

BAB IV

ANALISIS PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Perancangan Sistem

Berdasarkan tahapan penelitian yang telah dilakukan, maka didapatkan beberapa analisis suatu sistem yang dibutuhkan. Permasalahan yang ada pada STIKOM Festival Surabaya ini terdapat pada pendataan jadwal kegiatan dan pendaftaran pelaksanaan kegiatan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, diperlukan langkah-langkah yaitu:

- a. Menganalisa sistem
- a. Mendesain sistem
- b. Mengimplementasikan sistem
- c. Melakukan pembahasan terhadap hasil implementasi sistem.

Keempat langkah tersebut, dilakukan agar dapat menemukan solusi dari permasalahan yang ada.

4.1.1 Analisis Sistem

Menganalisa sistem merupakan langkah awal dalam membuat sistem baru. Langkah pertama adalah melakukan analisa kegiatan. Analisa kegiatan dilakukan dimulai dari melihat jadwal kegiatan yang memberikan informasi tentang mekanisme data pendaftaran, transaksi pendaftaran dan hasil jadwal kegiatan yang efektif.

Salah satu kegiatan di dalam Humas STIKOM yang aktif adalah *endorse* kegiatan STIFEST yang dilaksanakan setahun sekali. Dalam hal melakukan

kegiatannya diupayakan dapat menangani secara efisien dan efektif dalam pendataan selama STIFEST berlangsung. Sampai saat ini semua kegiatan pengolahan dan penyimpanan data masih dilakukan secara manual. Penggunaan komputer belum dilakukan secara optimal. Penginputan data dan hasil rekapan seperti laporan masih menggunakan aplikasi *document Microsoft*, sehingga kemungkinan terjadi kesalahan pencatatan dan kesalahan informasi ada.

Untuk menunjang keefektifan dan keefisienan, manajemen STIFEST STIKOM Surabaya membutuhkan suatu sistem atau aplikasi *web-base* yang dapat menangani permasalahan yang ada didalam manajemen STIFEST berbasis *web*.

4.1.2 Analisis Kebutuhan Data

Dari analisis yang telah dilakukan, terdapat tiga entitas yang berkaitan langsung dengan sistem tersebut, yaitu:

1. Adminstrator

Entitas yang berperan sebagai pengelolaan dalam sistem manajemen STIFEST, merupakan entitas yang melakukan data master yang dibutuhkan pada sistem yang meliputi pengolahan data jadwal, data peserta, data pengumuman, data laporan kegiatan.

2. Petugas Pendaftaran

Entitas petugas pendaftaran bertugas sebagai menerima data informasi dari peserta yang mendaftar lomba STIFEST dan membuat laporan yang berupa data peserta dan data kegiatan lomba.

3. Peserta

Entitas luar yang hanya bisa mendaftarkan ke lomba yang telah di tentukan STIFEST.

4.2 Mendesain Sistem

Desain sistem merupakan tahap pengembangan setelah analisis sistem dilakukan. Perancangan proses ini menggunakan *Object Oriented Analysis Design*, sehingga menggunakan UML untuk memodelkannya.

4.2.1 Diagram Use Case

Perancangan proses yang pertama adalah *use casediagram*. *Use casediagram* digunakan untuk menggambarkan interaksi antara pengguna sistem (*aktor*) dengan kasus (*use case*) yang disesuaikan dengan langkah-langkah (*scenario*) yang telah ditentukan.

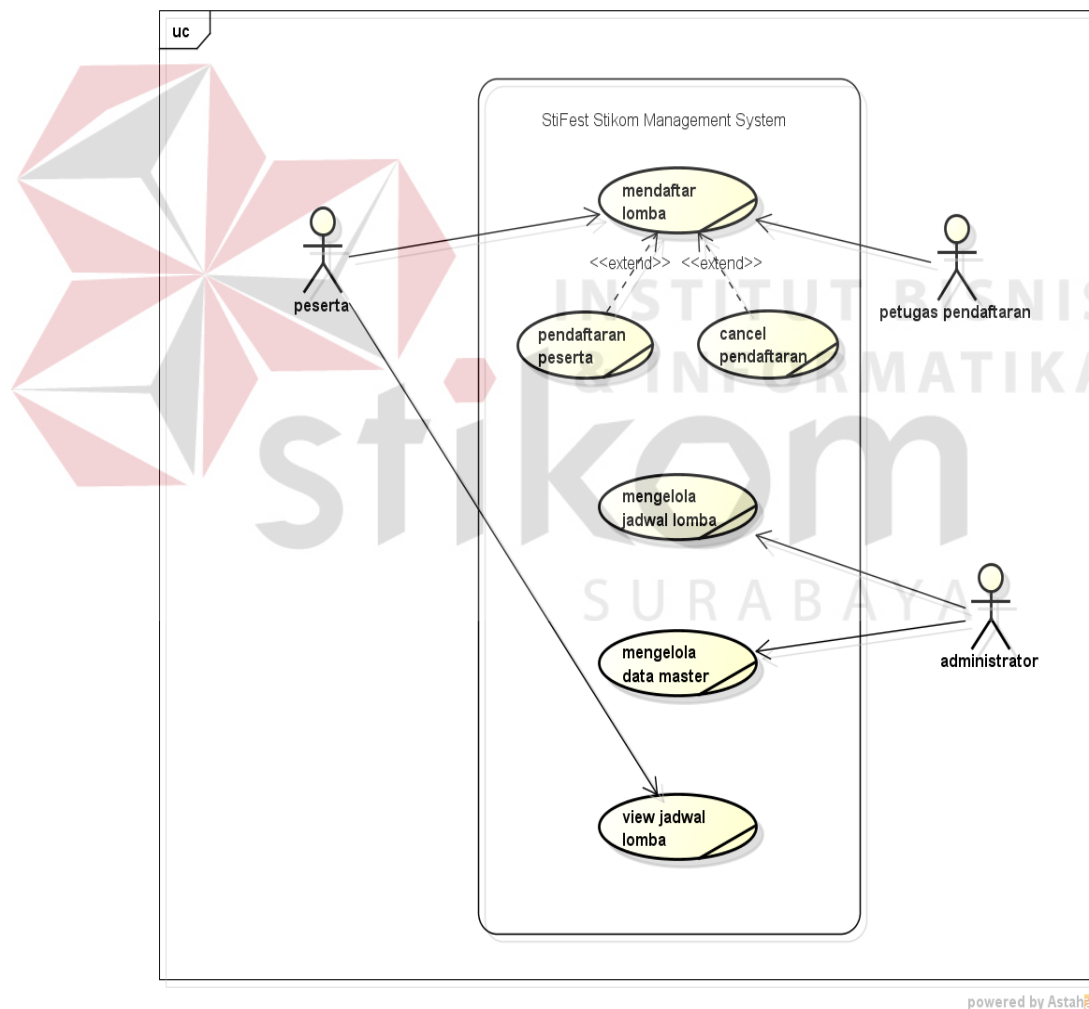
Dalam penelitian ini terdapat dua aktor, seperti yang telah di jelaskan dalam analisis kebutuhan, yaitu: administrator, bagian pendaftaran, serta satu aktor tambahan yaitu peserta, sebagai objek.

