarjo


Rekapitulasi Member Paling Sering
Melakukan Transaksi
Bulan : Januari 2013

Tanggal	No.Nota	Kode Barang	Nama Barang	Harga Satuan	Jumlah	Total Harga
02-01-13	J2013080001	BR002	Gula BulogMart	Rp 11.400	5	Rp 57.000

Gambar 4.21 Desain Rekapitulasi Penjualan

3. Laporan 15 Produk Terlaris

Berikut ini merupakan desain output penjualan produk terlaris yang berfungsi untuk membantu manajemen memberi informasi mengenai produk yang paling laris atau diminati masyarakat, sehingga dapat meningkatkan penjualan :



BULOG Mart
Sub Divisi Regional Surabaya Utara
Jalan Raya Juanda No.11 Sidoarjo


Laporan 15 Produk Terlaris
Bulan : Januari 2013

No.	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Penjualan
1.	BR2	Gula Pasir Raja Gula 1 kg	50 kg
2.	BR7	Gula BulogMart	48 kg
3.	BR10	Migor Lovina Revil 1 lt	38 jirigen
4.	BR3	Migor Lolita 900 ml	35 pouck
5.	BR15	Beras T.Agung	30 kg

Gambar 4.22 Desain Laporan 15 Produk Terlaris

4. Nota Penjualan

Berikut ini merupakan desain output nota penjualan yang akan diserahkan pada pelanggan sebagai bukti pembayaran data bagi perusahaan.



BULOG Mart
Sub Divisi Regional Surabaya Utara
Jalan Raya Juanda No.11 Sidoarjo

NOTA No. J2013080001 Tanggal : 08/26/2013

Nama Member : <<Nama Member>> Kasir : Candra

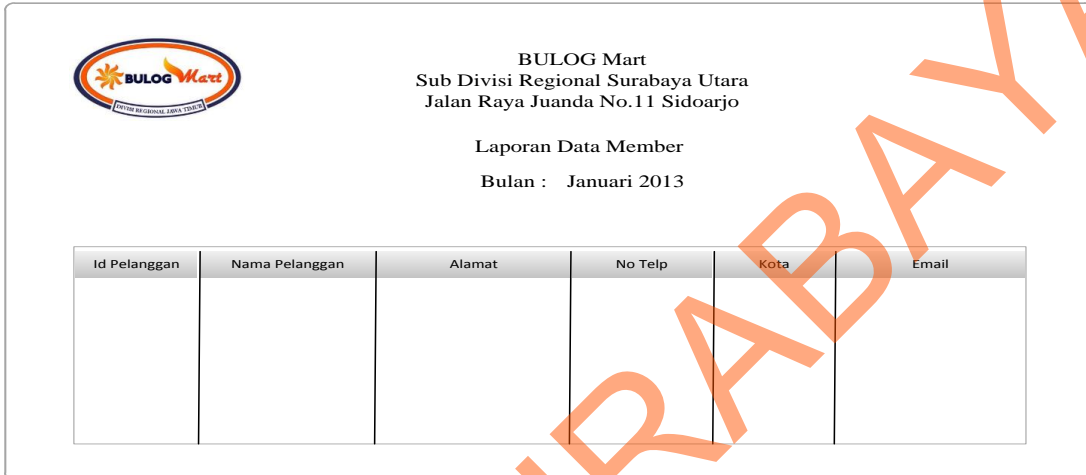
Nama Barang	Jumlah Barang	Harga	Sub Total

Total : Rp. <<Total Pembelian>>
Jumlah Bayar : Rp. <<Jumlah Bayar>>
Kembali : Rp. <<Kembali>>

Gambar 4.23 Desain Nota Penjualan

5. Laporan Data Member

Berikut ini merupakan desain output laporan data member/pelanggan yang berfungsi untuk membantu manajemen memberi informasi mengenai data member.



Id Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	No Telp	Kota	Email

Gambar 4.24 Desain Laporan Data Member

4.4 Implementasi Sistem

Berdasarkan desain I/O diatas, penulis dapat segera melakukan proses selanjutnya yaitu membuat aplikasi sesuai dengan tujuan. Setelah aplikasi selesai dibuat, maka tahap selanjutnya adalah melakukan implementasi sistem. Implementasi sistem yang dimaksud disini adalah melakukan pengujian apakah aplikasi/sistem yang dibuat berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

4.4.1 Kebutuhan Sistem

Pada tahap ini dijelaskan kebutuhan sistem yang harus dipersiapkan oleh pengguna yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak untuk mendukung berjalannya aplikasi/sistem yang dibuat.

