

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI KARYA**

#### **5.1 ORIENTASI**

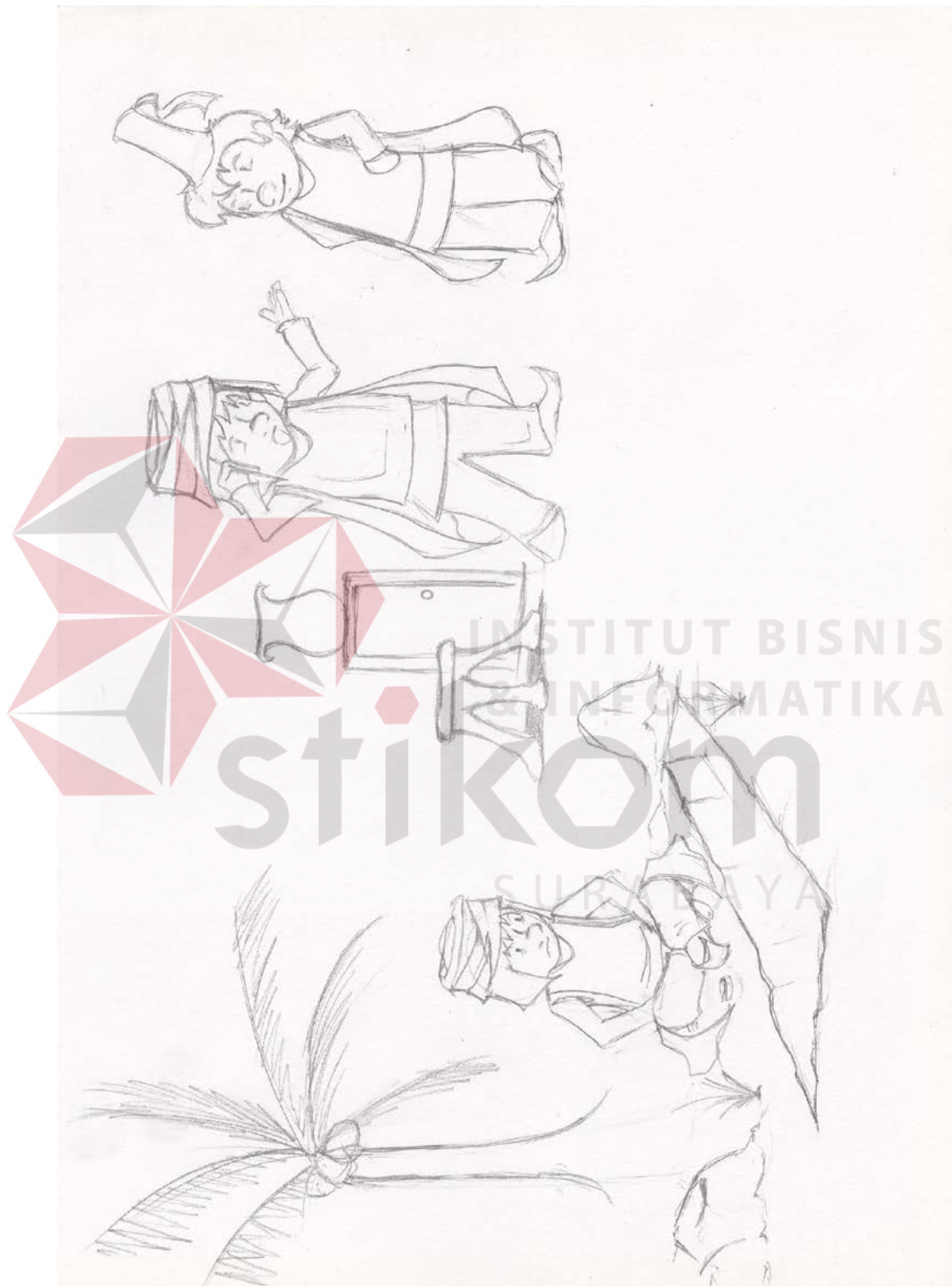
Hari pertama penulis bekerja di redaksi Mentari, penulis jalani dengan orientasi, yaitu pengenalan terhadap para staf di redaksi, kemudian pengenalan akan pekerjaan yang dilakukan selama kerja praktek.

Untuk lebih memahami proses manajemen produksi di redaksi Mentari, tidak ada cara lain selain ikut andil dalam proses produksi di sana. Dalam manajemen redaksi Mentari, penulis ditempatkan / ditugaskan menjadi ilustrator.

