

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku:

Clement Suleeman, Andar Ismail. (1998). *Ajarlah Mereka Melakukan: Kumpulan Karangan Seputar Pendidikan Agama Kristen*. BPK Gunung Mulia.

Harold Whitaker, J. H. (2002). *Timing for Animation (Pengaturan waktu untuk animasi)*. Singapore: Elsevier.

Kevin Hedgpeth, S. M. (2004). *Exploring Drawing for Animation*. Canada: Delmar Learning.

Kevin Hedgpeth, S. M. (2006). *Exploring Character Design*. Canada: Delmar Learning.

Kimui, J. (2010). *How to Coloring Manga - Digital Coloring dengan Menggunakan Adobe CS4*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Santrock, J. W. (2003). *Adolescence: Perkembangan Remaja*. Jakarta: Erlangga.

Sony Set, S. S. (2007). *Menjadi Penulis Skenario Profesional*. Jakarta: Grasindo.

Suyanto, M. (2006). *Merancang Film Kartun Kelas Dunia*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Sumber Internet:

Ardiyansah. (2010, April 14). *12 Prinsip Animasi*. Retrieved Juli 25, 2011, from <http://dkv.binus.ac.id/12-prinsip-animasi/>

Design Studio. (2009, Juni 28). *Belajar Bahasa Inggris untuk Anak*. Retrieved Agustus 19, 2011, from [Cara Mudah Belajar Membaca: http://belajarmembaca.com/belajar-bahasa-inggris-untuk-anak](http://belajarmembaca.com/belajar-bahasa-inggris-untuk-anak)

Franky. (2006, September 30). *Asal Usul Pengantar Surat*. Retrieved Agustus 19, 2011, from Cermin Asal Usul: <http://matanoku-asal.blogspot.com/2006/09/asal-usul-pengantar-surat.html>

PT. Rumah Animasi Indonesia. (2009, Februari 6). *Teknik Film Animasi*. Retrieved Juli 24, 2011, from http://raispictures.com/main/index.php?option=com_content&task=view&id=39&Itemid=26

Shadrina, M. (2009, Oktober 31). *Pengertian Animasi*. Retrieved Juli 25, 2011, from Rinie: <http://marinishadrina.blogspot.com/2009/10/pengertian-animasi.html>