4.2.2 Use case STIFEST STIKOM

Use case STIFEST STIKOM adalah gambaran umum hubungan aktor-aktor pada *use case* sistem yang ada, sebelum nantinya di jelaskan lebih detail dalam *use case* dari tiap *actor*.

Seperti yang terlihat pada gambar 4.1 business *use case* diagram STIFEST STIKOM, gambaran sistem terdiri atas 4 business use case yaitu

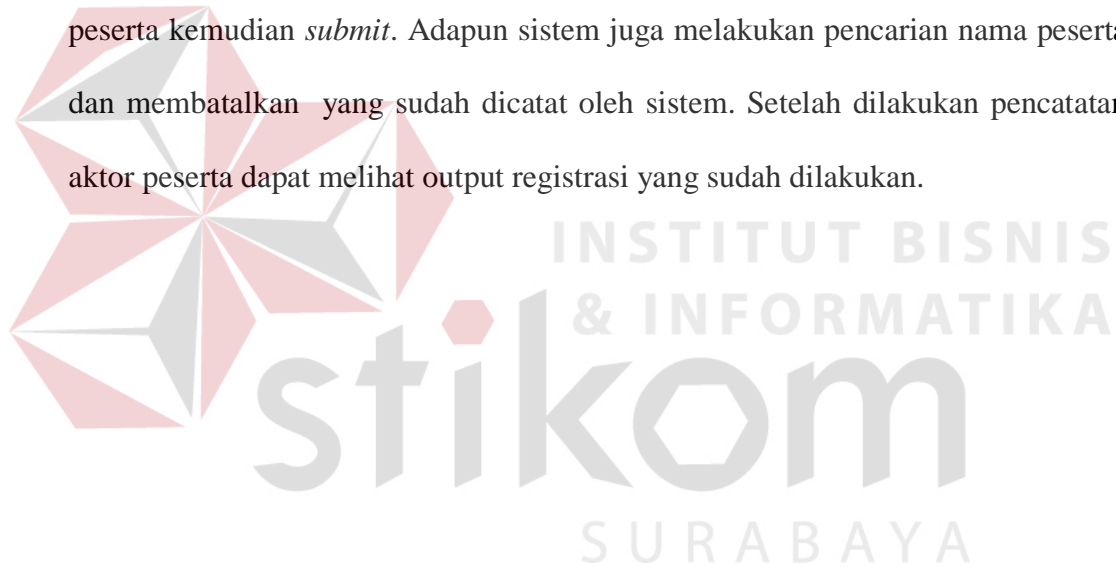
mendaftar lomba, mengelola jadwal lomba, mengelola data master dan *view* jadwal lomba. *Actor* administrator dalam sistem berfungsi sebagai hierarki tertinggi dan dapat melakukan pengolahan data, *actor* bagian pendaftaran memiliki hak akses dalam pengolahan data pendaftaran STIFEST. Sedangkan *actor* peserta di sistem hanya melakukan pendaftaran lomba , pembatalan lomba dan melihat jadwal lomba.

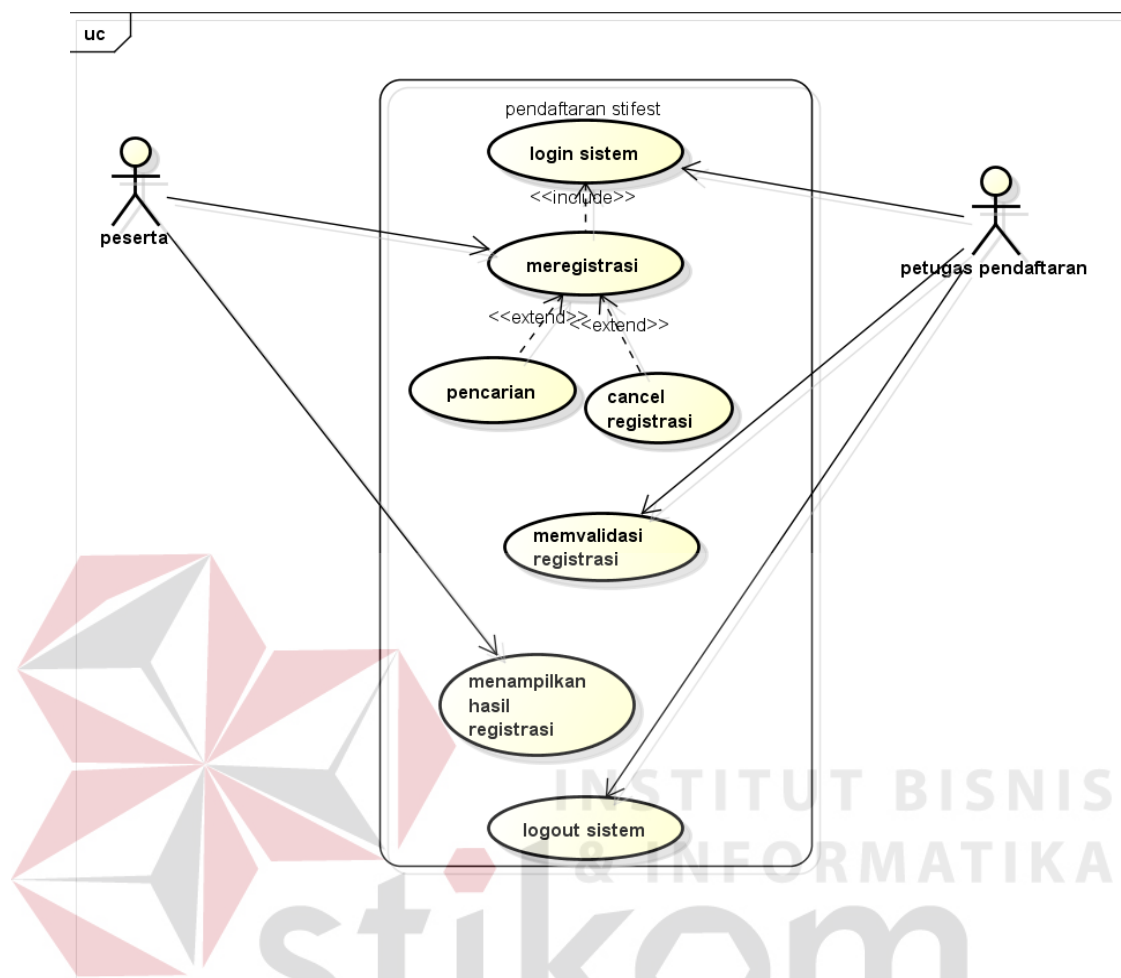


Gambar 4.1 *Business Use case Diagram* STIFEST STIKOM

4.2.3 Use case Bagian Pendaftaran STIFEST

Pada gambar 4.2 adalah *use case* diagram pendaftaran STIFEST terdiri dua aktor yaitu petugas pendaftaran dan peserta. Aktor petugas pendaftaran masuk ke sistem pendaftaran STIFEST kemudian petugas pendaftaran memvalidasi data pendaftaran yang sudah disubmit oleh aktor peserta kemudian petugas keluar sistem. Pada aktor peserta dalam sistem akan dicatat data peserta, registrasi peserta kemudian *submit*. Adapun sistem juga melakukan pencarian nama peserta dan membatalkan yang sudah dicatat oleh sistem. Setelah dilakukan pencatatan aktor peserta dapat melihat output registrasi yang sudah dilakukan.

