BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam masa pembangunan yang sedang dilakukan seperti sekarang ini, informasi menjadi kebutuhan yang sangat penting. Untuk memacu kemajuan dibidang informasi, dituntut adanya informasi yang tepat, cepat dan akurat. Dengan semakin ketatnya persaingan di dunia bisnis saat ini menyebabkan perusahaan berlomba untuk meningkatkan penjualan barang / produknya. Untuk itu tidak saja dibutuhkan Sumber Daya Manusia yang profesional, tetapi juga dibutuhkan suatu perangkat untuk meningkatkan efisiensi dan produktivitas kerja yang ada.

CV. Sukses merupakan sebuah perusahaan dagang yang menjual buku-buku, alat-alat tulis dan perlengkapan kantor lainnya yang melayani dalam jumlah grosir maupun eceran. Meskipun demikian CV. Sukses masih menggunakan system manual yang semua sistem terhubung langsung dengan pemilik.

Sistem pembelian yang diterapkan CV. Sukses yaitu pembelian secara tunai. Ketika barang habis, pemilik akan melakukan pembelian barang. Pembelian barang dilakukan berdasarkan informasi *safety stock*, dimana saat terjadi pengurangan barang akan melakukan pemesanan barang atau pembelian ke supplier. Sistem pembelian barang kurang bisa terkendali dikarenakan tidak adanya persediaan, sehingga sering terjadi kekosongan *stock* padahal pelanggan masih mencarinya. Saat melakukan pemesanan barang, pemilik juga menentukan

STIKOM SURABAYA

jenis pembelian yang diinginkan. Jika CV. Sukses melakukan pembelian tunai maka akan mendapatkan potongan khusus dari supplier

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka perlu dibuat suatu sistem pembelian yang terintegrasi dengan persediaan yang mampu memberikan informasi *stock* sehingga manager dapat menentukan barang apa yang seharusnya dibeli.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan, maka secara garis besar rumusan permasalahan yang terdapat dalam proyek akhir ini adalah:

1. Bagaimana meancang dan bangun aplikasi pembelian pada CV. Sukses.
2. Bagaimana merancang dan bangun aplikasi pembelian yang dapat menghasilkan laporan keuangan berbasis akuntansi.

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan sistem ini kami memberikan batasan-batasan permasalahan sebagai berikut:

1. Sistem membahas sistem penjurnalan untuk laporan berbasis akuntansi.
2. Sistem ini tidak membahas retur pembelian.
3. Membuat informasi input/output berupa laporan keuangan, laba rugi, neraca saldo, dan arus kas.

STIKOM SURABAYA

1.4 Tujuan

Berdasarkan dari rumusan masalah di atas maka tujuan dari pembuatan sistem ini adalah:

1. Terbentuknya aplikasi pembelian pada CV. Sukses.
2. Terbentuknya aplikasi akuntansi yang menghasilkan laporan keuangan pada CV. Sukses.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Proyek Akhir ini disusun untuk mempermudah di dalam memahami persoalan dan pembahasannya, sebagai gambaran yang jelas atas Proyek Akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Pendahuluan berisi latar belakang masalah,permasalahan yang sedang dihadapi, pembatasan masalah yang menjelaskan batasan-batasan dari ketentuan yang ditetapkan, tujuan yang hendak dicapai dan kontribusi yang merupakan langkah-langkah dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini.

BAB II: LANDASAN TEORI

Menjelaskan bagaimana permasalahan yang dihadapi berkaitan dengan teori-teori yang mendukung analisa dan pembelian.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini dibahas mengenai analisis masalah dan masing-masing bagian yang ada dalam bentuk *document flow,* metode penelitian yang digunakan dalam membangun sistem dan bagaimana perancangan

STIKOM SURABAYA

sistem dibuat dalam bentuk *data flow diagram, entity relationship diagram,* struktur tabel dan rancangan *input output.*

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN EVALUASI SISTEM

Dalam bab ini dibahas tentang kebutuhan *hardware* dan *software,* penggunaan program dan evaluasi dari implementasi program yang telah dibuat.

BAB V: PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari keseluruhan Proyek Akhir dan saran-saran yang dapat dijadikan bahan masukan bagi CV. Sukses untuk pengembangan sistem selanjutnya. .

STIKOM SURABAYA