Untuk Perangkat Keras, minimal pengguna harus mempersiapkan spesifikasi sebagai berikut :

1. Intel Pentium 4 CPU 2.00 Ghz
2. Memory 512 MB RAM
3. VGA 64 GB

Sedangkan untuk perangkat lunak untuk mendukung jalannya sistem/aplikasi ini adalah :

1. Microsoft Windows XP Profesional
2. Microsoft SQL Server 2008

4.4.2 Pembahasan Pemakaian Sistem

Berikut merupakan langkah-langkah dan penjelasan dari pemakaian sistem penjualan pada Bulog Mart Sub Divre Surabaya Utara :

1. Form *Login*

Form *Login* ini digunakan untuk mengontrol jalannya suatu sistem yang terkait dengan hak akses *user* yang akan menjalankan sistem tersebut. *User* yang tidak memiliki hak akses terhadap sistem, maka tidak dapat menggunakan sistem tersebut maka setiap *user* akan memiliki id user beserta sandi. Hal ini dilakukan untuk menjaga keamanan data. Berikut adalah tampilan dr form *Login* :



Gambar 4.25 Tampilan Form *Login*

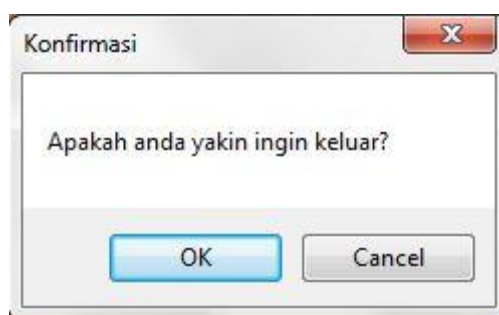
Jika id user dan sandi yang diinputkan oleh *user* salah maka akan tampil peringatan seperti pada gambar 4.26



Gambar 4.26 Pesan gagal Login

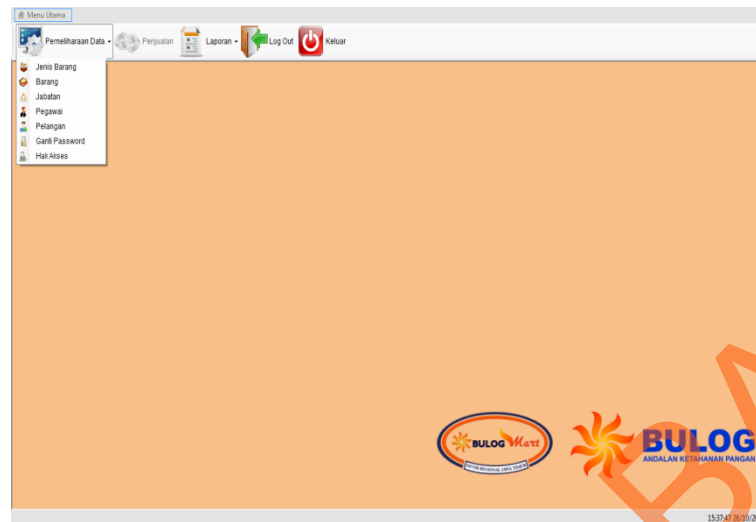
2. Form Menu Utama

Pada form Menu Utama ini terdapat berbagai menu yang terkait dengan transaksi penjualan tunai seperti menu pemeliharaan data (*maintanance*), penjualan dan laporan. Pada menu pemeliharaan data (*maintanance*) dan laporan terdapat sub –sub menu yang dapat dipilih sesuai kebutuhan *user*. Menu yang ditampilkan sesuai dengan siapa yang melakukan login. Selain menu tersebut juga terdapat menu *Logout* dan *Keluar*, kedua form tersebut sama-sama memiliki tujuan untuk keluar, perbedaannya jika menu *Logout* dipilih maka *user* akan keluar namun tak keluar dari aplikasi sedangkan jika menu *keluar* dipilih maka akan tampil pesan untuk konfirmasi. Berikut tampilan pesan konfirmasi :



Gambar 4.27 Pesan Konfirmasi Keluar Aplikasi

Berikut tampilan form menu utama:



Gambar 4.28 Tampilan *Form* Menu Utama

3. Form Master Jenis Barang

Berikut tampilan form master jenis barang :

ID_JENIS_BARANG	NAMA_JENIS_BARANG
J1	Beras Super
J2	Beras Kristal
J3	Gula Pasir
J4	Migor
J5	Teriqu

Gambar 4.29 Tampilan *Form* Master Jenis Barang

Form ini digunakan untuk menginputkan data jenis barang agar pihak manajemen dapat dengan mudah mengetahui jenis barang/produk apa saja yang terdapat dalam perusahaan. Pada form ini ada dua data yang harus diisi yaitu Id

jenis barang yang akan terisi otomatis sehingga tidak ada redundansi data (kesamaan data) dan jenis barang yang akan diinputkan misal: beras, kopi, teh dll. Selain itu juga ada fasilitas pencarian data sehingga dapat mempercepat proses pencarian. Dalam *form* ini terdapat beberapa button yang memiliki fungsi masing-masing, yaitu :

1. *Button* simpan, berfungsi untuk menyimpan data yang diinputkan oleh *user*.
2. *Button* ubah, berfungsi untuk mengubah/*update* data yang sudah diinputkan sebelumnya dengan cara memilih data dalam tabel yang berada di bawah inputan.
3. *Button* batal, berfungsi untuk membatalkan transaksi yang dilakukan oleh *user*. Ketika *user* menekan tombol batal maka secara otomatis data akan terhapus dari *field-field* yang telah diisi sebelumnya.
4. *Button* baru, berfungsi untuk menambah data baru yang ingin diinputkan oleh *user*. Ketika pertama kali membuka form, *user* harus menekan tombol baru untuk mengaktifkan *field-field* yang akan diisi data.
5. *Button* keluar, berfungsi keluar dari transaksi pada form jenis barang.