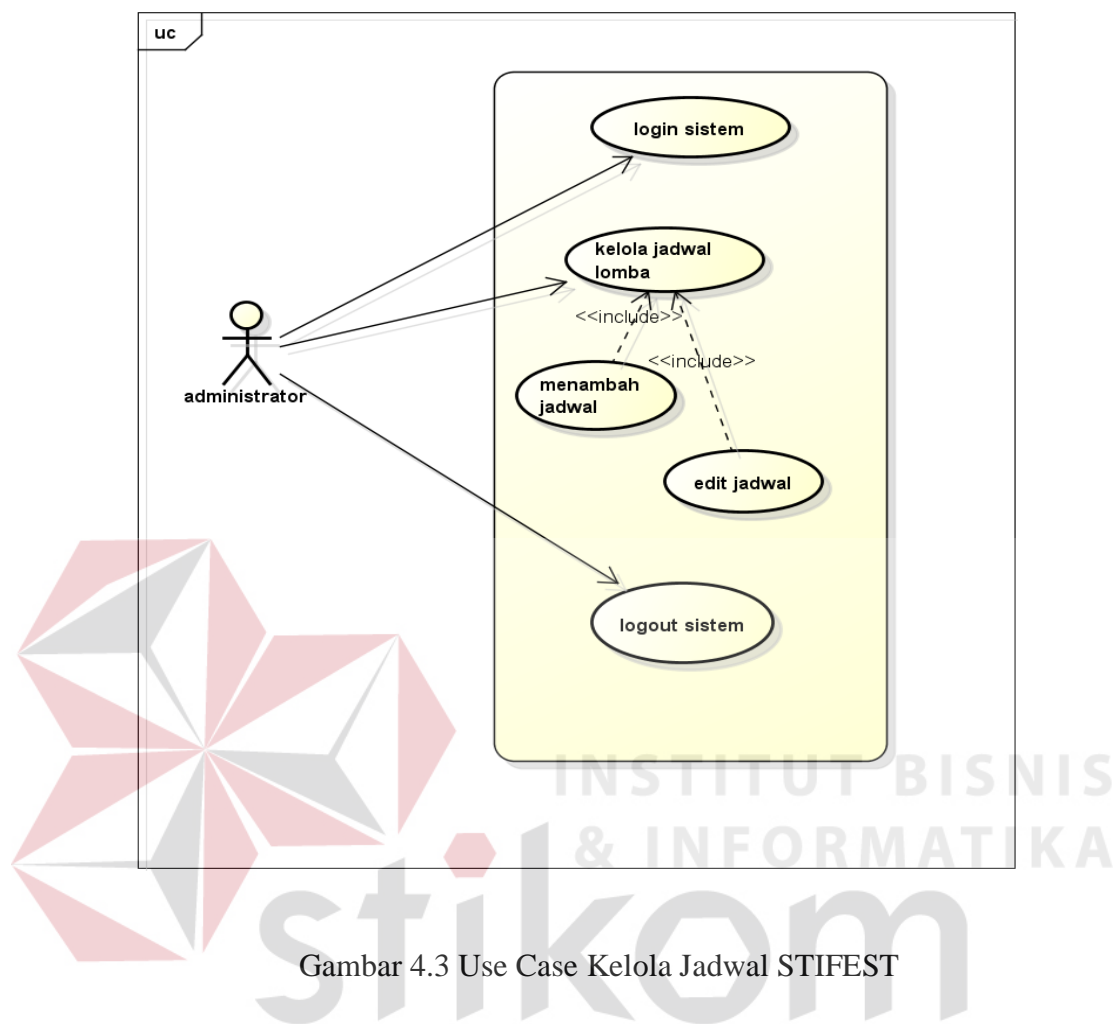




Gambar 4.2 Use case Bagian Pendaftaran Lomba STIFEST

4.2.4 Use case Kelola Jadwal Lomba STIFEST

Pada gambar 4.3 diatas adalah *use case* aktor administrator mengelola jadwal STIFEST. *Use case* tersebut menjelaskan administrator melalui *login* sistem kemudian mengelola jadwal STIFEST yaitu menambah jadwal dan *edit* jadwal STIFEST. Menambah jadwal disini adalah administrator memasukkan data jadwal STIFEST yang akan di lakukan kemudian *submit*. Selain *input* data juga dapat melakukan *edit* jadwal untuk *alternative* jika terdapat perubahan atau kesalahan dalam inputan. Setelah memasukkan data jadwal dengan benar aktor administrator keluar sistem.

