

ABSTRAK

Perancangan Video Game tentang Pembuatan Jamu dengan Genre Simulasi sebagai Upaya Memperkenalkan Produk Lokal

Felix Waluyo¹

(Muh. Bahruddin, S.Sos., M.Med.Kom. Pembimbing I,
Thomas Hanandry Dewanto, M.T. Pembimbing II)

¹Program Studi DIV Komputer Multimedia, STIKOM

Kata kunci : Simulasi, *Video Game*, Jamu Tradisional, Budaya Indonesia

Teori permainan adalah suatu cara belajar yang digunakan dalam menganalisa interaksi antara sejumlah pemain maupun perorangan yang menunjukkan strategi-strategi rasional. Karena perkembangan teknologi, penerapan teori permainan dapat dilakukan di berbagai media dan secara digital.

Permainan yang kemudian berubah menjadi sebuah pengetahuan, kebutuhan, dan kebudayaan. Harus dipertimbangkan isi dan fungsinya dalam kehidupan. Oleh karena itu, banyak pihak yang secara serius menciptakan permainan agar dapat menjadi media yang baik. Dalam Tugas Akhir ini tema yang digunakan adalah jamu tradisional. Dimana merupakan tradisi Indonesia sejak dahulu kala, dan mulai dilupakan oleh generasi muda.

Dengan konten permainan diatas, peneliti bertujuan memperkenalkan salah satu dari budaya Indonesia, serta sebagai media sosialisasi dari kebudayaan, yaitu simulasi pembuatan jamu sederhana. Dengan menggunakan sistem simulasi, sehingga video game ini dapat mengenalkan sekaligus mengajarkan bagaimana membuat jamu tradisional sederhana.