4. Form Master Barang

ID_BARANG	NAMA_JENIS_BAR	NAMA_BARANG	SATUAN	UKURAN	HARGA_BELI	HARGA_JUAL
BR4	Beras Super	Beras Ex Bondo...	Sak	25 Kg	7500	8000
BR5	Beras Super	Beras Ex Sidoarj...	Sak	25 Kg	7250	7260
BR6	Beras Super	Beras Ex Gresik...	Sak	25 Kg	7250	7260
BR7	Beras Kristal	Beras Merah Ex...	Sak	25 Kg	7500	8000
BR8	Beras Kristal	Beras Super Bon...	Sak	25 Kg	8000	8000
BR9	Beras Kristal	Beras Super La...	Sak	25 Kg	8300	8600

Gambar 4.30 Tampilan *Form* Master Barang

Form master barang ini berfungsi untuk mencatat data-data barang secara detil, sehingga informasi yang didapat tentang barang pun bisa lengkap. Untuk id barang akan tampil secara otomatis, status barang akan terisi otomatis sesuai dengan inputan stok minimum dan stok barang yang ada. Dalam *form* ini terdapat beberapa *button* yang memiliki fungsi masing-masing, yaitu :

1. *Button* simpan, berfungsi untuk menyimpan data yang diinputkan oleh *user*.
2. *Button* ubah, berfungsi untuk mengubah/*update* data yang sudah diinputkan sebelumnya dengan cara memilih data dalam tabel yang berada di bawah inputan.
3. *Button* batal, berfungsi untuk membatalkan transaksi yang dilakukan oleh *user*. Ketika *user* menekan tombol batal maka secara otomatis data akan terhapus dari *field-field* yang telah diisi sebelumnya.

4. *Button* baru, berfungsi untuk menambah data baru yang ingin diinputkan oleh *user*. Ketika pertama kali membuka form, *user* harus menekan tombol baru untuk mengaktifkan *field-field* yang akan diisi data.
5. *Button* keluar, berfungsi keluar dari transaksi pada form master barang.

5. Form Master Jabatan

ID_JABATAN	NAMA_JABATAN
JB1	KASI PPU
JB2	STAF PPU
JB3	KASIR

Gambar 4.31 Tampilan *Form* Master Jabatan

Form master jabatan ini berfungsi untuk mencatat data tentang jabatan yang setiap jabatan mempunyai id jabatan untuk mengetahui dan menggolongkan jabatan. Untuk id jabatan akan tampil secara otomatis.

Dalam *form* ini terdapat beberapa *button* yang memiliki fungsi masing-masing, yaitu :

1. *Button* simpan, berfungsi untuk menyimpan data yang diinputkan oleh *user*.
2. *Button* ubah, berfungsi untuk mengubah/*update* data yang sudah diinputkan sebelumnya dengan cara memilih data dalam tabel yang berada di bawah inputan.

3. *Button* batal, berfungsi untuk membatalkan transaksi yang dilakukan oleh *user*. Ketika *user* menekan tombol batal maka secara otomatis data akan terhapus dari *field-field* yang telah diisi sebelumnya.
4. *Button* baru, berfungsi untuk menambah data baru yang ingin diinputkan oleh *user*. Ketika pertama kali membuka form, *user* harus menekan tombol baru untuk mengaktifkan *field-field* yang akan diisi data.
5. *Button* keluar, berfungsi keluar dari transaksi pada form master jabatan.

6. Form Master Pegawai

The screenshot shows a web application window titled 'MasterPegawai' with a header 'DATA PEGAWAI'. The form contains several input fields and buttons. The 'Input Data' section includes a dropdown for 'Jabatan' (set to 'KASI PPU'), radio buttons for 'Jenis Kelamin' (selected 'Laki-Laki'), text boxes for 'Id Pegawai' (JB1P1), 'Nama Pegawai' (Harmadji), 'TTL Pegawai' (Surabaya, 27 Maret 2010), 'Alamat Pegawai' (Jalan Biri Biri), 'No. Telp Pegawai' (081-678934567), and 'Password' (harmadji). There is also a 'Foto' field with an 'Unggah' button. Below the form are 'Simpan', 'Ubah', and 'Batal' buttons. At the bottom, there are 'Baru' and 'Keluar' buttons. A table below the form displays the following data:

ID_PEGAWAI	NAMA_PEGAWAI	ID_JABATAN	NAMA_JABATAN	TTL_PEGAWAI	ALAMAT_PEGAWAI	JENIS_KELAMIN
JB1P1	Harmadji	JB1	KASI PPU	Surabaya, 27 Ma...	Jalan Biri Biri	L
*						

Gambar 4.32 Tampilan *Form* Master Pegawai

Form master pegawai ini berfungsi untuk mencatat data-data pegawai secara rinci, sehingga informasi yang didapat tentang pegawai pun bisa lengkap. Untuk id pegawai akan tampil secara otomatis setelah memilih jabatan untuk pegawai karena id pegawai adalah gabungan anatar id jabatan dan id pegawai itu sendiri. Dalam *form* ini terdapat beberapa *button* yang yang memiliki fungsi masing-masing, yaitu :

1. *Button* simpan, berfungsi untuk menyimpan data yang diinputkan oleh *user*.
2. *Button* ubah, berfungsi untuk mengubah/*update* data yang sudah diinputkan sebelumnya dengan cara memilih data dalam tabel yang berada di bawah inputan.
3. *Button* batal, berfungsi untuk membatalkan transaksi yang dilakukan oleh *user*. Ketika *user* menekan tombol batal maka secara otomatis data akan terhapus dari *field-field* yang telah diisi sebelumnya.
4. *Button* baru, berfungsi untuk menambah data baru yang ingin diinputkan oleh *user*. Ketika pertama kali membuka form, *user* harus menekan tombol baru untuk mengaktifkan *field-field* yang akan diisi data.
5. *Button* keluar, berfungsi keluar dari transaksi pada form master barang.
6. *Button* unggah, berfungsi untuk mengambil foto dari tempat penyimpanan.
7. **Form Master Pelanggan/Member**

The screenshot shows a web application window titled 'Master_Pelanggan'. The main heading is 'DATA PELANGGAN'. Below the heading is a search bar labeled 'Cari:'. The form is divided into two columns for input data:

- Left Column:**
 - Id Pelanggan:** K2
 - Nama Pelanggan:** Christy Muna Renata
 - Alamat Pelanggan:** Jl. Pondok Nirwana blok A13
- Right Column:**
 - No. Telp Pelanggan:** 031-8567899_
 - Kota Pelanggan:** Kupang, NTT
 - Email Pelanggan:** Christy.renata@yahoo.com

Below the form are three buttons: 'Simpan', 'Ubah', and 'Batal'. At the bottom of the window are two buttons: 'Baru' and 'Keluar'.

Below the form is a table titled 'Data Pelanggan' with the following data:

ID_PELANGGAN	NAMA_PELANGGA	ALAMAT_PELANG	NO_TELP_PELANG	KOTA_PELANGGA	EMAIL_PELANGGA
K1	Lulut Fitriyanigrum	Jl Berdikari Indah...	087-856797861	Surabaya	-
K2	Christy Muna Re...	Jl Pondok Nirwa...	031-8567899	Kupang, NTT	Christy.renata@...
K3	Farah Priminta Ar...	Jl Kletek no 4 Sid...	085-623456785	Sidoarjo	Farah_priminta@...
K4	Novita Rahmawati	Jl Pondok Nirwan...	083-834567890	Surabaya	-
K5	Relina Ayudhia	Jl. Napoleon 3	098-723456789	Madura	Relina@yahoo.c...
K6	Beby Mutiara Islami	Jl Biri Biri no 8	031-12345123	Gresik	-
K7	Dyah Ayu Anggr...	Jl Jagung Manis 45	097-812345678	Bojonegoro	dyah_ayu@yaho...

Gambar 4.33 Tampilan *Form* Master Pelanggan/Member

Form master pelanggan ini berfungsi untuk mencatat data-data pelanggan. Pelanggan disini diasumsikan hanya sebagai member saja. Id pelanggan akan

tampil secara otomatis. Dalam *form* ini terdapat beberapa *button* yang memiliki fungsi masing-masing, yaitu :

1. *Button* simpan, berfungsi untuk menyimpan data yang diinputkan oleh *user*.
2. *Button* batal, berfungsi untuk membatalkan transaksi yang dilakukan oleh *user*. Ketika *user* menekan tombol batal maka secara otomatis data akan terhapus dari *field-field* yang telah diisi sebelumnya.
3. *Button* baru, berfungsi untuk menambah data baru yang ingin diinputkan oleh *user*. Ketika pertama kali membuka form, *user* harus menekan tombol baru untuk mengaktifkan *field-field* yang akan diisi data.
4. *Button* keluar, berfungsi keluar dari transaksi pada form master barang.
5. *Button* unggah, berfungsi untuk mengambil foto dari tempat penyimpanan.