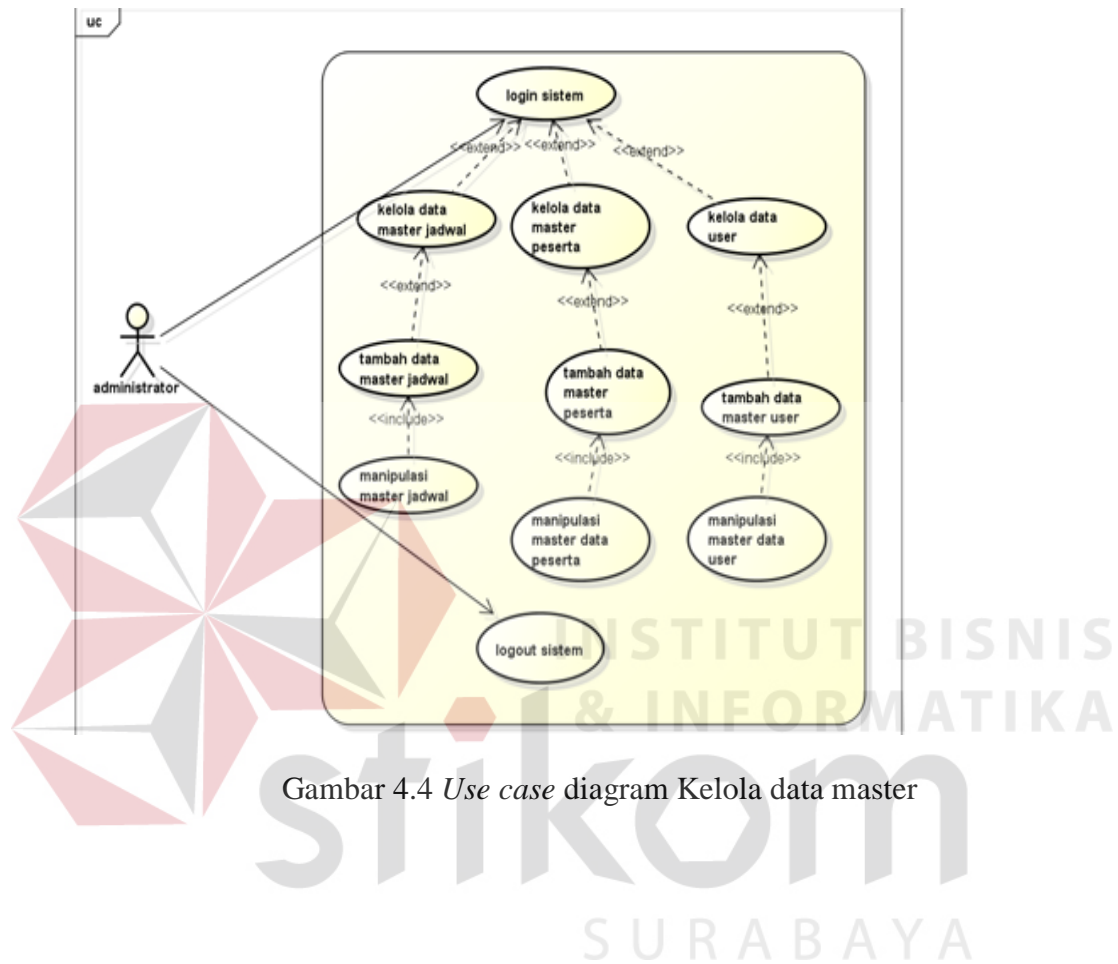


Gambar 4.3 Use Case Kelola Jadwal STIFEST

4.2.5 Use case diagram Kelola Data Master STIFEST

Penjelasan untuk *use case* pada gambar 4.4 adalah administrator mengelola data master. Administrator dapat mengelola data master jadwal, master peserta dan master *user*. Untuk data master jadwal dapat melakukan menambah data master jadwal dan manipulasi master jadwal. Manipulasi disini adalah proses mengubah/edit dan *delete* untuk data master, administrator hanya bisa melakukan *edit* dalam manipulasi data. Kemudian mengelola data master peserta disini data peserta yang sudah tersimpan melalui pendaftaran. Data ini kemudian oleh administrator di manipulasi atau di tambahkan *detail* untuk mempermudah

administrator. Data master *user* disini adalah administrator memberikan hak akses tertentu pada *user* sistem seperti hak akses pada *user* petugas pendaftaran.



Gambar 4.4 Use case diagram Kelola data master

4.3 Rancangan Basis Data

Pada rancangan basis data dari aplikasi ini, terdapat 4 macam manajemen, yaitu manajemen user, manajemen peserta, manajemen jadwal, dan manajemen upload.

A. Tabel Manajemen *User*

| Attribut | Tipe Data | Lebar | Null | Keterangan |
|--------------------|-----------------|-------|-----------------|----------------------------|
| <i>Username_ID</i> | <i>Integer</i> | | <i>Not null</i> | <i>Auto increment</i> |
| <i>Username</i> | <i>Varchar</i> | 30 | <i>Not null</i> | Nama unik dari <i>user</i> |
| <i>Password</i> | <i>Varchar</i> | 20 | <i>Not null</i> | Kode unik <i>user</i> |
| <i>Email</i> | <i>Longtext</i> | | <i>Null</i> | <i>Email user</i> |
| <i>Alamat</i> | <i>Text</i> | | <i>Null</i> | Alamat <i>user</i> |
| <i>Telp</i> | <i>Varchar</i> | 20 | <i>Null</i> | Nomor telepon <i>user</i> |
| <i>Akses</i> | <i>Varchar</i> | 10 | <i>Null</i> | Hak akses <i>user</i> |

B. Tabel Manajemen Peserta

| Attribut | Tipe Data | Lebar | Null | Keterangan |
|--------------|----------------|---------|-----------------|----------------------------|
| Peserta ID | <i>Integer</i> | Integer | <i>Not null</i> | Kode unik peserta |
| Nama peserta | <i>Varchar</i> | 30 | <i>Null</i> | Nama peserta |
| Sekolah | <i>Varchar</i> | 30 | <i>Null</i> | Nama sekolah peserta |
| Alamat | <i>Text</i> | | <i>Null</i> | Alamat sekolah peserta |
| Jenis event | <i>Varchar</i> | 20 | <i>Not null</i> | Pilihan <i>even</i> stifes |
| Status | <i>Varchar</i> | 20 | <i>Null</i> | Status peserta |
| Email | <i>Text</i> | | <i>Null</i> | Alamat email peserta |
| Pelatih | <i>Varchar</i> | 30 | <i>Null</i> | Nama pelatih peserta |
| Personel | <i>Varchar</i> | 100 | <i>Null</i> | Nama personel peserta |
| Nama band | <i>Varchar</i> | 30 | <i>Null</i> | Nama band peserta |
| Nama dancer | <i>varchar</i> | 30 | <i>Null</i> | Nama dancer peserta |

C. Tabel Manajemen Jadwal

| Attribut | Tipe Data | Lebar | Null | Keterangan |
|-----------------|-----------|------------|-----------------|------------------------|
| Jadwal ID | Integer | | <i>Not null</i> | Kode unik jadwal |
| Nama event | Varchar | 20 | <i>null</i> | Nama event |
| Jenis event | Varchar | 20 | <i>Not null</i> | Jenis event |
| Tanggal mulai | Datetime | Dd/mm/yyyy | <i>Null</i> | Jadwal tanggal mulai |
| Tanggal selesai | Datetime | Dd/mm/yyyy | <i>Null</i> | Jadwal tanggal selesai |
| Keterangan | text | | <i>Null</i> | Keterangan jadwal |

D. Tabel Upload

| Attribut | Tipe Data | Lebar | Null | Keterangan |
|----------------|-----------|------------|-----------------|-------------------|
| Upload ID | Integer | | <i>Not null</i> | Kode unik upload |
| Nama Upload | Varchar | 20 | <i>Null</i> | Nama upload |
| Tanggal upload | Datetime | Dd/mm/yyyy | <i>Null</i> | Tanggal upload |
| Keterangan | Text | | <i>Null</i> | Keterangan upload |

4.4 Implementasi Sistem

4.4.1 Halaman Index STIFEST



Gambar 4.5 Halaman Index STIFEST

Item tulisan berwarna biru, artinya dapat di klik sehingga dapat membuka menu lomba yang dipilih. *User* juga dapat mengklik pada gambar lomba, sehingga dapat membuka menu lomba atas gambar yang dipilih.