Ide dan konsep ditentukan oleh kepala desain. Penulis diberikan kesempatan untuk mengubah sebagian dari konsep. Setelah karya telah jadi, penulis menyerahkan hasil karya kepada kepala desain, lalu kepala desain akan melakukan pengecekan. Jika kepala desain merasa kurang cocok dengan desain yang telah dibuat, maka desain akan diserahkan kembali kepada penulis untuk diperbaiki. Proses ini dilakukan berulang kali sampai kepala desain merasa cocok dengan desain yang telah penulis buat.

Setelah hasil desain fix, maka akan diserahkan kepada bagian percetakan untuk dicetak pada suatu edisi majalah.

## 5.2 HASIL KARYA



Gambar 5.1 Ilustrasi Cerpen



Gambar 5.2 Komik



Gambar 5.3 Layout Isi Majalah



Gambar 5.4 Artikel Majalah 1

**Liputan Khusus**  
Oleh: Kak Martin dkk

Pernah bermain ular tangga? Menarik, bukan? Nah, sekarang bayangkan. Bermain ular tangga sekaligus belajar bahaya Tsunami. Wow. Pasti seru.

## UTAGAMI

### Ular Tangga Pencegah Tsunami

Ular tangga yang satu ini memang tak biasa. Idenya berasal dari Kak Asmaul Husnah. Ia adalah seorang mahasiswi asal Aceh. Kak Husnah pernah mengalami sendiri bahaya bencana tsunami. Oleh sebab itu, ia mengajak teman-temannya di jurusan Despro, Pisko dan Kimia ITS (Institut Teknologi Sepuluh November) Surabaya, untuk membuat Utagami. Kalian tahu kan, akhir-akhir ini di negara kita sering terjadi bencana alam. Nah, lewat Utagami ini, anak-anak akan mendapat simulasi, tentang terjadinya sebuah bencana alam. Tak membosankan, karena berbentuk permainan.

Utagami dari Jepang? Oho, ternyata asli buatan Indonesia. Utagami adalah singkatan dari Ular Tangga Tsunami. Bahan utamanya mudah dan murah, yaitu kertas. Meski begitu, Utagami bisa menambah kreatifitas motorik anak. Karena, sebelum membentuk bidak, kertas harus dipotong dan dilekatkan terlebih dahulu. Untuk merakitnya, cukup menggunakan lem dan gunting. Asyiknya lagi, karena simpel dan kecil, kalian bisa bermain Utagami dimana dan kapan saja. Eh, tapi bisakah membuat sendiri? Tentu

saja. Asalkan ada panduan dan pemandunya. Tak perlu bingung. Kunjungi saja halaman facebook Utagami. Bisa juga datang ke pameran-pameran, yang diadakan kakak-kakak ITS di sekolah dasar.

Cara bermain Utagami cukup mudah. Hampir mirip dengan ular tangga biasa. Bedanya, di Utagami ada aplikasi Kartu Kesempatan. Isinya pertanyaan-pertanyaan seputar bahaya tsunami. Gambar-gambar nya lucu dan menarik. Sekali bermain Utagami, kalian pasti lupa waktu. Apalagi jika beramai-ramai. Tanpa sadar, bermacam cara menghadapi tsunami pun kalian dapat.

Tahukah kalian, Utagami ini baru mendapatkan penghargaan emas lho. Hebat ya. Karya ini masuk dalam program kreativitas mahasiswa bidang Pengabdian Masyarakat (PKMM). Setelah ini, akan muncul pula Utagami tentang gempa bumi. Sama serunya? Tentu. Tunggu saja. (r)

Gambar 5.5 Artikel Majalah 2

Game-Men  
Oleh: [Nama]



# YU-GI-OH! WORLD CHAMPIONSHIP

## Si Perubah Game yang Pintar

Teman, pernahkah kalian kaneen bermain dengan game-game lama? Pasti ya. Terutama, game-game Nintendo DS dan Playstajon favorit kalian dulu. Tapi apa daya, konsol (alat) yang kalian punya sudah rusak. Yang kalian miliki sekarang, hanyalah seperangkat komputer atau laptop. Bagaimana nih? Tenaang, Minta bantuan saja ke si Pintar Emulator.

Apa sih Emulator itu? Emulator adalah sebuah program yang sanggup membaca sistem sebuah game konsol. Kemudian, dia akan mengubahnya sedemikian rupa, sehingga kita bisa memainkan game tersebut pada komputer. Di-emulasi, begitulah istilahnya. Asyik, bukan? Emulator ini, terutama untuk Nintendo DS, banyak beredar di internet. Jenis dan versinya pun beragam. Cara mengambilnya, tentu dengan diunduh (download). Tapi, jangan harapkan kualitas game hasil emulasi itu sama dengan aslinya ya. Mutu gambar dan suaranya pastilah menurun. Tapi jangan kuatir. Turunnya tak

terlalu banyak. Kalian masih bisa seru-seruan bermain dengannya.

