

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring perkembangan teknologi informasi di era globalisasi sekarang ini menyebabkan segala aspek kehidupan manusia selalu dikaitkan dengan teknologi informasi, termasuk pada dunia pendidikan yang membutuhkan sistem informasi untuk mendapatkan informasi yang cepat dan akurat guna menunjang segala bentuk kegiatan yang ada pada dunia pendidikan. Peningkatan yang cukup pesat benar-benar terjadi dalam perkembangan teknologi informasi misalnya mulai dari pengumpulan informasi, pengolahan informasi sampai pendistribusian informasi. Hal ini terjadi akibat keinginan manusia untuk mendapatkan informasi dalam segala hal dalam waktu yang cukup singkat.

SMA Negeri 2 Sidoarjo merupakan salah satu sekolah di Sidoarjo yang sudah menerapkan teknologi di lingkungan sekolahnya. Saat ini presensi siswa dilakukan oleh sekretaris kelas. Setiap 3 bulan sekali sekretaris kelas menyerahkan presensi siswa beserta surat-surat yang disertakan apabila ada siswa yang sakit/ijin kepada wali kelas. Setelah itu, wali kelas akan melakukan penghitungan kehadiran dari siswa sesuai dengan presensi siswa yang telah diterima. Namun permasalahan terjadi pada saat dilakukannya perhitungan presensi, wali kelas mengalami kesulitan apabila terjadi kesalahan perhitungan yang dikarenakan banyaknya kertas presensi yang diterima dari sekretaris kelas setiap 3 bulan sekali tersebut.

Atas dasar permasalahan tersebut, maka dibuatkanlah sebuah Rancang Bangun Sistem Informasi Presensi Siswa di SMA Negeri 2 Sidoarjo. Sistem tersebut bertujuan untuk memberikan kemudahan bagi wali kelas dalam melakukan proses perhitungan presensi siswa di SMA Negeri 2 Sidoarjo.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada, maka masalah yang dapat dirumuskan adalah bagaimana membuat suatu Rancang Bangun Sistem Informasi Presensi Siswa Berbasis Desktop dengan studi kasus di SMA Negeri 2 Sidoarjo.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan sistem informasi penilaian kinerja karyawan ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini berbasis Dekstop.
2. Sistem ini hanya melibatkan wali kelas untuk menjalankan sistem presensi siswa.

1.4 Tujuan

Dengan melihat perumusan masalah yang ada, dalam kerja praktek ini didapatkan tujuan yang akan dibahas yaitu untuk memberikan kemudahan bagi wali kelas dalam melakukan proses perhitungan presensi siswa di SMA Negeri 2 Sidoarjo.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktek digunakan untuk menjelaskan penulisan laporan per bab. Sistematika penulisan kerja praktek dapat dijelaskan sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah yang menjelaskan tentang batasan-batasan dari sistem yang dibuat agar tidak menyimpang dari ketentuan yang ditetapkan. Tujuan dari kerja praktek ini adalah merancang dan membangun sebuah sistem informasi, kontribusi yang dapat diberikan dari pembuatan aplikasi, kemudian dilanjutkan dengan membuat sistematika penulisan laporan kerja praktek.

BAB II GAMBARAN UMUM

Menjelaskan tentang profil SMA Negeri 2 Sidoarjo dan struktur organisasi SMA Negeri 2 Sidoarjo. Gambaran umum ini digunakan untuk menjelaskan kepada pembaca tentang sejarah, visi dan misi serta struktur organisasi sekolah dan bagian tata usaha.

BAB III LANDASAN TEORI

Menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian laporan, yaitu penjelasan tentang sistem, sistem informasi, analisis dan perancangan sistem, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Database*, *Database Management System*, dan Sistem Basis Data. Teori-teori tersebut diperlukan untuk memecahkan masalah didalam sistem informasi presensi.

BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN

Menjelaskan tentang pekerjaan yang dilakukan selama kerja praktek, yaitu menganalisis sistem, mendesain sistem, mengimplementasikan sistem, dan melakukan pembahasan terhadap implementasi sistem. Mendesain sistem dimulai dari *Document Flow*, *System Flow*, *Context Diagram*, *Hierarchical Input Process Output (HIPO)*, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, dan Desain Input/Output.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Saran yang dimaksud adalah saran terhadap kekurangan dari aplikasi yang ada kepada pihak lain yang ingin meneruskan topik kerja praktek ini. Tujuannya adalah agar pihak lain tersebut dapat menyempurnakan sistem informasi ini sehingga bisa menjadi lebih baik dan berguna.

