

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kehadiran sistem informasi dirasakan sangat penting oleh kalangan bisnis, bagi perusahaan bisnis saat ini kehadiran sistem informasi berfungsi sebagai media dalam membantu proses bisnis yang dapat menghasilkan laporan sehingga mempermudah dalam proses bisnis yang ada. Salah satu organisasi bisnis saat ini yang mulai berkembang yaitu PT. Ardika Karya Utama merupakan perusahaan penyedia alat – alat kesehatan bagi rumah sakit.

Salah satu proses bisnis yang ada didalam PT. Ardika Karya Utama ini adalah proses pencatatan pembelian barang yang di lakukan perusahaan kepada pihak distributor. Dalam poses pencatatan pembelian tersebut pihak PT. Ardika Karya Utama mencatat barang – barang apa yang sudah dipesan dan dibeli ke pihak distributor. Pada PT. Ardika Karya Utama kurangnya penanganan dalam proses pencatatan transaksi pembelian barang. Terlebih lagi dalam proses pencatatan transaksi pembelian tersebut masih dilakukan dengan mencatat didalam dokumen biasa, yang akan menimbulkan berbagai macam masalah, diantaranya kesalahan pada saat pencatatan barang yang dibeli, selisih jumlah barang yang dibeli, pengarsipan dokumen yang memakan banyak tempat, kehilangan dokumen pembelian pada saat pengarsipan dan ketelitian dalam perhitungan yang dituntut benar – benar akurat.

Untuk proses pemesanan barang memang dilakukan dengan cara mencatat didalam dokumen biasa, bukan merupakan file. Di dalam perusahaan ini, proses

dari sistem informasi pembelian belum tersedia maka dari itu perlu pembuatan sistem informasi pembelian. Ini menjadi pertimbangan dan masukan bagi perusahaan.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan melihat latar belakang masalah yang ada, maka dapat disimpulkan bahwa permasalahan yang dihadapi PT. Ardika Karya Utama adalah bagaimana merancang aplikasi sistem pembelian secara terkomputerisasi dan terstruktur

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan dalam laporan ini berfokus dan tidak meluas, maka diperlukan batasan – batasan mengenai permasalahan diatas, yaitu :

1. Sistem yang dibuat ini tidak melibatkan kegiatan transaksi keuangan.
2. Sistem yang dibuat tidak melibatkan proses retur barang.

1.4 Tujuan

Tujuan yang diharapkan untuk PT. Ardika Karya Utama adalah terbentuknya aplikasi pembelian yang dapat membantu dalam proses bisnis pada bidang pembelian.

1.5 Manfaat

Diharapkan hasil dari aplikasi pembelian bagi PT. Ardika Karya Utama ini nantinya akan memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Dapat membantu perusahaan dalam memproses data pembelian yang di dapat dari distributor.
2. Dapat membantu pada pengarsipan dokumen yang tidak memakan banyak tempat dan mengurangi resiko kehilangan dokumen pencatatatan pembelian.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara menyeluruh tentang masalah yang sedang dibahas, maka sistematika penulisan laporan kerja praktek untuk pembuatan aplikasi pembelian pada PT. Ardika Karya Utama adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah yang ada dalam laporan kerja praktek, isi dari bab ini membahas perumusan masalah, batasan masalah terhadap masalah yang akan dihadapi, tujuan pembuatan aplikasi, manfaat dari aplikasi, serta sistematika penulisan laporan.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum mengenai PT. Ardika Karya Utama sejarah berdirinya, visi dan misi, hingga struktur organisasi yang terdapat didalamnya.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan beberapa teori – teori tentang pembelian yang berkaitan dengan rancang bangun informasi pembelian, konsep dasar sistem informasi, analisa dan perancangan sistem, serta *tools* Microsoft Visual Studio 2010 (VB.NET) dan *Microsoft SQL Server 2008*.

BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN

Bab ini menguraikan prosedur dan langkah-langkah sistematis dalam bentuk *Document Flow*, *System Flow*, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Entity Relationship Diagram (ERD)* mengenai perancangan sistem yang

dibuat. Selain itu juga disertai desain struktur tabel dan Desain Input/Output (I/O).

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan kesimpulan atau ringkasan dari bab sebelumnya dan bab ini memuat saran yang dapat diterapkan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.