4.4.2 Form Pendaftaran STIFEST Basket

Jika *user* memilih item *basketball*, maka akan muncul form seperti pada gambar 4.6, di dalamnya terdapat beberapa item yaitu :

1. Item Nama *team*, *user* dapat memasukkan nama *team* calon peserta lomba yang akan mendaftar, di dalam kotak yang telah disediakan.
2. Item Lomba, *item* lomba ini bersifat *read only*, sehingga akan otomatis terisi ketika *user* memilih kategori lomba yang ingin didaftarkan, yang terdapat pada halaman depan Pendaftaran peserta STIFEST online.
3. Item asal sekolah, *user* dapat memasukkan asal sekolah dari calon sekolah yang ingin didaftarkan, di dalam kotak yang telah disediakan.
4. Item alamat sekolah, *user* dapat memasukkan alamat sekolah dari calon sekolah yang ingin didaftarkan, di dalam kotak yang telah disediakan.
5. Item Status, *user* dapat memasukkan status tim yang didaftarkan adalah tim putra/tim putri (untuk lomba basket) atau dengan pilihan lain yaitu umum/pelajar.
6. Item no.telp, *user* dapat memasukkan no.telp dari calon sekolah yang akan mendaftar, di dalam kotak yang telah disediakan.
7. Item coach, *user* dapat memasukkan nama pelatih dari calon sekolah yang akan mendaftar, di dalam kotak yang telah disediakan.

REGISTRASI BASKET .

REGISTER TO **STIFEST BASKET**

Nama Peserta/Team/Group

enter your team

Lomba

Basket

Asal Sekolah

enter your sekolah...

Alamat Sekolah

enter your alamat...

Status

enter your status ...

Coach

enter your coach ...

Contact Person

enter your cp ...

REGISTER

CANCEL

Gambar 4.6 Form Pendaftaran STIFEST Basket

4.4.3 Form Pendaftaran STIFEST Musik

Jika *user* memilih musik, maka akan muncul form pada gambar 4.7, di dalamnya terdapat item-item seperti berikut :

1. Item Nama *team*, *user* dapat memasukkan nama *team* calon peserta lomba yang akan mendaftar, di dalam kotak yang telah disediakan.
2. Item Lomba, *item* lomba ini bersifat *read only*, sehingga akan otomatis terisi ketika *user* memilih kategori lomba yang ingin didaftarkan, yang terdapat pada halaman depan Pendaftaran peserta STIFEST online.
3. Item asal sekolah, *user* dapat memasukkan asal sekolah dari calon sekolah yang ingin didaftarkan, di dalam kotak yang telah disediakan.

4. Item alamat sekolah, *user* dapat memasukkan alamat sekolah dari calon sekolah yang ingin didaftarkan, di dalam kotak yang telah disediakan.
5. Item Status, *user* dapat memasukkan status tim yang didaftarkan adalah tim putra/tim putri (untuk lomba basket) atau dengan pilihan lain yaitu umum/pelajar.
6. Item no.telp, *user* dapat memasukkan no.telp dari calon sekolah yang akan mendaftar, di dalam kotak yang telah disediakan.
7. Item coach, *user* dapat memasukkan nama penanggungjawab dari calon sekolah yang akan mendaftar, di dalam kotak yang telah disediakan.

REGISTER TO **STIFEST MUSIC**

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

Nama Peserta/Team/Group
enter your team

Lomba
Music

Asal Sekolah
enter your sekolah...

Alamat Sekolah
enter your alamat...

Status
enter your status ...

Coach
enter your coach ...

Contact Person
enter your cp ...

REGISTER

CANCEL

Gambar 4.7 Form Pendaftaran STIFEST Musik

4.4.4 Form Pendaftaran STIFEST Dances

Jika *user* memilih music, maka akan muncul form pada gambar 4.8, di dalamnya terdapat item-item seperti berikut :

1. Item nama tim dance, *user* dapat memasukkan(dengan cara menyetikkan) nama tim dance yang mewakili calon sekolah yang mendaftar.
2. Item sekolah, *user* dapat memasukkan(dengan cara menyetikkan) nama sekolah dari calon sekolah yang mendaftar.
3. Item alamat sekolah, *user* dapat memasukkan(dengan cara menyetikkan) alamat sekolah dari calon sekolah yang mendaftar.
4. Item email, *user* dapat memasukkan(dengan cara menyetikkan) alamat email yang mewakili calon sekolah yang mendaftar.
5. Item no.telpon, *user* dapat memasukkan(dengan cara menyetikkan) no.telpon yang mewakili calon sekolah yang mendaftar.
6. Item personel, *user* dapat memasukkan(dengan cara menyetikkan) nama-nama dari setiap personel yang tergabung dalam nama tim dance, yang mewakili calon sekolah yang mendaftar.

REGISTRASI DANCE .

REGISTER TO STIFEST DANCE

Nama Peserta/Team/Group

Lomba

Asal Sekolah

Alamat Sekolah

Status

Coach

Contact Person

REGISTER

CANCEL

Gambar 4.8 Form Pendaftaran STIFEST Dances

4.4.5 Form Search dan Batal Pendaftaran STIFEST

Pada gambar 4.9, muncul menu baru yang didalamnya terdapat item-item berikut :

1. Item Pendaftaran, didalam item Pendaftaran terdapat item-item berikut :
 - a. Daftar Peserta STIFEST, nama yang muncul karena *user* mengklik item Pendaftaran.
 - b. Cari, *user* dapat mencari dengan menggunakan pilihan (yang dapat diketikkan pada kotak yang telah disediakan) kemudian klik tombol *Go*.

- c. *List*, akan muncul daftar data yang dicari melalui inputan *user* (yang diketik).

The screenshot shows the 'Daftar Peserta StiFest' section of the website. It features a search bar with the text 'Cari By name' and a 'go' button. Below the search bar is a table with the following headers: 'Nama', 'Sekolah', 'event', 'Status', and 'action'. A 'Batal' link is visible under the 'action' header. The website header includes the STIKOM logo and navigation buttons for 'Home', 'Pendaftaran', and 'Download'. The footer contains the text 'Copyright@ 2013 STIKOM SURABAYA'.

Gambar 4.9 Form *Search* dan Batal Pendaftaran STIFEST

4.4.6 Halaman *Download Files* STIFEST

The screenshot shows the 'Download File' section of the website. It features a table with the following headers: 'Nama Files' and 'Download'. A 'Download' link is visible under the 'Download' header. The website header includes the STIKOM logo and navigation buttons for 'Home', 'Pendaftaran', and 'Download'. The footer contains the text 'Copyright@ 2013 STIKOM SURABAYA'.

