

DAFTAR PUSTAKA

1. Buku

- Adam, Ernest. 2010. *Fundamental Of Game Design, Second Edition*. New Rider: Pearson Education, Inc.
- Apperley, Thomas H. 2006. *Simulation & Gaming*. Parkville: Sage Publications.
- Beers, Susan. Jane. 2001. *Jamu the Ancient Indonesian Art of Herbal Healing*. Singapore: Periplus Editions (HK).
- Brown, Harry, J. 2008. *Videogames and Education*. New York: M.E. Sharpe, Inc.
- Crawford, Chris. 1982. *The Arts of Computer Game Design*. Vancouver: WSUV.
- Hadari, Nawawi, Martini. 1995. *Instrumen Penelitian Bidang Sosial*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Hanum, Musryi'ah. 2011. *Pengobatan Tradisional dengan Jamu Ala Kraton sebagai Warisan Turun Temurun*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.

2. Website

- Anwar, Fitri Haryanti. 2012. *Es Krim Jamu, Sebuah Revolusi Jamu*. Wisata.kompasiana.com/kuliner/2012/12/04/es-krim-jamu-sebuah-revolusi-jamu-513390.html
- Novery, Andrian. 2008. *Prospek Produk Jamu dan Obat Herbal Indonesia ke Dunia Sangat Besar*. anekaplanta.wordpress.com/2009/01/27/prospek-produk-jamu-dan-obat-herbal-indonesia-ke-dunia-sangat-besar/ (diakses pada tanggal 20 Maret 2013)
- Tanpa Nama. 2012. *Obat Kesehatan Modern Sulit Gusur Jamu Tradisional*. Mediaprofesi.com/industry/1381-obat-kesehatan-modern-sulit-gusur-jamu-tradisional.html (diakses pada tanggal 5 April 2013)