

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Tujuan	5
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	7
2.1.1 Definisi Sistem	7
2.1.2 Definisi Informasi	8
2.2 Sistem Informasi Geografis	9
2.2.1 Subsistem SIG	10
2.3 Pengertian Distribusi	11
2.3.1 Strategi Distribusi	12
2.3.2 Biaya Distribusi	14
2.4 Pengertian Web	15
2.5 Internet	16

2.5.1 Protokol Internet	17
2.5.2 Cara Akses Internet	18
2.6 Google Maps API	19
2.7 PHP	20
2.7.1 Sejarah Perkembangan PHP	20
2.7.2 Konsep Kerja PHP	21
2.7.3 PHP dan <i>Database</i>	23
2.8 Algoritma <i>Cheapest Insertion Heuristic</i> (CIH)	24
BAB III METODE PENELITIAN DAN PERANCANGAN SISTEM	28
3.1 Metode Penelitian	28
3.2 Identifikasi Masalah	28
3.3 Arsitektur Sistem	30
3.4 Perancangan Sistem	31
3.4.1 <i>Document Flow</i> dan <i>System Flow</i>	31
3.4.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	37
3.4.3 Flowchart Sistem Pencarian Rute Distribusi Dengan Metode <i>Cheapest Insertion Heuristic</i>	42
3.4.4 Flowchart Sistem Penghitungan Rata – Rata Penjualan Setiap Toko Menggunakan <i>Arithmetic Means</i> (Rata – Rata Hitung)	45
3.4.5 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	47
3.5 Desain Input / Output	49
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI	74
4.1 Kebutuhan Sistem	74
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras	74
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	74
4.2 Pembuatan Aplikasi	74

4.3 Implementasi Sistem	75
4.3.1 Implementasi <i>Web Application</i>	75
4.4 Evaluasi Sistem	101
4.5 Pembahasan Hasil Uji Coba	119
4.5.1 Hasil Uji Coba Rute Terdekat	119
4.5.2 Hasil Uji Coba Jumlah Pengiriman Setiap Toko	122
4.6 Hasil Kuisioner	124
4.7 Analisis Program	126
4.7.1 Kemampuan Program	126
4.7.2 Kelemahan Program	127
BAB V PENUTUP	128
5.1 Kesimpulan	128
5.2 Saran	129
DAFTAR PUSTAKA	130
LAMPIRAN	132