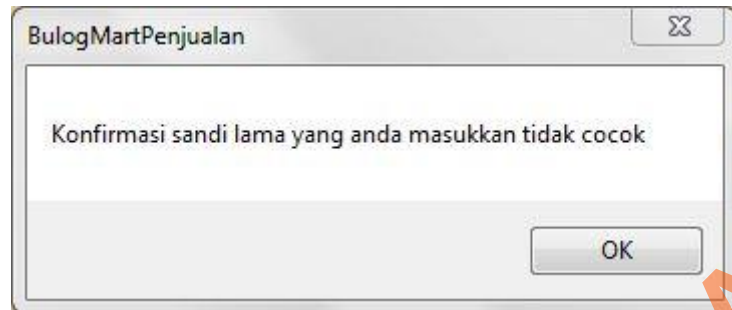
8. Form Master Ganti Sandi



Gambar 4.34 Tampilan *Form* Master Ganti Sandi

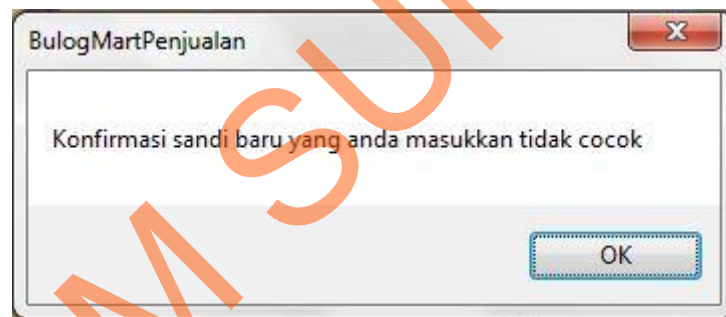
Form master ganti sandi ini digunakan untuk mengganti sandi lama dengan sandi yang baru. Sandi lama akan muncul secara otomatis ketika *user* menginputkan id pegawai. Lalu *user* diminta untuk mengisi *field* konfirmasi sandi

lama. Jika konfirmasi sandi lama tidak cocok, maka akan muncul pesan seperti berikut :



Gambar 4.35 Pesan Konfirmasi Sandi Lama

Kemudian *user* menginputkan sandi baru dan diminta konfirmasi untuk sandi barunya. Jika konfirmasi sandi baru yang diinputkan tidak cocok maka akan tampil pesan seperti berikut :



Gambar 4.36 Pesan Konfirmasi Sandi Baru

Dalam *form* ini terdapat beberapa *button* yang memiliki fungsi masing-masing, yaitu :

1. *Button* simpan, berfungsi untuk menyimpan data yang diinputkan oleh *user*.
2. *Button* keluar, berfungsi keluar dari transaksi pada form master ganti sandi.

9. Form Master Hak Akses

ID_HAK_AKSES	ID_JABATAN	NAMA_JABATAN	MAINTANANCE	TRANSAKSI	LAPORAN
01	JB1	KASI PPU	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
02	JB2	STAF PPU	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
03	JB3	KASIR	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Gambar 4.37 Tampilan *Form Master Hak Akses*

Form master hak akses ini digunakan untuk memberi hak akses kepada user berdasarkan fungsinya. Pemberian hak akses pada form ini ditampilkan dalam bentuk *check*. Dalam *form* ini terdapat beberapa *button* yang memiliki fungsi masing-masing, yaitu :

1. *Button* simpan, berfungsi untuk menyimpan data yang diinputkan oleh *user*.
2. *Button* keluar, berfungsi keluar dari transaksi pada form master hak akses.

10. Form Transaksi Penjualan

Berikut adalah tampilan form transaksi penjualan, form ini digunakan untuk menginputkan data transaksi penjualan. No nota jual, tanggal jual dan nama pegawai (kasir) yang sedang melayani otomatis tampil.

Dalam *form* ini terdapat beberapa *button* yang memiliki fungsi masing-masing, yaitu :

1. *Button* simpan, berfungsi untuk menyimpan data yang diinputkan oleh *user*.
2. *Button* keluar, berfungsi keluar dari transaksi pada form transaksi penjualan.

Gambar 4.38 Tampilan *Form* input data Transaksi Penjualan

Untuk *field* nama pelanggan tidak harus diisi karena setiap pelanggan yang membeli belum tentu menjadi member. Jika pelanggan menjadi member, *user* dapat menambahkan nama pelanggan dengan menekan tombol cari. Pada *form* cari pelanggan ini terdapat link tambah pelanggan, yang berfungsi menampilkan *form* master pelanggan untuk menambah data pelanggan/member baru pada saat transaksi penjualan berlangsung. Berikut adalah tampilan *form* cari pelanggan :

Gambar 4.39 Tampilan *Form* Cari Pelanggan

Kemudian untuk menambahkan jumlah barang dan menghitung subtotal penjualan barang *user* dapat menekan tombol tambah barang dan akan tampil *form* tambah barang. Dalam *form* ini terdapat beberapa *button* yang memiliki fungsi masing-masing, yaitu :

1. *Button* tambah, berfungsi untuk menampilkan data barang dan memilih barang yang akan dijual.
2. *Button* batal, berfungsi untuk membatalkan transaksi.

