

ABSTRAK

Pada umumnya media pembelajaran menulis huruf arab yaitu berupa Lembar Kegiatan Belajar (LKB), yang didalamnya terdapat pola berupa titik – titik yang membentuk huruf arab. Pola tersebut yang menuntun peserta didik untuk belajar menulis huruf arab, biasanya dengan cara menebalkan pola tersebut menggunakan pensil. Perkembangan teknologi seluler saat ini dapat dimanfaatkan untuk membuat suatu inovasi media pembelajaran yang disebut *m-learning*. *M-learning* (mobile learning) telah menjadi sebuah cara belajar baru yang memungkinkan pembelajaran dapat dilakukan secara *mobile* dengan memanfaatkan *device* bergerak, khususnya telepon genggam (*handphone*).

Dengan kemajuan media pembelajaran dan teknologi, maka penulis akan mengembangkan media pembelajaran yang interaktif yaitu aplikasi pembelajaran menulis huruf arab berbasis Android. Android adalah sebuah sistem operasi berbasis Linux yang berjalan pada linux 2.6 kernel didalam *Smartphone*. Dalam membangun aplikasi Android, dibutuhkan *user interface* sebagai media interaksi dengan manusia. Dalam *user interface* dibutuhkan elemen *View* untuk menampung *event* yang berjalan dalam aplikasi yang digunakan dalam menangani sentuhan jari yang disebut *SurfaceView*. Dengan adanya *SurfaceView* pada Android, penulis dapat membuat aplikasi pembelajaran menulis huruf arab yang diharapkan dapat membantu pengguna dalam proses pembelajaran menulis huruf arab, dan mengenali pola penulisan 28 huruf arab sesuai aturan.

Keywords : Android, Huruf Arab, SurfaceView, Menulis.