Ingin tahu cara mengunduh dan menginstall Emulator? Perhatikan langkah-langkah mudah di bawah ini.

1. Bukalah situs yang menyediakan program Emulator. Contohnya, [www.emulator-zone.com](http://www.emulator-zone.com). Kemudian, download sesuai perintah yang tertulis disana.
2. File yang kalian download masih berformat rar. Klik kanan pada mouse, lalu pilih Extract Here.
3. Setelah di-extract, akan muncul sekumpulan file. Klik



24

Gambar 5.6 Artikel Majalah 3

2 kali pada file no\$GBA dengan icon segitiga berwarna putih. Nanti akan muncul 2 layar yang mirip dengan NDS. Layar bagian atas adalah layar biasa, sedangkan layar bagian bawah adalah layar Touch Screen.

4. Karena nantinya akan dimainkan di komputer, maka kalian tak bisa memakai Stylus atau pena khusus NDS. Sebagai gantinya, pakailah mouse untuk dapat menggunakan fitur touch screen NDS.

5. Cara memasukkan game-nya tak sulit. Saat no\$GBA kalian klik, secara otomatis emulator NDS akan meminta sebuah game untuk dimainkan. Buat dulu sebuah folder dengan nama 'ROM'. Unduh game-game pilihan kalian, lalu pindahkan ke dalam folder ROM. caranya sama dengan di awal tadi, yaitu extract file.

6. Setelah game terunduh, klik no\$GBA, buka file dari folder 'ROM'. Klik file game yang ingin dimainkan (dengan ekstensi .NDS), lalu tekan Open / OK. Nah, game pun siap dimainkan.

Cara memainkan game yang sudah kita emulasi, juga sama seperti saat kita bermain game komputer. Cukup gunakan keyboard ataupun gamepad milik kalian. Untuk lebih jelasnya, kunjungi: [http://www.indowebster.com/nogba\\_26a\\_zoomer.html](http://www.indowebster.com/nogba_26a_zoomer.html)

Setting tombol:

1. Pilih menu Option.
2. Pilih Controls Ssetup atau tekan F11.
3. Aturlah sesuka hati. Setelah selesai, tekan OK.

Selamat mencoba! (r)

25

Gambar 5.7 Artikel dan Layout 1

**Game-Men**  
Olah: Kak Martin dkk

# AUDITION AYODANCE




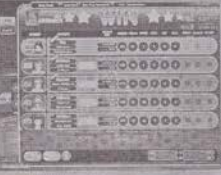

Suka bermain game dance? Pasti kalian sudah akrab dengan nama Audition AyoDance. Jika kalian belum pernah mencoba game seru dan mengasyikkan ini, jangan kuatir. Mentari akan memberikan panduan dan tips singkat cara bermainnya. *Are you ready to move now?*

Untuk bermain Audition AyoDance, kalian harus memiliki Dancer ID dan meng-install client AyoDance dahulu. Jika belum punya ID, coba buka alamat [ayodance.megaxus.com](http://ayodance.megaxus.com). Cari tulisan 'Daftar Baru', kemudian klik kiri pada gambar tersebut. Setelah kalian memasukkan data registrasi dengan benar dan sesuai dengan persyaratan, silakan klik 'Daftar Sekarang'.

Jika belum yakin dengan data yang kalian isikan, klik Perbaiki. Klik LOGIN, jika ingin melanjutkan ke tahapan berikutnya. Sebagai pendaftar baru, maka kalian perlu memperbarui informasi akun (account) kalian, dengan cara memasukkan alamat email. Perhatikan pesan 'Perhatian: Anda belum meng-update informasi account dan EMAIL anda. Klik disini untuk meng-update Account Member anda.'

Setelah login dilakukan, kini kalian boleh masuk ke bagian Setting Style Dance. Disini, kalian dapat memilih baju, celana, sepatu hingga warna kulit dancer kalian. Setelah kalian melakukan setting, silakan masuk ke menu pemilihan Server dan Channel.

Setelah memilih Server, kini giliran kalian masuk ke Audition AyoDance Town. Ikuti saja tutorial-nya, maka kalian akan memasuki lobby pada Dancing Hall. Jika kalian ingin membuat Room (ruangan), klik tombol Create, kemudian pilih mode permainan yang kalian inginkan. Selesai memilih Mode, kalian akan masuk dalam Waiting Room (ruang tunggu). Disini, kalian bisa memilih bermacam jenis lagu, mode, hingga Map (peta). Dan kini kalian bisa mulai bermain Audition AyoDance.

Gambar 5.8 Artikel dan Layout2





Gambar 5.9 Artikel dan Layout3

Software yang penulis gunakan untuk menyelesaikan tugas-tugas ini adalah Adobe Photoshop CS.