Berikut adalah tampilan *form* tambah barang :

The screenshot shows a window titled 'TambahBarang' with a header 'TAMBAH BARANG'. On the left is a shopping cart icon. The main area contains the following fields:

- Input Tambah Barang
- Id Barang: BR17
- Name Barang: Migor Lolita
- Stok Barang: 98
- Jumlah Barang: 2
- Harga Jual Barang: 9700
- Sub Total: 19400

Buttons: Tambah (+), Batal (X)

Gambar 4.40 Tampilan *Form* Tambah Barang

Awal tampilan *form* tambah barang kosong sehingga *user* harus menekan tombol cari untuk memilih data barang yang akan dijual. Berikut adalah tampilan *form* cari barang :

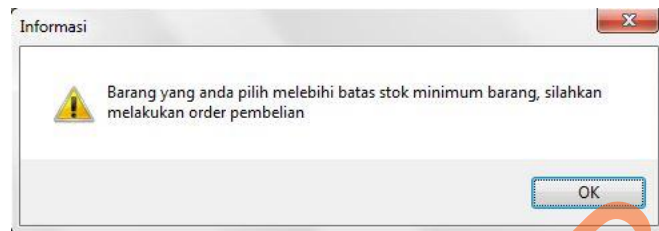
The screenshot shows a window titled 'Cari_Barang' with a header 'CARI BARANG'. It features a search bar labeled 'Cari :'. Below is a table titled 'Daftar Barang':

ID_BARANG	ID_JENIS_BARANG	NAMA_BARANG	SATUAN
BR1	J1	Beras Ex Lamon...	Sak
BR2	J1	Beras Ex Tulung...	Sak
BR3	J1	Beras Ex Tunggo...	Sak
BR4	J1	Beras Ex Bondo...	Sak
BR5	J1	Beras Ex Sidoarjo...	Sak

Button: Tambah Barang

Gambar 4.41 Tampilan *Form* Cari Barang

Setelah *user* memilih barang maka data barang akan segera tampil otomatis pada *form* tambah barang, *user* harus menginputkan jumlah barang yang akan dijual. Jika barang yang diinputkan melebihi batas stok minimum maka akan muncul informasi sebagai berikut :



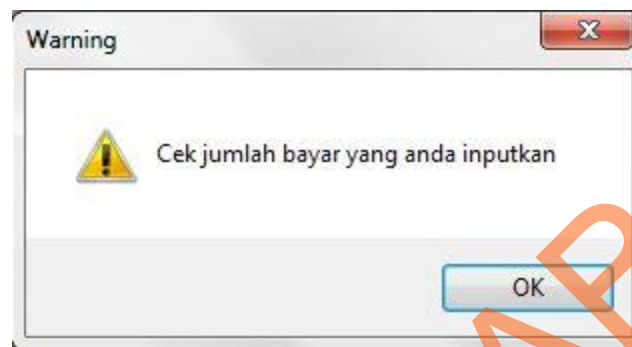
Gambar 4.42 Pesan Stok Minimum

Untuk perhitungan subtotal jual akan tampil secara otomatis kemudian jika *user* menekan tombol tambah, perhitungan subtotal akan masuk ke *form* transaksi penjualan dan kemudian secara otomatis *field* total akan menghitung semua subtotal jual. Ketika *user* menekan tombol simpan pada *form* transaksi penjualan maka akan tampil *form* pembayaran. Form ini digunakan untuk menghitung berapa sisa bayar (kembali) untuk mempercepat pelayanan. Berikut adalah tampilan *form* pembayaran:

A screenshot of a web application form titled "Pembayaran". The form has a header with a "BULOG" logo and the word "PEMBAYARAN" in bold. Below the header, there is a section titled "Perhitungan Pembayaran" containing three input fields: "Total Bayar" with the value "119300", "Jumlah Bayar" with the value "150000", and "Kembali" with the value "30700". To the left of these fields is an image of a stack of Indonesian Rupiah banknotes. At the bottom right of the form, there is a button labeled "Proses" with a circular arrow icon.

Gambar 4.43 Tampilan *Form* Pembayaran

Perhitungan sisa bayar (kembali) dilakukan secara otomatis oleh sistem mengikuti inputan jumlah bayar kemudian dikurangi oleh total bayar. Jika Jumlah bayar yang diinputkan oleh user lebih kecil dari total bayar maka akan tampil pesan sebagai berikut :



Gambar 4.44 Pesan Jumlah Bayar lebih kecil dari Total Bayar

Dalam *form* ini terdapat *button* proses yang digunakan untuk menampilkan nota penjualan. Berikut adalah tampilan nota penjualan :

