

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan perkembangan teknologi saat ini, banyak perusahaan yang sudah menggunakan teknologi dalam menunjang setiap aktifitas dalam perusahaan guna mempermudah perusahaan dalam menyelesaikan setiap pekerjaan yang ada.

PT. Ben Santosa merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang galangan kapal, yang berdiri sejak bulan april tahun 1993 dan sampai sekarang sudah memiliki cabang di Kamal – Madura dan di pelabuhan Probolinggo.

Pada kantor pusat yang terletak di Nilam Barat No. 20, total karyawan berjumlah 58 orang yang terbagi atas 29 karyawan staff dan 29 karyawan lapangan. Untuk urusan administrasi perusahaan di kontrol oleh kantor pusat termasuk untuk urusan penggajian karyawan. Untuk perhitungan gaji, perusahaan membagi 2 jenis, yang pertama gaji pokok dan gaji insentif / gaji lembur. Untuk karyawan staff perusahaan memberikan gaji insentif berdasarkan waktu kehadiran karyawan yang di kelompokkan menjadi 3 bagian, yaitu :

1. Tepat Waktu

Yaitu ketika karyawan datang sesuai dengan waktu yang kerja perusahaan, untuk jam normalnya dari jam 08.00 – 17.00.

2. Waktu kedatangan kurang dari 30 Menit

Yaitu ketika karyawan datang kurang dari 08.31 atau pulang antara jam 16.30 – 16.59.

3. Waktu kedatangan lebih dari 30 Menit

Yaitu ketika karyawan datang lebih dari 08.30 atau pulang sebelum jam 16.30.

Untuk perhitungan gaji karyawan lapangan di bagi 2 yaitu jam kerja dan jam lembur. Dalam proses perhitungannya bagian administrasi menghitung berdasarkan absensi dengan menggunakan *finger print*, yang nantiya data yang dihasilkan berupa data dengan format *.xls* atau dalam bentuk *file Microsoft Office Excel*. Setelah bagian administrasi mendapatkan *input* data kehadiran, langkah selanjutnya adalah mengelompokan jam kedatangan dari karyawan. Setelah data dikelompokan, langkah selanjutnya yaitu menghitung total dari setiap kolompok yang ada, dan di serahkan ke bagian manajer untuk ditentukan nominal gajinya.

Melihat dari banyaknya karyawan, tentunya akan cukup sulit untuk bagian adminstrasi dalam melakukan pengolahan data tersebut sampai menghasilkan laporan gaji karyawan tersebut.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka pada kerja praktik ini perlu dibuatkan suatu aplikasi yang dapat membantu perusahaan dalam menangani permasalahan tersebut.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada yaitu bagaimana merancang dan membangun sistem informasi perhitungan gaji karyawan di PT. Ben Santosa.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam rancang bangun aplikasi perhitungan gaji ini adalah sebagai berikut :

1. Berfokus pada proses perhitungan gaji karyawan.
2. Aplikasi merupakan aplikasi berbasis desktop.
3. Proses yang ada di dalam aplikasi meliputi:
 - a. *Input* data karyawan
 - b. *Input* data kehadiran
 - c. Proses perhitungan total kehadiran
 - d. Proses pengelompokan data kehadiran
 - e. Proses perhitungan gaji karyawan

1.4 Tujuan

Sesuai dengan permasalahan yang ada, tujuan dari kerja praktik ini adalah untuk menghasilkan rancang bangun sistem informasi perhitungan gaji karyawan yang dapat menyajikan informasi yang tepat dan membantu mempercepat proses perhitungan gaji karyawan yang terjadi pada PT. Ben Santosa.

1.5 Manfaat

Manfaat yang didapat oleh PT. Ben Santosa dari sistem informasi perhitungan gaji ini adalah :

1. Proses perhitungan gaji yang cepat dan tepat.

2. Tersedianya *database* untuk menyimpan seluruh perhitungan biaya produksi yang telah dilakukan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan disusun dengan tujuan agar segala aktivitas yang dilakukan dalam kerja praktik ini dapat terekam dalam bentuk laporan secara jelas dan sistematis. Penyajiannya dibagi berdasarkan beberapa bab.

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan secara garis besar pendahuluan. Isi pendahuluan meliputi tentang latar belakang dari kasus yang akan diangkat menjadi topik dalam kerja praktik serta perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan sistematika penulisan yang mendeskripsikan semuanya sebagai pengantar.

BAB II : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab kedua menjelaskan tentang profil perusahaan, terkait sejarah, visi dan misi, struktur organisasi dan bagian-bagian yang ada di dalam perusahaan beserta deskripsi pekerjaan.

BAB III : LANDASAN TEORI

Pada bab ketiga menjelaskan tentang teori-teori yang digunakan dalam merancang suatu sistem informasi. Landasan teori yang dibahas berupa landasan dari teori yang terkait dengan masalah maupun landasan teori yang digunakan untuk memecahkan suatu permasalahan yang ada.

BAB IV : DISKRIPSI KERJA PRAKTIK

Pada bab keempat menjelaskan mengenai sistem yang ada dan sistem yang akan dirancang meliputi *Document Flow*, *System Flow*, Diagram Konteks, Hirarki *Input Proses Output* (HIPO), DFD (*Data Flow Diagram*), CDM (*Conceptual Data Model*), PDM (*Physical Data Model*), struktur dari tabel-tabel database, desain I/O dan proses kerja aplikasi.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab kelima berisi kesimpulan dari aplikasi yang dibuat apakah sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai serta berisikan saran-saran untuk proses pengembangan aplikasi kedepannya.