Gambar 4.10 Halaman *Download Files* STIFEST

Item Download, *user* dapat mendownload file yang nama filenya sudah disediakan oleh admin dengan memilih nama file, kemudian klik tombol download. File yang dapat didownload dapat berupa file dokumen, PDF, serta JPG untuk gambar.

4.4.7 Halaman *Login*

Halaman *Login* ini ditujukan kepada admin *user* yang ingin membuka *dashboard* untuk admin, sehingga dapat menggunakan aplikasi ini, tampilan gambar dapat dilihat pada gambar 4.11. *User* dapat melakukan login dengan cara :

1. *User* dapat melakukan login dengan memasukkan *username* dan password yang telah disediakan.
2. Tombol login, jika *username* dan password yang dimasukkan sudah benar, maka akan menyambungkan ke form berikutnya. Jika salah, akan muncul warning atau peringatan.
3. Tombol cancel, jika *user* melakukan batal login.



Login administrator

Selamat Datang, Manajemen StiFest Stikom

Username

Password

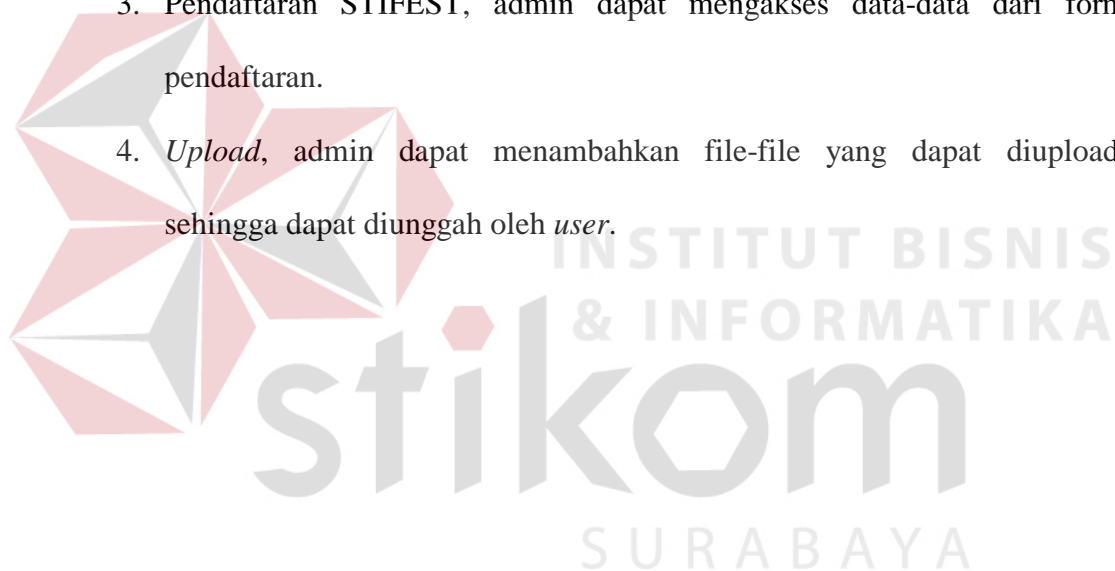
STIKOM Surabaya @Copyright

Gambar 4.11 Halaman Login

4.4.8 Halaman *Dashboard Administrator*

Jika berhasil *login*, kemudian memilih dashboard, maka akan muncul gambar 4.12, dimana terdapat item-item dengan fungsi sebagai berikut :

1. Manajemen *user*, yang dapat menyimpan data-data dari *user* yang dapat mengakses.
2. Manajemen jadwal, jadwal yang telah diinputkan, dapat dilihat pada item ini, dapat ditambahkan.
3. Pendaftaran STIFEST, admin dapat mengakses data-data dari form pendaftaran.
4. *Upload*, admin dapat menambahkan file-file yang dapat diupload, sehingga dapat diunggah oleh *user*.





Gambar 4.12 Halaman *Dashboard* Administrator

4.4.9 Halaman Manajemen *User*

Jika berhasil login, maka akan muncul gambar 4.13. Saat *user* memilih Manajemen *user*, di dalamnya terdapat tombol tambah *user*, sehingga admin dapat menambahkan *user* yang akan dapat mengakses form pendaftaran. Hasil dari *user* yang telah ditambah akan muncul nomor urut, *username* yang digunakan, nama lengkap, email *user*, telpon, status *blockir*, dan *action* dapat diedit.



STIKOM SURABAYA

User

» Home

Manajemen User

Manajemen Modul

Manajemen Jadwal

Kategori Lomba

Upload

Registrasi Lomba

Laporan

» Logout

Tambah User

| NO | USERNAME | NAMA LENGKAP | EMAIL | NO.TELP/HP | BLOKTR | AKSI |
|----|----------|---------------------|--------------------------|-------------|--------|----------------------|
| 1 | admin | nandesha nensia d.c | brooke@vmail.com | 02176654321 | N | Edit |
| 2 | nensia | nandesha | nandeshanensia@yahoo.com | 08123456790 | N | Edit |

Copyright © 2014 by nandesha

Gambar 4.13 Halaman Manajemen *User*

4.4.10 Halaman Manajemen Jadwal

Pada *item* Manajemen Jadwal, admin dapat menambahkan jadwal baru yang dapat dilihat oleh *user* lain, dan hanya dapat ditambahkan oleh admin saja. Ketika admin melakukan tambah jadwal, akan muncul list yang menunjukkan data-data jadwal yang telah diinputkan, seperti pada gambar 4.14, yaitu : nomor, nama *event*, tanggal mulai, tanggal selesai, keterangan, dan *action* (dapat diedit dan dihapus).



Gambar 4.14 Halaman Manajemen Jadwal

4.4.11 Halaman Manajemen Modul

Pada Manajemen Modul, admin dapat mengatur hak otentifikasi serta menambahkan tampilan menu dengan melakukan tambah *modul*, sehingga data yang muncul seperti pada gambar 4.15 yaitu : nomor, nama modul, *link*, *publish*, status aktif, status *user* dan aksi yang dapat di edit ataupun dihapus.