UIINotaPenjualan

BULOG **NOTA PENJUALAN**

Main Report

BULOG Mart
Sub Divisi Regional Surabaya Utara
Jalan Raya Juanda No.11 Sidoarjo

NOTA PENJUALAN

No.Nota : J201310021
Tanggal : 27-Oktober-2013
Kasir : Endah

No.	Nama Barang	Jumlah	Harga	Subtotal
1	Migor Lolita	2	9.700	19.400
2	Kopi Lanang	5	14.300	71.500
3	Kedelai Lokal	4	7.100	28.400
Total :				119.300
Jumlah Pembayaran :				150.000,00
Kembali :				30.700,00

Current Page No.: 1 Total Page No.: 1 Zoom Factor: 100%

Gambar 4.45 Tampilan *Form* Nota Penjualan

Setelah melakukan transaksi penjualan, *user* dapat melihat data penjualan bulanan pada *form* transaksi penjualan namun pada tab yang berbeda yaitu tab lihat data penjualan. Dalam data tersebut pelanggan yang menjadi member akan terlihat namun yang tidak menjadi member hanya terlihat transaksi penjualan saja menurut nota jual dan data yang ditampilkan hanya data pada bulan saat melakukan proses transaksi saja. Dalam *form* ini terdapat *button* keluar yang digunakan keluar atau mengakhiri transaksi penjualan. Berikut adalah tampilan *form* transaksi penjualan bulanan pada tab lihat data penjualan :

NO_NOTA_JUAL	TANGGAL_JUAL	NAMA_PELANGGA	NAMA_PEGAWAI	TOTAL
J201310021	27/10/2013		Endah	119300
J201310020	26/10/2013	Lulut Fitriyanigrum	Endah	15000
J201310019	26/10/2013		Endah	66900
J201310018	26/10/2013		Endah	50200
J201310017	26/10/2013	Relina Ayudhia	Endah	138600
J201310016	26/10/2013	Christy Mitha Re...	Endah	67500
J201310015	26/10/2013		Endah	60000
J201310014	26/10/2013		Endah	42200
J201310013	26/10/2013		Endah	21300

Gambar 4.46 Tampilan *Form* lihat data Transaksi Penjualan

11. Laporan Data Barang

Laporan data barang berfungsi untuk melihat barang /produk apa saja yang sekarang ada pada perusahaan, stok barang dan status barang. Dengan adanya laporan ini maka pihak manajemen dapat dengan mudah mendapatkan informasi tentang barang. Sehingga dapat membatu proses pengecekan data barang.

LAPORAN DATA BARANG

BULOG Mart
Sub Divisi Regional Surabaya Utara
Jalan Raya Juanda No.11 Sidoarjo

LAPORAN DATA BARANG
Bulan :Oktober2013

No.	Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Satuan	Ukuran	Harga Beli	Harga Jual	Stok Min	Stok Barang	Status
1	BR1	Beras Ex Lamongan	Beras Super	Sak	25 Kg	7.200	7.500	50	51	T
2	BR2	Beras Ex Tulungagung	Beras Super	Sak	25 Kg	7.200	7.500	50	83	T
3	BR3	Beras Ex Tunggorono	Beras Super	Sak	25 Kg	6.800	7.400	50	68	T
4	BR4	Beras Ex Bondowoso	Beras Super	Sak	25 Kg	7.500	8.000	50	71	T
5	BR5	Beras Ex Sidoarjo Prapto	Beras Super	Sak	25 Kg	7.250	7.260	50	95	T
6	BR6	Beras Ex Gresik P. Manto	Beras Super	Sak	25 Kg	7.250	7.260	50	95	T
7	BR7	Beras Merah Ex Tulungagung	Beras Kristal	Sak	25 Kg	7.500	8.000	50	84	T

Gambar 4.47 Laporan Data Barang

12. Laporan 15 Produk Terlaris

Laporan ini berfungsi untuk melihat produk yang paling laris terjual. Sehingga dapat membantu pihak manajemen dalam mengambil sebuah keputusan produk mana saja yang harus ditambah dan di kurangi stoknya. Dengan demikian dapat lebih menghemat tempat penyimpanan stok barang dan mengetahui barang yang menjadi favorit masyarakat.

