

DAFTAR PUSTAKA

Referensi dari Buku:

Ernest adam, 2010. Fundamental of Game Design. United states :New riders

Pujiyanto. 2005 .Desain Grafis Komputer. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Putra, R. Masri Sareb. 2007. Media Cetak Bagaimana Merancang dan Memproduksi. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Referensi dari Internet:

Agate. 2010. Beranda game. <http://www.Agatestudio.com/games>
diakses tanggal 8 juni 2013

ArtLogic. 2010. Beranda game. <http://www.artlogicgames.com/games/index.html>
diakses tanggal 8 juni 2013

ESRB. 2010. Rating game guides. http://www.esrb.org/ratings/ratings_guide.jsp
diakses tanggal 10 juni 2013

JeffWard.2008. What is game engine
http://www.gamecareerguide.com/features/529/what_is_a_game.php
diakses pada tanggal 27 Juni 2013

ScirraConstruct. 2012. Create game effortlessly <http:// www.scirra.com>
diakses pada tanggal 10 Juli 2012

Wolfgang Kramer. 2000. What is game, really?
<http://www.thegamesjournal.com/articles/WhatIsaGame.shtml>
diakses pada tanggal 10 Agustus 2013

Unity3d. 2012. <http:// www.unity3d.com>
diakses pada tanggal 23 Juli 2012

Unrealengine. 2012. [http:// www.unrealengine.com](http://www.unrealengine.com)
diakses pada tanggal 27 Juli 2012

Yoyogames. 2012. [http:// www.yoyogames.com](http://www.yoyogames.com)
diakses pada tanggal 15 Juli 2012

