

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan uji coba dan evaluasi dari penerapan teknologi J2ME pada aplikasi, maka dapat diperoleh kesimpulan yaitu menghasilkan Aplikasi Visualisasi Panduan Fitness yang dapat membantu pengguna dalam melakukan kegiatan *fitness*, khususnya di Atlas Sports Club Surabaya. Pengguna dapat melakukan gerakan fitness, termasuk di dalamnya latihan beban, aerobik dan pemenuhan kebutuhan nutrisi. Pengguna juga dapat terbantu dengan adanya jadwal latihan dan jadwal makan pribadi serta informasi-informasi yang dapat membantu dalam menjalankan aktivitas *fitness* sehari-hari.

#### 5.2 Saran

Adapun beberapa saran yang dapat disampaikan untuk mengembangkan aplikasi yang telah dibuat adalah:

1. Aplikasi *mobile* sebaiknya dapat diaplikasikan pada ponsel yang memiliki sistem operasi Apple (iOS) dan Android.
2. Aplikasi *web* sebaiknya dapat menangani masalah keamanan data dan jaringan agar data-data yang ada di *server* dapat tersimpan dengan aman.