LAPORAN 15 PRODUK TERLARIS

BULOG Mart
Sub Divisi Regional Surabaya Utara
Jalan Raya Juanda No.11 Sidoarjo

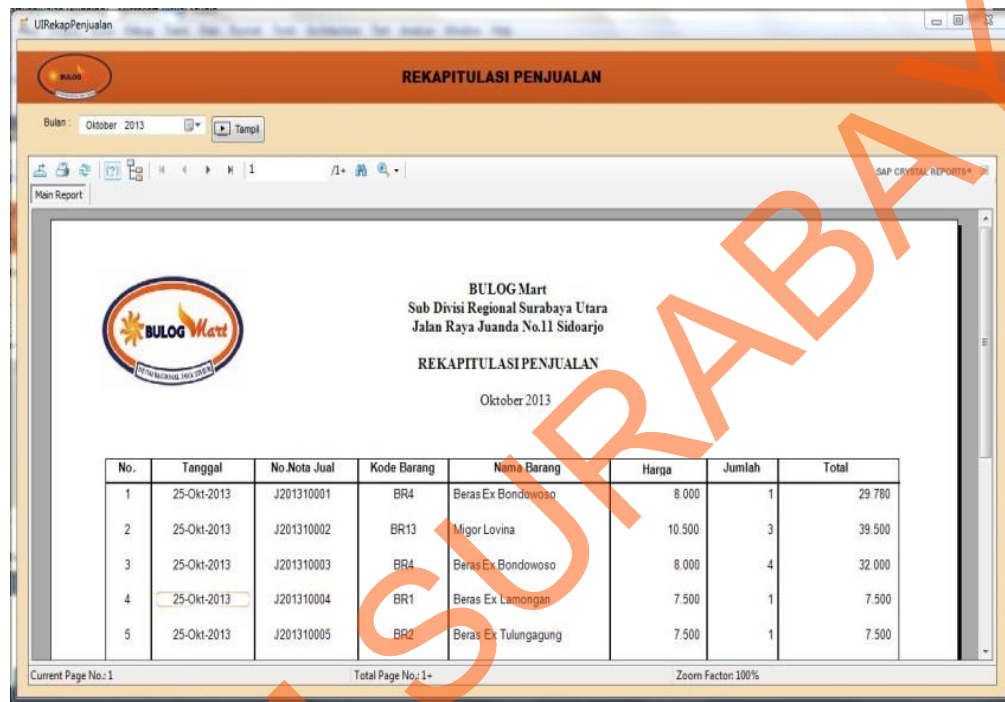
LAPORAN 15 PRODUK TERLARIS

No.	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Ukuran	Jumlah
1	BR20	Gusir Piramid Kristal	Plastk	1 Kg	10
2	BR16	Migor Masku	Pouck	2 liter	7
3	BR25	Teh Rolas	Dus/Kardus	-	7
4	BR22	Kedelai Lokal	Sak	5 Kg	6
5	BR4	Beras Ex Bondowoso	Sak	25 Kg	6
6	BR24	Terigu Bogasari	Sak	25 Kg	5
7	BR26	Kopi Lanang	Dus/Kardus	-	5

Gambar 4.48 Laporan 15 Produk Terlaris

13. Rekapitulasi Penjualan

Laporan ini berfungsi untuk merekap transaksi penjualan perbulan, mengetahui informasi transaksi penjualan yang terjadi dalam tiap bulan yang akan di serahkan pada kepala divisi penjualan.



The screenshot shows a SAP report window titled 'REKAPITULASI PENJUALAN' for the month of October 2013. The report is for 'BULOG Mart Sub Divisi Regional Surabaya Utara' located at 'Jalan Raya Juanda No.11 Sidoarjo'. The report displays a table with the following data:

No.	Tanggal	No. Nota Jual	Kode Barang	Nama Barang	Harga	Jumlah	Total
1	25-Okt-2013	J201310001	BR4	Beras Ex Bondowoso	8.000	1	29.760
2	25-Okt-2013	J201310002	BR13	Migor Lovina	10.500	3	39.500
3	25-Okt-2013	J201310003	BR4	Beras Ex Bondowoso	8.000	4	32.000
4	25-Okt-2013	J201310004	BR1	Beras Ex Lamongan	7.500	1	7.500
5	25-Okt-2013	J201310005	BR2	Beras Ex Tulungagung	7.500	1	7.500

Additional information from the screenshot: Current Page No: 1, Total Page No: 1, Zoom Factor: 100%.

Gambar 4.49 Rekapitulasi Penjualan/bulan

14. Laporan Data Pelanggan/Member

Laporan ini berfungsi untuk memberi informasi kepada pihak manajemen mengenai informasi siapa saja yang menjadi member dan *history* member.

BULOG Mart
Sub Divisi Regional Surabaya Utara
Jalan Raya Juanda No.11 Sidoarjo

LAPORAN DATA MEMBER

No.	Id Pelanggan	Nama	Alamat	No.Telp	Kota	Email
1	K1	Lulut Fitriyanigrum	Jl Berdikan Indah no 8 Surabaya	087-856797861	Surabaya	-
2	K2	Christy Mitha Renata	Jl. Pondok Nirwana blok A13	031-8567899	Kupang, NTT	Christy_renata@yahoo.com
3	K3	Farah Priminta Arumsari	Jl Kletek no 4 Sidoarjo	085-623456785	Sidoarjo	Farah_priminta@yahoo.com
4	K4	Novita Rahmawati	Jl.Pondok Nirwana blok C 30	083-834567890	Surabaya	-
5	K5	Relina Ayudhia	Jl. Napoleon 3	098-723456789	Medura	Relina@yahoo.com

Current Page No.: 1 Total Page No.: 1 Zoom Factor: 100%

Gambar 4.50 Laporan Data Pelanggan/Member