

## **ABSTRAK**

### **PERANCANGAN VIDEO GAME DENGAN MENGGABUNGAN GENRE *SIDESCROLL* DAN *TOWER DEFENSE***

Rocky Wahyudi<sup>1</sup>

(Karsam, MA., Ph.D Pembimbing 1, Guruh Nusantara, S.ST. Pembimbing II)

<sup>1</sup>Program Studi DIV Komputer Multimedia, STIKOM

Kata Kunci: *Strategy, Fantasy, Sidescroll*

Game adalah salah satu dari banyak media hiburan yang berkembang pesat seiring dengan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi, dan genre dalam game juga berkembang pesat dan semakin bervariasi sekarang ini. Genre tower defense memang sedang diminati masyarakat, hal ini menjadi alasan penulis untuk mengembangkan lebih lanjut game dengan genre ini. Metode yang akan digunakan adalah studi literatur yang berhubungan dengan game video interaktif membutuhkan sebuah ilustrasi. Analisis lebih lanjut untuk membuat ilustrasi game membutuhkan konsep, input, output, skill, interface, software dan hardware. Setelah itu lakukan metode utama menu desain interface, menu maupun interface keluar menu. Setelah ilustrasi selesai dibuat, maka kemudian diuji dan hasilnya dari permainan ini adalah permainan video interaktif dengan tampilan 2D animasi dengan teks, suara, musik, dan gambar yang sudah memungkinkan pemain untuk bermain dengan tema Fantasy. Dan kesimpulan dari pembuatan game ini adalah untuk media hiburan. Ilustrasi game fantasy ini menggunakan penguasaan software Adobe photoshop dan construct 2 dibutuhkan untuk pengembangan versi aplikasi dari game Battle and Conquest ini yang akan menampilkan lebih atraktif, seperti menambah unit yang lebih bervariasi.