Modul

*) Apabila PUBLISH = Y, maka Modul ditampilkan di halaman pengunjung.
 **) Apabila AKTIF = Y, maka Modul ditampilkan di halaman administrator pada daftar menu yang berada di bagian kanan.

| NO | NAMA MODUL | LINK | PUBLISH | AKTIF | STATUS | AKSI |
|----|------------------|---------------------|---------|-------|--------|--|
| 1 | Manajemen User | ?module=user | N | Y | user | Edit Hapus |
| 2 | Manajemen Modul | ?module=modul | N | Y | admin | Edit Hapus |
| 3 | Manajemen Jadwal | ?module=jadwal | Y | Y | user | Edit Hapus |
| 4 | Kategori Lomba | ?module=lomba | N | Y | admin | Edit Hapus |
| 5 | Upload | ?module=upload | Y | Y | admin | Edit Hapus |
| 6 | Registrasi Lomba | ?module=pendaftaran | Y | Y | user | Edit Hapus |
| 7 | Laporan | ?module=laporan | Y | Y | admin | Edit Hapus |

Copyright © 2014 by nandesha

Gambar 4.15 Halaman Manajemen Modul

4.4.12 Halaman *Upload File*

Pada gambar 4.16, dapat dilihat bahwa fungsinya adalah dimana admin dapat meng-upload file-file untuk dapat didownload oleh *user* lain dalam memenuhi persyaratan pendaftaran.



Gambar 4.16 Halaman Upload File

4.4.13 Form Registrasi Lomba

Pada gambar 4.17, admin mendapatkan data dari pendaftaran online. Admin juga dapat mengupdate daftar peserta yang telah mendaftarkan diri melalui pendaftaran online melalui aksi edit/hapus.

Registration

Registresi

| NO | PESERTA | ALMAMATER | ALAMAT SEKOLAH | LOMBA | PELATIH | CP | AKSI |
|----|--------------|-------------------------------|---|--------|----------------|---------------|--|
| 1 | Agus Suryadi | SMA IPH EAST | jalan kedung baruk | Basket | Ateng Sugianto | 087833380066 | Edit Hapus |
| 2 | Antok | # SMU Negeri 15 | Jl. Raya Menanggal Selatan 103 Gayungan | Basket | Bandi | 8290473 | Edit Hapus |
| 3 | Catur | SMU PRINGADI | Jl. Pringadi 12-14 | Basket | Roy | Telp. 5344562 | Edit Hapus |
| 4 | Randy | SMU BARUNAWATI | Jl. Perak Barat 173 | Basket | Randy | Telp. 3291312 | Edit Hapus |
| 5 | Santoso | SMUK PETRA 5 | Jl. Jemur Handayani XVII / 2 | Basket | Hengky | Telp. 8436474 | Edit Hapus |
| 6 | Leo | SMU DAPENA | Jl. Sumatera 112-114 | Dance | fanny | Telp. 5031453 | Edit Hapus |
| 7 | Lukas | SMUK SANTA CAROLLOUS SURABAYA | Jl. Jemur Handayani Xxi | Dance | David | Telp. 8491287 | Edit Hapus |
| 8 | Nelly | # SMU Negeri 9 | Jl. Wijaya Kusuma Genteng | Dance | Danu | 48 5477817 | Edit Hapus |
| 9 | Sandy | Santa Maria Surabaya | Jl. Raya Darmo | Dance | Julius | 6459809909 | Edit Hapus |
| 10 | Kadir | # SMU Negeri 17 | Jl. Rungkut Asri Tengah (Komp. YKP) Rungkut | Music | Renny | 0318700717 | Edit Hapus |

Page: 1 | 2 |

Copyright © 2014 by nandesha

Gambar 4.17 Form Registrasi Lomba

4.4.14 Form Laporan

Pada gambar 4.18, admin mendapatkan informasi daftar peserta yang diinputkan oleh user melalui pendaftaran online. Pada item laporan ini, admin dapat melakukan sortir data pencarian daftar peserta yang mendaftar secara online. Caranya adalah dengan meng-klik item lomba, yaitu :

1. **Basket**, dapat dilihat pada gambar 4.19, maka daftar peserta yang akan muncul adalah yang mendaftar lomba basket saja.
2. **Music**, dapat dilihat pada gambar 4.20, maka daftar peserta yang akan muncul adalah yang mendaftar lomba music saja.
3. **Dance**, dapat dilihat pada gambar 4.21, maka daftar peserta yang akan muncul adalah yang mendaftar lomba dance saja.

Dengan adanya form ini, dapat memudahkan dan mempercepat admin dalam mencari informasi daftar peserta pendaftaran melalui online.



Laporan


Semua [Basket](#) [Dance](#) [Music](#)

| NO | PESERTA | ALMAMATER | ALAMAT SEKOLAH | LOMBA | PELATIH | CP |
|----|--------------|-------------------------------|---|--------|----------------|---------------|
| 1 | Agus Suryadi | SMA IPH EAST | jalan kedung baruk | Basket | Ateng Sugianto | 087833380066 |
| 2 | Antok | # SMU Negeri 15 | Jl. Raya Menanggal Selatan 103 Gayungan | Basket | Bandi | 8290473 |
| 3 | Catur | SMU PRINGADI | Jl. Pringadi 12-14 | Basket | Roy | Telp. 5344562 |
| 4 | Randy | SMU BARUNAWATI | Jl. Perak Barat 173 | Basket | Randy | Telp. 3291312 |
| 5 | Santoso | SMUK PETRA 5 | Jl. Jemur Handayani XVII / 2 | Basket | Hengky | Telp. 8436474 |
| 6 | Leo | SMU DAPENA | Jl. Sumatera 112-114 | Dance | forny | Telp. 5031453 |
| 7 | Lukas | SMUK SANTA CAROLLOUS SURABAYA | Jl. Jemur Handayani Xxi | Dance | David | Telp. 8491287 |
| 8 | Nelly | # SMU Negeri 9 | Jl. Wijaya Kusuma Genteng | Dance | Danu | 48 5477817 |
| 9 | Sandy | Santa Maria Surabaya | Jl. Raya Darmo | Dance | Julius | 6459809909 |
| 10 | Kadir | # SMU Negeri 17 | Jl. Rungkut Asri Tengah (Komp. YKP) Rungkut | Music | Renny | 0318700717 |

Page: 1 |

Copyright © 2014 by nandesha

Gambar 4.18 Form Laporan



Laporan

- » Home
- Manajemen User
- Manajemen Modul
- Manajemen Jadwal
- Kategori Lomba
- Upload
- Registrasi Lomba
- Laporan
- » Logout

Semua [Basket](#) [Dance](#) [Music](#)

| NO | PESERTA | ALMAMATER | ALAMAT SEKOLAH | LOMBA | PELATIH | CP |
|----|--------------|-----------------|---|--------|----------------|---------------|
| 1 | Agus Suryadi | SMA IPH EAST | jalan kedung baruk | Basket | Ateng Sugianto | 087833380066 |
| 2 | Antok | # SMU Negeri 15 | Jl. Raya Menanggal Selatan 103 Gayungan | Basket | Bandi | 8290473 |
| 3 | Catur | SMU PRINGADI | Jl. Pringadi 12-14 | Basket | Roy | Telp. 5344562 |
| 4 | Randy | SMU BARUNAWATI | Jl. Perak Barat 173 | Basket | Randy | Telp. 3291312 |
| 5 | Santoso | SMUK PETRA 5 | Jl. Jemur Handayani Xvii / 2 | Basket | Hengky | Telp. 8436474 |

Page: 1 |

Copyright © 2014 by nandesha

Gambar 4.19 Form Laporan Basket



Laporan

- » Home
- Manajemen User
- Manajemen Modul
- Manajemen Jadwal
- Kategori Lomba
- Upload
- Registrasi Lomba
- Laporan
- » Logout

Semua [Basket](#) [Dance](#) [Music](#)

| NO | PESERTA | ALMAMATER | ALAMAT SEKOLAH | LOMBA | PELATIH | CP |
|----|---------|-------------------------------|---------------------------|-------|---------|---------------|
| 1 | Leo | SMU DAPENA | Jl. Sumatera 112-114 | Dance | fonny | Telp. 5031453 |
| 2 | Lukas | SMUK SANTA CAROLLOUS SURABAYA | Jl. Jemur Handayani Xxi | Dance | David | Telp. 8491287 |
| 3 | Nelly | # SMU Negeri 9 | Jl. Wijaya Kusuma Genteng | Dance | Danu | 48 5477817 |
| 4 | Sandy | Santa Maria Surabaya | Jl. Raya Darmo | Dance | julius | 6459809909 |

Page: 1 |

Copyright © 2014 by nandesha

Gambar 4.20 Form Laporan Dance



Laporan

- » Home
- Manajemen User
- Manajemen Modul
- Manajemen Jadwal
- Kategori Lomba
- Upload
- Registrasi Lomba
- Laporan
- » Logout

Semua [Basket](#) [Dance](#) [Music](#)

| NO | PESERTA | ALMAMATER | ALAMAT SEKOLAH | LOMBA | PELATIH | CP |
|----|----------|------------------------|---|-------|---------|--------------|
| 1 | Kadir | # SMU Negeri 17 | Jl. Rungkut Asri Tengah (Komp. YKP) Rungkut | Music | Renny | 0318700717 |
| 2 | Nanda | # SMU Negeri 19 | Jl. Kedung cowek 390 Kenjeran | Music | Sendy | 0313814844 |
| 3 | nandesha | SMA petra 3 Surabaya | manyar | Music | yudi | 545406 |
| 4 | Santi | SMAK FRATERAN Surabaya | Jl. Kepanjen 8 1 Surabaya | Music | Rio | Telp. 352490 |
| 5 | yoga | sma 1 gloria surabaya | kupang indah | Music | fandy | 56745609 |

Page: 1 |

Copyright © 2014 by nandesha

Gambar 4.21 Form Laporan *Music*

4.4.15 Form Daftar Peserta Basket

Pada gambar 4.22, peserta dapat melihat hasil registrasinya. Data yang ditampilkan di halaman ini meliputi inputan data yang telah dimasukkan oleh user pada form pendaftaran, yaitu : Nama Peserta, Lomba yang dipilih, Nama Sekolah, Alamat, Status, Pelatih, dan *contact person*.

DAFTAR PESERTA BASKET .

Data pendaftar yang telah submit
[daftar lagi](#)

| Peserta/Team/Group | Lomba | Nama Sekolah | Alamat Sekolah | Status | Pelatih | Contact |
|--------------------|--------|-----------------|---|-----------|----------------|---------------|
| Agus Suryadi | Basket | SMA IPH EAST | jalan kedung baruk | tim putra | Ateng Sugianto | 087833380066 |
| Randy | Basket | SMU BARUNAWATI | Jl. Perak Barat 173 | Tim Putri | Randy | Telp. 3291312 |
| Catur | Basket | SMU PRINGADI | Jl. Pringadi 12-14 | tim putri | Roy | Telp. 5344562 |
| Antok | Basket | # SMU Negeri 15 | Jl. Raya Menanggal Selatan 103 Gayungan | tim putra | Bandi | 8290473 |
| Santoso | Basket | SMUK PETRA 5 | Jl. Jemur Handayani Xvii / 2 | tim putra | Hengky | Telp. 8436474 |

[Keluar](#)

Gambar 4.22 form Daftar Peserta Basket

4.4.16 Form Daftar Peserta Music

Pada gambar 4.23, peserta dapat melihat hasil registrasinya. Data yang ditampilkan di halaman ini meliputi inputan data yang telah dimasukkan oleh user pada form pendaftaran, yaitu : Nama Peserta, Lomba yang dipilih, Nama Sekolah, Alamat, Status, Pelatih, dan *contact person*.

DAFTAR PESERTA MUSIC .

Data pendaftar yang telah submit
[daftar lagi](#)

| Peserta/Team/Group | Lomba | Nama Sekolah | Alamat Sekolah | Status | Pelatih | Contact |
|--------------------|-------|------------------------|---|---------|---------|--------------|
| nandesha | Music | SMA petra 3 Surabaya | manyar | umum | yudi | 545406 |
| yoga | Music | sma 1 gloria surabaya | kupang indah | pelajar | fandy | 56745609 |
| Santi | Music | SMAK FRATERAN Surabaya | Jl. Kepanjen 8 1 Surabaya | umum | Rio | Telp. 352490 |
| Kadir | Music | # SMU Negeri 17 | Jl. Rungkut Asri Tengah (Komp. YKP) Rungkut | umum | Renny | 0318700717 |
| Nanda | Music | # SMU Negeri 19 | Jl. Kedung cowek 390 Kenjeran | umum | Sendy | 0313814844 |

[Keluar](#)

Gambar 4.23 Form Daftar Peserta Music

4.4.17 Form Daftar Peserta Dance

Pada gambar 4.24, peserta dapat melihat hasil registrasinya. Data yang ditampilkan di halaman ini meliputi inputan data yang telah dimasukkan oleh user pada form pendaftaran, yaitu : Nama Peserta, Lomba yang dipilih, Nama Sekolah, Alamat, Status, Pelatih, dan *contact person*.

DAFTAR PESERTA DANCE .

Data pendaftar yang telah submit
[daftar lagi](#)

| Peserta/Team/Group | Lomba | Nama Sekolah | Alamat Sekolah | Status | Pelatih | Contact |
|--------------------|-------|----------------------------------|-----------------------------|-----------|---------|---------------|
| Sandy | Dance | Santa Maria Surabaya | JL Raya Darmo | tim putra | julius | 6459809909 |
| Leo | Dance | SMU DAPENA | JL Sumatera 112-114 | umum | fonny | Telp. 5031453 |
| Nelly | Dance | # SMU Negeri 9 | JL Wijaya Kusuma Genteng | tim putra | Danu | 48 5477817 |
| Lukas | Dance | SMUK SANTA CAROLLOUS SURABAYA | JL Jemur Handayani Xxi | umum | David | Telp. 8491287 |

[Keluar](#)

Gambar 4.24 Daftar Peserta Dance

